

آٹومکینکس

کوڈ نمبر ۳۵۱ Auto

پونٹ ۹۰۱

انٹرمیڈیٹ



علامہ اقبال لوین یونیورسٹی، اسلام آباد

(جملہ حقوق بحق ناشر محفوظ ہیں)

ایڈیشن اول	1990ء
اشاعت چہارم	2010ء
تعداد اشاعت	100
قیمت	=/180 روپے
نگران طباعت	امیم ریاض خان
طابع	باب الریان پرنٹرز گوالمنڈی راولپنڈی
ناشر	علامہ اقبال اوپن یونیورسٹی، اسلام آباد

فہرست مضامین

5	آٹو مکینک اور اس کے اوزار	کورس کا تعارف
7	آلواجن	پونٹ نمبر ۱
71	نظام ایندھن اور فضائی آلودگی	پونٹ نمبر ۲
111	انجن اور اخراجی نظام کی سروس	پونٹ نمبر ۳
147	ٹھنڈا کرنے کا نظام اور انجن لبریکیشن	پونٹ نمبر ۴
195	پاور ٹرین	پونٹ نمبر ۵
229	سسٹمش اور اسٹریٹک نظام	پونٹ نمبر ۶
267	برقی نظام	پونٹ نمبر ۷
319	نظام بریک	پونٹ نمبر ۸
403		پونٹ نمبر ۹
463		فرہنگ اصطلاحات

کورس ٹیم

چیئرمین --- ڈاکٹر محمد اسلم اصغر

مولف --- محمد احمد زیدی، ڈاکٹر محمد اسلم اصغر

تحریر --- محمود احمد خان ڈائریکٹر ٹیکنیکل ایجوکیشن پنجاب

محمد حسین صدر شعبہ آنوائنڈ ڈیزل

گورنمنٹ کالج آف ٹیکنالوجی سائیوال

انتظام حیدر شاہ - سینئر انسٹرکٹر

شعبہ آنوائنڈ ڈیزل - گورنمنٹ کالج آف ٹیکنالوجی لاہور

محمد اسلم پرویز، صدر شعبہ آنوائنڈ ڈیزل

سویڈش پاکستانی انسٹی ٹیوٹ - سبھرات

محمد احمد زیدی - علامہ اقبال اوپن یونیورسٹی - اسلام آباد

نظر ثانی --- محمود احمد خان، محمد احمد زیدی

تدوین --- سیدہ محسنہ خاتون نقوی

کورس رابطہ کار - محمد احمد زیدی

ٹیلی ویژن پروگرام - مجاہد نظامی - سنٹر پروڈیوسر

بسم اللہ الرحمن الرحیم

کورس کا تعارف

یہ کتاب ایسے طلبہ کے لئے لکھی گئی ہے جو آٹو سروسنگ کورس کا مطالعہ کر چکے ہیں اور طلبہ کے علاوہ جو قارئین اس کتاب کو پڑھنا چاہیں ان کے لئے مناسب ہو گا کہ وہ پہلے "آٹو سروسنگ" کا مطالعہ کر لیں تاکہ موثر گاڑی سے متعلق بنیادی تصورات کو سمجھ سکیں۔
 زیر نظر کتاب میں خود آموزی کے اصول کو پیش نظر رکھا گیا ہے۔ کوشش کی گئی ہے کہ تصورات اس انداز سے پیش کئے جائیں کہ طلبہ کسی معلم کی مدد کے بغیر موثر طریقے سے مطالعہ کر سکیں اور اس کے ساتھ ساتھ زیر مطالعہ موضوع کی تفہیم کا اندازہ بھی کر سکیں۔ ان امور کے پیش نظر ہر یونٹ کے شروع میں ایسے مقاصد واضح الفاظ میں لکھے گئے ہیں جن سے طالب علم کو اندازہ ہو جائے کہ یونٹ کی تکمیل کے بعد اس میں کون کون سی مہارتیں پیدا ہونی چاہیں۔ اس مقصد کے لئے یونٹوں میں مناسب مقامات پر خود آزمائی کے سوالات دیئے گئے ہیں۔ زبان و بیان سادہ رکھنے کی کوشش کی گئی ہے اور تصورات کو واضح کرنے کے لئے زیادہ سے زیادہ اشکال دی گئی ہیں۔ کتاب کے آخر میں فرہنگ اصطلاحات اور ان کا انگریزی ترجمہ دیا گیا ہے۔

یہ کتاب نو یونٹوں پر مشتمل ہے جن کے عنوانات یہ ہیں۔ آٹو مکینک اور اس کے اوزار آٹو انجن، نظام ایندھن اور فضائی آلوگی، کوئلنگ سسٹم، پاور ٹرین، سپینش اور اسٹریٹک سسٹم، برقی نظام اور بریک ان، یونٹوں میں انجن کے کل پرزوں کے کام کرنے کے اہم اصول مختصر بیان کرنے کے بعد ان میں نقائص کے اسباب کی تلاش اور ان کو دور کرنے کے طریقے دیئے گئے ہیں۔ عملی کام کے لئے مطالعاتی مراکز میں انتظام ہو گا۔ کورس کی مزید تقویت کے لئے پانچ ٹیلی ویژن پروگرام تیار کئے گئے ہیں۔ کتاب کے آخری تین یونٹوں کا اندازہ قدرے مختلف ہے اور یونیورسٹی کی دیگر کتب سے بالکل جداگانہ ہے وہ اس طرح کہ مذکورہ یونٹوں میں ہر یونٹ کا تعارف و مقاصد یونٹ کے شروع میں دینے کی بجائے ہر سیکشن کے شروع میں لکھا گیا ہے۔ قارئین سے درخواست ہے کہ وہ اس تبدیلی کے بارے میں اپنی رائے سے مطلع کریں۔

امید ہے کہ یہ کتاب نہ صرف یونیورسٹی کے طلبہ کے لئے مفید ہوگی بلکہ عام قارئین اور فنی اداروں کے طلبہ بھی اسے کلا آمد پائیں گے
 (محمد احمد زیدی)

کورس رابطہ کار



پونٹ-1

آٹومسکینک اور اس کے اوزار

تحریر ----- محمد حسین



فہرست مضامین

13	یونٹ کا تعارف
13	یونٹ کے مقاصد
15	۱۔ آٹو گاڑی سے تعارف
15	۱ا۔ آٹو گاڑی کے اہم حصے اور نظام
18	۲۔ آٹو مکینک کا کام اور اس کی اہمیت
20	خود آزمائی نمبر
21	۳ ورکشاپ کے اوزار اور ان کی درجہ بندی
23	۴ نشان لگانے والے اوزار
23	۴.۱ فولادی پکانہ
23	۴.۲ سکرا بھر
24	۴.۳ ڈیوائیڈر
24	۴.۴ پروڈیکٹر
24	۴.۵ گنیا (ٹرائی سکوائر)
25	۴.۶ سرفیس پلیٹ
25	۴.۷ سنٹرینج
25	۴.۸ اینگل پلیٹ
26	۴.۹ سرفیس گیج
26	۴.۱۰ ہتھوڑا
26	۴.۱۱ میلٹ
27	۴.۱۲ احتیاطیں
27	۴.۱۳ دیکھ بھل
28	۵ کٹنے والے اوزار
28	۵.۱ جھنی
28	۵.۲ لوہا کٹنے والی آری

29	۵.۳ کتھوا
29	۵.۴ دریا
29	۵.۵ ریتی
30	۵.۶ ریمبر
30	۵.۷ موس
31	۵.۸ ڈائی
31	۵.۹ آنو بانک
32	۵.۱۰ احتیاطیں
32	۵.۱۱ دیکھ بھال
33	خود آزمائی نمبر ۲
34	۶ جوڑنے اور کھولنے والے اوزار
34	۶.۱ بیچ کس
35	۶.۲ رینج
40	۶.۳ پلاس
42	۶.۴ ہلوز
43	۶.۵ شیخ
43	۶.۶ احتیاطیں
43	۶.۷ دیکھ بھال
44	۷ صفائی کرنے والے اوزار
44	۷.۱ دستی برش
44	۷.۲ گھومنے والے تار برش
44	۷.۳ سکرپر
45	۷.۴ احتیاطیں
45	۷.۵ دیکھ بھال
46	۸ پاور اوزار

46	۸.۱ برقی و رما مشین
46	۸.۲ سان
47	۸.۳ پاور رینج
48	۸.۴ جیک
48	۸.۵ محرک کرین
49	۸.۶ لفٹ
50	۸.۷ پاور گریس مکن
50	۸.۸ بلو مکن
51	۸.۹ صفائی ٹینک
51	۸.۱۰ احتیاطی
51	۸.۱۱ دیکھ بھل
52	خود آزمائی نمبر ۳
53	۹ پیکش اوزار
55	۹.۱ فولادی پیانہ
55	۹.۲ ورنیر کلمپر
55	۹.۳ مائیکرو میٹر
56	۹.۴ ڈائل انڈیکسٹر
56	۹.۵ فیلر گیج
57	۱۰ جانچنے والے آلات
57	۱۰.۱ وولٹ میٹر
57	۱۰.۲ امپیر میٹر
58	۱۰.۳ اوہم میٹر
58	۱۰.۴ دہاؤ گیج
59	۱۰.۵ خلائی گیج
59	۱۰.۶ ٹیکو میٹر

59	۱۰.۷	ٹانینگ لائٹ
60	۱۰.۸	پی سی وی ٹیسٹر
60	۱۰.۹	ریڈی ایٹر دیاؤ ٹیسٹر
61	۱۰.۱۰	گروٹر
62	۱۰.۱۱	الیکٹرونک اگنیشن سسٹم ٹیسٹر
62	۱۰.۱۲	ایڈاسٹ گیس اینالاؤزر
63	۱۰.۱۳	انجن اینالاؤزر
63	۱۰.۱۴	احتیاطی
63	۱۰.۱۵	دیکھ بھال
64		خود آزمائی نمبر ۳
65		۱۱ حفاظتی تدابیر
65	۱۱.۱	عمارت کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
66	۱۱.۲	لباس کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
66	۱۱.۳	اوزاروں کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
66	۱۱.۴	مشینری کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
67	۱۱.۵	گیس کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
80	۱۱.۶	مائع کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
80	۱۱.۷	بجلی کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر
90	۱۱.۸	بھاری سمان اٹھانے کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر
90		خود آزمائی نمبر ۵
103	۱۲	جوابات

یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں آٹو گاڑی کے اہم بڑے حصوں اور ان کے کام سے متعلق تحریر کیا گیا ہے۔ آٹو مکینک کے کام اور اس کی اہمیت و حیثیت کی وضاحت کی گئی ہے۔ آٹو شاپ میں استعمال ہونے والے عام دستی اور پاور اوزاروں کے علاوہ انجن کے مختلف حصوں کے معائنہ اور ٹیسٹنگ کے لئے استعمال ہونے والے چند اہم آلات کا خصوصی مقصد دوران استعمال ضروری احتیاطیں اور ان کی دیکھ بھال سے متعلق بتایا گیا ہے۔

آخر میں ورکشاپ کی عمارت، اوزار مشینری، بجلی اور میل کام کرنے والوں کے لباس وغیرہ سے متعلق عام حفاظتی تدابیر کا اندراج کیا گیا ہے تاکہ ان پر عمل پیرا ہو کر صنعتی حادثات کو ممکن حد تک کم کیا جاسکے۔

یونٹ کے مقاصد

اس یونٹ کا بغور مطالعہ کرنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ آٹو گاڑی کے اہم و بڑے حصوں کی شناخت کر سکیں اور ان کے استعمال سے واقفیت حاصل کر سکیں۔
- ۲۔ آٹو مکینک کے کام اور اس کی اہمیت کی وضاحت کر سکیں۔
- ۳۔ آٹو شاپ کے دستی اوزار (Hand Tools) اور پاور اوزار (Power Tools) اور اہم آلات کی شناخت کر سکیں اور ان کے نام اور ان کا مخصوص استعمال بتا سکیں۔
- ۴۔ آٹو شاپ کے عام اوزاروں کے استعمال میں ضروری احتیاطیں اور ان کی دیکھ بھال سے متعلق اہم نکات بتا سکیں۔
- ۵۔ صنعتی حادثات کو کم کرنے کے لئے ورکشاپ کی عمارت، مشینری، بجلی کارکنوں کے لباس وغیرہ سے متعلق عام حفاظتی تدابیر کی اہمیت اور ضرورت بتا سکیں۔



۱۔ آٹو گاڑی سے تعارف

آپ نے سنا ہو گا کہ پرانے وقتوں میں ایک مقام سے دوسرے مقام تک پہنچنے کے لئے انسان پیدل سفر کرتا تھا۔ پیدل سفر نہ صرف وقت زیادہ لیتا بلکہ غیر محفوظ اور تھکا دینے والا بھی ہوتا تھا۔ تب حضرت انسان نے اپنی سہولت کی خاطر مختلف جانوروں جیسے گدھا، گھوڑا اور اونٹ وغیرہ کو سواری کے لئے استعمال کیا۔ وقت گزرنے اور حالات میں تبدیلی کے باعث جیسے جیسے انسان کی مصروفیات بڑھیں سفر کو جلد سے جلد طے کرنے کی ضرورت پڑی جس کے نتیجے میں ہموار سواری کی تلاش شروع ہوئی جو تیز رفتار آرام دہ اور کم خرچ ہو۔ شروع شروع میں سوچ بچار کے نتیجے میں ٹانگہ اور ہائیکل وجود میں آئے جو بہت عرصہ تک زیر استعمال رہے اور اب بھی قائم ہیں۔ تاہم ان کا استعمال چھوٹے سفر تک محدود ہے کیونکہ ان کو چلانے کے لئے ہاتھ تیب گھوڑے اور انسان کی طاقت درکار ہے جو نہ صرف محدود بلکہ تھکا دینے والی ہے۔

انسان نے کاروباری زندگی کو مزید بہتر طور پر چلانے کے لئے ہر دور میں فطرت کے قوانین کو جاننے اور ان سے استفادہ کرنے کی فکر جاری رکھی ہے جس کے نتیجے میں بہت سی دیگر ایجادات کے علاوہ سفر کے لئے موٹر سائیکل، کار، بس، ہوائی جہاز، بحری جہاز وغیرہ وجود میں آئے ہیں جو حیوانی یا انسانی طاقت کے بجائے اپنی طاقت ہی سے حرکت کرتے ہیں۔

موٹر سائیکل، کار، بس عام سڑک پر اور ریل گاڑی مخصوص راستہ یعنی ریلوے لائن پر تیز دوڑتی ہے، جبکہ ہوائی جہاز فضاء میں اڑتا ہوا اور بحری جہاز سمندر میں پانی پر تیرتا ہوا سفر کرتا ہے۔

عام سڑک پر اپنی ہی طاقت سے مگر ذرا تیز رفتاری کے تابع خود بخود حرکت والی گاڑی کو آٹو گاڑی کہتے ہیں۔

لفظ آٹو (Auto) ماخوذ ہے آٹوموٹو (Automotive) سے جس کے معنی ہیں خود بخود حرکت کرنے والی موٹر کار، بس، ٹریکٹر وغیرہ چونکہ اپنی طاقت سے خود بخود حرکت کرتے ہیں اس لئے یہ سب آٹو گاڑیاں کہلاتے ہیں۔ یاد رہے کہ لفظ آٹو ہمیشہ گاڑی سے تعلق کی علامت سمجھا جاتا ہے۔ اس لئے آٹو شاپ، آٹو کیبنک، آٹو شور، آٹو پارٹس وغیرہ سب آٹو گاڑیوں سے متعلق ہیں۔ آج کل آٹو گاڑیاں نہ صرف مسافروں کی آمد و رفت کے لئے بلکہ سلعان کے نقل و حمل کے لئے بھی استعمال ہو رہی ہیں جیسے ٹرک، ٹریکٹر وغیرہ۔

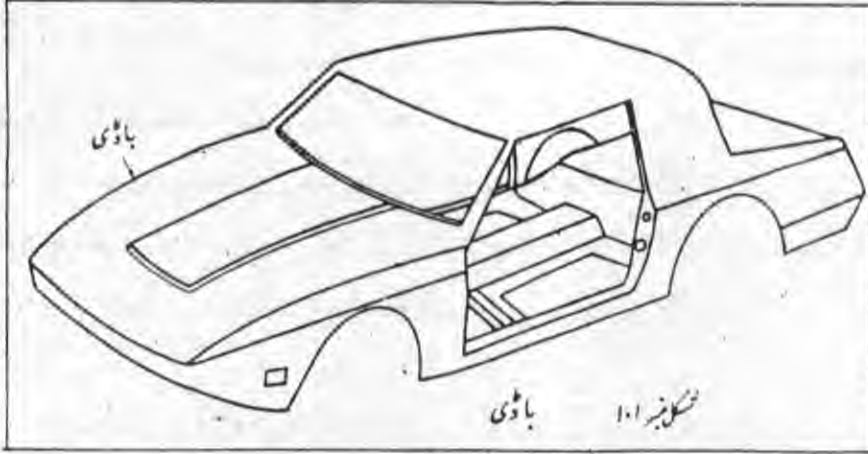
سرگرمی اپنے اپنے علاقہ میں زیر استعمال ذرائع آمد و رفت تحریر کریں

۱.۱ آٹو گاڑی کے اہم حصے اور نظام

آٹو گاڑی بنیادی طور پر دو بڑے حصوں یعنی باڈی (Body) اور چیسس (Chassis) پر مشتمل ہوتی ہے۔

(الف) ہڈی (Body)

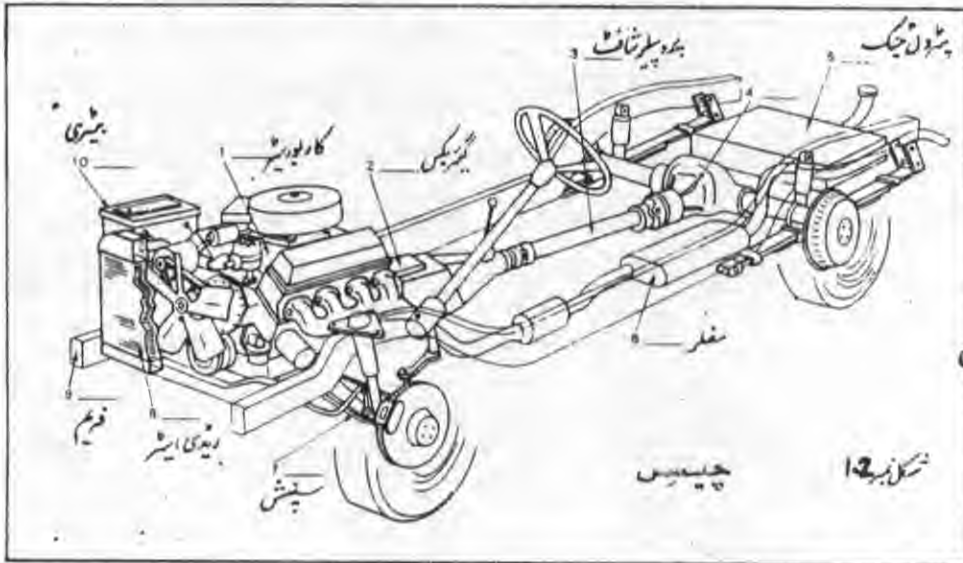
یہ گاڑی کی چھت، دروازوں، پونٹ، ڈکی، ٹرک، گارڈ، بیٹھنے کی نشستوں اور گاڑی کے فرش پر مشتمل ہوتی ہے۔ گاڑی کی چھت مسافروں کو دھوپ، بارش وغیرہ سے بچاتی ہے۔ دروازے گاڑی میں سواریوں کے داخل ہونے اور اترنے کو ممکن بناتے ہیں۔ پونٹ انجن خانہ کے



ڈھکنے اور ڈکی سلمان خانہ کے ڈھکنے کا نام ہے۔ ہڈی کی شکل بدل جانے سے گاڑی کا نام بدل جاتا ہے، یعنی آٹو گاڑی کا نام اس کی ہڈی کے مطابق ہوتا ہے۔ ہڈی کی شکل کا دارو مدار آٹو گاڑی کے مخصوص مقصد اور استعمال پر ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۱۱

سرگرمی۔ مختلف آٹو گاڑیوں کی ہڈیوں کا بغور جائزہ لیں خصوصاً کار، جیپ، وگن، بس، ٹرک اور ٹریکٹر

(ب) چیمس (Chassis) یہ بغیر ہڈی کے بقیہ آٹو گاڑی کا نام ہے۔ یہ گاڑی مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔



- ۱۔ فریم
- ۲۔ انجن
- ۳۔ نظام ایندھن
- ۴۔ پاور ٹرین
- ۵۔ نظام شیرنگ
- ۶۔ نظام سپینش
- ۷۔ نظام بریک
- ۸۔ برقی نظام
- ۹۔ نظام چکنائی
- ۱۰۔ نظام اکیشن

دیکھئے شکل نمبر ۱۲

۱- فریم (Frame)

یہ لوہے کا مضبوط ڈھانچہ ہوتا ہے۔ جس کے ساتھ گاڑی کے دیگر تمام حصے جوڑے جاتے ہیں۔

۲- انجن (Engine)

یہ گاڑی میں طاقت کا منبع ہوتا ہے جو ایندھن کی حرارتی توانائی کو میکانیکی توانائی میں تبدیل کرتا ہے جس کی وجہ سے گاڑی کو طاقت میسر آتی ہے۔

۳- نظام ایندھن (Fuel System)

اس کا کام انجن کے لئے ایندھن کا ذخیرہ کرنا اور ایندھن کو مناسب حالت میں مناسب وقت پر انجن کو میا کرنا ہے۔ پیٹرول گاڑی میں یہ نظام فیول ٹینک، فیول پمپ اور کاربوریٹر پر مشتمل ہوتا ہے۔

۴- پاور ٹرین (Power Train)

یہ انجن کی پیدا کردہ طاقت کو پیسوں تک پہنچانے کا کام کرتی ہے تاکہ گاڑی حرکت کر سکے۔ کچ (Clutch) گیر بکس (Gear Box) پروپیلر شافٹ (Propellar Shaft) اور ڈفرنشل (Differential) اس کے اہم حصے ہیں۔

۵- نظام سٹیرنگ (Steering Sysytem)

اس کی مدد سے ڈرائیور گاڑی کے اگلے پیسوں کو دائیں یا بائیں موڑ کر گاڑی کا راستہ متعین کرتا ہے۔ یہ سٹیرنگ وہیل (Steering Wheel) 'سٹیرنگ گئیر' (Steering Gear) 'ٹائی رڈ' (Tie Rod) وغیرہ پر مشتمل ہوتا ہے۔

۶- نظام تعلیق یا سپینشن (Suspension System)

یہ گاڑی کی ہڈی کو غیر ضروری جھکوں سے محفوظ رکھتا ہے۔ پیسوں کی حالت کے مطابق اوپر نیچے ہونے کی اجازت دیتا ہے اور سواری کو آرام دہ بناتا ہے۔ مزید یہ پیسوں اور فریم کو آپس میں جوڑتا ہے۔

۷- نظام بریک (Brake System)

اس کی مدد سے ڈرائیور چلتی گاڑی کی رفتار کم کر سکتا ہے اور اسے بوقت ضرورت روک بھی سکتا ہے۔

۸- برقی نظام (Electrical System)

اس نظام کی مدد سے رات کے وقت رہنمائی کے لئے روشنی حاصل ہوتی ہے۔ لٹھری کی دوبارہ چارجنگ اور انجن کو آسانی سے شارت کرنا ممکن ہوتا ہے۔ مزید کئی برقی آلات جیسے ہارن (Horn) 'واٹھو مشین' (Wiper Machine) 'فیول گج' (Fuel Gauge) وغیرہ بھی اس نظام کا حصہ ہیں۔

۹- نظام چکناائی (Lubrication System)

نظام انجن، اور گاڑی کے محرک حصوں کو چکنا کرنے کا کام کرتا ہے تاکہ محرک پرزوں کی گھسائی کم سے کم ہو۔ چونکہ رگڑ سے

حرارت پیدا ہوتی ہے اس لئے یہ نظام اس گرمی کو زائل کرنے میں بھی مددگار ثابت ہوتا ہے اور پرزوں کو خراب ہونے سے محفوظ رکھتا ہے۔
۱۰۔ نظام اگنیشن (Ignition System)

اس نظام کی بدولت ہنڈل گاڑی میں مناسب وقت پر انجن کے اسپارک پلگس پر شعلہ پیدا ہوتا ہے تاکہ ایندھن جل کر حرارتی توانائی پیدا کر سکے۔ لٹری 'اگنیشن کوائل' ڈسٹری بیوٹر اور اسپارک پلگ اس نظام کے اہم حصے ہیں۔

۲۔ آٹو مکینک کا کام اس کی اہمیت

آپ جانتے ہیں کہ سواری کے لئے جانور سے بہترین استفادہ کرنے کے لئے اس جانور کا تندرست و توانا ہونا لازمی شرط ہے۔ بالکل اسی طرح اچھی اور ٹھیک گاڑی ہی آپ کی بہترین خدمت کر سکتی ہے۔ تاہم جب کبھی گاڑی میں خرابی یا نقص پیدا ہو جائے تو پریشانی کا باعث بنتی ہے اس لئے خراب گاڑی کو جلد ٹھیک کروالینا چاہئے۔ یاد رہے کہ بدوقت مرمت کو والینے سے نہ صرف گاڑی کی عمر زیادہ ہوتی ہے بلکہ اس کی کارکردگی قابلِ اعتماد رہتی ہے۔

بتائیے تو! آٹو گاڑی کی مرمت کون کرتا ہے؟

(۱) جس طرح بیمار کا علاج کرنے والے کو ڈاکٹر یا حکیم کہتے ہیں 'اس طرح خراب گاڑیوں کی مرمت کرنے والے کو آٹو مکینک کہتے ہیں۔ آٹو مکینک آٹو گاڑیوں کی خرابی دور کر کے انہیں ٹھیک کر دیتا ہے۔ آٹو مکینک کو بعض علاقوں میں آٹو میکینیشن (Auto Technician) بھی کہا جاتا ہے۔ تاہم آٹو مکینک کا لفظ زیادہ تر استعمال میں آتا ہے۔ کسی بھی اچھے آٹو مکینک کے لئے ضروری ہے کہ وہ آٹو گاڑی کے تمام حصوں اور نظاموں سے مکمل واقفیت رکھتا ہو۔

(ب) مرمت کے تمام بنیادی کام جیسے پینا، کاٹنا، جوڑنا، کھولنا وغیرہ سب جانتا ہو اور کر سکتا ہو۔

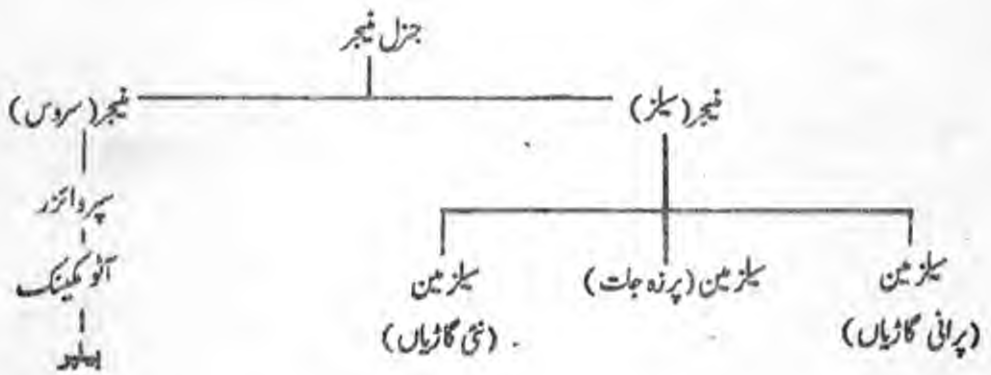
(ج) اوزاروں اور دیگر خصوصی آلات کو اچھی طرح استعمال میں لاسکتا ہو اور ان کی مناسب دیکھ بھل بھی کر سکتا ہو۔

(د) اپنے شعبہ میں کافی تجربہ اور مہارت رکھتا ہو تاکہ گاڑی کے نقص کو چالچ کر ان کی ضروری مرمت اور درستی کر سکتا ہو۔

(ر) حفاظتی تدابیر پر عمل کرتا ہو اور حفاظتی کا شعور رکھتا ہو۔ دور حاضر کی آٹو گاڑیاں پرانی گاڑیوں کے مقابلے میں بہت بہتر مگر پیچیدہ ہیں۔ اس لئے جدید آٹو گاڑیوں کے متعلق مکمل علم اور اس کے نقص پر مکمل عبور رکھنا ایک عام آدمی کے بس کی بات نہیں۔ اس لئے آج کل گاڑی کے ہر نظام کی مرمت کے لئے مخصوص آٹو مکینک (Specialist Mechanic) ہوتے ہیں۔

مخصوص آٹو مکینک ٹیکنیکی اعتبار سے ایک مخصوص نظام یا حصہ کی سہاقت، طریق عمل، خرابیوں اور اس کی مرمت سے مکمل واقفیت رکھتا ہے۔ اس لئے اس نظام کی مرمت معیاری اور کم وقت میں کر سکتا ہے۔ گاڑی کے اس مخصوص حصے یا نظام کے حوالے سے ہی اس آٹو مکینک کا نام رکھا جاتا ہے۔ جیسے انجن مکینک، ٹرانسمیشن مکینک، ریڈی ایٹر مکینک، بریک مکینک وغیرہ وغیرہ۔ گو مخصوص آٹو مکینک کی عام طور پر بنیاد عمومی آٹو مکینک (General Automechanic) ہوتی ہے مگر وہ ہر نظام کی مرمت کرنے کا

اہل نہیں ہوتا جبکہ عمومی آٹو مکینک ہر نظام کی مرمت کر سکتا ہے۔ اس لئے عمومی آٹو مکینک چھوٹی ورکشاپوں کے لئے بہت مفید ہے جبکہ مخصوص آٹو مکینک بڑے گراہوں یعنی بڑی، آٹو ورکشاپوں کے لئے بہتر ہیں۔ تاہم یہ بات مسلمہ ہے کہ آٹو مکینک خواہ عمومی ہو یا خاص کسی بھی آٹو شاپ یا سروس سٹیشن میں بنیادی اور مرکزی حیثیت کا حامل ہوتا ہے کیونکہ گاڑیوں کی گاڑیوں کی تسلی بخش مرمت اور معیاری سروس صرف اور صرف آٹو مکینک کی ہی مرہون منت ہوتی ہے۔ آٹو مکینک کی بہتر کارکردگی گاڑیوں کے لئے کشش رکھتی ہے۔ ورکشاپوں کی آمدنی میں اضافہ کا باعث بنتی ہے۔ بصورت دیگر صرف آٹو شاپ کی شہرت متاثر ہوگی بلکہ ورکشاپ مالک اپنے کاروباری اور مالی مقاصد حاصل کرنے میں بھی ناکام رہے گا۔ اس لئے یہ کہا جاسکتا ہے کہ کسی بھی آٹو شاپ کی کامیابی کا دارومدار آٹو مکینک کی کارکردگی پر ہی ہوتا ہے۔ بڑے آٹو ورکشاپوں میں انتظامی امور کو بہتر طور پر چلانے کے لئے آٹو مکینکوں کے علاوہ دیگر افراد بھی کام کرتے ہیں۔ جیسے سروس ٹیجر سپروائزر وغیرہ جن بڑی ورکشاپوں میں مرمت کے ساتھ ساتھ نئی گاڑیوں اور فاضل پرزوں کی خرید و فروخت کا کام بھی ہوتا ہے۔ انہیں ڈیلر ورکشاپ (Dealers Workshop) کہتے ہیں۔ ذیل میں ایک ڈیلر ورکشاپ کا انتظامی ڈھانچہ دکھایا گیا ہے



ڈیلر ورکشاپ عام طور پر نئی گاڑیاں بیچنے اور ان کی وارانٹی مدت کے دوران بلا مخلوضہ حائد یا درستی کا کام کرتی ہے۔ تاہم بعض اوقات یہ پرائی گاڑیوں کو تیار کر کے فروخت کے لئے بھی پیش کرتی ہے۔ علاوہ ازیں ان کا کام پرنزہ جات، پرائی اور نئی گاڑیاں کا بیچنا ہوتا ہے۔ ان سب مقاصد کے بہتر حصول کے لئے آٹو مکینک کے علاوہ دیگر اہل کاروں کی بھی ضرورت پڑتی ہے۔ جیسا کہ نقشہ بالا سے ظاہر ہوتا ہے۔

خود آزمائی نمبر ۱

دیئے گئے جوابات میں سے بہترین چناؤ کر کے خالی جگہ پر کریں۔

- ۱۔ بائیوسکل چلانے کے لئے ----- طاقت استعمال ہوتی ہے۔ (حیوانی / انسانی / میکاکی)
- ۲۔ آٹو گاڑی ہمیشہ ----- پر دوڑتی ہے۔ (ہوا / پانی / سڑک)
- ۳۔ ----- آٹو گاڑی کی مرمت کرتا ہے۔ (ڈاکٹر / سروس نیچر / آٹو مکینک)
- ۴۔ ٹریکٹر اور سڑک ----- کے کام آتے ہیں (آندہ درفت / بار برداری)
- ۵۔ ----- انجن کی حرارت ہوا میں زائل کرتا ہے۔ (نظام ٹھنڈک / نظام بریک / نظام ایندھن)
- ۶۔ ----- گاڑی کے کسی ایک نظام کی مرمت کرتا ہے۔ (مخصوص آٹو مکینک / میکینیشن / فشر)
- ۷۔ ----- گاڑی کا انجن ----- کا حصہ ہوتا ہے۔ (ہاڈی / چیسس / فریم)
- ۸۔ ----- گاڑی کے دروازے ----- کا حصہ ہوتے ہیں۔ (ہاڈی / چیسس / فریم)
- ۹۔ انجن خانہ کے ڈھکنے کو ----- کہتے ہیں۔ (ڈگی / بونٹ / پھت)
- ۱۰۔ کسی آٹو درکشاپ میں مرکزی حیثیت ----- کو حاصل ہوتی ہے۔ (سروس نیچر / آٹو مکینک / سپروائزر)

۳۔ ورکشاپ کے اوزار اور ان کی درجہ بندی

زمانہ قدیم میں انسان ہر کام خواہ اس کا تعلق کاٹنے سے ہو یا تلپنے سے صرف اپنے ہاتھ پاؤں سے ہی لیا کرتا تھا۔ اکثر اوقات یہ کام نہ صرف حسبِ مشاء درست نہیں ہو پاتا تھا۔ بلکہ اس میں طاقت بھی بے جاشائع ہوتی تھی۔ تاہم وقت گزرنے کے ساتھ ساتھ حالات میں تبدیلی کے پیش نظر انسان نے مختلف کاموں کی بہتر انجام دہی کے لئے اپنے مددگار اوزار بنائے جس سے کام باسانی معیاری ہونے لگے اور کارندوں کی کارکردگی بھی بڑھ گئی۔

بتائیے کہ! مسواک بنانے کا کام کون بہتر کرے گا (خالی ہاتھ یا چاقو)

مسواک بنانے کے لئے چاقو یقیناً بہتر ہے کیونکہ اس کی مدد سے مسواک معمولی طاقت صرف کر کے کم تر وقت میں باسانی بنائی جاسکتی ہے جس طرح چاقو نرم چیزوں کو کاٹنے کے لئے بنایا گیا ہے اسی طرح اوزار کسی نہ کسی خاص مقصد کے لئے بنایا ہوتا ہے۔ اسی مقصد کے لئے اس کا استعمال موزوں ترین ہوتا ہے۔ بصورت دیگر نہ صرف کام درست انجام نہیں پاتا بلکہ نقصان کا خطرہ بھی ہوتا ہے۔ غلط اوزار استعمال کرنے یا اوزار کے غلط استعمال کرنے سے نتیجہ کبھی درست برآمد نہیں ہوتا۔ اس لئے اچھا مکینک ہمیشہ ٹھیک کام کے لئے اوزار کا چناؤ اور ٹھیک انداز سے استعمال کر کے حسبِ مشاء نتیجہ حاصل کرتا ہے اوزار ہمیشہ معیاری مل اور معیاری فرم (Firm) کے بنے ہوئے خریدنا چاہیں کیونکہ معیاری اوزار قاتل اعتماد مضبوط اور وزن میں ہلکے ہوتے ہیں ان کے استعمال سے کام درست ہوتا ہے۔ اور مکینک بھی جلد نہیں تھکتا۔ ہر کام آپ مخصوص اوزار کے استعمال سے ممکن بنا سکتے ہیں۔ اوزاروں کی مدد کے بغیر صرف ہاتھوں سے اس کام کا ہونا بعض اوقات ناممکن ہوتا ہے۔ ان حالات میں یہ کہنا غلط نہ ہو گا کہ معیاری اوزار ہی اصل میں مکینک کے ہتھ ہوتے ہیں جن کی مدد سے ناممکن کام بھی ممکن بن جاتے ہیں۔

بعض اوزاروں جیسے آری (Hack Saw)، ہتھوڑا (Hammer)، ریتی (File)، پیچ کسر (Screw Driver) وغیرہ کو استعمال کرنے کے لئے ہمارے ہاتھوں کی طاقت ہی کافی ہوتی ہے۔ ایسے اوزاروں کو دستی اوزار (Hand Tools) کہتے ہیں۔ جبکہ کچھ اوزاروں کو استعمال کرنے کے لئے انسانی طاقت کی بجائے دبی ہوا۔ (Compressed air)، برقی (Electrical)، مائعائی (Hydraulic) قوت وغیرہ استعمال کی جاتی ہے۔ ایسے اوزاروں کو پاور اوزار (Power Tools) کہا جاتا ہے۔ دستی اوزار عام طور پر چھوٹے اور ہلکے کاموں اور پاور اوزار بڑے اور بھاری کام کرنے کے لئے استعمال ہوتے ہیں۔

دستی اوزاروں کی درجہ بندی

ورکشاپ کے اوزاروں کی درجہ بندی ان کے کام اور مقصد کے پیش نظر کی جاتی ہے۔

(i) نشان لگانے والے (Layout / marking) اوزار

(ii) کاٹنے والے (Cutting) اوزار

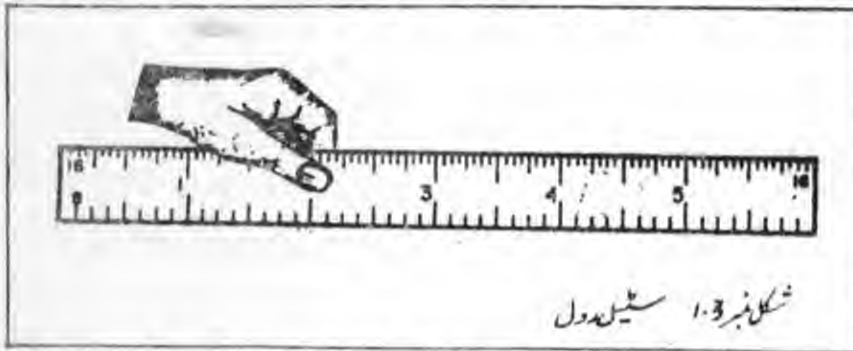
- (iii) - جوڑنے والے (Assembly) اوزار
- (iv) - صفائی کرنے والے (Cleaning) اوزار
- (v) - پیمائش کرنے والے (Measuring) اوزار

۴۔ نشان لگانے والے اوزار (Layout Tools)

درکشپ میں ان اوزاروں کی مدد سے دھاتی سطحوں پر کسی پرزے سے متعلق دائرے، ان کے مرکز، قوس، مختلف کناروں اور زاویوں وغیرہ کا تعین کر کے نشانات لگائے جاتے ہیں جو پرزہ بناتے یا اس پر کام کرتے وقت کاریگر کی رہنمائی کرتے ہیں۔ فولادی پیمانہ (Steel-rule) سکراہبر (Scriber) ڈیوائڈر (Divider) پروٹیکٹر (Protector) گنبا (Try Square) سنپ (Centre Punch) اور ہتھوڑا وغیرہ عام نشان لگانے والے اوزار ہیں۔

۴.۱ فولادی پیمانہ (Steel Rule)

یہ لوہے کا تقریباً ۳ سنی میٹر لمبا اور تین سنی میٹر چوڑا پیمانہ ہوتا ہے جس کے چوڑی طرف نظام پائنش کے مطابق چھوٹی اکائیوں

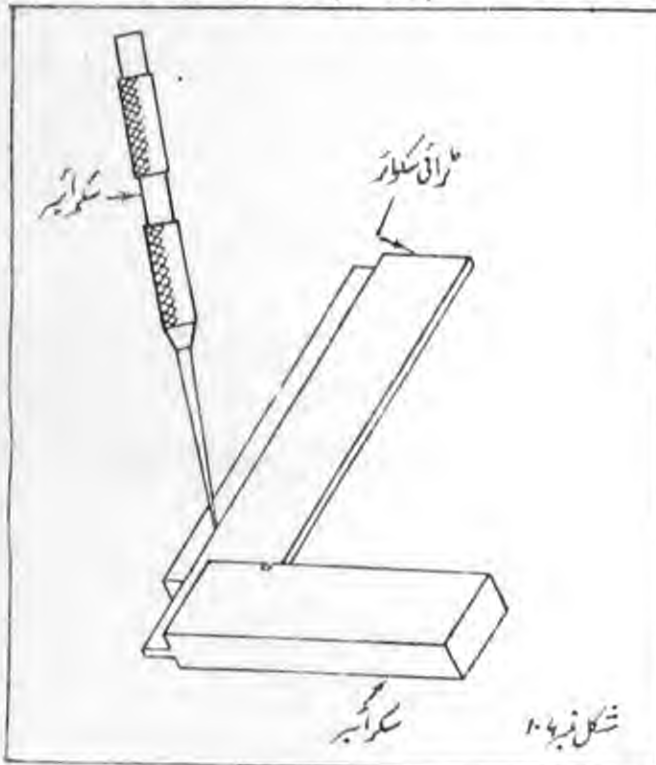


(ملی میٹر) کی نشاندہی کی ہوتی ہے۔ یہ اوزار بنیادی طور پر ہموار سطحوں کی لمبائی ناپنے کے کام آتا ہے۔ دوران استعمال اسے سیدھا رکھنا چاہئے تاکہ درست پائنش ہو سکے۔ اس کے

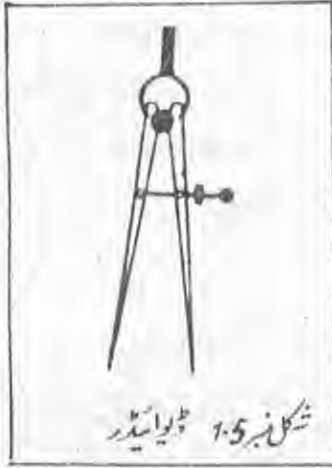
کنارے سیدھے اور ہموار ہوتے ہیں اس لئے یہ کسی سطح پر سیدھی لکیر لگانے کے کام بھی آتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۱.۳

۴.۲ سکراہبر (Scriber)

یہ سخت فولادی گول صلاح ہوتی ہے جس کا ایک سرا نوکدار ہوتا ہے۔ کسی سکراہبر کے دونوں سرے نوکدار بھی ہوتے ہیں اور اس کا ایک سرا ۹۰ درجے پر مڑا ہوتا ہے۔ سکراہبر کی مدد سے دھاتی سطح پر فولادی پیمانہ کے سارے خطوط لگائے جاسکتے ہیں شکل نمبر ۱.۴ میں سکراہبر کا استعمال دکھایا گیا ہے۔

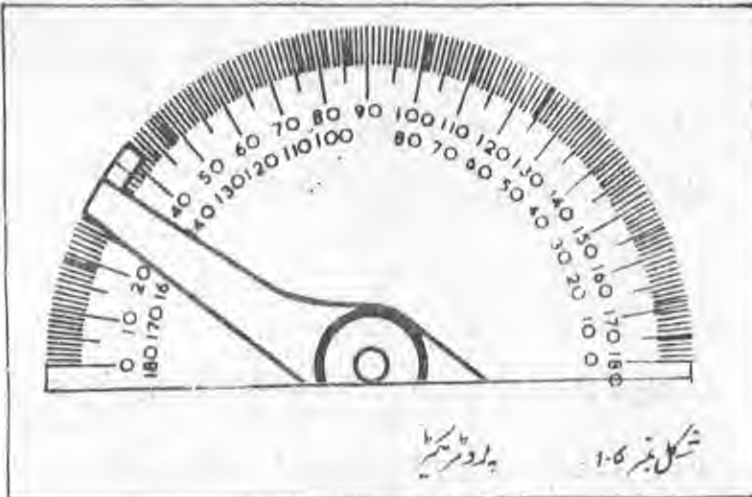


۳۳ ڈیوائیڈر (Divider)



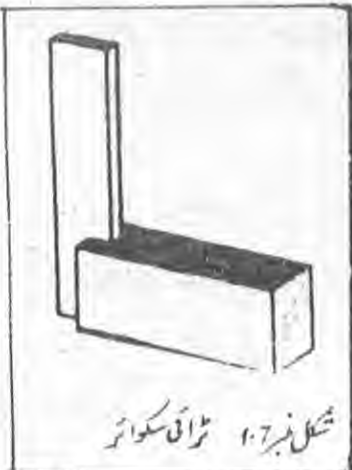
یہ دھاتی ہموار سطح پر کسی نصف قطر کا دائرہ یا قوس لگانے کے کام آتا ہے استعمال کے لئے اس کا ایک نوکدار سر دائرہ یا قوس کے مرکز پر رکھ کر گھمانے سے دوسرا سر اس سطح پر دائرہ یا قوس لگانے کے کام آتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۵

۳۴ پروٹریکٹر (Protractor)



یہ زاویوں کی پیمائش کرنے اور کسی دھاتی سطح پر مطلوبہ زاویہ بنانے میں کام آتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۶

۳۵ گنیا یا ٹرائی سکوائر (Try Square)

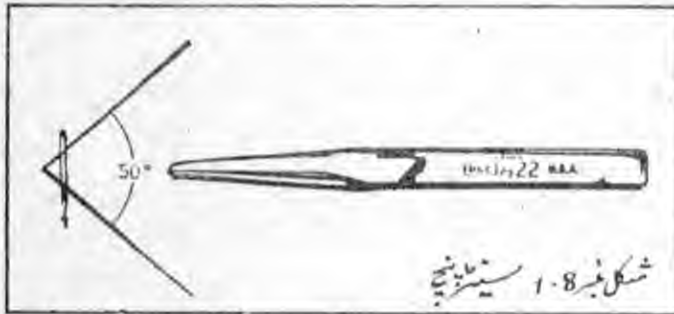


یہ عام اور مفید اوزار کسی سطح پر ہمواری اور کسی پرزے کے ۹۰ درجہ کے زاویوں کو چیک کرنے کے کام آتا ہے۔ اور کسی سطح پر متوازی اور ۹۰ درجہ پر خطوط بنانے میں مدد دیتا ہے اور افقی سطح پر متوازی لکیر لگانے کے کام آتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۷

۴،۶ سرفیس پلیٹ (Surface Plate)

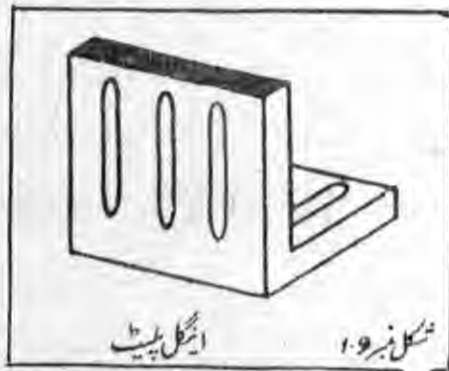
یہ پلیٹ کاسٹ آئرن سے بنی ہوتی ہے۔ اس کی اوپر والی سطح بہت ہموار ہوتی ہے جو کسی پرزے یا جاب پر نشان لگانے کے لئے استعمال میں آتی ہے۔ اس لئے کسی سطح کی ہمواری کو چیک کرنے کا کام بھی لیا جاسکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۱۔

۴،۷ سنٹر پنچ (Centre Punch)



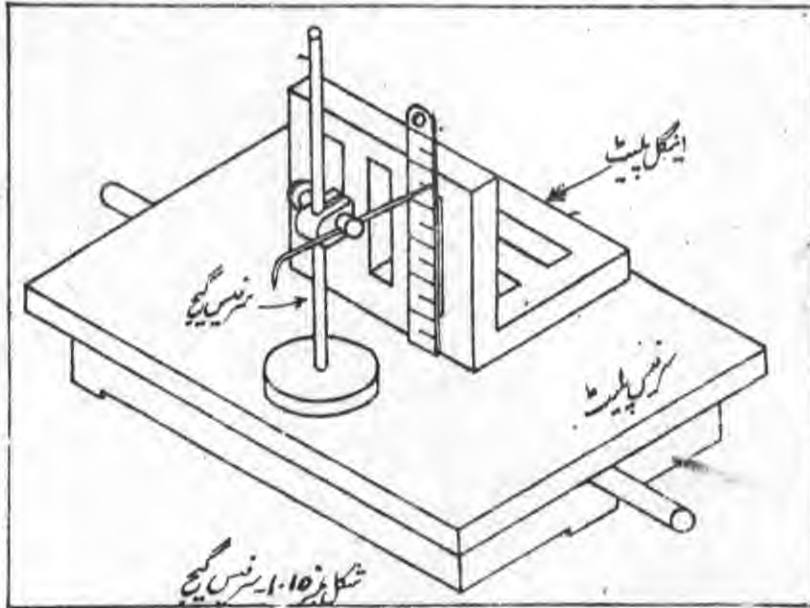
یہ ہتھوڑے کی مدد سے دھاتی سطحوں پر دائروں، قوسوں کے مراکز کے نشان لگانے اور ان کو نمایاں کرنے کے کام آتا ہے۔ یہ سخت فولاد کی گول سلاخ کے ایک سر کو نوکدار بنا کر بنایا ہوتا ہے۔ جبکہ اس کا دوسرا سر ہتھوڑے کی چوٹ لگانے کے لئے ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۸۔

۴،۸ اینگل پلیٹ (Angle Plate)



یہ پلیٹ انگریزی حرف "L" کی شکل کی ہوتی ہے۔ اس میں کئی ایک سوراخ ہوتے ہیں۔ اس کے ساتھ جاب باندھ کر سرفیس پلیٹ پر رکھ کر جاب پر نشان لگائے جاتے ہیں۔ اینگل پلیٹ کو شکل نمبر ۱۰۹ میں دکھایا گیا ہے۔

۴،۹ سرفیس گیج (Surface Gauge)



یہ جاب کی عمودی سطح پر کسی بلندی پر اتنی لائنیں لگانے کے کام آتی ہے۔ بعض اوقات جاب کو اسکیل پلیٹ کے ساتھ کس دیتے ہیں اور ہائیٹ گیج کو سرفیس پلیٹ پر رکھ کر استعمال کیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰

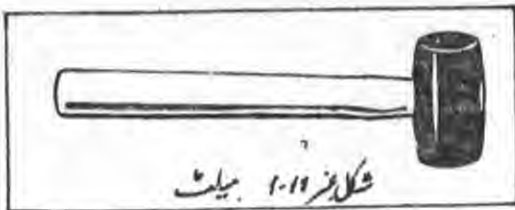
۴،۱۰ ہتھوڑا (Hammer)

یہ ایک مفید اوزار ہے اس سے چوٹ لگانے کا کام لیا جاتا ہے۔ یہ دو بڑے حصوں ہیڈ اور دست پر مشتمل ہوتا ہے۔ ہتھوڑے کا ہیڈ عموماً لوہے اور دست لکڑی کا ہوتا ہے۔ دست کا ایک سرا ہیڈ میں پھل کی مدد سے کسا ہوتا ہے۔ ہیڈ کے وزن سے ہتھوڑے کا سائز بتایا جاتا ہے۔ ہیڈ کے ایک سرے کو فیس (Face) اور دوسرے کو پن (Pin) کہتے ہیں۔ ہتھوڑے چیزوں کو سیدھا کرنے، ٹیڑھا کرنے، جھنی، بیچ وغیرہ پر چوٹ لگانے کے کام آتے ہیں۔ ہتھوڑے کے ہیڈ کے پن مختلف قسم اور مختلف شکلوں کے خاص مقصد کے پیش نظر بنائے جاتے ہیں۔ آٹوشاپ میں عموماً بل پن ایک کلو کا ہتھوڑا استعمال میں آتا ہے

۴،۱۱ میٹل (Mallet)

دھاتی چاوریوں کے کام یا سطحوں کی حفاظت کے پیش نظر لکڑی، پلاسٹک یا ریڈ وغیرہ کا ہتھوڑا بھی ہوتا ہے۔ جس کو میٹل کہتے ہیں۔

دیکھئے شکل نمبر ۱۱



۳۱۲ احتیاطیں

- (۱) فولادی پیمانہ کو سیدھا اور افقی حالت میں استعمال کریں۔ مناسب کہ سکرائمر کو خاص ڈولس پر رکھ کر کام میں۔
- (۲) ڈیوائیڈر استعمال کرنے سے قبل دائرہ یا قوس کے مرکز کو سنٹرلج کی سمت گھما کر ایس تاکہ ڈیوائیڈر نہ پھسلے۔
- (۳) بانک اور سرفیس پلیٹ پر ہتھوڑے کی چوٹ نہ لگائیں۔
- (۴) گنیا کو بلور ہتھوڑا بھی استعمال نہ کریں۔
- (۵) ہتھوڑے پر کسی قسم کی چکناہٹ نہیں ہونی چاہئے۔ دستے کو آخری سرے سے پکڑنا چاہئے۔

۳۱۳ دیکھ بھل

- (۱) ٹیڑھے فولادی پیمانہ کو استعمال نہیں کرنا چاہئے۔
- (۲) سکرائمر کے سرے کند ہو جائیں تو سنن پر رگڑ کر نوکیلے بنالینا چاہئیں۔
- (۳) ڈیوائیڈر کو مناسب کتنا چاہئے تاکہ اس کا منہ خود بخود چھوٹا بڑا نہ ہو سکے۔
- (۴) گنیا کی خاص بلاک کے ساتھ کبھی کبھی پڑا کر لینا چاہئے تاکہ اس کی کارکردگی قلیل احمول رہے۔
- (۵) ہتھوڑے کا ہیڈ ڈھیلا ہونے پر اس کی چھل کو کس دینا چاہئے تاکہ ہتھوڑے کا ہیڈ پھسل کر کوئی نقصان نہ کر سکے۔
- (۶) سرفیس پلیٹ کو معمولی چکنا رکھنا چاہیے تاکہ ڈنگ لگ کر اس کی سطح خراب نہ ہو۔
- (۷) اگر سنٹرلج کا ہیڈ کھسی نما (Mushroom) ہو جائے تو اسے سنن پر رگڑ کر درست کر لینا چاہئے۔

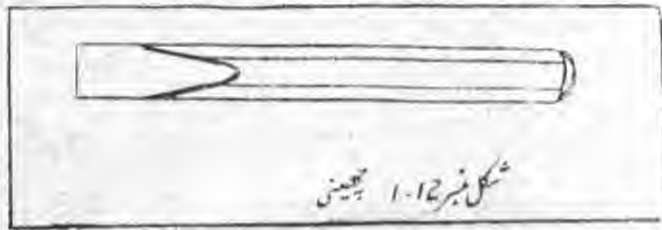
۵۔ کاٹنے والے اوزار (Cutting Tools)

یہ اوزار ضرورت کے مطابق مختلف طریقوں سے دھات کو کاٹنے، چھیلنے وغیرہ کے کام آتے ہیں۔ ریتی (File) آرمی (Saw)۔ Hack (ڈورا) (Drill) ریمر (Reamer) کیترا (Shear) وغیرہ سب کاٹنے والے اوزار ہیں ان اوزاروں کو بعض اوقات دھات کاری اوزار بھی کہتے ہیں

۵۱ چھینی (Chisel)

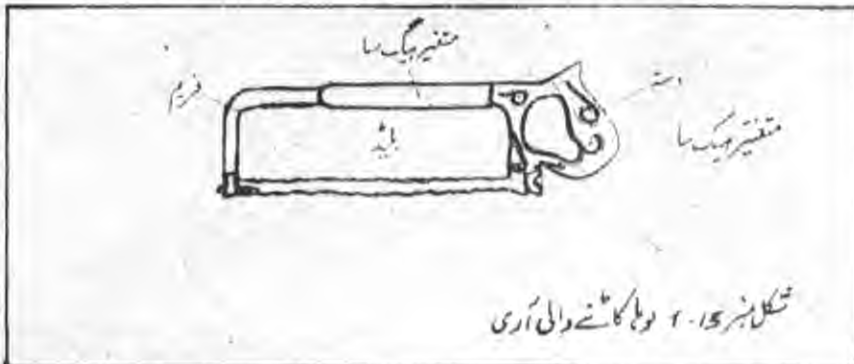
یہ اوزار ہتھوڑے کی مدد سے دھاتی چیزوں کو کاٹنے، چھیلنے اور آٹوشاپ میں نقصان زدہ یا زنگ آلود ٹ بولٹ یا روٹ کے ہیڈ (Rivet Head) کو کاٹنے اور اتارنے کا کام آتا ہے۔

یہ خاص سخت لوہے کے چھ پہلو سلاخ کے ایک سرے کو چپنا اور تڑچھا کر کے بنائی جاتی ہے چھینی کے تیز دھار کنارے کی لمبائی سے اس کا سائز بتایا جاتا ہے ہنتر کاٹ کے لئے اس کے تیز دھار کنارے کو سیدھا رکھنے کے بجائے معمولی گولائی دی جاتی ہے خاص مقاصد کے پیش نظر چھینی کے منہ کی مختلف شکلوں کے ہوتے ہیں



۵۲ لوہا کاٹنے والی آرمی (Hack Saw)

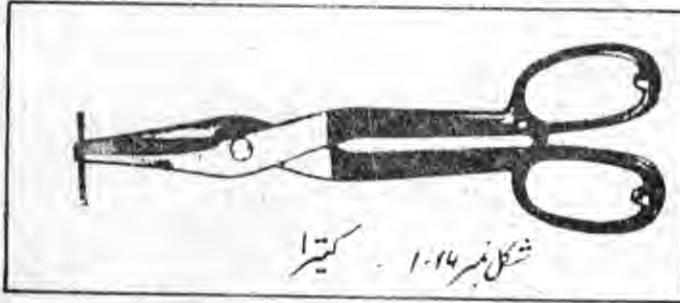
اسے مکینک کی آرمی بھی کہتے ہیں یہ دھاتی مار ڈانے کے کام آتی ہے یہ دو بڑے حصوں یعنی بلیڈ اور فریم پر مشتمل ہوتی ہے بلیڈ فریم میں فٹ کر کے ونگ نٹ کی مدد سے خوب کس دیا جاتا ہے فریم کی لمبائی کو بلیڈ کے مطابق کم و بیش کیا جاسکتا ہے بلیڈ کے کم از کم ایک لمبے کنارے پر خاص شکل کے دندانے بنے ہوتے ہیں جو کام کرنے کے دوران کاٹتے ہیں۔ بلیڈ کے دندانے وار حصہ کو پان دے کر (Harden) سخت کیا ہوتا ہے تاکہ لوہے کو کاٹ سکے۔ بلیڈ کی تصریح (Specification) میں دندانے فی انچ بنانا بہت ضروری ہے۔ ۲-۱۸



۱۸ دندانے فی انچ والا بلیڈ عام طور پر آٹوشاپ میں استعمال ہوتا ہے۔ چھوٹی ٹالیوں اور باریک چاروں کاٹنے کے لئے ۳۲ دندانے فی انچ والا بلیڈ استعمال ہوتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۱.۱۳

۵.۳ کسیرا (Tin Snips)

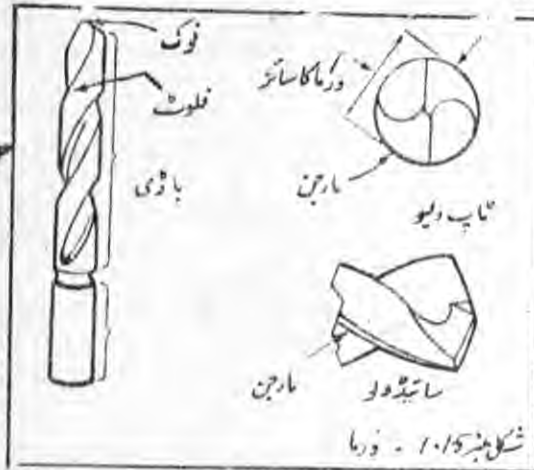


شکل نمبر ۱۰۱۴ کسیرا

یہ قیمتی نما اوزار ہے جو خاص لوہے سے بنا ہوتا ہے۔
اور باریک دھاتی چادروں کو کاٹنے کے کام آتا ہے۔ اس کی
کل لمبائی سے اس کا سائز بتایا جاتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۱۰۱۳

۵.۴ ورما (Drill)



یہ لوہے یا دھاتی چیزوں میں گول سوراخ بنانے کے کام آتا ہے۔ اس
کا سائز اس پر کندہ ہوتا ہے۔ یہ کسی دستی یا برقی ڈرل مشین میں باندھ کر
استعمال کیا جاتا ہے۔ ساخت میں گھومتی ہوئی تھری بار
(Spiral bar) ہوتی ہے جس کے ایک سرے پر تیز دھاریں اور دوسرا
سرا مشین میں پکڑے جانے کے لئے عام طور پر صاف اور گول ہوتا ہے۔
یہ خاص لوہے سے بنا کر پان دے کر سخت کی ہوتی ہے تاکہ لوہے
بائسٹی کاٹ سکے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۱۵

۵.۵ ریتی (File)

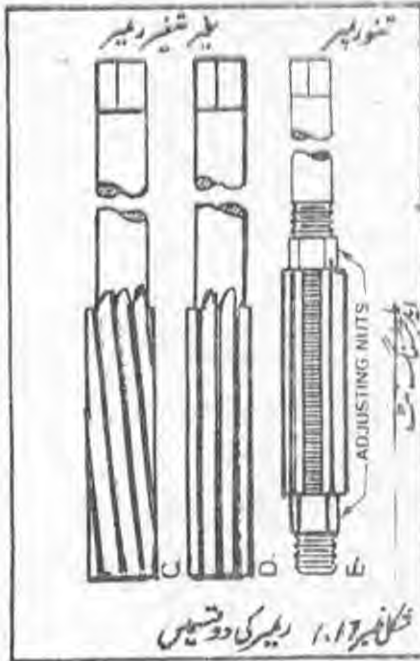


یہ اوزار کسی پرزہ سے تھوڑا مل اتارنے 'پالش کرنے'
ہموار کرنے یا خاص شکل دے کر مناسب جگہ فٹ کرنے
کے کام آتی ہے۔ اس کی مدد سے بڑ (Burr) بھی
اتاری جاتی ہے۔ کنارے تیز کئے جاتے ہیں اور سطح
ہموار یا گول کی جاتی ہے۔

ریتی ساخت میں سخت لوہے کا ٹکڑا ہے جس کے دونوں
اطراف پر ترجھے دندانے اور ایک سرے پر لکڑی کا گول
دست لگا ہوتا ہے۔ اس کے مختلف حصوں کے نام اور
قسمیں شکل نمبر ۱۰۱۶ میں دکھائے گئے ہیں۔ ریتی آگے

کی طرف حرکت دینے سے کالچ ہے اس کی لمبائی ہیمل (Heel) سے ٹپ (Tip) تک گنی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۸

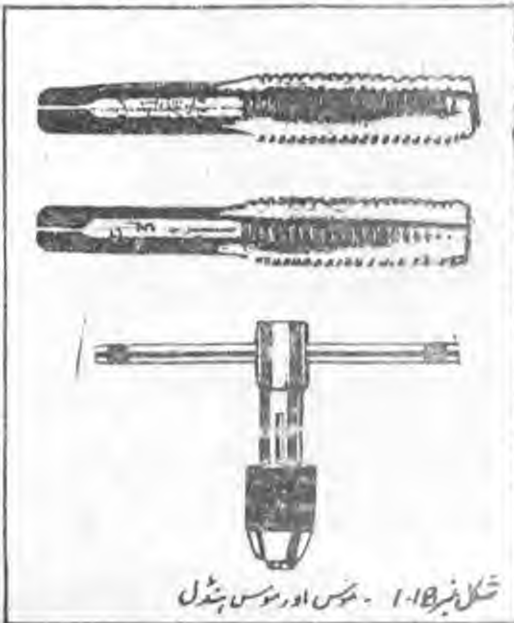
۵۶ نمبر (Reamer)



یہ اوزار کسی دھاتی گول سوراخ کی اندرونی سطح کو بہت سی ہوار صاف اور درست سائز بنانے کے لیے کام آتا ہے۔ اس کا سائز اس کے اوپر کندہ ہوتا ہے۔ یہ خاص فولاد کے میٹل سے بنا ہوتا ہے یا ترمیمی جنسوں کا بنایا ہوتا ہے۔ یہ غیر متغیر اور تغیر ساز والے بھی ہوتے ہیں۔ ان کی مدد سے بشوں (Bush) کی اندرونی سطح کو صاف کیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۶

۵۷ نمبر (Tap)

یہ اہم اوزار دھاتی گول سوراخ میں پوڑی (Threads) بنانے کے کام آتا ہے۔ اس کے ایک سیٹ (Set) میں تین نمونے ہوتے ہیں۔ ان کو میٹلڈ (Tapper) نمونہ اور سرائیو نمونہ اور تیسرا



پائونڈنگ (Bottoming) یا پانچ نمونہ ہوتا ہے۔ ان تینوں نمونوں کو خاص ترتیب سے استعمال کیا جاتا ہے۔ ایسے سوراخ جو آ پار ہوں ان میں صرف پہلا اور دوسرا نمونہ استعمال کئے جاتے ہیں۔ لیکن ایسے سوراخوں میں جو آگے سے بند ہوں ان میں تیسرے نمونے کا استعمال بھی کیا جاتا ہے۔ اس کا سائز اور قطر سچا اس کے اوپر کندہ ہوتا ہے اس کو عام طور پر ٹپ ہینڈل (Tap handle) کی مدد سے گھمایا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۷

شکل نمبر ۱۸ - ہینڈل اور ٹپ

۵.۸ ڈائی (Die)

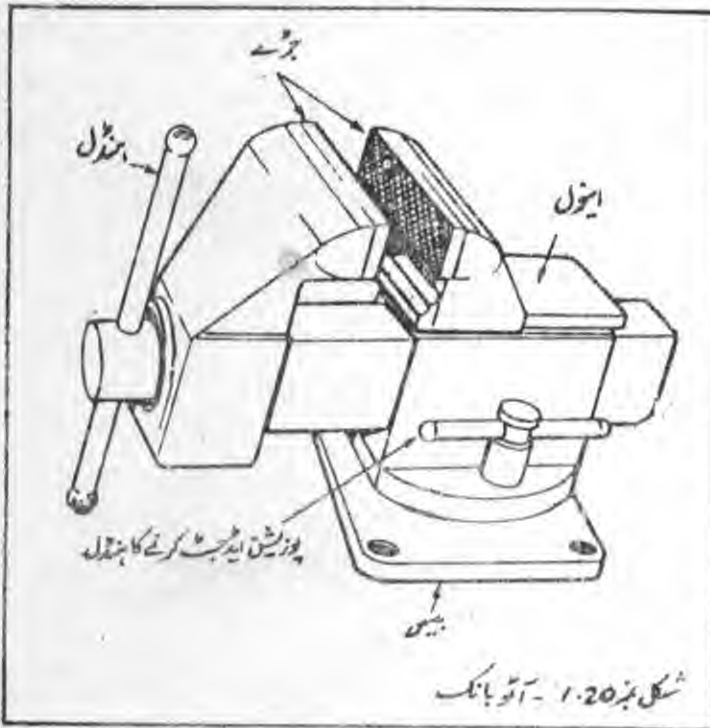


یہ خاص لوہے کا چھلا نما اوزار ہے جس کی اندرونی سطح پر عمودی جھرواں کے ساتھ ساتھ بیچ سے ہوتے ہیں۔ اس کی مدد سے دھاتی گول سلاخ پر بیچ بنائے جاتے ہیں۔ اس کا سائز اور بیچ کا سائز اس پر کندہ ہوتا ہے۔ اسے ڈائی سٹاک (Die Stock) کی مدد سے استعمال کیا جاتا ہے

شکل نمبر ۱.۱۹ ملاحظہ ہو

۵.۹ آٹو بانک (Vise)

یہ کسی جاب کو مضبوطی سے پکڑنے کے کام آتی ہے۔ اس کے جڑوں کی لمبائی اور گہرائی سے اس کا سائز بتایا جاتا ہے۔ اس کے جڑوں پر دندانے ہوتے ہیں تاکہ ورک پیس میں گھس کر اسے پھسلنے نہ دیں۔ تاہم جب جاب کی سطح کو محفوظ رکھنا مقصود ہو تو نرم جڑے استعمال کرنا چاہئیں۔



یوں تو بانک کی کئی اقسام ہیں جیسے دستی بانک، بیچ بانک، مشین بانک وغیرہ۔ تاہم آٹو بانک میں بیچ بانک اکثر استعمال ہوتی ہے جیسے آٹو بانک بھی کہتے ہیں۔ آٹو بانک دائیں بائیں گھوم سکتی ہے اور ایک لیور کی مدد سے کسی بھی حالت میں باندھی جا سکتی ہے۔ اس کے جسم پر چھوٹی سی اینول (Anvil) بھی بنی ہوتی ہے جس پر جاب رکھ کر ہتھوڑے کی مدد سے کام کیا جاسکتا ہے۔ اس میں گول راڈ یا ٹیلی کو پکڑنے کے لئے مخصوص نرم جڑے بھی لگائے جاسکتے ہیں دیکھئے شکل نمبر ۱.۲۰

۵۱* احتیاطیں

- (۱) کاٹنے والے اوزاروں کو ڈھیر کی صورت میں کبھی جمع نہیں کرنا چاہئے۔
- (۲) کام کی نوعیت کے لحاظ سے کاٹنے والے اوزار کا انتخاب کرنا چاہئے۔
- (۳) اوزاروں کو درست طور پر پکڑ کر مناسب حالت میں استعمال کرنا چاہئے۔
- (۴) دھاتی آرمی کو مناسب بلیڈ کے ساتھ مناسب رفتار پر چلانا چاہئے اور آرمی پر غیر ضروری دباؤ نہیں ڈالنا چاہئے۔
- (۵) چھوٹے درما کے لئے زیادہ اور بڑے درما کے لئے کم رفتار کا انتخاب کریں۔
- (۶) ریتی کو بغیر دستہ ہرگز استعمال نہ کریں اور دوران استعمال اس کی بار بار صفائی بھی کریں۔
- (۷) ریمبر یا موس کے استعمال سے قبل سوراخ کا سائز اس کی مناسبت سے ہونا چاہئے۔
- (۸) کام کے دوران ریمبر کو صرف آگے جب کہ موس یا ڈائی کو آگے اور پیچھے گھماتا چاہئے۔

۵۱۱ دیکھ بھال

- (۱) چھینی کا کند منہ سلن پر رگڑ کر درست کر لیتا چاہئے۔
- (۲) لوہا کاٹنے والی آرمی کا گھسا بلیڈ نکال کر نیا اور مناسب دند انوں کا (Teeth) بلیڈ لگائیں اور خیال رکھیں کہ بلیڈ کے دند انوں کا رخ اگلی سمت ہو۔
- (۳) درما کے دھار کند ہونے پر خاص سلن پر رگڑ کر تیز کر لیتا چاہئے۔

خود آزمائی نمبر ۲

خالی جگہ پر کریں

- ۱ ہر اوزار کی ایک خاص _____ کے لئے بنایا جاتا ہے۔
- ۲ دستی لوہار ہمیشہ _____ کی طاقت سے استعمال کئے جاتے ہیں۔
- ۳ سکرا ہیر کا تعلق _____ اوزاروں سے ہے۔
- ۴ عمودی سطح پر افقی لکیریں لگانے کے لئے _____ استعمال ہوتی ہے۔
- ۵ کسی بھی ہموار سطح پر متوازی لکیریں لگانے کے لئے _____ استعمال ہوتا ہے۔
- ۶ دھاتی چادر پر چوٹ _____ سے لگائی جاتی ہے۔
- ۷ آئوٹلپ میں _____ دھاتوں فی انچ والا بلیڈ آری میں استعمال ہوتا ہے۔
- ۸ دریا کی مد سے _____ بنائے جاسکتے ہیں۔
- ۹ بر (Bur) _____ کی مد سے اتاری جاتی ہے۔
- ۱۰ کسی سوراخ میں پیچ بنانے کے لئے _____ استعمال ہوتا ہے۔

۶۔ جوڑنے اور کھولنے والے اوزار (Assembly Tools)

آٹو گاڑیوں کے بہت سے پرزے آپس میں نٹ بولٹ یا پیچوں کی مدد سے جوڑے ہوتے ہیں۔ نٹ بولٹ وغیرہ کو نکالنے اور کھولنے کے لئے پیچ کس (Screw Driver) رینچ (Wrench) پلاس (Pliers) پلوز (Pullers) وغیرہ استعمال ہوتے ہیں۔

۶.۱ پیچ کس (Screw Driver)

گاڑیوں کے بہت سے پرزے آپس میں نٹ بولٹ یا پیچوں کی مدد سے جوڑے ہوتے ہیں۔ ایسے پیچوں کو کھولنے اور کھولنے کے لئے پیچ کس استعمال ہوتا ہے۔ پیچ کس لکڑی یا پلاسٹک کے دستے اور آہنی بلیڈ پر مشتمل ہوتا ہے۔ بلیڈ عام طور پر گول مگر کبھی کبھی پیلو دار بھی ہوتا ہے۔ مگر اس پر پیچ بھی استعمال ہو سکے۔

پیچ کس کی چند عام اقسام مندرجہ ذیل ہیں۔

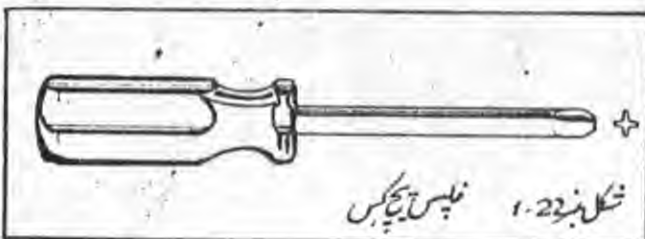
(الف) عام پیچ کس (چپٹا یا فلیٹ)

یہ دستے اور شینک (Shank) پر مشتمل ہوتا ہے۔ شینک خاص لوہے کی سلاخ کو کہتے ہیں جس کے ایک سرے کو چپٹا کر کے شپ بنائی ہوتی ہے۔ شینک کے چپے حصہ کو بلیڈ کہتے ہیں۔ دو سرے پر دست لگا ہوتا ہے۔ بلیڈ کی شپ کو پیچ کے ہیڈ کی جھری میں پھنسا کر کھولنے سے پیچ کھولا یا کسا جاتا ہے۔

عام پیچ کس کی مدد سے سیدھی جھری والے پیچ پر کام ہو سکتا ہے۔ اس کا سائز بلیڈ کی لمبائی سے یا شپ کے سائز سے لیا جاتا ہے۔ فلیٹ پیچ کس کو شکل نمبر ۱۱ میں دیکھئے

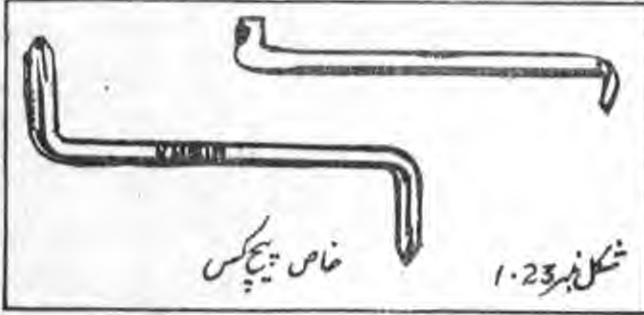
(ب) فلیٹ پیچ کس (Phillips Screw Driver)

ساخت میں یہ عام پیچ کس کی طرح ہوتا ہے مگر اس کی شپ چپٹا ہونے کی بجائے چار پیلو تر چھی جھری جیسی ہوتی ہے۔ اس پیچ کس کی مدد سے صرف ایسے پیچ کھولے یا کسے جاسکتے ہیں جن کی ٹوپی میں جھری کراس (+) شکل کی ہو۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۲



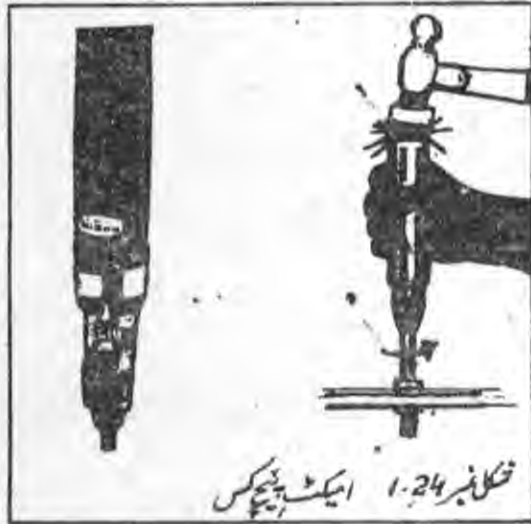
(ج) خاص پیچ کس (Special Screw Driver)

(i) بازار میں کئی اقسام کے پیچ کس دستیاب ہیں جن کے بلیڈ کی شکل خاص ہوتی ہے اور یہ خصوصی پیچ کی ٹوپی میں خاص شکل کی جھری میں بی فٹ ہوتی ہے ان کا کام بھی پیچوں کو کھولنا اور جوڑنا ہے۔



(ii) علاوہ ازیں نکل جیکوں پر جہاں عام پیچ کس کام نہیں دیتے وہاں پیچوں کو کھولنے اور لگانے کے لئے آف سیٹ (Off Set) قسم کے پیچ کس استعمال ہوتے ہیں۔ شکل نمبر ۱.۲۳ میں آف سیٹ پیچ کس دکھائے گئے ہیں۔ ان پر لکڑی یا پلاسٹک کا دستہ نہیں ہوتا بلکہ ان کی ہینک (Shank) ہی دستہ کا کام دیتی ہے۔ جب کہ ہینک کے سروں کو

۹۰ درجے پر موڑا ہوتا ہے۔ بعض پیچ کسوں میں ان کی ٹپ ہینک کے ساتھ ۹۰ یا ۹۰ زاویہ پر ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۲۳



(iii) پیچوں کو بہت زیادہ کسے اور زیادہ طاقت سے کسے ہوئے پیچوں کو کھولنے کے لئے (Impact Screw Driver) ہتھوڑے کی مدد سے استعمال کیا جاتا ہے۔ شکل نمبر ۱.۲۴ میں ملاحظہ فرمائیں۔ یہ پیچ کس عموماً ڈائنموں یا شارٹرز (Starter) کی کواٹل کے پیچ کھولنے کے کام آتا ہے۔ اسے ہاتھ سے گھمانے کی ضرورت نہیں پڑتی ہے بلکہ ہتھوڑے کی سیدھی چوٹ ہی اپنے دباؤ کے ساتھ اس کے بلیڈ کو گھماتی رہتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۲۴

۶.۲ رینج (Wrench)

گازی کے بہت سے حصے آپس میں نٹ بولٹ کی مدد سے جوڑے ہوتے ہیں جن کو کھولنے اور کسے کے لئے رینج استعمال ہوتے ہیں چونکہ نٹ بولٹ مختلف سائز کے ہوتے ہیں اس لئے رینج کی مختلف سائزوں میں دستیاب ہیں۔ رینج کا سائز عموماً رینج کے اوپر کندہ ہوتا ہے۔ کام کی نوعیت اور شکل کے اعتبار سے رینج کئی قسموں کے ہوتے ہیں۔ تاہم اس کے سائز میں کمی بیشی کے اعتبار سے دو بنیادی گروہوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔

(الف) متغیر (Adjustable)

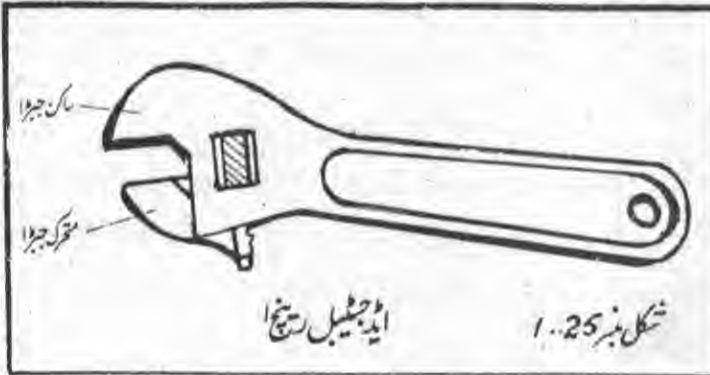
(ب) غیر متغیر (Non Adjustable)

متغیر قسم کا ایک ہی ریچ مختلف مواقع پر مختلف سائز کے نٹوں پر استعمال ہو سکتا ہے جب کہ غیر متغیر ریچ کا سائز صرف ایک اور مستقل ہوتا ہے وہ صرف ایک سائز کے نٹ بولٹ پر کام کر سکتا ہے۔ اسی لئے غیر متغیر قسم کے ریچ ہیٹ سیٹس (Sets) میں دستیاب ہیں تاکہ مختلف سائز کے نٹوں کو کھولا اور کسا جاسکے۔

(الف) متغیر قسم کے ریچ (Adjustable Wrench)

متغیر ریچ کا استعمال کم سے کم کرنا چاہئے کیونکہ اس کے استعمال سے نٹ کے کنارے ضائع ہونے کا خطرہ ہوتا ہے ان کی وجہ اس کا متغیر منہ ہے جس کے نٹ کے گرد ڈھیلا رہنے کا امکان پر ان موجود رہتا ہے اس کے لئے یہ ریچ ایسے نٹ بولٹ کھولنے، کسنے کے لئے استعمال ہوتا ہے جہاں کوئی غیر متغیر منہ والا ریچ دستیاب نہ ہو۔

۱۔ ایڈجسٹیبل ریچ

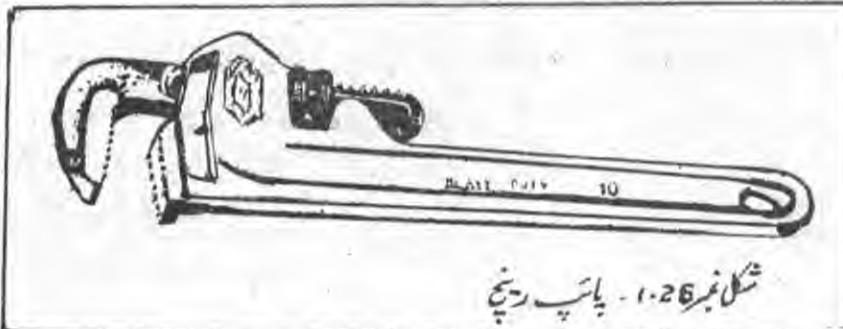


یہ کھلے منہ والا ریچ ہے اس میں ایک سکر یوگا ہوتا ہے جسے گھما کر اس کے منہ کو چھوٹا یا بڑا کیا جاسکتا ہے اس کا ایک جیڑا اس کے جسم کا حصہ اور دوسرا جیڑا سکر یو کی مدد سے متحرک ہوتا ہے۔ اس کے ڈھیلے پن کے باعث بوقت مجبوری اس کے استعمال کی محدود اجازت ہے دیکھئے شکل نمبر ۱۲۵

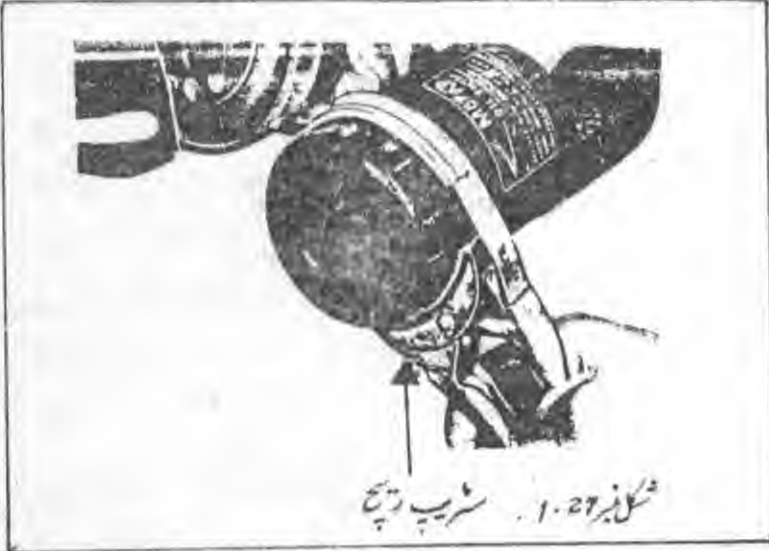
۲۔ پائپ ریچ (Pipe Wrench)

پائپ ریچ کے نٹوں کو کسنے اور کھولنے کے کام آتا ہے اس کا ایک جیڑا اس کے جسم کا ہی حصہ ہوتا ہے جبکہ دوسرے جیڑے سکر یو کی مدد سے متحرک کیا جاتا ہے۔ جیڑوں پر خاص رخ میں دندانے بنے ہوتے ہیں جو کتے وقت تل کی سطح میں گھس جاتے ہیں۔ جس کے باعث پائپ ریچ کے پھسلنے کا امکان نہیں رہتا۔ کمزور اور چھوٹے نٹوں پر ان کا استعمال کم کرنا چاہئے کیونکہ زیادہ زور کی وجہ سے نٹوں کے بچک جانے کا خطرہ ہوتا ہے۔ دیکھئے

شکل نمبر ۱۲۶



۳۔ سٹریپ رینچ (Strap Wrench)



شکل نمبر ۱.۲۶ سٹریپ رینچ

یہ رینچ ہینڈل اور بنے ہوئے ٹائیٹون یا سوئی پیڈ پر مشتمل ہوتا ہے۔ یہ ایسے حصوں کو کھولنے کے کام آتا ہے جن کی سطح کی حفاظت ضروری ہو جیسے آئل فلٹرز وغیرہ۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۲۶

(ب) غیر متغیر رینچ (Non Adjustable Wrench)

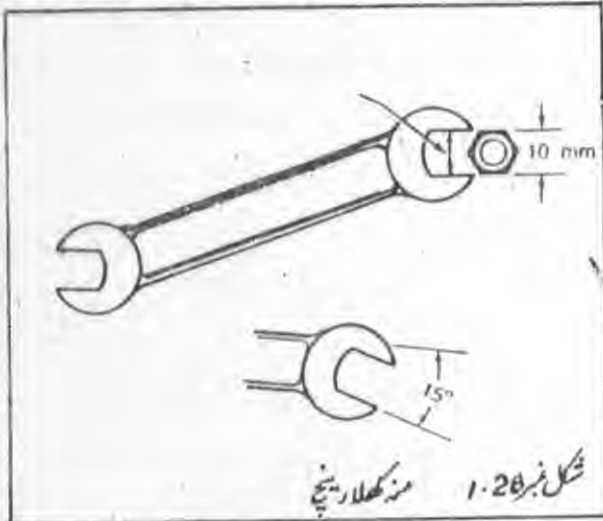
اس قسم کے رینچ آٹو کمینک کے اصل ہتھیار ہیں۔ جس سے وہ زیادہ سے زیادہ استفادہ کرتا ہے۔ یہ رینچ خاص سخت اور مضبوط لوہے سے بنائے جاتے ہیں۔ ان کی کئی قسمیں ہیں جو کہ درجہ ذیل ہیں۔

۱۔ منہ کھلے رینچ (Open end Wrench)

اسے عرف عام میں چابی بھی کہتے ہیں۔ یہ رینچ عام استعمال کے علاوہ خصوصاً پائپ لائنوں کے جوڑ اور تنگ جگہوں کے نٹ پولٹ کھولنے کے کام آتا ہے۔ اس رینچ کے ایک یا بعض اوقات دونوں سرے کھلے ہوتے ہیں۔ اس لئے ان کو کھلے منہ یا کھلے سرے والے رینچ کہا جاتا ہے۔ یہ صرف ایک ہی سائز کے نٹ پر کام کرتے ہیں اس لئے گاڑی کے مختلف جگہوں پر کام کرنے کے لئے کئی کھلے منہ والے رینچ رکھنے کی ضرورت ہوتی ہے۔ اس کا منہ دسٹے کے ساتھ عموماً ۱۵ درجے کا زاویہ بناتا ہے۔ دو منہ والا رینچ

(Double Open ended Wrench)

لگ سکتا ہے جن کے سائز کا فرق عموماً ۱/۱۶ انچ یا ایک ملی میٹر ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۲۸



شکل نمبر ۱.۲۸ منہ کھلا رینچ

۲۔ بکس رینچ (Box end Wrench)

اس کا منہ چاروں طرف سے بند ہوتا ہے۔ جس کے اندر جریاں بنی ہوتی ہیں۔ یہ جھریاں چار یا چھ پہلوؤں کے گرد آسانی سے فٹ ہو جاتی ہیں۔ جس سے نٹ کے پھسلنے کا کوئی امکان نہیں رہتا۔ یہی وجہ ہے کہ اس کا استعمال عام کیا جاتا ہے کسی نٹ کو ڈھیلا کرنے یا اس کی آخری کسائی کے لئے منہ کھلے رینچ کی بجائے بکس رینچ کا استعمال کرنا چاہئے۔ اس کا دستہ منہ کی نسبت ۱۵ درجے سے اوپر اٹھا رہتا ہے۔ تاکہ دورانِ



شکل نمبر ۱۰۲۹ بکس رینچ

استعمال اٹھایاں زخمی ہونے سے بچی رہیں۔ یہ رینچ بھی سیٹوں (Sets) میں ملتے ہیں۔ اس رینچ کو عرف عام میں رنگ پانا بھی کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۲۹

۳۔ کبھی نیشن رینچ (Combination Wrench)

اس رینچ کا ایک منہ کھلا اور دوسرا بند ہوتا ہے۔ اس کے دونوں منہ ایک ہی سائز کے ہوتے ہیں۔ یہ رینچ چابی اور رنگ پانا کی خوبیوں کا بیک وقت حامل ہوتا ہے۔ شکل



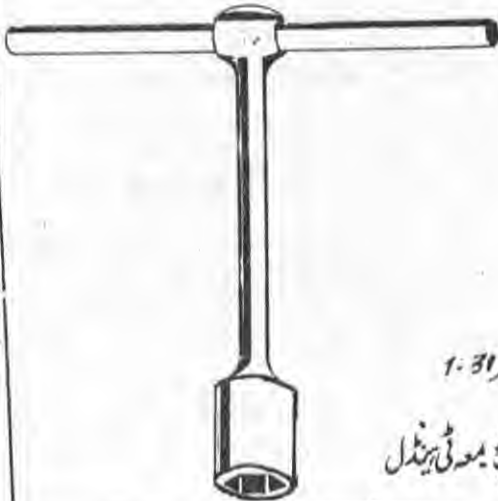
کبھی نیشن رینچ

شکل نمبر ۱۰۳۰

نمبر ۱۰۳۰ میں کبھی نیشن رینچ دکھائے گئے ہیں۔

۴۔ ساکٹ رینچ (Socket Wrench)

یہ رینچ بھی نٹ بولٹ کھولنے اور کسے کے کام آتا ہے۔ یہ بنیادی طور پر دو حصوں یعنی ساکٹ اور ہینڈل پر مشتمل ہوتا ہے۔ ساکٹ اور ہینڈل کے درمیان تو مسیحی باز (Extension bar) اور یونیورسل جوائنٹ لگائے جا سکتے ہیں۔



شکل نمبر ۱۰۳۱

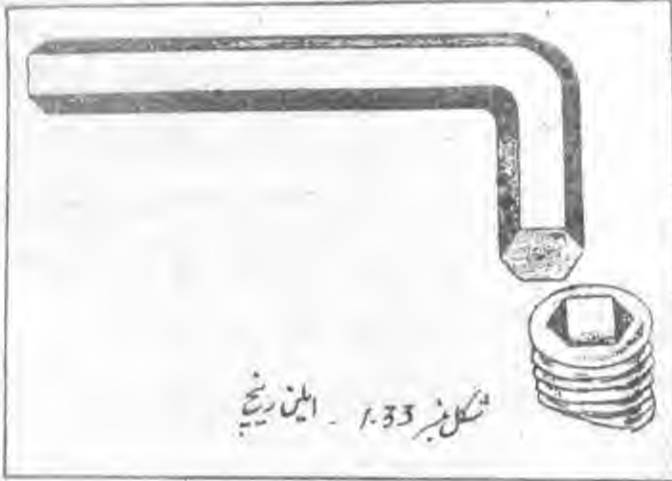
ساکٹ رینچ بمعنی ہینڈل

ساکٹ ملی نما نکرا ہوتا ہے جس کے ایک سرے کے اندر جھریاں اور دوسرے سرے میں دستہ (Handle)

۶۔ ایلن ریچ (Allen Wrench)

یہ ریچ ایسے پیچوں کو کھولنے اور کسنے میں استعمال ہوتے ہیں۔ جن کی ٹوپی یا پیچ میں چھ پہلو والی گہری جگہ ہو۔ جو جیسے سیٹ سکریو وغیرہ۔ ایلن ریچ چھ پہلو والی گہری کی بار اور انگریزی حرف "L" کی شکل میں ہوتے ہیں۔ یہ بھی مختلف سائزوں اور سینوں میں ملتے ہیں۔

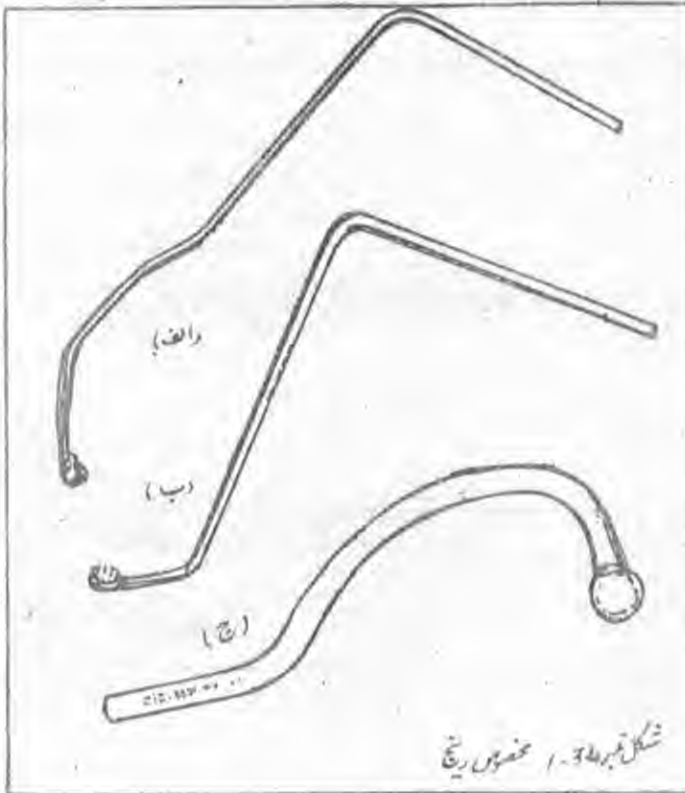
دیکھئے شکل نمبر ۱.۳۳



شکل نمبر ۱.۳۳۔ ایلن ریچ

۷۔ مخصوص ریچ (Special Wrench)

گاڑی کے مخصوص نٹوں کے لئے بعض اوقات خاص شکل والے ریچ بنائے جاتے ہیں۔ ان کا استعمال کام کو بہت آسان بنا دیتا ہے۔ ڈرین پلگ، چابی اور وٹیل بریس وغیرہ ان کی مثالیں ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۳۴



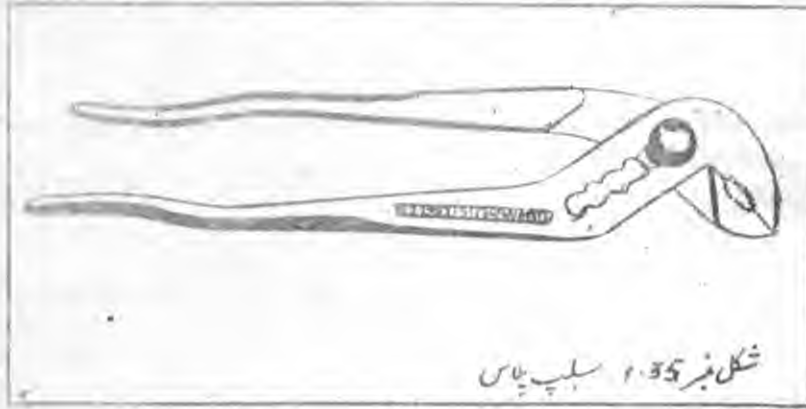
شکل نمبر ۱.۳۴۔ مخصوص ریچ

۸۔ پلاس (Pliers)

یہ اوزار چھوٹے پرزوں کو پکڑنے، بٹھانے، مروڑنے اور تاروں کو کاٹنے وغیرہ کے کام آتا ہے۔ اس کا سائز اس کی کل لمبائی سے بتایا جاتا ہے۔ پلاس کام کے لحاظ سے کئی اقسام کے ہوتے ہیں۔ چند اقسام درج ذیل ہیں۔

(الف) سلپ پلاس (Slip Joint Pliers)

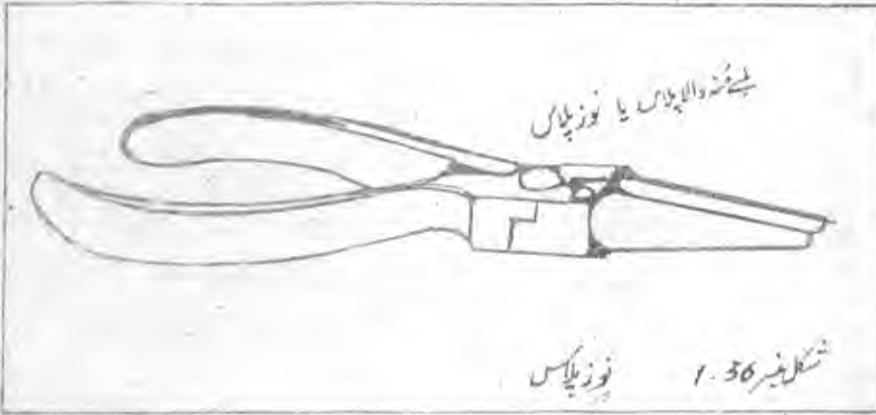
اس کے منہ کو مختلف سائز کی چیزوں کو پکڑنے کے لئے چھوٹا یا بڑا کیا جاسکتا ہے۔ یہ پلاس پنوں (Pins) کو نکالنے تاروں کو موڑنے اور چیزوں کو پکڑنے کے کام آتا ہے۔ شکل نمبر ۱.۳۵ میں سلپ پلاس دکھایا گیا ہے۔ شکل نمبر ۱.۳۵



شکل نمبر ۱.۳۵ سلپ پلاس

(ب) - نوز پلاس (Nose Pliers)

اس کا منہ ٹاک کی طرح لمبا اور باریک ہوتا ہے۔ اس لئے اس سے گرمی اور تنگ جگہوں میں پکڑنے کا کام کیا جاتا ہے۔ اس کے منہ کی کئی شکلیں ہوتی ہیں۔ جیسے گول، چپٹا، سیدھا، مڑا ہوا وغیرہ۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۳۶



شکل نمبر ۱.۳۶ نوز پلاس

(ج) - ڈایا گونل پلاس (Diagonal Pliers)

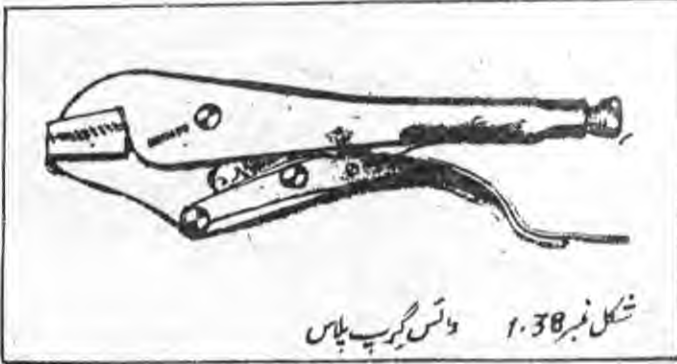
یہ پلاس بجلی کی تاروں اور کٹڑ پنوں (Cotter Pins)

کو کاٹنے کے کام آتا ہے۔ اس کے منہ کے تیز و حار کنارے ایک دوسرے پر ٹھیک بیٹھتے ہیں جو کاٹنے کا کام کرتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۳۷



شکل نمبر ۱.۳۷ ڈایا گونل پلاس

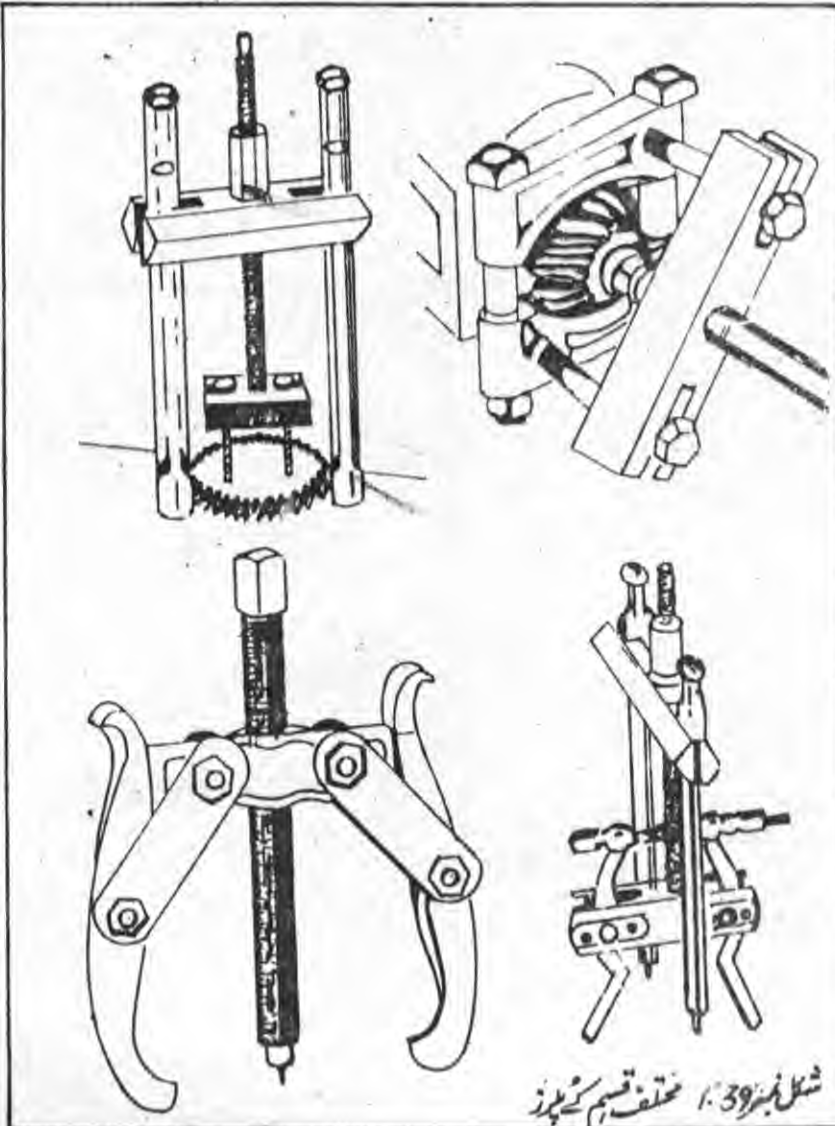
(و) - مخصوص پلاس (Special Pliers)



شکل نمبر 1.38 وائس گریپ پلاس

یہ پلاس کسی ایک مخصوص کام کے لئے بنائے ہوتے ہیں۔ اس کے منہ کی شکل بھی بالکل مخصوص ہوتی ہے۔ یہ مرمت کے دوران چیزوں کو پکڑنے 'لگانے' اتارنے کے کام آتے ہیں۔ اس پلاس کو وائس گریپ (Vice Grip) پلاس بھی کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل

نمبر ۱.۳۸



شکل نمبر 1.39 مختلف قسم کے پلرز

۶.۴ پلرز (Pullers)

یہ اوزار مختلف شالٹوں سے ہرنگ 'گررایاں' چرخیاں 'پچھے' 'آئل سیل' وغیرہ اتارنے کے کام آتے ہیں۔ یہ مختلف سائز اور شکلوں میں ہوتے ہیں۔ ہر پلر خاص مقصد کے لئے بنایا ہوتا ہے مختلف قسم کے پلرز شکل نمبر ۱.۳۹ میں دکھائے گئے ہیں۔

۶۵ پنچ (Punch)

گاڑی کے بہت سے پرزے آپس میں پنوں (Pins) کی مدد سے جوڑے ہوتے ہیں۔ ان میں سے کچھ کے لئے پنچ استعمال ہوتے ہیں۔ انہیں بعض اوقات ڈرفٹ پنچ (Dift Punch) بھی کہتے ہیں۔ یہ پنچ مختلف سائزوں میں سیٹ کی صورت میں ملتے ہیں۔ ہر پنچ کی مدد سے پن کو نکالنے کے لئے اپنی جگہ سے ہلا کر دھکیلا جاتا ہے۔ تب نسبتاً چھوٹے پنچ کی مدد سے پن نکال لی جاتی ہے۔ پنچ کے سر پر چوٹ لگانے کے لئے عام طور پر ہتھوڑا استعمال کیا جاتا ہے۔



پنچ استعمال کے لحاظ سے مخصوص شکل کے بنائے جاتے ہیں۔ جیسے پن نکالنے کے لئے ٹھوس پن 'پنچ' گاسٹ (Gasket) کی چادروں میں سوراخ بنانے کے لئے کھوکھلے (Hollow) پنچ وغیرہ وغیرہ۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۴۰۔

۶۶ احتیاطیں

- (۱) اوزار کا انتخاب 'نٹ' پنچ اور اس کی جگہ کے مطابق کریں۔
- (۲) جب کو ہاتھ میں پکڑ کر پنچ کس استعمال نہیں کرنا چاہئے۔ پنچ کس محصل جانے کی صورت میں ہاتھ زخمی ہو سکتا ہے۔
- (۳) ریخ کو نٹ کے گرد دھکیلا نہیں ہونا چاہئے اس طرح نٹ کے کوئے خراب ہونے کا اندیشہ ہوتا ہے
- (۴) ریخ پر ہتھوڑے کی چوٹ نہیں لگانا چاہئے اور نہ ہی کسی پائپ وغیرہ سے ریخ کے وسط کی لمبائی بڑھانی چاہئے۔ ایسا کرنے سے پولٹ یا ریخ کے ٹوٹ جانے کا خطرہ ہوتا ہے۔
- (۵) دوران استعمال ریخ کو دھکیلنے کی بجائے اپنی طرف کھینچنا چاہئے۔
- (۶) پلاس کو طاقت سے استعمال کرنا چاہئے تاکہ پکڑی ہوئی چیز پر پلاس کا منہ نہ پھسلے ورنہ جب کی سطح خراب ہو جائے گی۔

۶۷ دیکھ بھل

- (۱) پنچ کس کے خراب منہ کو سان پر رگڑ کر یا ریتی کی مدد سے درست کر لیتا چاہئے۔
- (۲) پلاس کے پن کو ہتھوڑے کی مدد سے کس دینا چاہئے۔
- (۳) بانک کے پنچ کو کبھی کبھی گریس لگانا چاہئے۔

۷۔ صفائی کرنے والے اوزار (Cleaning Tools)

آٹو گاڑیاں چونکہ عام سڑکوں پر چلتی پھرتی ہے۔ اس لئے ان پر کچڑ، مٹی کی حمیں جم جانے کا امکان بہت زیادہ ہوتا ہے۔ کچڑ، زنگ کی صورت اختیار کر کے لوہے کے حصوں کو ناکارہ بنا دیتا ہے۔ مٹی وغیرہ کئی باریک سوراخوں کو بند کر سکتی ہے۔ گاڑی کے بیرونی پرزوں کی سطحوں پر لگا تیل گریس وغیرہ بھی مٹی کو جمع ہونے کی دعوت دیتا ہے۔ مٹی کچڑ کے برے اثرات سے بچاؤ کے لئے گاڑی اور اس کے مختلف پرزوں اور حصوں کو وقفوں سے صاف کرنے چاہئے تاکہ نہ صرف گاڑی بہتر دکھائی دے بلکہ لمبی عمر بھی پائے۔

گاڑی کی عام صفائی کے لئے جن اوزاروں کی ضرورت پڑتی ہے وہ درجہ ذیل ہیں۔

۱۔ دستی برش (Hand Brush)

یہ تاروں یا بالوں کو لکڑی کے پتے دست میں لگا کر بنائے ہوئے ہیں۔ ان کی مدد سے نرم مٹی اور دیگر آلودگی پرزوں سے صاف کی جاسکتی ہے۔ صفائی کے لئے بعض اوقات برش کے ساتھ کوئی خاص مائع یا محلول بھی گندگی کو اکھاڑنے اور نرم کرنے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔

۲۔ گھومنے والے تار برش (Rotating Wire brush)

یہ برش مکمل طور پر سخت تاروں کے بنے ہوئے ہیں۔ ان برشوں کو عموماً دستی برقی درما مشین (Portable Drill Machine) میں باندھ کر گھمایا جاتا ہے اور گھومتے ہوئے برش کو مٹی یا کاربن والی جگہ رگڑا جاتا ہے۔ جس سے اس جگہ کی صفائی ہائیلی ہو جاتی ہے۔ ان کی خاص مقصد کے پیش نظر کئی شکلیں ہوتی ہیں۔ جیسے کون نما، میلن نما، گول وغیرہ وغیرہ۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۴۱



۳۔ سکرپر (Scraper)

یہ رقیق نمادستی اوزار ہے جس کے بلیڈ کے ایک سر پر دستہ اور دوسرے سرے پر خاص شکل کی تیز دھار ہوتی ہے جو کھج کر کاربن، مٹی وغیرہ کو اتارتی ہے۔ یہ عام طور پر ہموار سطحوں کی صفائی کرنے کے کام آتا ہے۔ تاہم اس کی دھار کے لحاظ سے کئی قسمیں ہیں، جیسے ہموار سکرپر، تین کنارہ سکرپر، پیرنگ سکرپر وغیرہ۔

۷۴ احتیاطیں

- (۱) تار دھار برش پر ہاتھ نہیں پھیرنا چاہئے۔ اس طرح ہاتھ زخمی ہونے کا خطرہ ہے۔
- (۲) گھومنے والے برش کا چناؤ صاف کی جانے والی سطح کی بناوٹ کے لحاظ سے کرنا چاہئے۔
- (۳) دوران استعمال ورمائشیں کی رفتار مناسب ہونی چاہئے۔
- (۴) سکریپر کو استعمال کرتے وقت اپنے سے دور دھکیلیں۔
- (۵) صفائی کے دوران حفاظتی عینک استعمال کریں۔

۷۵ دیکھ بھال

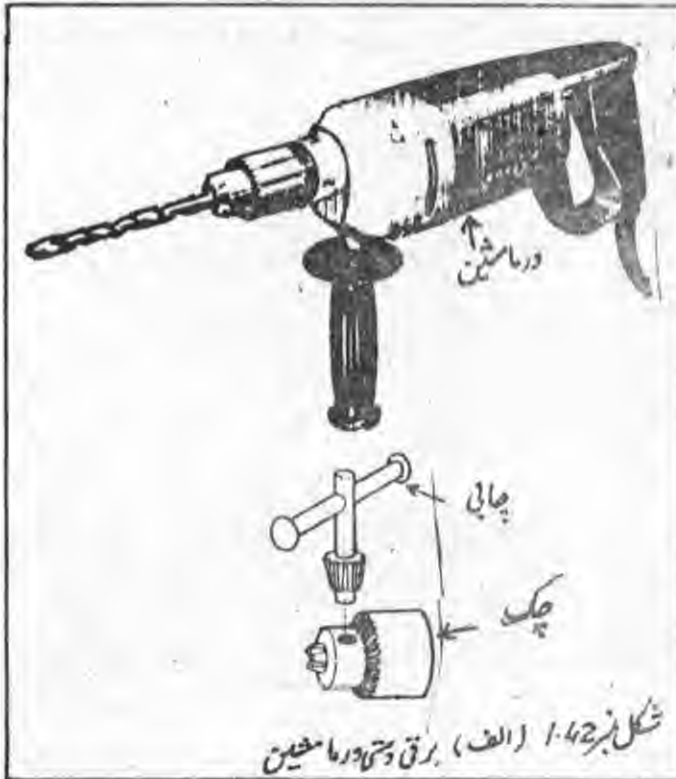
- (۱) ورمائشیں کے شویا پلگ اور تاروں کو درست حالت میں رکھنا چاہئے۔
- (۲) سکریپر کے کند دھار کو سان پر رگڑ کر درست کر لینا چاہئے۔

۸۔ پاور اوزار (Power Tools)

یہ مختلف کام کرنے کے لئے ایسے اوزار ہیں جنہیں ہاتھ کی بجائے کسی دیگر قوت جیسے برقی، دہلی ہوا، مائع اور وغیرہ کی مدد سے چلایا (Operate) جاتا ہے۔ ذیل میں چند ایسے اوزار کا ذکر کیا جاتا ہے۔

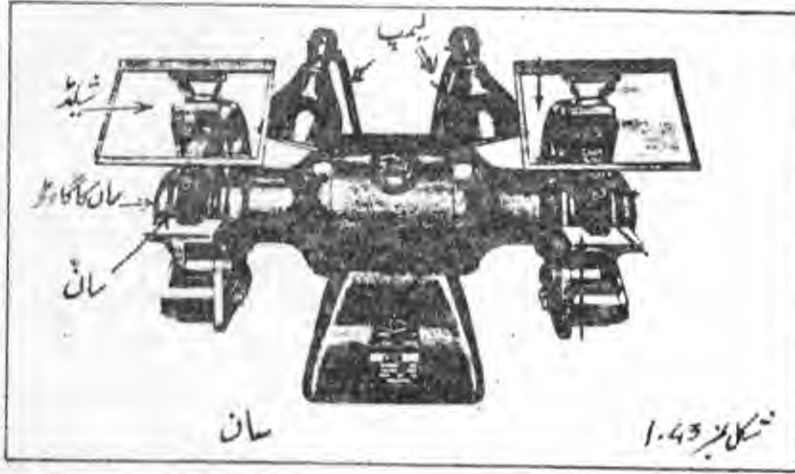
۸.۱ برقی درما مشین (Electric Drill Machine)

یہ مشین بجلی کے ذریعے درما کو گھومتی ہے جس کی مدد سے وحاتی اشیاء میں بالستانی سوراخ بنایا جاسکتا ہے۔ اس کو چلانے اور روکنے کے لئے ایک برقی سوئچ لگا ہوتا ہے۔ درما مشین چھوٹے اور بڑے سائز میں دستیاب ہے۔ دستی درما مشین وزن میں ہلکی ہونے کے باعث ہاتھ میں پکڑ کر اور برقی سپلائی دینے پر استعمال کی جاتی ہے۔ جب کہ فرشی قسم کی برقی درما مشین فرش پر مستقل طور پر لگی (Fixed) ہوتی ہے۔ شکل نمبر ۱.۴۱ (الف) اور (ب) میں دونوں قسم کی مشینیں دکھائی گئی ہیں۔



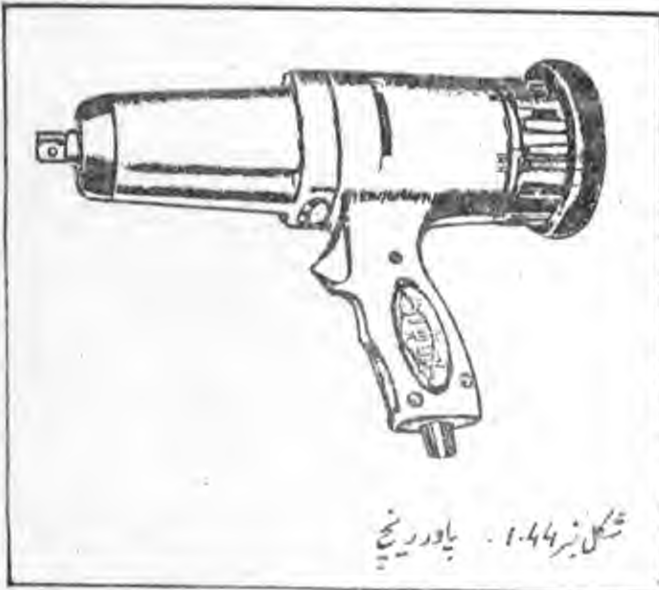
۸.۲ سان (Grinder)

یہ برقی موٹر اور چکر کے خاص پیوں پر مشتمل ہوتا ہے۔ موٹر چکر کے پیوں کو گھماتے ہیں۔ پیوں سے اوزار رگڑا جاتا ہے۔ کچھ حالتوں میں یہ پیوں کو گھماتے ہیں۔



(Grinder) مفید ہے علاوہ ازیں آنو
شاپ میں نظام بریک اور انجن کے
پرنسپل کی رگڑائی کے لئے خاص قسم کے
سان جیسے بریک شو سان، کرنیک، شافٹ
سان اور والو سان وغیرہ استعمال
میں آتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۳۳

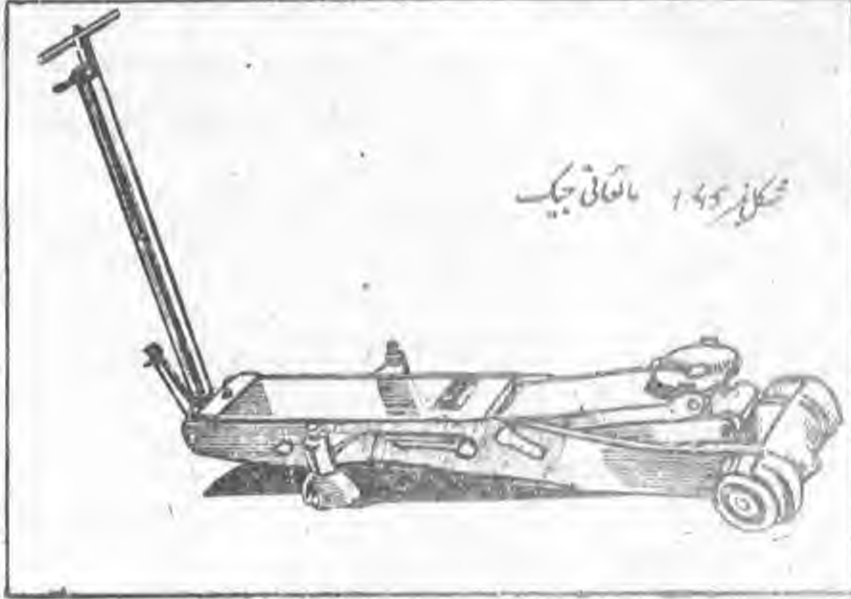
۸۳ پاور ریچ (Power Wrench)



یہ مخصوص ریچ ایک موٹر اور ساکٹ پر مشتمل ہوتا
ہے۔ نٹ بولٹ کھولنے یا کسنے کے لئے برقی یا دہلی ہوئی
طاقت استعمال کی جاتی ہے۔ ایک سوئچ یا لیور کی مدد سے
اس کے عمل کو کنٹرول کیا جاتا ہے۔ نٹ خاص طاقت تک
کسنے کے بعد پھسلنا شروع ہو جاتا ہے اور خاص آواز پیدا کر
کے آنو کمینک کو باخبر کرتا ہے کہ نٹ پوری طرح کسا جا
چکا ہے۔ اس کے استعمال سے کام کی رفتار بہت بڑھ جاتی
ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۳۴

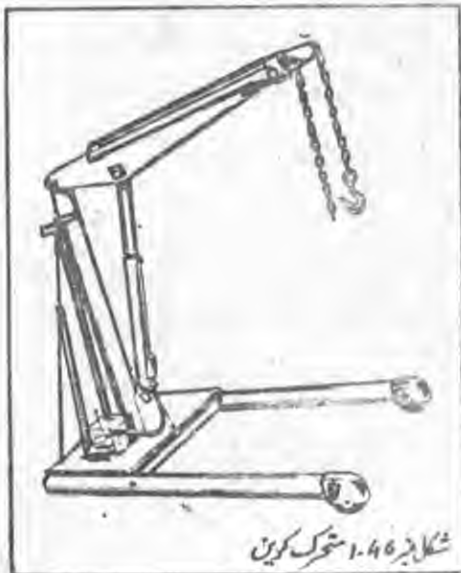
۸۴ جیک (Jack)

جیک گاڑی کے کسی حصہ کو اوپر اٹھانے کے کام آتا ہے تاکہ کمینک گاڑی کے نیچے جا کر بائٹنی مرمت کا کام کر سکے۔ یہ کئی اقسام کے



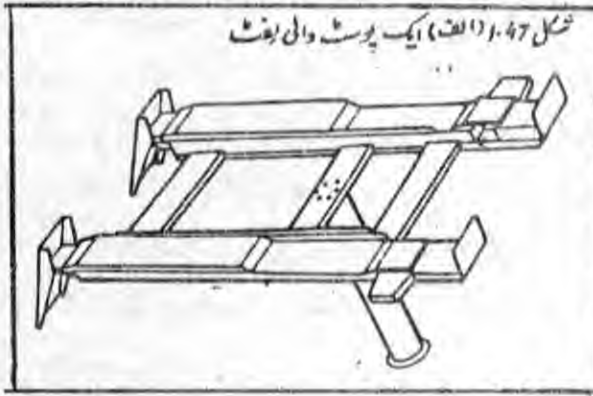
دستیاب ہیں۔ نیچے میکانیکی یا مائٹنی میکانیکی جیک دھاتی چڑیاں جو ڈکریک جیسے پیچ کی مدد سے کلم کرتے ہیں جیک مائٹنی جیک میں ایک ہلکا ہوا ہے۔ جس میں ایک ہسٹن کو حرکت دے کسٹل پر دیکھو پیدا کر کے میکانیکی رابطہ کی مدد سے اس کی ٹوپی کو اوپر اٹھا دیتا ہے۔ جو گاڑی کے کسی حصہ کو اوپر اٹھاتی ہے۔ مائٹنی جیک عمل نمبر ۱۰۴۵ دیکھا گیا ہے۔

۸۵ متحرک کرین (Portable Crane)

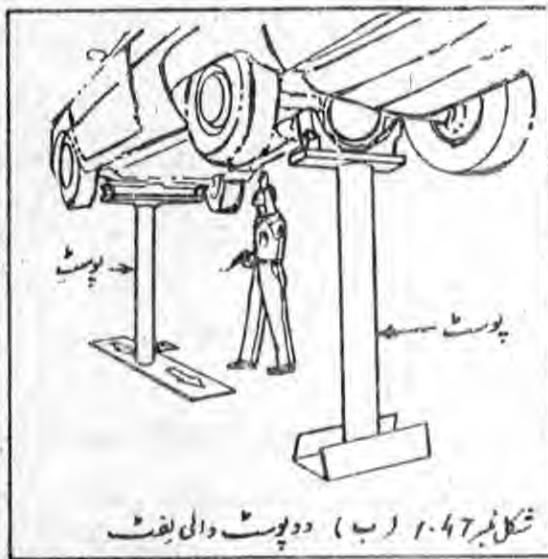


یہ کرین انجین اٹھانے کے کام آتی ہے۔ اس کی مدد سے بائٹنی انجین کو گاڑی سے نکال کر دور دوچار لگانے کے لئے گاڑی تک لایا جاتا ہے۔ اس میں ایک پمپ لگا ہوتا ہے۔ اس پمپ سے کلم کرتا ہے اور ایک کڑی (Hook) لگی ہوتی ہے جس کی مدد سے اہم اہم اشیاء کو لایا جاتا ہے۔ کرین سائیکل کے مطابق بوجھ اٹھا سکتا ہے تاہم تو شیب سے اٹھا کر اٹھانے کا متحرک کرین استعمال ہوتا ہے۔ اس میں ایک ہلکا ہوا ہے۔ اس کے ہسٹن پر دیکھو والا جاتا ہے جو کہ پمپ (پمپ) پر دیکھو والا ہے اور اس کے لئے گاڑی اٹھاتا ہے۔ دیکھتے ہیں نمبر ۱۰۴۶

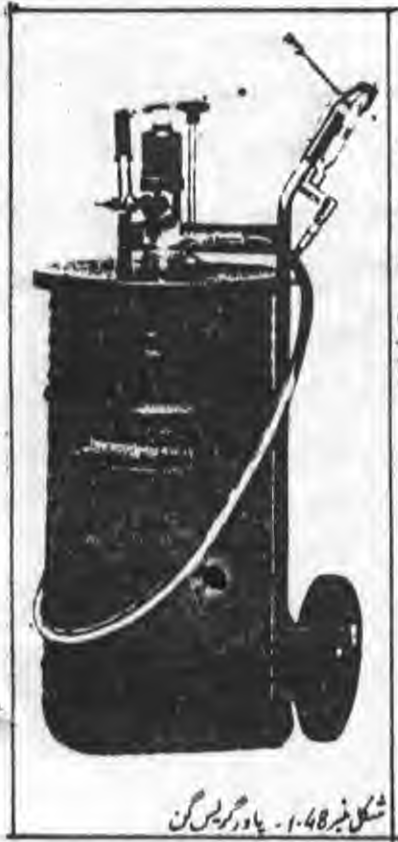
۸۶ لفٹ (Lift)



لفٹ پوری گاڑی کو اوپر اٹھانے کا کام کرتی ہے تاکہ گاڑی کے نچلے حصہ کی دیکھ بھال و مرمت اور دھلائی یا گسائی کی جاسکے۔ یہ مائع (Hydraulic) یا دہلی ہوا (Compressed Air) سے کام کرتی ہے ہر ایسے لفٹ میں ایک حفاظتی انتظام ہوتا ہے جو لفٹ کو خود بخود نیچے نہیں آنے دیتا تاکہ مائع یا دہلی ہوا کے نظام میں خرابی کے باعث لفٹ کسی حالت میں نیچے نہ آسکے۔ لفٹ کے اوپر چھت خاصی اونچی ہونی چاہئے تاکہ گاڑی کو اوپر اٹھانے کی کافی گنجائش دستیاب ہو سکے۔ شکل نمبر ۱-۴۸ ایک پوسٹ والی اور دو پوسٹ والی لفٹ دکھائی گئی ہے۔



۸۷ پاور گریس گن (Power Grease Gun)

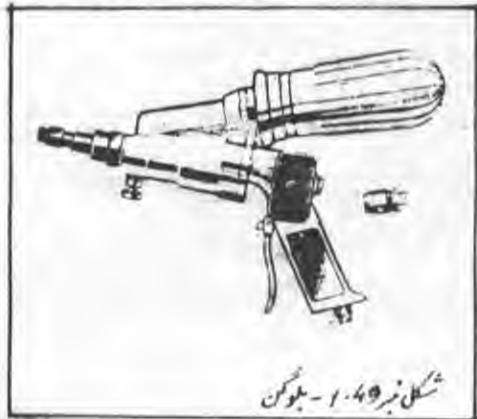


شکل نمبر ۱۰۴۸ - پاور گریس گن

چھوٹی ورکشاپوں میں گاڑی کو گریس دینے کے لئے عموماً دستی گریس گن استعمال کی جاتی ہے تاہم بڑی ورکشاپوں میں گاڑی کو گریس دینے کے لئے پاور گریس گن استعمال ہوتی ہے۔ جو دبی ہوا کی مدد سے کام کرتی ہے۔ پاور گریس گن کی مدد سے بیرنگوں (Bearings) اور گاڑی کے نظام سیرنگ و تعلیق (Suspension) کے حصوں میں گریس بھرنا نسبت آسان ہو جاتا ہے۔ یاد رہے کہ دستی گریس گن کے استعمال میں خاص طاقت لگانی پڑتی ہے۔ اس لئے پاور گریس گن کافی مفید اوزار ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۳۸۔

۸۸ بلو گن (Blow Gun)

یہ اوزار ایئر کمپریسر (Air Compressor) کی دبی ہوا کے نظام کا اہم حصہ ہے جو دبی ہوا کو کنٹرول کر کے خارج کرتا ہے جس کی مدد سے پرزوں کو تیل وغیرہ سے دھونے کے بعد خشک کرنے یا عام خشک مٹی کو گاڑی کے حصوں سے ہٹانے کے لئے استعمال کی جاتی ہے۔ بعض



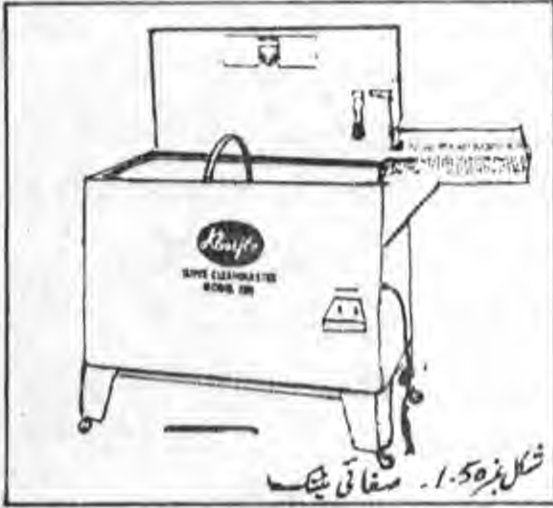
شکل نمبر ۱۰۴۹ - بلو گن

اوقات بلو گن کے ساتھ تیل ہوتا ہے تب تیل اور ہوا دونوں مل کر خارج ہوتے ہیں۔ ہوا اور تیل کے تناسب کو کنٹرول کرنے کے لئے ایک کنٹرول سکرو ہوتا ہے جس کے کھولنے اور بند کرنے سے صحیح تیل اور ہوا کا تناسب سیٹ کیا جاتا ہے ایسے بلو گن پرزوں کو دھونے یا پھٹانے کے دونوں کام کر سکتی ہے۔ جیسے گاڑی کو دھونے کے بعد اس کے نچلے حصہ کو پھٹانا اور کار ہو۔ دیکھئے

شکل نمبر ۱۰۳۹

۸.۹ صفائی ٹینک (cleaning tank)

یہ ایک بڑے سائز کا عام سائٹنگ (Tank) ہوتا ہے جسے مناسب شینڈر پر رکھا ہوتا ہے۔ اس ٹینک میں خاص محلول ایک خاص سطح تک بھرا ہوتا ہے۔ گاڑی کے جن حصوں یا پرزوں کو صاف کرنا مقصود ہو انہیں ٹینک میں رکھ کر محلول میں ڈبو دیتے ہیں کچھ وقت کے بعد تمام میل



پچھل گریس تیل وغیرہ مکمل طور پر اتر جاتا ہے۔ نرم دھاتی پرزوں کی صفائی کے لئے محلول کو گرم کرنے کی چنداں ضرورت نہیں تاہم لوہے کے پرزوں کی صفائی کے لئے محلول کو ٹینک میں برقی چولھے یا گیس کی مدد سے گرم کر کے صفائی کا کام بہتر اور جلد مکمل کر لیا جاتا ہے۔

علاوہ ازیں بعض اوقات ایک پمپ اور بلوگن کی مدد سے اسی محلول کو دھاؤ کے تحت پرزوں پر چھڑک کر بھی صفائی کی جاتی ہے۔ گندے محلول کو بروقت تبدیل کر دینا چاہئے۔ یاد رہے کہ صفائی کے بعد محلول کو پرزوں پر دہنی ہوا مار کر خشک کر دیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۵۔

۸.۱۰ احتیاطیں

- (۱) درماشین کے استعمال سے قبل سوراخ کے مرکز پر سنٹر پیچ اور ہتھوڑے کی مدد سے گھرا کر لیں۔ نیز جابجہ اور ورنما کو مضبوطی سے پکڑیں
- (۲) سالن پر کام کرتے وقت حفاظتی ٹینک ضرور استعمال کریں
- (۳) پاور ریچ کے ساتھ یونیورسل جانٹ کا استعمال نہیں کرنا چاہئے۔
- (۴) جیک کو ہمیشہ گاڑی کے فریم پر لگائیں۔
- (۵) متحرک کریں سے بوجھ اٹھاتے وقت توازن کو مد نظر رکھیں۔
- (۶) کریں سے اٹھائے ہوئے بوجھ کو آہستہ آہستہ نیچے لانا چاہئے۔
- (۷) لفٹ پر گاڑی اوپر اٹھا کر حفاظتی تالا ضرور لگا لینا چاہئے۔
- (۸) گریس گن کو پمپ سے اترنے کے لئے پیچھے کھینچنے کے بجائے ایک طرف دبائیں۔
- (۹) گرم محلول سے پرزوں کی صفائی کرتے وقت اپنے ہاتھوں اور جسم کے دیگر حصوں کی حفاظت کریں۔
- (۱۰) بلوگن کی پھوہار کو کام کی نوعیت کے مطابق درست کر لینا چاہئے۔

۸.۱۱ دیکھ بھل

- (۱) مٹیوں کی بیرونی سطحوں پر کبھی کبھار معمولی چکنا کر دینا چاہئے تاکہ اس پر زنگ وغیرہ نہ لگے۔
- (۲) سالن کے استعمال سے قبل اس کے خاص پتھر کے پیوں کی صفائی اور درست کر لینا چاہئے
- (۳) مائع آجک اگر ضرور غصہ کیا، تیل، پیل، جس سے (leak) کو جاری نہ رہے۔

(۴) صفائی ٹینک کے محلول کو مناسب وقفہ یا جب بہت گندہ یا ناکارہ ہو جائے تو تبدیل کر دینا چاہئے

خود آزمائی نمبر ۳

بیان صحیح ہونے کی صورت میں ص اور غلط ہونے کی صورت میں غ پر نشان لگائیں۔

- ۱۔ کراس جھری والے پیچ فلہس قسم کے پیچ کس سے کسے جاتے ہیں۔ ص۔ غ
- ۲۔ پیچ کس انجن کے نٹ کسے کے کام آتا ہے۔ ص۔ غ
- ۳۔ امپیکٹ پیچ کس ہاتھ سے گھمایا جاتا ہے۔ ص۔ غ
- ۴۔ پائپ ریچ بوے نٹ کسے کے کام آتا ہے۔ ص۔ غ
- ۵۔ ایڈجسٹبل ریچ حتی الامکان استعمال نہیں کرنا چاہئے۔ ص۔ غ
- ۶۔ ایندھن کے نظام میں استعمال ہونے والی ٹالیوں کے جوڑوں پر منہ کھلا ریچ استعمال کرنا چاہئے۔ ص۔ غ
- ۷۔ سیٹ سکریو کو ٹارن ریچ کی مدد سے ڈھیلا کرتے ہیں۔ ص۔ غ
- ۸۔ نوز پلاس کامنہ باریک اور لمبا ہوتا ہے۔ ص۔ غ
- ۹۔ جوڑ پھل پلاس آلومینیم کے زیادہ تر استعمال میں آتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۰۔ ہالو پیچ سے گاسٹ میں سوراخ بنائے جاتے ہیں۔ ص۔ غ
- ۱۱۔ تار برش آلوپارٹس کی صفائی کرنے میں استعمال نہیں ہوتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۲۔ سکریپر کھرچ کر کاربن، مٹی وغیرہ اتارتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۳۔ ہلو دھرے نکالنے کے کام آتے ہیں۔ ص۔ غ
- ۱۴۔ فولادی اشیاء میں سوراخ سان کی مدد سے بنایا جاتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۵۔ متحرک کرین انجن کو گاڑی سے باہر نکالنے میں مدد دیتی ہے۔ ص۔ غ
- ۱۶۔ برقی ورماشین اور پاور ریچ بجلی سے کام کرتے ہیں۔ ص۔ غ
- ۱۷۔ مانعائی جیک تیل پر پیدا کردہ دباؤ کے ماتحت کام سرانجام دیتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۸۔ پاور گریس گن عموماً بڑی ورکشاپوں میں استعمال کی جاتی ہے۔ ص۔ غ
- ۱۹۔ بلو گن گاڑی کے نچلے حصہ کو چکنا کرتی ہے۔ ص۔ غ
- ۲۰۔ صفائی ٹینک میں پڑوں کو صاف برش کی مدد سے صاف کیا جاتا ہے۔ ص۔ غ

۹۔ پیمائشی اوزار۔ (Measuring Tools)

یہ اوزار مختلف چیزوں کی لمبائی، چوڑائی، موٹائی، سوراخوں کی گہرائی، قطر، پرزوں کی گہسائی، مسطحوں کی تاہماری، دو پرزوں کے درمیانی فاصلوں کی پیمائش کرنے کے کام آتے ہیں۔ عام استعمال کے پیمائشی اوزار یہ ہیں۔

۱۔ سٹیل رول (Steel rule)

۲۔ ورنیر کالمپر (Vernier Caliper)

۳۔ مائیکرو میٹر (Micro Meter)

۴۔ ڈائل انڈیکٹر (Dial Indicator)

۵۔ فیئر گیج (feeler Gauge) وغیرہ

پرانے وقتوں میں انسان پیمائش کرنے یا ناپنے کا کام اپنے جسم کے اعضاء کے حوالے سے کیا کرتا تھا۔ جیسے ہاتھ، باشت، قدم وغیرہ مگر ان اعضاء سے کردہ پیمائش یکساں نہیں رہتی تھی کیونکہ ہر آدمی کے اعضاء کا سائز اس کی عمر کے ساتھ ساتھ تبدیل ہوتا ہے اور مختلف آدمیوں کا سائز بھی برابر نہیں ہوتا۔ یہی وجہ ہے کہ انسان نے بہت جلد مخصوص لمبائیوں کے معیاری پیمانے مقرر کر لئے ہیں تاکہ آدمی جگہ یا وقت بدلنے کے ساتھ پیمائش میں کمی بیشی نہ آ سکے۔

دنیا میں فی الوقت پیمائش کے لئے دو بنیادی نظام زیر استعمال ہیں

الف۔ انگریزی نظام (English System)

ب۔ میٹرک نظام (Metric System)

انگریزی نظام میں لمبائی کے لئے معیاری اکائی انچ اور میٹرک (Metric) میں میٹر ہے۔

ان کی بڑی اکائیاں یعنی گنے (Multiple) اور چھوٹی اکائیاں یعنی کسریں (Fractions) نیچے دیئے گئے چارٹ میں دکھائے گئے ہیں۔

انگریزی نظام

ایسل = ۸ فرلانگ

افرلانگ = ۲۲۰ گز

گز = ۳ فٹ

افٹ = ۱۲ انچ

معیاری اکائی = (انچ میں)

۱۱/۲ انچ

۱۱/۳ انچ

۱۱/۸ انچ

۱۱/۱۶ انچ

۱۱/۳۲ انچ

۱۱/۶۴ انچ

۱۱/۸ انچ ایک سوتر

۱۱/۱۰۰۰ انچ ایک تھوڑا (۱۰۰۰ انچ) تقریباً

میٹرک نظام

اکلو میٹر = ۱۰ ایکٹو میٹر

ایکٹو میٹر = ۱۰ ڈیکا میٹر

ڈیکا میٹر = ۱۰ میٹر

معیاری اکائی = میٹر

ایکی میٹر = ۱۰/۱ میٹر

ایسٹی میٹر = ۱۰/۱۰۰ میٹر

ایلی میٹر = ۱۰/۱۰۰ میٹر

۱۰۰۰ میٹر = اکلو میٹر

۱۰۰۰ ایلی میٹر = میٹر

بعض اوقات ایک نظام کے لمبائی کے پیمانوں کو دوسرے نظام کے پیمانوں میں تبدیل کرنے کے ضرورت پڑتی ہے۔ درجہ ذیل مساوات سے یہ تبدیلی ممکن اور آسان ہو سکتی ہے۔

ایک انچ = ۲۵.۴ ملی میٹر

تقریباً چار تھوڑا (۴۰۰۰) = ۱۰۰ ملی میٹر

۳۹.۳۷ انچ = ایک میٹر

ایک میل = ۱.۶۰۹ اکلو میٹر

آلو کمینک کا واسطہ زیادہ تر لمبائی کے پیمانوں سے پڑتا ہے اس لئے ذیل میں صرف لمبائی کی پیمائش کرنے کے لئے استعمال ہونے والے لوازمات کے متعلق بتایا جائے گا۔

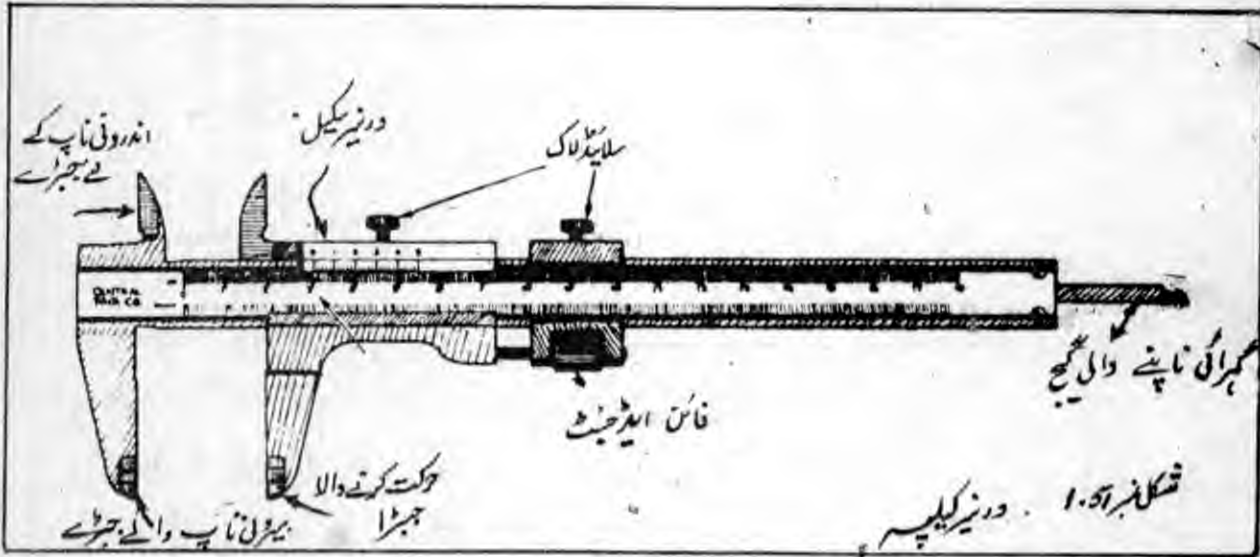
تاہم انومیکسکوں کو انگریزی اور میٹرک دونوں کے متعلق جاننا چاہئے کیونکہ بعض آٹو گاڑیاں انگریزی نظام سے اور بعض میٹرک نظام سے متعلق ہیں۔

۹.۱ فولادی پیمانہ (Steel Rule)

یہ ایک عام استعمال ہونے والا پیمائشی اوزار ہے اس پر انگریزی اور میٹرک نظام کی اکائیاں بنی ہوتی ہیں۔ اس پر چھوٹی اکائی ۱/۶۴ انچ اور ایک ملی میٹر ہوتی ہے۔ اس لئے لمبائی عموماً ۱۲ انچ یا چھ انچ ہوتی ہے۔

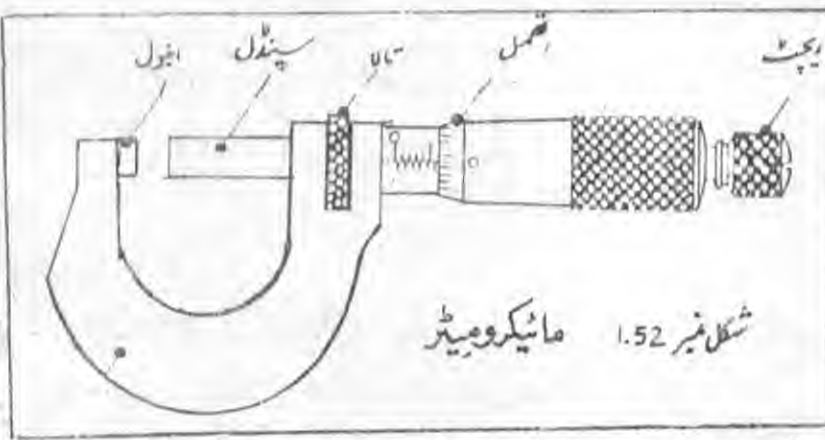
۹.۲ ورنیر کیلیپر (Vernier Caliper)

اس کی مدد سے شافتوں اور گول چیزوں یا سوراخوں کے بیرونی یا اندرونی قطر 'اندھے سوراخوں کی گہرائی اور کسی چیز کی عام لمبائی کافی درست حد یعنی ۰.۰۱ ملی میٹر یا ۱/۲۵۰ انچ تک درست معلوم کی جاسکتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۵۱



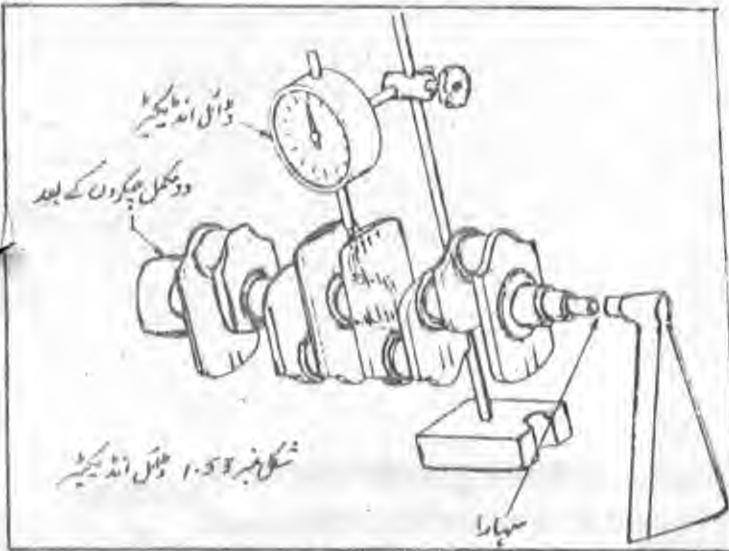
۹.۳ مائیکرو میٹر (Micro-meter)

یہ آلہ بہت بہتر اور درست پیمائش کرتا ہے۔ یہ ۰.۰۱ ملی میٹر یا ۰.۰۰۱ انچ کی حد تک درست پیمائش کر سکتا ہے جسے اس کا کم ترین شمار (Least Count) کہتے ہیں۔ ساخت کے اعتبار سے مائیکرو میٹر دو قسم کے ہوتے ہیں یعنی بیرونی پیمائش والے مائیکرو میٹر (Outside Micrometer) اور اندرونی پیمائش کرنے والے مائیکرو میٹر (Inside micro-meter) انجن کے مختلف پرزوں کی پیمائش کے لئے



اس کا استعمال خصوصی طور پر کیا جاتا ہے۔ ایک قسم کا مائیکرو میٹر شکل نمبر ۱.۵۲ میں دکھایا گیا ہے۔

۹.۴ ڈائل انڈیکسٹر (Dial Indicator)



یہ آلہ ریک (Rack) کہلاتا ہے۔ ریک پر مشتمل ہوتا ہے ریک کے آگے پیچھے ہونے سے ریک گھوم کر سوئی کو ڈائل کی سکیل پر حرکت دیتا ہے جس پر چھوٹی اکائی ۰.۰۱ ملی میٹر یا ۰.۰۰۱ انچ کی لکیریں لگی ہوتی ہیں۔ اس آلہ سے کسی سطح کی اونچ نیچ، کسی گھومتی تھلی (Disc) میں ڈھیل، انجن کی گھسائی، دھروں میں چال وغیرہ پائمانی معلوم کی جاسکتی ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۵۳

۹.۵ فیلر گیج (feeler Gauge)



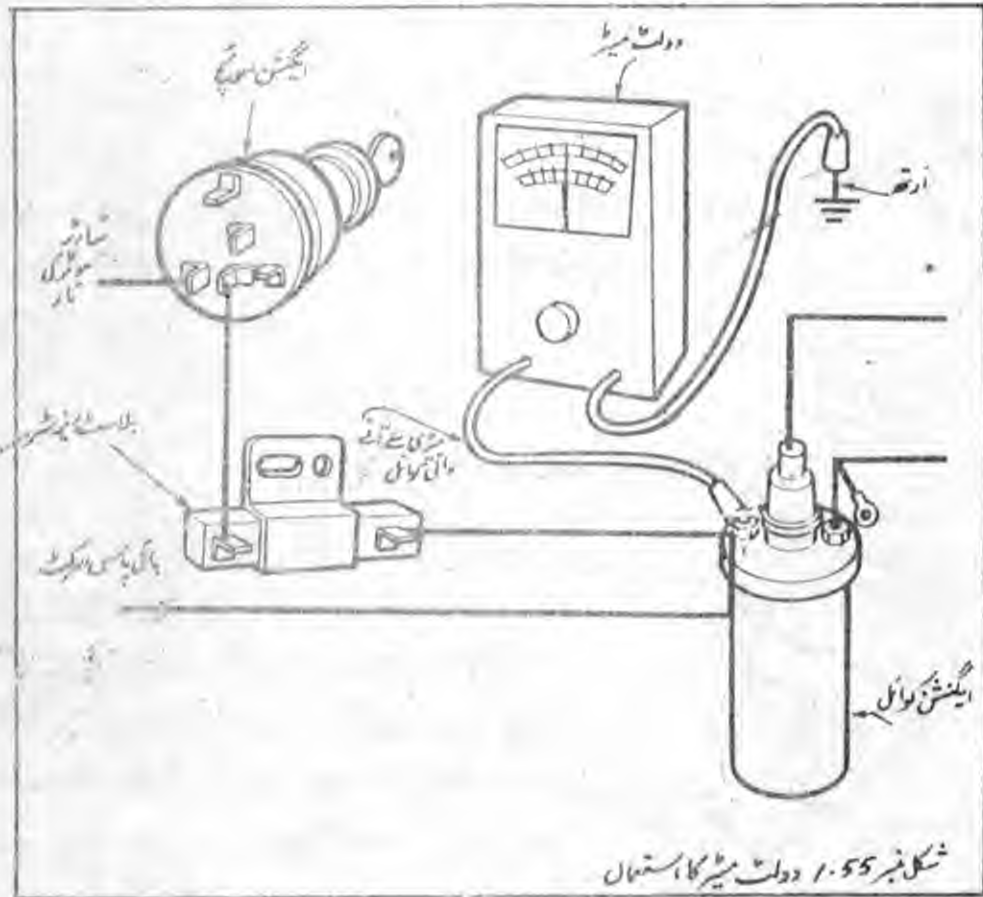
یہ فولاد کے خاص مختلف موٹائی کی کئی پتروں پر مشتمل ہوتی ہے۔ یہ دو چیزوں کے درمیانی کلیرنس (Clearance) یعنی درمیانی فاصلوں کو ناپنے کے کام آتی ہے۔ جیسے جی بی پوائنٹ گائیپ، فٹھٹ کلیرنس وغیرہ وغیرہ۔ بعض اوقات فیلر گیج پتروں کی بجائے مختلف موٹائیوں کے تاروں سے ہی ہوتی ہے تاکہ نسبتاً بڑے کلیرنس کی پیمائش ممکن ہو سکے۔ جیسے سپارک پلگ گائیپ وغیرہ۔ دیکھئے شکل نمبر ۱.۵۴

۱۰ جانچنے والے آلات (Test instrument)

گاڑی کے مختلف نظاموں کی کارکردگی جانچنے یا مختلف پارٹس کی پڑتال کرنے اور ڈرائیور کی اطلاع کے لئے بہت سے آلات استعمال ہوتے ہیں۔ ان میں سے چند اہم اور عام آلات کو ذیل میں متعارف کروایا گیا ہے۔

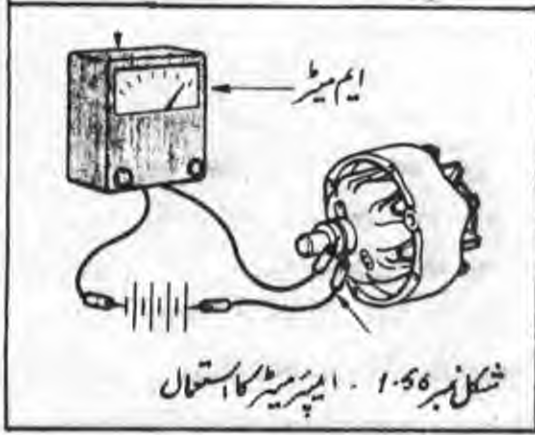
۱۰۱ وولٹ میٹر (Volt meter)

یہ آلہ کسی برقی سرکٹ میں برقی دباؤ یا کسی لوڈ کی وولٹیج ڈراپ (Voltage Drop) کی پڑتال کرتا ہے۔ یہ برقی نقص کی نشان دہی کر سکتا ہے اور برقی رو (Electric Circuit) میں ہمیشہ متوازی سرکٹ میں لگایا جاتا ہے، جیسا کہ شکل میں دکھایا گیا ہے۔ مختلف وولٹ میٹر وسعت (Range) میں مختلف ہوتے ہیں۔ اس کی سوئی کی حرکت وولٹیج کے راست غائب میں ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۵۵۔



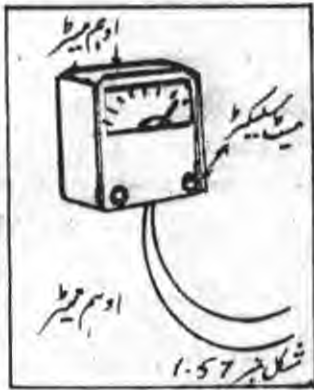
۱۰۲ امپیر میٹر (Ampere meter)

یہ میٹر کسی برقی دور میں سے گزرنے والی کرنٹ کی مقدار بتاتا ہے۔ اس کو امپیر میٹر عام طور پر برقی دور میں سے گزرنے والی کرنٹ کی مقدار بتاتا ہے۔ اس کو امپیر میٹر عام طور پر برقی دور میں سے گزرنے والی کرنٹ کی مقدار بتاتا ہے۔



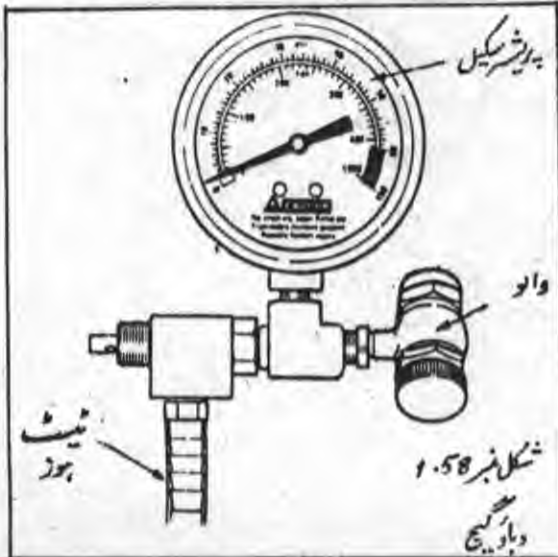
تمام کرنٹ اس میں سے گزرے اور ڈائل پر لگی سوئی سے پڑھی جائے
جدید انڈکٹو قسم (Inductive Type) کے امپھو میٹر کی کیبل پر
کلپ کرنے سے تار میں سے گزرنے والی کرنٹ کی مقدار بتا دیتے ہیں۔
جدید قسم کے امپھو میٹر کو استعمال کرنے کے لئے کسی سرکٹ کو الگ نہیں
کرنا پڑتا۔ یہ آلہ بھی برقی دور کے کئی نقائص کی نشان دہی کر سکتا ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۱۵۶

۳۰ اوہم میٹر (Ohm meter)



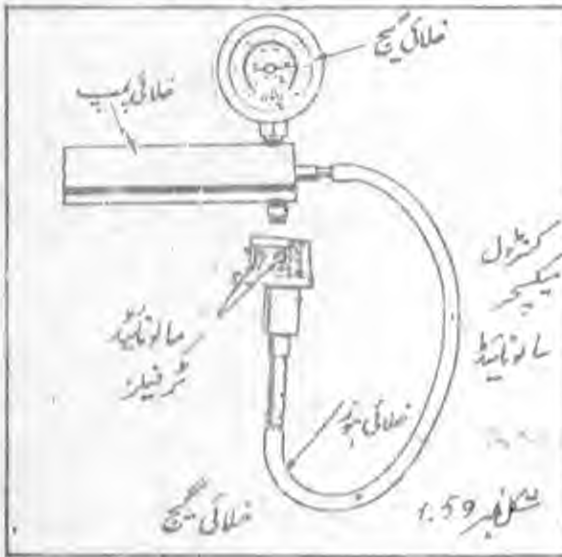
یہ آلہ کسی برقی سرکٹ یا لوڈ کی مزاحمت بتاتا ہے۔ کسی برقی دور کے کھلا ہونے یا نقص ہونے کی
نشان دہی کر سکتا ہے۔ اسے کسی برقی سپلائی پر نہیں لگانا چاہئے کیونکہ اس کے اندر اپنی مخصوص دھنوی
ہوتی ہے۔ اس کی ریڈنگ کو تصریحات سے موازنہ کر کے برقی نقص کا پتہ چلایا جاسکتا ہے۔ یاد رہے
کہ مزاحمت کی اکائی اوہم ہے اور اوہم میٹر کی سکیل بتدریج چھوٹی ہوتی جاتی ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۱۵۷

۳۰ دباؤ گیج (Pressure gauge)



یہ گیج ہوا یا مائع کا گاڑی کے کسی نظام میں دباؤ معلوم کرنے کے
کام آتی ہے جیسے ٹائر میں ہوا کا دباؤ، فیول پمپ یا انجن کے سلنڈروں
میں کھوپریشن دباؤ وغیرہ۔ دباؤ گیج کی سکیل عموماً پاؤنڈ فی مربع انچ یا کلو
گرام فی مربع سنٹی میٹر یا کلو پاسکل میں دکھی جاتی ہے۔ ہر پریشر گیج کی
وسعت (Range) اس پر لکھی ہوتی ہے۔ دباؤ گیج عموماً دباؤ لائن
کے متوازی جوڑی جاتی ہے اور یہ کسی نظام میں دباؤ کی کی بیشی کو ظاہر
کرتی ہے۔ دباؤ گیج شکل نمبر ۱۵۸ میں دکھائی گئی ہے۔

۱۰.۵ خلائی گیج (Vacuum Gauge)



یہ آلہ عام طور پر منفی دباؤ یا خلاء یعنی چوس (Vacuum) کی پیمائش کرنے کے لئے استعمال ہوتا ہے۔ شکل میں یہ دباؤ گیج کی مانند ہوتی ہے۔ تاہم سیل اور اس کی اس کی اکائیوں میں فرق ہوتا ہے اس کی ریڈنگ (Reading) پارہ (Murcury) انچوں یا کلوگرام فی مربع سنٹی مربع میٹر میں ہوتی ہے۔ اس کا استعمال زیادہ انجن کی ٹیوٹنگ میں فیول پمپ اور انجن کی چوس معلوم کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔ دوران استعمال خلائی گیج کو انجن یا فیول پمپ کے خلائی جیسر کے ساتھ جوڑا جاتا ہے۔

جیسا کہ شکل نمبر ۱.۵۹ میں دکھایا گیا ہے۔

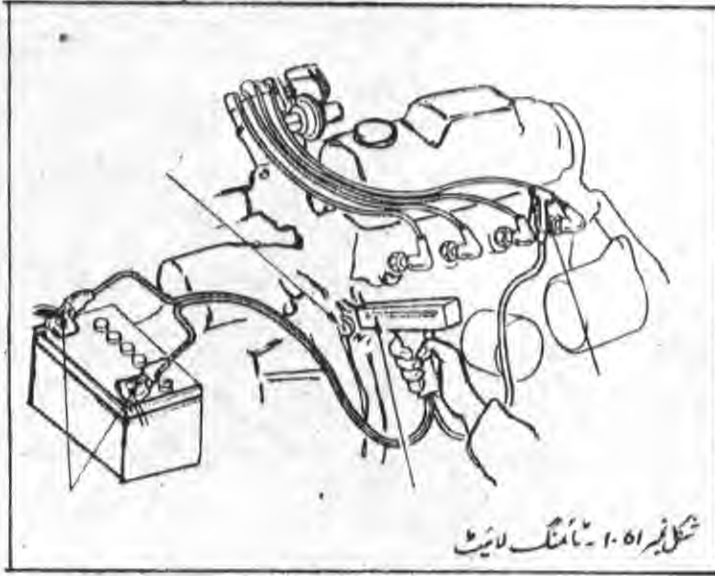
۱۰.۶ ٹیکو میٹر (Tachometer)



یہ آلہ انجن کی رفتار یعنی چکر فی منٹ بتاتا ہے۔ اس کی مدد سے انجن کے کاربوئیٹر کو میٹر سیٹ کیا جاسکتا ہے اور ہٹری کے چارجنگ نظام کی کارکردگی کا اندازہ کیا جاسکتا ہے علاوہ ازیں خود کار ٹرانسمیشن (Automatic transmission) کی ٹیسٹنگ ممکن ہے۔ بازار میں کئی قسم کے ٹیکو میٹر دستیاب ہیں تاہم آٹو گاڑیوں میں عام طور پر مقناطیسی قسم کا ٹیکو میٹر استعمال ہوتا ہے۔ جیسا کہ شکل نمبر ۱.۶۰ میں دکھایا گیا ہے۔

۱۰.۷ ٹائمنگ لائٹ (Timing Light)

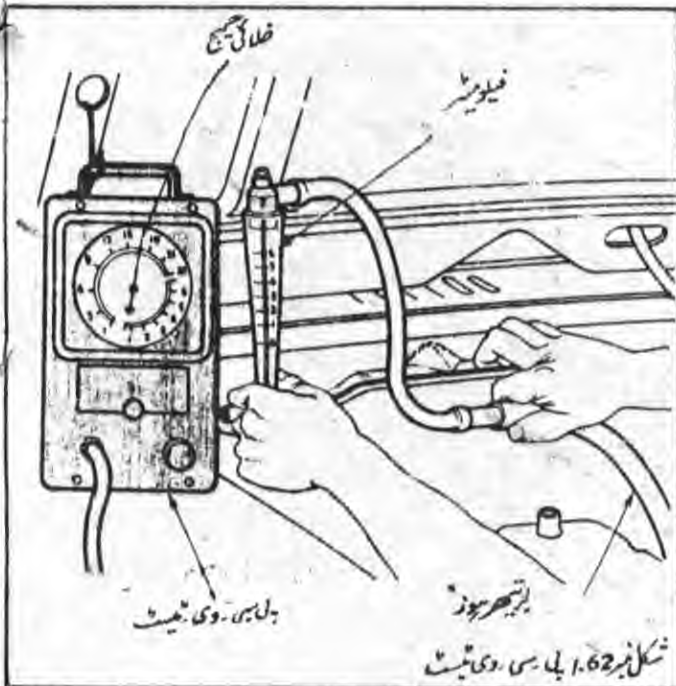
ٹائمنگ لائٹ کے ذریعہ انجن کا صحیح ایگنیشن ٹائمنگ معلوم کیا جاتا ہے عموماً اس آلہ کے ساتھ تین لیڈیں لگی ہوتی ہیں جن میں سے دو چھوٹی لیڈیں ہٹری کے ساتھ لگائی جاتی ہیں اور ایک بڑی لیڈ انجن کے اسپارک پلگ نمبر میں لگائی جاتی ہے۔



ہے تو انجین لائٹ جلتی اور بجھتی رہتی ہے اور جلنے پر فلیش کرتی ہے اس لئے اکثر اس آلہ کو ٹائٹنگ فلیش لائٹ بھی کہتے ہیں۔ مگر تینوں لیڈیں مختلف رنگ کی ہوتی ہیں اور ہر لیڈ پر ہتھوری مثبت، ہتھوری منفی اور اسپارک پلگ لکھا ہوتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۱۰۶۱

۱۰۵۸ پی سی وی ٹیسٹر (PCV Tester)

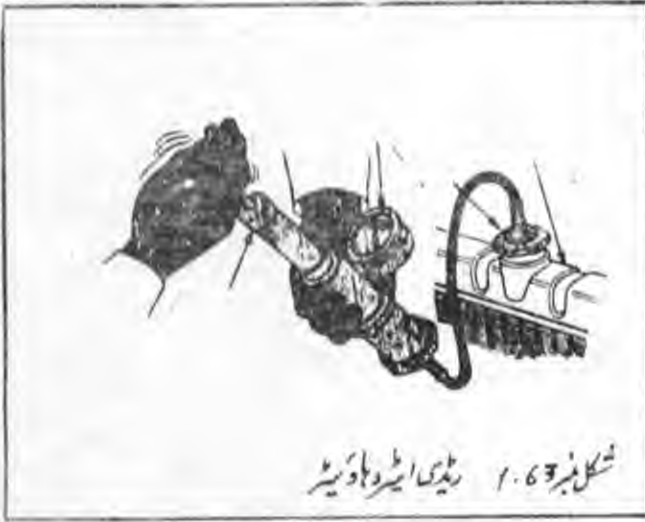
آج کل تمام اچھی گاڑیوں میں بند کریک کیس نظام کا استعمال ہو رہا ہے۔ جس کے انجن کے پمپ میں پٹرول اور تیل کے قابل



اعتراض بخارات باہر نکل کر ہوا کو آلودہ کرنے کے بجائے انہیں انجن میں دوبارہ بھیج کر جلایا جاتا ہے اور اس سے طاقت حاصل کی جاتی ہے۔ یہ بخارات انجن کی کم رفتار پر انجن کی کارکردگی کو بعض اوقات کافی حد تک متاثر کرتے ہیں۔ اس تکلیف سے بچنے کے لئے اس نظام میں ایک PCV (Pressure Control Valve) ہوتا ہے جو بعض اوقات خراب ہو جائے تو انجن کم رفتار پر صحیح کام نہیں کرتا ہے۔ پی سی وی والو کی پڑتل کے لئے یہ آلہ کام آتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰۶۳

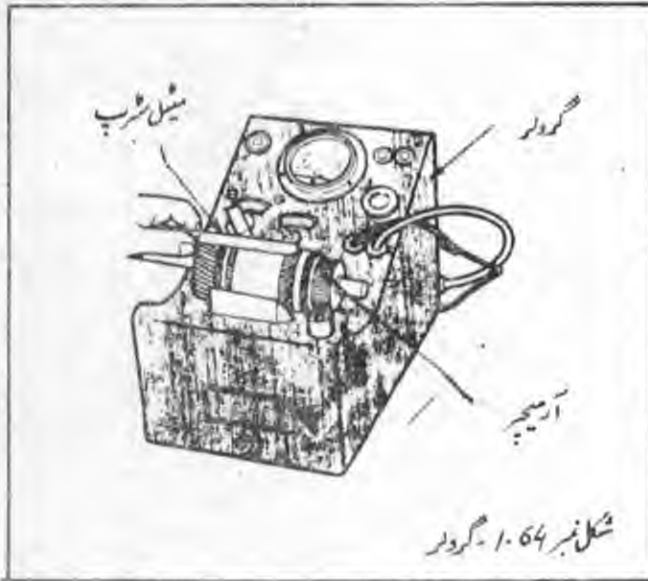
۱۰۵۹ ریڈی ایٹر پریشر ٹیسٹر (Radiator Pressure Tester)

اس آلہ کی مدد سے نظام ٹھنڈک (Cooling System) کی کسی ایک (Leak) کی پڑتل کی جاسکتی ہے اس آلہ کی مدد سے نظام ٹھنڈک



میں پانی پر ہوا کا دباؤ پیدا کر دیا جاتا ہے اور چند منٹ انتظار کیا جاتا ہے۔ میٹر کی دباؤ گیج کی سوئی کی حرکت سے ٹھنڈک کے نظام کی درستگی کا اندازہ ہو جاتا ہے۔ سوئی (Needle) کی خود بخود واپسی نظام ٹھنڈک یا ریڈی ایٹر میں کسی ایک کو ظاہر کرتی ہے دیکھئے شکل نمبر ۱۰۶۳۔

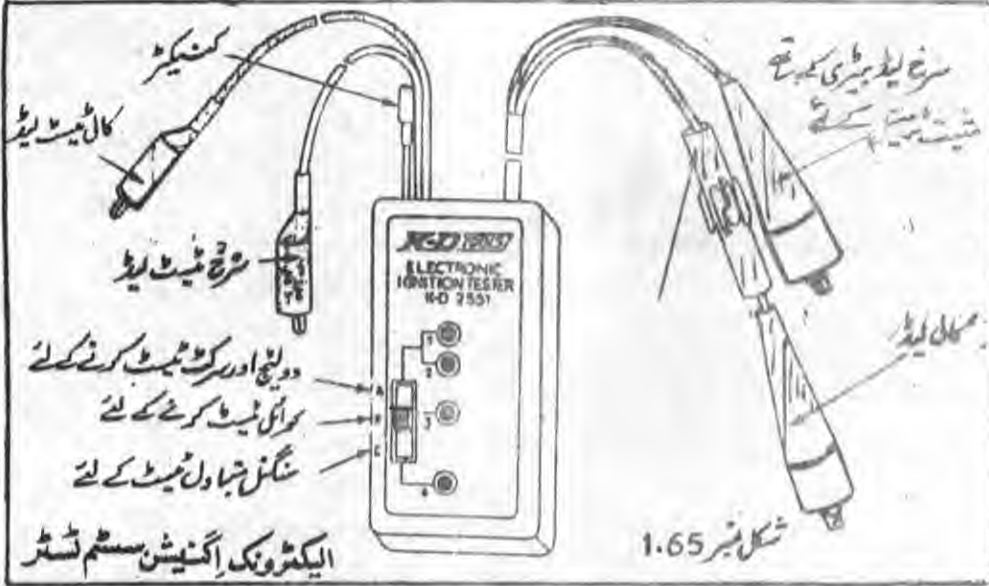
۱۰۱۰ گروولر (Growler)



یہ آلہ سٹارٹر موزر، ڈائنمو کے آرمیچر کے نقائص کی نشاندہی کے لئے استعمال ہوتا ہے۔ یہ عموماً مقناطیسی اصول پر کام کرتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۱۰۶۳۔

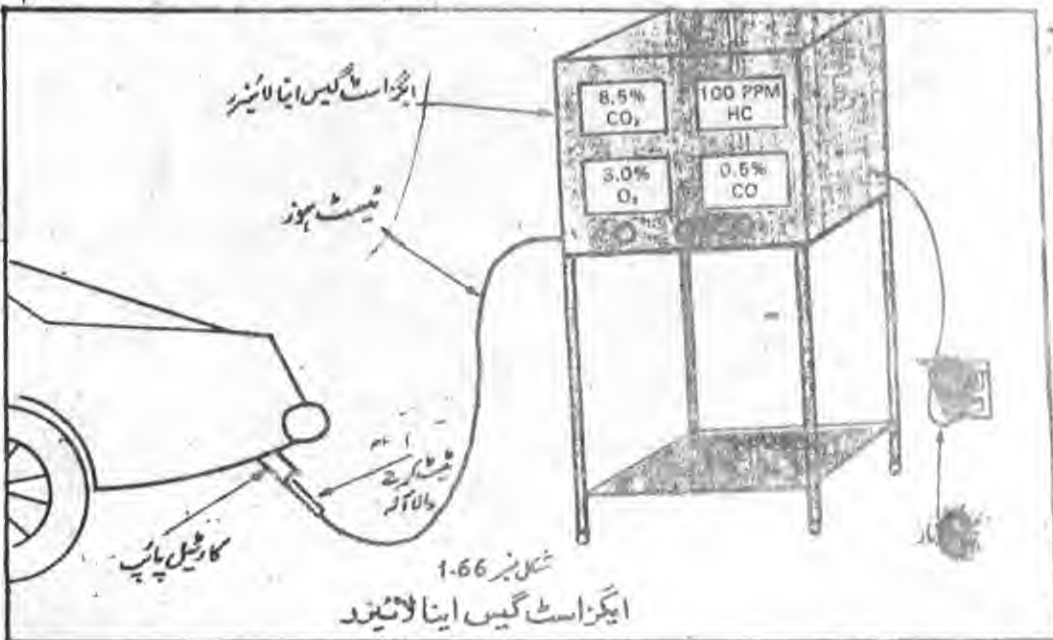
۱۰.۱۲ الیکٹرونک اگنیشن سسٹم ٹیسٹر (Electronic Ignition System Tester)

یہ ایک جدید سسٹم کا پڑا ہوا آلہ ہے جس کی مدد سے پٹرول گاڑی کے نظام اگنیشن کے مختلف حصوں کی کارکردگی بہت جلد بالکل

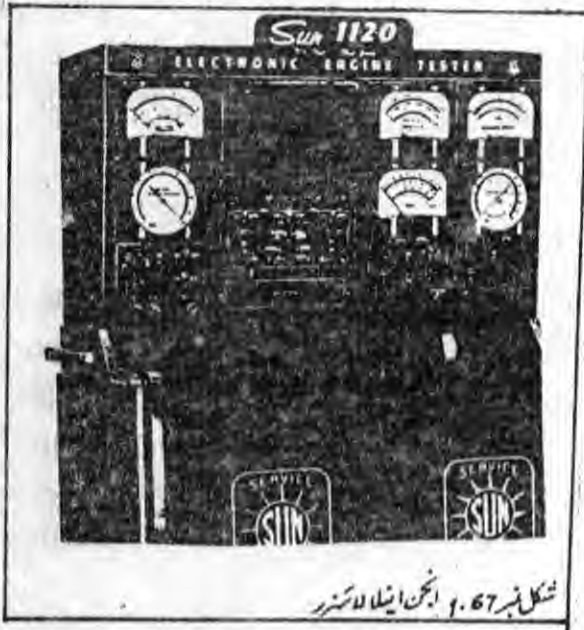


۱۰.۱۳ ایگزاسٹ گیس اینالا ئی زر (Exhaust Gas Analyzer)

یہ آلہ ایندھن سے خارج ہونے والے دھوئیں میں موجود کیمیائی مرکبات کے نشاندہی کرنے سے ساتھ ساتھ انجن کی احتراقی استعداد اور
ٹھا کو آلہ کے والے اجزاء کی مقدار بتاتا ہے۔ یہ آلہ انجن کی کئی نقائص خصوصاً نظام ایندھن کی کارکردگی سے متعلق اطلاعات بھی بہم
پہنچاتا ہے۔
دیکھئے شکل
نمبر ۱۰.۱۳



۱۰.۱۳ انجن اینٹالائزر (Engine Analyzer)



شکل نمبر ۱۰.۶۷ انجن اینٹالائزر

یہ کئی قسم کے پڑتلی آلات جیسے آسیلو سکوپ، خلائی گج، ٹیک ڈویل میٹر، وولٹ میٹر، امپھو میٹر اور ٹانمنگ لائیٹ پر مشتمل ہوتا ہے۔ جنہیں ایک بڑے شینڈ پر ایک الماری کی شکل میں ساتھ ساتھ رکھا ہوتا ہے۔ انجن اینٹالائزر کی مدد سے انجن کے برقی نظام اور انجن کی میکانیکی حالت کا بہت کم وقت میں بخوبی اندازہ کیا جاسکتا ہے یہ آلہ انجن کی معیاری ٹونگ (tuning) میں بہت مددگار ثابت ہوا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰.۶۷

۱۰.۱۴ احتیاطیں

- ۱۔ پیمائش کی نوعیت کے لحاظ سے مناسب اوزاروں یا آلات کا انتخاب کرنا چاہئے۔
- ۲۔ پیمائشی اوزار اور آلات بہت نازک اور احساس ہوتے ہیں۔ اس لئے انہیں بہت احتیاط سے استعمال کریں۔ اور ازاں بعد ان کو ڈبوں میں بند کر کے شور کریں۔
- ۳۔ ڈائل یا سکیل پر ریڈنگ (Reading) پڑھنے کے لئے اپنی آنکھ کو ٹھیک ۹۰ درجے پر لائیں تاکہ درست ریڈنگ نوٹ ہو سکے۔ اس طرح اگر سوئی دو لائنوں کے درمیان ہو تو اندازہ کلنی حد تک درست لگایا جاسکے گا۔
- ۴۔ آ۔ ا کی صفری خرابی (Zero Error) کو ریڈنگ کے وقت ملحوظ خاطر رکھنا چاہئے۔
- ۵۔ پیمائشی آلات کو سازگار کی ہدایت کے مطابق استعمال کرنے چاہئے۔

۱۰.۱۵ دیکھ بھال

- ۱۔ استعمال سے قبل صفری غلطی (Zero error) کو درست کر لیں۔
- ۲۔ ضرورت پڑنے پر صرف ماہر کاریگر سے ہی ان آلات کی مرمت کروانا چاہئے اور کسی مناسب لیبارٹری سے آلات کی درستی کی تصدیق کروانا چاہئے۔

خود آزمائی نمبر ۴

- [illegible]

۱۱۔ حفاظتی تدابیر

اس حقیقت سے ہم سب بخوبی آگاہ ہیں کہ انسانی جان انمول شے ہے۔ اس کی حفاظت اخلاقی بلکہ دینی فریضہ بھی ہے۔ اس لئے ہمیں نہ صرف اپنی بلکہ اپنے ہمسایوں، اہل محلہ اہالیان شرار و ہم وطنوں کے جان و مال کی حفاظت کرنا چاہئے۔ کسی ورکشاپ یا کارگاہ میں حفاظت سے مراد نہ صرف ذاتی حفاظت ہے بلکہ ارد گرد کام کرنے والے ساتھیوں اور دیگر آلات کو ہر طرح کے نقصان سے محفوظ رہنا ہے۔

آئوشاپ بھی ایک اہم کارگاہ یعنی موٹر کار پر کام کرنے کی جگہ ہے جہاں پر آٹو مکینک گاڑی کی مرمت کرنے میں بہت سے اوزار، آلات اور مشینیں استعمال کرتا ہے۔ علاوہ انہیں اس کا بجلی، پنرول وغیرہ جیسی حساس اور خطرناک چیزوں سے بھی واسطہ پڑتا ہے۔ اس بنا پر آئوشاپ میں ہر ایک کو درج ذیل تدابیر پر عمل کر کے آئوشاپ کو محفوظ اور مفید تر بنایا جاسکتا ہے۔

۱۱۔ عمارت کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر

۱۔ آئوشاپ میں ہر مکینک کے لئے کام کرنے کے لئے کافی جگہ ہونا چاہئے۔

۲۔ روشنی کا مناسب بندوبست ہونا چاہئے۔

۳۔ ورکشاپ کو ہوا دار ہونا چاہئے۔

۴۔ آئوشاپ میں موسم کے لحاظ سے مناسب درجہ حرارت برقرار رکھنے کے لئے انتظام ہونا چاہئے تاکہ کارکن بے چینی محسوس نہ کریں۔

۵۔ آئوشاپ میں گاڑیوں کے داخل اور خارج ہونے کے لیے مناسب راستے ہونا چاہئیں۔

۶۔ آئوشاپ کا گھلے آؤٹ ڈیزائن (Layout Design) بنانے کے بعد عمارت اس کے مطابق تعمیر کرنا چاہئے۔

۷۔ پانی، بجلی، دہلی ہوا وغیرہ کا انتظام تمام ضروری جگہوں پر ہونا چاہئے۔

۸۔ مختلف تیلوں اور مائع جو آتش گیر مادہ ہوں۔ کے لئے جگہ، ٹھنڈے علاقہ اور شعلہ دار حلقہ سے دور ہونا چاہیے۔

۹۔ آئوشاپ میں مالکان اور ڈرائیوروں کے لیے مخصوص جگہ کا تعین ہونا چاہئے تاکہ شاف ممبران کے کام میں ان کی مداخلت کم سے کم ہو۔

۱۰۔ ورکشاپ میں ہر کام کے لیے مخصوص جگہ کا تعین ہونا چاہئے اور اس کام سے متعلق اوزار، مشین وغیرہ ضروری سامان قریب تر ہونا چاہئے تاکہ مکینک کا وقت اور توانائی ضائع نہ ہوں۔

۱۱۔ آئوشاپ میں حاجات ضروریہ کے لیے ٹوائیٹ (Toilet) بھی ہونا چاہئے۔

۱۲۔ ورکشاپ میں احتیاطی چارٹ لگانا چاہئیں۔

۱۳۔ بھاری مشینوں کو پرانی اور بوسیدہ عمارت میں نہیں لگانا چاہئے۔

۱۴۔ ورکشاپ کی صفائی کا مناسب انتظام ہونا چاہئے۔

۱۵۔ آئوشاپ میں حادثاتی آگ بجھانے کا انتظام ہمہ وقت موجود رہنا چاہئے۔

۱۱.۲ لباس کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ ورکشاپ میں کام کی نوعیت کے لحاظ سے لباس پہننا چاہئے۔
- ۲۔ لباس ڈھیلا نہیں ہونا چاہئے۔ تاہم عموماً ڈانگری (جس میں پتلون اور قیض اکٹھی سلی ہوتی ہیں) کا استعمال کرنا چاہئے۔
- ۳۔ کام کے دوران انگوٹھی، کھائی گھڑی، لاکٹ وغیرہ اتار لینا چاہئے اور نیک ٹائی (Neck Tie) پھٹے کپڑے، سر کے لمبے بال وغیرہ بھی اچھی طرح سمیٹ لینا چاہئیں۔
- ۴۔ قیض کے بازوؤں کے بٹن بند ہونا چاہئیں یا لمبی آستینوں کو کمینوں سے اوپر چڑھا لینا چاہئے۔
- ۵۔ ڈانگری یا کام کی وردی کے لیے کپڑا مضبوط اور مخصوص رنگ عموماً کالا یا نیلا ہونا چاہئے تاکہ جلد گندہ نہ ہو۔
- ۶۔ گاڑی کی ٹھلی مرمت کے لیے حفاظتی عینک ضرور استعمال کرنا چاہئے۔
- ۷۔ کام کے لحاظ سے بوقت ضرورت چمڑے کے دستاں، خاص جوتے اور خاص ٹوپی وغیرہ پہننا چاہئے۔
- ۸۔ کسی مشین کو چلانے سے پہلے دستاں اتار لیں تاکہ آسانی سے کام ہو سکے۔

۱۱.۳ اوزار کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ ہمیشہ معیاری اوزار خریدنا چاہئے کیونکہ معیاری اوزار مضبوط، ہلکے اور درست ہوتے ہیں۔
- ۲۔ اوزاروں کی قسم بندی کر کے علیحدہ علیحدہ جگہوں پر رکھنا چاہئے تاکہ ڈھیر کی صورت نہ ہو ورنہ ان کی تلاش بھی ایک مسئلہ بن جائے گی۔
- ۳۔ کاٹنے والے اوزاروں کو ایک دوسرے سے بالکل علیحدہ رکھیں تاکہ کندنہ ہو جائیں۔ مزید وہ ایک دوسرے کو کاٹ کر نقصان نہ کر دیں۔
- ۴۔ اوزاروں کے غلط استعمال سے گریز کرنا چاہئے۔
- ۵۔ خراب، ناقص (ٹاکارہ) اوزاروں کے استعمال سے گریز کرنا چاہئے۔
- ۶۔ اوزاروں کی مناسب دیکھ بھال بھی کرنا چاہئے۔
- ۷۔ استعمال کے بعد اوزاروں کو بالکل صاف کر کے مخصوص جگہوں پر رکھ کر سنور کرنا چاہئے۔

۱۱.۴ مشینری کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ مشینوں کو لے آؤٹ (Layout) کے مطابق مناسب طریقے سے خاص پوزیشن میں نصب کرنا چاہئے تاکہ حادثہ کی صورت میں کم سے کم نقصان کا خطرہ ہو۔
- ۲۔ کسی بھی مشین کو بلا اجازت نہیں چلانا چاہئے۔
- ۳۔ مشین کو چلا کر اپنے آپ کو کسی مشغلے میں مصروف نہیں کرنا چاہئے بلکہ توجہ مشین اور اس کے کام پر رہنی چاہئے۔
- ۴۔ مشینری کی دیکھ بھال اور مرمت بروقت کرنا چاہئے۔

- ۵۔ کسی بھی مشین کا غلط استعمال نہیں کرنا چاہئے۔
- ۶۔ مشین کی صلاحیت سے زیادہ کام لینا خطرہ سے خالی نہیں اس لئے مشین پر زیادہ بار نہیں ڈالنا چاہئے۔
- ۷۔ مشین کو نصب کرنے اور چلانے کے لئے سازگار کی ہدایت پر سختی سے عمل کرنا چاہئے۔ بعض اوقات مشین کے خاص کتابچے سے بھی رہنمائی حاصل کی جاسکتی ہے۔
- ۸۔ جب مشین درست کام نہ کرے یا کوئی نئی آواز دے تو مشین کو فوراً روک کر اس کی وجوہ تلاش کر کے انہیں دور کرنا چاہئے۔
- ۹۔ خراب مشینوں کو اولین فرصت میں مرمت کروانا چاہئے۔
- ۱۰۔ مشینوں کے گھومنے والے حصوں پر حفاظتی گارڈ ہونا چاہئے۔
- ۱۱۔ مشینوں کی مناسب رفتار پر کام کرنا چاہئے۔
- ۱۲۔ مشینوں کے متحرک حصوں کے سامنے کھڑے ہونے کی بجائے متوازی ٹھہرنا چاہئے۔
- ۱۳۔ کام کے دوران محتاط اور مستعد رہنا چاہئے۔ مشینوں کے پلیٹ فارم یا متحرک حصوں پر آسرا نہ لینا چاہئے۔
- ۱۴۔ مشین چلانے سے قبل جاب کو اچھی طرح کس لینا چاہئے۔

۵۔ گیس کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ لائٹ میں گیس کا دیاؤ محدود ہونا چاہئے تاکہ لائن پھٹنے کا خطرہ نہ ہو۔
- ۲۔ جہاں گیس استعمال ہو رہی ہو وہاں اس کا ضرورت سے زیادہ اخراج نہیں ہونا چاہئے۔
- ۳۔ لائن کے تمام جوڑ گیس بند ہونا چاہئیں تاکہ گیس نہ رے (Leak)۔
- ۴۔ ورکشاپ میں زہریلی گیس کا داخلہ اور استعمال ہرگز نہیں ہونا چاہئے بلکہ گاڑی کے دھواں کا اخراج بھی ورکشاپ سے باہر ہونا چاہئے۔
- ۵۔ جب کام نہ ہو رہا ہو تو گیس سلنڈروں کے والو بند ہونا چاہئے۔
- ۶۔ آتش گیر گیس کو شاپ کے گرم حصوں اور شعلہ پیدا کرنے والے آلات سے دور رکھنا چاہئے۔
- ۷۔ نظام گیس کے مختلف اجزاء کی مناسب اور محتاط دیکھ بھال مستقل کی جانی چاہئے۔
- ۸۔ گیس بھرے ٹینکوں یا سلنڈروں کی منتقلی احتیاط سے کرنا چاہئے۔
- ۹۔ کیمیاوی گیسوں کو آپس میں بغیر خاص حالات کے نہیں ملانا چاہئے ورنہ دھماکہ یا آگ لگنے کا خطرہ ہے۔
- ۱۰۔ آتش گیر گیسوں کے گودام کے برقی سوئچ گودام سے باہر کھلی جگہ ہونا چاہئیں۔
- ۱۱۔ آتش گیر گیسوں کے قریب سگریٹ وغیرہ نہیں پینا چاہئے۔

۱۱۔ مائع کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ آتش گیر مائع کو مہربند ڈرموں (Drums) یا آگ سے محفوظ جگہ پر ذخیرہ کرنا چاہیے۔
- ۲۔ کسی آتش گیر مائع کے زمین پر بہنے یا گرنے کو جلد روکنا چاہیے۔
- ۳۔ آتش گیر مائع عام حالات میں پرزوں کی دھلائی، صفائی کے لیے استعمال نہیں کرنا چاہیے۔
- ۴۔ آتش گیر مائع کے قریب ویلڈنگ، گرائنڈنگ (Grinding) وغیرہ کا کام نہیں کرنا چاہیے اور نہ ہی سکرٹ یا سگار وغیرہ پینا چاہیے۔
- ۵۔ بعض مائع جلد کو نقصان پہنچاتے ہیں۔ ان کے ساتھ کام کرتے وقت خاص دستانے پہنا چاہیے۔
- ۶۔ شاپ میں آگ بجھانے کا آلہ ہر وقت تیار حالت میں موجود رہنا چاہیے تاکہ بوقت ضرورت کام آ سکے۔
- ۷۔ آتش گیر مائع کے ڈرموں یا ٹینکوں کو خالی کرنے کے فوراً بعد ان پر ویلڈنگ وغیرہ کا کام ہرگز نہیں کرنا چاہیے۔
- ۸۔ آتش گیر مائع کی کم سے کم مقدار شاپ میں ذخیرہ رکھنا چاہیے۔
- ۹۔ بطور ایندھن یا صفائی کرنے کے لئے مخصوص تصریحات کا تیل استعمال کرنا چاہیے۔
- ۱۰۔ تیزابی مائع یا ان کے بخارات کو دیگر مشینوں یا جلد پر پڑنے سے بچائیں۔

۱۲۔ بجلی کے سلسلے میں حفاظتی تدابیر

- ۱۔ کسی برقی مشین کو اس پر دی ہوئی دولیج سپلائی سے جوڑنا چاہیے۔ مثلاً اگر کسی مشین پر ۲۲۰ ولٹ لکھا ہے تو ۲۲۰ ولٹ کی سپلائی ہی دینی چاہیے۔
- ۲۔ وائرنگ کی دیکھ بھال اور مرمت کا کام ہر وقت سرانجام دینا چاہیے۔
- ۳۔ برقی نظام کی مرمت سے پیشتر برقی سپلائی بند کر لینا چاہیے اور فیوز (Fuse) بھی نکال لینا چاہئیں۔
- ۴۔ وائرنگ میں معیاری سلمان استعمال کرنا چاہیے اور حفاظتی آلات جیسے سرکٹ بریکر اور فیوز وغیرہ ضرور استعمال کرنا چاہئیں۔
- ۵۔ ورکشاپ کا برقی نظام ارتحہ (Earth) ہونا چاہیے۔
- ۶۔ وائرنگ کرتے وقت برقی تاروں کو زیادہ گرم حلقوں میں نہیں بچھانا چاہیے۔
- ۷۔ ننگے تاروں کو حاجز ٹیپ سے ڈھانپنا چاہیے اور ننگے تاروں یا جوڑوں کو کبھی چھونا نہیں چاہیے ورنہ برقی حادثہ کا خطرہ ہوگا۔
- ۸۔ برقی حادثہ کی صورت میں سب سے پہلے برقی سپلائی بند کریں تب برقی حلوہ کے شکار کارکن کو چھوئیں۔
- ۹۔ اگر برقی حلوہ کی صورت میں برقی سپلائی بند کرنا ممکن نہ ہو تو خشک لکڑی کے تختے وغیرہ پر کھڑے ہو کر برقی حلوہ کے شکار کارکن کو برقی تاروں یا برقی مشین سے دور کرنا چاہیے۔
- ۱۰۔ برقی حادثہ کی صورت میں مریض کا سانس مصنوعی طریقہ سے جاری کرنے کی کوشش کرنا چاہیے۔ حتیٰ کہ اس کا قدرتی نظام تنفس کام کرنا شروع کر دے۔

۱۱۔ زیادہ سے زیادہ آدمیوں کو چاہیے کہ برقی شاک (Shock) کے شکار مریض کو زمین پر لٹا کر چھوئیں اور ہلکا ہلکا دبائیں تاکہ ان کے جسم سے برقی چارج زائل ہو سکے۔

۱۲۔ برقی مشینوں اور آلات کو سازندگان کی ہدایات کے مطابق استعمال کرنا چاہئے۔

۱۱،۸۔ بھاری سلمان اٹھانے کے سلسلہ میں حفاظتی تدابیر

۱۔ جیک کی لفٹ پیڈ کو گاڑی کی مناسب جگہ حتی الامکان فریم پر ٹھیک طرح سے بٹھانا چاہئے۔

۲۔ جیک کے استعمال کے فوراً جیک شینڈ لگانا نہیں بھولنا چاہئے۔

۳۔ جیک استعمال کرتے وقت دستی بریک لگالینا چاہئے۔ تاہم اگر گاڑی نرم یا کھردری جگہ پر ہو تو دستی بریک چھوڑ دینا چاہئے تاکہ گاڑی جیک کے لفٹ پیڈ سے نہ سرکے۔

۴۔ جب کار کو لفٹ پر اوپر اٹھا رہے ہوں تو کسی بھی رکاوٹ کا خیال رکھنا چاہئے۔

۵۔ لفٹ پر اٹھائی گاڑی کے نیچے جانے سے پیشتر یقین کر لینا چاہئے کہ حفاظتی تالا لگ چکا ہے۔

۶۔ ایک آٹو کینک کو دوسرے کینک کا جیک نہیں اتارنا چاہئے۔

۷۔ اگر گاڑی کو کام کے دوران اوپر یا نیچے لانا مقصود ہو تو گاڑی پر کام کرنے والے تمام افراد کو مطلع کر دیں تب گاڑی کو اوپر یا نیچے لائیں۔

۸۔ لفٹ کو بمعہ گاڑی نیچے لانے سے پہلے تمام سلمان 'پرزے اور وہاں پر کام کرنے والوں کا خیال کر لینا چاہئے۔

۹۔ گاڑی کو جیک یا لفٹ پر سے آہستہ آہستہ نیچے لانا چاہئے اور محتاط رہنے کی بھی ضرورت ہوتی ہے۔

۱۰۔ کرین یا چین کچی سے بوجھ کو عموماً اٹھانا چاہئے اور بوجھ کے توازن کا بھی خیال رکھنا چاہئے۔

۱۱۔ متحرک کرین سے بوجھ اونچا اٹھا کر 'کرین کو زیادہ لمبا سفر نہیں کروانا چاہئے۔

۱۲۔ سلمان اٹھانے والی لفٹ کو مضبوط ہونا چاہئے تاکہ کام کے دوران ٹوٹ نہ جائیں۔

۱۳۔ سلمان اٹھانے والی لفٹ کے انتخاب کے وقت اسکی صلاحیت اور کارکردگی کو ضرور پیش نظر رکھیں۔

۱۴۔ جاب کو مائعائی (Hydraulic) پریس کے بالکل سیدھ میں رکھنا چاہئے تاکہ اس کے بھسلنے کے امکان کم تر ہوں۔

۱۵۔ پریس میں جاب پر دباؤ ڈالنے کے علاوہ دیگر کوئی کام نہیں کرنا چاہئے۔

خود آزمائی نمبر ۵

۱۔ ایجادات سے استفادہ کے لیے حفاظتی تدابیر پر عمل کرنا ضروری نہیں۔ ص۔ غ

۲۔ کسی کارگاہ (آٹو ورکشاپ) کا صاف، ہوادار اور روشن ہونا حادثات سے بچانا ہے۔ ص۔ غ

۳۔ پریشن ورکر جلوس کی وجہ نہیں ہو سکتا۔ ص۔ غ

- ۴۔ آئوٹشاپ میں شگ بجھانے والے آلہ کا ہونا از حد ضروری ہے۔ ص۔ غ
- ۵۔ کسی برقی مشین پر ہوتے ہیں پن کر کام کرنا چاہیے تاکہ برقی شاک سے محفوظ رہیں۔ ص۔ غ
- ۶۔ اوزاروں کے لفظ استعمال سے نہ صرف کام درست نہیں ہوتا بلکہ اوزار بھی خراب ہو سکتا ہے۔ ص۔ غ
- ۷۔ کام کو ٹھیک اور جلد مکمل کرنے کے لیے مشین کو مناسب رفتار پر چلانا چاہیے۔ ص۔ غ
- ۸۔ آتش گیر مائع اور گیسوں کو مہربند ڈرموں یا سلنڈروں میں ستور کرنا چاہیے۔ ص۔ غ
- ۹۔ پنول یا سوئی گیس کے ستور میں سگریٹ نہیں بیٹنا چاہیے۔ ص۔ غ
- ۱۰۔ برقی نظام کا ارتھ ہونا ضروری ہوتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۱۔ جیک گاڑی کے کسی بھی جگہ لگایا جاسکتا ہے۔ ص۔ غ
- ۱۲۔ حفاظت سے مراد صرف ذاتی حفاظت ہے۔ ص۔ غ

۱۲۔ جوابات

خود آزمائی نمبر

- ۱۔ انسانی ۲۔ سڑک ۳۔ آٹو مکینک ۴۔ بار برداری ۵۔ نظام ٹھنڈک ۶۔ مخصوص آٹو مکینک ۷۔ پیس ۸۔ باڈی ۹۔ بوٹ ۱۰۔ آٹو مکینک

خود آزمائی نمبر ۲

- ۱۔ مقصد ۲۔ ہاتھ ۳۔ نشان لگانے والے ۴۔ ہائیڈرینج ۵۔ گینا ۶۔ چمک ہتھوڑے ۷۔ ۱۱ سے ۱۸
۸۔ گول ۹۔ ریتی ۱۰۔ مس

خود آزمائی نمبر ۳

- ۱- ص ۲- غ ۳- غ ۴- غ ۵- ص ۶- ص ۷- غ ۸- ص ۹- ص ۱۰- ص ۱۱- غ ۱۲- ص ۱۳- غ ۱۴- غ ۱۵- ص ۱۶- ص ۱۷- ص ۱۸- ص ۱۹- ص ۲۰- غ

خود آزمائی نمبر ۴

- ۱- 2۴- سوتر 3- 4 6.2- 51- درنیز کلهو 6- 6.1 7- فیلر کچ 8- ایم 9- چوس
10- آرمهچو 11- ایزاسٹ گیس ایٹلائزر 12- ٹیکو مینر

خود آزمائی نمبر ۵

- ۱- غ ۲- ص ۳- غ ۴- ص ۵- غ ۶- ص ۷- ص ۸- ص ۹- غ ۱۰- ص ۱۱- غ ۱۲- غ

یونٹ 2

سٹو انجن

مختصر : محمود احمد خان



فہرست مضامین

75	یونٹ کا تعارف
75	یونٹ کے مقصد
76	۱۔ انجن کی تعریف
77	۲۔ انجن کی ساخت
77	۲،۱۔ سیلنڈر
77	۲،۲۔ سیلنڈر ہیڈ
78	۲،۳۔ پیسٹن
78	۲،۴۔ کنکٹنگ راڈ
80	۲،۵۔ کریک شافٹ
80	۲،۶۔ والو
82	۲،۷۔ کیم شافٹ
82	۲،۸۔ راکر آرم اسمبلی
83	۲،۹۔ فلائی ویل
84	۲،۱۰۔ بیرنگ
84	۲،۱۱۔ تیل کا پینڈا
85	۲،۱۲۔ اخراجی کیرشاشی ٹلی
85	۲،۱۳۔ داخلی کیرشاشی ٹلی
87	خود آزمائی۔ ۱
88	۳۔ سلنڈر میں رونما ہونے والے عوامل
88	۳،۱۔ اسٹروک کی تعریف
89	۳،۲۔ چار اسٹروک سائیکل
89	(۱)۔ داخلی اسٹروک
90	(ب)۔ دباؤ کا اسٹروک
90	(۳)۔ کام کا اسٹروک
91	

۳.۳- دو اسٹروک سائیکل

(ا) - دو اسٹروک سائیکل کا پہلا اسٹروک

(ب) - دو اسٹروک سائیکل کا دوسرا اسٹروک

خود آزمائی - ۲

۳- انجن کی اقسام

۳.۱- سلنڈروں کی تعداد کے لحاظ سے

۳.۲- سلنڈروں کی ترتیب کے لحاظ سے

۳.۳- والو کی ترتیب کے لحاظ سے

(الف) - "ایل" کی قسم

(ب) - "آئی" کی قسم

(ج) - "ایف" کی قسم

۳.۴- ٹھنڈا کرنے کے لحاظ سے

۳.۵- اسٹروک کے لحاظ سے

۳.۶- ایندھن کے استعمال کے لحاظ سے

۵- سلنڈر کی لیک اور کمپریشن کا ٹیسٹ

۵.۱- سلنڈر ٹیسٹ

خود آزمائی - ۳

۶- انجن کے مختلف نظام

۶.۱- ایندھن کا نظام

۶.۲- اخراجی نظام

۶.۳- پکناؤ کا نظام

۶.۴- ٹھنڈا کرنے کا نظام

۶.۵- بجلی کا نظام

۶.۶- اشتعالی (اکشن) نظام

خود آزمائی - ۴

۷- جواہت

یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں آٹو انجن کے کام کرنے کے دو اصول یعنی چار اسٹروک اور دو اسٹروک کے بارے میں تفصیلاً بیان کیا گیا ہے اور انجن کے سلنڈروں کا پریشر ناپنے کے طریقے بتلائے گئے ہیں۔ اس کے علاوہ انجن کی مختلف قسموں پر بھی روشنی ڈالی گئی ہے۔ مختصر آٹو انجن کے چند اہم سسٹم اور اہم حصوں کے بارے میں بھی بتلایا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

- ۱۔ اس یونٹ کے اختتام پر آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ آپ
 - ۱۔ انجن کے حرکت کرنے والے اور ساکن حصوں میں تفریق کر سکیں۔
 - ۲۔ انجن کے دیگر حصوں کی شناخت کر سکیں اور ان کے کام کی وضاحت کر سکیں۔
- ۲۔ انجن کی شناخت بہ لحاظ چکر (سائیکل) 'سلنڈروں کی تعداد' 'سلنڈروں کی ترتیب' 'اینڈھن کے استعمال' 'ٹھنڈا کرنے کے طریقے' اور والو کی ترتیب جان سکیں۔
- ۳۔ ٹھنڈا کرنے کے نظام، چکنو نظام، اینڈھن کے نظام، بجلی کے نظام اور اشتعالی (اکٹیشن) نظام کی وضاحت کر سکیں اور ان کے حصوں کی فرسٹ تیار کر سکیں۔
- ۴۔ پریشر گج کے ذریعے سلنڈر میں کم دباؤ کی وجوہات معلوم کر سکیں۔
- ۵۔ دو اسٹروک اور چار اسٹروک کے اصول کی وضاحت کر سکیں۔

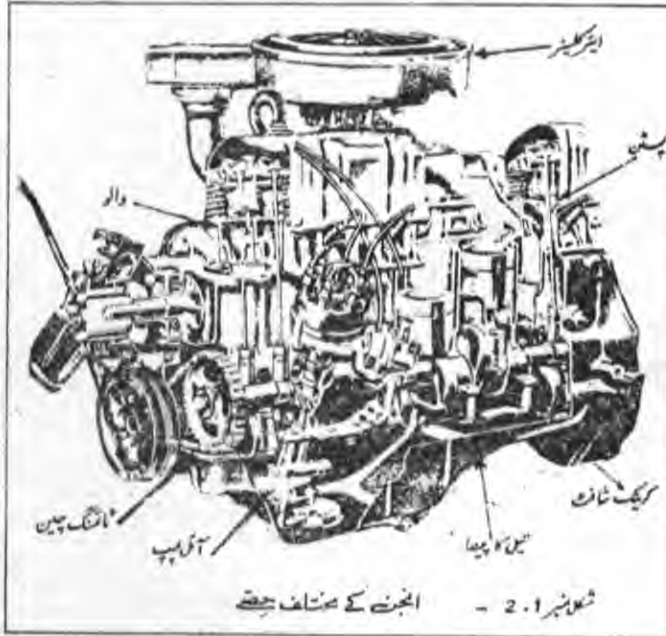
۱۔ انجن کی تعریف

انجن قوت کا سرچشمہ ہے جس سے گاڑی کے پیوں کو گھمایا جاتا ہے اور وہ حرکت کرنے لگتی ہے۔ گاڑی میں ایسے بڑے حصے کو جن میں پٹرول جلا کر قوت پیدا کی جاتی ہے، 'انجن' کہتے ہیں۔ عموماً آٹو گاڑیوں کے انجن اندرونی احتراقی انجن (Internal Combustion Engine) کہلاتے ہیں۔ اس قسم کے انجنوں میں ایندھن (Fuel) کیوں کہ انجن کے سلنڈر کے اندر جلتا ہے اس لئے ان کو اندرونی احتراقی انجن (I.C. Engine) کہتے ہیں۔

ایندھن کے جلنے سے بہت زیادہ دباؤ پیدا ہوتا ہے۔ یہ دباؤ انجن کی کریک شافٹ (Crank-Shaft) کو گھمانے کے کام میں لایا جاتا ہے اور یہی گھومنے والی حرکت گیر بکس سے ہوتی ہوئی گاڑی کے پیوں تک پہنچتی ہے اور گاڑی میں حرکت پیدا کرتی ہے۔ انجن بہت سے چھوٹے اور بڑے حرکت کرنے والے حصوں میں ہسٹن (Piston) 'کنکٹنگ راک (Connecting rod) 'کریک شافٹ (Crank Shaft) 'کیم شافٹ (Cam Shaft) 'والو (Valve) 'راکر آرم اسمبلی (Rocker Arm Assembly) 'فلائی وھیل (Fly Wheel) وغیرہ شامل ہیں۔ ساکن حصوں میں سیلنڈر بلاک (Cylinder Block) 'سلنڈر ہیڈ (Cylinder Head) 'تیل کلینر (Oil Sump) اور والو کاؤہکنا (Valve Cover) وغیرہ شامل ہیں۔

۲۔ انجن کی ساخت (Engine Construction)

انجن کا سب سے بڑا حصہ سلنڈر بلاک ہے۔ یہ عموماً دھاتی لوہے (Cast Iron) کا بنایا ہوا ہوتا ہے اور اس میں سلنڈروں کے علاوہ انجن



کو ٹھنڈا یعنی (Cool) کرنے اور چکنا چٹ پانچانے (Lubrication) کے راستے بنے ہوتے ہیں اس کے ساتھ ساتھ کریک شافٹ اور کیم شافٹ لگانے یعنی فٹ کرنے کے لئے مناسب جگہ رکھی گئی ہوتی ہے۔ اس بلاک کے اوپر سلنڈر ہیڈ (Cylinder Head) ہوتا ہے عموماً ایلمونیم بھرت (Alluminum alloy) بنایا ہوا ہوتا ہے۔ اس کے نیچے برتن ہوتا ہے جو مشین کو پریس (Press) کر کے بنایا جاتا ہے۔ اس میں کاربوریٹر (Carburettor) 'فیول پمپ' (Fuel pump) کے مختلف

حصے، جنریٹر (Generator) 'سٹارٹر موٹر' (Starter motor) اور دیگر حصے جڑے ہوتے ہیں۔ انجن کے مختلف حصے شکل نمبر ۲.۱ میں دکھائے گئے ہیں۔

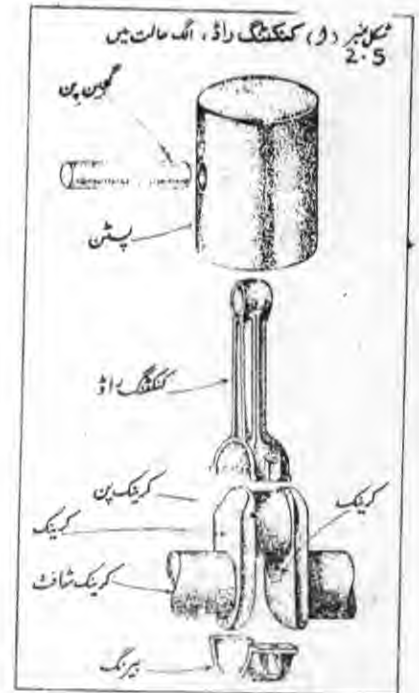
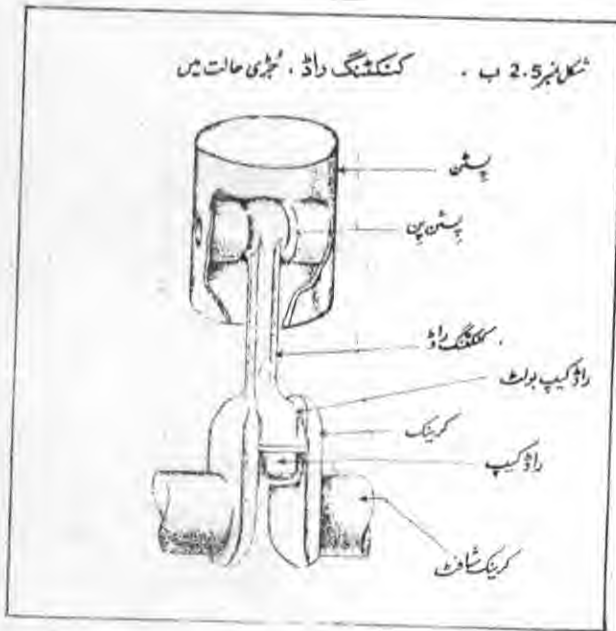
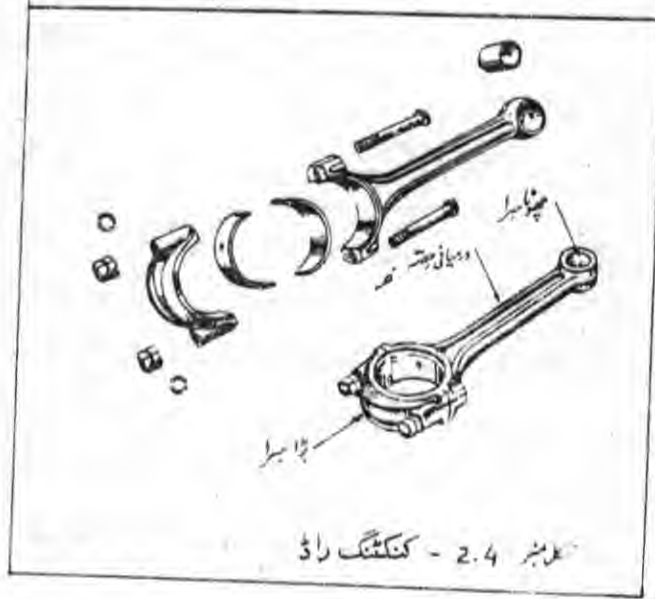
۲.۱۔ سلنڈر (Cylinder)

انجن کا سلنڈر 'سلنڈر بلاک' میں ہوتا ہے۔ جب سلنڈر بلاک کے اوپر سلنڈر ہیڈ فٹ کیا جاتا ہے تو اس وقت سلنڈر کا ایک طرف بند جاتا ہے جبکہ دوسرا حصہ کھلا رہتا ہے بند حصے پر دو الگ الگ راستے ہوتے ہیں جن کو والو کے ذریعے بند یا کھولا جاسکتا ہے۔

۲.۲۔ سلنڈر ہیڈ (Cylinder Head)

سلنڈر ہیڈ انجن کو اوپر سے بند کرتا ہے۔ انجن کے اس حصے میں ہر سلنڈر کے لئے ایک چھوٹی سی خالی جگہ بنائی ہوتی ہے۔ جس میں 'کمبوسٹن چیمبر' (Combustion Chamber) کہتے ہیں۔ اس حصے میں ہوا اور پٹرول کا دبایا ہوا (Compressed) ہوتا ہے۔ آج کل موٹر گاڑیوں میں عموماً داخلی (In-let) اور اخراجی (Exhaust) والو اسی حصے میں لگے ہوتے ہیں۔ اس کے علاوہ فوئل اور ایگزاسٹ مینی فوئلڈ بھی اس حصے کے ساتھ جوڑے جاتے ہیں۔ یہ انجن کا بہت اہم حصہ ہوتا ہے اور اس حصے کے

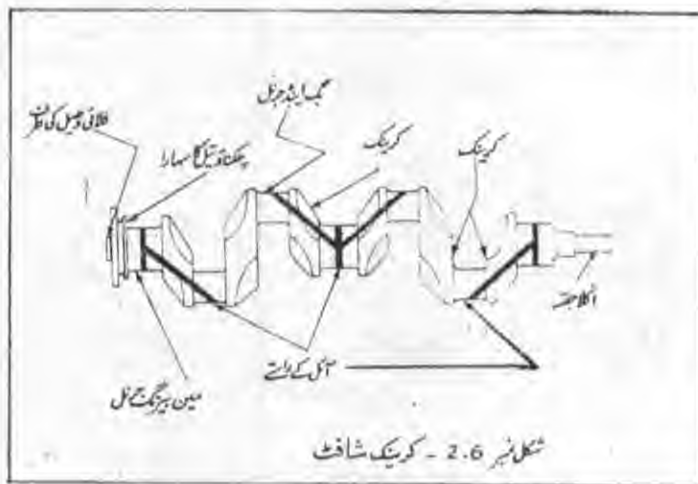
ساتھ جڑا ہوتا ہے اسے چھوٹا سرا یعنی (Small end) کہتے ہیں جبکہ کنکٹنگ راڈ کا جو دوسرا سرا کریک شافٹ سے جوڑا جاتا ہے اسے بڑا سرا (Big end) کہتے ہیں۔ شکل نمبر ۲.۵ (ا) اور (ب) میں کنکٹنگ راڈ کا تعلق پشٹن اور کریک سے دکھایا گیا ہے۔



۲,۵- کرینک شافت (Crank Shaft)

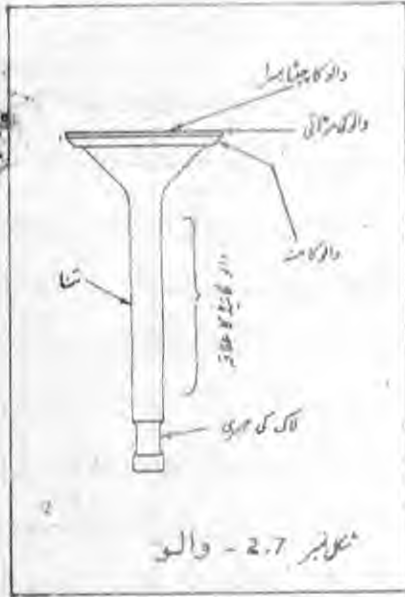
یہ شافٹ اپنی اصلی صورت میں ایک کلاسٹنگ یا فورجنگ کے ذریعے بنائی جاتی ہے اور یہ بہت زیادہ میکانیکی مضبوطی (Mechanical Strength) کی مظہر ہوتی ہے۔ یہ شافٹ سٹیل اور نکل سے بنائی جاتی ہے۔ انجن کے تمام ہسٹنوں کو اسی شافٹ کے ساتھ کنکٹنگ راڈ کی مدد سے جوڑا جاتا ہے جیسا کہ شکل نمبر ۲.۵ (ا) اور (ب) میں دکھایا گیا ہے۔

سلیندر میں پیدا شدہ قوت کنکٹنگ راڈ کے ذریعے کریک شافٹ کو گھماتی ہے۔ یہ شافٹ سلیندر بلاک کے اندر مرکزی بیرنگ (Main Bearing) پر فٹ ہوتی ہے۔ یہ شافٹ ہسٹن کی اوپر نیچے یا آگے پیچھے (To and fro) والی حرکت کو کنکٹنگ راڈ کے ذریعے گھومنے والی (Rotary motion) حرکت میں تبدیل کر دیتی ہے۔ یہ گردشی حرکت کلچ کے ذریعے گیر بکس سے ہوتی ہوئی کار کے پیسوں تک پہنچ جاتی ہے۔ کریک شافٹ کا وہ حصہ جسے گردانہ (crank) کہتے ہیں کریک شافٹ کے محور (Axis) سے ہٹ کر ہوتا ہے لہذا جب کریک پر ہسٹن کا زور پڑتا ہے تو یہ کریک شافٹ پر غیر متوازن دباؤ ڈالتا ہے۔ اگر یہ غیر متوازن دباؤ کریک شافٹ پر اسی طرح رہے تو یہ انجن میں نامساعد (Un-even) قسم کی تھر تھراہٹ (vibration) پیدا کر دیتا ہے۔ اس لئے کریک شافٹ کے محور سے گردانہ کے محور کے فاصلے پر اس کی مخالفت سمت میں کچھ وزن لگایا جاتا ہے۔ جس سے کریک شافٹ اپنی متوازن (Balance) پوزیشن میں رہتی ہے۔ اس وزن کو توازنی باٹ (Balancing weight) کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۶



٢,٦ والو (valve)

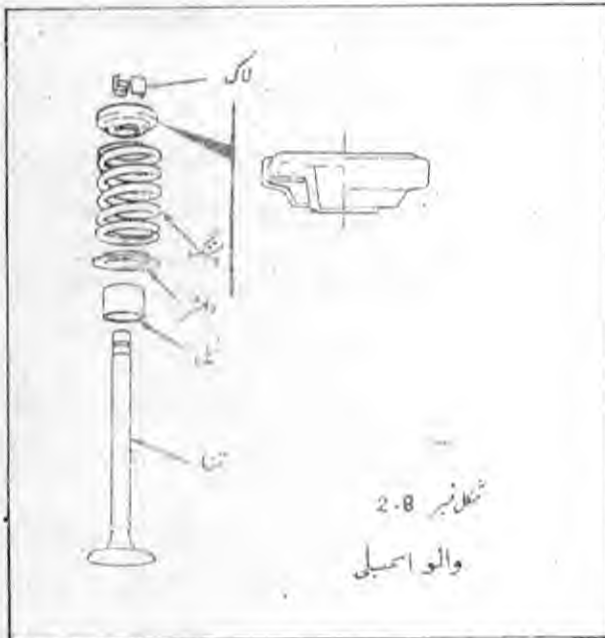
جیسا کہ پہلے ذکر کیا جا چکا ہے کہ سلنڈر کے بند حصے کی طرف سلنڈر ہیڈ میں دو راستے ہوتے ہیں۔ ان راستوں کو بند کرنے یا کھولنے کے



شکل نمبر 2.7 - دالو

لئے والو لگائے جاتے ہیں۔ والو کی ساخت شکل نمبر ۲ میں دکھائی گئی ہے۔ والو کو نہایت درستگی سے (Accurately) خراہ مشین پر تیار کیا گیا ہوتا ہے۔ جب والو کے چھوٹے سرے کو دبایا جاتا ہے تو یہ اپنی سیٹ سے نیچے ہو جاتا ہے اور یہ بات اس کی کھلی پوزیشن کو ظاہر کرتی ہے اپنی بند حالت میں والو کی باہر والی (اوپر والی) سیٹ مکمل طور پر سلنڈر ہیڈ کی سیٹ سے ملی ہوتی ہے اور یہ مکمل طور پر ہوا بند (Airtight) ہوتی ہے۔ والو کے تنے کے ارد گرد ایک سپرنگ ہوتا ہے جس کے کھچاؤ کے تحت والو کا نچلا حصہ سیٹ (Seat) کے ساتھ لگا رہتا ہے۔ والو کے اوپر والے سرے (چھوٹے سرے) پر ایک واشر (washer) ہوتی ہے جو ایک لاک (Lock) کے ذریعے والو کے تنے کے ساتھ جڑا ہوا ہوتا ہے۔ عملی حالت میں سپرنگ (Spring) دباؤ میں ہوتا ہے جس کی وجہ سے والو کا پچھا حصہ سیٹ کے ساتھ لگا رہتا ہے۔

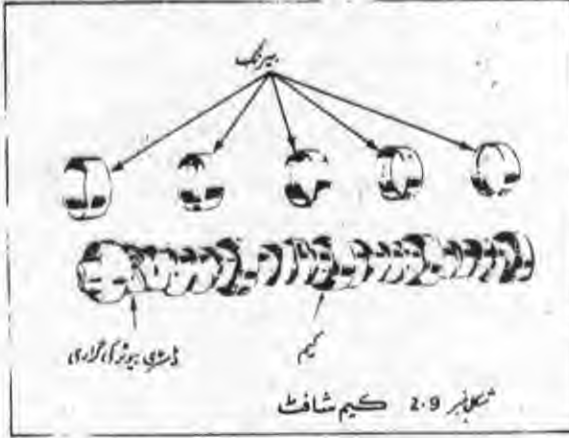
والو اسمبلی - شکل نمبر ۲.۸ میں دکھائی گئی ہے



شکل نمبر 2.8
والو اسمبلی

۲.۷۔ کیم شافٹ (Cam Shaft)

یہ شافٹ نہ تو کریک شافٹ کی طرح دہنی ہوتی ہے اور نہ ہی اس کی طرح بل کھائے ہوئے ہوتی ہے۔ اس شافٹ پر جگہ جگہ ٹاک کی مانند ابھرے ہوئے حصے ہوتے ہیں جن کی تعداد انجن کے



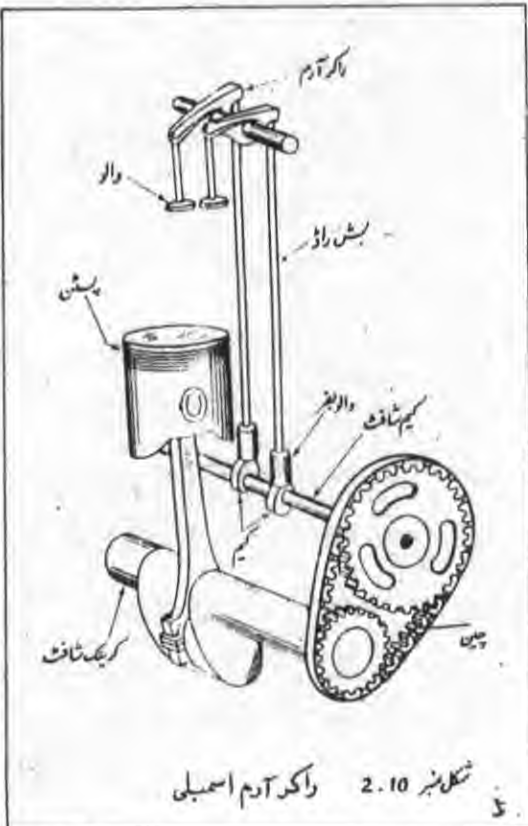
سلنڈروں سے دوگنی ہوتی ہے۔ ان ابھاروں کو کیمز (Cams) کہتے ہیں۔ اس شافٹ کی بدولت کریک شافٹ کی گردش حرکت کو والو کی اوپر نیچے والی حرکت میں تبدیل کیا جاتا ہے۔ یہ بھی کریک شافٹ کی طرح سٹیل اور نکل کی دھات سے کاسٹنگ یا فورجنگ کے ذریعے بنائی جاتی ہے۔ کیم شافٹ کی بدولت ہروالو کو ضرورت کے مطابق باری باری کھولایا بند کیا جاتا ہے۔ کیم شافٹ سلنڈر کے اندر فٹ ہوتی ہے یا بعض انجنوں میں سلنڈر

ہیڈ میں بھی ہوتی ہے۔ کیم شافٹ کی رفتار کریک شافٹ کے مقابلے میں نصف ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۹

۲.۸۔ راکر آرم اسمبلی

(Rocker Arm Assembly)

شکل نمبر ۲.۱۰ میں راکر آرم اسمبلی دکھائی گئی ہے۔ جب کیم کا اونچائی والا (ابھار والا) حصہ والو لفٹر (valve lifter) کے نیچے آتا ہے تو وہ اوپر کو اٹھ جاتا ہے۔ چونکہ والو لفٹر ہش راڈ (Push rod) کے ساتھ لگا ہوتا ہے وہ بھی اوپر کو اٹھ جاتا ہے۔ ہش راڈ کے اوپر اٹھنے کے باعث راکر آرم کا ایک حصہ جو اس کے ساتھ لگا ہوتا ہے وہ بھی اوپر اٹھ جاتا ہے۔ چونکہ راکر آرم تقریباً درمیان میں ایک شافٹ پر ٹکی ہوتی ہے لہذا راکر آرم کا دوسرا حصہ نیچے کو دب جاتا ہے اور وہ والو کے تنے کو نیچے دبا دیتا ہے جس سے والو کھل جاتا ہے۔ کیم شافٹ کو زنجیر (chain) یا گئری (Gear) کے ذریعے کریک شافٹ کی مدد سے چلاتا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۱۰



۲۹ فلانی و ہیل (Fly Wheel)

گو انجن کے ہر سلنڈر میں پیدا ہونے والی قوت یکے بعد دیگرے تسلسل سے نمودار ہوتی ہے جس کی وجہ سے کریک شافٹ ایک مسلسل رفتار اور قوت سے چلتی ہے تاہم اس قوت کو ہموار اور مستحکم رکھنے کی ضرورت ہوتی ہے تاکہ انجن اور زیادہ تسلسل (Smoothly) سے چلے (جھٹکے نہ دے) فلانی و ہیل انجن کو مزید تسلسل یا ہمواری سے چلنے میں مددگار ثابت ہوتا ہے۔

فلانی و ہیل ایک بڑے وزنی پلیٹ کے مانند ہوتا ہے اور اس کے محیط پر دندائے بنے ہوتے ہیں۔ فلانی و ہیل کریک شافٹ کی پشت نصب ہوتا ہے۔ دندائوں کی وجہ سے اس کا

مطلق شارٹر موٹر سے ہو جاتا ہے۔ جب گاڑی

یا اشارت کرنے کے لئے اشتعالی (ignition)

سوئچ کو کھولا جاتا ہے۔ تو شارٹر موٹر کی چھوٹی

کراری تیزی سے گومتی ہوئی فلانی و ہیل کے

دندائوں سے مل جاتی ہے۔ اور اسے بھی اپنے

ساتھ گھمانا شروع کر دیتی ہے۔ اس طرح

کریک شافٹ میں گردش پیدا ہوتی ہے اور

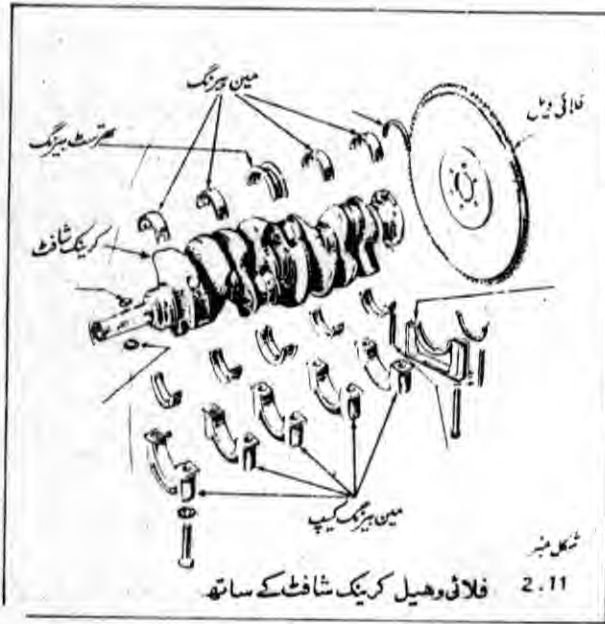
انجن بلا آخر اشارت ہو جاتا ہے۔ فلانی و ہیل کلچ

کے حصے کے طور پر بھی کام کرتا ہے۔

فلانی و ہیل کے کام کی مزید وضاحت ایک

سلنڈر کے انجن کے کام کا بغور مطالعہ کرنے

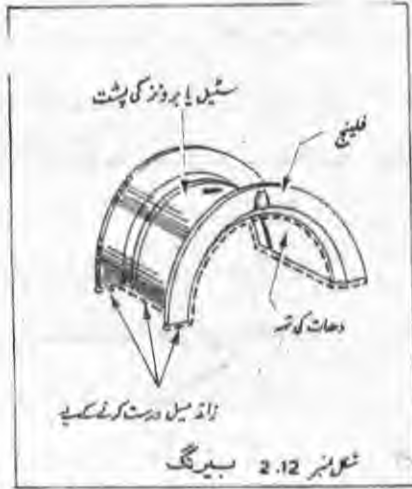
سے ہو سکتی ہے۔ ایک سلنڈر کے انجن میں



قوت صرف ایک سٹروک میں پیدا ہوتی ہے (یعنی کام کے سٹروک کے دوران انجن تیز چلنے کی کوشش کرتا ہے اور معلون سٹروک کے دوران اس کی رفتار کم ہو جاتی ہے۔ فلانی و ہیل کام والے سٹروک کے دوران انجن کو تیز ہونے سے روکتا ہے اور اضافی طاقت کو اپنے اندر جذب رکھتا ہے۔ معلون سٹروکوں یعنی باقی تین سٹروکوں کے دوران جب انجن کی رفتار کم ہونے لگتی ہے تو فلانی و ہیل اپنی جذب کردہ زائد قوت کو بروئے کار لا کر انجن کی رفتار کو برقرار رکھتا ہے اور اس میں کمی نہیں آنے دیتا۔ زیادہ سلنڈروں والے انجن میں فلانی و ہیل اسی طرح کام کرتا ہے اور قوت کے نشیب و فراز کو ہموار کرتا ہے۔ فلانی و ہیل دندائوں کے ساتھ شکل نمبر ۲۹ میں دکھایا گیا ہے۔

۲۱۰۔ بیرنگ (Bearing)

انجن کے مختلف حصوں کی اضافی حرکت (Relative motion) پر جو ہسٹن اور کنکٹنگ راڈ کنکٹنگ راڈ اور کریک پن

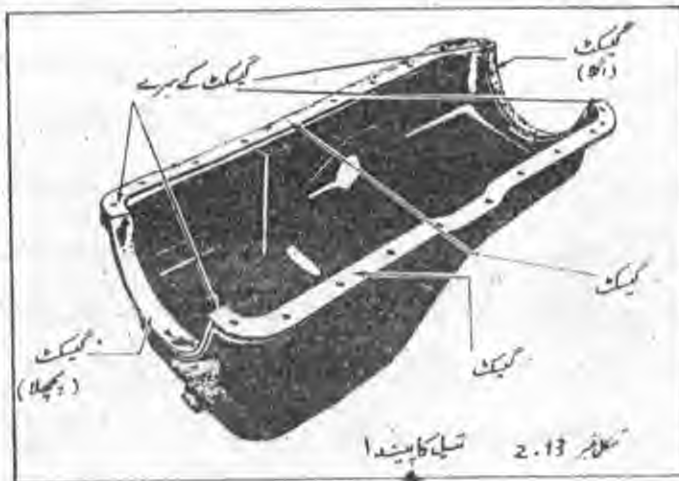


کریک شافٹ اور انجن بلاک میں نمودار ہوتی ہے۔ بیرنگ کا ہونا ضروری ہوتا ہے۔ یہ آستین کی مانند ہوتی ہیں اور یہ کریک شافٹ کے کریک پن اور مین پن (Main Pin) پر ایسی چڑھی ہوتی ہیں جیسے آستین انسان کے بازوؤں پر چڑھی ہوتی ہے بیرنگ (Sleeve Bearing) کے اندر شافٹ (Journal) گھومتی ہے۔

کنکٹنگ راڈ اور کریک شافٹ کے بیرنگ نصف کرہ کی صورت میں ہوتے ہیں اس لئے ان کو دو حلقی بیرنگ (Split Bearing) کہتے ہیں۔ عموماً جو دھاتیں استعمال ہوتی ہیں وہ سید (Lead)، قلعی (Tin)، تانبہ (Copper) اور اینٹی منی (Antimony) ہیں۔ شکل نمبر ۲.۱۳ دیکھئے۔

۲۱۱۔ تیل کا برتن (oil pan or oil Sump)

اسے عام طور پر سٹیل کی چادر سے پریس کر کے بنایا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۱۳۔ اس میں چمکاناؤ تیل کا ذخیرہ رہتا ہے جو چار یا پانچ لیٹر



(litre) ہوتا ہے۔ (تاہم تیل کی مقدار انجن کی جسامت پر منحصر ہوتی ہے) تیل کا پمپ جو انجن بلاک کے فچلے حصہ کے ساتھ لگا ہوتا ہے برتن کے پینڈے میں سے چمکاناؤ تیل (lubricating oil) کو کھینچتا ہے اور انجن کے مخصوص راستوں کے ذریعے اسے مختلف حصوں تک پہنچاتا ہے۔ بعد میں یہ تیل کشش ثقل (Gravity) کے

اصول کے تحت دوبارہ برتن میں اکٹھا ہو جاتا ہے اور پہلے والا عمل پھر سے شروع ہو جاتا ہے۔ بعض انجنوں میں فلٹر الگ سے انجن

بلاک میں لگا ہوتا ہے لیکن تیل ہر صورت میں فلٹر سے گذر کر ہی پمپ تک پہنچتا ہے۔

۲.۱۲۔ اخراجی کثیر شاخی نلی (Exhaust manifold)

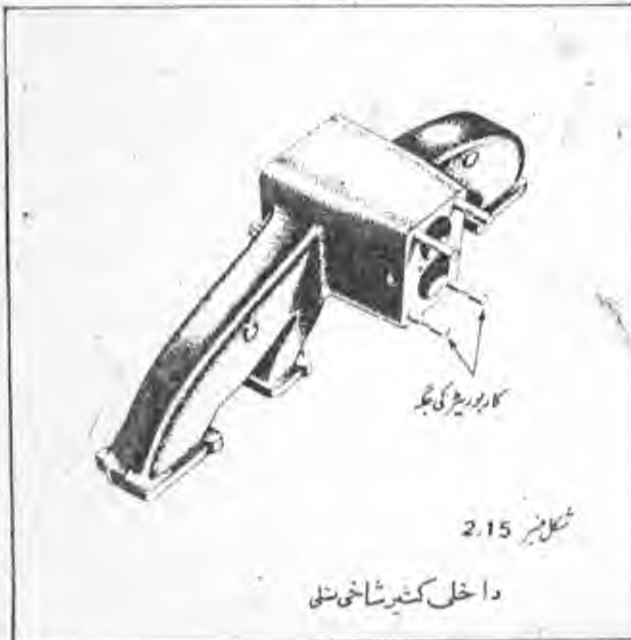
کثیر شاخی نلی کی شاخیں اخراجی والو کی تعداد کے مطابق ہوتی ہیں۔ مثلاً اگر انجن کے چار سلنڈر ہیں تو اس میں چار اخراجی والو ہوں گے



ہذا کثیر شاخی نلی کی شاخیں بھی چار ہوں گی۔ ہر شاخ ایک اخراجی والو کے راستے پر فٹ ہوتی ہے اور سلنڈروں سے نکلنے والی جلی ہوئی گیس ان کے ذریعے اکھٹی ہو کر باہر نکل جاتی ہے۔ شکل نمبر ۲.۱۳ دیکھئے۔ "L" قسم کے انجنوں میں اخراجی کثیر شاخی نلی کو انجن کے بلاک کے ایک طرف بولٹوں کے ذریعے جوڑا جاتا ہے۔

"1" قسم کے انجنوں میں اخراجی کثیر

شاخی نلی انجن کے سلنڈر ہیڈ کے ساتھ جڑی ہوتی ہے۔ 8- v قسم کے انجنوں میں دو اخراجی کثیر شاخی نلیاں ہوتی ہیں۔ اور ہر قطار کی نلی کو بولٹوں کے ذریعے جوڑا ہوتا ہے۔



۲.۱۳۔ داخلی شاخی نلی

(Inlet manifold)

یہ نلی بھی اخراجی کثیر شاخی نلی کی مانند ہوتی

ہے۔ اس کے ذریعے ہوا اور پٹرول کا آمیزہ

کاربوریٹر سے داخلی والو تک پہنچتا ہے۔ کاربوریٹر

عموماً داخلی کثیر شاخی نلی کے وسط میں لگایا جاتا ہے

تاکہ آمیزہ داخلی والو تک جلد پہنچ جائے۔

"L" قسم کے انجن میں داخلی کثیر شاخی نلی انجن

بلاک کے ایک طرف لگی ہوتی ہے جبکہ "I" قسم کے انجن میں یہ سلنڈر ہیڈ میں ایک طرف بولٹوں کی مدد سے لگی ہوتی ہے۔ شکل نمبر ۵۷ دیکھئے۔ داخلی کثیر شاخنی تلی کو اخراجی کثیر شاخنی تلی کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تاکہ داخلی کثیر شاخنی تلی خارجی کثیر شاخنی تلی کی وجہ سے گرم ہو جائے اور اس طرح ہوا اور پٹرول کا آمیزہ سلنڈر کے اندر جانے سے پہلے خوب یک جا ہو کر گیس کی صورت اختیار کر لے۔

خود آزمائی - ۱

ذیل میں ہر فقرے کے نیچے دئے گئے چار ممکنہ جوابات میں سے موزوں ترین جواب کا انتخاب کریں

۱۔ ہسٹن کے وہ حصے جن کی وجہ سے ہسٹن سلینڈر کی اندرونی سطح کے ساتھ ہوا بند ہوتی ہے یعنی سیل (Seal) پیدا کرتا ہے انہیں کیا کہتے ہیں۔

(۱)۔ ہسٹن رنگ (ب)۔ ہسٹن پن

(ج)۔ کنکٹنگ راڈ (د)۔ گیس کٹ

۲۔ انجن کے اس حصے کو جو والو کو بند رکھتا ہے کیا کہتے ہیں؟

(۱)۔ گائیڈ (ب)۔ لیفلٹ

(ج)۔ پریگ (د)۔ کیم

۳۔ کریک شافٹ کے ایک سرے پر لگا ہوتا ہے۔

(۱)۔ ہسٹن (ب)۔ کنکٹنگ راڈ

(ج)۔ کیم شافٹ (د)۔ فلائی وھیل

۴۔ مندرجہ ذیل فقرات کی خالی جگہ کو دو دئے ہوئے الفاظ میں سے موزوں ترین لفظ سے پر کریں۔

(۱)۔ آٹو گاڑیوں کے انجنوں میں ایندھن 'اینڈھن' کے سلنڈر کے ----- جلتا ہے (باہر / اندر)

(ب)۔ انجن کا سب سے بڑا حصہ ----- ہے (سلنڈر ہیڈ / سلنڈر بلاک)

(ج)۔ فلائی وھیل کام والے سڑوک کے دوران انجن کو ----- ہونے سے روکتا ہے۔ (ہیڈ / فیئر)

(د)۔ ان لٹ مینی فولڈ کو ایگزاسٹ مینی فولڈ کے ساتھ جوڑ کر رکھا جاتا ہے تاکہ ان لٹ مینی فولڈ ----- رہے۔ (گرم / ٹھنڈا)

۵۔ مندرجہ ذیل فقرات میں غلط اور صحیح کی نشان دہی کریں۔

(۱)۔ انجن بہت سے چھوٹے اور بڑے حرکت کرنے اور ساکن حصوں سے مل کر بنا ہوتا ہے۔ (ص / غ)

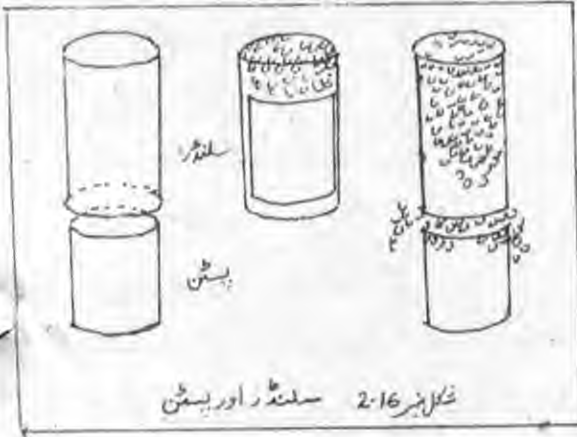
(ب)۔ سلنڈر کے بند حصے کی طرف سلنڈر ہیڈ میں تین راستے ہوتے ہیں۔ ان راستوں کو پورٹ کہتے ہیں۔ (ص / غ)

(ج)۔ ایگزاسٹ مینی فولڈ کے ذریعے ہوا اور پٹرول کا آمیزہ کاربوریٹر سے داخلی والو تک پہنچتا ہے۔ (ص / غ)

(د)۔ کیم شافٹ کی رفتار کریک شافٹ کے نصف ہوتی ہے۔ (ص / غ)

۳۔ سلنڈر میں رونما ہونے والے عوامل۔

آئیے اب ہم سلنڈر کے اندر رونما ہونے والے عوامل کا سرسری جائزہ لیں۔ شکل نمبر ۲۱۶ میں سلنڈر کو اس طرح سے دکھایا گیا ہے جیسے کہ وہ کسی شفاف شے (Material) کا بنا ہوا ہے۔ اس سے سلنڈر کے اندر ہیشن کی حرکت کو صاف طور پر دیکھا جاسکتا ہے۔ ہیشن کے اوپر والے حصے میں دبی ہوئی (Compressed) ہوا موجود ہے اور ہیشن اوپر پہنچ چکا ہے۔ اگر اب ہم سلنڈر کے اندر پٹرول (Petrol) داخل کریں اور اسے کسی طرح آگ بھی لگا دیں تو ظاہر ہے کہ پٹرول جل اٹھے گا اور ہیشن دباؤ کے اثر کے تحت زور سے نیچے دھکیلا جائے گا۔ ایک بہتر طریقے سے سلنڈر کے اندر یہ عمل اس طرح سے ہوتا ہے۔ ہوا اور پٹرول کا آمیزہ (Air and Petrol Mixture) ایک والو جیسے داخلی والو (Inlet Valve) کہتے ہیں، سلنڈر کے اندر داخل کیا جاتا ہے۔ ہیشن اوپر کو اٹھتا ہے اور ہوا اور پٹرول کے آمیزہ کو دباتا ہے۔ اس وقت داخلی والو بند ہوتا ہے۔ دبے ہوئے آمیزے کو شرارے (Spark) کی مدد سے جلا یا جاتا ہے۔ آمیزے کے جلنے سے ہیشن کے اوپر دباؤ بڑھتا ہے جس کی وجہ سے ہیشن نیچے کی طرف حرکت کرتا ہے۔ جلی ہوئی گیس کو دوسرے والو (جسے اخراجی والو کہتے ہیں) ہیشن کے دوسری مرتبہ اوپر آنے کی وجہ سے سلنڈر سے خارج ہو جاتی ہے۔ انجن کے سلنڈر میں ہیشن کے اوپر نیچے کی حرکت کے نتیجے میں پیدا ہونے والے ان عوامل کو مندرجہ ذیل چار مرحلوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔



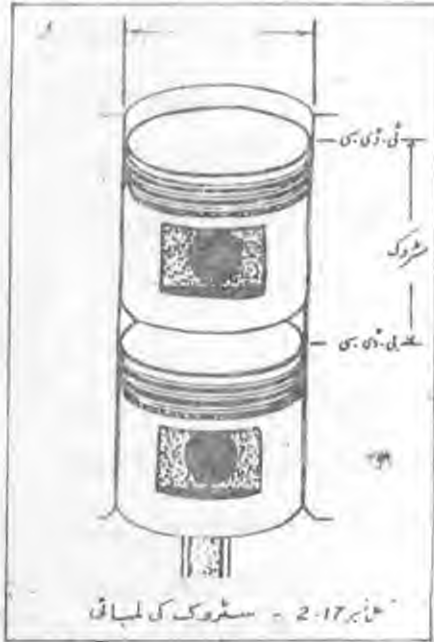
(۱)۔ داخلی سٹروک (۲)۔ دباؤ کا سٹروک

(۳)۔ کام کا سٹروک (۴)۔ اخراجی سٹروک

سلنڈر اور ہیشن شکل نمبر ۲۱۶ میں دکھائے گئے ہیں۔

۱۔ سٹروک کی تعریف

ہیشن کی سلنڈر کے ایک سرے سے دوسرے سرے تک کی حرکت کے دوران طے کئے گئے فاصلے کو سٹروک کہتے ہیں۔ عمودی انجنوں میں ہیشن کی اوپر والی حالت یا پوزیشن کو "ٹی۔ ڈی۔ سی" (Top Dead Centre) کی پوزیشن اور نیچے والی حالت کو بی۔ ڈی۔ سی (Bottom Dead Centre) کہتے ہیں۔ پس ہیشن کی ٹی۔ ڈی۔ سی پوزیشن سے بی۔ ڈی۔ سی پوزیشن میں حرکت یا بی۔ ڈی۔ سی کی پوزیشن سے ٹی۔ ڈی۔ سی کی پوزیشن میں حرکت کو سٹروک کہتے ہیں۔ دوسرے الفاظ میں جب بھی ہیشن اپنی حرکت کی سمت کو تبدیل کرتا ہے تو وہ اس عمل میں ایک سٹروک مکمل کرتا ہے۔ اسے یوں بھی کہا جاسکتا ہے کہ ہیشن کے ایک مرتبہ اوپر سے نیچے آنے یا نیچے سے اوپر

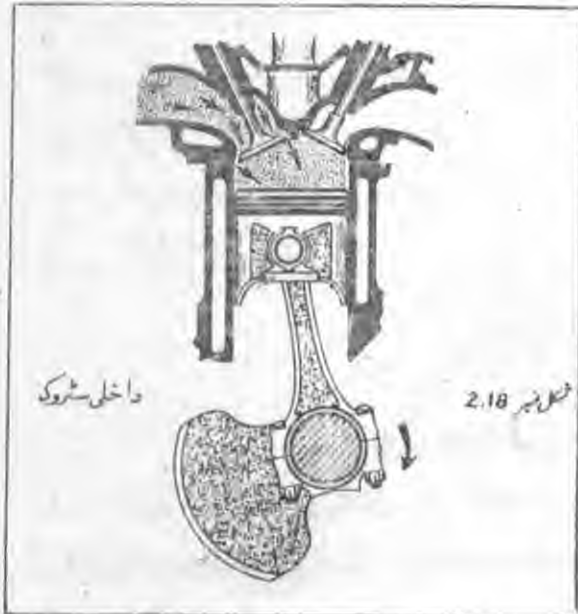


جانے کے عمل کو سٹروک کہتے ہیں۔ سٹروک کی لمبائی شکل نمبر ۲۱۰ میں دکھائی گئی ہے۔ جب سلنڈر کے اندر نمودار ہونے والے عوامل ہیشن کے چار سٹروکوں میں مکمل ہوں تو ایسے انجن کو چار سٹروک سائیکل والا انجن کہتے۔

ہیشن کے ان چار سٹروکوں کو کام کے لحاظ سے الگ الگ ناموں سے موصوم کیا گیا ہے۔ مثلاً ہیشن کا پہلا سٹروک جس وقت ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ سلنڈر کے اندر آتا ہے تو اسے داخلی سٹروک (Intake or Suction Stroke) کہتے۔

دوسرا سٹروک جس کے دوران آمیزے کو دبایا جاتا ہے اسے دباؤ والا سٹروک یعنی (Compression Stroke) کہتے۔ اسی طرح تیسرا سٹروک جس کے دوران شیارہ پیدا ہوتا ہے اسے کام والا سٹروک کہتے ہیں اور چوتھا سٹروک جس کے دوران جلی ہوئی گیس سلنڈر سے باہر نکلی جاتی ہے اسے اخراجی سٹروک (Exhaust Stroke) کہتے ہیں۔

۳۲۔ چار سٹروک سائیکل (Four Stroke Cycle)



چار سٹروک سائیکل میں ہر سٹروک کا نام اور عمل ذیل میں بیان کیا جا رہا ہے۔

(۱)۔ داخلی سٹروک

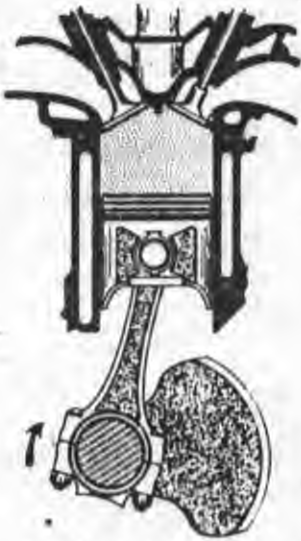
(Intake Stroke)

اس سٹروک میں داخلی والو یعنی وہ والو جس کے راستے ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ سلنڈر کے اندر داخل ہوتا ہے کھلا رہتا ہے۔ اخراجی والو یعنی وہ والو جس کے ذریعے سلنڈر کے اندر جلی ہوئی گیس باہر نکلتی ہے بند ہوتا ہے۔ ہیشن نیچے کی طرف یعنی بی۔ ڈی۔ سی کی طرف حرکت کرتا ہے۔ ہیشن کے نیچے کی طرف حرکت کی وجہ

سے سلینڈر کے اندر خلاء (Vacuum) پیدا ہو جاتا ہے جس کے باعث باہر کی ہوا جو نسبتاً زیادہ دباؤ پر ہوتی ہے، خود بخود سلینڈر کے اندر داخل ہو جاتی ہے۔ چونکہ یہ ہوا داخلے کے وقت کاربوریٹر سے گزر کر آتی ہے لہذا پیٹرول کے ذرات اس ہوا کے ساتھ مل جاتے ہیں۔ اس طرح ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ گیس کی صورت اختیار کر لیتا ہے جو داخلی والو کے ذریعے سلینڈر میں داخل ہو جاتا ہے اور تمام سلینڈر اس سے بھر جاتا ہے۔ شکل نمبر ۲۸ دیکھئے۔

(ب) دبانو کا سٹروک (Compression Stroke)

اس سٹروک میں پمپن جو پہلے بی بی۔ ڈی۔ سی پر پہنچ چکا ہوتا ہے اوپر کو اٹھنا شروع ہوتا ہے۔ یعنی وہ بی۔ ڈی۔ سی کی طرف چلتا ہے اس وقت داخلی والو اور اخراجی والو دونوں بند ہوتے ہیں داخلی سٹروک کے وقت جو ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ سلینڈر کے اندر بھرا ہوتا ہے، اب دبا کر (Compress) شروع ہو جاتا ہے۔ جب پمپن مکمل طور پر اوپر آ جاتا ہے یعنی بی۔ ڈی۔ سی پر پہنچ جاتا ہے تو ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ جو پہلے پورے سلینڈر کے حجم کے برابر تھا، اب دب کر نسبتاً بہت تھوڑی جگہ میں مقید ہو چکا ہوتا ہے۔ (عموماً پیٹرول انجن میں یہ حجم سلینڈر کے حجم کے $\frac{1}{10}$ یا اس سے بھی کم ہوتا ہے) کم حجم میں دبنے کی وجہ سے اس گیس کا دباؤ اور درجہ حرارت بہت بڑھ جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۹

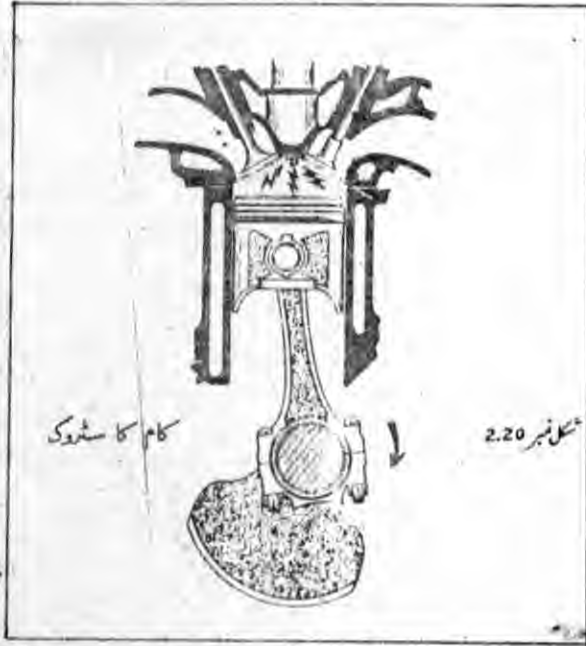


شکل نمبر ۲۹ - دباؤ کا سٹروک

(ج) کام کا سٹروک (Working Stroke)

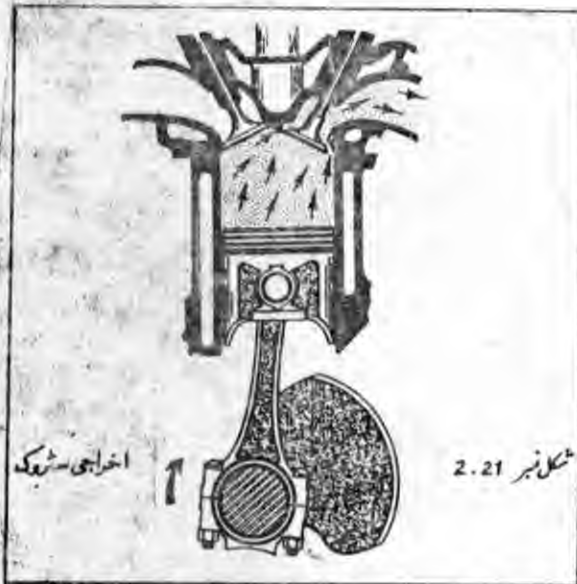
دباؤ کے سٹروک کے باعث پمپن بی بی۔ ڈی۔ سی کو پہنچ چکا ہوتا ہے۔ اب سپارک پلگ کے ذریعے سلینڈر کے اندر سلینڈر ہیڈ کے قریب بجلی کا شرارہ (Spark) پیدا کیا جاتا ہے جو آمیزہ (Mixture) کو جلاتا ہے۔ جلنے کے باعث آمیزے کا دباؤ اور درجہ حرارت بہت زیادہ بڑھ جاتا ہے جو پمپن کو بہت قوت کے ساتھ نیچے بی۔ ڈی۔ سی کی طرف دھکیلتا ہے اور طاقت کی ایک روکنکٹنگ راڈ ٹرک پن سے ہوتی

ہوئی کریک شافٹ کو گھماتی ہے۔ اس سٹروک کے دوران داخلی اور اخراجی والو (دونوں) بند رہتے ہیں۔ شکل نمبر 2.20 دیکھئے۔



(د)۔ اخراجی سٹروک (Exhaust Stroke)

کام کے سٹروک کے خاتمہ پر ہسٹن بی۔ ڈی۔ سی پوزیشن پر پہنچ چکا ہوتا ہے۔ اس وقت اخراجی والو کھل جاتا ہے جبکہ داخلی والو بند ہی رہتا ہے۔ ہسٹن اب اوپر کی طرف یعنی ٹی۔ ڈی۔ سی کی طرف حرکت کرتا ہے اور تمام استعمال شدہ یعنی جلی ہوئی گیس اخراجی والو کے ذریعہ باہر نکلنا شروع ہو جاتی ہے۔ جب ہسٹن پوری طرح سے ٹی۔ ڈی۔ سی پر پہنچ جاتا ہے تب تمام جلی ہوئی گیس اخراجی والو کے ذریعے باہر نکل چکی ہوتی ہے۔ اس موقع پر اخراجی والو بند ہو جاتا ہے۔ داخلی والو کھل جاتا ہے۔ اسی طرح اوپر بیان کئے گئے چاروں سٹروک



یکے بعد دیگرے اپنے آپ کو دہراتے ہیں۔ جس سے انجن ایک سی رفتار سے چلنا شروع ہو جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۲۱

۳۳۔ دو سٹروک سائیکل (Two Stroke Cycle)

وہ انجن جو دو سٹروک سائیکل کے اصول پر کام کرتے ہیں ان میں چار سٹروک سائیکل کے اصول کے تمام خواص موجود ہوتے ہیں۔ دو

سٹروک سائیکل کریک شافٹ کے ایک چکر

(Revolution) میں مکمل ہوتی ہے جبکہ یہ عوامل

چار سٹروک سائیکل میں کریک شافٹ کے دو چکروں میں

مکمل ہوتے ہیں۔

دو سٹروک والے انجن میں داخلی اور اخراجی والو

سلنڈروں کے اوپر ہونے کی بجائے سیلنڈر کے درمیان

سے ہٹ کر ذرا پی۔ ڈی۔ سی کی پوزیشن کے قریب ہوتے

ہیں اور انہیں والو کی بجائے پورٹ (Port) کہتے ہیں۔

ہیشن اس میں بطور خود والو کا کام سرانجام دیتا ہے۔ تازہ

ہوا اور پٹرول کا آمیزہ داخلی پورٹ سے داخل ہوتا ہے

اور جلی ہوئی گیس اخراجی پورٹ سے باہر نکل جاتی ہے۔

دو سٹروک کے اصول کے کام کی ترتیب اس طرح ہے۔ شکل نمبر ۲۲۲ دیکھئے۔

(۱) دو سٹروک سائیکل کا پہلا سٹروک

فرض کریں کہ ہیشن سلنڈر کی ٹی۔ ڈی۔ سی (T.D.C.) پر ہے جبکہ ہوا اور پٹرول کا دبا ہوا آمیزہ پہلے سے ہیشن کے اوپر موجود ہے اور تازہ آمیزہ داخلی پورٹ کے ذریعہ کریک کیس (Crank Case) میں داخل ہو رہا ہے۔ اس حالت میں اخراجی پورٹ اور منتقلی (ٹرانسفر) پورٹ دونوں بند ہوتے ہیں۔

جب ہیشن کی اس حالت میں سپارک پلگ پر شرارہ (Spark) پیدا ہوتا ہے تو ہیشن کے اوپر دبا ہوا آمیزہ جل اٹھتا ہے اور اس دھماکے سے طاقت پیدا ہوتی ہے۔ یہ طاقت ہیشن کو نیچے کی طرف حرکت کرنے پر مجبور کر دیتی ہے۔ اس طرح اگیشن (Ignition) یا کام کا عمل اس وقت تک جاری رہتا ہے جب ہیشن تقریباً ایک تہائی فاصلہ نیچے کی طرف حرکت کرتے ہوئے اخراجی پورٹ کھولتا ہے۔ دیکھئے

شکل نمبر ۲۲۳ (۱)

جلی ہوئی گیس جو کفنی دباؤ میں ہوتی ہے اخراجی پورٹ کے ذریعہ باہر نکلنے شروع ہو جاتی ہے۔ اس عمل کو اخراجی عمل کہتے ہیں۔

ہسٹن کے مزید نیچے کی طرف حرکت سے منتقلی پورٹ بھی کھل جاتی ہے اور اب کریک کیس میں دبا ہوا آمیزہ منتقلی پورٹ کے ذریعے سلنڈر میں داخل ہونا شروع ہو جاتا ہے۔ جس کو منتقلی عمل کہا جاتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۲۲ (ب)

(ب)۔ دو سٹروک سائیکل کا دو سرا سٹروک

جب ہسٹن بی۔ ڈی۔ سی پر پہنچ جاتا ہے تو اس وقت منتقلی پورٹ اور اخراجی پورٹ دونوں کھلے ہوتے ہیں۔ صرف داخلی پورٹ بند رہتی ہے۔ اب ہسٹن بی۔ ڈی۔ سی کی طرف حرکت کرتا ہے تو ایسی حالت میں منتقلی اور اخراجی دونوں عمل جاری رہتے ہیں دیکھئے شکل نمبر ۲۲ (ج)

جیسے ہی ہسٹن مزید اوپر کی طرف حرکت کرتا ہے تو اخراجی اور منتقلی پورٹ دونوں بند ہو چکے ہوتے ہیں اور سلنڈر میں داخل شدہ آمیزہ ہسٹن کی حرکت سے دبا شروع ہو جاتا ہے۔ دباؤ (Compression) کا عمل اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک ہسٹن بی۔ ڈی۔ سی پر نہیں پہنچتا۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۲ (د) اس طرح دو سٹروک میں ایک سائیکل مکمل ہو جاتی ہے جس کو دو سٹروک سائیکل کہتے ہیں۔

بعض دو سٹروک سائیکل انجنوں میں داخلی پورٹ سلینڈر میں ہونے کی بجائے کریک کیس میں ہوتی ہے اور اس پورٹ پر یکطرفہ چتی دار والولگاہوتا ہے جس کو ریڈ والو (Read Valve) کہتے ہیں۔ اس والو کے ذریعہ آمیزہ کریک کیس کے اندر داخل ہو سکتا ہے لیکن اندر کا آمیزہ باہر نہیں جاسکتا ہے۔ اس لئے اس والو کو یکطرفہ (One Way) والو کہتے ہیں۔ جس انجن میں یہ والولگاہوتا ہے اس میں داخلی پورٹ

نہیں ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۳



یہ امر قابل غور ہے کہ دو سٹروک سائیکل والے انجنوں میں ایک قوتی سٹروک کریک شافٹ کے ہر چکر کے مکمل ہونے پر پیدا ہوتا ہے جبکہ چار سٹروک کے اصول کے انجن میں ایک قوتی سٹروک کریک شافٹ کے دو چکر مکمل ہونے پر عمل میں آتا ہے۔ اس سے یہ نتیجہ نکالا جاسکتا ہے کہ دو سٹروک کے اصول والا انجن اسی جسامت (Size) اور اسی رفتار پر چلنے والے چار سٹروک سائیکل

والے انجن سے دوگنی ایسی طاقت (Horse Power) پیدا کرتا ہے۔ تاہم عملی طور پر ایسا نہیں ہوتا۔ دو سٹروک سائیکل والے انجن میں ہسٹن اخراجی اور داخلی پورٹوں کو کھلنا کرتا ہے۔ اس وقت (اول) تازہ ہوا اور پٹرول کے آمیزے کا کچھ حصہ جلی گیسوں سے مل کر انجن سے باہر نکل جاتا ہے اور (دوم) اکثر تمام جلی ہوئی گیس سلینڈر میں تازہ آمیزہ کم مقدار میں داخل ہوتا ہے۔ ان دو عوامل کے پیش نظر دو سٹروک سائیکل پر کلام کر کے ۱۔۱ انجن کے قوتی سٹروک میں اتنی طاقت نہیں ہوتی جتنی کہ تمام جلی ہوئی گیس کے سلینڈر سے نکل جانے اور تازہ

آئینے (Mixture) سے سلینڈر کے بھر جانے سے ترقع کی جاسکتی ہے۔ اس کے برعکس چار مشوک سائیکل والے انجن میں جلی ہوئی گیس مکمل طور پر سلینڈر سے خارج کر دی جاتی ہے اور پورے داخلی مشوک کے دوران سلینڈر مکمل طور پر ہوا اور پٹرول کے تازہ آمیزے سے بھر جاتا ہے۔ اس لئے چار مشوک سائیکل والے انجن کا قوتی (Power) مشوک دو مشوک سائیکل والے انجن کے قوتی مشوک سے زیادہ طاقت پیدا کرتا ہے۔

خود آزمائی - ۲

ست جواب کا انتخاب کریں۔

سٹروک کے لحاظ سے انجن کی دو طرح سے تشخیص کی جاتی ہے۔

(ا)۔ ایک سٹروک اور دو سٹروک

(ب)۔ دو سٹروک اور چار سٹروک

(ج)۔ دو سٹروک اور تین سٹروک

(د)۔ تین سٹروک اور چار سٹروک

دو سٹروک کے اصول پر کام کرنے والے انجن میں پورٹ لگے ہوتے ہیں۔

(ا)۔ ہسٹن میں

(ب)۔ سلینڈر میں

(ج)۔ ہسٹن رنگ میں

دو سٹروک سائیکل انجن میں جب ہسٹن بی۔ ڈی۔ سی پر پہنچ چکا ہوتا ہے تو اس وقت دو پورٹ کھلے ہوتے ہیں۔

(ا)۔ منتقلی پورٹ اور اخراجی پورٹ

(ب)۔ داخلی پورٹ اور اخراجی پورٹ

(ج)۔ منتقلی پورٹ اور داخلی پورٹ

مندرجہ ذیل فقرات میں سے صحیح فقرات کے سامنے "ص" کے گرد اور غلط فقرات کے سامنے "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

(ا)۔ بعض دو سٹروک سائیکل انجنوں میں داخلی پورٹ سلنڈر میں ہونے کی بجائے کریک کیس میں ہوتی ہے۔ (ص - غ)

(ب)۔ دو سٹروک سائیکل انجن میں جب ہسٹن بی۔ ڈی سی پر ہوتا ہے تو اس وقت منتقلی پورٹ اور

اخراجی پورٹ دونوں بند رہتے ہیں۔ (ص - غ)

(ج)۔ چار سٹروک سائیکل انجن کے داخلی سٹروک میں ہوا اور پٹرول کے آمیزہ کو دبیلا جاتا ہے۔ (ص - غ)

(د)۔ ہسٹن کی سلینڈر کے ایک سرے سے دوسرے سرے تک کی حرکت کے دوران طے کئے

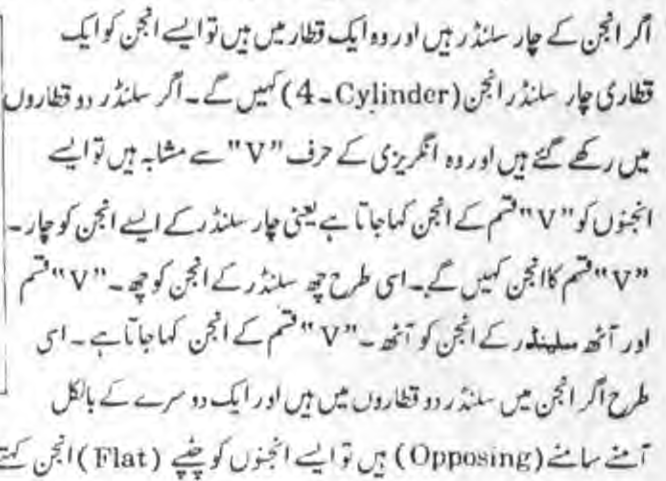
فاصلے کو کام کا سٹروک کہتے ہیں۔ (ص - غ)

مندرجہ ذیل فقرات کی خالی جگہوں کو فقرہ کے سامنے دیئے ہوئے الفاظ میں سے موزوں ترین لفظ چن کر پر کریں۔

(دو)۔ میں ایک قوتی سٹروک کریک شافٹ کے چکر کے مکمل ہونے پر پیدا ہوتا ہے۔ (ایک / دو)

ام ۴۔ سلیٹ روں کی تعداد کے لحاظ سے

۴.۲۔ سلنڈروں کی ترتیب کے لحاظ سے۔ (Arrangement of Cylinder)۔



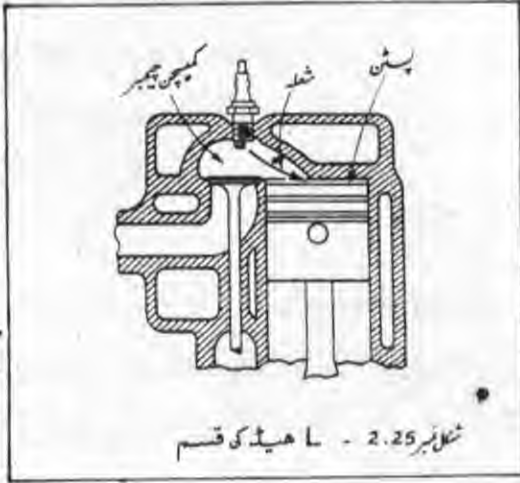
۳۳۔ والو کی ترتیب کے لحاظ سے

(Arrangement of Valves)

کسی انجن کے داخلی اور اخراجی والو کو انجن میں بہت سے طریقوں سے ترتیب دیا جاسکتا ہے۔ ان کی ترتیب اکثر انگریزی کے حرف

”L“ ”I“ اور ”F“ کے مشابہ ہوتی ہے۔ آئیے ان اقسام کے انجنوں کا ذرا وضاحت سے مطالعہ کریں۔

(الف) - ”L“ ہیڈ کی قسم



اس طرح کی ترتیب میں سلنڈر اور اس کا احتراق خانہ (Combustion Chamber) الگ ”L“ کی شکل کا ہوتا ہے۔ داخلی اور اخراجی والو انجن کے ایک طرف ایک قطار میں لگے ہوتے ہیں۔ 8-7 کی صورت میں داخلی اور اخراجی والو دو قطاروں میں ہوتے ہیں۔ اس طرح کی ترتیب کے انجنوں میں ایک کیم شافٹ ہی تمام والو چلا سکتی ہے۔ چونکہ اس طرح کی ترتیب والے انجنوں میں تمام والو انجن بلاک میں ہوتے ہیں۔ لہذا ایسے انجنوں کی جانچ پڑتال (Overhaul) قدرے آسان ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۲۵

(ب) - ”I“ ہیڈ کی قسم

اس طرح کی ترتیب میں والو سلنڈر ہیڈ میں ہوتے ہیں اس لئے ایسے انجن کو اوور ہیڈ (OverHead) والو کا انجن کہتے ہیں۔ ایک قطاری انجن میں والو بھی ایک قطار میں ہوتے ہیں۔ 8-7 انجنوں میں والو ”V“ کے پہلو میں ایک قطار میں بھی ہو سکتے ہیں۔ یا انہیں ”V“ کے پہلو میں ایک قطار میں بھی رکھتے ہیں یا انہیں ”V“ کے پہلو میں دو قطاروں میں بھی رکھا جاسکتا ہے۔ تاہم ترتیب کوئی بھی ہو تمام والو ایک کیم شافٹ کے ذریعے ہی کام کرتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۲۶



اسی قسم کی ترتیب میں بعض انجنوں میں کیم شافٹ بھی ہیڈ میں ہی فٹ ہوتی ہے جو والو کو براہ راست چلاتی ہے 'ورنہ عام حالت میں والو' والو لفٹر (Valve Lifter) ہشٹن راڈ (Push rod) اور راکر آرم (Rocker Arm) کے

ذریعے ہی کھلتے اور بند ہوتے ہیں۔

(ج)۔ "F" کی قسم



اس طرح کے انجن دراصل "L" قسم اور "I" قسم کی ترتیب کا مجموعہ ہوتے ہیں۔ ان میں داخلی والو سلنڈر کے ہیڈ میں ہوتے ہیں جبکہ اخراجی والو انجن بلاک میں ہوتے ہیں۔ تاہم دونوں والو ایک کم شفٹ کے ذریعے چلائے جاتے ہیں۔ شکل نمبر ۲۲ دیکھئے۔

۴۴۔ ٹھنڈا کرنے کے لحاظ سے۔ (Cooling Arrangement)

یہ کو دو طرح سے ٹھنڈا کیا جاتا ہے۔ "اول" پانی کے ذریعے۔ "دوم" ہوا کے ذریعے۔

زیادہ تر گاڑیوں کے انجن پانی کے ذریعے ٹھنڈے رکھے جاتے ہیں اور ایسے انجنوں کو پانی یا سیال سے ٹھنڈے انجن (Water or liquid Cooled Engine) کہتے ہیں۔ جبکہ ہوا سے ٹھنڈے کئے جانے والے انجن ہوا سے ٹھنڈے (Air Cooled) انجن کہلاتے ہیں۔

۴۵۔ سٹروک کے لحاظ سے۔ (چار سٹروک یا دو سٹروک)

جیسا کہ پہلے بھی ذکر کیا چکا ہے کہ بعض انجن چار سٹروک سائیکل پر چلتے ہیں اور بعض دو سٹروک سائیکل پر، اسی نسبت سے ان انجنوں کو دو سٹروک انجن یا چار سٹروک انجن کہتے ہیں۔

۴۶۔ ایندھن کے استعمال کے لحاظ سے (Fuel Used)

انجن کو ایندھن کے استعمال کے لحاظ سے بھی شناخت کیا جاتا ہے مثلاً وہ انجن جن میں پٹرول استعمال ہوتا ہے۔ انہیں پٹرول انجن کہتے ہیں۔ جن انجنوں میں گیس استعمال ہوتی ہے، انہیں گیس انجن کہتے ہیں۔ اسی طرح وہ انجن جو ڈیزل (Diesel) کو بطور ایندھن استعمال کرتے ہیں، انہیں ڈیزل انجن کہتے ہیں۔

۵ سلنڈر کی لیک اور کمپریشن کا ٹیسٹ (Cylinder Leak or Compression tester)

اس ٹیسٹ سے یہ معلوم کرنا مقصود ہے کہ کیا۔

۱۔ سلنڈر کے اندر پورا دباؤ روکا جا رہا ہے۔

۲۔ انجن کا سلنڈر میں دباؤ والو کے ذریعے خارج تو نہیں ہو رہا ہے۔

۳۔ انجن کے سلنڈر میں دباؤ ہسٹن کے رنگ کے ذریعے خارج تو نہیں ہو رہا ہے۔

۴۔ انجن کے سلنڈر میں دباؤ انجن کے گیس کٹ (gasket) کے ذریعے خارج تو نہیں ہو رہا ہے۔

طریقہ۔

(الف) سب سے پہلے انجن کے سپارک پلگ کو ڈھیلا کیا جاتا ہے۔ انجن کو چند منٹوں کے لئے تقریباً ۱۰۰۰ چکر فی منٹ (R.P.M) پر چلایا جاتا ہے تاکہ اگر سپارک پلگ کے ارد گرد کاربن (carbon) کے ذرات ہوں تو وہ باہر نکل جائیں اگر ان ذرات کو باہر نہ نکالا جائے تو وہ سلنڈر کے ذریعے دباؤ کے لیک ہونے کا اندیشہ ہوتا ہے۔

(ب) اب انجن کے تمام سپارک پلگ کھول دیں۔

(ج) کمپریشن میٹر کو سلنڈر نمبر ۱ کے سپارک پلگ کی جگہ کس دیں۔

(د) اب انجن کو شارٹر کے ذریعے گھمائیں۔ اس دوران تھروٹل (Throttle) والو کو پورا کھلا رکھیں تاکہ انجن میں پٹرول نہ جلنے پائے

(س) کمپریشن میٹر کی گنج پر زیادہ سے زیادہ دباؤ کی ریڈنگ کو نوٹ کریں۔

اگر دباؤ بہت کم ہے تو لیک والو، ہسٹن رنگ یا سلنڈر ہیڈ گیس کٹ کے ذریعے ہو رہی ہے۔ اس کا مطلب یہ ہوا کہ اس خرابی کو دور کرنے کے لئے سلنڈر کا ہیڈ کھولنا ہو گا اور انجن کے متعلقہ حصوں کی جانچ پڑتال کرنی ہوگی لیکن ایسا کرنے سے پہلے ایک اور عمل کرنا چاہئے تاکہ خرابی کے دائرہ کو مزید تنگ کیا جاسکے۔ یہ عمل یا ٹیسٹ ذیل میں درج ہے۔ جس سلنڈر کو ٹیسٹ کیا جا رہا ہے اس میں سپارک پلگ کے راستے گاڑھا تیل (Heavy oil) یعنی انجن کا تیل یا گیر بکس کا تیل تھوڑی مقدار میں ڈالیں۔ اگر ایسا کرنے سے دباؤ اصلی حالت میں آ جائے تو اس کا مطلب یہ ہے کہ لیک کی وجہ (۱) خراب یا خراش شدہ ہسٹن رنگ ہیں یا (۲) خراب یا خراش شدہ ہسٹن ہے یا (۳) خراب رنگ کمزور ہو گئے یا نوٹ گئے ہیں۔ یا وہ اپنی جھری میں پھنس گئے ہیں۔ اگر تیل ڈالنے سے خاطر خواہ دباؤ حاصل نہ ہو تو اس بات کا قوی امکان ہے کہ لیک (Leak) والو کے ذریعے ہو رہی ہے۔ والو میں خرابی (۱) والو سپرنگ کے کمزور یا ٹوٹا ہونے کے باعث یا (۲) والو کی سیٹ (Seat) کے خراب ہونے کے باعث یا (۳) والو کا تپا (Stem) گائیڈ میں کسا ہونے کے باعث یا (۴) جٹے ہوئے یا مزے والو ہیں۔ اگر دباؤ کی لیک

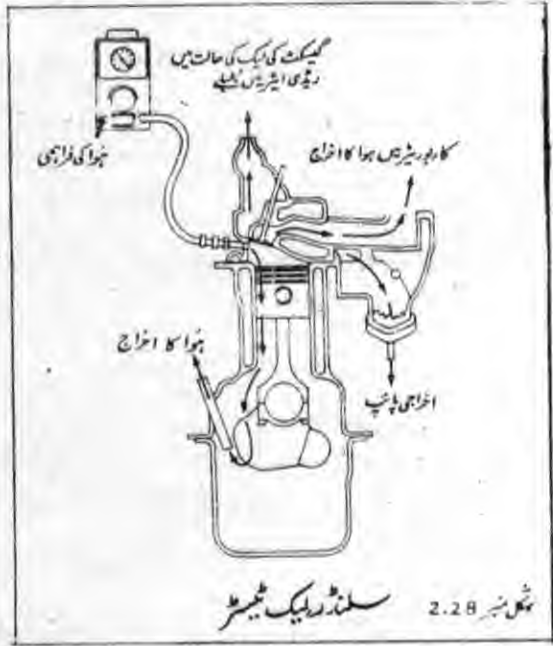
(Leak) والو کے ذریعے بھی نہیں ہے تو پھر اس کی وجہ سلنڈر ہیڈ کی گیس کٹ (Gasket) کے کسی جگہ سے پھٹ جانے یا الٹ جانے

کے باعث ہو سکتا ہے۔ اگر ۱۰۰ ساٹھ ساٹھ والے سلنڈروں کے اندر کم دباؤ نکلا ہو یا ۱۰۰ ساٹھ ساٹھ والے سلنڈروں کے اندر کم دباؤ نکلا ہو (Gasket)

سلنڈروں کے درمیان سے کٹ گئی ہے۔

۵. سلنڈر لیک ٹیسٹر (Cylinder leak tester)

سلنڈر کی اندرونی حالت کا جائزہ اس آلے سے بھی کیا جاسکتا ہے۔ ٹیسٹر کا طریقہ کار درج ذیل ہے!



شکل نمبر 2.28 سلنڈر لیک ٹیسٹر

انجن کے سلنڈر نمبر کو دباؤ کے سڑوک پر پی۔ ڈی۔

سی کی پوزیشن میں لایا جاتا ہے۔ اسکے بعد سلنڈر میں دیاؤ

والی ہوا داخل کی جاتی ہے۔ اگر اب گچ پر لیک دکھائی

وے تو کاربوریٹر۔ اخراجی پائپ (Exhaust pipe)

یا کرینک کے خول کی بھرائی والی تلی (Filler pipe)

سے ہوا کے اخراج کو دیکھنا چاہیئے۔ کاربوریٹر سے خارج

ہونے والی ہوا داخل والو کی خرابی کو ظاہر کرتی ہے۔ اگر

ہوا اخراجی تلی سے خارج ہو رہی ہو تو یہ اخراجی والو کی

خرابی کی نشان دہی کرتی ہے جبکہ کرینک کے خول کی

تلی سے ہوا کے خارج ہونے کا مطلب ہے کہ ہوا

ہسٹن رنگ سے خارج ہو رہی ہے۔ اگر ہوا کے پیلے

(Bubbles) ریڈی ایٹر سے ظاہر ہو رہے ہوں تو یہ

اس بات کا ثبوت ہے کہ سلنڈر ہیڈ کی گیس کٹ پھٹ

گئی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲،۲۸

خود آزمائی - ۳

مندرجہ ذیل سوالات میں ہر عبارت کے نیچے چند فقرے / بیانات دیئے گئے ہیں۔ ان میں سے جو درست فقرہ / بیان ہے اس کے گرد دائرہ لگائیں۔

۱۔ گاڑیوں میں زیادہ تر استعمال ہونے والے انجنوں میں والو کی ترتیب ہوتی ہے۔

(ا) L اور I قسم کی

(ب) L اور F قسم کی

(ج) I اور F قسم کی

۲۔ راکر آرم اسمبلی کے ذریعے ذیل کی ترتیب کے والو کھولے جاسکتے ہیں۔

(ا) I ہیڈ کی قسم

(ب) T ہیڈ کی قسم

(ج) L ہیڈ کی قسم

۳۔ انجن کو ٹھنڈا کرنے کے لئے دو نظام استعمال کئے جاتے ہیں۔

(ا) پانی اور ہوا کا نظام

(ب) پٹرول یا ہوا کا نظام

(ج) چکناؤ تیل اور ہوا کا نظام

مندرجہ ذیل فقرات میں سے صحیح فقرات کے سامنے "ص" کے گرد اور غلط فقرات کے سامنے "خ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

۴۔ اگر گاڑی میں انجن کے سلنڈروں کی تعداد چار ہے تو گاڑی کے انجن کو چار سلنڈر والا انجن کہیں گے۔ ص۔ خ۔

۵۔ اگر کسی انجن کے چار سلنڈر ہیں اور وہ ایک قطار میں ہیں تو ایسے انجن کو دو قطاری چار سلنڈر انجن کہیں گے۔ ص۔ خ۔

۶۔ اگر انجن میں سلنڈر دو قطاروں میں ہیں اور ایک دوسرے کے بالکل آسنے سامنے ہیں تو ایسے انجنوں کو چپے انجن کہتے ہیں۔ ص۔ خ۔

۷۔ I۔ کی قسم کے والو والے انجن میں داخلی اور اخراجی والو انجن کے ایک طرف ایک قطار میں لگے ہوتے ہیں۔ ص۔ خ۔

۸۔ مندرجہ ذیل فقرات کی خالی جگہوں کو ہر فقرہ کے سامنے دیئے ہوئے الفاظ میں سے موزوں ترین لفظ چن کر پر کریں کمپلیٹیشن ٹیسٹ

سے یہ معلوم کرنا ہوتا ہے کہ

(ا) سلنڈر کے اندر پورا ----- روکا جا رہا ہے۔ (دباؤ / مکسچر)

(ب) انجن کا سلنڈر میں دباؤ ----- کے ذریعے خارج تو نہیں ہو رہا ہے۔ (والو / ہیڈ)

(ج) انجن کے سلنڈر میں دباؤ انجن کے ----- کے ذریعے خارج تو نہیں ہو رہا ہے۔ (گیس کٹ / والو)

۶۔ انجن کے مختلف نظام (Enginesystems)

ایک انجن کو ٹھیک طور پر چلنے کے لئے ذیل میں درج نظام کا ہونا ضروری ہے۔

۱۔ ایندھن کا نظام (Fuel System)

۲۔ اخراجی نظام (Exhaust System)

۳۔ چکناؤ نظام (Lubrication System)

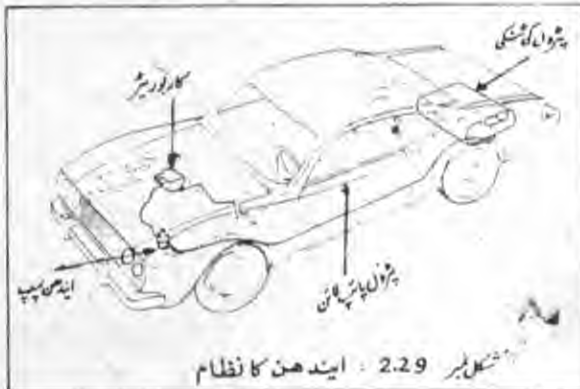
۴۔ ٹھنڈا کرنے کا نظام (Cooling System)

۵۔ بجلی کا نظام (Electrical System)

۶۔ شعلہ زنی کا نظام (Ignition System)

۶.۱ ایندھن کا نظام

پٹرول انجن میں اس نظام کے ذریعے سلنڈروں کے اندر ٹھیک مقدار میں ہوا اور پٹرول کا آمیزہ داخل کرنے کے نظام کو ایندھن کا نظام



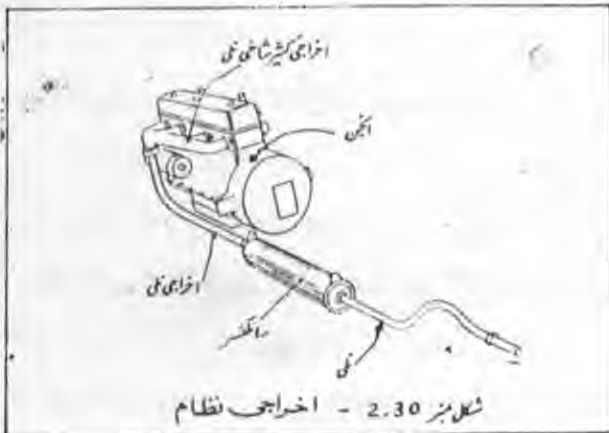
شکل نمبر 2.29 : ایندھن کا نظام

کہتے ہیں۔ اس نظام میں ایندھن کی ٹینگی (Fuel tank) ایندھن کا پمپ (Fuel pump) ایندھن کا فلٹر (Fuel filter) کاربوریٹر، داخلی کثیر شاخیں ٹی (Inlet manifold) اور بہت سی ایندھن لے جانے والی ٹیلیاں شامل ہیں۔ ان حصوں کی ترتیب شکل نمبر ۲.۲۹ میں واضح طور پر دکھائی گئی ہے۔ ایندھن کا پمپ پٹرول کو ٹینگی سے پمپ کر کے کاربوریٹر میں پہنچاتا ہے، جہاں سے پٹرول ہوا کے ساتھ مل کر داخلی کثیر شاخیں ٹی میں پہنچا دیتا ہے۔ اور ہوا اور پٹرول کا آمیزہ انجن کے سلنڈروں میں داخل ہو جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۲۹

۶.۲ اخراجی نظام

(Exhaust System)

جب ہوا اور پٹرول کا آمیزہ سلنڈر کے اندر جل جاتا ہے تو اس کے بعد اخراجی والو کھلتا ہے اور ٹی۔ ڈی۔ سی کی طرف حرکت کرتا ہوا ہسٹن جلی ہوئی گیس اخراجی والو کے ذریعے

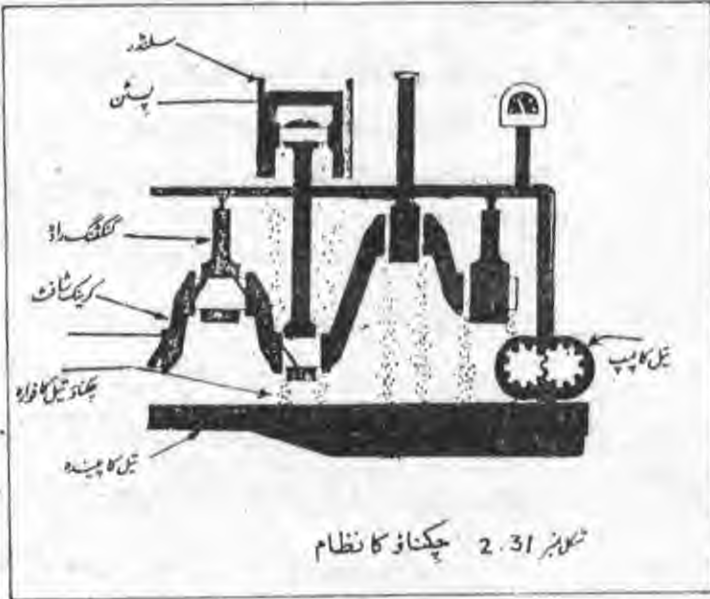


شکل نمبر 2.30 : اخراجی نظام

اخراجی کثیر شافی ملی (Exhaust Manifold) میں پہنچا دیتا ہے۔ یہاں سے خارج ہونے والی گیس اخراجی ملی کے راستے سائلنسز (Silencer) سے ہوتی ہوئی ہوا میں تحلیل ہو جاتی ہے۔ پس اخراجی نظام کثیر شافی ملی سائلنسز اور پچھ نیوں پر مشتمل ہوتا ہے۔
اخراجی کثیر شافی ملی اور سائلنسز شکل نمبر ۲۰۳ میں دکھائے گئے ہیں

۶.۳ چکنائو نظام (Lubrication System)

جب دو دھاتی سطحیں ایک دوسرے کے اوپر حرکت کریں تو بہت جلد گھس جاتی ہیں۔ اس عمل کو چکنائٹ کے استعمال سے روکا جاسکتا ہے۔ چکنائٹ تیل کی بدولت دونوں سطحیں آپس میں رگڑ نہیں کھاتیں بلکہ تیل کی دبیز تہہ کے اوپر سے پھسل جاتیں ہیں۔ جب تک تیل ان دونوں سطحوں کے درمیان ہو گا تب تک ان میں باہم تعلق (Physical Contact) پیدا نہیں ہو گا اور وہ گھسنے سے بچ جائیں گی۔ چکنائٹ نظام جو گاڑیوں میں ترتیب دیا ہوتا ہے، اس سے انجن کے تمام حرکت کرنے والے حصوں کو تیل ملتا رہتا ہے۔ انجن کے اہم حصے جن کو تیل فراہم کرنا ضروری ہوتا ہے وہ مندرجہ ذیل ہیں۔



۱۔ کریمک شافٹ بیرنگ میں

۲۔ کیم شافٹ بیرنگ میں

۳۔ پسٹن کے ارد گرد

۴۔ کنکشننگ راڈ کے دونوں سروں پر

۵۔ راکر آرم اسمبلی میں

۶۔ ٹائمینگ چین میں

انجن کے حرکت کرنے والے حصوں میں

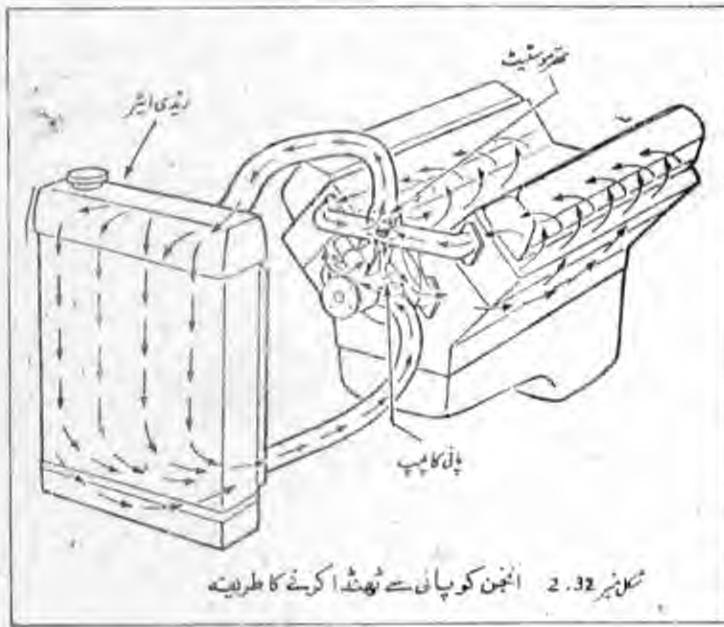
تیل پہنچانے کے لئے تو ابھار دلانے کا طریقہ

(Splash method) یا طاقی طریقہ (Forced method) یا دونوں طریقے استعمال کئے جاتے ہیں۔ ایک مکمل طاقی طریقہ میں کریمک شافٹ اور کنکشننگ راڈ میں سوراخ کئے گئے ہوتے ہیں۔ تیل کے پمپ کے ذریعے تیل ان سوراخوں میں داخل کیا جاتا ہے جو بیرنگ اور جرنل (Journal) کی اندرونی سطح میں داخل ہو جاتا ہے۔ اور بعد میں ایک فوارے کی صورت میں ان کے درمیان سے نکلتا ہے۔ یہ فوارہ مکمل طور پر سلنڈر کی اندرونی سطح کو تیل داری یعنی چکنا کرتا ہے اس کے ساتھ ساتھ تیل اندرونی طور پر بنائے گئے راستوں سے گزر کر کیم شافٹ اور راکر آرم اسمبلی کو بھی چکنا کرتا ہے۔ تیل مختلف حصوں کو چکنا کرنے کے بعد انجن کے تیل کے برتن (Oil pan or Sump) میں اکٹھا ہو جاتا ہے جو دوبارہ تیل کے پمپ کے ذریعے حرکت کرنے والے حصوں کو مل جاتا ہے۔

انجن کے حرکت کرنے والے حصوں میں چکناؤ تیل داخل کرنے کا ایک یہ بھی فائدہ ہے کہ تیل انجن کے ان حصوں کی گری کو اپنے اندر جذب کر لیتا ہے جو عموماً انجن ٹھنڈا کرنے کے نظام کے اثر سے باہر ہوتے ہیں۔ برتن میں پہنچ کر تیل خود ٹھنڈا ہو جاتا ہے کیونکہ برتن کے ارد گرد سے کافی مقدار میں ہوا گزر رہی ہوتی ہے۔ اس طرح چکناؤ تیل انجن کو ٹھنڈا رکھنے کے کام بھی آتا ہے۔

۲.۳ ٹھنڈا کرنے کا نظام (Cooling system)

ہوا اور پٹرول کا آمیزہ جب سلنڈر کے اندر جلتا ہے تو اس میں بہت زیادہ حرارت پیدا ہوتی ہے۔ ہزاروں درجہ سینٹی گریڈ



شکل نمبر 2.32 انجن کو پانی سے ٹھنڈا کرنے کا طریقہ

(Centigrade) تک نہیں بڑھ جاتا ہے۔

اس حرارت کا کچھ حصہ چکناؤ نظام کے ذریعے

خارج ہو جاتا ہے، کچھ حصہ بیرونی ہوا کے ذریعے

خارج ہو جاتا ہے۔ کچھ حرارت سلنڈر میں

داخل ہونے اور آمیزہ کو گرم کرنے کے کام آ

جاتی ہے۔ (گرم کرنے سے ہوا اور پٹرول کا

آمیزہ بہتر طور پر کس (Mix) ہو جاتا ہے۔

اور گیس کی صورت اختیار کر لیتا ہے) کچھ

حرارت اشعاع (Radiation) کے ذریعے

انجن سے خارج ہو جاتی ہے۔ ٹھنڈا کرنے کا

نظام باقی حرارت کا بہت زیادہ حصہ اپنے اندر

جذب کر لیتا ہے۔ اس عمل سے انجن زیادہ گرم ہونے سے بچ جاتا ہے۔ کیونکہ فاضل حرارت کے باعث انجن ٹکاؤ ہو سکتا ہے۔

زیادہ حرارت (Temperature) کے باعث چکناؤ (Lubricating) تیل اپنی چکناہٹ بھی کھو دیتا ہے۔ جس سے رگڑ کا

عمل شروع ہو سکتا ہے۔ اور یہ انجن کے لئے کافی نقصان دہ ہوتا ہے۔ انجن کو ٹھنڈا کرنے کے لئے پانی کو ذریعہ بنایا جاتا ہے۔ انجن

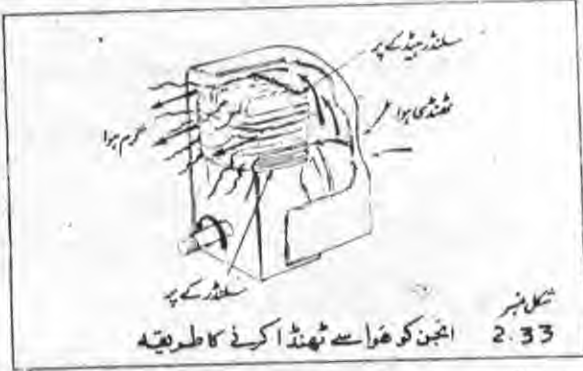
سلنڈر میں جہاں ایندھن جلتا ہے، اسے احتراق خانہ (Combustion Chamber) کہتے ہیں اور سلنڈر کے ارد گرد ایسے راستے

یا خانے بنائے جاتے ہیں جن کے بیچ میں پانی ہر وقت گردش کرتا رہتا ہے، ان کو پانی کے خانے (Water Jacket) کہتے ہیں۔

ایک پمپ کے ذریعے ریڈی ایٹر کے نچلے حصے سے پانی کھینچا جاتا ہے جو پانی کے خانوں سے ہوتا ہوا دوبارہ ریڈی ایٹر کے اوپر والے حصے

میں داخل ہو جاتا ہے۔ (ملاحظہ کریں شکل نمبر ۲.۳۲)۔ پانی کے خانوں سے گزرتے ہوئے پانی حرارت جذب کر لیتا ہے اور خود گرم ہو جاتا

ہے۔ گرم پانی ریڈی ایٹر میں داخل ہو کر ٹھنڈا ہو جاتا ہے۔ ریڈی ایٹر میں بہت باریک باریک ٹلیاں ہوتی ہیں۔ اور ان ٹلیوں کے ارد گرد

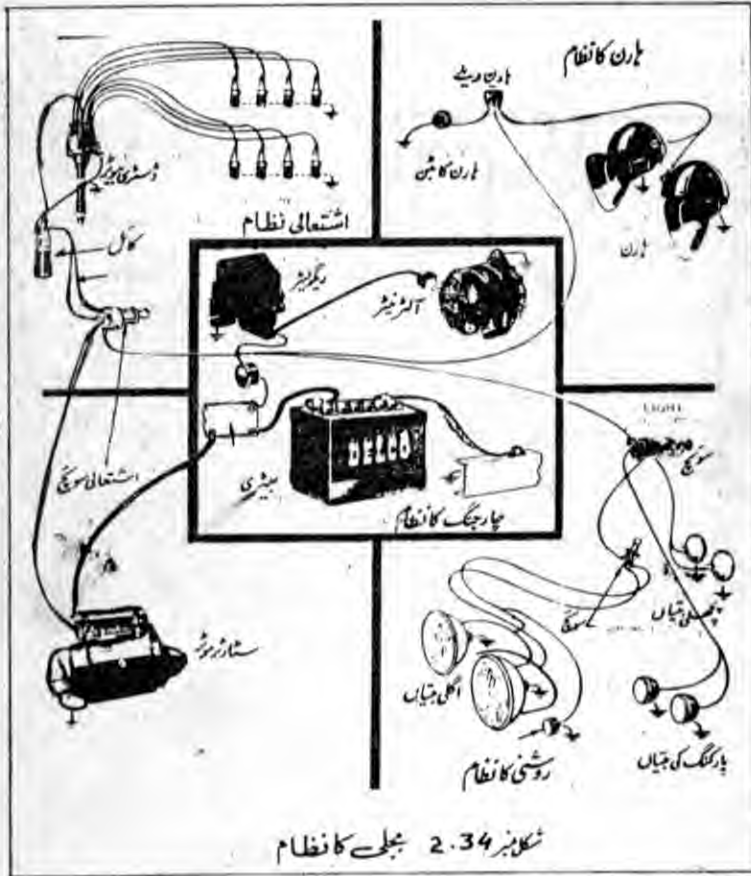


بے شمار راستے ہوتے ہیں۔ جن سے ہوا گزرتی ہے۔ انجن کا پگھلا باہر کی ہوا کو کھینچ کر ان راستوں سے گزارتا ہے، اس عمل سے گرم پانی کی حرارت ہوا میں خارج ہو جاتی ہے اور پانی خود ٹھنڈا ہو جاتا ہے۔ ریڈی ایٹر کے نچلے حصے تک پہنچنے پہنچنے پانی کافی ٹھنڈا ہو گیا ہوتا ہے اور یہی پانی دوبارہ پمپ کے ذریعے استعمال میں لایا جاتا ہے۔

انجن ٹھنڈا کرنے کا دوسرا طریقہ ہوا کے ذریعے سے ہے اس طریقے کو ہوا سے ٹھنڈا کرنے کا طریقہ (Air cooled) کہتے ہیں۔ یہ طریقہ زیادہ آسان اور سادہ ہے۔ (ملاحظہ کریں شکل نمبر ۲.۳۳)۔ سینڈریٹ کے حصوں کے گرد چھوٹے چھوٹے فن (Fins) بنائے جاتے ہیں۔ ان میں سے جب ہوا گزرتی ہے تو حرارت ہوا کے اندر جذب ہو جاتی ہے اور انجن ٹھنڈا رہتا ہے۔

۶.۵۔ بجلی کا نظام

اس نظام میں بھڑی (Battery) 'سٹارٹر موٹر' (Starter moter) 'جنریٹر' (Generator) 'ریگولیٹر' (Regulator) اکٹھشن کوائل (Ignation coil) 'ڈسٹری بیوٹر' (Distributor) سپارک پلگ 'تاریں اور سوئچ' (Switches) شامل ہوتے ہیں۔ بتیاں (Lights) 'ریڈیو' 'کیسٹ پلیئر' 'ہیئر' 'گجھس' (Gauges) اور بھڑی سے چلنے والی دوسری چیزیں کو بجلی کے نظام کا حصہ ہو سکتے ہیں تاہم انہیں اضافی آلات کہا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۳۳ بجلی کا نظام



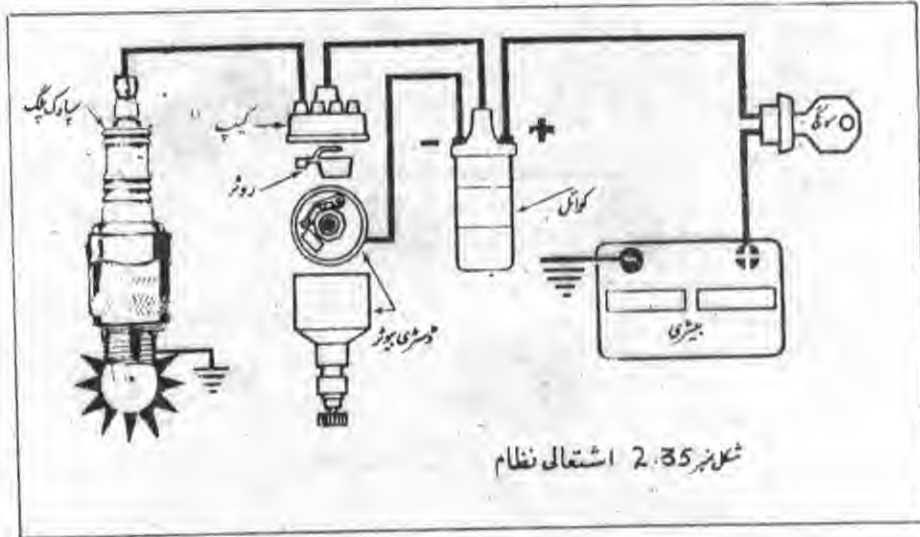
۶.۶۔ شعلہ زنی کا نظام (Ignition System)

اس نظام میں بیٹری، سوئچ، کوائل، ڈسٹری بیوٹر، سپارک پلگ اور تاریں شامل ہوتی ہیں۔

اس نظام کے تحت انجن میں ہوا اور پٹرول کے آمیزے کو جلانے کے لئے بہت زیادہ برقی دباؤ۔ اگنیشن کوائل کے ذریعہ پیدا کیا جاتا

ہے۔ جو کہ اسپارک پلگ پر شعلہ پیدا کرتا ہے۔ اس شعلہ کا برقی دباؤ ۲۸۰۰۰ سے ۳۲۰۰۰ وولٹ تک ہر سیکنڈے ہائی وولٹیج (Voltage)

(High) کوائل سے سوئی تاروں کے ذریعہ اسپارک پلگ کو ڈسٹری بیوٹر کے ذریعے بھیجی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۳۵ اشتعالی نظام



خود آزمائی - ۴

۱- مندرجہ ذیل فقرات میں سے صحیح فقرات کے سامنے "ص" کے گرد اور غلط فقرات کے سامنے "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

(۱) انجن کے درست کام کرنے کے لئے مندرجہ ذیل نظام ضروری ہیں ایندھن کا نظام، چکناؤ نظام، ٹھنڈا کرنے کا نظام، اگیشن کا نظام بجلی کا نظام اور اخراجی نظام۔ ص۔ غ

(ب) اگیشن کے نظام میں 'اگیشن سوئچ' پارک پلگ، فیول پمپ اور کاربوریٹر شامل ہوتے ہیں۔ ص۔ غ

(ج) ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ جب سلنڈر کے اندر جلتا ہے تو اس سے بہت زیادہ حرارت پیدا ہوتی ہے۔ ص۔ غ

(د) جب ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ سلنڈر کے اندر جل جاتا ہے تو اس کے بعد داخلی والو کھل جاتا ہے۔ ص۔ غ

۲- مندرجہ ذیل فقرات کی خالی جگہوں کو ہر فقرہ کے سامنے دیئے ہوئے الفاظ میں سے موزوں ترین لفظ چن کر پر کریں۔

(۱) انجن کے سلنڈروں کے اندر ٹھیک مقدار میں ہوا اور پیٹرول کا آمیزہ داخل کرنے کے نظام کو----- کہتے ہیں (ٹھنڈا کرنے کا نظام / ایندھن کا نظام)

(ب) چکناؤ نظام کے ایک مکمل طاقی طریقے میں کریک شافٹ اور----- میں سوراخ کئے گئے ہوتے ہیں۔ (کیم شافٹ / کنکٹنگ راڈ)

(ج) انجن کا چکناؤ تیل زیادہ حرارت کے باعث اپنی----- کھو دیتا ہے۔ (رنگت / چکناہٹ)

(د) پارک پلگ پر شعلہ کا برقی دباؤ----- تک ہو سکتا ہے۔ (۲۸۰۰۰ سے ۳۲۰۰۰ وولٹ / ۵۰۰ سے ۱۳۰۰ وولٹ)

۷۔ جوابات

خود آزمائی - ۱

(۱) ہسٹن رنگ (۱) (۲) پریگ (ج) (۳) فلالی و میل (د) (۴) اندر (ب) (۵) سلنڈر بلاک (ج) (۶) تیز (د) گرم
(۱) ۵-ص (۲) ۵-ب (۳) ۵-غ (ج) ۵-غ (د) ۵-ص-

خود آزمائی - ۲

(۱) ۱-ب (دو سٹوک اور چار سٹوک - ۲) (ب) سلنڈر میں (۳) (۱) منتقلی پورٹ اور اخراجی پورٹ
(۲) ۳-ص (۳) ۳-ب (ص) ۳-ج (غ) ۳-د (غ) ۵-۱ (ب) ۵-۱/۳ (ج) سٹوک

خود آزمائی - ۳

(۱) L اور I قسم کی

I۲ - ہیڈ کی قسم - ۳ (۱) پانی اور ہوا کا نظام - ۴ - ۵ - ۶ - ۷ - ۸ - ۹ - ۱۰ (ب) والو ۸ (ج) گیس کٹ

خود آزمائی - ۴

(۱) ۱-ص (۲) ۱-ب (۳) ۱-ج (د) ۱-غ (۴) ۲-ب (۵) کنکٹنگ راڈ (ج) چکناہٹ (د) ۲۸۰۰۰ سے

۳۲۰۰۰ دولٹ

یونٹ: 3

نظام ایندھن و فضائی آلودگی

تحریر: احتشام حیدر



فہرست مضامین

115	یونٹ کا تعارف
115	یونٹ کے مقاصد
116	۱۔ ایندھن کا نظام
117	۱ا۔ ایندھن ٹنکی
118	۱۲۔ ایندھن پمپ
118	۱۳۔ ایندھن فلٹر
118	۱۴۔ کاربوریٹر
119	۱۵۔ ہوا فلٹر
120	۲۔ میکانی فیول پمپ کے کام کرنے کا طریقہ
121	۲ا۔ پمپ کی آئیڈل حالت
122	خود آزمائی نمبر ۱
123	۳۔ برقی فیول پمپ
125	خود آزمائی نمبر ۲
126	۴۔ کاربوریٹر کے مختلف حصے
126	۴ا۔ ہیل یا آئمرارن
126	۴۲۔ تھروٹل والو
127	۴۳۔ ونچوری
127	۴۴۔ مین جیٹ
127	۴۵۔ فلوٹ و فلوٹ جیمبر
128	۴۶۔ نیڈل والو
128	۴۷۔ چوک
129	۵۔ انجن کی کم رفتار
129	۵ا۔ مکسچر کو کنٹرول کرنے والا سکرپو
129	۵۲۔ ایکسلریٹر پمپ سرکٹ
130	خود آزمائی نمبر ۳

- ۶۔ ایئر کیلینز
۶۱۔ ایئر کیلینز کی قسمیں
۶۲۔ فٹنگ ایئر کیلینز
۶۳۔ ٹرایزر کیلینز
۷۔ گھسیں
۷۔ رفتار کی گچ
۷۲۔ آئیل پریشر گچ
۷۳۔ ایندھن کی گچ
۷۳۔ انجن ٹیپر گچ
۷۵۔ ہتھوی چارنگ کے لئے کرنٹ گچ
۸۔ داخلی کثیر شافی ٹلی
۸۱۔ داخلی کثیر شافی ٹلی کے حصوں کے نام
۹۔ حرارت کنٹرول والو
۹۱۔ اخراجی کثیر شافی ٹلی
خود آزمائی نمبر ۳
۱۰۔ گاڑی کا دھواں اور اس کے نقصانات
۱۰۔ فضائی آلودگی
۱۰۲۔ سموگ
۱۰۳۔ گاڑی کا دھواں
۱۱۔ گاڑیوں کے دھوئیں سے فضائی آلودگی کو کم کرنے کا طریقہ
۱۱۔ پی۔ سی۔ وی سسٹم
۱۱۲۔ پی۔ سی۔ وی والو
۱۱۳۔ انجن ساکت حالت میں
۱۱۴۔ گرم ہوا کا ان لٹ سسٹم میں استعمال
۱۱۵۔ گرم ہوا کے سسٹم کی کارکردگی
خود آزمائی نمبر ۵
۱۲۔ جوابات

یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں نظام ایندھن (لیول سسٹم) اور اس کے بڑے بڑے حصوں کے ساتھ روشناس کرایا گیا ہے۔ یہ نظام ایندھن میں جو ممکنہ نقص پیدا ہو سکتے ہیں، ان کی بھی وضاحت کی گئی ہے۔

یونٹ کے مقاصد

اس یونٹ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ:-

۱۔ نظام ایندھن میں استعمال ہونے والے حصوں کی ترتیب بتا سکیں۔

۲۔ نظام ایندھن کے اہم حصوں کی شناخت کر سکیں۔

۳۔ نظام ایندھن کے اہم حصوں کے نام لکھ سکیں۔

۴۔ نظام ایندھن میں ہونے والے نقص کی نشاندہی کر سکیں۔

۵۔ نظام ایندھن کی اہمیت بیان کر سکیں۔

۱۔ ایندھن کا نظام

ایندھن کے نظام کا مقصد انجن میں کام کے لحاظ سے مناسب مقدار میں ایندھن یعنی فیول (Fuel) کو پہنچانا ہے۔
نظام ایندھن مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ ایندھن کی ٹنکی (Fuel tank)

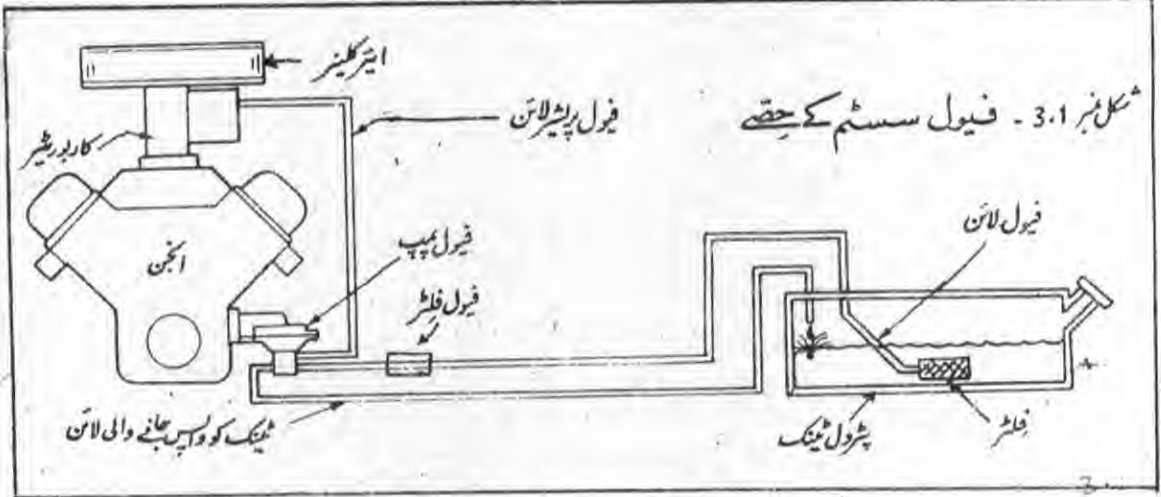
۲۔ ایندھن پمپ (Fuel pump)

۳۔ ایندھن فلٹر (fuel filter)

۴۔ ہوا فلٹر (Air filter)

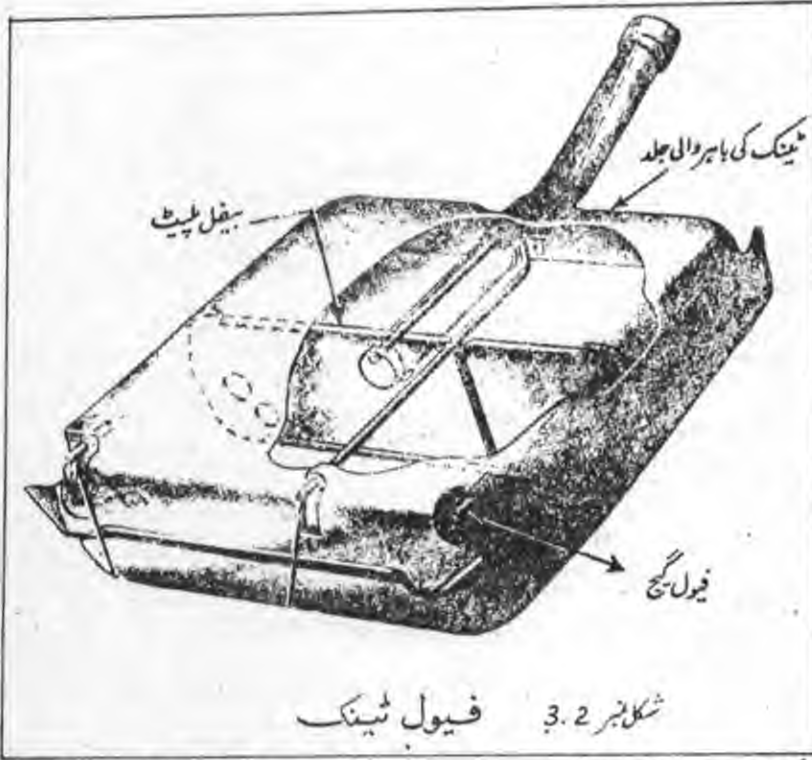
۵۔ کاربوریٹر (Carburettor)

ایندھن کا ذخیرہ ایندھن ٹینک میں کیا جاتا ہے جب کہ ایندھن پمپ کے ذریعہ ایندھن کاربوریٹر تک پہنچایا جاتا ہے۔ ایندھن فلٹر جو کہ ایندھن پمپ سے پہلے گاڑی میں نصب ہوتا ہے ایندھن کو صاف کرنے کے کام آتا ہے۔ ایندھن جو ہر قسم کے الائنس سے پاک ہوتا ہے وہ کاربوریٹر کو پہنچایا جاتا ہے۔



کاربوریٹر انجن کا وہ اہم حصہ ہے جو ہوا اور پٹرول کو مناسب نسبت میں ملاتا ہے جو آخر کار انجن میں قوت پیدا کرنے کے لئے داخل ہوتا ہے۔ ہوا کی صفائی کے لئے کاربوریٹر کے اوپر ہوا کے فلٹر یا کلیز کو لگایا جاتا ہے جو ہوا کو گرد وغیرہ سے پاک کر کے کاربوریٹر میں داخل کرتا ہے۔ ان نظام کے مختلف حصوں کی ساخت ذیل میں وضاحت سے درج ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۔

۱۔ ایندھن ٹنکی (Fuel tank)



شکل نمبر 3.2 فیول ٹینک

ایندھن کی ٹنکی عموماً شیل کی چادر سے بنی ہوتی ہے۔ یہ ٹنکی گاڑی کے پچھلے حصہ میں نصب ہوتی ہے جب کہ گاڑی کا انجن آگے ہوتا ہے۔ اس میں پٹرول کا ذخیرہ گاڑی کے تقریباً ۵۰ کلو میٹر چلنے کے لئے ہوتا ہے۔

ایندھن ٹنکی میں بیفل پلیٹیں (Baffle plates) لگی ہوتی ہیں جو پٹرول کو جھٹکنے سے روکتی ہیں۔ ان پلیٹوں کو شلوش بیفل بھی کہتے ہیں (Slosh baffle) دیکھئے شکل نمبر ۳۔۲

جب خالی ٹنکی کو پٹرول سے بھرا جاتا ہے تو ٹنکی میں موجود ہوا ایک نالی کے ذریعہ سے خارج ہو جاتی ہے۔ ایندھن بھرنے کے بعد اس کو دھکنے سے بند کر دیا جاتا ہے۔ انجن کے چلنے سے پٹرول خرچ ہو گا اور ٹنکی میں خلا پیدا ہو جائے گا۔ اس خلا کو بھرنے کے لئے ہوا دوبارہ اس ہی نالی سے ٹنکی کے اندر داخل ہو جاتی ہے۔ ایندھن کی ٹنکی کو کاربوریٹر کی سطح سے نیچے فٹ کیا جاتا ہے۔ پٹرول کو ٹنکی سے کاربوریٹر تک پہنچانے کے لئے ایندھن کی سپلائی لائن میں ایک پمپ لگایا جاتا ہے۔ یہ پمپ جسے فیول پمپ کہا جاتا ہے۔ پٹرول کو کھینچ کر کاربوریٹر تک پہنچاتا ہے جیسا کہ شکل نمبر ۳۔۲ میں دکھایا گیا ہے۔ فیول پمپ دو قسم کے ہوتے ہیں میکانیکی پمپ (Mechanical pump) برقی پمپ (Electric pump) بعض اوقات پٹرول کو ٹنکی میں بھرتے ہوئے آلودگی اور نمی بھی ٹنکی میں داخل ہو جاتی ہے جو ٹنکی کی فلی سطح پر جمع ہو جاتی ہے۔ اگر یہ آلودگی پائپ کے ذریعہ سے کاربوریٹر میں داخل ہو جائے تو یہ پائپ کو بند کر سکتی ہے اور اس کے باعث یہ بھی ہو سکتا ہے کہ انجن ٹھیک طرح سے چلے نہیں یا رک جائے اس آلودگی کو روکنے کے لئے فیول فلٹر استعمال کئے جاتے ہیں۔ ایندھن ٹنکی کے نیچے ایک ڈرین پلگ (Drain plug) لگا ہوتا ہے۔ جسے سال میں ایک مرتبہ کھول کر ٹنکی کو آلودگی سے صاف کر لینا چاہئے۔

۱.۲۔ فیول پمپ یا ایندھن پمپ

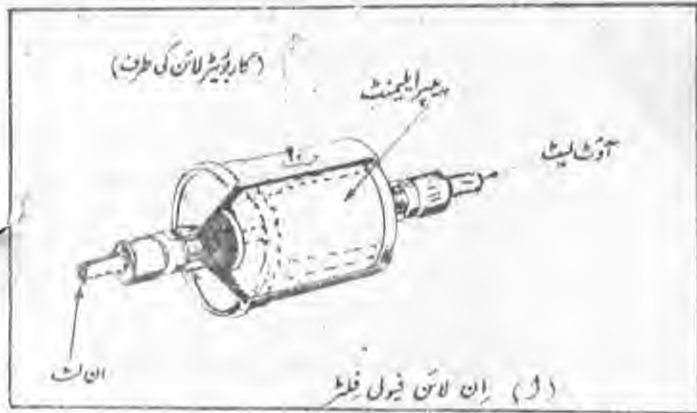
ایندھن پمپ کا ہم ایندھن یعنی پٹرول کو ٹینکی سے کھینچ کر کاربوریٹر کو پہنچانا ہوتا ہے۔ یہ دو قسم کے ہوتے ہیں۔

۱۔ میکانیکی قسم (Mechanical type)

۲۔ برقی قسم (Electric type)

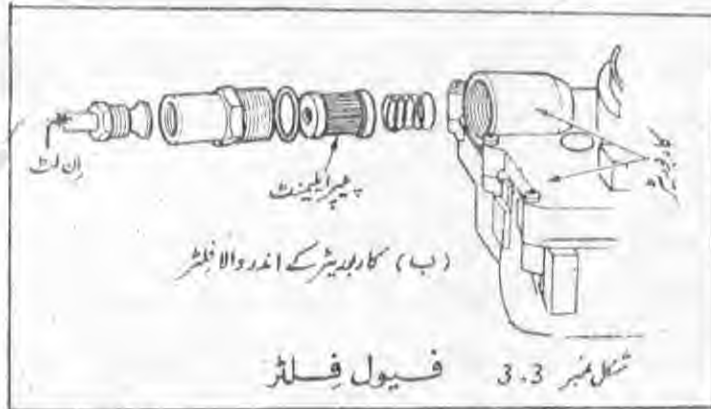
عموماً مکھنک قسم کا ایندھن پمپ زیادہ استعمال ہوتا ہے۔

۱.۳۔ فیول فلٹر یا ایندھن فلٹر



ایندھن فلٹر پٹرول ٹینکی اور فیول پمپ کے درمیان میں لگایا جاتا ہے تاکہ فیول ٹینک میں سے آنے والا تمام پٹرول فلٹر میں سے ہو کر گزرے اور پٹرول میں موجود آلودگی فلٹر میں پھنس جائے اور صرف صاف پٹرول کاربوریٹر میں جائے۔ اس قسم کے فلٹر کو ۸۰۰۰۰ کلومیٹر فاصلہ طے کرنے کے بعد تبدیل کر دینا چاہئے

شکل نمبر ۳.۱ (ا) اور (ب) میں فیول فلٹر دکھائے گئے ہیں۔ اگر فلٹر کی دیکھ بھال میں کوتاہی برقی جائے تو آلودگی کی وجہ سے کاربوریٹر کے باریک راستے بند ہو جاتے ہیں اور انجن کو پٹرول صحیح مقدار میں نہیں ملتا۔ ایسی حالت میں کاربوریٹر کو کھول کر اس کی صفائی کرنا نہایت ضروری ہو جاتا ہے۔



۱.۴۔ کاربوریٹر

یہ ایک ایسا آلہ ہے جو فیول اور ہوا کا مناسب مقدار اور خاص تناسب میں آمیزہ (Mixture) بنا کر گاڑی کی ضرورت کے مطابق انجن

کو مہیا کرتا ہے۔ یہ انجن کی داخلی شفافی علی (Inlet manifold) پر فٹ ہوتا ہے۔

دوڑ گاڑی کے اندر ڈرائیور کے سامنے فرش پر لگے پیڈلوں میں سے دائیں طرف کا پیڈل ایکسیلیٹر پیڈل کہلاتا ہے۔ جب اس پیڈل کو پاؤں کے زور سے دبایا جاتا ہے تو گاڑی تیز رفتاری سے چلنے لگتی ہے۔ پاؤں کا دباؤ ہٹانے سے گاڑی آہستہ ہونے لگتی ہے۔ اصل میں ایک پیڈل کو کاربوریٹر کے ایک حصہ (جسے بٹر فلائی (Butterfly) کہتے ہیں) کے ساتھ ایک شار کے ذریعہ جوڑا گیا ہوتا ہے۔ اس تار (Wire) کو ایکسیلیٹر وائر کہتے ہیں۔ جب ایکسیلیٹر پیڈل کو دبایا جاتا ہے تو تھروٹل والو کھل جاتا ہے اور واپسی سپرنگ پیڈل سے پاؤں ہٹانے پر تھروٹل والو کو بند کر دیتا ہے۔ چونکہ انجن کی رفتار کا ہوا اور پٹرول آمیزہ کی مقدار کے ساتھ براہ راست تعلق ہوتا ہے، اس لئے جتنا تھروٹل والو زیادہ کھلا ہو گا، انجن کی رفتار اتنی ہی زیادہ ہوگی۔ کاربوریٹر کی ساخت شکل نمبر ۱۰، ۳ میں دکھائی گئی ہے۔

۱۵۔ ہوا فلٹر (Air cleaner)

اس کا مقصد ہوا میں شامل گرد و غبار کے ذرات اور گندگی کو ہوا سے علیحدہ کر کے صاف ہوا کاربوریٹر کو مہیا کرنا ہے۔ عام طور پر ایئر کلیئر دو قسم کے ہوتے ہیں۔ دونوں قسم کے ہوا فلٹر کی شکلیں آگے شکل نمبر ۱۳ اور ۱۵، ۳ میں دکھائی گئی ہیں۔

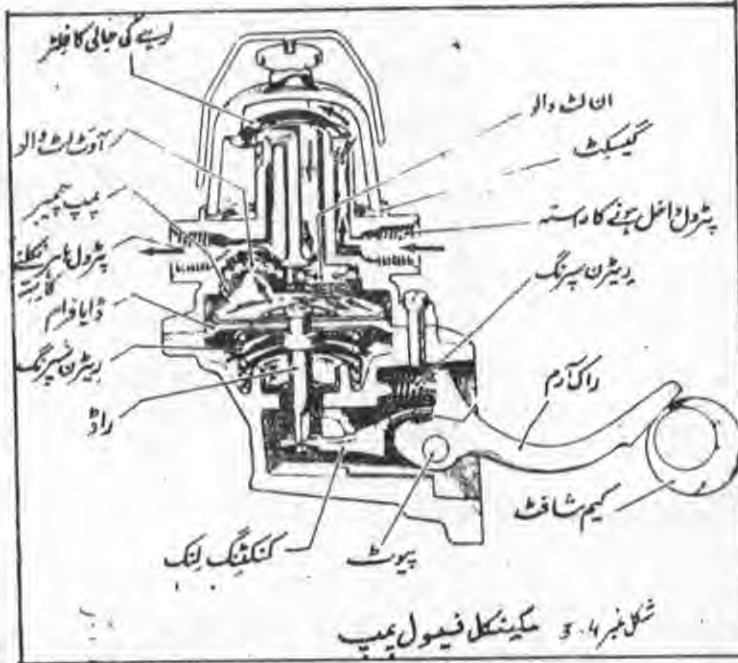
۱۔ خشک ایئر کلیئر (Dry Air Cleaner)

۲۔ تیلے ایئر کلیئر (Wet Air Cleaner)

زیادہ تر خشک قسم کے ایئر کلیئر گاڑیوں میں استعمال کئے جاتے ہیں۔

انجن کے کچھ عرصہ استعمال کے بعد ایئر کلیئر کی جالی گندی ہو جاتی ہے لہذا اسے مناسب وقت پر صاف کرنا ضروری ہوتا ہے۔

۲۔ میکانیکی پمپ کے کام کرنے کا طریقہ

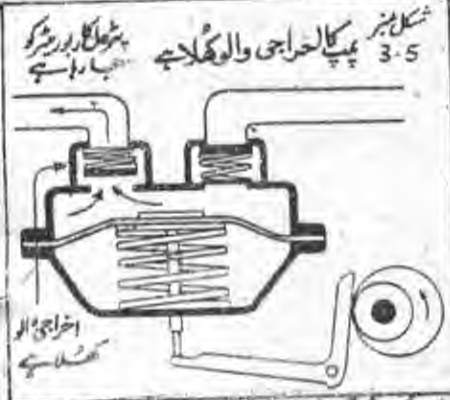


شکل نمبر ۴۔ ۳ میکانیکی فیول پمپ

یہ پمپ انجن کے ساتھ فٹ کیم شافٹ کے مدد سے چلتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۳

اس پمپ میں ایک چم دار ڈایا فرام ہوتا ہے جو اس کو دو حصوں میں تقسیم کرتا ہے۔ ڈایا فرام کے درمیان میں ایک راڈ لگی ہوتی ہے جس کو راکر آرم راڈ کہتے ہیں۔ اس راڈ کو دوسرا راکر آرم پرفٹ ہوتا ہے۔ راکر آرم کیم شافٹ پر موجود اضافی (Eccentric) پریٹ لگا رہتا ہے مکھنکل پمپ کے اوپر والے آدھے خانے یعنی ایندھن خانے میں دو والو لگے ہوتے ہیں ایک والو کو داخلی والو کہتے ہیں۔ اس والو

کے راستے پٹرول پمپ کے اندر داخل ہوتا ہے۔ دوسرا والو اخراجی والو کہلاتا ہے۔ اس راستے سے پٹرول خارج ہو کر کاربوئیٹر تک جاتا ہے

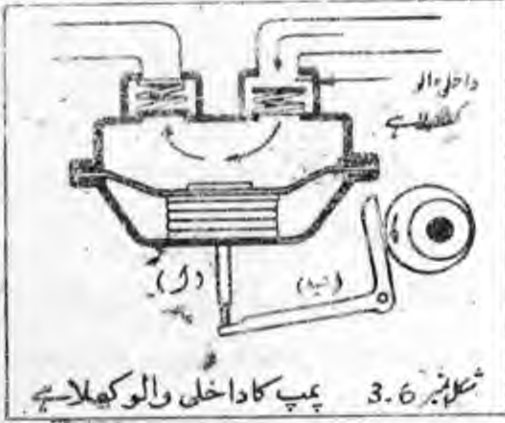


اس پمپ کے نچلے آدھے حصہ کو ہوا خانہ کہتے ہیں اس میں ایک برا سپرنگ لگا ہوتا ہے۔ جب سپرنگ ڈایا فرام کو اوپر کی طرف دھکیلتا ہے تو سپرنگ کے دباؤ سے اخراجی والو کھل جاتا ہے اور پٹرول کاربوئیٹر کی طرف چلا جاتا ہے۔ اس کے ساتھ ہی داخلی والو (Inlet-Valve) بند ہو جاتا ہے۔ تاکہ پٹرول واپس ٹینکی میں نہ جاسکے۔ اخراجی اور داخلی والوں پر ہلکے سپرنگ لگے ہوتے ہیں۔ یہ سپرنگ والوں کو اپنی جگہ پر قائم رکھتے ہیں جیسا کہ شکل نمبر ۳ میں دکھایا گیا ہے۔

جیسے ہی کیم شافٹ گھومنا شروع ہوتی ہے تو کیم شافٹ کی گردش سے راکر آرم ڈایا فرام کو نیچے کی طرف دھکیلتا ہے۔ اس سے پمپ کے اوپر والے حصہ (اینڈھن خانہ) میں خلاء ہو جاتا ہے اور داخلی والو کھل جاتا ہے۔ پمپ کے اوپر والے حصہ میں پیراشدہ غلام پٹرول کو نیچے کی طرف داخلی والو کے راستے کھینچ لیتا ہے۔ اب اس حصہ میں پٹرول بھرا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳ ڈایا فرام کے باہر اوپر لپٹے ہوئے کے عمل سے پٹرول باقاعدگی سے کاربوئیٹر کو جاتا رہتا ہے۔

۲۔ پمپ کی آئیڈل حالت

اس حالت میں اگرچہ پمپ انجن کے ساتھ برابر کام کرتا رہتا ہے لیکن پٹرول کاربوریٹر کو نہیں میا کرتا ہے۔



جب کاربوریٹر میں پٹرول پوری مقدار میں بھرا ہوا ہو تو اس وقت پمپ کے ایندھن خانہ میں پٹرول موجود ہوتا ہے لیکن اخراجی والو بند ہونے کی وجہ سے کاربوریٹر کی طرف نہیں جاتا ہے حالانکہ اس وقت بھی راکر آرم پمپ کو بدستور حرکت دے رہی ہوتی ہے۔ اس حالت میں 'ایندھن خانہ' میں موجود پٹرول ڈایا فرام کو سپرنگ کے دباؤ کے برعکس نیچے دبائے رکھتا ہے اور راکر آرم کا حصہ (ب) یکم شفٹ کی اینیٹرک (Eccentric) کے ساتھ آزادانہ طور پر حرکت کرتا رہتا ہے جس کی وجہ سے اس کا تعلق حصہ (الف) کے ساتھ عارضی طور پر منقطع ہو جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳ حصہ (الف) اور (ب) جیسے ہی کاربوریٹر میں پٹرول کی ضرورت پڑتی ہے تو پمپ میں لگا ہوا

سپرنگ ڈایا فرام کو اوپر کی طرف اٹھاتا ہے اور پٹرول کو کاربوریٹر میں دھکیل دیتا ہے۔ جیسے ہی ڈایا فرام پر سے پریشر کم ہوتا ہے تو راکر آرم کے حصہ (ب) اور حصہ (الف) دوبارہ مل کر ایک ہی راکر آرم کی مانند کام کرنا شروع کر دیتے ہیں۔ ایندھن پمپ میں پٹرول کا اخراجی دباؤ عام طور پر تقریباً نصف کلو سے اڑھائی کلو (۲ سے ۵ پونڈ) تک ہوتا ہے۔

خود آزمائی - ۱

ذیل میں ہر فقرے کے نیچے دیئے گئے تین ممکنہ جوابات میں سے موزوں ترین جواب کے نیچے لکیر لگائیں۔

۱۔ ایندھن کے نظام کا مقصد انجن میں کام کے لحاظ سے مناسب مقدار میں ----- کو پہنچانا ہے

(الف) پانی (ب) موئل آئیل (ج) فیول

۲۔ ایندھن کا ذخیرہ ----- میں کیا جاتا ہے

(الف) فلوٹ جمیئر (ب) ایندھن ٹینکی (ج) پلاسٹک آکسٹراکٹن

۳۔ انجن کا وہ حصہ جو ہوا اور پٹرول کو مناسب نسبت میں ملاتا ہے اس کو ----- کہتے ہیں

(الف) فیول پمپ (ب) کاربوریٹر (ج) ایئر کلیئر

۴۔ ایندھن پمپ کا کام پٹرول کو ٹینکی سے کھینچ کر ----- کو پہنچانا ہوتا ہے۔

(الف) سلنڈروں (ب) ان لٹ مینی فولڈ (ج) کاربوریٹر

۵۔ ایندھن فلٹر پٹرول ٹینکی اور ----- کے درمیان میں لگایا جاتا ہے۔

(الف) فیول پمپ (ب) کاربوریٹر (ج) ان لٹ مینی فولڈ

۶۔ مکینیکل فیول پمپ ----- کی مدد سے چلتا ہے۔

(الف) کرنیک شافٹ (ب) کیم شافٹ (ج) راکر آرم شافٹ

۷۔ مکینیکل فیول پمپ انجن کے ساتھ برابر کام کرتا رہتا ہے لیکن پٹرول ----- کو میا نہیں کرتا ہے۔

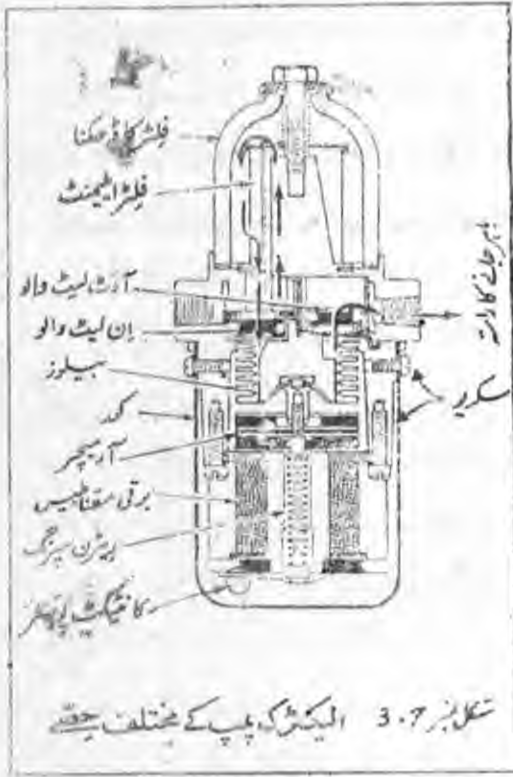
(الف) مینول فلٹر (ب) کاربوریٹر (ج) انجن سلنڈروں

۸۔ ایندھن کی ٹینکی گاڑی کے ----- حصہ میں نصب ہوتی ہے جب کہ گاڑی کا انجن آگے ہوتا ہے۔

(الف) پیچھے (ب) درمیانی (ج) اگلے

۳۔ برقی فیول پمپ (Electric fuel pump)

برقی فیول پمپ کے کام کرنے کا طریقہ بھی ویسا ہی ہے جیسا کہ مکینیکل فیول پمپ کا۔ فرق صرف اتنا ہے کہ مکینیکل پمپ گیم شفٹ کی مدد سے چلتا ہے۔ الیکٹرک پمپ کے مختلف حصے شکل نمبر ۳ میں دکھائے گئے ہیں۔



- | | |
|-----------------------|--------------------|
| ۱۔ فیلٹر باؤل (پتالہ) | (Filter bowl) |
| ۲۔ فیلٹر ایلیمنٹ | (Filter element) |
| ۳۔ آؤٹ لیٹ والو | (Out let valve) |
| ۴۔ ان لیٹ والو | (In let valve) |
| ۵۔ ڈیا فرام | (Dia phram) |
| ۶۔ کور | (Cover) |
| ۷۔ آرمیچر | (Armature) |
| ۸۔ الیکٹرو میگنٹ | (Electro - magnet) |
| ۹۔ ریٹرن اسپرنگ | (Return Spring) |
| ۱۰۔ اسکریوز | (Screws) |
| ۱۱۔ کنٹیکٹ پوائنٹس | (Contact points) |

شکل نمبر 3.7 الیکٹرک پمپ کے مختلف حصے

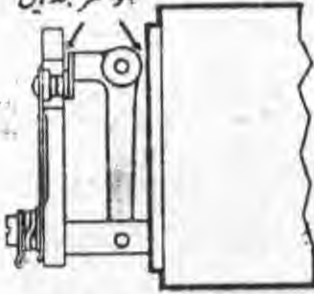
برقی فیول پمپ کا کنٹرول اگنیشن سوئچ کے ساتھ ہوتا ہے۔ بجلی کی ایک تار کے ذریعہ سے سوئچ اور پمپ کو آپس میں ملایا ہوا ہوتا ہے

اگنیشن سوئچ میں چابی ڈال کر آن (on) کیا جاتا ہے تو الیکٹرک پمپ فوراً ٹک ٹک کی آواز کے ساتھ کام کرنا شروع کر دیتا ہے اور پمپ کاربوئیٹر کے فلوٹ جیمپر میں پٹرول بھرتا ہے تو پمپ خود بخود کام کرنا بند کر دیتا ہے۔ فلوٹ جیمپر میں پٹرول کی سطح کم ہونے کے ساتھ پمپ دوبارہ کام کرنا شروع کر دیتا ہے۔ یہ عمل گاڑی کے انجن کے چلنے کے ساتھ ساتھ روکنا اور چٹا رہتا ہے۔ پمپ کے داخلی پمپ اور آؤٹ لیٹ پائپ واضح طور پر شکل نمبر ۳ میں دکھائے گئے ہیں۔

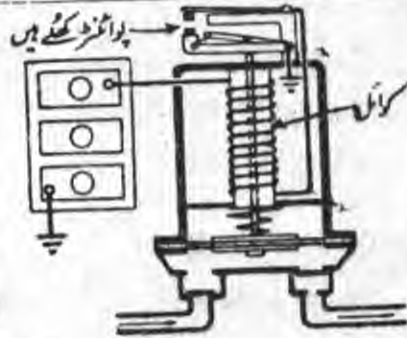
پمپ کے آخر میں دو چھوٹے پوائنٹ لگے ہوتے ہیں۔ جب یہ پوائنٹ آپس میں ملتے ہیں تو بھڑکی سے برقی رد پمپ کے کواکسل میں سے گزرتی ہے اور مقناطیسی قوت سے ڈیا فرام کو اوپر کی طرف اٹھاتی ہے۔

اس عمل سے پٹرول داخلی (Inlet) والو کے راستے پمپ کے اندر داخل ہو جاتا ہے۔ جب پٹرول ایئر من غلہ کو بھرتا ہے تو ڈیا فرام کے ساتھ لگی ہوئی راڈ آپس میں ملے ہوئے پوائنٹ کو علیحدہ کر دیتی ہے جس سے برقی رو گزرنا بند ہو جاتی ہے اور کواکسل میں مقناطیسی قوت

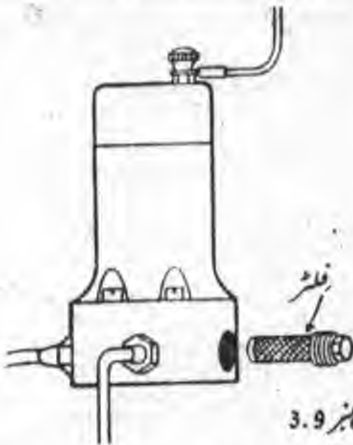
پوائنٹ بند ہیں



شکل نمبر 3-8 (ب) الیکٹرک فیول پمپ - پوائنٹ بند ہیں



شکل نمبر 3-8 (د) الیکٹرک فیول پمپ - پوائنٹ بند ہیں



الیکٹرک پمپ کا باہر والا حصہ اور جالی دار فلٹر

ختم ہو جاتی ہے۔ اس وقت پمپ کچھ دیر کے لئے کام کرنا بند کر دیتا ہے۔ ڈایا فرام کے پیچھے ایک سپرنگ لگا ہوتا ہے جو ڈایا فرام کو نیچے کی طرف دھکیلے رکھتا ہے اور پمپ میں بھرے ہوئے پٹرول کو اخراجی والو (Outlet value) کے راستے سے کاربوریٹر میں بھیج دیتا ہے پٹرول پمپ خالی ہونے کی صورت میں پوائنٹ بار بار بند ہوتے اور کھلتے رہتے ہیں اور یہ عمل اس وقت تک جاری رہتا ہے جب تک پمپ کا ایندھن خانہ پٹرول سے دوبارہ بھر نہیں جاتا۔ اس صورت میں ڈایا فرام اوپر کی طرف اٹھا ہوتا ہے اور پوائنٹ علیحدہ ہوتے ہیں شکل نمبر ۳-۸ (الف) میں پمپ کا کواکسل اور کھلے ہوئے

پوائنٹ دکھائے گئے ہیں جب کہ شکل نمبر ۳-۸ (ب) میں پوائنٹ بند دکھائے گئے ہیں۔ شکل نمبر ۳-۸ (الف) اور (ب)

پٹرول پمپ کے ایندھن خانہ میں ایک باریک جالی دار فلٹر لگا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳-۹ جو کہ پمپ میں داخل ہونے والے پٹرول کو صاف کرتا ہے۔ پٹرول میں موجود آلودگی فلٹر میں رہ جاتی ہے اور پٹرول صاف حالت میں کاربوریٹر تک پہنچتا ہے اگر اس آلودگی کو علیحدہ نہ کیا جائے تو یہ پمپ والو کے نیچے جمع ہو کر پمپ کی کارکردگی کو متاثر کرتی ہے۔ شکل نمبر ۳-۹ میں برقی پمپ کا جالی دار فلٹر دکھایا گیا ہے۔

خود آزمائی - ۲

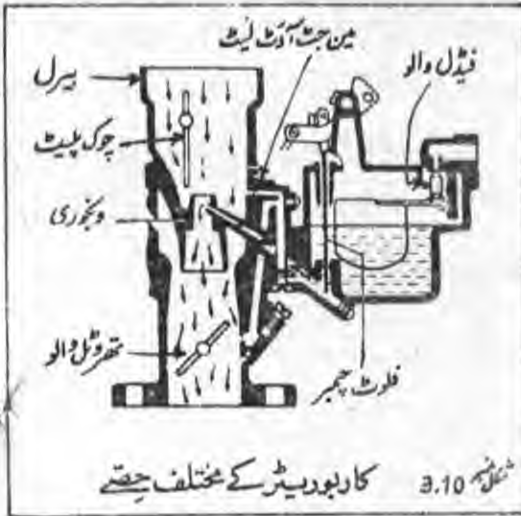
درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں۔ اگر فقرہ کا بیان صحیح ہو تو صحیح اور اگر غلط ہو تو غلط کے گرد دائرہ لگائیے۔

- ۱۔ برقی فیول پمپ کا کنٹرول اگنیشن سوئچ کے ساتھ ہوتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۲۔ جب اگنیشن سوئچ آن کیا جاتا ہے تو الیکٹرک فیول پمپ فوراً کام کرنا بند کر دیتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۳۔ جن کاربوریٹر کے فلوٹ چیمبر میں پٹرول بھر جاتا ہے تو پمپ خود بخود کام کرنا بند کر دیتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۴۔ الیکٹرک پمپ میں مکینیکل پمپ کی طرح ڈایا فرام ہوتی ہے۔ صحیح / غلط
- ۵۔ جب الیکٹرک پمپ کے پوائنٹ آپس میں ملتے ہیں تو پمپ اپنا کام کرنا چھوڑ دیتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۶۔ پمپ میں بھرے ہوئے پٹرول کو داخلی والو کے راستے کاربوریٹر میں بھیجا جاتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۷۔ الیکٹرک فیول پمپ کے ایندھن خانہ میں کسی قسم کا فلٹر نہیں لگایا جاتا ہے۔ صحیح / غلط
- ۸۔ عام طور پر آج کل کی موٹر کاروں میں برقی فیول پمپ بہت کم استعمال کیا جاتا ہے۔ صحیح / غلط

۳۔ کاربوریٹر (Carburettor) کے مختلف حصے

بیمول موٹر گاڑی میں بطور ایندھن استعمال ہوتا ہے۔ اس کا ذخیرہ ایندھن ٹنکی (Fuel tank) میں رکھا جاتا ہے۔ ایندھن پمپ (Fuel pump) پٹیول کو ٹنکی سے انجن کے ایک اہم حصہ میں پہنچاتا ہے جس کو کاربوریٹر کہتے ہیں کاربوریٹر ہوا اور پٹیول کو انجن کی ضرورت کے مطابق ایک خاص تناسب سے آپس میں ملاتا ہے۔ ہوا اور پٹیول کے اس آمیزے کو کاربوریٹریشن (Carburation) کہتے ہیں۔

کاربوریٹر کے اہم حصے درج ذیل ہیں۔ جو شکل نمبر ۳۱۰ میں دکھائے گئے ہیں۔



(Barrel or Air horn)

۱۔ ہیل یا ایئر ہارن

(Throttle valve)

۲۔ تھروٹل والو

(Venturi)

۳۔ وینچوری

(Main - Jet)

۴۔ مین جٹ

(Float Chamber)

۵۔ فلوٹ چیمبر

(Needle Valve)

۶۔ نیڈل والو

(choke)

۷۔ چوک

۳۔ ا۔ ہیل یا ایئر ہارن

کاربوریٹر کے اس حصہ کی ساخت قل نما ہوتی ہے جو درمیان میں ہیل کا قطر اطراف کی نسبت قدرے کم ہوتا ہے اسے وینچوری

(Venturi) کہتے ہیں۔ وینچوری میں ہیل کے داخل ہونے کا راستہ ہوتا ہے۔ ہیل کے ایک سرے سے ہوا داخل ہوتی ہے جو وینچوری سے ہیل کے ساتھ شامل ہو جاتی ہے۔ اس طرح ہیل کے دوسرے سرے سے ہوا اور ہیل کا آمیزہ (mixture) خارج ہوتا ہے۔ اسے بعض لوگ چوک ٹنکی (Choke barrel) بھی کہتے ہیں۔ سادہ کاربوریٹر میں عموماً ایک ہیل ہوتا ہے جب کہ بعض کاربوریٹروں میں دو یا چار ہیل بھی ہوتے ہیں۔ ہیل کی شکل نمبر ۳۱۰ میں دکھائی گئی ہے۔

۳۔ ۲۔ تھروٹل والو (Throttle valve)

تھروٹل والو ایکسپلور ہیل کے ساتھ منسلک ہوتا ہے۔ جیسے جیسے ایکسپلور ہیل کو دباتے ہیں تھروٹل والو زیادہ کھلتا چلا جاتا ہے۔ جس سے ہوا اور ہیل کے آمیزے کو زیادہ مقدار میں انجن کی ضرورت کے مطابق سلنڈروں کے اندر داخل ہونے دیتا ہے۔ دیکھئے

۳۳۔ ونچوری (Venturi)

کاربوریٹر کے ہیل یا ایجر مارن کے وسط میں ہوا کی گزر گاہ کے سوراخ کو تنگ کیا ہوتا ہے۔ جب ہوا اس تنگ راستے سے گزرتی ہے تو اس کی رفتار میں اضافہ ہو جاتا ہے اور ہوا کی رفتار بڑھنے کے ساتھ ونچوری کے منہ پر غلاء (Depression) پیدا ہو جاتا ہے جس سے مین نوزل سے پٹرول خارج ہو کر اس حصہ میں داخل ہو جاتا ہے۔ اس حصہ میں ہوا اور پٹرول کا ایک خاص تناسب سے مکسچر تیار ہوتا ہے جو بعد میں انجن کے سلنڈروں میں داخل ہوتا ہے۔ مین نوزل سے پٹرول کے اخراج کا دار و مدار ہوا کی رفتار کے راست تناسب ہوتا ہے یعنی جتنی ہوا ونچوری سے تیزی سے گزرے گی، مین جیٹ (Main Jet) اتنا ہی زیادہ پٹرول خارج کرے گی۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۴

۳۴۔ مین جیٹ (Main Jet)

کاربوریٹر کے اندر پٹرول کے گزرنے کے لئے گزر گاہیں بنائی جاتی ہیں جو فلوٹ چیمبر سے شروع ہو کر چوک یا ونچوری تک جاتی ہیں۔ پٹرول کی ایسی گزر گاہ (جو فلوٹ چیمبر سے ونچوری میں کھلتی ہے) کے راستے میں ایک مین جیٹ لگا دیا جاتا ہے جو کہ پٹرول کے گزرنے کی مقدار کو کنٹرول کرتا ہے۔ اگر مین جیٹ کا سائز بڑا ہو گا تو پٹرول زیادہ مقدار میں گزرے گا۔ اگر مین جیٹ چھوٹا ہو گا تو پٹرول کم مقدار میں گزرے گا۔ مین جیٹ کے علاوہ ایک اور جیٹ ہوتا ہے جس کو پائلٹ جیٹ (Pilot Jet) کہتے ہیں۔ یہ اس وقت کام کرتا ہے جب انجن کی رفتار بہت آہستہ ہوتی ہے۔ ایسی رفتار کو انجن کی آئیڈل رفتار (Idle speed) بھی کہتے ہیں۔

مثلاً ۱۵۰ نمبر والا جیٹ کا سوراخ ۵۰ء اعلیٰ میٹر ہو گا۔

" " " " ۶۰ء " " " " ۱۰۰

" " " " ۸۵ء " " " " ۸۵

مین جیٹ شکل نمبر ۳۴ میں دکھایا گیا ہے۔

۳۵۔ فلوٹ چیمبر (Float Chamber)

فلوٹ بکلی دھاتی چادر سے بنا ہوتا ہے۔ شکل میں یہ بیلن نما ہوتا ہے۔ فلوٹ کے اوپر والے حصے پر موٹی دھاتی سوئی لگی ہوتی ہے جیسے نیڈل والو (Needle valve) کہتے ہیں۔ فلوٹ اندر سے کھوکھلا اور ہوا بند (Airtight) ہونے کے باعث فلوٹ چیمبر میں موجود پٹرول پر تھمنا رہتا ہے فلوٹ چیمبر کاربوریٹر کا وہ حصہ ہے جہاں ہر وقت تھوڑا سا پٹرول موجود رہتا ہے۔ پٹرول فلوٹ چیمبر سے ہی ونچوری کو جاتا ہے۔ فلوٹ چیمبر میں پٹرول کا داخلہ فلوٹ کے ذریعہ ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۵

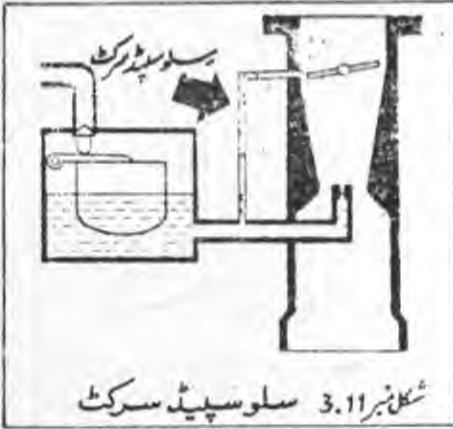
۴، ۶۔ نیڈل والو (Needle valve)

نیڈل والو فلوٹ کے اوپر لگا ہوتا ہے۔ یہ فلوٹ جیمبر میں پٹرول کی مقدار کو ایک خاص سطح پر برقرار رکھتا ہے۔ یہ والو مخروطی سرے دار سلائی پر مشتمل ہوتا ہے۔ سلائی کا مخروطی سرا فلوٹ جیمبر میں پٹرول کے داخلی سوراخ کے منہ میں رہتا ہے۔ فلوٹ جیمبر میں پٹرول کی سطح گرنے پر فلوٹ نیچے آتا ہے۔ اس طرح نیڈل والو کی سلائی بھی نیچے آ جاتی ہے اور نیڈل والو کھل جاتا ہے۔ والو کھلنے پر پٹرول فلوٹ جیمبر میں داخل ہو جاتا ہے جب فلوٹ جیمبر مقررہ سطح تک پٹرول سے بھر جاتا ہے تو فلوٹ اوپر اٹھنے سے سلائی پٹرول کے داخلی سوراخ کے منہ کو بند کر دیتی ہے۔ اس طرح جب تک فلوٹ جیمبر میں پٹرول کی سطح گرتی نہیں نیڈل والو مزید پٹرول کو فلوٹ جیمبر میں داخل نہیں ہونے دیتا۔
دیکھئے شکل نمبر ۳، ۱۰

۴، ۷۔ چوک (Choke)

عموماً سرد ملکوں اور پاکستان کے موسم سرما میں چوک کا استعمال کیا جاتا ہے۔ چوک کا استعمال اس لئے ضروری ہوتا ہے کہ جب انجن ٹھنڈی حالت میں ہوتا ہے تو اسے شارٹ (Start) کرنے کے لئے زیادہ مقدار میں پٹرول اور کم مقدار میں ہوا کی ضرورت ہوتی ہے۔ ایسے تیار شدہ مکسچر کو ریچ مکسچر (Rich mixture) کہتے ہیں۔ ریچ مکسچر 'چوک والو کو بند کرنے سے بنتا ہے جب چوک والو بند ہوتا ہے تو تقریباً ہوا کو انجن میں داخل ہونے سے روک لیتا ہے۔ جس وقت چوک والو بند ہونے پر انجن اشارت کیا جاتا ہے تو سلنڈروں میں ریچ مکسچر داخل ہوتا ہے اور اس طرح انجن جلد شارٹ ہو جاتا ہے انجن تھوڑا سا گرم ہونے پر چوک والو کو فوراً کھول دینا چاہئے تاکہ ہوا پوری مقدار میں کاربوریٹر میں داخل ہو سکے اور انجن کی کارکردگی نارمل (Normal) ہو سکے۔ عموماً چوک والو ایک تار کے ساتھ گاڑی کے ڈیش بورڈ پر ٹاب (Knobe) سے جوڑی ہوتی ہے۔ جب والو کو بند کرنا مقصود ہوتا ہے تو ٹاب باہر کھینچی جاتی ہے اور جب والو کو کھولنا ہو تو ٹاب اندر دھکیلی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳، ۱۰

۵۔ انجن کی کم رفتار (Slow Running)

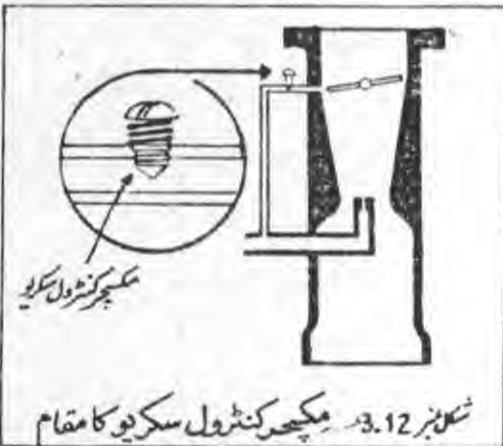


جب ڈرائیور ایکسلریٹر پیڈل سے پاؤں اٹھاتا ہے تو تھرائل میں والو بند ہو جاتا ہے اور انجن کی رفتار بھی کم ہو جاتی ہے۔ اس حالت میں انجن میں داخل ہونے والی ہوا کی رفتار کم ہونے کے سبب پٹرول میں جیٹ سے نہیں کھینچا جاتا بلکہ پٹرول ایک اور چھوٹے راستے سے داخل ہوتا ہے۔ یہ راستہ چوک ٹیوب کی سائیڈ میں تھروٹل والو کے کنارے کے پاس کھلتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۔

اس راستے کو کم رفتار والا سرکٹ (Slowspeed circuit) بھی کہتے ہیں۔

انجن میں داخل ہونے والی ہوا تھرائل والو کے کنارے پر خلاء یعنی ویکم (Vacuum) پیدا کر دیتی ہے اور پٹرول اس راستے سے سلنڈروں میں داخل ہوتا ہے اور انجن کم رفتار پر چلتا رہتا ہے۔

۵.۱۔ مکسچر کنٹرول کرنے والا سکرپو (Mixture control screw)

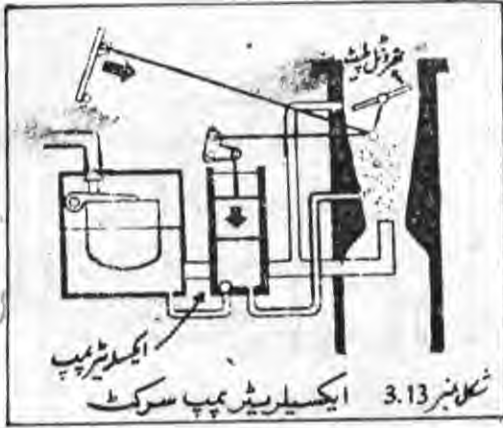


جب تک انجن سلنڈروں میں ہوا اور پٹرول ایک متناسب مقدار میں نہیں داخل ہوگی اس وقت تک انجن ٹھیک طرح سے کلم نہیں کرے گا۔ اس لئے ایک سکرپو (Screw) پٹرول کے راستے میں لگایا جاتا ہے جس کی مدد سے پٹرول کی مقدار کو زیادہ یا کم کیا جاسکتا ہے اس بیج یا سکرپو کو مکسچر کنٹرول سکرپو (Mixture control screw) کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۱۲

۵.۲۔ ایکسلریٹر پمپ سرکٹ

(Accelerator pump circuit)

جب تھرائل والو کو اچانک جلدی سے کھولا جاتا ہے تو انجن کے اندر داخل ہونے والی ہوا کی مقدار بھی بڑھ جاتی ہے کیونکہ پٹرول ہوا سے بھاری ہوتا ہے اس لئے پٹرول کو مین جیٹ کے راستے سے زیادہ مقدار میں آنے میں کچھ تھوڑا سا وقت لگتا ہے۔ اس طرح وقتی طور پر انجن کو پٹرول میسر نہیں آتا اور وہ رک جاتا ہے۔ اس خلاء کو دور کرنے کے لئے ایکسلریٹر پمپ لگایا جاتا ہے جب ایکسلریٹر کو دبا کر تھروٹل والو کو کھولا جاتا ہے تو اس کے ساتھ ہی ایکسلریٹر پمپ کے اندر والا چھوٹا سا ہسٹن نیچے کی طرف جاتا ہے جو زائد پٹرول کو ونچوری



میں ایہ کے ساتھ وکیل دیتا ہے۔ اس طرح زیادہ ہوا کو فوراً زیادہ پٹرول
میں سڑنے سے مذکورہ خلا عودہ ہو جاتا ہے اور انجن کی بہتر کارکردگی برقرار
رہتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۱۳

خود آزمائی - ۳

سوال نمبر ۱۔ مندرجہ ذیل سوالات کا مختصر جواب دیجئے

- (۱)۔ کاربوریٹر کے اہم پانچ حصوں کے نام درج کیجئے۔؟
- (۲)۔ تھروٹل والو کا کاربوریٹر میں کیا کام ہوتا ہے۔؟
- (۳)۔ کاربوریٹر میں ایکسپلوزیو ٹریپ کا کیا کام ہوتا ہے۔؟
- (۴)۔ ریج مکسچر سے کیا مراد ہے؟ یہ گاڑی میں کس وقت درکار ہوتا ہے۔؟
- (۵)۔ چوک کا کاربوریٹر میں کیا کام ہوتا ہے۔؟

سوال نمبر ۲۔ درج ذیل بیانات کو بغور پڑھیں۔ اگر بیان صحیح ہو تو صحیح اور اگر غلط ہو تو غلط کے گرد دائرہ لگائیے۔

- (i)۔ جب ڈرائیور ایکسپلوزیو ٹریڈل سے پاؤں اٹھاتا ہے تو تھروٹل والو بند ہو جاتا ہے۔ صحیح / غلط
- (ii)۔ جب انجن ٹھنڈی حالت میں ہوتا ہے تو اسے شارٹ کرنے کے لئے زیادہ مقدار میں ہوا اور کم مقدار میں پٹرول کی ضرورت ہوتی ہے۔ صحیح / غلط

(iii)۔ نیڈل والو فلوٹ کے نیچے لگا ہوتا ہے۔ صحیح / غلط

(iv)۔ فلوٹ ملکی دھاتی چادر سے بنا ہوتا ہے۔ صحیح / غلط

(v)۔ کاربوریٹر کے ایک سرے سے ہوا داخل ہوتی ہے اور دوسرے سرے سے ہوا اور پٹرول کا مکسچر خارج ہوتا ہے۔ صحیح / غلط

۶۔ ایئر کلیئر (Air cleaner)

کاربوریٹر کے اوپر ہوا کے داخل ہونے کے راستے میں ایئر کلیئر لگایا جاتا ہے تاکہ کاربوریٹر میں داخل ہونے والی عام ہوا کو گرد و غبار سے علیحدہ کر کے صاف حالت میں انجن کے اندر داخل کیا جائے۔ آلودہ ہوا سے انجن کے ناکارہ ہونے کا خطرہ بڑھ جاتا ہے۔

۶.۱۔ ایئر کلیئر کی قسمیں



ایئر کلیئر کی عملاً دو قسمیں ہوتی ہیں۔

(۱) خشک (Dry) ایئر کلیئر

(۲) تر (Wet) ایئر کلیئر

۶.۲۔ خشک ایئر کلیئر

شکل نمبر ۳، ۳ دیکھئے اس میں ایک خشک ایئر کلیئر دکھایا گیا ہے۔ اس قسم کے ایئر کلیئر میں تیل استعمال نہیں ہوتا۔ یہ ایئر کلیئر مکمل سے یا موٹے فلٹر سے بنے ہوئے ہوتے ہیں۔ ان کو فلٹر اہلیمنٹ (Filter Element) بھی کہتے ہیں۔ انجن کے اندر داخل ہونے والی ہوا اس ایئر اہلیمنٹ میں سے گزرتی ہے۔ ہوا میں موجود گرد و غبار اہلیمنٹ کے سطح پر رک جاتا ہے اور ہوا صاف حالت میں کاربوریٹر میں داخل ہوتی ہے۔ کچھ عرصہ استعمال کے بعد اہلیمنٹ گرد و غبار سے بھر جاتا ہے اور فلٹر کے مسام بند کر دیتا ہے اور کاربوریٹر کو ہوا کم مقدار میں ملنے لگی ہے۔ اس وجہ سے کاربوریٹر میں رچ مکسچر بن کر انجن تک پہنچتا ہے جس سے پٹرول زیادہ خرچ ہونا شروع ہو جاتا ہے۔ اس کا انجن کی کارکردگی پر بھی برا اثر پڑتا ہے۔ اور سائیلسنسز (Silencer) میں کاربن جمع ہو جاتا ہے اس لئے یہ ضروری ہے کہ ایئر کلیئر اہلیمنٹ کو وقتاً فوقتاً ہوا سے صاف کر لینا چاہئے اور ۳۰۰۰۰۰ کلومیٹر کے بعد تبدیل کر دینا چاہئے۔

ایئر فلٹریڈی کے اوپر اور نیچے ربڑ کے گیسکٹ (Gasket) فٹ کئے جاتے ہیں تاکہ ہوا کو انجن میں داخل ہونے کا کوئی اور راستہ نہ ملے اور وہ صرف فلٹر میں سے ہی ہو کر گزرے۔

۶.۳۔ ٹرایزر کلیئر (Wet Air Cleaner)

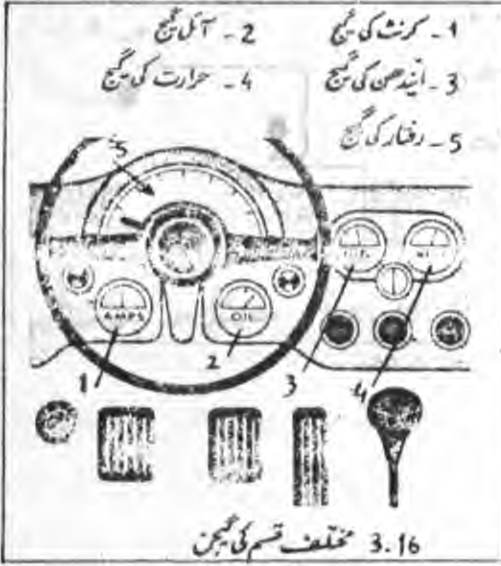


اس قسم کے ایئر کلیئر کو شکل نمبر ۵.۱۵ میں دکھایا گیا ہے۔ یہ ایئر کلیئر تاروں سے بنا ہوا الیمنٹ رکھتا ہے۔ یہ الیمنٹ ہمیشہ تیل سے ذرا اوپر رکھا رہتا ہے۔ تمام ہوا ایئر کلیئر کے ڈھکنے کے نیچے سے داخل ہوتی ہے پھر تیل کے اوپر سے ہوتی ہوئی تیل میں بھیجے ہوئے الیمنٹ میں سے گزرتی ہے اور اس کے بعد صاف حالت میں کاربوئیٹر میں داخل ہوتی ہے۔ ہوا میں موجود گرد و غبار تیل میں ہی رہ جاتا ہے۔

کچھ عرصہ گاڑی چلنے کے بعد ایئر کلیئر کا تیل گندہ ہو جاتا ہے۔ ایئر کلیئر کے تیل کو ہر ۳۰۰۰ کلومیٹر کے بعد تبدیل کرنا چاہئے ورنہ تیل ہوا کے ساتھ مل کر کاربوئیٹر میں داخل ہو جائے گا اور انجن میں نقص پیدا کرے گا۔

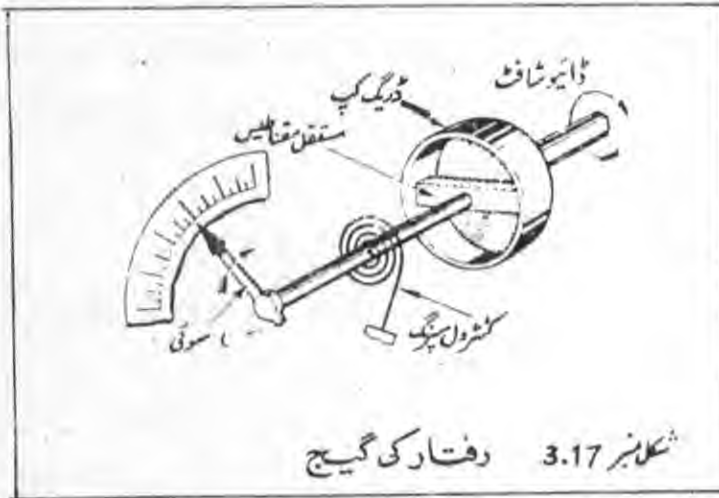
۷۔ گیجیں (Gauges)

موٹر گاڑی کے انسٹرومنٹ پنل یا ڈیش بورڈ (Instrument panel or dash-board) پر مختلف قسموں کی گیجیں لگی ہوتی ہیں جو گاڑی کے مختلف حصوں کی کارکردگی کے متعلق ڈرائیور کو آگاہ رکھتی ہیں۔ یہ عموماً پانچ قسموں کی گیجیں ہوتی ہیں۔



- (1)۔ گاڑی کی رفتار کی گیج (Speedo meter gauge)
(2)۔ انجن تیل کے لئے پریشر گیج (Oil pressure gauge)
(3)۔ ایندھن کی گیج (Fuel gauge)
(4)۔ انجن کی حرارت کی گیج (Engine temp gauge)
(5)۔ بھٹری چارجنگ کے لئے کرنٹ گیج (Ammeter)
- شکل نمبر ۳۱۶ میں مختلف گیجیں دکھائی گئی ہیں۔

۱، ۷۔ رفتار کی گیج (speedo-meter gauge)

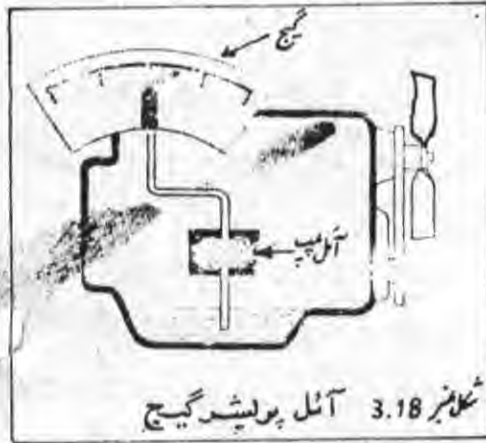


یہ گیج گاڑی کی رفتار کو ظاہر کرتی ہے۔ اس گیج کو ڈیش بورڈ سے بذریعہ مخصوص تار (speedo-meter cable) گیج تکس سے نکلنے والی شافت (output shaft) کے ساتھ ملایا ہوتا ہے۔ رفتار کی گیج میں ایک اور میٹر بھی لگا ہوتا ہے۔ جسے اوڈومیٹر (Odometer) کہتے ہیں۔ گاڑی نے جتنا فاصلہ طے کیا ہو وہ اس پر ظاہر ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۱۷

۲، ۷۔ آئل پریشر گیج (Oil pressure gauge)

یہ گیج انجن کے اندر تیل کے پریشر کو ظاہر کرتی ہے۔ انجن کے عام گرم حالت میں اس پریشر کو ۲۹ کلو نیوٹن فی مربع میٹر سے کم نہیں ہونا

چاہئے۔ بعض گاڑیوں میں آئیل گیج کی جگہ سرخ بتی (Red light) لگادی جاتی ہے۔ سرخ بتی پریشکرم ہونے کی صورت میں ڈیش بورڈ پر روشنی ہو جاتی ہے۔ تیل کا پریشر یا دباؤ بہت کم یا بالکل نہ ہونے سے انجن کو شدید نقصان پہنچے گا۔ یعنی نظام چکناہٹ کی ناقص کارکردگی کی وجہ سے انجن کے پرزوں کی گھسانی بڑھ جائے گی اور انجن بہت زیادہ گرم ہو گا۔ حتیٰ کہ جام ہو جائے گا تب انجن کی مکمل اور ہال (Major Overhaul) کرنی پڑے گی۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۱۸



۳.۱۔ ایندھن کی گیج (Fuel gauge)

یہ گیج ٹینک میں موجود ایندھن یعنی پٹرول کی مقدار کو ظاہر کرتی ہے۔ پٹرول ٹینک میں کارک کا پائپ ہوا فلوت پٹرول پر تیرتا رہتا ہے۔



فلوت ٹینک کے اوپر لگے برقی یونٹ کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ برقی یونٹ کو بجلی کی تاروں سے فول گیج ایندھن کی گیج کے ساتھ لگادیا جاتا ہے جب گاڑی کی انجین (Ignition) آن کی جاتی ہے تو فیول گیج جو بیٹری کی کرنٹ سے کام کرتی ہے فیول ٹینک میں موجود پٹرول کی مقدار کا پتہ دیتی ہے۔ بعض اوقات فیول گیج کی بجائے سبز بتی بھی لگادی جاتی ہے جب پٹرول تقریباً چار لیٹر رہ جائے تو یہ بتی خود بخود روشن ہو کر ڈرائیور کو خبردار کر دیتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۱۹

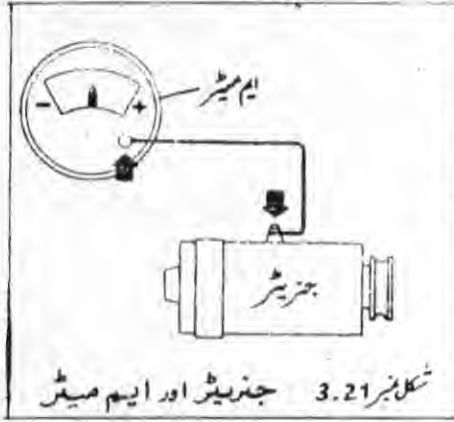
۳.۲۔ انجن ٹمپریچر گیج (Engine temperature gauge)

یہ گیج انجن میں موجود پانی کا درجہ حرارت بتاتی ہے۔ اس گیج کو تاروں کی مدد سے تھرمسٹر (جو کہ کولنگ سسٹم میں ہوتا ہے) سے جوڑ دیا جاتا ہے۔ اگر انجن میں موجود پانی ابلنا شروع ہو جائے تو انجن کو شدید نقصان پہنچنے کا اندیشہ ہوتا ہے۔ اس حالت میں انجن جام (cease) بھی ہو سکتا ہے جس کو ٹھیک کرانے پر خاصہ خرچہ آتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۳.۲۰



۷.۵۔ بیٹری چارجنگ کے لئے کرنٹ گیج (Ammeter for battery charging)



جیسے ہی انجن کی رفتار بڑھنا شروع ہوتی ہے تو ایم میٹر بیٹری کو چارج ہوتا۔ اظہار کرے گا۔ خواہ بیٹری پہلے سے چارج ہی کیوں نہ ہو۔ گاڑی کا جنریٹر خود بخود بیٹری کو چارج کر دیتا ہے۔ اگر بیٹری کمزور ہے تو چارجنگ کرنٹ کچھ دیر کے لئے بہت زیادہ ظاہر ہو گا۔ بعض گاڑیوں میں ڈیش بورڈ پر سرخ بتی لگی ہوتی ہے۔ جیسے ہی یہ بتی بجھ جاتی ہے تو یہ ظاہر کرتی ہے کہ جنریٹر بیٹری کو چارج کر رہا ہے تاہم ایم میٹر یا سرخ بتی نظام چارجنگ کی کارکردگی سے ڈرائیور کو باخبر رکھتے ہیں۔

دیکھئے شکل نمبر ۳۰۲

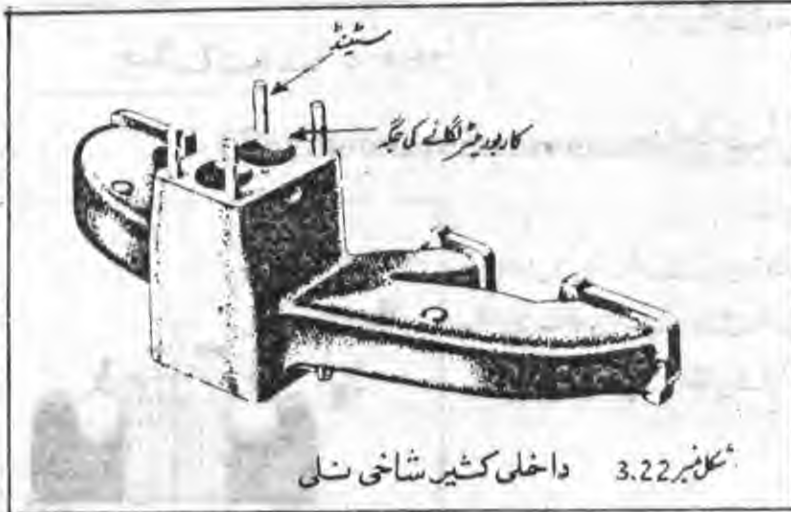
۸۔ داخلی کثیر شاخی تلی (Inlet manifold)

انجن کے سلنڈروں کو داخلی کثیر شاخی تلی کے راستوں سے ہوا اور پٹرول کے مکسچر پہنچایا جاتا ہے۔ اس تلی کو اس طرح سے بنایا جاتا ہے کہ وہ انجن کی مختلف رفتار پر ہر سلنڈر کو یکساں مقدار میں ہوا اور پٹرول کا مکسچر پہنچاتا رہے۔

۸.۱۔ داخلی کثیر شاخی تلی کے حصوں کے نام

(Stud)	(i) - سٹڈ
(Manifold Gasket)	(ii) - مینی فولڈ گسٹ
(Inlet manifold)	(iii) - داخلی کثیر شاخی تلی
(Nut)	(iv) - نٹ
(Washer)	(vi) - واشر

داخلی کثیر شاخی تلی کی سلنڈر ہیڈ (Cylinder head) کی ہموار سطح کے ساتھ درمیان میں گیس کٹ (Gasket) لگا کر فٹ کیا جاتا ہے تاکہ مینی فولڈ کہیں سے ہوائے گرم مکسچر کو کمزور نہ کر دے۔ اگر ہوا گیس کٹ کے راستے سے داخل ہوگی تو پٹرول کی مقدار کم اور ہوا کی مقدار زیادہ ہو جائے گی جس سے انجن کی کارکردگی میں کمی واقع ہو جائے گی داخلی کثیر شاخی تلی کے اوپر والے درمیانی حصہ میں کاربوریٹر لگایا جاتا ہے اور داخلی کثیر مینی فولڈ کے نچلے

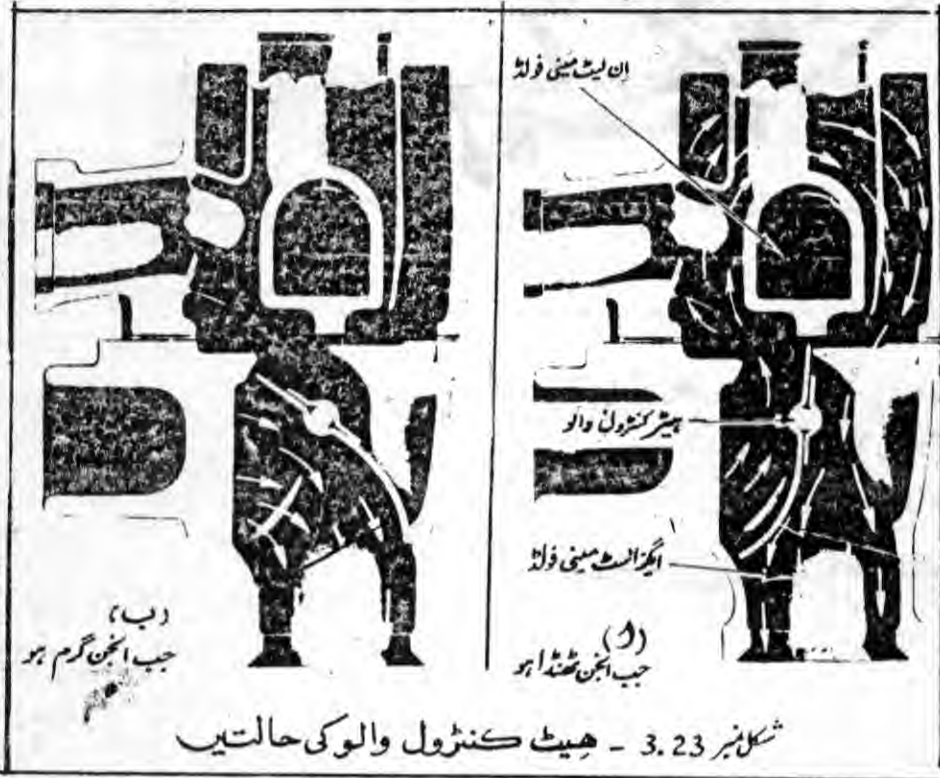


حصہ میں اخراجی کثیر شاخی تلی لگائی جاتی ہے۔ داخلی کثیر شاخی تلی کے اوپر والے درمیانی حصہ میں کاربوریٹر لگایا جاتا ہے اور اس تلی کے نچلے حصہ میں (اخراجی کثیر شاخی تلی) لگائی جاتی ہے۔ انجن سے نکلنے والی اخراجی یا ایگزاسٹ گیس کی حرارت سے انلٹ مینی فولڈ کی محدود جگہ کو گرم کیا جاتا ہے تاکہ ہوا اور پٹرول کے مکسچر میں جو پٹرول کے

ذرات موجود ہیں ان کو بخارات میں تبدیل کیا جاسکے۔ پٹرول وزنی ہونے کی وجہ سے انلٹ مینی فولڈ میں ہی رہ سکتا ہے جب کہ گرم مکسچر (ہوا اور پٹرول کے بخارات کا) بہتر صورت میں انجن کے سلنڈروں میں داخل ہو سکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۲۳

۹۔ حرارت کنٹرول والو (Heat control valve)

داخلی کیرشانی ٹلی کی گرائنٹس کو محدود کرنے کے لئے اخراجی کیرشانی ٹلی میں ایک خود کار والو لگایا جاتا ہے جسے حرارت کنٹرول والو (Heat control valve) کہتے ہیں۔ یہ والو ایک خاص حرارت پر خود کار طریقہ سے کھل جاتا ہے اور ایگزاسٹ گیس کا رخ ایگزاسٹ



شکل نمبر 3.23 - ہیٹ کنٹرول والو کی حالتیں

پائپ کی طرف موڑ دیتا ہے۔ داخلی کیرشانی ٹلی کو حرارت دینا اس لئے ضروری ہوتی ہے کہ ہوا اور پٹرول اس ٹلی (انلیٹ مینی فولڈ) میں اچھی طرح سے یک جان ہو جائے اور انجن کے ہر سلنڈر کو یکساں مکسچر ملتا رہے۔ والو کی دونوں حالتیں جب انجن ٹھنڈا ہو اور جب انجن گرم ہو۔ شکل

نمبر ۲۳، ۳ (الف) اور (ب) میں دکھائی گئی ہیں

۹.۱۔ اخراجی کیرشانی ٹلی (Exhaust manifold)

سلنڈر ہیڈ پر ایگزاسٹ پورٹ کے سامنے ایگزاسٹ مینی فولڈ لگایا جاتا ہے جو علیحدہ علیحدہ سلنڈروں سے ایگزاسٹ گیس لے کر ایگزاسٹ پائپ کے ذریعہ سائلنسر (Silencer) تک پہنچاتا ہے۔ ایگزاسٹ پائپ ایگزاسٹ مینی فولڈ (اخراجی کیرشانی ٹلی) کے نیچے لگا ہوتا ہے۔ سلنڈر ہیڈ کے ساتھ لگنے والی ایگزاسٹ مینی فولڈ کی سطح بالکل ہموار ہونی چاہیئے اور درمیان میں خاص قسم کا مضبوط گیس کٹ

(Gasket) فٹ کیا جانا چاہیے تاکہ ایگزاسٹ گیس لیک (leak) نہ ہو۔ چونکہ ایگزاسٹ گیس ایگزاسٹ مینی فولڈ کے اندر بہت زیادہ دباؤ

(pressure) سے گزرتی

ہے اس سے اس کی اندرونی

سطح بالکل صاف اور ہموار

رہنی چاہیے اور ایگزاسٹ مینی

فولڈ مضبوط ہونا چاہیے۔ تاکہ

وہ ایگزاسٹ گیس (جلی ہوگی

گیس) کا دباؤ برداشت کر

سکے۔

پرائیویٹ کاروں اور کمرشل

گاڑیوں کے مینی فولڈ عموماً

کاسٹ آئرن (cast iron) یا الیومینیم کے بنائے جاتے ہیں۔ مینی فولڈ کی دیواروں کی سولائی تقریباً ۳ ملی میٹر (۸/۱ انچ) ہوتی ہے۔

مینی فولڈ کے سوراخ انجن سلنڈروں کی تعداد کے مطابق ہوتے ہیں لیکن موجودہ گاڑیوں میں ایک انفلیٹ پورٹ دو سلنڈروں کو مکسچر

میا کرتا ہے جبکہ ایگزاسٹ پورٹ ہر سلنڈر کے لئے علیحدہ علیحدہ رکھے جاتے ہیں

مثلاً چھ سلنڈر گاڑی کے انفلیٹ پورٹ چار ہوں گے اور ایگزاسٹ پورٹ چھ۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۲۳ جس میں چھ سلنڈر گاڑی کا

ایگزاسٹ مینی فولڈ دکھایا گیا ہے۔



شکل نمبر 3.24 ایگزاسٹ مینی فولڈ

خود آزمائی - ۴

- سوال نمبر ۱۔ درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں اگر فقرہ کا بیان صحیح ہو تو "ص" اور اگر غلط ہو تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیے
- (الف)۔ داخلی کثرت ثانی ملی کو حرارت دینا اس لئے ضروری ہوتی ہے کہ ہوا اور پٹرل اس ملی میں اچھی طرح سے یکجان ہو جائے۔ ص / غ
- (ب)۔ انلیٹ مینی فولڈ کے اوپر والے حصہ میں ایگزاسٹ مینی فولڈ لگایا جاتا ہے۔ ص / غ
- (ج)۔ انجن کے سلنڈروں کو انلیٹ مینی فولڈ کے راستوں سے ہوا اور پٹرل کا مسکھچو پہنچایا جاتا ہے۔ ص / غ
- (د)۔ ٹیپر پیچ گیج انجن میں موجود موہل آئیل کا درجہ حرارت بتاتی ہے۔ ص / غ
- (ڈ)۔ حرارت کنٹرول والو ایگزاسٹ مینی فولڈ میں لگا ہوتا ہے۔ جو کہ انلیٹ مینی فولڈ کی گرمائش کو محدود کرنے کا کام کرتا ہے۔ ص / غ
- سوال نمبر ۲۔ مختصر جواب اپنے الفاظ میں دیجئے۔

- (الف)۔ ایگزاسٹ مینی فولڈ اور انلیٹ مینی فولڈ میں کیا فرق ہے؟
- (ب)۔ گاڑی کے ڈیش بورڈ پر کتنے قسم کی گھجیں لگائی جاتی ہیں؟
- (ج)۔ خشک اور تریز کلینزوں میں کیا فرق ہوتا ہے؟
- (د)۔ حرارت کنٹرول والو لگانے کا کیا فائدہ ہوتا ہے؟
- (ڈ)۔ ایئر کلیمز اگر گندہ ہو تو اس کا انجن کی کارکردگی پر کیا اثر پڑے گا؟

۱۰۔ گاڑی کا دھواں اور اس کے نقصانات

۱۰.۱۔ فضائی آلودگی

فضائی آلودگی کئی وجوہات کی بنا پر ہوتی ہے۔ جیسے آندھیاں یا طوفان جو فضا میں ہوا اور گرد کو آپس میں ملا دیتے ہیں۔ اس لئے ہوا میں گرد کے چھوٹے چھوٹے ذرات اڑتے ہوئے نظر آتے ہیں اور ہوا کے ساتھ گرد کے ذرات ہر جگہ تک پہنچ جاتے ہیں۔ دوسری وجہ جس سے فضا میں آلودگی کے علاوہ بدبو بھی آ جاتی ہے وہ سبزیوں اور پھلوں کے گل سڑ جانے سے پیدا ہوتی ہے۔ تیسری وجہ فضائی آلودگی کی فیکٹریوں اور بھٹوں سے نکلنے والا دھواں ہے۔ چوتھی وجہ جو کہ نہایت تشویشناک ہے وہ ہے گاڑی سے نکلنے والا دھواں۔ ہمارے ملک میں گاڑیوں، سکوتروں، رکشوں، بسوں اور ٹرکوں کی تعداد روز بروز بڑھتی چلی جا رہی ہے اور ان گاڑیوں سے نکلنے والا دھواں ہوا میں مل کر اس کو آلودہ بنا رہا ہے۔

۱۰.۲۔ سموگ (smog)

موسم سرما میں دھند صبح کے وقت عام ہوتی ہے لیکن جن ممالک میں سردی زیادہ پڑتی ہے وہاں پر دھند کے بدل کئی کئی دن تک رہتے ہیں۔ جب ان دھند والے علاقوں میں گاڑیاں چلتی ہیں تو گاڑیوں سے نکلنے والا دھواں اس دھند میں مل کر ایک جان ہو جاتا ہے۔ دھند (fog) اور فضائی دھواں (Smoke) کے ملنے سے ایک نیا قسم کا دھواں بنتا ہے جس کو سموگ (Smog) کہا جاتا ہے۔ سموگ انسانی اور جانوروں کی زندگی کے علاوہ پودوں کے لئے بھی بہت نقصان دہ ہوتا ہے۔ اس کے علاوہ گاڑیوں کے رنگ اور ٹائیروں کی زندگی پر بھی اثر انداز ہوتا ہے۔ سموگ کو فوٹو کیمیکل کاٹیم بھی دیا گیا ہے جس کا مطلب یہ ہے کہ ہوا میں ایسے کیمیکل موجود ہوتے ہیں جو سورج کی روشنی کے ساتھ مل کر گہرے رنگ کے کیمیائی بدل بن جاتے ہیں۔

۱۰.۳۔ گاڑی کا دھواں

گاڑی میں فیول جلنے سے جو دھواں خارج ہوتا ہے وہ فضاء کو آلودہ کرتا ہے۔

اس میں مندرہ ذیل تین گیسوں اور ذرات شامل ہوتے ہیں

(۱) ہائیڈرو کاربن (Hydro-carbon)

(۲) کاربن مونو آکسائیڈ (Carbon mono-oxide)

(۳) نائٹروجن آکسائیڈ (Nitrogen oxide)

(۴) مختلف اقسام کے ذرات

یہ چاروں گیسوں کا دھواں اس وقت ہوتا ہے جب انجن کی ٹیونگ صحیح طریقہ پر نہیں ہوئی ہو اور انجن فیول کو مکمل طور پر جلانے سے قاصر رہے۔ اس صورت میں انجن سے بغیر جلا ہوا ایندھن یا فیول بھی جلی ہوئی گیس کے ساتھ خارج ہوتا ہے۔ یہ انسانی صحت کے لئے

نہایت خطرناک ہوتا ہے اور انسان کو بے ہوش کر کے جان لیوا بھی ثابت ہو سکتا ہے عام حالت میں اگر لیول مکمل طور پر جل جائے تو کاربن ڈائی آکسائیڈ پیدا ہوتی ہے جو کہ انسان کے لئے اتنی خطرناک نہیں ہوتی لیکن جب لیول اچھی طرح سے جل نہیں پاتا تو کاربن مونو آکسائیڈ گیس پیدا ہوتی ہے جو انسانی صحت کے لئے بہت زیادہ مضر ہوتی ہے۔

کاربن ڈائی آکسائیڈ میں ایک ایٹم کاربن کا ہوتا ہے اور دو ایٹم آکسیجن کے ہوتے ہیں۔ اس کو کیمسٹری میں CO_2 لکھا جاتا ہے۔ کاربن مونو آکسائیڈ میں ایک ایٹم کاربن کا اور ایک ایٹم آکسیجن کا ہوتا ہے اس کو کیمسٹری میں CO لکھا جاتا ہے۔

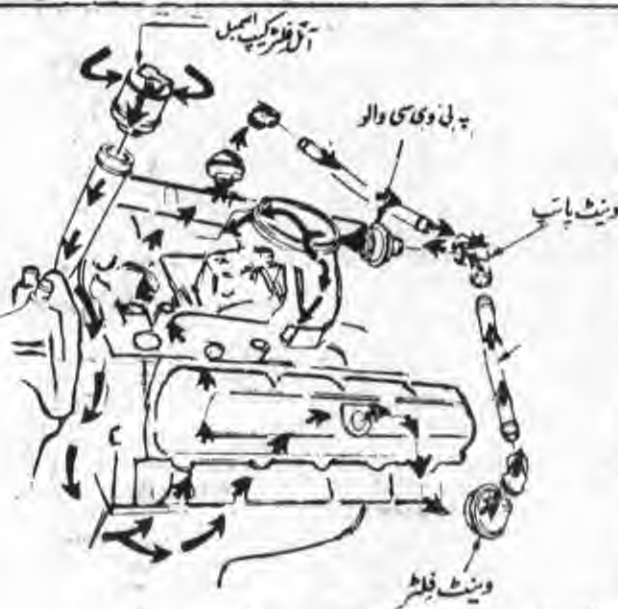
۱۱۔ گاڑیوں کے دھوئیں (Exhaust) سے فضائی آلودگی کو

کم کرنے کا طریقہ

فضائی آلودگی کو کم کرنے کے لئے گاڑی میں مختلف سسٹم استعمال کئے جاتے ہیں جن میں پی۔ سی۔ وی سسٹم کافی عام ہے۔

۱۱۔ پی۔ سی۔ وی سسٹم (pcv system)

پی۔ سی۔ وی سسٹم سے مراد پوزیٹو کرینک کیس وینٹی لیشن سسٹم ہے۔ (positive crank-case ventilation) اس سسٹم



میں ایسی گسیں (Gasses) جو انجن کے کریک کیس میں پھنچ جاتیں ہیں۔ ان کو ان لیٹ مینی فولڈ کے ذریعہ دوبارہ سلنڈروں میں بھیجا جاتا ہے تاکہ وہ وہاں جل جائیں۔ ایسی گیسوں میں بغیر جلے ہوئے ایندھن کے ہائیڈرو کاربن اور کاربن مونو آکسائیڈ کے ذرات ہوتے ہیں۔ اس میں کچھ مقدار پانی، سلفر (گندھک) اور تیزاب کی بھی ہوتی ہے۔ ان گیسوں کا انجن کریک کیس سے علیحدہ کر دینا بہت ضروری ہوتا ہے کیونکہ اگر یہ انجن کے اندر رہے گی تو یہ انجن کو بہت جلد ناکارہ کر دے گی۔ ان گیسوں کی آلودگی کی وجہ سے انجن کے تیل کے باریک راستے بند ہونے کا خطرہ ہوتا ہے یہ

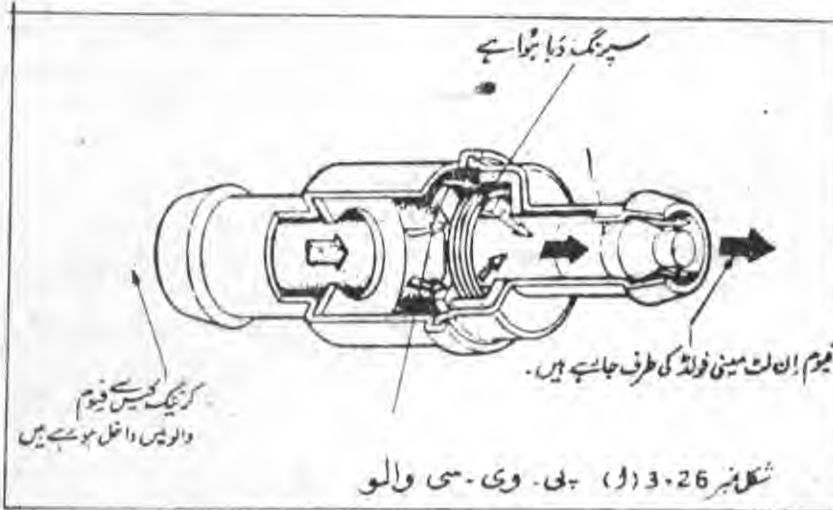
گیس انجن کی اندرونی سطح کو بھی نقصان پہنچاتی ہیں۔ پی۔ سی۔ وی سسٹم انجن کے اندرونی حصوں کو بھی صاف ستھرا رکھتا ہے اور ہوا میں آلودگی پیدا ہونے سے روکتا ہے۔

پی۔ سی۔ وی سسٹم کا طریقہ کار شکل نمبر ۳۲۵ میں دکھایا گیا ہے

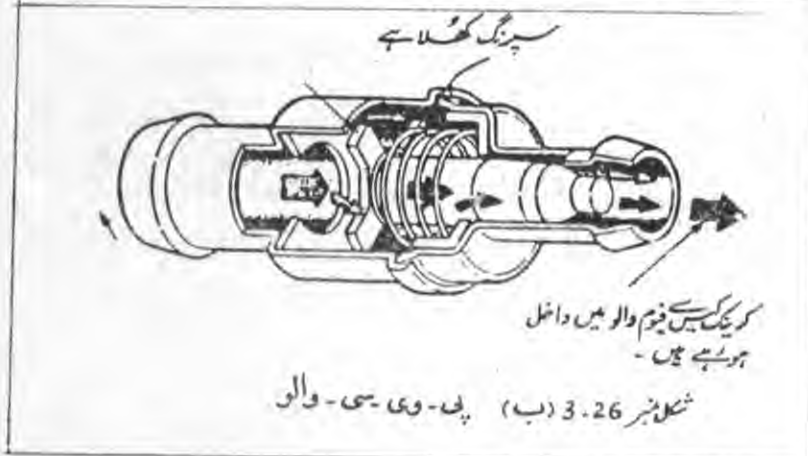
ریڈیپ کے ذریعے ان لیٹ مینی فولڈ راکر آرم اور ایئر کلیئر آپس میں ملایا جاتا ہے۔ ریڈیپ کے دو میدان میں پی۔ سی۔ وی والو لگا دیا جاتا ہے جب ان پلٹا شروع ہوتا ہے تو انجن کریک کیس میں دھوک کی کیفیت پیدا کرتا ہے جس سے صاف ہوا ایئر کلیئر کے راستے سے ریڈیپ کے ذریعہ کریک کیس میں داخل ہوتی ہے یہ ہوا کریک کیس میں موجود بخارات (Fume) کے ساتھ مل جاتی ہے پھر یہ بخارات ملی ہوئی دھوک کیس سے ریڈیپ کے ذریعے باہر آ جاتی ہے جو پی۔ سی۔ وی والو میں سے ہوتی ہوئی انجن کے ان لیٹ مینی فولڈ میں داخل ہو جاتی

ہے اور انجن کے اندر جا کر جل جاتی ہے۔

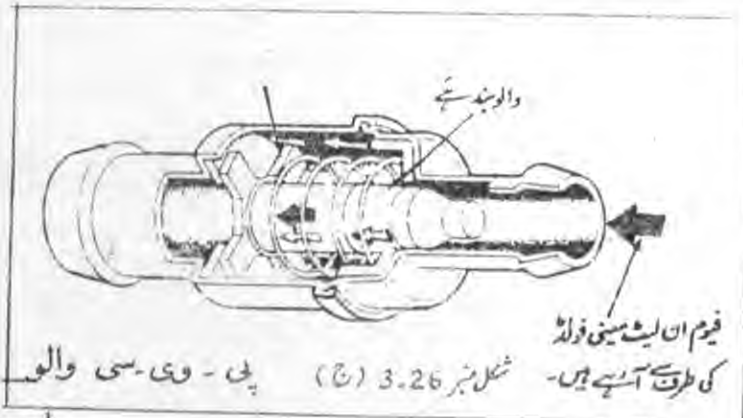
۱۱.۲- پی-سی-وی والو (pcv valve)



پی-سی-وی والو عموماً کریک کیس سے آنے والی گیس کے بہاؤ کو کنٹرول کرتا ہے۔ انجن کے چلنے کی کیفیتوں میں پی سی وی والو اپنی پوزیشن کو بدلتا رہتا ہے۔ پی سی وی والو مختلف حالتوں میں شکل نمبر ۳.۲۶ (الف) (ب) اور (ج) میں دکھائے گئے ہیں۔
دیکھئے شکل نمبر ۳.۲۶ (الف)



جب انجن آئیڈل سپیڈ (۶۰۰ چکر فی منٹ) پر چل رہا ہوتا ہے تو ان لٹ مینی فولڈ کا ویکم پلنجر (plunger) کو اپنی طرف کھینچ لیتا ہے اور بہت کم مقدار میں ہوا والو میں سے گذر کر آتی ہے ہوا اور پٹرول کی مکسچر پر کوئی خاطر خواہ اثر نہیں ڈالتی اور انجن اپنے معمول کے مطابق چلتا رہتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۲۶ (ب)



جب انجن کی رفتار تیز ہو رہی ہوتی ہے تو ان لٹ مینی فولڈ میں ویکم بہت زیادہ ہو جاتا ہے۔ اس حالت میں ہوا کریک کیس سے بہت زیادہ مقدار میں ان لٹ مینی فولڈ میں داخل ہوگی۔

۱۱.۳- انجن ساکت حالت میں دیکھئے شکل نمبر ۳.۲۶ (د)

جب انجن چل نہیں رہا ہوتا ہے اور وہ بند حالت میں ہوتا ہے تو سپرنگ ہلچل کو اپنی پوری طاقت سے اپنی سیٹ پر بٹھارتا ہے۔ جب کبھی انجن چلنے کے دوران بیک فائر (Back fire) کرے تو اس وقت بھی پی۔ سی۔ دی والو یہی پوزیشن اختیار کر لیتا ہے۔ گاڑی میں بیک فائرنگ اس وقت واقع ہوتی ہے جب بغیر جلا ہوا اور پٹرول کا آمیزہ ایگزاسٹ مینی فولڈ تک پہنچ جائے۔ یہ آمیزہ جب جلتا ہے تو دھماکہ ہوتا ہے جو کہ گاڑی کے باہر سے سنا جاسکتا ہے۔

۱۱.۴۔ گرم ہوا کا ان لٹ سسٹم میں استعمال

پہلے سے گرم ہوا کو انجن میں داخل کرنے سے انجن جلد گرم ہو جاتا ہے اور انجن میں داخل ہونے والی ہوا کو ۲۱ سٹی گریڈ (۷۰ ف) پر رکھتا ہے۔ گرم ہوا کے استعمال سے پٹرول کے مالی ذرات بخارات میں تبدیل ہو جاتے ہیں جس سے مکسچر کی اگنیشن بہتر ہو جاتی ہے اور ہوائی آلودگی میں بھی کمی ہو جاتی ہے۔ گرم ہوا کے سسٹم کو تھر موٹسٹ ایئر کلیئر سسٹم بھی کہتے ہیں۔

۱۱.۵۔ گرم ہوا کے سسٹم کی کارکردگی (Thermal valve)

جب انجن ٹھنڈا ہوتا ہے تو تھرمل والو سے ایئر کلیئر کے راستے کو بند کر دیتا ہے اور صرف گرم ہوائی ایگزاسٹ مینی فولڈ کو چھوٹی ہوتی دوسرے راستے سے داخل ہوتی ہے اور انجن کو جلد گرم کر دیتی ہے۔ یہ کام ایک ویکم موٹر سرانجام دیتی ہے جو ایئر کلیئر پر نصب کی ہوتی ہے۔ انجن کے گرم ہوتے ہی تھرمل والو ایئر کلیئر کا راستہ کھول دیتا ہے اور ہوا دونوں راستوں سے انجن میں داخل ہونا شروع ہو جاتی ہے اس طرح داخل ہونے والی ہوا کا ٹمپریچر برقرار رکھا جاتا ہے جب دونوں راستوں سے گرم ہوا داخل ہونا شروع ہو اور ٹمپریچر بڑھنا شروع ہو تو ویکم موٹر گرم ہوا والے راستے کو مکمل طور پر بند کر دیتی ہے اور ہوا صرف اپنے روانہ شدہ راستے سے ہی داخل ہوتی ہے۔

۱۲۔ جوابات

خود آزمائی - ۱

۱۔ (ج) ۲۔ (ب) ۳۔ (ب) ۴۔ (ج) ۵۔ (الف) ۶۔ (ب) ۷۔ (پ) ۸۔ (الف)

خود آزمائی - ۲

۱۔ (صحیح) ۲۔ (غلط) ۳۔ (صحیح) ۴۔ (صحیح) ۵۔ (غلط) ۶۔ (غلط) ۷۔ (غلط) ۸۔ (صحیح)

خود آزمائی - ۳

سوال نمبر ۱۔ ٹیکشن نمبر ۳ اور ۵ میں جوابات تلاش کریں

سوال نمبر ۲۔ (i) - صحیح (ii) - غلط (iii) - غلط (vi) - صحیح (v) - صحیح

خود آزمائی - ۴

سوال نمبر ۱

(الف) - م (ب) - غ (ج) - م (د) - غ (ڈ) - م

خود آزمائی نمبر - ۵

سوال نمبر ۱۔ (م) ۲۔ (غ) ۳۔ (م) ۴۔ (م) ۵۔ (غ)

سوال نمبر ۲۔ (i) - سموگ (ii) - (۲) - سبز یوں اور پھلوں کے گل سڑ جانے سے (۳) - فیکٹریوں اور بھٹوں سے نکلنے والا دھواں (۴) - گاڑیوں سے نکلنے والا دھواں (iii) - فوٹو کیمیکل (iv) - ہائیڈرو کاربن (۳) - کاربن مونو آکسائیڈ (۷) - پوزیٹو کریک کیس وغنی لیٹن -

یونٹ: 4

انجن اور اخراجی نظام کی سروس

محمد رفیع محمد حسین



فہرست مضامین

153	یونٹ کا تعارف
153	یونٹ کے مقاصد
154	۱۔ انجن کی سروس
154	۱ا۔ انجن میں گھسائی کے اثرات
155	۱۲۔ ہشن کی سروس
155	۱۳۔ ہشن کی صفائی
155	۱۴۔ ہشن کا معائنہ
156	۱۵۔ ہشن کی مرمت
156	۱۶۔ ہشن کی کلرنس
158	۱۷۔ ہشن پین کا لگانا
158	۱۸۔ ہشن اور راڈ اسپلی کی سدھائی
158	۱۹۔ ہشن رنگ
159	۱۱۰۔ ہشن رنگ جھری کی صاف
159	۱۱۱۔ ہشن رنگ ایندھن
160	۱۱۲۔ ہشن رنگ لگانے کا طریقہ
161	خود آزمائی - ۱
162	۲۔ کنکشننگ راڈ کی سروس
162	۲ا۔ کنکشننگ راڈ کی سدھائی کا جائزہ
163	۲۲۔ ہشن پین ہشننگ لگانا
164	۲۳۔ کان راڈ بیرنگ کی قسمیں
165	۲۴۔ کان راڈ ہیلرنگوں کا لگانا
166	۳۔ کریک شافٹ کی سروس
168	۳ا۔ کریک شافٹ کا انجن سے الگ کرنا
169	۳۲۔ کریک شافٹ دوبارہ لگانا

- 170 ۴۔ یکم شاف کو انجن سے الگ کرنا
 170 ۵۔ یکم شاف کی سروس
 173 خود آزمائی - ۲
 174 ۵۔ انجن کے والوں کی سروس
 174 ۵.۱۔ والوں کا معائنہ
 175 ۵.۲۔ والوں کی پڑتال
 175 ۵.۳۔ والو گر انٹیلنگ
 176 ۵.۴۔ والو سٹم کی گرائنڈنگ
 176 ۵.۵۔ والو لپینگ
 177 ۵.۶۔ والو سپرنگ کی سروس اور چالنج
 177 ۵.۷۔ والو سپرنگ کی سدھائی جانچنا
 177 ۵.۸۔ والو سپرنگ کی آزاد لہائی
 178 ۵.۹۔ والو سپرنگ کی تڑپنا
 178 ۵.۱۰۔ والو ٹائمنگ
 180 ۵.۱۱۔ والو گائیڈ سروس
 181 ۵.۱۲۔ راکر آرم اسمبلی کی سروس
 182 خود آزمائی - ۳
 183 ۶۔ والو لفٹر سروس
 183 ۶.۱۔ ٹھوس والو لفٹر کی سروس
 183 ۶.۲۔ ہائیلیٹ والو لفٹر کی سروس
 184 ۶.۳۔ لیک ڈائن ٹیسٹ
 185 ۷۔ انجن کمپریشن
 185 ۷.۱۔ کریشن ٹیسٹ کا طریقہ
 186 ۸۔ نظام ایگزاسٹ
 187 ۸.۱۔ نظام ایگزاسٹ کی اقسام

۸۶۔ دیکھو۔ اس میں ٹولہ کو کسے کا طریقہ

نہ آ رہا ہے۔

187

188

189

189

190

191

191

193

194

۹۔ نظام اخراج (Exhaust) میں مضرہ دم

۱۰۔ مضرہ دم

۱۱۔ اخراجی نظام سے متعلق استیطی

۱۲۔ انجن کی حالت میں کی بوجہ اخراجی نظام

۱۳۔ گرم کنٹرول والو (Heat control valve)

ٹولہ آ رہا ہے۔

۱۴۔ جوابات



یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں انجن کے اہم حصوں مثلاً ہسٹن، ہسٹن رنگ، کنکٹنگ راڈ، انجن بیرنگ، کیم شافٹ، کریک شافٹ، والو، والو گائیڈ، واکر آرم، والوفشو اور اخراجی نظام کی صفائی، معائنہ، پڑتال اور سروس کرنے کا طریقہ بتایا گیا ہے۔ ہسٹن رنگ لگانے اور کلن راڈ ہسٹن رنگ بدلنے، ولو سپرنگ جانچنے اور انجن کمپریشن ٹاپنے کا طریقہ اور ضروری احتیاطیں تحریر کی گئی ہیں۔

یونٹ کے مقاصد

اس یونٹ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ:

- ۱۔ ہسٹن، ہسٹن رنگ، کنکٹنگ (کلن) راڈ، کیم شافٹ، کریک شافٹ، والو، والو گائیڈ، واکر آرم، والوفشو اور اخراجی نظام کا معائنہ، پڑتال اور ضروری سروس کر سکیں
- ۲۔ ہسٹن رنگ، کلن راڈ بیرنگ بدل سکیں
- ۳۔ کریک شافٹ اسٹاکر دوبارہ لگا سکیں
- ۴۔ ولو سپرنگ کی تڑا، انجن کا کمپریشن پڑتال کر سکیں
- ۵۔ خارجی مینی فولڈر کس سکیں
- ۶۔ والو ٹائمنگ کے بنیادی اصول بتا سکیں
- ۷۔ مفلر، گرماشی والو وغیرہ کے مقاصد اور اصول بتا سکیں

۱۔ انجن کی سروس

آپ جانتے ہیں کہ انجن بہت سے اجزاء پر مشتمل ایک مشین ہے اس کے کئی پرزے متحرک ہوتے ہیں اور کئی ساکن رہتے ہیں۔ انجن جب چلتا ہے تو متحرک حصوں میں گھسائی واقع ہوتی ہے۔ انجن سلنڈر میں احتراق ہونے کے باعث انجن میں کافی ٹوٹ پھوٹ کے بھی امکان ہوتے ہیں۔ انجن سازینگان نے ان تمام چیزوں کا خیال رکھتے ہوئے انجن کے ڈیزائن کا اس کے لئے میٹرل کا اور طریقہ بنائوٹ کا خصوصی طور پر انتخاب کیا ہوتا ہے۔ تاہم انجن کے زیر استعمال رہنے سے اس میں گھسائی 'رگڑ' اور جہ حرارت اور احتراق کے باعث کئی قسم کے ٹوٹ پھوٹ پیدا ہو سکتے ہیں۔ حفاظتی تدابیر کے طور پر انجن کی باقاعدہ وقفوں سے دیکھ بھال کی جاتی ہے جب نقص بڑھ جائے تو مرمت بھی کرنا پڑتی ہے جسے انجن سروس کے نام سے یاد کیا جاتا ہے۔

۱۔۱۔ انجن میں گھسائی کے اثرات

پچھلے پرنٹ میں آپ ہسٹن اور ہسٹن رنگوں کے کام سے متعلق پڑھ چکے ہیں۔ آپ جانتے ہیں کہ کسی بھی انجن سے زیادہ طاقت کے حصول کے لئے دیگر عوامل کے ساتھ ساتھ انجن سلنڈر میں کمپریشن دباؤ کا زیادہ ہونا ضروری ہے جس کے لئے عام طور پر ہسٹن اور رنگ دہ دار ہوتے ہیں۔ انجن کے کافی عرصہ تک چلنے پر ہسٹن کی جھریاں (Piston grooves) گھس کر چوڑی ہو جاتی ہیں۔ ہسٹن رنگ گھس کر نہ صرف کمزور بلکہ شکل بھی بدل لیتے ہیں جب کہ انجن سلنڈر میں تڑچھائی اور بیضوی پن پیدا ہو جاتا ہے علاوہ ازیں انجن کے ڈیزائن پرزوں پر بھی منفی اثرات پڑتے ہیں جس کے نتیجے میں کم کمپریشن دباؤ کے باعث انجن کی طاقت کم پڑ جاتی ہے اور انجن بہت زیادہ دھواں دیتا ہے۔ گاڑی پوری رفتار نہیں پکڑتی ہے ایندھن (fuel) کا خرچہ بھی بڑھ جاتا ہے۔ انجن تیل کا استعمال بھی زیادہ ہوتا ہے اور انجن سے مختلف آوازیں آنا شروع ہو جاتی ہیں۔ اس وقت انجن کی اوور ہالنگ (Overhauling) کی ضرورت پڑتی ہے۔ انجن کی اوور ہالنگ سے مراد اس کے کئی پرزے تبدیل کر کے اور دیگر کئی پرزوں کی ضروری مرمت کر کے انجن کو دوبارہ طاقت ور بنانا ہے۔

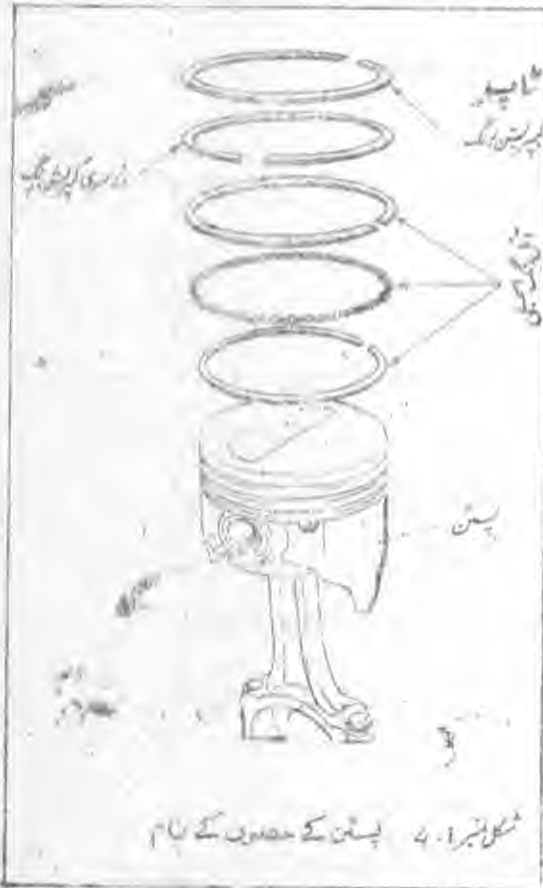
اگر انجن کے صرف چند پرزے بدل کر یا معمولی ضروری مرمت کر کے جس میں سلنڈر ہیڈ کی سروس بھی شامل ہے 'انجن کو طاقتور بنادیا جائے تو اسے جزوی اوور ہال یا ٹاپ اوور ہالنگ (Top overhauling) کہتے ہیں۔ مگر جب پورے انجن یعنی سلنڈر ہیڈ کے ساتھ ساتھ سلنڈر بلاک اور سلنڈروں کی بھی ضروری مرمت کی جائے تو اسے جنرل یا مکمل اوور ہالنگ کہتے ہیں۔ جنرل اوور ہالنگ کے لئے انجن کو گاڑی سے اٹا کر اٹار لیا جاتا ہے۔ تاہم بھاری انجنوں کی صورت میں اس کا ہیڈ اور دیگر بڑے چھوٹے پرزے اٹار لئے جاتے ہیں۔ جب کہ سلنڈر ہیڈ کو دہنی ہونے کے باعث اس کی جگہ گاڑی میں لگا رہنے دیا جاتا ہے۔ سلنڈر بلاک کی تمام ضروری مرمت اس ہی جگہ کر دی جاتی ہے۔

یاد رہے کہ انجن کو گاڑی سے اٹارنے 'کھولنے' جوڑنے اور دوبارہ لگانے کے لئے سازینگان کی ہدایات پر عمل کرنا اشد مفید ہوتا ہے۔

۳-۱- ہسٹن کی سروس

ہسٹن اور کلن راڈ اسبلی کو انجن سے نکالنے کے بعد ہسٹن اور کلن راڈ کو علیحدہ کر لیا جاتا ہے۔ تب ہسٹن سے رنگ پھیلاؤ (Ring Expander) یا ہاتھ کی مدد سے ہسٹن رنگ اتارے جاتے ہیں۔ پرانے رنگ دوبارہ استعمال نہیں کئے جاتے بلکہ ان کی جگہ مناسب سائز کے نئے ہسٹن رنگ لگائے جاتے ہیں۔

۳-۲- ہسٹن کی صفائی



شکل نمبر ۳ میں ہسٹن 'ہسٹن رنگ اور کلن راڈ کھائے گئے ہیں۔ ہسٹن کو راڈ سے علیحدہ کر کے اور ہسٹن رنگ اتار کر ہسٹن کو مٹی کے تیل میں خوب اچھی طرح سے دھوئیں۔ سخت جی کاربن کو کسپر سے اکسچج کرا تاریں اور ہسٹن کی جھریوں کو ٹوٹے ہوئے پرانے ہسٹن رنگ سے یا مخصوص اوزار (clean out tool) سے صاف کر لیں۔ ہسٹن کے آئل کنٹرول رنگ کی جھری کو صاف کر کے اس کے سوراخ کی صفائی کسی مناسب سائز کی ڈرل یعنی ورما سے کریں تاکہ تیل کی گزر ہو سکے۔

یاد رہے کہ ہسٹن سے زیادہ دھاتی مال نہ اتارنا چاہئے۔ اس لئے تاروں کے بنے برش 'ہسٹن کی صفائی کے لئے استعمال نہیں کرنا چاہئے

۳-۳- ہسٹن کا معائنہ

صفائی کے بعد ہسٹن کا بغور معائنہ کریں اور دیکھیں کہ ہسٹن کیس سے ٹوٹا یا بہت زیادہ گھسا ہوا تو نہیں ہے۔ نیز اس کی سطح پر گھسائی کے نشانات کہاں کہاں اور کس طرح کے ہیں۔ اس کے علاوہ ہسٹن کی جھریوں کی گھسائی کس قدر ہے۔ ایسے نقائص کی موجودگی میں بہتر ہے کہ پرانے ہسٹن کو بدل دیا جائے اور انجن سے بہتر کارکردگی حاصل کے لئے نئے ہسٹن لگائے جائیں 'علاوہ ازیں ہسٹن پن کے ہسٹن میں ڈھلے پن کو پرکھنا اور انجن سلنڈر میں ہسٹن کی ڈھیل کا اندازہ کرنا بھی بہت ضروری ہے۔ ٹوٹے ہوئے ہسٹن کو ہر صورت بدل دینا چاہئے تاہم کم گھسے ہوئے ہسٹن کو ضروری مرمت کے بعد دوبارہ استعمال کیا جاسکتا ہے۔

۱۵۔ ہسٹن کی مرمت

ہسٹن پر لگے رنگوں کے باعث عام طور پر ہسٹن کی گھسائی بہت کم ہوتی ہے، تاہم ہسٹن رنگوں کی جھریاں اکثر گھس کر کھلی ہو جاتی ہیں خصوصاً سب سے اوپر والے رنگ کی جھری۔ کیونکہ وہاں درجہ حرارت اور دباؤ بہت زیادہ ہوتا ہے۔ گھسی ہوئی جھری میں رنگ کا اطرائی کلرنس زیادہ ہو جاتا ہے اس لئے رنگ کے ٹوٹے، کمپوزیشن کے لیک ہونے کے امکانات بڑھ جاتے ہیں، لہذا ہسٹن رنگ کے



شکل نمبر 4.2 ہسٹن کو ری سائز کیا جا رہا ہے

اطرائی کلرنس کو مناسب بنانے کے لئے پرانے ہسٹن کی جھری کو ٹول (Tool) لگا کر مربع کرنے کے بعد ہسٹن رنگ کے ساتھ ایک فاصلہ (Spacer) لگا دیا جاتا ہے جو مطلوبہ کلرنس کے حصول میں مدد دیتا ہے۔ ہسٹن رنگ کا اطرائی کلرنس عموماً ۰.۰۲۵ ملی میٹر ہوتا ہے۔ گھسی ہوئی جھری میں ہسٹن رنگ نئے لگا کر بھی اطرائی کلرنس کو کسی حد تک کم کیا جاسکتا ہے۔

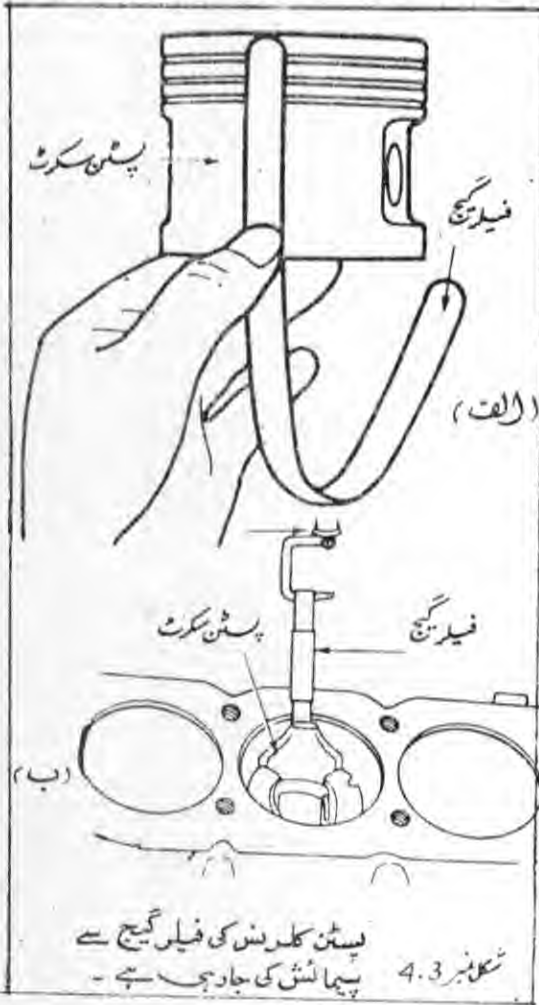
ہسٹن کے معائنہ پر اگر پتہ چلے کہ ہسٹن کی گھسائی بھی ہوئی ہے تو دیکھیں۔ اگر گھسائی نشانات میں کہیں

کہیں گہری جھریاں ہوں اور تعداد میں زیادہ ہوں تو ایسے ہسٹن کو دوبارہ استعمال نہ کریں۔ تاہم اگر ہسٹن پر گھسائی کی سطح تقریباً ہموار ہو اور گھسائی بھی بہت زیادہ نہ ہو تو ہسٹن کے نچلے حصہ کو نرلنگ (Knurling) کر کے کسی قدر قطر بڑھایا جاتا ہے اور اس طرح اس کو دوبارہ استعمال کیا جاسکتا ہے۔ اس نرلنگ کے عمل کو ہسٹن ری سائزنگ (Re-Sizing) کہتے ہیں یہ عمل ہسٹن سلپ (Piston slap) کو کم کرنے میں بھی مدد دیتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴

۱۶۔ ہسٹن کی کلرنس (Piston clearance)

جب انجن سلنڈر کی سطح بہت زیادہ گھس جاتی ہے تو سلنڈر کا قطر بھی بڑھ جاتا ہے۔ سلنڈر میں ہوا اور پیٹرنل کی میکسچر کے چلنے کے عمل کے نتیجے میں پیدا ہونے والی حرارت اور دباؤ ہسٹن کی حالت کو متاثر کرتے ہیں جس سے سلنڈر کی گھسائی بھی ہر طرف یکساں نہیں ہوتی۔ اس طرح سلنڈر میں نہ صرف پھوٹی ہوئی بلکہ ترچھائی بھی پیدا ہو جاتی ہے۔ سلنڈر اوپر سے زیادہ گھستا ہے اور نیچے سے کم۔ جس کے نتیجے میں سلنڈر کی دیوار کے درمیانی فاصلہ بڑھتا ہے ہسٹن کلرنس کہتے ہیں بڑھ جاتا ہے جو کمپوزیشن کے لیک ہونے کا باعث بنتا ہے جب یہ فاصلہ یعنی ہسٹن کلرنس بہت زیادہ بڑھ جائے تو ہسٹن سلپ (Piston slap) اور بلبائی (Blow-by) وقوع پذیر ہوتی ہیں۔ جس سے انجن کی طاقت کم ہو جاتی ہے۔ اور گھسائی کی شرح بھی بہت بڑھ جاتی ہے۔ اس لئے انجن میں بہت کارآمدی کے لئے ہسٹن

کلرنس مناسب حدود میں ہی ہونا چاہیئے۔ یاد رہے کہ بہت کم ہسٹن کلرنس بھی انجن کے لئے از حد نقصان دہ ہے۔ انجن میں ہسٹن گرم ہونے پر پھیل کر سلنڈر میں پھنس جاتے ہیں اور انجن سیز (Seize) بھی ہو جاتا ہے۔ انجن سلنڈر کی مختلف جگہوں پر قطر معلوم کر کے



سلنڈر کے بیضوی پن اور ترچھائی کو ناپا جاسکتا ہے۔ اگر گھسائی تصریحات (specification) کی حدود میں ہو تو انجن میں نیا ہسٹن لگانے سے انجن کی کارکردگی بہتر بنائی جاسکتی ہے۔ نئے ہسٹن کے سائز کا دارودار سلنڈر گھسائی کی پیمائش اور حد پر ہوتا ہے۔ اگر گھسائی تصریحات کی حدود سے بڑھ گئی ہے تو انجن سلنڈر کے سوراخ کو بڑا بور (Bore) کر کے بڑے سائز کے نئے ہسٹن (Over-Size Piston) لگانے کی ضرورت ہوگی یا لائنر لگا کر معیاری ہسٹن بھی استعمال کیا جاسکتا ہے۔ اس طرح زیادہ ہسٹن کلرنس کو کم کر کے انجن کی کارکردگی کو بہت بہتر کیا جاسکتا ہے۔ شکل نمبر ۴.۳ میں فیڈر گیج سے ہسٹن کلرنس ناپا جا رہا ہے۔ زیادہ ہسٹن کلرنس کو مندرجہ ذیل طریقوں سے تصریحی حدود میں لایا جاسکتا ہے۔

- ۱۔ پرانے ہسٹن کو ری سائزنگ کر کے
- ۲۔ پرانے سلنڈروں (اگر گھسائی تصریحی حدود میں ہو) میں نئے معیاری ہسٹن لگا کر
- ۳۔ سلنڈر کو ری بور (Rebore) کر کے مناسب اور سائز کے نئے ہسٹن لگا کر
- ۴۔ پرانے ہسٹن کے ساتھ سلنڈر میں نئے لائنر لگا کر

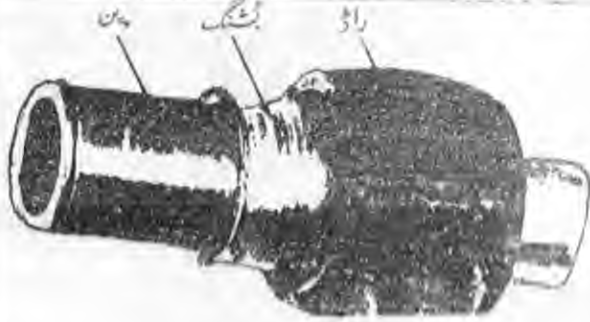
یاد رہے کہ

(الف) نئے ہسٹن وزن میں اصلی معیاری ہسٹن کے برابر ہوتے ہیں اس لئے ہسٹن تبدیل کرنے سے انجن کا توازن ضعیف نہیں جھڑتا۔

(ب) نئے ہسٹن کی سطح خاص ہوتی ہے۔ اس لئے سطح پر ہفشگ (Buffing) وغیرہ نہ کریں تاکہ سطح خراب نہ ہو جائے ورنہ ہسٹن تیزی سے گھسے گا۔

پیشن پین ہشنگ (Basting) ہشنگ

جائے تو پیشن پین ہشنگ یا راڈس ڈھیلی ہو کر
ناگوار آواز دیتی ہے اور پیشن یا راڈ کو نقصان
پہنچنے کا احتمال ہوتا ہے۔ اس لئے نئی ہشنگ
کمر مٹس، ساز کی ہونگ (Honing) کی جاتی
ہے۔ تاکہ پیشن اور رابطہ راڈ (Con.rod)
ایک اسمبلی بن سکیں اور انجن میں بہتر
کارکردگی کر سکیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۴۳۔
ایلو مینم کے لئے پیشن میں ہشنگ نہیں لگی ہوتی۔ اس لئے اگر ایلو مینم کے پیشن میں پین ڈھیلی ہو جائے تو پیشن اور پیشن پین کو
سیٹ کی صورت میں بدل دیا جاتا ہے۔



پیشن ہشنگ کا مقام

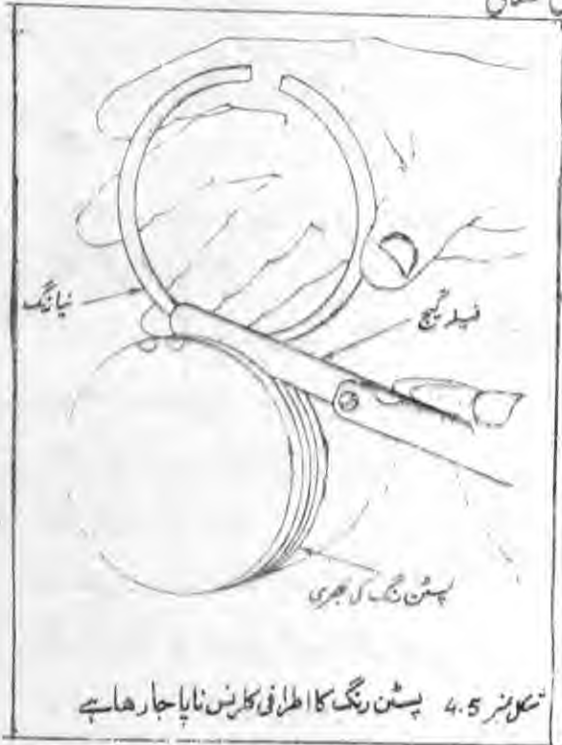
۱۸۔ پیشن اور راڈ اسمبلی کی سیدھائی

پیشن اور رابطہ راڈ (Con.rod) کو آپس میں جوڑ کر ان کی مرکزی ائن کی سیدھائی (alignment) دیکھی جاتی ہے۔ اس مقصد کے
لئے ایک خاص ٹول استعمال کیا جاتا ہے۔ جو ظاہر کرتا ہے کہ پیشن کا مرکز اور رابطہ راڈ کا مرکز ایک سیدھ یا متوازی ہیں یا نہیں۔ جنہیں یقیناً
ایک سیدھ میں یا متوازی ہونا چاہئے

۱۹۔ پیشن رنگ سروس

جب بھی انجن کو صیال کیا جاتا ہے تو پیشن رنگ سے استعمال کرتے چاہیں۔ کیونکہ پرانے رنگ اپنی سیٹ پر نہیں بیٹھتے بلکہ گھسے ہوئے
کی وجہ سے سلنڈر کی دیوار کے ساتھ نہیں لگتے اور کچھ پیشن لیک ہوتی شروع ہو جاتی ہے۔ نئے پیشن رنگ کے انتخاب کا دارودار
سلنڈر کی دیوار کی حالت پر ہوتا ہے۔ اگر سلنڈر معمولی گھسا ہوا ہے تو معیادی نئے شینڈر ڈ رنگ ہی استعمال کئے جاسکتے ہیں۔ اگر سلنڈر
تھوڑا زیادہ گھسا ہے تو اوپر بتاؤں تک بھی لگائے جاسکتے ہیں۔ اگر سلنڈر بہت زیادہ گھسا ہوا ہے مگر ری بور (Rebore) نہیں کیا جاسکتا تو خاص
رنگ (Drastic rings) استعمال کئے جاسکتے ہیں تاکہ کچھ پیشن نئی لیکج (Leakage) بند کی جاسکے۔ اس سلسلے میں سازگار
پرالات پر عمل کرنا مفید ہوتا ہے۔ نئے رنگ لگائے سے پہلے پرانے سلنڈر کی سطح پر گلیز (Glaze) کو توڑنے کے لئے ہونگ (Honing)
کی جاتی ہے۔

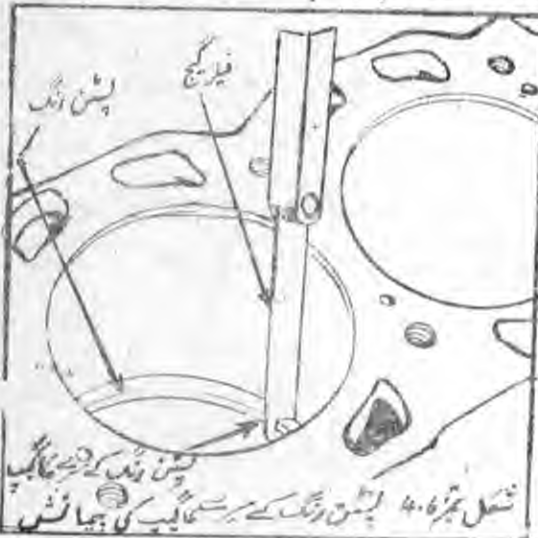
* ۱۔ پشٹن رنگ جھری کی صفائی



پشٹن رنگ بازار میں عموماً سیٹ کی صورت میں ملتے ہیں۔ پرانے پشٹن رنگ دوبارہ استعمال نہیں کئے جاتے۔ پشٹن پر نئے پشٹن رنگ لگانے سے پہلے پشٹن کو اچھی طرح سے صاف کر لینا چاہئے۔ خصوصاً پشٹن رنگ لگانے سے پہلے رنگ کو اس کی متعلقہ جھری میں رکھ کر اس کا اطرافی کلرینس (Side clearance) فیڈر گج کی مدد سے معلوم کر لیں اور بعد میں تصریحات سے موازنہ بھی کر لیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۴.۵

* ۲۔ پشٹن رنگ اینڈ گیپ

پشٹن رنگوں کو پشٹن پر لگانے سے پہلے ان کے سروں کا درمیانی فاصلہ (end gap) رنگ کو سلنڈر کے اندر ڈال کر فیڈر گج سے ناپ لینا چاہئے۔ اگر تصدیق سے تم ہو تو ریتی سے رنگ کا سروں کو مناسب سائز کا کر لینا چاہئے۔ پرانے گھے ہوئے سلنڈر کی صورت



میں رنگ گیپ سلنڈر کی بی ڈی سی (BDC) سے ذرا اوپر ٹپا جاتا ہے یا دے کہ آج کل نئے پشٹن رنگ کے سروں کا گیپ سازنگان نے پشٹن اور سلنڈر کے مطابق ناپ کر رکھا ہوتا ہے۔ اس لئے ان رنگوں کو ریتی سے رگڑنے کی ضرورت نہیں ہوتی۔ تاہم رنگ گیپ کا تصریحات کے مطابق ہونا ضروری ہے۔ بصورت دیگر اگر گیپ کم ہو گا تو انجن گرم ہونے پر رنگ ٹوٹ سکتے ہیں۔ اور اگر گیپ زیادہ ہو گا تو کمپریشن لیک کرے گی۔ گویا بلو بائی (Blow by) ہو گی جو کسی صورت بھی مفید نہیں۔ دیکھئے شکل نمبر 4.6

۱۴- ہشن رنگ لگانے کا طریقہ

سب سے پہلے آئل کنٹرول رنگ لگائیں۔ یہ جزا آئل کنٹرول رنگ کی صورت میں پہلے فاصل (spacer) لگائیں اور پھر اس کے ریل (Rail)۔ یاد رہے کہ فاصل کے سرے ایک دوسرے پر نہ چڑھے ہوں اور اس کے ریل کو پھیلائے کے بجائے پلیٹ کر ہشن پر چڑھائیں دیکھئے شکل نمبر ۴۷



آئل کنٹرول رنگ کو ہشن کے گرد معمولی رگڑ سے حرکت کرنا چاہیئے۔ اطرافی ریل کے سرے فاصل کے سروں سے ایک انچ دائیں اور ایک انچ بائیں رکھنا چاہئے۔

۲- کمپویشن رنگ پر لگے نشانات 'TOP' (T) وغیرہ اوپر رکھتے ہوئے ہشن رنگ کو رنگ پھیلاؤ اوزار کے مدد سے پھیلائیں اور ہشن کی مناسب جھری میں لگادیں۔ اگر رنگ پھیلاؤ اوزار

دستیاب نہ ہو تو ہاتھ سے رنگ کو ہشن کے گرد پلیٹ کر چڑھادیں۔ رنگ پھیلائے والے اوزار کا استعمال شکل نمبر ۴۸ میں دکھایا گیا ہے

احتیاطیں

۱- کمپویشن رنگوں کے تمام سروں کو ایک سیدھ میں ہرگز نہ رکھیں بلکہ سانچگان کی ہدایت پر عمل کریں تاکہ کمپویشن لیک نہ ہو

۲- اگر کمپویشن رنگوں کے ساتھ پھیلاؤ رنگ (Expander) ہو تو اسے بھی ضرور لگائیں
۳- ہشن رنگوں کو ضرورت سے زیادہ نہ پھیلائیں۔ رنگ کانٹ آئرن کے ہونے کی وجہ سے ٹوٹ سکتے ہیں

۴- ہشن رنگوں کو پینٹے ہوئے لگائیں

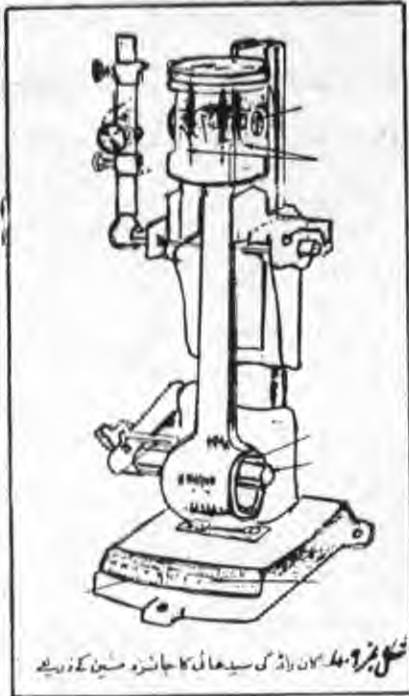
۵- کسی بھی ہشن کا ایک رنگ نہ بدلیں بلکہ انجن کا پورا رنگ سیٹ تبدیل کریں

۲۔ کنکٹنگ راڈ (Connecting rod) کی سروس

آپ جانتے ہیں کہ کان راڈ ہسٹن کو کرینک شافٹ کے ساتھ ملاتی ہے اور ہسٹن پر احتراق کے نتیجے میں ہسٹن پر پیدا ہونے والے دباؤ کو کرینک شافٹ کو منتقل کرتی ہے۔ اس طرح انجن کے کام کرتے وقت کان راڈ (کئی ٹن) قوت برواشت کرتی ہے جس کے اثرات انجن چلنے کے ساتھ اس کان راڈ (رابطہ راڈ) پر بھی پڑتے ہیں اور بالا خر کان راڈ کے ہیرنگ ٹمس جاتے ہیں۔ کان راڈ ٹیڑھی ہو سکتی ہے، ٹیل کھا سکتی ہے اور اطراف سے ٹمس بھی جاتی ہے۔ اس کا ایک چھوٹا سرائیوما "بش کی مدد سے ہسٹن پن اور دوسرے بڑا سرائیوما کے ذریعہ کرینک شافٹ کی کرینک پن پر لگا ہوتا ہے۔ غیر معمولی حالات خصوصاً "انجن کے بہت زیادہ گرم ہو جانے پر کان راڈ ٹوٹ بھی سکتی ہے کان راڈ کو ہسٹن سے علیحدہ کرنے کے بعد صفائی کر کے اس کے ہیرنگوں کا بغور جائزہ لینے پر انجن کے بعض نقائص کی نشاندہی ہو سکتی ہے۔ جیسے کان راڈ کا ٹیڑھا پن وغیرہ۔ اس راڈ میں بنے تیل کے راستوں کو خصوصاً "صاف کرنا چاہئے تاکہ انجن کے دیگر حصوں کو چکناٹے کا عمل درست ہو سکے۔

۲.۱۔ کنکٹنگ راڈ کی سدھائی کا جائزہ

کان راڈ کی سدھائی کا جائزہ کئی طرقوں سے کیا جاسکتا ہے۔ (الف) انجن کے بھاری بوجھ کے باعث اس راڈ میں ٹیڑھا پن یا ٹیل پیدا ہو سکتا ہے جس کا جائزہ ایک خاص ٹول کی مدد سے کیا جاتا ہے۔ شکل نمبر ۳ دیکھئے۔



اس ٹول کی مدد سے کان راڈ کے یہ نقائص کسی حد تک دور بھی کئے جا سکتے ہیں۔ (ب) مکمل انجن میں آئل پمپ اتار کر نیچے سے انجن کرینکنگ (cranking) کے وقت کان راڈ کا ہسٹن باس (Piston Boss) میں جائزہ کیا جاسکتا ہے۔ اسے ہسٹن باس کے درمیان رہنا چاہئے۔ جو راڈ کی سدھائی کو ظاہر کرتی ہے۔ (ج) کان راڈ کے بڑے سرے کے ہیرنگوں کو دیکھنے سے بھی کان راڈ کی سدھائی کا اندازہ ہو سکے گا۔ اگر راڈ ہیرنگ کے دونوں نصف مخالف جگہوں سے گھسے ہوں تو وہ کان راڈ ٹیڑھے پن کو ظاہر کرتے ہیں۔

یاد رہے کہ ٹیڑھی کان راڈ کو سو فیصد سیدھا کرنا ممکن نہیں۔ اس لئے اس کا بدل دینا ہی بہتر ہوتا ہے۔

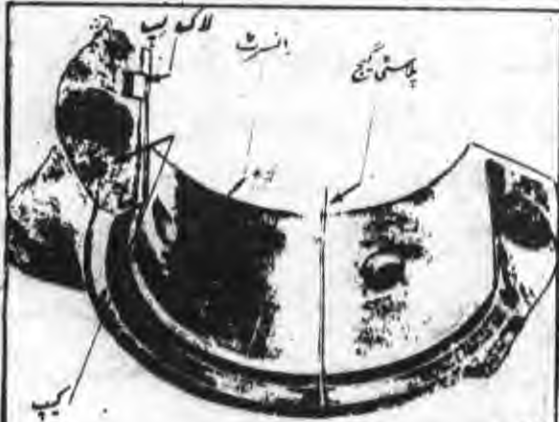
۲۲۔ ہسٹن پن ہسٹنگ لگانا

ہسٹن پن کے بش (Bush) کبھی کان راڈ کے چھوٹے سرے میں اور کبھی ہسٹن کے پاسز (Bosses) میں لگے ہوتے ہیں۔ جب ہسٹن پن کا بش کان راڈ میں لگا ہو تو پرانے بش کو نکال کر نیا بش لگا دینا چاہیئے کیونکہ بیرنگ گھس جاتا ہے جس سے ہسٹن پن ڈھیلی ہوتی ہے۔ تب انجن ناگوار خاص آواز دینا شروع کر دیتا ہے۔ اس لئے نیا بش لگا کر اس کے سوراخ کی رہمنگ (Reaming) کر کے سوراخ کا سائز مناسب کر لیں۔ بش لگاتے وقت تیل کے سوراخ کا خیال رکھیں۔ اسے کان راڈ کے سوراخ کی سیدھ میں ہونا چاہئے۔ بعض کان راڈ میں ہسٹنگ قابل تبدیلی نہیں ہوتی تب پوری کان راڈ ہی بدلنا پڑتی ہے۔

یاد رہے کہ انجن کے کافی عرصہ تک زیر استعمال رہنے سے ہسٹن پن ہسٹنگ کا سوراخ گھس کر نہ صرف سائز میں بڑا بلکہ بیضوی شکل اختیار کر جاتا ہے۔ جسے رہمنگ کر کے اور سائز کی ہسٹن پن لگا کر بھی درست کیا جاسکتا ہے۔

جن کان راڈ بیرنگ کلیرنس زیادہ یا بیرنگ کی سطح خراب ہو جائے تو بیرنگ بدل دینا چاہئے۔

۳.۳۔ کان راڈ بیرنگ کی قسمیں



شکل ۳.۱۵۔ پلاسٹی گیج سے بیرنگ کلرنس ناپا جا رہا ہے



شکل ۳.۱۶۔ پلاسٹی گیج سے بیرنگ کلرنس بنایا جا رہا ہے

کان راڈ بیرنگ دو قسم کے ہوتے ہیں

(الف) Precision insert یہ اکثر استعمال ہوتے ہیں

(ب) Direct bounded ان کا استعمال بہت محدود ہے۔ درجہ

پالا ہر قسم کے بیرنگ کی سروس کا طریقہ بھی مختلف ہوتا ہے۔ عام

انجنوں میں اوپر دی ہوئی (الف) قسم کے بیرنگ استعمال ہوتے

ہیں۔ جن کے قیل کلرنس کو پلاسٹی گیج (Plasti gauge) سے

نپا جاسکتا ہے۔

(الف)۔ پلاسٹی گیج کو بیرنگ کیپ پر رکھ کر بیرنگ کیپ کو بیرنگ

پن پر مناسب بائق سے کس دیا جاتا ہے تب بیرنگ کیپ کو اثر کر

پلاسٹی گیج کی چوڑائی کی پیمائش کی جاتی ہے اگر پلاسٹی گیج کم چوڑی

ہو تو کلرنس زیادہ ہے اور جب بہت زیادہ چوڑی ہو جائے تو کلرنس

بہت کم ہے دیکھئے شکل نمبر ۳.۱۵ (الف) اور (ب) پلاسٹی گیج کا

استعمال

(ب)۔ بیرنگ کلرنس کو شیم (Shim) خاک کی مدد سے بھی

معلوم کیا جاتا ہے اس طریقہ کا استعمال بہت ہی کم ہے کیونکہ یہ

بہت محنت طلب ہے۔

(ن)۔ علاوہ ازیں کریک پن کے قطر اور بیرنگ کے سوراخ کے

قطر میں فرق بھی بیرنگ کلرنس کو ظاہر کرتا ہے جو مائیکرو میٹر کی مدد سے نپا جاسکتا ہے۔

ڈائریکٹ بونڈڈ (Direct bounded) قسم بیرنگ کا کلیرنس بیرنگ کیپ کے نیچے شیم لگا کر / نکال کر ایڈجسٹ کیا جاتا ہے جب

کریک پن میں خرابی ہو یا بیرنگ کلرنس بہت بڑھ گیا ہو تو ہر صورت میں کان راڈ بیرنگ تبدیل کرنا پڑتا ہے۔

کریک پن کی پیمائش مائیکرو میٹر سے کر کے اس کی ترجمانی گولائی کا اچھی طرح معلوم کر کے اس کی مناسب مرمت کروالینا چاہیئے اگر

خرابی حد سے زیادہ ہو تو کریک شافٹ ہی بدل دینا چاہئے

یاد رہے کہ نئے بیرنگ لگانے سے پہلے کریک پن درست کرنا نہایت ضروری ہے۔ مزید جزیل اور ہلانگ کے وقت بیرنگ کو

لازمًا بدل دینا چاہئے۔

کان راڈ کے بڑے سرے پر بغیر بیرنگ کے کیپ لگا کر بوری گولائی کا اندازہ بھی کر لینا چاہیئے اور اس کا تھیں کر لیں کہ بیرنگ کے بوری کو ہر

طرح گول ہونا چاہئے۔

۲.۴۔ کان راڈ بیرنگوں کا لگانا

- ۱۔ اپنے ہاتھ 'ٹولز' انجن کے پرزے اور جگہ وغیرہ کو اچھی طرح صاف کر لیں۔
- ۲۔ بیرنگوں کو احتیاط سے سنبھالیں۔ ان کی سدھائی اور صفائی کی حفاظت کریں۔
- ۳۔ یقین کر لیں کہ کن راڈ کا بڑا سرا گول ہے اگر اس میں کوئی خرابی ہو تو اسے دور کر لیں۔
- ۴۔ اب کان راڈ بیرنگوں کو ان کی جگہ بٹھائیں۔ بیرنگ کے ٹینگ (Tang) کو اپنی ناچ (Notch) میں ٹھیک بیٹھا دیں۔
- ۵۔ اب بیرنگ کریشر (Bearing crush) کا اندازہ کریں جو مناسب ہونا ضروری ہے، بصورت دیگر بیرنگ کا انتخاب درست نہیں۔
- ۶۔ بیرنگ کیپ لگا کر مناسب تارق پر کس دیں۔

احتیاط

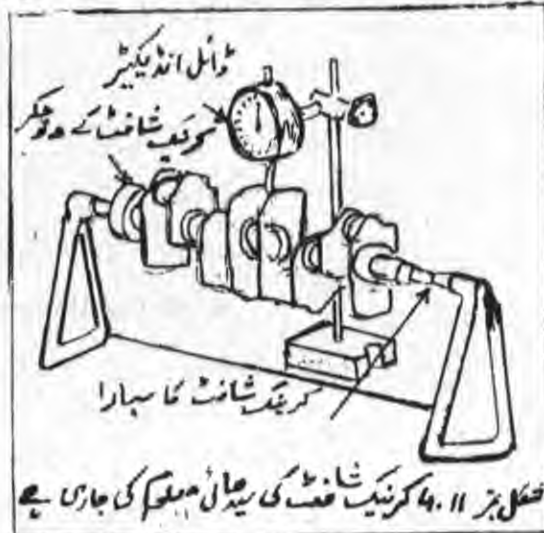
بیرنگ کا تیل کلرٹس لازمی طور پر مناسب ہونا چاہئے ورنہ انجن گرم ہو کر سیز (Seize) ہو جائے گا کیونکہ متحرک حصوں میں بغیر چکنائی کے رگڑ بہت زیادہ ہوتی ہے۔

۳۔ کریک شافٹ کی سروس

کریک شافٹ ہسٹن کی طاقت سے چلتی ہے اور ہسٹن کی اوپر نیچے (Reciprocating motion) کی حرکت کو محوری حرکت (Rotary motion) میں تبدیل کرتی ہے جس سے پاور ٹرین کی مدد سے گاڑی کے پیوں کو گھمایا جاتا ہے۔ اس کے زیادہ عرصہ زیر استعمال رہنے پر اس کے مختلف حصے ٹھس جاتے ہیں جن میں کریک شافٹ، مین اور بگ اینڈ بیرنگ بھی شامل ہوتے ہیں۔ ایسی صورت میں کریک شافٹ کی سروس کی جاتی ہے۔

جنرل اور ہال کے لئے انجن کھولنے کے بعد کریک شافٹ کو اچھی طرح صاف کر کے اس کا بغور معائنہ کرنا چاہئے۔ مین بیرنگوں کا جائزہ بھی لینا چاہئے۔ کریک شافٹ کی معمولی خرابی سے لاپرواہی بڑے نقصان کو دعوت دینے کے مترادف تصور ہوتی ہے۔ کریک شافٹ کی سروس مندرجہ ذیل کاموں پر مشتمل ہوتی ہے۔

- ۱۔ کریک شافٹ کے ٹیزھے پن اور ہل (Twist) کا پتہ چلانا۔ ۲۔ کریک پن اور جرل کی گھسائی، ترچھائی اور بیضوی پن کا ناپنا۔
 - ۳۔ کریک شافٹ کا خراہٹا (Machining) یا گرائنڈنگ (Grinding) کرنا۔ ۴۔ کریک شافٹ بیرنگ کا بدلنا اور تیل کلرنگس مناسب کرنا۔ ۵۔ کریک شافٹ کی سرے پر ڈھیل (End play) ناپنا۔
- (الف) کریک شافٹ کی سیدھاائی اور ہل معلوم کرنے کے لئے کریک شافٹ کو اچھی طرح صاف کر لینے کے بعد خراہٹ مشین کے سنفرول کے درمیان یا سرفیس پلیٹ پر دو vee بلاکوں پر رکھ کر تمام جرنلوں کی اونچائی کا موازنہ کر کے معلوم کی جاتی ہے یا درمیانی جرل پر ڈائل اینڈ ہکشر لگا کر شافٹ کو گھما کر ٹیزھا پن ڈائل پر برائے راست پڑھ لیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴۔



بل معلوم کرنے کے لئے کریک پنوں کی بلندی کا موازنہ کر کے پتہ چلا جا سکتا ہے۔۔۔
یاد رہے کہ شیرھی کریک شافٹ کو تبدیل کرونا چاہیئے ورنہ انجن کے جزل اور ہل کا وقت کم ہو جائے گا۔

(ب) کریک پن اور جزل کی گھسائی ترچھائی اور بیضوی پن معلوم کرنے کے لئے طریقہ ایک جیسا ہی ہے۔ یعنی مائیکرو میٹر کی مدد سے کریک پن یا جزل کے مختلف مقامات پر قطر کی پیمائش کریں تو سروں پر پیمائش کا فرق ترچھائی اور ایک ہی مقام پر کراس لی گئی پیمائشوں میں فرق بیضوی پن کو ظاہر کرے گا جب سب سے چھوٹی پیمائش کا تصریحات سے موازنہ کرنے پر گھسائی معلوم ہو سکے گی۔ تصریحات کے مطابق اگر گھسائی بہت کم ہے تو کریک شافٹ استعمال کی جا سکتی ہے مگر جب گھسائی یا بیضوی پن بہت زیادہ ہو تو کریک شافٹ کو دستیاب انڈر سائز بیرنگ کے مطابق دوبارہ گرائنڈ (Re-grind) کروانا پڑے گا۔ اگر کریک شافٹ سلیے کبھی (Re-grind) ہوئی تھی اور انڈر سائز بیرنگ استعمال ہوئے تھے تو اب کریک پن اور جزل پر سپرے (Spary) یا ویلڈنگ کر کے یعنی مال (Metal) بھروا کر اور خراونے کے بعد معیاری بیرنگ لگائے جا سکتے ہیں۔ یا نئی کریک شافٹ استعمال کی جائے۔

(ج)۔ کریک شافٹ کا خراونا یا دوبارہ گرائنڈ کرنا



شکل نمبر 4.12۔ کریک شافٹ کی اینڈ پلے کی پڑتال کی جا رہی ہے

کریک شافٹ کو خراونے یا دوبارہ گرائنڈ کرنے کا کام بہت احتیاط اور تجربے کا ہے۔ اس لئے یہ کام خاص تجربہ کار کاریگر ہی کرتے ہیں جو اس کام میں ہی ماہر ہوتے ہیں۔ اس لئے اس کی سرا جاتی ڈھیل (End play) عموماً ۰.۰۵ ملی میٹر رکھی جاتی ہے تاکہ کریک شافٹ آزادانہ گھوم سکے۔ سرا جاتی ڈھیل کا دارودار انجن کے تھرٹ بیرنگ کی حالت پر ہوتا ہے۔ تھرٹ

بیرنگ جزل بیرنگ کے بعض اوقات ساتھ ہی بنا ہوتا ہے جب کہ بعض اوقات علیحدہ رنگوں کی صورت میں بھی ہوتا ہے جب تھرٹ بیرنگ گھس جاتا ہے تو سرا جاتی ڈھیل بڑھ جاتی ہے جس کا نہ صرف انجن بلکہ کلچ کی کارکردگی پر بھی اثر پڑتا ہے۔

اس کی پیمائش ڈائل انڈیکسٹر (Dial indicator) یا فیلر گج سے کی جاتی ہے جب کہ شافٹ کو حرکت دینے کے لئے پیچ کس

استعمال کیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴.۱۳

۱، ۳۔ کریک شافٹ کا انجن سے الگ کرنا

۱۔ سب سے پہلے انجن کا تیل نکال دیں اور آئل پمپ اتاریں۔

۲۔ کریک شافٹ کے اگلے سرے پر گہلی واہریشن ڈیمپر وغیرہ (Vibration Damper) اتار کر ٹائمنگ کور اتار دیں۔

۳۔ اب والو ٹائمنگ چین یا بیلٹ اتار دیں۔

۴۔ ہسٹن راڈ اسمبلی کو کان راڈ کیپ کے نٹ / بولٹ اتار کر علیحدہ کر دیں

۵۔ اگر ضروری ہو تو آئل پمپ - آئل لائن بمع جالی وغیرہ اتار دیں

۶۔ مین بیرنگ کیپوں پر شناختی نشان نوٹ کر لیں یا نئے لگائیں

سلنڈر بلاک میں سیدھے کنارے (Straught edge) سے بیرنگ بور کی لائنٹھ (Alignment) بھی چیک کر لیں۔ اگر خراب ہو تو خرا دیئے کے پاس سلنڈر بلاک بھیج کر درست کر دیں۔ جب بیرنگ بور کریک شافٹ کے جرنل درست ہوں اور بیرنگ کے سائز کا فیصلہ بھی ہو چکے تو نئے بیرنگ کو چکنا کر کے پورے بور میں پھیلا کر فٹ کریں اور ٹائیچ میں ٹائمنگ کو درست ٹیمنٹا چاہیئے۔ اس کے بعد کریک شافٹ رکھ کر بیرنگ کیپ میں بیرنگ گاڑ دیں۔ بٹھا کر بیرنگ کیپ کو مناسب ٹارنق پر ٹارنق ریج کی مدد سے کس دیں اور کریک شافٹ کو گھما کر دیکھیں کہ کیا وہ آزادانہ گھوم رہی ہے۔ خیال رکھیں کہ یہ بہت ڈھیلی بھی نہیں ہونی چاہئے۔ بیرنگ لگاتے وقت تیل کے راستوں کا بھی خیال رکھنا چاہیئے۔ کریک شافٹ - نئے اور پچھلے سرے والے جرنل کیپ میں عموماً "تیل کی سیل کی جگہ بنی ہوتی ہے۔ ان کو بھی مد نظر رکھنا چاہیئے۔ مین بیرنگوں کا تیل ٹرانس پلائی گلیج سے باہر ناپا جاسکتا ہے۔

۱۔ کریک شافٹ کی سراباتی ڈھیل (End play) ٹائپ مینی رٹیک شافٹ کو گھومنے کے ساتھ دائیں بائیں زیادہ حرکت نہیں کرنا چاہیئے۔ یہ کام انٹی سے کروانا چاہیئے۔

یاد رہے کہ مال بھر کر کریک شافٹ خرا کر تیار کرنے کے مقابلے میں کریک شافٹ کا بدل دینا زیادہ بہتر اور مفید ہوتا ہے۔ تاہم خرا دی گیا گرائنڈ کی گہلی کریک شافٹ کو پالش کرنا بہت ضروری ہوتا ہے تاکہ کریک پن اور جرنل کی سطحیں بالکل صاف اور ملائم ہو جاہیں اور بیرنگ کو زیادہ گھسائیں۔

کریک شافٹ بیرنگ کا بدلنا اور تیل کلرنس مناسب کرنا کریک شافٹ کے بیرنگ بدلنے سے پہلے کریک شافٹ جرنل کی گولائی اور گھسائی کا جائزہ لے کر مناسب درجہ کی کرینٹا چاہیئے۔ اور مزید بیرنگ کلرنس کا اندازہ بھی کر لینا چاہئے۔ کریک شافٹ میں پریسشن انسرٹ (Precision Insert) قسم بیرنگ بدلنے کے لئے کریک شافٹ کا ہارنگان بھی بعض اوقات ضروری نہیں ہوتا بلکہ خاص رول آؤٹ (Role out) اور راک کی مدد سے گہلی ہوئی شافٹ پر ہی بیرنگ بدل دئے جتے ہیں۔ تب ایک وقت میں صرف ایک جرنل کے بیرنگ بدلنا چاہیئے تاکہ دوسرے جرنل شافٹ کو سہارا دے رہیں۔

یاد رہے کہ بیرنگ لگانے سے پہلے شافٹ اور بیرنگ کو انجن آئل سے چکنا کر لینا چاہیئے۔ جب کریک شافٹ باہر نکالی ہوئی ہو تاکہ ان کی جگہ اور سمت نہ بدل سکے۔

۳۔ بیرنگ کیپ اتارتے وقت اگر کراس پولٹ لگے ہوں تو پہلے انہیں اتاریں۔ پھر بیرنگ کیپ کے سکریو کھولیں۔ جب پلاسٹک یا کسی نرم ہتھوڑے سے بیرنگ کیپ پر ہلکی چوٹ مار کر اسے اپنی جگہ نرم کر لیں اور ہاتھ سے اوپر اٹھا لیں۔ یاد رہے کہ بیرنگ کیپ اوٹیس دے کر (کسی چیز کی مدد سے مثلاً سکریو ڈرائیور) اوپر اٹھانا سلع کو خراب کر سکتا ہے۔

۴۔ اب کریک کو سیدھا اوپر اٹھا لیں جب کریک شافٹ بہت زیادہ بھاری ہو تو چین پکی وغیرہ سے استفادہ کیا جاسکتا ہے۔

۳.۲۔ کریک شافٹ دوبارہ لگانا

۱۔ مین بیرنگوں کو اچھی طرح چکنا کریں

۲۔ کریک شافٹ کو مین بیرنگوں پر آرام سے رکھیں

۳۔ بیرنگ کیپوں کو نشان دیکھ کر صحیح سمت میں ان کی صحیح جگہ رکھیں اور ہتھوڑے سے

۴۔ کریک شافٹ کئی مرتبہ گھمائیں تاکہ بیرنگ کیپ اپنی جگہ بیٹھ جائیں

۵۔ اب سوائے تھرست بیرنگ کیپ کے سب بیرنگ کیپ مناسب تارک پر کس دیں

۶۔ اب ہر کس کی مدد سے کریک شافٹ آگے کی طرف دھکیل کر اور تھرست بیرنگ کیپ کو اوٹیس سے پیچھے کی طرف لا کر بیرنگ اور

کریک شافٹ کی تھرست فیسز (Thrust Faces) کو ملا دیں اور تھرست بیرنگ کیپ کو بھی مناسب تارک سے کس دیں

۷۔ کریک شافٹ کو گھما کر دیکھیں۔ آزاد گھومنا چاہیئے۔ سراجانی ڈھیل (End play) معلوم کر لیں۔ یہ درست ہونا چاہیئے۔

۸۔ اب ہسٹن راڈ اسمبلی۔ ٹائمنگ گراری، پلی، ڈیمپر اور فلالی ونیل وغیرہ اپنی جگہ لگا دیں۔

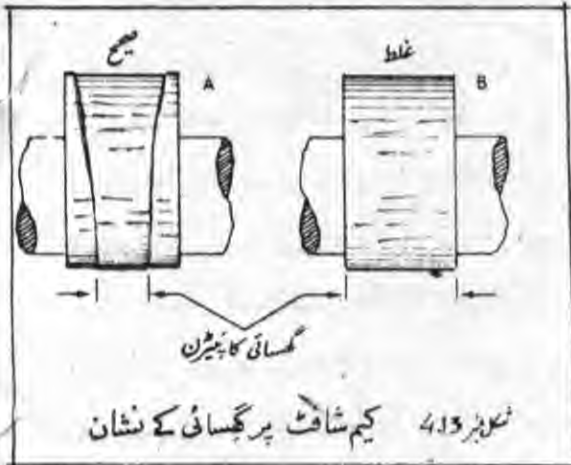
۴۔ یکم شافٹ کو انجن سے الگ کرنا۔

یکم شافٹ کو انجن سے نکال کر اس کی گھسائی، سیدھائی وغیرہ کا اندازہ کیا جاتا ہے اور مناسب طریقے سے درست کیا جاسکتا ہے جس کا دارومدار یکم شافٹ کے مقام اور والوں کے نظام پر ہوتا ہے۔

OHV (Over Head Valve) سسٹم میں انجن میں سے یکم شافٹ نکالنے کے لیے سب سے پہلے ریڈی ایٹر اتارنا پڑتا ہے۔ تیل کرینک شافٹ کی پٹی اتار کر ٹانمنگ کو اتارنے کی ضرورت پڑتی ہے۔ پھر یکم شافٹ تھرٹ پلٹ اتاری جاتی ہے۔ اب ٹانمنگ چین یا پلٹ وغیرہ اتار کر ڈسٹری بیوٹریا آئل پمپ کو اتارنا پڑے گا تب ہنس راڈ نکال کر والو لفٹ کو اوپر اٹھا کر یکم شافٹ کو باہر نکالا جاتا ہے۔ احتیاط۔

یکم شافٹ نکالتے وقت خیال رکھیں کہ یکم بیرنگ کی سطح کو خراب نہ کریں۔

۴.۱۔ یکم شافٹ کی سروس



یکم شافٹ کی سروس کرتے وقت درج ذیل امور کی طرف زیادہ توجہ دی جاتی ہے۔

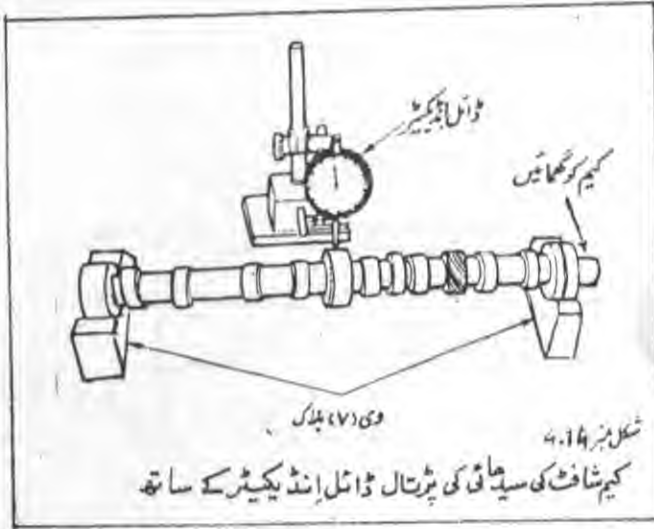
- (الف)۔ معائنہ برائے ٹوٹ پھوٹ، نشانات، گھسائی
- (ب)۔ یکم لوب (Lobe) یا یکم کے اٹھان کی گھسائی
- (ج)۔ بیرنگ اور ان کی گھسائی
- (د)۔ ٹانمنگ گمراری، ڈسٹری بیوٹریا آئل گمراری کا معائنہ
- (ر)۔ یکم شافٹ کی سراجاتی ڈھیل (End play)
- (الف)۔ یکم شافٹ کو باہر نکال لینے پر یکم شافٹ کا بغور معائنہ

کرنا چاہیے تاکہ اس کی ٹوٹ پھوٹ کا اندازہ ہو سکے۔ ٹوٹی ہوئی یا زیادہ ٹیڑھی یکم شافٹ استعمال نہیں کرنا چاہیے۔ تاہم اگر کسی گمراری کا کوئی دندانہ وغیرہ معمولی سا ٹوٹ گیا ہو تو اسے واپڈنگ سے مل (Metal) بھر کر خاص کاریکروں سے درست کروایا جاسکتا ہے تاہم اگر ایسی یکم شافٹ کو بدل دیا جائے تو بہتر ہوتا ہے۔

یکم کی گھسائی کے نشانات کو درمیان کے قریب تر نہیں ہونا چاہیے اور گھسائی لائن کی موٹائی بھی یکساں ہونا چاہیے۔

دیکھئے شکل نمبر ۴، ۴.۱۔ سب سے چوڑی گھسائی لائن والو لفٹ کی سطح کی خرابی یا زیادہ سراجاتی ڈھیل کو ظاہر کرتی ہے۔

(ب)۔ جب یکم گھسائی ہے تو اس کی اٹھان (Lobe) کم ہو جاتی ہے جس سے والو مکمل نہیں کھلتا بلکہ کھلا رہنے کا وقت بھی کم ہو جاتا ہے اس لئے یکم کی اٹھان درست ہونا چاہیے۔



کیم کی اٹھان معلوم کرنے کے لئے کیم شافٹ کو وی (vee) بلاکوں پر رکھ کر کیم پر ڈائل انڈیکسٹر لگا کر کیم شافٹ آہستہ آہستہ گھما کر کیم کی لفٹ یا اٹھان کا پتہ چلایا جاسکتا ہے۔ سب سے بڑی اور چھوٹی پینٹس کا فرق اٹھان ہوگی۔ علاوہ ازیں کیم قطر کی مائیکرو میٹر سے پینٹس کر کے تصریحات سے موازنہ کرنے پر بھی اٹھان اور گھسائی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے۔

کیم شافٹ کی سیدھا کی یا ٹیڑھا پین کیم شافٹ کو وی (vee) بلاکوں پر رکھ کر درمیانی جرنل پر ڈائل انڈیکسٹر

(Dial indicator) کی سوئی دیکھتے ہوئے کیم شافٹ آہستہ آہستہ گھما کر براہ راست ڈائل پر پڑھی جاسکتی ہے۔ جب شافٹ سیدھی ہوگی تو ڈائل انڈیکسٹر کی سوئی شافٹ گھومنے کے باوجود ایک ہی جگہ کھڑی رہے گی۔ تاہم اگر کیم شافٹ کو خراوشین کے سنٹروں میں لگا کر گھومایا جائے اور درمیانی جرنل پر ہاتھ کی انگلی رکھی جائے تو ٹیڑھا پین انگلی پر محسوس ہوگا۔ ٹیڑھی کیم شافٹ بدل دینا بہتر ہوتا ہے تاہم ۲۵ء ملی میٹر تک ٹیڑھا پین قابل درگزر ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴.۱۳

(ج)۔ کیم شافٹ جرنل کا قطر مائیکرو میٹر سے ناپ کر کیم بیرنگ کے قطر سے موازنہ کر کے بیرنگ کی گھسائی یا بیرنگ کلرنس کا پتہ چلایا جاسکتا ہے۔ تاہم جرنل کی پینٹس کا تصریحات سے موازنہ جرنل کی گھسائی کو ظاہر کرتا ہے۔ گھسے ہوئے جرنل یا بیرنگ میں تیل کلرنس زیادہ ہوتا ہے اس لئے نتیجہ کے طور پر عموماً "انجن گرم ہو جایا کرتا ہے۔ اس لئے گھسی ہوئی کیم شافٹ کو تبدیل کرنا ہی مفید ہوتا ہے۔ ہر جرنل اور ہیل پر کیم شافٹ کے بیرنگ بھی تبدیل کر دیئے جاتے ہیں۔

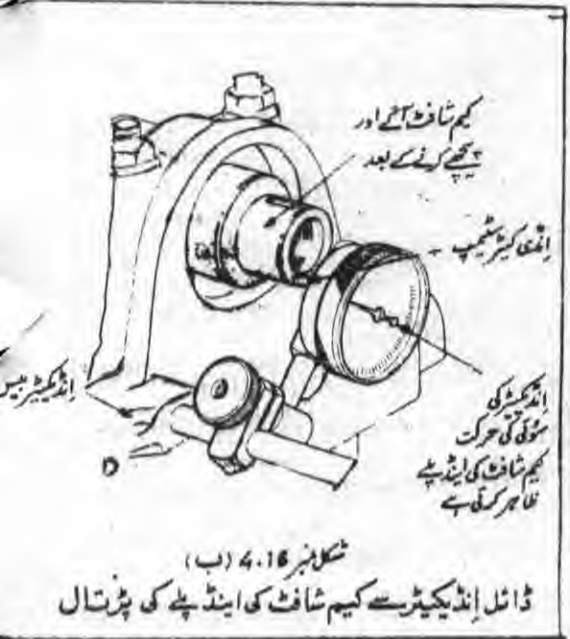
(د)۔ کیم شافٹ پر لگی ٹانمنگ گراری 'ڈسٹری بیوٹر وائل پمپ گراری کی ٹوٹ پھوٹ گھسائی کا خاص خیال کرنا چاہئے۔ گراریاں گھسنے پر بیک لاش (Back lash) بڑھ جاتی ہے جو آواز پیدا کرنے اور خصوصاً "والوں کے کھولنے اور بند ہونے کے وقت کو آگے یا پیچھے ہونے کا ذریعہ بنتی ہے۔ اس لئے گراریوں کے دندلوں کا صحیح شکل میں ہونا ضروری ہے۔

کیم شافٹ کی ٹانمنگ گراری چونکہ اکثر اوقات کیم شافٹ سے علیحدہ بھی کی جاسکتی ہے۔ اس لئے اس کا جھول (Runout) بھی کم سے کم ہونا چاہئے۔ بیک لاش اور جھول کو ڈائل انڈیکسٹر کی مدد سے معلوم کیا جاسکتا ہے۔ زیادہ جھول کی صورت میں گراریوں میں بیک لاش کم و بیش ہوتی رہتی ہے اور بیرنگوں پر غیر ضروری دباؤ بڑھ جاتا ہے۔



دیکھئے شکل نمبر ۱۵، ۳ ٹائمنگ گراڈیوں میں بیک لیش کی پیمائش
 (ر) کیم شافٹ کی سر اجاتی ڈھیل (Endplay) اس کی پیمائش
 کا اندازہ فلٹر گج کی مدد سے اس وقت بھی کیا جاسکتا ہے جب کیم
 شافٹ انجن سے باہر نکالی گئی ہو (یعنی تھرٹ پلیٹ اور کیم
 شافٹ کے پہلے جرنل کے درمیان کلیئر کی پیمائش کر کے)
 دیکھئے شکل نمبر ۱۶، ۳ فلٹر گج سے کیم شافٹ کی اینڈ پلے کی
 پیمائش

علاوہ ازیں کیم شافٹ انجن میں فٹ کر پٹے کے بعد ڈائل انڈیکیٹر اور پچ کس کی مدد سے بھی ناپی جاسکتی ہے کیم شافٹ کی سر اجاتی
 ڈھیل تصریحات کے مطابق ہونا چاہئے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۶، ۳



۵۔ انجن کے والوں کی سروس

والو انجن کا بہت اہم حصہ ہیں۔ یہ کبھی تو سنڈر ہیڈ میں ہوتے ہیں یا کبھی سنڈر بلاک میں۔ جب انجن کافی عرصہ تک زیر استعمال رہے تو ان میں بھی کئی خرابیاں پیدا ہو جاتی ہیں۔ ان حالات میں جب بھی ٹاپ اوور ہال یا جنرل اوور ہال کریں۔ والوں کی سروس بھی ضروری ہوتی ہے۔

آج کل اکثر گاڑیوں میں اوور ہیڈ والو لگے ہوئے ہیں جس کا کافی فائدہ بھی ہے۔ یعنی انجن کی حجمی استعداد (Volumetric efficiency) بڑھ جاتی ہے۔ والوں کی سروس کرنے سے پہلے والوں کی انجن سے اتارنا ضروری ہوتا ہے۔ والو اتارنے کے لئے (OHV) کی صورت میں سنڈر ہیڈ اتار کر جب راکر آرم اسمبلی اتار لیں تو والو سپرنگ کمپریسر (Compressor) کی مدد سے دھاتے ہوئے والو اسمبلی اتار کر والوں کو علیحدہ کیا جاسکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۱۷ والو سپرنگ کمپریسر کا استعمال یاد رہے کہ انجن کے والو اور والو اسمبلیوں کے تمام اجزاء کو آپس میں تبدیل نہیں ہونا چاہیئے۔ والو کو اتارنے سے پہلے والو سٹیم (Valve Stem) کے سرے پر بڑ (Burr) کا جائزہ لیں۔ اگر بڑ ہو تو اتار دیں ورنہ والو گائیڈ کی سطح کو بری طرح خراب کر سکتی ہے اور والو سٹیم سیل اور شیلٹ کو بھی خراب کر سکتی ہے۔



شکل نمبر ۳۱۷ والو سپرنگ کمپریسر سے والو اتارنا چاہیئے

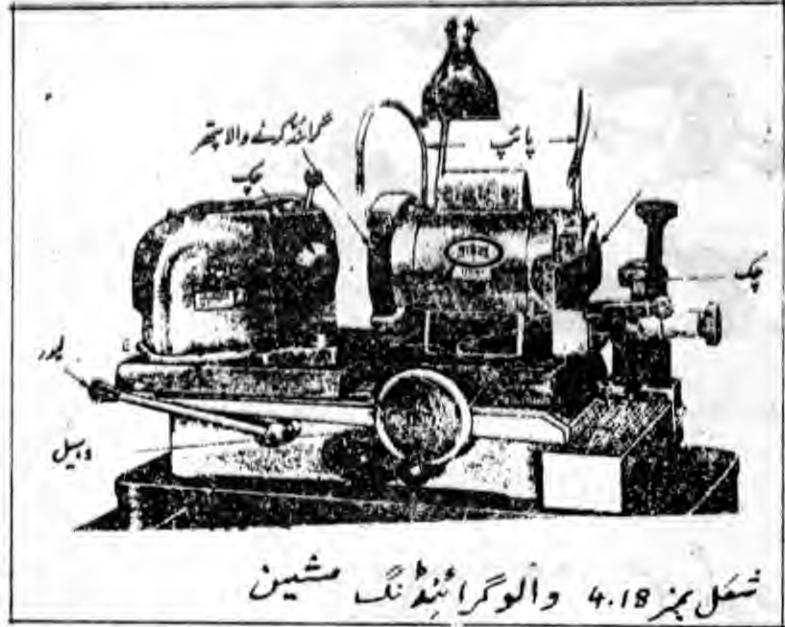
اسمبلیوں کے تمام اجزاء کو آپس میں تبدیل نہیں ہونا چاہیئے۔ والو کو اتارنے سے پہلے والو سٹیم (Valve Stem) کے سرے پر بڑ (Burr) کا جائزہ لیں۔ اگر بڑ ہو تو اتار دیں ورنہ والو گائیڈ کی سطح کو بری طرح خراب کر سکتی ہے اور والو سٹیم سیل اور شیلٹ کو بھی خراب کر سکتی ہے۔

۵.۱۔ والوں کا معائنہ

والو کے تمام اجزاء مثلاً سیل شیلٹ اور سپرنگ وغیرہ بغیر سنڈر ہیڈ اتارے بھی تبدیل کئے جاسکتے ہیں۔ تاہم والو کو بند حالت میں رکھنے کے لئے ہوا کا دباؤ استعمال کیا جاتا ہے اور اس وقت ہسٹن BDC یا TDC پر رہتا ہے۔ اگر والو نکالنا مقصود ہو تو سنڈر ہیڈ کو اتارنا ضروری ہوتا ہے صفائی کرنے کے بعد والوں کو بغور دیکھیں۔ خصوصاً گھسائی کے نشانات نوٹ پھوٹ اور والو ہیڈ کی موٹائی۔ یعنی مارجن (Margin) اگر مارجن کافی ہو اور سٹیم (Stem) ٹیڑھی نہ ہو تو والو دوبارہ استعمال ہو سکتا ہے۔ بصورت دیگر تمام والو نئے لگادیں۔

۵۲۔ والوں کی پڑتال

والو کے فیس (Face) اور مارجن کی حالت دیکھیں اور والو کو خراہ مشین کے چک میں سٹیم (Stem) پکڑ کر خراہ مشین کو تقریباً ۲۰۰ چکر پر گھمائیں۔ اگر والو میں رن آؤٹ ہو تو والو بدل دیں۔ ورنہ سروس کریں۔ والو سروس عام طور پر والو فیس اور والو سٹیم کی ٹپ کی گرائنڈنگ (Grinding) پر محیط ہوتی ہے جس کے لئے ایک خاص مشین والو گرائنڈنگ مشین (Grinding machine) استعمال کی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۸، ۱۹ والو گرائنڈنگ مشین

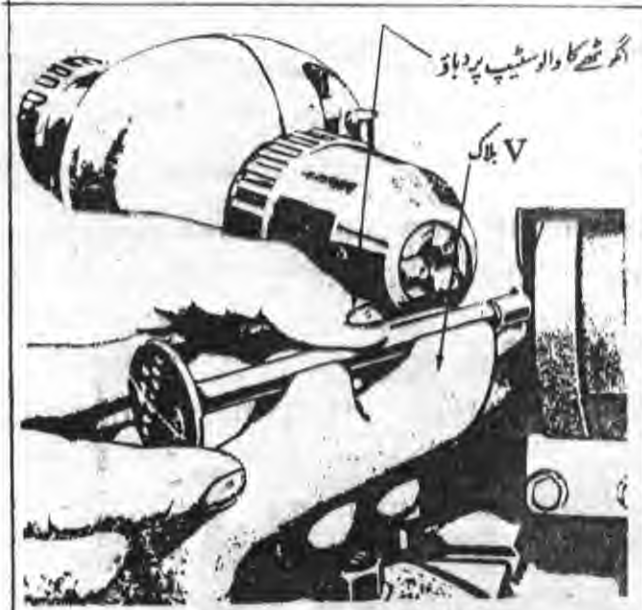


شکل نمبر ۱۸ ۴۔ والو گرائنڈنگ مشین

۵۳۔ والو گرائنڈنگ - (Valve Grinding)

اس مشین میں ایک گرائنڈنگ پیسہ 'والو کو ٹھنڈا کرنے کا انتظام اور والو پکڑنے اور گھمانے کا انتظام ہوتا ہے والو کو چک (Chuck) میں پکڑ کر مناسب زوایہ پر لاک کر دیتے ہیں جو عموماً "والو سیٹ کے زاویہ سے ایک درجہ کم رکھا جاتا ہے۔ یعنی ۳۴ درجہ۔ گرائنڈنگ کا عمل شروع کرنے سے پہلے کٹنگ آئل (Cutting oil) کی دھار کو مناسب جگہ لے آتے ہیں تاکہ رگڑائی کے دوران کٹنگ آئل والو پر پڑے اور اسے زیادہ گرم نہ ہونے دے اب چک (Chuck) (جس میں والو لگا ہوا اور والو گھوم رہا ہو) کو حرکت دے کر گرائنڈنگ وھیل کے قریب لاتے ہیں۔ حتیٰ کہ والو فیس رگڑنا شروع ہو جاتا ہے جب والو فیس صحیح گرائنڈ ہو چکے تو والو نکال لیں اور باقی والو بھی اس طرح احتیاط سے گرائنڈ کر لیں۔ اگر مارجن بہت کم رہ جائے تو والو بدل دیں۔ کیونکہ کم مارجن والا والو گرم ہو کر جل جاتا ہے۔

۵.۴۔ والو سٹیم کی گرائنڈنگ (Valve Stem Grinding)



جب والو فیس کو مشین پر رگڑیں تو Vee بلاک میں والو کو رکھ کر سٹیم کی ٹپ کو معمولی رگڑیں اور بعد ازاں سلامی (Chamfer) بنا دیں۔ شکل نمبر ۱۹، ۴ میں دکھایا گیا ہے کہ والو سٹیم کی ٹپ کو کس طرح سلامی چمفر (Chamfer) کیا گیا ہے

شکل نمبر 19-4 والو سٹیم کی گرائنڈنگ کی جارہی ہے

۵.۵۔ والو لپنگ (Valve lapping)



بجلی سے گھومنے والا سیٹ کٹر

والو فیس اور والو سٹیم کی گرائنڈنگ کے بعد سنڈر ہیڈ یا سنڈر بلاک میں والو سیٹ کو بھی گرائنڈنگ (Grind) یا ملنگ کٹر (Milling cutter) سے کاٹا جاتا ہے تاکہ والو فیس والو سیٹ پر بیٹھ کر ہوا یا آمیزہ (ہوا اور پٹرول) کی لپک کو مکمل بند کر سکے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۰، ۵ والو سیٹ گرائنڈنگ

اکثر اوقات والو کی سیلنگ (Sealing) کو بہتر بنانے کے لئے والو کو گھنٹہ میں ڈال کر والو فیس اور سیٹ کی لپنگ (Lapping) کی جاتی ہے۔ یاد رہے کہ۔

والو سیٹ کی گرائنڈنگ / میلنگ سے پیشتر والو

گانڈ کو درست ہونا چاہیے۔

۲۔ والو سیٹ کو والو فیس کے درمیان میں (Touch) کرنا چاہیے۔

۳۔ جن والو پر خاص چڑھائی ملنی ہو ان کی (Lapping) فیس کرنی چاہیے۔

۵.۶۔ والو سپرنگ کی سروس اور جانچ

والو سپرنگ انجن کے والو کو بند رکھتے ہیں جب کہ والو کو کھولتی ہے۔ کمزور سپرنگ والو کو بند رکھنے کے لئے اپنی سیٹ پر بیٹھنے کے لئے مجبور نہیں کر سکتا ہے۔ اس لئے جب والو سپرنگ کی تزکم ہو جائے تو والو تھر تھراتا رہتا ہے جس سے کمپریشن لیک ہوتی ہے اور انجن کی طاقت میں کمی آجاتی ہے۔ علاوہ ازیں سپرنگ کو سیدھا اور ۹۰ درجے زاویہ پر کھڑا رہنا چاہئے۔ یعنی سطح پر عمودی ہونا چاہئے تب ہی والو گائیڈ کے درمیان اور والو سیٹ پر یکساں دباؤ ڈالا جاسکتا ہے۔

گویا ٹیڑھا سپرنگ والو فیس کو والو سیٹ پر مکمل طور پر بیٹھنے سے باز رکھتا ہے۔ اس لئے سپرنگ کی صفائی اور معائنہ کے بعد اس کو درجہ ویل کے لئے جانچا جاتا ہے۔

۱۔ سیدھائی یعنی مربع پن (Squareness)

۲۔ سپرنگ کی آزاد لمبائی (Freelength)

۳۔ طاقت یا تڑ (Tension)

۵.۷۔ والو سپرنگ کی سیدھائی جانچنا

والو سپرنگ کو سرفیس پلیٹ (Surfaceplate) پر کھڑا کر کے اس کے ایک طرف ٹرائی سکوائر (Trysquare) عمودی کھڑا کریں۔ سپرنگ کے تمام چکروں کے نار عمودی لائن میں ٹرائی سکوائر ہونا چاہیے۔ اگر سپرنگ کے چکروں کی تاریں ایک سیدھ میں نہ ہوں یا سپرنگ کا سرا چکروں کے ساتھ ۹۰ درجے کا زاویہ نہ بنائے تو والو سپرنگ کو تبدیل کر دیں۔

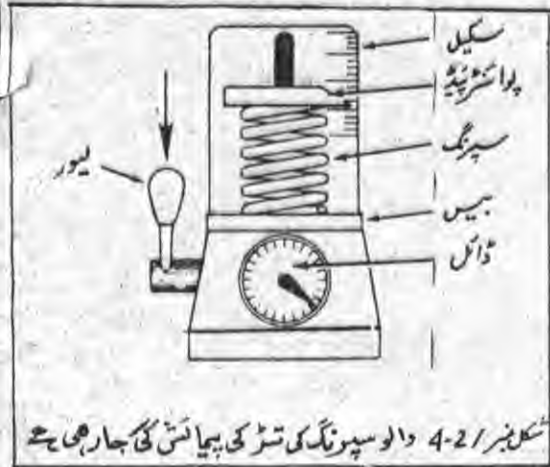
یاد رہے کہ

والو سپرنگ کو گھما کر مختلف کم از کم ۲ مختلف جگہوں پر ٹرائی سکوائر سے جانچیں۔

۵.۸۔ سپرنگ کی آزاد لمبائی

والو سپرنگ کی (بغیر دبائے) آزاد لمبائی سٹیل رول یا سپرنگ میٹر میں پیمائش کر لیں جو تصریحات کے مطابق ہونا چاہیے لمبا سپرنگ استعمال نہیں کرنا چاہیے کیونکہ اس کے دبنے کی گنجائش محدود ہوتی ہے۔

۵.۹۔ والو سپرنگ کی تڑنایا (Spring tension)



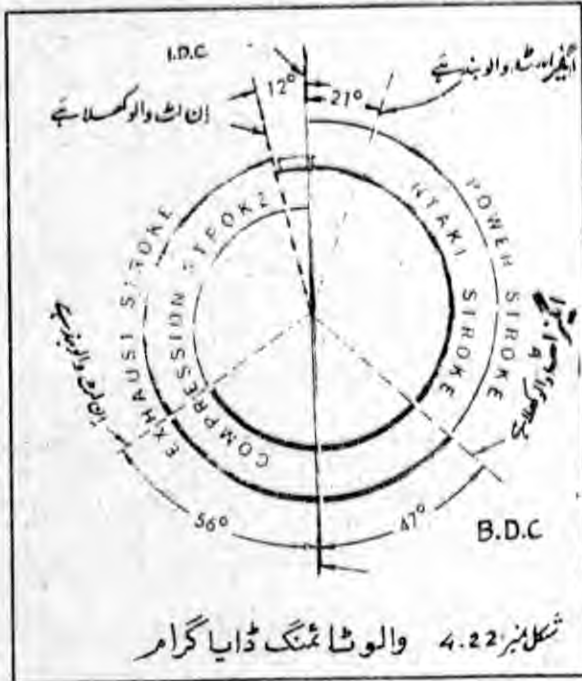
والو سپرنگ کو تصدیقات کے مطابق خاص سپرنگ میٹر کے پلیٹ فارم پر رکھ کر خاص لمبائی تک دبایا جاتا ہے اور اس کی طاقت سپرنگ میٹر میں لگے گیج یا ڈائل پر پڑھ لی جاتی ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۳۱ و ۳۲ والو سپرنگ کی تڑکی پیمائش اگر تو کم ہو تو سپرنگ بدل دینا چاہیئے۔
یاد رہے کہ

- ۱۔ جب والو سپرنگ لگانے پر سپرنگ کی لمبائی زیادہ ہو تو سپرنگ کے نیچے شیم (Shim) لگا کر سپرنگ کی لمبائی کم کر دیں تاکہ سپرنگ کی تڑنایا مناسب ہو جائے۔ شیم (Shim) کی موٹائی ۰.۰۱۵۲۳ ملی میٹر (۰.۰۶۰ انچ) سے زیادہ نہیں ہونا چاہئے۔
- ۲۔ بال (Crack) یا ٹوٹا ہوا والو سپرنگ ہر صورت تبدیل کر دینا چاہئے۔
- ۳۔ تمام سپرنگوں کی لمبائی اور تڑنایا برابر ہونا چاہئے تاہم معمولی فرق قابل درگزر ہے۔
- ۴۔ سپرنگ کے قریبی چکروں والا سرا ہمیشہ نیچے کی طرف ہیڈ پر رکھنا چاہئے تاکہ والو کو باستانی دبا کر گھمایا جاسکے۔

۵.۱۰۔ والو ٹائمنگ

انجن کے بنیادی اصولوں میں آپ کو بتایا گیا ہے کہ انجن کے داخلی اور خارجی والو اس وقت کھلتے اور بند ہوتے ہیں جب ہیشن TDC BDC پر ہوتا ہے۔ اس طرح انجن کے چاروں سڑوکوں کی لمبائی یکساں یعنی کرنیک شفٹ کے ۱۸۰ درجہ گھماؤ کے برابر ہوتی ہے مگر تجربات سے ثابت ہوا ہے کہ اگر داخلی سڑوک (Intake Stroke) کو لمبا کر دیا جائے یعنی داخلی والو کو ہیشن کے (TDC) پر آنے سے کچھ دیر (۲ درجے) قبل کھول دیا جائے اور BDC کے بعد (۵۶ درجے) تک کھلا رکھا جائے تو اس طرح انجن سنڈر میں داخلی سڑوک کا وقفہ کھلا رہنے سے زیادہ ہو جاتا ہے۔ اور ہوا اور پٹرول کے آمیزہ کی زیادہ مقدار سنڈر میں داخل ہو جاتی ہے جس سے انجن کی طاقت کافی بڑھ جاتی ہے۔ اسی طرح اگر خارجی والو کو ہیشن کے BDC پر پختنے سے پہلے (۳۷ درجے) کھول دیا جائے اور TDC سے تقریباً ۲۱ درجے بعد تک کھلا رکھا جائے تو دھواں خارج ہونے کا وقت زیادہ ہو جاتا ہے اور اس طرح زیادہ سے زیادہ دھواں انجن سے باہر نکل جائے گا۔

دھواں یا جلی ہوئی گیسوں کا مکمل اخراج بھی انجن کی طاقت بستر کرنے اور ایندھن (پٹرول) کی بچت کرنے میں مددگار ثابت ہوتا ہے۔



نمونہ کے طور پر ایک انجن کا والو ٹائمنگ شکل نمبر ۴.۲۲ میں دکھایا گیا ہے۔

کسی بھی انجن والو کے نظریاتی وقت یعنی TDC یا BDC سے قبل کھلنے کو والیوڈ (Valvelead) اور نظریاتی وقت TDC یا BDC گزرنے کے بعد بند ہونے کو والیگ (Valvelag) کہتے ہیں۔

والیوڈ اور لیگ کے نتیجے میں تقریباً $33 = 12 + 21$ درجہ دونوں داخلی اور خارجی والو بیک وقت کھلے ہوتے ہیں۔

اس وقفہ کو والو اوور لپ (Valve overlap) کہتے ہیں۔

یاد رکھیے کہ ہسٹن کی سلنڈر میں پوزیشن کا والوؤں کے کھلنے یا بند ہونے کے وقت کے ساتھ گہرا تعلق ہے جس پر انجن کی طاقت اور کارکردگی منحصر ہے۔ عملی طور پر ہر انجن میں دباؤ سڑوک اور پاور سڑوک چھوٹی اور داخلی اور خارجی سڑوک لمبی ہوتی ہے چونکہ مختلف کمپنیوں کے تجربات مختلف نتائج ظاہر کرتے ہیں۔

اس لئے ہر انجن کا والو ٹائمنگ مختلف ہوتا ہے اور مسٹری یا آلومینیم کی رہنمائی کے لئے والو ٹائمنگ کو انجن کے ٹائمنگ گرائیو یعنی کریک شافٹ گرائی اور کیم شافٹ گرائی پر نشانات لگا کر ظاہر کیا ہوتا ہے۔ انجن کے اگلے سرے پر لگے ٹائمنگ کور کو اتار کر دکورہ گرائیوں پر والو ٹائمنگ کو پٹی ڈیمپر یا فلانی وھیل پر نشانات سے ظاہر کیا ہوتا ہے۔ تاہم بعض فلانی وھیل پر داخلی خارجی والو کھلنے کے اوقات کے نشانات بھی ہوتے ہیں۔

جب کبھی انجن کے والو ٹائمنگ درست نہ رہیں تو انجن مشکل سے شارت ہوتا ہے۔ پاور کم دیتا ہے گرم ہوتا ہے۔ وغیرہ۔ اس لئے والو ٹائمنگ کو تبدیل نہیں کرنا چاہیئے بلکہ سازگار کی ہدایت پر سختی سے کاربند ہونا چاہیئے۔

کیا آپ بتائیں گے کہ

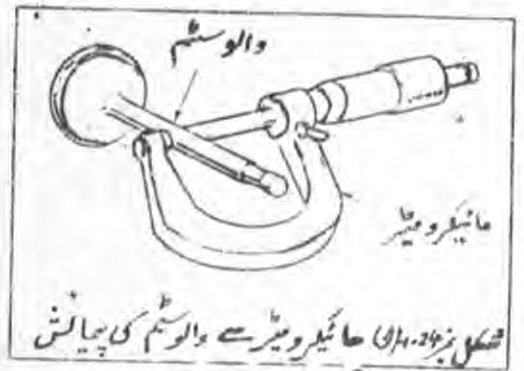
انجن والوں کو کون سی چیز کھولتی ہے اور کون سی چیز بند کرتی ہے۔

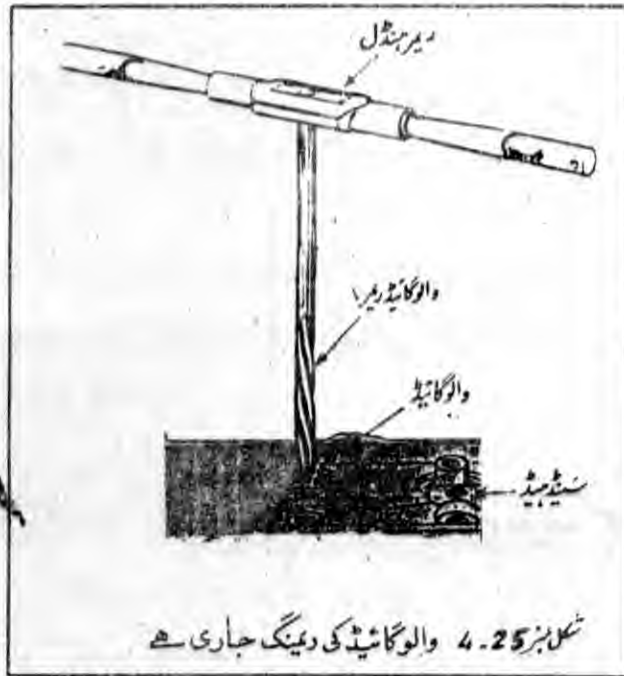
کیم شافٹ پر بنی کیم (Cam) والو کو کھولتی ہے جب کہ والو اسہیلی کا سپرنگ والو کو بند کرتا ہے۔ انجن میں چھٹنے والو ہوتے ہیں کیم شافٹ پر اتنی ہی کیمز (Cams) بنی ہوتی ہیں۔ کیم کی شکل بھی والو کھولنے بند کرنے میں اہم کردار ادا کرتی ہے۔ کیم شافٹ کو براہ راست گماریوں، چین یا پٹے کے در سے کریک شافٹ چلاتی ہے۔ ان کا آپس کا تعلق ہرگز بدلنا نہیں چاہیئے تاکہ چالو ٹائمنگ درست رہے۔ یاد رہے کہ چار سڑک انجن میں کیم شافٹ کی رفتار کریک شافٹ سے آدھی اور دو سڑک انجن میں کیم شافٹ اور کریک شافٹ کی رفتار برابر ہوتی ہے۔

۵.۱۔ والو گائیڈ سروس



انجن والو کی بہتر سیٹنگ (Seating) کے لئے والو گائیڈ کا صاف اور اچھی حالت میں ہونا ضروری ہے۔ والو گائیڈ کی سروس والو سیٹ کی سروس سے پیشتر کرنی چاہیئے۔ والو گائیڈ کی صفائی تاروں کے خاص برش سے کی جاتی ہے۔ گھسائی کا اندازہ والو کو والو گائیڈ میں ہلا کر اوائل اینڈ یکٹر سے کیا جاسکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴، ۳۳، ۳۴ والو گائیڈ کمرس کی پیمائش مائیکرو میٹر سے والو سٹیم کی موٹائی اور اوریفیس گج (Orifice gauge) سے گائیڈ کے سوراخ کا قطر ناپنے کے بعد دونوں پیمائشوں کے فرق سے بھی گھسائی اور کمرس کا پتہ چلایا جاسکتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۴، ۳۳، ۳۴ (ب) (ب)





شکل نمبر 25-4 والو گائیڈ کی دینگ جاری ہے

مائیکرو میٹر سے والو مشین کی پیمائش

جب گھسائی زیادہ ہو جائے تو گائیڈ کو بدل دینا چاہیے یا
• دنی سٹیم والا (Thickstem) والا استعمال کر لینا
چاہیے تاکہ والو گائیڈ کلرنس تصریحات ن حدود میں لایا
جاسکے گویا والو کی ڈھیل (play) کو کم کیا جاسکے۔ نئی
گائیڈ لگانے کے بعد اس کی رہینگ ضروری ہوتی ہے
ورنہ بڑ (Burr) والا مشین کی سطح کو خراب کر دے
گی۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۰، ۳۵ والا گائیڈ کی رہینگ

۱۳.۵۔ راکر آرم اسمبلی کی سروس

راکر آرم کو دو طریقوں سے سلنڈر ہیڈ کے ساتھ لگایا ہوتا ہے۔

- (الف)۔ تمام راکر آرم ایک مشترکہ شافٹ پر چڑھا کر شافٹ کو تین یا چار سپورٹوں (Supports) کی مدد سے سلنڈر ہیڈ پر کسا ہوتا ہے
 - (ب)۔ راکر آرم انفرادی طور پر سلنڈر ہیڈ میں لگے سٹڈ (Stud) پر لگے ہوتے ہیں جو بال پیوٹ (Ball pivot) پر حرکت کرتے ہیں۔
- راکر آرم کا معائنہ برائے ٹوٹ پھوٹ اور نشانات گھسائی کر کے مناسب سروس کرنا چاہیے۔ راکر آرم سروس مندرجہ ذیل پر محیط ہوتی ہے۔

(الف)۔ تیل کے راستوں کی صفائی

(ب)۔ دوبارہ ہش (Bush) لگانا

(ج)۔ گرائنڈنگ کرنا

راکر آرم کے تیل کے راستوں کی صفائی کے لئے معدنی تیل (Mineral oil) میں تمام راکر آرم ڈبوئیں کھنگالیں اور دبی ہوا مار کر

۶۔ والوفٹو سروس

والوفٹو 'پش راز' اور کیم شافٹ کی کیم (Cam) کے درمیان ہوتا ہے مگر اور ریڈ شافٹ (OHIC) کی صورت میں راکر آرم اور کیم کے درمیان میں لگا ہوتا ہے۔ انجن کے والوفٹو دو قسم کے ہوتے ہیں۔ ٹھوس اور مائعاتی۔ ہر قسم کے والوفٹو کی سروس کا طریقہ اور ضرورت بھی مختلف ہے۔

۶.۱۔ ٹھوس والوفٹو کی سروس

ٹھوس والوفٹو چونکہ کیم شافٹ کی طرف سے نکالا جاتا ہے اس لئے کیم شافٹ کو نکالنا ضروری ہوتا ہے جب کہ اکثر انجنوں میں والوفٹو والو پش راز (Push rod) کی طرف نکلتے ہیں۔ انہیں ترتیب سے رکھنا چاہیئے تاکہ یہ اپنی جگہ نہ بدل جائیں جب لفٹو کا بور (Bore) گھس کر بڑا ہو جائے تو بور کی ریمنگ کر کے اور سائز کا لفٹو لگایا جاسکتا ہے۔ جب لفٹو کی نیچے والی سطح (جو کیم پر بیٹھی ہے) پر گہرائی یا جھری وغیرہ بن جائے تو گرائڈر پر رگڑ کر اس کی سطح کو کراؤن (معمولی گولائی پر) بنائیں تاکہ کیم پر زیادہ چوڑا نشان نہ بنے اور کیم کے تقریباً درمیان میں رہتے ہوئے چلے۔

یاد رکھئے کہ نئی کیم کے ساتھ نئے والوفٹو استعمال کرنا چاہیئے۔

ٹھوس والوفٹو والے والو ٹرین میں ٹھیٹھ کلیرنس ایڈجسٹ کرنا ضروری ہوتا ہے جو عموماً "داخلی والو کے لئے ۰.۳۵ ملی میٹر اور خارجی والو کے لئے ۰.۴۰ ملی میٹر ہوتا ہے۔"

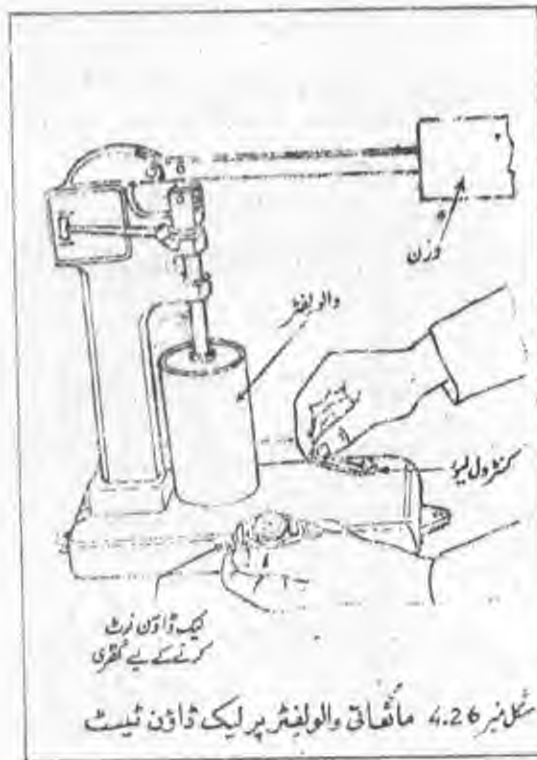
۶.۲۔ مائعاتی والوفٹو کی سروس

ہم طور پر خراب مائعاتی والوفٹو تبدیل کر دیا جاتا ہے۔ تاہم اگر پرانے مائعاتی والوفٹو کی مرمت درکار ہو تو اسے کھول کر مخصوص محلول لے کر کوٹنا ہے۔ اور جوڑنے کے بعد اس میں صاف اور ہلکا انجن تیل بھریں۔ یاد رہے کہ ایک وقت میں ایک لفٹو پر کام کریں۔ ان مائعاتی والوفٹو والی والو ٹرین میں چونکہ کوئی ٹھیٹھ کلیرنس نہیں ہوتی اس لئے اس کا ایک ڈاؤن ٹیٹ (Leak down) ضروری ہے تاکہ اس کی کارکردگی کا اندازہ ہو سکے۔

۶.۳۔ لیک ڈاؤن ٹیسٹ (Leak down test)

مانعائی والولفر کو ایک خاص لیک ڈاؤن میٹر میں رکھ کر اس پر یکساں دباؤ ڈالا جاتا ہے اور وقت نوٹ کر لیا جاتا ہے جتنی دیر میں یہ بالکل بیچھے بیٹھ جاتا ہے۔ اگر یہ وقت بہت ہی کم ہو تو والولفر خراب ہے۔ ورنہ قابلِ سرویس ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴۳۶، ۴۳۷ مانعائی والولفر پر لیک ڈاؤن ٹیسٹ

۔ علاوہ ازیں مانعائی والولفر انجن میں لگا ہوتا ہے بھی اس کی کارکردگی اندازہ کیا جاسکتا ہے۔ فلیر پیچ کو والو اور راکر آرم کے درمیان پھنسا دیں۔ اور نوٹ کریں کہ کتنی دیر میں فلیر ڈھیلی پڑ جاتی ہے۔ اگر وقت بہت کم گئے تو والولفر خراب ہے۔ مانعائی والولفر کو انجن سے باہر نکال کر اس کے لیک ڈاؤن کی شرح کو معلوم کرنا بہتر ہوتا ہے۔



۷۔ انجن کمپریشن

کسی انجن کا کمپریشن معلوم کرنے سے اس کے مختلف اجزاء جیسے ہیشن رنگ 'انجن' والو 'ہیڈ گاسٹ' کی کارکردگی کا اندازہ ہو جاتا ہے۔ اس ٹیسٹ کی ضرورت اس وقت پڑتی ہے جب انجن کی طاقت کم ہو جائے اور انجن پوری کھینچائی بھی نہ کرے کمپریشن دباؤ گینچ کی مدد سے نپا جاتا ہے۔

اوکے۔ کمپریشن ٹائپ کے کا طریقہ

- ۱۔ انجن کو کم از کم ۱۵ منٹ تک شارٹ رکھیں تاکہ عام کام کرنے کے درجہ حرارت تک گرم ہو جائے۔
- ۲۔ انجن کو بند کر کے تمام سپارک پلگ تقریباً ڈیڑھ چکر ڈھیلے کر دیں
- ۳۔ انجن کو دوبارہ شارٹ کر کے آہستہ آہستہ رفتار بڑھائیں حتیٰ کہ سپارک پلگوں کے ارد گرد کی کاربن یا مٹی وغیرہ اتر جائے۔
- ۴۔ انجن بند کر کے تمام سپارک پلگ اتار دیں۔
- ۵۔ گاڑی کا ایئر کلیئر اتار دیں اور کاربوئیٹر میں چوک اور تھروٹل والو کو مکمل کھلا رکھیں۔
- ۶۔ ڈسری بوٹر سے نظام اکشن کی تمام تاریں اتار دیں اور اسے ارتھ ہونے سے بچائیں یا اکشن کوائل سے H.T. لیڈ اتار دیں تاکہ انجن شارٹ نہ ہو سکے۔

۷۔ کمپریشن گینچ کے ایڈاپٹر (Adopter) کو سپارک پلگ کے سوراخ میں مضبوطی سے لگائیں۔

۸۔ بھڑکی کی مدد سے انجن کو کڑیک کریں اور کم از کم چار کمپریشن سٹروک مکمل ہونے دیں اور کمپریشن گینچ پر زیادہ سے زیادہ ریڈنگ نوٹ کر لیں۔

نتیجہ

سلنڈر تقریباً ۱۰۳ تا ۱۳۸ کلو پاسکل (تقریباً ۱۵ یا ۲۰ پونڈ فی مربع انچ) کم ریڈنگ دے تو اسے نقص دار تصور کیا جاتا ہے۔ اگر انجن سلنڈر میں ایک چھچھ انجن آئل ڈال کر کمپریشن ٹائپ سے ریڈنگ میں اضافہ ہو جائے تو کہا جاسکتا ہے کہ ہیشن رنگ گھسے ہوئے ہیں اگر دو ملحقہ سلنڈروں کا کمپریشن دیگر سلنڈروں کی نسبت بہت ہی کم ہو تو یقین سے کہا جاسکتا ہے کہ ہیڈ گاسٹ خراب ہے۔ بصورت دیگر والو اور ان کا کام درست نہیں ہے۔

۸۔ نظام ایگزاسٹ (Exhaust System)

اس نظام کے تحت انجن سے خارج ہونے والے دھوئیں اور بخارات وغیرہ کو گاڑی کے پیچھے لے جا کر فضاء میں خارج کیا جاتا ہے اور انجن کے عمل کو بے آواز کرنے کی کوشش کی جاتی ہے۔

نظام ایگزاسٹ مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

- ۱۔ ایگزاسٹ مینی فولڈ (Exhaust manifold) ۲۔ ہیڈر پائپ (Header pipe) ۳۔ کنورٹر (Converter) ۴۔ مفلر (Muffler) ۵۔ ٹیل پائپ (Tail pipe) ۶۔ حرارتی شیلڈس (Heat Shield) ۷۔ ہنگر (Hanger)

۱۔ ایگزاسٹ مینی فولڈ

انجن کا سلنڈر ہیڈ کی اخراجی پورٹوں (Ports) سے نکلا ہوا دھواں اس حصہ میں آتا ہے اور پھر مینی فولڈ کے ایک منہ کے ذریعہ ہیڈر پائپ میں داخل ہوتا ہے۔ ہیڈر پائپ فلینج (Flange) کی مدد سے مینی فولڈ کے ایک اخراجی کھلے منہ کے ساتھ جڑا ہوتا ہے۔

۲۔ ہیڈر پائپ (Header pipe)

یہ پائپ نیل کی بنی ہوئی ہے اور اس کے ذریعہ جلی ہوئی گیس ایگزاسٹ مینی فولڈ سے حاصل کر کے کنورٹر کو پہنچائی جاتی ہیں۔

۳۔ کنورٹر (Catalytic Converter)

انجن کے دھوئیں میں ملی زہریلی گیسوں اس حصہ میں الگ کی جاتی ہیں۔ اور ایسا دھواں مفلر میں داخل ہوتا ہے جو کہ فضاء کو آلودہ نہ بنائے۔

۴۔ مفلر (Muffler)

یہ نیل کی موٹی چادر کا بنا ہوتا ہے۔ اس میں دھوئیں کے دھاؤں لہروں (Pulsations) کو کم کیا جاتا ہے اور ایگزاسٹ کی آواز کو کم کیا جاتا ہے۔

۵۔ ٹیل پائپ (Tail pipe)

یہ نیل کا بنا ایسا پائپ ہوتا ہے جس کے ذریعہ دھواں فضاء میں خارج ہوتا ہے۔ یہ پائپ مفلر کے ساتھ جڑا ہوتا ہے۔

۶۔ حرارتی شیلڈس (Heat shields)

ان شیلڈوں کے ذریعہ

ایگزاسٹ کی حرارت کو

کسی خاص سمت میں جانے

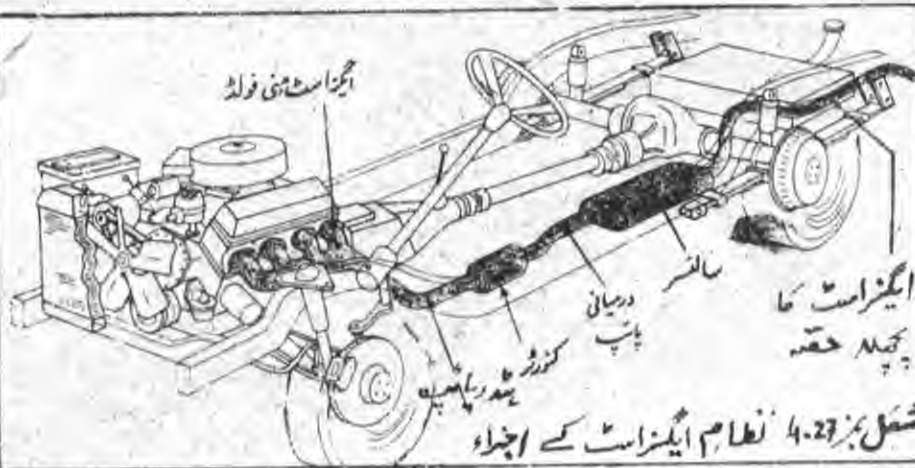
پہلے روکا جاتا ہے۔

۷۔ ہنگر (Hanger)

ان کے ذریعہ تمام ایگزاسٹ

سسٹم کے حصوں کو گاڑی

کے نیچے معلق کرنے کا کام لیا جاتا ہے۔ ایگزاسٹ سسٹم کے حصوں کو شکل نمبر ۲، ۴ میں دکھایا گیا ہے۔



۸.۱۔ نظام ایگزاسٹ کی اقسام

انجن کے اخراجی نظام دو طرح کے ہوتے ہیں۔

(الف)۔ ایک اخراج (Single exhaust)

(ب)۔ دو اخراج (Dual exhaust)

(الف)۔ ایک اخراجی نظام میں دھوئیں کے لئے اخراجی مینی فولڈ سے لے کر نضاء میں خارج ہونے تک ایک ہی راستہ ہوتا ہے۔ عام طور پر

پیسے انجنوں میں استعمال ہوتا ہے جن کے سلنڈر ایک لائن میں ہوں۔ یعنی ان لائن انجن (In-Line engine)

(ب)۔ اس نظام میں دھوئیں کے لئے دو الگ الگ راستے بنائے ہوتے ہیں۔ جب کہ دھواں آخری مرتبہ نضاء میں ایک ہی راستہ یعنی

بل پائپ سے خارج ہوتا ہے۔ یہ پہلی والی قسم کے دو نظاموں کو ملا کر ایک نظام بنایا ہوتا ہے۔ اس نظام میں ایگزاسٹ گیسوں کی واپسی کا دباؤ

(Back pressure) بھی کم ہوتا ہے۔ یہ عموماً ایسی موٹر گاڑیوں میں استعمال ہوتا ہے جن کے انجن 8-7 قسم کے ہوں (یعنی زیادہ سے

زیادہ طاقت پیدا کرنے والے انجن)

۸.۲۔ ایگزاسٹ مینی فولڈ کو کسے کا طریقہ

ایگزاسٹ مینی فولڈ سلنڈر ہیڈ کے ساتھ درمیان میں ایک مضبوط اور حرارت مزاحم گاسکٹ لگا کر کسی جاتی ہے۔ اس جوڑ پر دھوئیں کو

نضاء میں خارج نہیں ہونا چاہیے ورنہ نہ صرف بہت زیادہ آواز آئے گی بلکہ دھواں گاڑی کے مسافر خانہ میں داخل ہو کر مسافروں کے لئے

تکلیف دہ ہو گا۔ اس لئے اخراجی مینی فولڈ کو بہت احتیاط اور خاص ترتیب سے سلنڈر ہیڈ یا سلنڈر بلاک پر کسنا چاہیے۔

گاسکٹ لگا کر مینی فولڈ کو اس کی جلد سلنڈر ہیڈ یا بلاک پر رکھیں۔ اب اس کو تین نٹ یا سکرو (دو کونوں (Corners) پر اور ایک درمیان

میں) لگا کر اپنی جگہ پکڑ لیں پھر باقی نٹ / بولٹ ۱۱ لگادیں۔ اب درمیان سے کونوں کی طرف باری باری تمام نٹ ڈیڑھ چکر کستے جائیں۔

کسائی مکمل کرنے کے لئے آخر میں باقی رینج کی دھو سے مناسب طاقت پر نٹ اس ہی ترتیب یعنی درمیان سے کونوں کی طرف کس دیں۔

نٹ کسنے کی ترتیب کے لئے دیکھئے شکل نمبر ۳۲۸

اس ترتیب سے اخراجی مینی فولڈ کسنے کے نتیجے میں مینی

فولڈ کے ٹیڑھا ہونے کا امکان نہیں رہتا۔

یاد رہے کہ

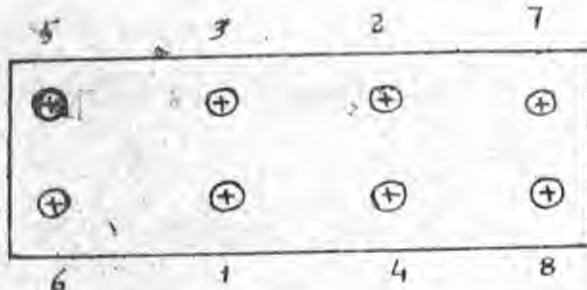
اخراجی مینی فولڈ لگانے سے پہلے چیک کر لیں کہ سلنڈر

ہیڈ یا بلاک اور مینی فولڈ کی سطحیں مکمل ہموار ہوں اور

بیز می نہ ہوں۔

انجن گرم ہونے پر اخراجی مینی فولڈ کے نٹ / بولٹ

دوبارہ کسیں۔



شکل نمبر ۳۲۸ ایگزاسٹ مینی فولڈ کے نٹ کسنے کی ترتیب

خود آزمائی - ۴

مندرجہ ذیل فقرات / بیانات کے لئے دیئے گئے جوابات میں سے بہترین جواب کا چناؤ کریں۔

- ۱۔ ہش راڈ اور یکم شافٹ کے درمیان ہوتا ہے۔
- (۱)۔ والو سپرنگ (ب)۔ والو لفٹ (ج)۔ راکر آرم
- ۲۔ والو لفٹ کی چمکی سطح ہوتی ہے۔
- (۱)۔ معمولی گول (ب)۔ بالکل ہموار (ج)۔ ترجمہ
- ۳۔ ایک ڈاؤن ٹیسٹ میں والو لفٹ کو دہائیں
- (۱) جھکوں سے (ب)۔ یکساں دباؤ سے (ج)۔ دبانے کی ضرورت نہیں
- ۴۔ کمپریشن دباؤ کو ناپنے کے لئے استعمال کرتے ہیں
- (۱)۔ ڈائل انڈیکسٹر (ب)۔ ہیرومیٹر (ج)۔ پریشر گیج
- ۵۔ اگر سلنڈر میں تیل ڈالنے سے کمپریشن بڑھ جائے تو۔۔۔۔۔ خراب ہے
- (۱)۔ ہسٹن رنگ (ب)۔ انجن کے والو (ج)۔ ہیڈ گاسٹ
- ۶۔ اخراجی نظام میں آلودگی کم کرتا ہے۔
- (۱)۔ ریزومیٹر (ب)۔ کنورٹر (ج)۔ اخراجی مینی فولڈ گرمانٹی والو
- ۷۔ Vee قسم کے انجن میں اخراجی مینی فولڈ۔۔۔۔۔ قسم کا ہوتا ہے
- (۱)۔ دو اخراج (ب)۔ تین اخراج (ج)۔ ایک اخراج
- ۸۔ اخراجی مینی فولڈ کو کہتے ہیں۔
- (۱)۔ کوئلوں سے درمیان کی طرف (ب)۔ درمیان سے کوئلوں کی طرف (ج)۔ پائپ ریج سے۔

۹۔ نظام اخراج میں مفلر کا کام

دہلی گیسوں کا حجم بڑھنے پر ان کے دباؤ میں کمی کے باعث ٹھنڈک پیدا ہوتی ہے۔ انجن میں اخراجی ولو کھلنے پر دھواں بڑے زور اور دباؤ کے ساتھ وقفوں وقفوں کے بعد نظام اخراج میں داخل ہوتا ہے تو دباؤ کی لہریں پیدا کرتا ہے جو اگر فضاء میں پھوڑ دیں تو ہوا میں زبردست قہر قہر اٹھ اور آواز پیدا کریں گی۔ دھوئیں اور لٹھائی دباؤ میں جتنا فرق زیادہ ہوگا۔ اتنی ہی آواز میں قہر قہر اٹھ زیادہ ہوگی مفلر انہی دباؤ کے لہروں کی شدت کو کم کر کے آواز کو کم کرتا ہے۔

یاد رہے کہ آواز 'قہر قہر اٹھ سے ہی پیدا ہوتی ہے جتنی قہر قہر اٹھ زیادہ ہوگی آواز بھی اتنی ہی بلند ہوگی

۹.۱۔ مفلر کی بناوٹ

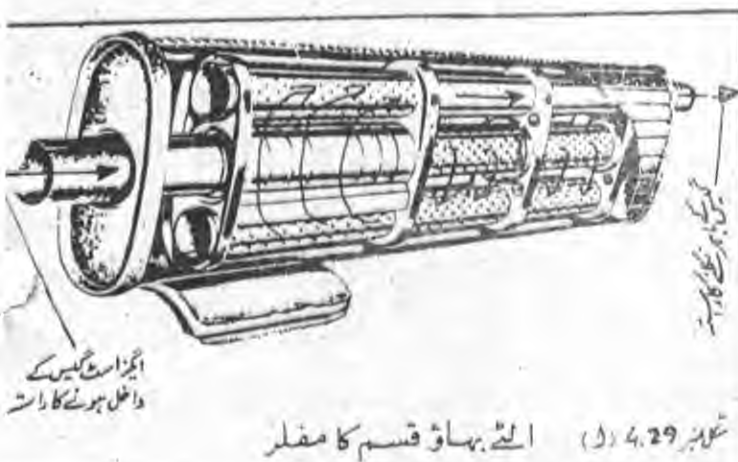
بناوٹ کے اعتبار سے مفلر تین قسم کے ہوتے ہیں۔

(۱)۔ الٹا بہاؤ مفلر (Reverse flow muffler)

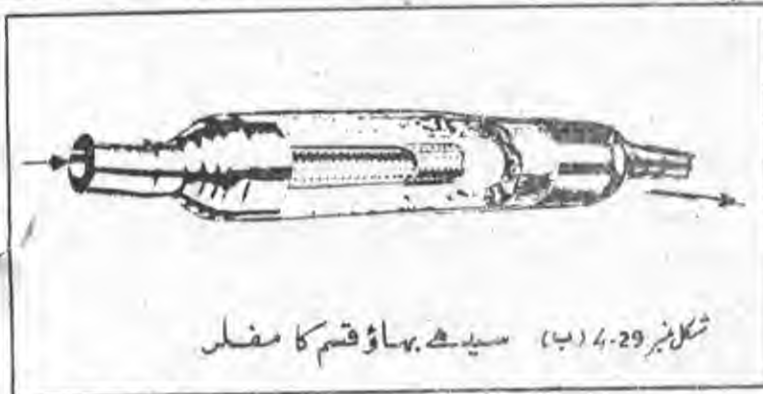
(ب)۔ سیدھا گزر مفلر (Straight through muffler)

(ج)۔ چیمبرڈ پائپ مفلر (Chambered pipe muffler)

الٹا بہاؤ قسم کا مفلر ایک دوہرے خول کی دھاتی ڈھونک، تین سوراخ دار پائپوں اور بیضی ہلیٹوں (Baffle plates) پر مشتمل ہوتا ہے۔ بیضی ہلیٹیں ڈھونک کے اندر خانے بناتی ہیں جس خانے میں داخلی پائپ کا سوراخ دار سر اٹکتا ہے اسے ڈیفیوژن چیمبر (Diffusion chamber) کہتے ہیں اور جس خانے میں خارجی پائپ کا سوراخ دار سر اٹکتا ہے۔ اسے ریزوننس چیمبر (Resonance chamber) کہتے ہیں۔ تیسری سوراخ دار (رابطہ ملی) پائپ کے ذریعے ملایا ہوتا ہے جس میں دھواں عام بہاؤ کے مخالف سمت میں گزرتا ہے تب اخراجی پائپ میں گزر کر ٹیل پائپ کے راستے خارج ہو جاتا ہے آواز بہت حد تک کم کر دیتا ہے۔ تاہم سارا نہیں صاف ہو سکتا۔ مفلر بھی ڈھونک نما ہوتے ہیں جس کے بالکل درمیان میں آر پار ایک پائپ گزارا ہوتا ہے۔



ڈھولک کے اندر اس پائپ میں بہت سے
سوراخ بنائے جوتے ہیں جو بڑے چیمبر میں کھلتے
ہیں۔ بعض اوقات اس چیمبر میں آواز جاذب اور
حرارت مزاحم مال جیسے سٹیل وول
(Steel wool) بھرا ہوتا ہے تاکہ دہاؤ میں
کی کے ساتھ آواز بھی گم ہو سکے۔ دیکھئے شکل
نمبر ۴، ۲۹



۹.۲۔ اخراجی نظام سے متعلق احتیاطیں

- ۱۔ پائپ کلیمپ مناسب شکل اور سائز کے استعمال کرنا چاہیں۔
- ۲۔ اخراجی نظام کے نٹ بولٹ کھولنے وقت خاص قسم کا تیل (Penetrating oil) کا استعمال کرنا مفید ہوتا ہے ورنہ ڈنگ لگنے کی وجہ سے کھلتے نہیں بلکہ اکثر ٹوٹ جاتے ہیں۔
- ۳۔ ہنگروں کی مناسب دیکھ بھال کریں۔ تاکہ نظام انگریز اسٹ کے اجزاء دوران سفر جھٹکوں کے باعث گاڑی کی گاڑی سے نہ ٹکرائیں۔
- ۴۔ وقتاً فوقتاً گاڑی کو کسی لفٹ پر چڑھا کر اخراجی نظام کے اجزاء کا جائزہ لیتے رہنا چاہیئے تاکہ بروقت مرمت ہو سکے کیونکہ اس نظام کے اجزاء کو ڈنگ اکثر کھا جاتا ہے۔
- ۵۔ گاڑی کے دیگر اجزاء کو اخراجی نظام کی حرارت سے بچانے کے لئے حرارتی شیلڈوں کا خیال رکھیں۔
- ۶۔ جس انجن کے اخراجی نظام میں کھٹا لائٹک کورز لگا ہوں اس انجن میں سیڈ ملا پٹرول (Leaded petrol) استعمال نہ کریں۔ ورنہ کورز مد ہو جائے گا اور سیڈ کی تہ جسنر کے باعث کام نہیں کرے گا۔

۱۰۔ انجن کی طاقت میں کمی بوجہ اخراجی نظام

”انجن کی طاقت میں کمی“ کی وجہ اخراجی نظام کی درجہ ذیل خرابیاں ہو سکتی ہیں۔

۱۔ مظفر کا بند ہونا۔

۲۔ ٹیل پائپ کا جزوی یا مکمل بند ہونا۔

۳۔ مظفر یا اخراجی پائپ (Exhaust pipe) کا چھوٹے قطر کا ہونا۔

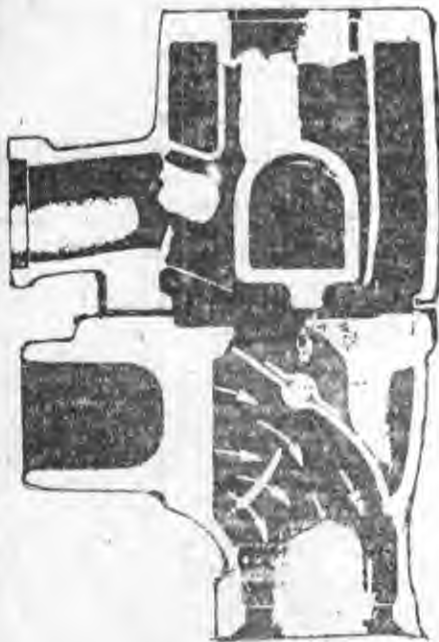
۴۔ کنورٹر کا بند ہونا۔

۵۔ گرمائش والو خراب ہونا۔

علاوہ ازیں ہر وہ صورت جو انجن کے اخراجی نظام میں زیادہ واپسی دباؤ پیدا کرے یا انجن کو زائد گرم کرے یا انجن کے سانس لینے کو مشکل بنائے، ہر حالت میں انجن کی طاقت کم کرتی ہے۔ ان وجوہات کے علاج یا درستگی کے لئے صفائی اور تبدیلی ہی بہترین علاج ہے لیکن جب مظفر یا کنورٹر بند ہو جائے تو انہیں تبدیل کر دینا چاہئے۔

۱۰۔۱۔ گرمائشی والو (Heat control valve)

یہ والو انجن وارم اپ (Warmup) وقفہ کے دوران انجن کے گرم اخراج یعنی دھوئیں کا رخ داخلی مینی فولڈ کی طرف موڑتا ہے تاکہ



پٹرول بہتر طور پر ہوا سے مل سکے۔ انجن گرم ہو جانے پر دھوئیں کو عام اخراجی راستہ سے خارج کرتا ہے۔ اس طرح یہ والو وارم اپ وقفہ کے دوران انجن کی کارکردگی بہتر بناتا ہے۔ گرمائشی والو ٹھنڈے موسم میں بہت کارآمد ہے لیکن یہ والو کم قیمت گاڑیوں میں نہیں لگاتا ہے۔ بعض ان لائن (In-line) انجنوں میں داخلی مینی فولڈ کو خارجی مینی فولڈ سے جوڑا ہوتا ہے اور گرمائشی والو اسی جوڑ پر لگاتا ہے جب کہ کئی انجنوں میں یہ گرمائشی والو خارجی مینی فولڈ اور اخراجی پائپ کے درمیان ہوتا ہے۔ Vee قسم کے انجنوں میں اسے کسی ایک خارجی مینی فولڈ اور کراس اوور ہیڈ (cross over head) کے درمیان لگاتا ہے۔ گرمائشی والو ساخت میں خود کار چوک کی مانند ہوتا ہے یعنی ایک پتر نما جسے دو دھاتی سپرنگ

(Bimetallic spring) یا ٹھلائی موٹر (Vacuum moter) کنٹرول کرتی

ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۰۳

یہ والو انجن وارم اپ کے دوران داخلی مینی فولڈ کی طرف اس وقت بھیجتا ہے۔ جب انجن

شکل نمبر ۳۰۳۔ گرمائشی والو بند حالت میں

فہذا ہو لیکن جب انجن گرم ہو جائے تو اس والو کا دو دھاتی سپرنگ گرم ہو کر اٹھیا
پڑ جاتا ہے۔

جس سے عام اخراجی راستہ مکمل مکمل جاتا ہے۔ انجن کا دھواں داخل یعنی فولڈ کی
طرف جانے کی بجائے براہ راست عام اخراجی راستہ سے خارج ہو جاتا ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۳۰۴ گرمائشی والو کے مکمل مکمل جانے تک انجن بھی نارمل گرم
ہو چکا ہوتا ہے گویا گرمائشی والو صرف انجن وارم اپ کے وقت ہی کام آتا ہے اگر
گرمائشی والو بعد میں عام اخراجی راستہ بند رکھے تو انجن کی کارکردگی پر منفی اثرات
پڑتے ہیں۔



خود آزمائی - ۵

ذیل میں کالم (الف) اور کالم (ب) دیئے گئے ہیں۔ کالم (الف) میں دی گئی اشیاء سے متعلق چیزوں کے نام کالم (ب) میں دیئے گئے ہیں۔ کالم (الف) میں دی گئی خالی جگہوں میں متعلقہ صحیح چیزوں کا نمبر کالم (ب) سے دیکھ کر لکھیں۔

کالم (الف)	کالم (ب)
۱۔ ہسٹن کلیرنس	۱۔ انجن کی طاقت
۲۔ مظہر	۲۔ سپرنگ میٹر
۳۔ کنورٹر	۳۔ پریشر گیج
۴۔ والو ٹائمنگ	۴۔ مائیکرو میٹر
۵۔ والو سپرنگ کی تز	۵۔ پیسٹر
۶۔ جرنل کابینوی پن	۶۔ آواز میں کمی
۷۔ والو فیس رگڑائی	۷۔ مسافر خانہ میں بدلو
۸۔ اخراجی نظام کے اجزاء کا ٹکراؤ	۸۔ گرمائی والو
۹۔ داخلی مینی فولڈ	۹۔ اخراجی نظام
۱۰۔ گاڑی کی پاؤں میں سوراخ	۱۰۔ والوری نیس
۱۱۔ انجن کی کھوپڑی	۱۱۔ آلودگی
۱۲۔ بیرنگ کلیرنس	۱۲۔ پلاستی گیج
۱۳۔ بارس پاور	۱۳۔ فیلر گیج
۱۴۔ واپسی دباؤ	۱۴۔ انجن شارٹنگ

۱۱۔ جوابات

خود آزمائی - ۱

سوال نمبر ۱۔ ۱۔ ٹاپ اوور ہال - ۲۔ بہت زیادہ - ۳۔ نیا بش لگانا چاہئے - ۴۔ ہسٹن سلیپ - ۵۔ لپیٹے ہوئے۔
سوال نمبر ۲۔ ۱۔ ص - ۲۔ غ - ۳۔ ص - ۴۔ غ - ۵۔ ص -

خود آزمائی - ۲

۱۔ ص - ۲۔ غ - ۳۔ غ - ۴۔ غ - ۵۔ غ - ۶۔ ص - ۷۔ غ - ۸۔ ص - ۹۔ غ - ۱۰۔ ص - ۱۱۔ ص - ۱۲۔ غ -

خود آزمائی - ۳

۱۔ کمہریشن - ۲۔ پریگ 'آئل سیل' - ۳۔ فیس 'منیم کی ٹپ' - ۴۔ کنگ - ۵۔ گائیڈ - ۶۔ سیدھائی - ۷۔ شم - ۸۔ اوور لیپ - ۹۔ اوری فیس -
(orifice) - ۱۰۔ رہینگ - ۱۱۔ مینرل (Mineral) - ۱۲۔ گول -

خود آزمائی - ۴

۱۔ والولفٹ - ۲۔ معمولی گول - ۳۔ یکساں دباؤ سے - ۴۔ پریشر گیج - ۵۔ ہسٹن رنگ - ۶۔ کنورٹر - ۷۔ دواخراج - ۸۔ درمیان سے کونوں کی طرف

خود آزمائی - ۵

(۱) - (۲) ۱۳ - (۳) ۶ - (۴) ۱۱ - (۵) ۱۳ - (۶) ۲ - (۷) ۱۳ - (۸) ۵ - (۹) ۸ - (۱۰) ۷ - (۱۱) ۳ - (۱۲) ۱۳ - (۱۳) ۹ -

یونٹ: 5

مختصر اکتے کا نظام اور انجن لبریکیشن

تحریر: احتشام حیدر



فہرست مضامین

1997	یونٹ کا تعارف
1999	یونٹ کے مقاصد
2001	۱۔ کونٹنگ سسٹم
201	۲۔ ہوا سے ٹھنڈا کرنے کا نظام
202	۳۔ پانی سے ٹھنڈا کرنے کا نظام
205	خود آزمائی - ۱
206	۲۔ ریڈی ایٹر کی بناوٹ
206	۲۔۱۔ کور
206	۲۔۲۔ ٹینک
206	۲۔۳۔ فیلر ایئر کیپ
207	۲۔۴۔ ریڈی ایٹر کیپ
207	۲۔۵۔ ڈرین پلگ
208	۳۔ ریڈی ایٹر کی صفائی
208	۳۔۱۔ فلش کرنے کا طریقہ
208	۳۔۲۔ آلودہ شدہ ریڈی ایٹر
208	۳۔۳۔ بند ریڈی ایٹر
209	۳۔۴۔ ریڈی ایٹر کی اندرونی صفائی کرنا (بذریعہ الٹی لٹمنگ)
210	خود آزمائی - ۲
211	۴۔ پچکھا
211	۴۔۱۔ بجلی سے چلنے والا پچکھا
212	۴۔۲۔ تھرموسٹیٹ سوئچ
213	۵۔ آبی پمپ
213	۵۔۱۔ پمپ کے کام کرنے کا طریقہ
215	۶۔ تھرموسٹیٹ والو
215	۶۔۱۔ والو کے کام کرنے کا طریقہ

- ۷۔ انجن ٹرمپرچر گیج 215
- ۸۔ جواز مخالف یا اینٹی فریز محلول 216
- ۸۔ اینٹی فریز استعمال کرنے کے فائدے 216
- خود آزمائی - ۳ 216
- ۹۔ لبریکشن سسٹم 217
- ۹۔ انجن میں لبریکشن کا مقصد 217
- ۹۔ لبریکشن کے چار اہم کام 217
- ۹۔ لبریکشن نظام کی قسمیں 217
- ۹۔ پریشرفید سسٹم کے کام کرنے کا طریقہ 219
- ۹۔ انجن کے تیل کی خاصیت 219
- خود آزمائی - ۳ 221
- ۱۰۔ آئل پمپ 222
- ۱۰۔ آئل پمپ کی قسمیں 222
- ۱۰۔ میسر قسم کا آئل پمپ 222
- ۱۰۔ پمپ کے کام کرنے کا طریقہ 223
- ۱۰۔ روٹر قسم کا آئل پمپ 223
- ۱۰۔ پمپ کا کام کرنے کا طریقہ 224
- ۱۱۔ پریشرفیلڈ والو 225
- ۱۲۔ آئل فلٹر 226
- ۱۲۔ آئل فلٹر کی قسمیں 226
- ۱۳۔ آئل پریشر گیج 227
- ۱۳۔ آئل پریشر کم ہونے کے اسباب 227
- خود آزمائی - ۵ 228
- ۱۴۔ جواہات خود آزمائی 228

یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں آپ انجن کو ٹھنڈا کرنے کے نظام (cooling system) اور انجن لبریکیشن کے بارے میں مطالعہ کریں گے۔ نیز آپ کو ان دونوں نظاموں کے مختلف حصوں کی دیکھ بھال اور مرمت کے بارے میں بھی بتایا جائے گا۔ ان حصوں میں ریڈی ایٹر، وائر پمپ، تھرمو اسٹیٹ والو، آئیل پمپ، ریلیف والو اور آئیل فلٹر شامل ہیں۔

یونٹ کے مقاصد

- اس یونٹ کے مطالعے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ
- ۱۔ انجن کو ٹھنڈا کرنے کے نظام کا مقصد اور طریقہ لکھ سکیں۔
 - ۲۔ وائر پمپ اور تھرمو اسٹیٹ کے کام کرنے کے اصول اور کارکردگی کے بارے میں قیاس سکیں
 - ۳۔ ریڈی ایٹر اور انجن وائر جیکٹ کی فلٹنگ کر سکیں۔
 - ۴۔ انجن لبریکیشن کا مقصد اور اہم کاموں کے بارے میں بتا سکیں۔
 - ۵۔ آئیل پمپ کے کام کرنے کا اصول اور کارکردگی لکھ سکیں۔
 - ۶۔ لبریکیشن سسٹم میں ریلیف والو کی اہمیت بتا سکیں۔



۱۔ ٹھنڈا کرنے کا نظام (Cooling System)

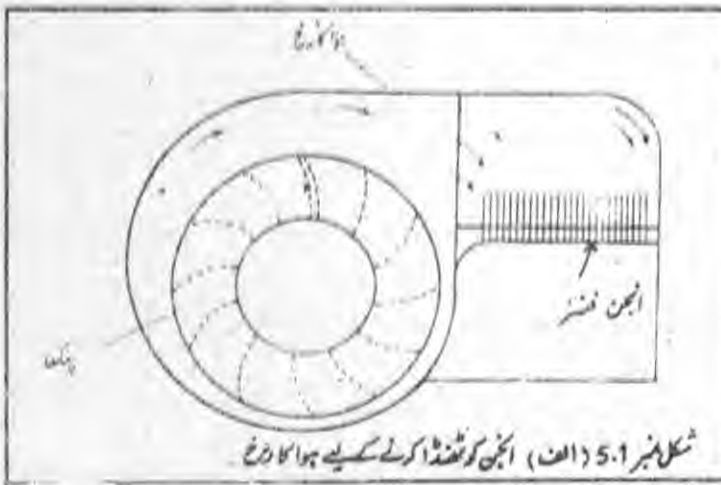
انجن کے اندر چونکہ ایندھن (پٹرول یا ڈیزل) کے جلنے کا ثل برابر راست سنڈر ہیڈ پر ہوتا ہے اس لئے ان انجنوں میں حرارت جلد اور بہت زیادہ مقدار میں پیدا ہوتی ہے۔ اس حرارت کو کسی نہ کسی طریقے سے جلد منتشر کر کے انجن کو مستقل حد تک ٹھنڈا رکھنا ضروری ہوتا ہے۔ انجن کو ٹھنڈا رکھنے کے اس نظام کو کولنگ سسٹم کہتے ہیں۔

۱۔۱۔ انجن کو ٹھنڈا کرنے کی ضرورت

ایندھن (پٹرول) کے جلنے سے جو حرارت سنڈر کے اندر پیدا ہوتی ہے اس کا درجہ حرارت لوہے کے پھلنے کے درجہ حرارت سے تقریباً دو گنا ہوتا ہے۔ اس حرارت کا پچھتر حصہ ایگزاسٹ گیس اور کولنگ سسٹم میں خرچ ہو جاتا ہے اور تقریباً ایک چوتھائی حرارت کی طاقت ہسٹن سے سنڈر کو منتقل ہوتی ہے۔ تاہم اگر انجن کی حرارت کو ٹھنڈا نہ کیا جائے تو ہسٹن 'والو' ہیرنگ پھیل کر انجن کو جام کر دیں گے اس لئے انجن کو ٹھنڈا کرنے کی اشد ضرورت ہوتی ہے۔ تازہ ہوا اور انجن کا تیل بڑی حد تک حرارت کو کم کر دیتے ہیں اور انجن کو کسی خاص درجہ حرارت پر لے آتے ہیں تاکہ انجن کی کارکردگی متاثر نہ ہو۔ موجودہ سوڑ گاڑیوں میں دو قسم کے ٹھنڈا کرنے کے نظام استعمال کئے جاتے ہیں (۱) ایئر کولنگ یعنی ہوا سے انجن کو ٹھنڈا کرنے کا نظام اور (۲) واٹر کولنگ یعنی پانی سے انجن کو ٹھنڈا کرنے کا نظام

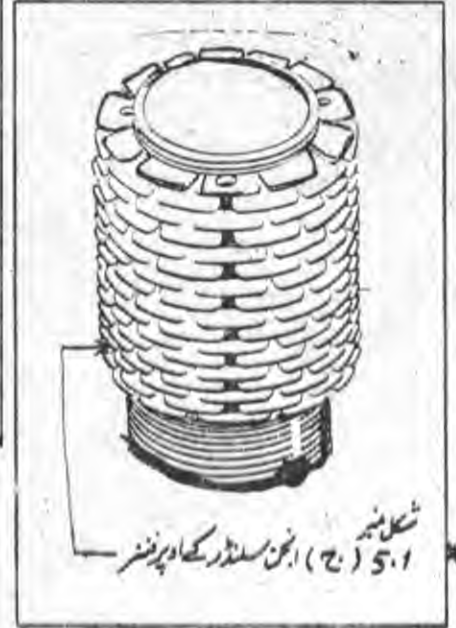
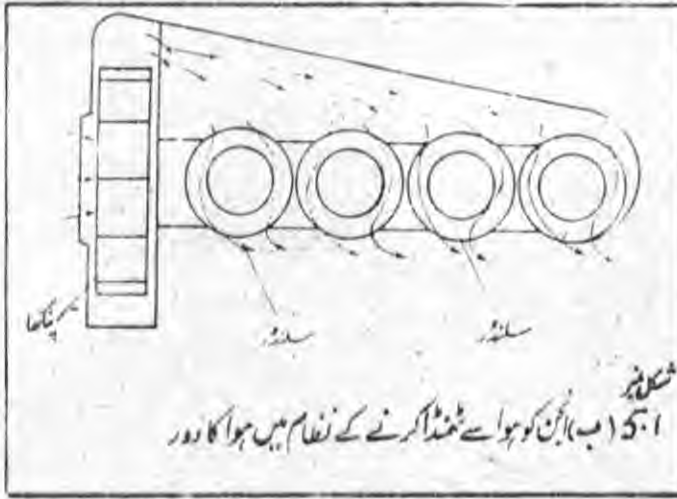
۱۔۲۔ ہوا سے ٹھنڈا کرنے کا نظام (Air Cooled System)

اس نظام کے تحت زیادہ تر موٹر سائیکل اور سکوٹر کے انجن کو ٹھنڈا کیا جاتا ہے۔ ان انجنوں کے گرم ترین حصے سنڈر اور سنڈر ہیڈ پر



لنڈ (Fins) بنی ہوتی ہیں۔ جن میں سے حرارت منتشر ہو کر ہوا میں منتقل ہو جاتی ہے۔ ہوا سے ٹھنڈا کرنے کے نظام میں تازہ ہوا کو ایک بوئے پکے (Blower) کے ذریعے سمیٹا جاتا ہے اور پھر ریڈیاڈنٹک سے بہتے ہوئے راستوں (جنہیں انگریزی میں شرڈاؤ Sharoud کہتے ہیں) کے ذریعے انجن کے گرم حصوں تک پہنچایا جاتا ہے۔ سنڈر ہیڈ

(Fins) بنی ہوتی ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۵ (ا) (ب) اور (ج)



فلو انجن کی ہوا کے ٹکرانے والی سطح کو بڑھا دیتی ہیں۔ جب ہوا ان فلو سے ٹکراتی ہے تو حرارت، جلدی زائل ہو جاتی ہے اور سلنڈر ٹھنڈا ہو جاتا ہے۔ مثال کے طور پر موٹر سائیکل کے انجن کو ہوا سے ٹھنڈا ہونے کا عمل شکل نمبر ۵ (ب) میں دکھایا گیا ہے۔ ہوا سے ٹھنڈا کرنے کے نظام میں انجن میں استعمال ہونے والے لبریکشن کے تیل کو بھی بذریعہ ائل کولر (Oil Cooler) ٹھنڈا کیا جاتا ہے۔ تاہم یہ نظام موٹر گاڑیوں میں بہت کم استعمال ہوتا ہے۔ البتہ سکور اور موٹر سائیکل کے انجنوں کو اس طریقے سے ٹھنڈا کیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵ (ج)۔

۳۔ پانی کے ذریعہ ٹھنڈا کرنے کا نظام (Water Cooled System)

انجن کو ٹھنڈا کرنے کے لئے چونکہ پانی استعمال کیا جاتا ہے۔ اس لئے اسے پانی سے ٹھنڈا کرنے کا نظام پاواٹر کولنگ سسٹم کہتے ہیں۔ پانی

۱۔ ریڈی ایٹر (Radiator)

یہ انجن کی حرارت کو پانی سے خارج کر کے ہوا میں داخل کرتا ہے۔ ریڈی ایٹر عموماً انجن کے اگلے حصے میں نصب ہوتے ہیں تاکہ باہری ٹھنڈی ہوا باخوبی اس پر پڑتی رہے۔

۲۔ فین شراؤڈ (Fan Shroud)

اس حصے کو ریڈی ایٹر شراؤڈ بھی کہتے ہیں۔ یہ اسٹیل کی چادر یا پلاسٹک کی چادر سے بنی ہوتی ہیں۔ یہ چادر ریڈی ایٹر کو چاروں طرف سے بند رکھتی ہیں اور صرف پچھلے کے سامنے کا حصہ کھلا ہوتا ہے تاکہ پچھلا باہر سے ٹھنڈی ہوا کو ریڈی ایٹر کو ر (Radiator core) کے درمیان سے کھینچ کر اس کے پچھلے حصے کو بھی تازہ ہوا دے سکے۔ اس طرح ریڈی ایٹر کو اگلے اور پچھلے دونوں طرف سے تازہ ہوا ملتی رہتی ہے۔ شراؤڈ کی مدد سے ہوا کافی مقدار میں ریڈی ایٹر پر پڑتی ہے اور اس کے نہ ملنے کی صورت میں انجن گرم ہو سکتا ہے۔

۳۔ پنکھا (Fan)

پنکھا ہوا کو باہر سے اندر کی جانب کھینچتا ہے تاکہ ریڈی ایٹر میں موجود گرم پانی ٹھنڈا ہو جائے۔ یہ ریڈی ایٹر پر پڑنے والی ہوا کی مقدار کو بڑھاتا ہے۔ خاص طور پر جب گاڑی کھڑی ہو۔ یہ فین بیلٹ کی مدد سے گھمایا جاتا ہے۔

۴۔ واٹر پمپ (Water Pump)

واٹر پمپ پورے نظام میں پانی کا مخصوص دباؤ قائم رکھتا ہے۔ اور اس کو گردش میں رکھتا ہے۔

۵۔ تھرمو اسٹیٹ

تھرمو اسٹیٹ ایک والو ہوتا ہے۔ جو کہ انجن کو جلد معمول کے درجہ حرارت (Operating Temperature) تک لانے میں مدد دیتا ہے۔ تھرمو اسٹیٹ ہاؤزنگ اس حصے کو کہتے ہیں جس میں تھرمو اسٹیٹ لگا ہوتا ہے۔

۶۔ ریڈی ایٹر ہائپ (Radiator Hoses)

ان ہائپوں کی مدد سے گرم پانی انجن جیکٹ سے ریڈی ایٹر میں لایا جاتا ہے اور ٹھنڈا پانی ریڈی ایٹر سے پمپ کے ذریعہ انجن جیکٹ میں بھیجا جاتا ہے۔ ہائپ (Hose) تھرمو اسٹیٹ ہاؤزنگ اور ریڈی ایٹر کے درمیان لگا ہوتا ہے اس کو اپر ہوز (Upper Hose) اور جو ریڈی ایٹر اور پمپ ہاؤزنگ کے درمیان لگا ہوتا ہے اس کو لوئر ہوز (Lower Hose) کہتے ہیں۔ ان ہائپوں کی یہ خاصیت ہوتی ہے کہ یہ نرم (Flexible) ہوتے ہیں اور انجن کی (Vibration) کو بھی برداشت کر سکتے ہیں۔

خود آزمائی - ۱

مندرجہ ذیل بیانات کو پڑھیں اگر بیان صحیح ہو تو "ص" اور اگر غلط ہو تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

۱۔ پٹرول کے جلنے سے جو حرارت سلنڈر کے اندر پیدا ہوتی ہے اس کا درجہ حرارت لوہے کے پکھلنے کے درجہ حرارت سے تقریباً دو گنا ہوتا ہے۔ ص / غ

۲۔ پانی سے ٹھنڈا کرنے کے نظام کے تحت زیادہ تر موٹر سائیکل اور سکوتر کے انجن کو ٹھنڈا کیا جاتا ہے۔ ص / غ

۳۔ انجن کی کارکردگی کا درجہ حرارت ۵۵ ڈگری سنٹی گریڈ سے ۸۰ ڈگری سنٹی گریڈ تک ہوتا ہے۔ ص / غ

۴۔ ریڈی ایٹر انجن کی حرارت کو پانی سے خارج کر کے ہوا میں داخل کرتا ہے۔ ص / غ

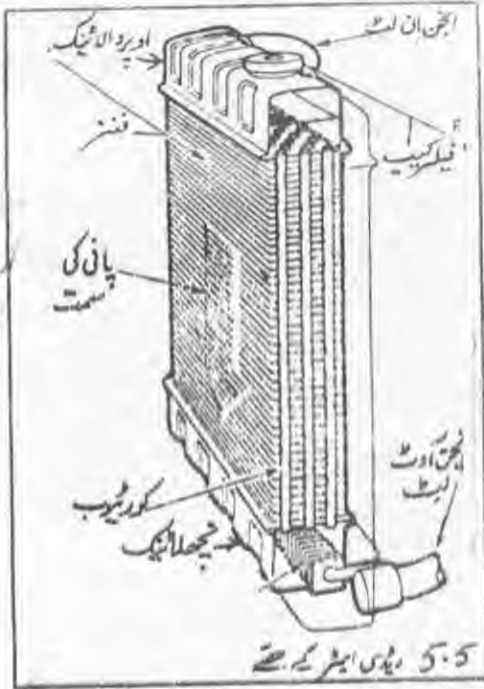
۵۔ شراڈ ریڈی ایٹر کے ساتھ اس لئے لگائی جاتی ہیں تاکہ پنکھا باہر سے ٹھنڈی ہوا کو ریڈی ایٹر کور (Radiator Core) کے درمیان سے کھینچ کر اس کے پچھلے حصہ کو بھی تازی ہوا دے سکے۔ ص / غ

۶۔ ریڈی ایٹر کے سامنے لگا ہوا پنکھا ہوا کو باہر سے اندر کی جانب کھینچتا ہے۔ ص / غ

۷۔ تھر مو شیٹ ایک والو ہوتا ہے جو کہ انجن کو جلد ٹھنڈا کر دیتا ہے۔ ص / غ

۸۔ ریڈی ایٹر میں لگے اوپر والے پائپ کے ذریعے پانی انجن کی واٹر جیکٹ میں بھیجا جاتا ہے۔ ص / غ

۲۔ ریڈی ایٹر کی بناوٹ (Radiator Construction)



یہ انجن کی حرارت کو پانی سے خارج کر کے ہوا میں داخل کرتا ہے۔ اور عموماً انجن کے اگلے حصے میں لگا ہوتا ہے تاکہ باہر کی ٹھنڈی ہوا پاخوبی اس پر پڑتی رہے۔

ریڈی ایٹر مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ کور (Core) ۲۔ ٹینک (Tanks) ۳۔ فیلر ٹیک (Filler Neck)

۴۔ ریڈی ایٹر کیپ ۵۔ ڈریپن پلگ اور فیلو پائپ

یہ تمام حصے شکل نمبر ۵۵ میں دکھائے گئے ہیں

۱۔ کور (Core)

یہ ریڈی ایٹر کا درمیانی حصہ ہوتا ہے۔ اس حصے میں بہت سی پتلی اور عمودی ٹالیاں (Tubes) ہوتی ہیں اور ان کے ساتھ بہت سی دھات کی افقی پتیاں (Fins) لگی ہوتی ہیں جن کے ذریعے گرم پانی اپنی حرارت ہوا میں منتقل کرتا ہے اور اس عمل سے ریڈی ایٹر میں پانی ٹھنڈا ہوتا ہے۔

۲۔ ٹینک (Tank)

یہ دو الگ الگ ٹینک ہوتے ہیں جو کہ کور کے دونوں طرف اوپر اور نیچے لگے ہوتے ہیں۔ جیسا کہ شکل نمبر ۵۵ میں دکھایا گیا ہے۔ یہ عموماً دھات کے بنے ہوتے ہیں۔ اوپر والے ٹینک میں انجن جیکٹ گرم پانی تھر موٹیٹ والو کے ذریعہ گزر کر داخل ہوتا ہے اور یہ پانی بہت سی ٹالیوں کے ذریعے نیچے ٹینک میں ٹھنڈا ہو کر داخل ہوتا ہے۔ جو کہ دوبارہ واٹر پمپ کے ذریعہ انجن واٹر جیکٹ میں بھیجا جاتا ہے۔

۳۔ فیلر ٹیک (Filler Neck)

یہ سو رخ اوپر والے ٹینک میں بنا ہوتا ہے جس کے ذریعے پانی ریڈی ایٹر میں ڈالا جاتا ہے۔ اس میں ٹیک (Neck) پر ریڈی ایٹر کیپ بھی لگی ہوتی ہے۔ اور اوور فلو (Over flow) پائپ بھی لگا ہوتا ہے۔

۲۴۔ ریڈی ایٹر کیپ (Radiator Cap)

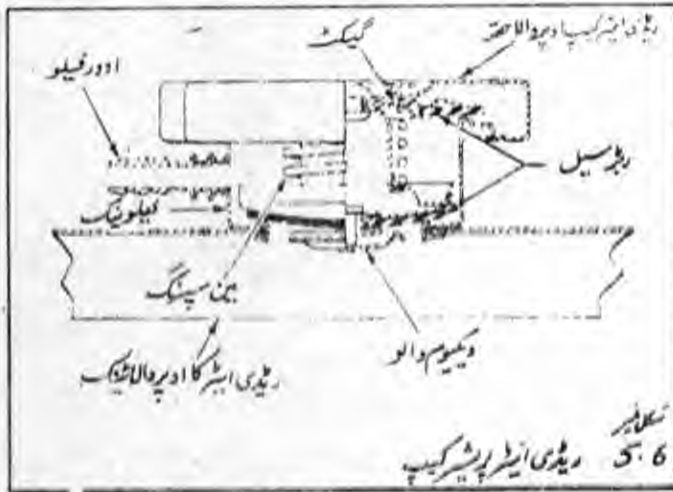
ریڈی ایٹرکپ نظام ٹھنڈک (Cooling System) میں مندرجہ ذیل اہم کام سرانجام دیتا ہے۔

- ۱۔ ریڈی ایٹر میں جمع شدہ پانی کو فیلر نیک سے لیک (Leak) ہونے سے روکتا ہے۔

- ۳۔ نظام ٹھنڈک میں گردش کرنے والے پانی پر دباؤ بڑھاتا ہے تاکہ پانی اگلنے کا درجہ حرارت بھی بڑھ جائے اور اس طرح پانی ریڈی ایٹر میں ابلتا نہیں اور ٹائی بھاپ (Steam) میں تبدیل ہوتا ہے۔

ریڈی ایٹرکپ میں ایک ایسا والو بھی لگا ہوتا ہے جو نظام ٹھنڈک (Cooling System) میں زیادہ پریشر نہیں ہونے دیتا ہے۔ اس کو پریشر کم کرنے والا والو (Pressure Release Valve) بھی کہتے ہیں۔

پانی کا درجہ ابل ۱۰۰°C ہوتا ہے لیکن اس پر یشریپ کی وجہ



۷۷ سے ۷۹ تک بڑھ جاتا ہے۔ عموماً ریڈی ایٹرکپ ۸۳ سے ۱۱۰ کلو پاسکل (تقریباً ۱۲ سے ۱۶ پاؤنڈ/ مربع انچ) تک پانی پر دباؤ بڑھاتا ہے جس سے پانی کا درجہ ابال بھی بڑھ جاتا ہے۔ شکل نمبر ۵۰۶ میں ریڈی ایٹرکپ اور فیئر ٹیک دکھائی گئی ہے۔

۲۰۵۔ ڈرین پلگ اور اوور فلو پائپ (Drain Plug and Over Flow Pipe)

اس کو پٹ کوک (Petcock) بھی کہتے ہیں۔ یہ پلگ ریڈی ایٹر کے نچلے ٹینک میں لگا ہوتا ہے۔ پلگ اس وقت کھولا جاتا ہے جب ریڈی ایٹر کا پانی تبدیل کرنا مقصود ہو۔ ریڈی ایٹر کے اوپر اور در فیلو پائپ بھی لگا ہوتا ہے جس کے ذریعے ریڈی ایٹر کی گنجائش سے زیادہ پانی بہہ جاتا ہے۔ دیکھئے پچھلی شکل نمبر ۵۴۔

۳۔ ریڈی ایٹر کی صفائی

عام حالات میں نظام ٹھنڈک کی دیکھ بھال کی ضرورت بہت کم پڑتی ہے، البتہ کبھی کبھار ہفتہ میں ایک مرتبہ اگر ریڈی ایٹر میں پانی نہ ہو جائے تو اسے دوبارہ بھردیا جاتا ہے یا اگر فین ٹیلٹ ڈھیلی ہو گئی ہو تو اس کو صحیح ایڈجسٹ کر دیا جلتے۔

۱۔۳۔ فلش کرنے کا طریقہ

گاڑی جب ۵۵۰ کلو میٹر چل چکی ہو تو پانی سے ٹھنڈا کرنے کے نظام کو فلش (Flush) کر دینا چاہیے۔ سب سے پہلے ریڈی ایٹر کا ڈرین پلگ کھولنا چاہیے اور اس کے بعد سلنڈر بلاک میں لگا ہوا وائر جیکٹ کا پلگ کھولیں۔ اس طرح ریڈی ایٹر اور سلنڈر بلاک کے وائر جیکٹ میں موجود تمام پانی باہر آ جائے گا۔

اب پانی کا رہ پائپ ریڈی ایٹر کی کپ ہٹا کر اس میں داخل کر دیں اور پانی کا نل کھول دیں تاکہ پانی بائسنی ریڈی ایٹر اور سلنڈر بلاک کے وائر جیکٹ میں جاتا رہے۔ پانی کے بہاؤ کو اس طرح سے ایڈجسٹ کریں کہ کوئلے کے سسٹم پانی سے بھرا رہے اور نیچے کھولے ہوئے ڈرین پلگ سے پانی بہتا رہے۔ پانی سے فلشنگ اس وقت تک جاری رکھیں جب تک ریڈی ایٹر اور انجن سے صاف پانی نکلنا شروع نہ ہو جائے تب ریڈی ایٹر سے رہ پائپ ہٹالیں۔ اور نظام ٹھنڈک کے سارے پانی کو بٹنے دیتے ہیں۔ اس کے بعد ریڈی ایٹر اور سلنڈر بلاک کا ڈرین پلگ بند کر دیتے ہیں اور ریڈی ایٹر کو فلش کے پانی یا بارش کے صاف پانی سے بھر دیں۔

۲۔۳۔ آلودہ ریڈی ایٹر

آلودہ ریڈی ایٹر پانی کے بہاؤ میں رکاوٹ ڈالتا ہے اور اس طرح انجن وائر جیکٹ کو پانی کی پوری مقدار نہیں ملے گی جس کی وجہ سے انجن گرم ہونا شروع ہو جائے گا۔

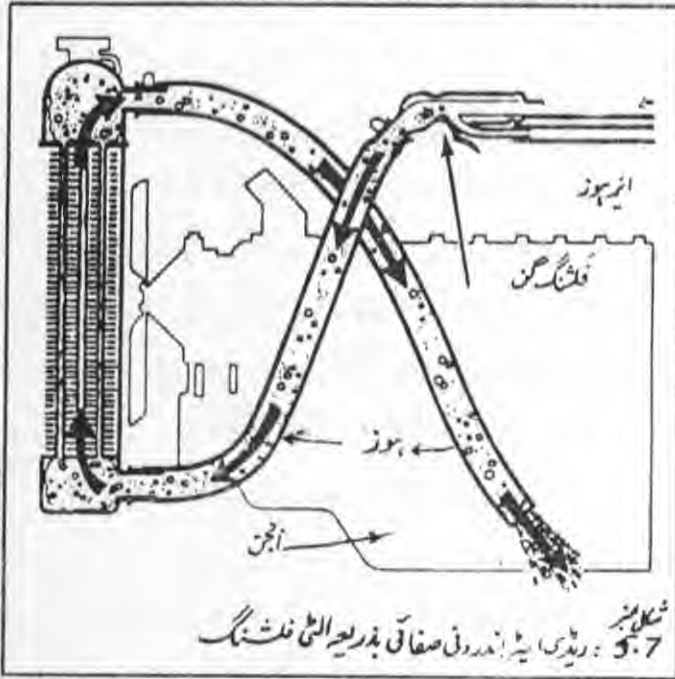
انجن کی ایسی حالت میں ڈرین پلگ کو کھول کر گندہ پانی نکل دیا جاتا ہے اور تازہ پانی سے پہلے اوپر بیان کئے گئے طریقے سے کوئلے کے سسٹم کو پہلے فلش کیا جاتا ہے اور پھر تازہ پانی سے ڈرین پلگ واپس لگا کر پانی بھرا جاتا ہے اس طرح اگر انجن کے گرم ہونے کا نقص دور ہو جائے تو اس کا مطلب ہے کہ نقص ریڈی ایٹر میں گندے پانی کی موجودگی ہی کی وجہ سے تھا۔

۳۔۳۔ بند ریڈی ایٹر (Blocked Radiator)

اگر فلشنگ کے بعد ریڈی ایٹر میں پانی کے بہاؤ کی رفتار کم ہے اور انجن بھی گرم ہوتا ہے تو ریڈی ایٹر کے کور (Core) یا سلنڈر بلاک کے وائر جیکٹ میں کیٹیم کی جم جانے سے بھی کوئلے کے سسٹم میں پانی کا آزادانہ بہاؤ نہیں ہوتا۔ یہ کھلشیم کی تہ اس ہی طرح ہوتی ہے جس طرح گھروں میں استعمال ہونے والی کٹیل (Cattle) پر کیٹیم (Calcuim) جم جاتی ہے عام طور پر کیٹیم کی اس تہ کو ہٹانا کافی مشکل کام ہے اسے ہٹانے کے لئے واشک سوڈا اور پانی کو گرم کر کے ریڈی ایٹر میں ڈالا جائے گا اور پھر انجن کو چلایا جائے۔ سوڈا ملے ہوئے پانی

کو انجن میں ایک دن تک رہنے دیا جائے اور اگلے دن سوڈا ملے پانی کو ڈرین پلگ کھول کر باہر نکال دیا جائے اور صاف پانی سے ریڈی ایٹر کو کئی مرتبہ فلش کیا جائے۔ اس عمل کے بعد جمع شدہ کیلشیم کو لنگ سٹم سے نکل جاتا ہے۔
اس بات کا خاص خیال رکھنا چاہیے کہ ایلیوٹیم سے بنے ہوئے سنڈر بیڈ میں واشنگ سوڈا ہرگز استعمال نہیں کرنا چاہیے کیونکہ واشنگ سوڈا ایلیوٹیم کے ساتھ کیمیادی عمل کر کے بیڈ کو نقصان پہنچائے گا۔

۳.۴۔ ریڈی ایٹر کی اندرونی صفائی کرنا۔ بذریعہ الٹی فلشنگ



۱۔ ریڈی ایٹر کے اوپر اور نیچے والے ٹینکوں کے منہ پر تقریباً ایک ایک میٹر لمبے ربڑ کے پائپ لگائیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳.۵

۲۔ اوپر والے پائپ کا رخ نیچے کی جانب اور نیچے والے پائپ کا رخ اوپر کی جانب اتنا اونچا کریں کہ وہ ریڈی ایٹر کے منہ سے ذرا اونچا ہو جائے۔

۳۔ دباؤ سے آنے والے پانی کے ذریعے (مثلاً پانی کی ٹونٹی جس کو ٹینکی سے پانی مل رہا ہو) سے ایک پائپ (Hose) یا تالی لگائیں۔

۴۔ ٹونٹی میں گتے پائپ کا دو سرا اور نیچے والے پائپ (جو کہ ریڈی ایٹر کے پچھلے ٹینک کے ساتھ لگایا تھا) میں مناسب طریقے سے لگادیں۔

نوٹ۔

ریڈی ایٹر کو اس طرح پانی دینے سے پانی دباؤ کے ساتھ ریڈی ایٹر میں سے عام سمت کے مخالف بنے گئے گا۔ اسی لئے اسے الٹی (Reverse) فلشنگ کہتے ہیں۔

۵۔ پانی بہانے کا عمل جاری رکھیں حتیٰ کہ صاف پانی ریڈی ایٹر میں سے خارج ہونے لگے۔

ٹونٹی کی بجائے ایک خاص آلہ بھی استعمال کیا جاتا ہے۔ اس آلے کو فلشنگ گن (Flushing Gun) کہتے ہیں۔ اس آلے کی مدد سے بھی پانی کو ہوا کے دباؤ کے تحت ریڈی ایٹر میں سے گزار کر صفائی کی جاسکتی ہے۔

۶۔ اب پانی والی تالی کو اس پائپ کے ساتھ جوڑیں جو ریڈی ایٹر کے اندر آنے والے یا ان لٹ (Inlet) میں لگایا گیا تھا۔

۷۔ ریڈی ایٹر کے آؤٹ لٹ والے پائپ کا منہ نیچے کر لیں اور اس کا دو سرا کسی بڑے خالی برتن میں رکھیں تاکہ پانی اس میں جمع ہوتا رہے۔

۸۔ پانی کا ہماؤ ریڈی ایٹر کے ان لٹ (Inlet) کی طرف سے جاری رکھیں یہاں تک کہ صاف پانی آؤٹ لٹ میں سے نکلنے لگے۔ اس عمل سے ریڈی ایٹر کی اندرونی صفائی ہو جائے گی۔
نوٹ -

گاڑیاں بنانے والی بعض کمپنیاں اپنی گاڑی کے ریڈی ایٹر کی صفائی کے لئے خاص قسم کا کیمیکل تجویز کرتی ہیں جس کا استعمال خاص طریقے سے ہوتا ہے۔ لہذا ایسی ہدایت کا خیال رکھیں۔

خود آزمائی - ۲

مندرجہ ذیل بیانات کو پڑھیں۔ اگر بیان صحیح ہو تو "ص" اور اگر غلط ہو تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

۱۔ کور (Core) ریڈی ایٹر کا درمیانی حصہ ہوتا ہے۔ ص / غ

۲۔ ریڈی ایٹر کیپ کو ٹنگ سٹم میں پانی ایلنے کا درجہ حرارت بڑھاتا ہے۔ ص / غ

۳۔ ریڈی ایٹر کیپ میں ایک ایسا والو لگا ہوتا ہے جو کو ٹنگ سٹم میں زیادہ پریشر بناتا ہے۔ ص / غ

۴۔ اگر ریڈی ایٹر آلودہ ہے اور پانی کے ہماؤ میں رکاوٹ بھی ڈال رہا ہے پھر بھی وائر پمپ کی موجودگی میں انجن گرم نہیں ہو گا۔ ص / غ

۵۔ فیلر نیک (Filler Neck) ریڈی ایٹر کے اوپر والے ٹینک میں بنا ہوتا ہے جس کے ذریعے پانی ریڈی ایٹر میں ڈالا جاتا ہے۔ ص / غ

۶۔ ریڈی ایٹر مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

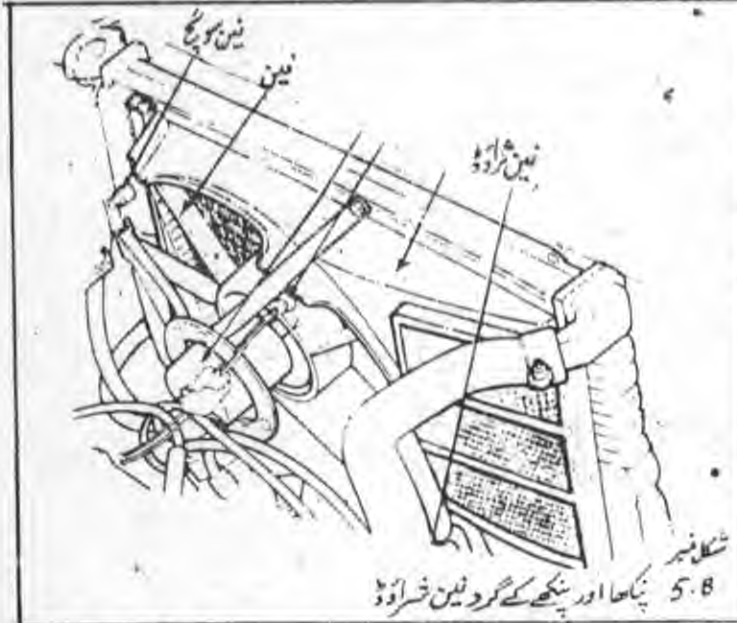
کور، ریڈی ایٹر کیپ، ڈرین پلگ اور اوور فلو پائپ، ٹینک اور فیلر نیک۔ ص / غ

۷۔ ریڈی ایٹر کے ساتھ صرف کور کے ایک طرف ٹینک لگا ہوتا ہے۔ ص / غ

۸۔ گاڑی جب صرف ۵۰ کلو میٹر چل چکی ہو تو پانی سے ٹھنڈا کرنے کے نظام کو فلش کر دینا چاہئے۔ ص / غ

۴۔ پنکھا (Fan)

ٹھنڈا کرنے کے نظام میں پنکھا اس لئے لگایا جاتا ہے تاکہ باہر کی ہوا کو ریڈی ایٹر کو ر (Core) میں سے کھینچا جائے۔ اس کو موثر بنانے کے لئے ایک خاص فاصلہ پر رکھا جاتا ہے۔ وائر پمپ (Water pump) کی پمپی پر چار پروں والا پنکھا فٹ ہوتا ہے جو وائر پمپ کے ساتھ گھومتا ہے اور ہوا کو ریڈی ایٹر کی کور (Core) میں سے میچ کر انجن پر پھینکتا ہے۔ اس طرح ریڈی ایٹر کی ٹالیاں ٹھنڈی ہوتی ہیں۔ جس سے ریڈی ایٹر کا پانی ٹھنڈا ہوتا ہے اور جو ہوا انجن کے اوپر سے ہو کر گزرتی ہے۔ وہ انجن کو براہ راست ٹھنڈا کرتی ہے۔ بعض گاڑیوں میں پکھے کے



گرد شراؤڈ (Shroud) فٹ کی ہوتی ہے۔ یہ ہوا کو صحیح سمت میں موڑنے کے لئے لگائی جاتی ہے۔

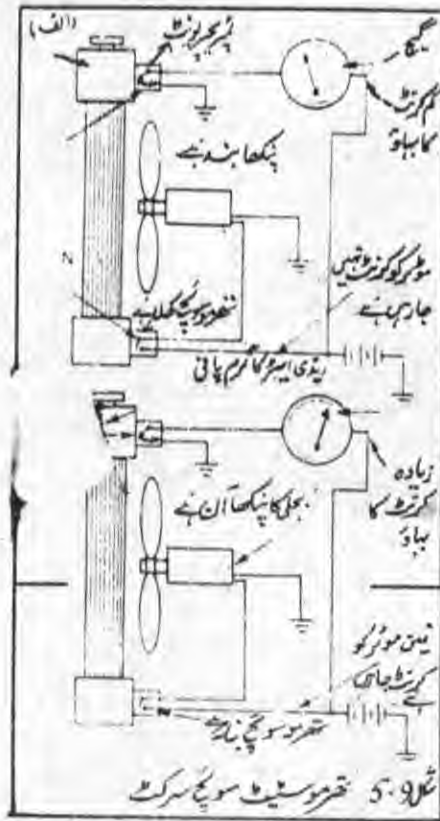
آج کل عموماً پنکھوں کے پر پلاسٹک کے بنے ہوتے ہیں۔ اس طرح پکھے کی آواز بھی کم ہو جاتی ہے اور یہ پر نرم (Flexible) بھی رہتے ہیں۔ جو کہ انجن کی تیز رفتار پر نرم ہونے کی وجہ سے کچھ سیدھے ہو جاتے ہیں جس کی وجہ سے انجن کی کم طاقت ان کو گھمانے کے لئے درکار ہوتی ہے۔ پروں کو خم دینے کی وجہ سے زیادہ ہوا کی گردش عمل میں آتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۔۸

۴۔ بجلی سے چلنے والا پنکھا (Electric Fan)

بجلی سے چلنے والے پکھے کے ساتھ بجلی کی چھوٹی سی موڑ اور تھر موٹیٹ سوئچ استعمال کئے جاتے ہیں۔ یہ عموماً ایسے انجنوں کے ساتھ لگائے جاتے ہیں جو کہ اگلے پیوں سے گاڑی کو چلاتے ہیں۔ ایسی گاڑیوں کو فرنٹ وکیل ڈرائیو (Front Wheel Drive) سوئز کار کہتے ہیں ان گاڑیوں کے انجنوں میں یہ سیدھا نہیں لگا ہوتا بلکہ سائیڈ ویز (Side ways) ہوتا ہے۔ اس کو انگریزی میں (Trans verse engine) کہتے ہیں۔ ایسے انجنوں میں وائر پمپ ریڈی ایٹر سے زبردور لگا ہوتا ہے۔ پاکستان میں تیار شدہ گاڑی ”سونو کی“ (Suzuki) میں ایسا ہی پنکھا استعمال کیا گیا ہے۔

۴.۲۔ تھرموسٹیٹ سوئچ

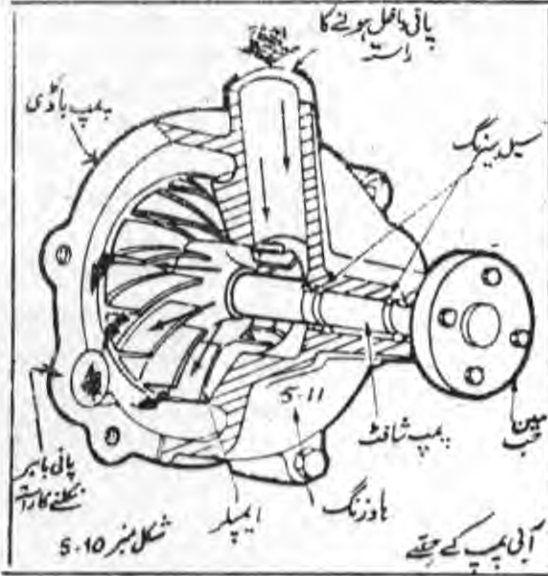
یہ تھرموسٹیٹ سوئچ پچھلے کے موٹر کو چلانے اور خود بخود بند کرنے کے لئے ہوتا ہے۔ ایکشن سوئچ آن (On) کرنے کے بعد جب انجن ٹھنڈا ہوتا ہے تو اس وقت یہ سوئچ کھلا ہوتا ہے۔ اور کچھ گھومنا شروع ہو جاتا ہے لیکن جب انجن اچھی طرح سے گرم ہو جاتا ہے اور ریڈی ایٹر میں پانی بھی گرم ہو جاتا ہے تو یہ سوئچ خاص درجہ پر بند ہو جاتا ہے اور پچھلا بھی گھومنا بند ہو جاتا ہے۔ پچھلے کے بند ہونے اور کھلنے کے عمل کو شکل نمبر ۵۹ (الف) اور (ب) میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 5.9 تھرموسٹیٹ سوئچ سرکٹ

۵۔ آبی پمپ (Water Pump)

آبی پمپ عموماً انجن کے سامنے لگا ہوتا ہے۔ یہ ریڈن اینٹر میں جمع شدہ پانی کو دباؤ کے تحت انجن کے واٹر جیکٹوں (Water



(Jackets) مثلاً سلنڈر بلاک، سلنڈر ہیڈ میں بھیجتا ہے۔ یہ انجن کی فین فیلت کے ذریعہ چلایا جاتا ہے۔ یہ پمپ عموماً سینٹری فوگل (Centrifugal) ساخت کا ہوتا ہے اور مندرجہ ذیل پانچ بڑے حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ ایمپلر (Impeller)

۲۔ شافت (Shaft)

۳۔ سیل (Seal)

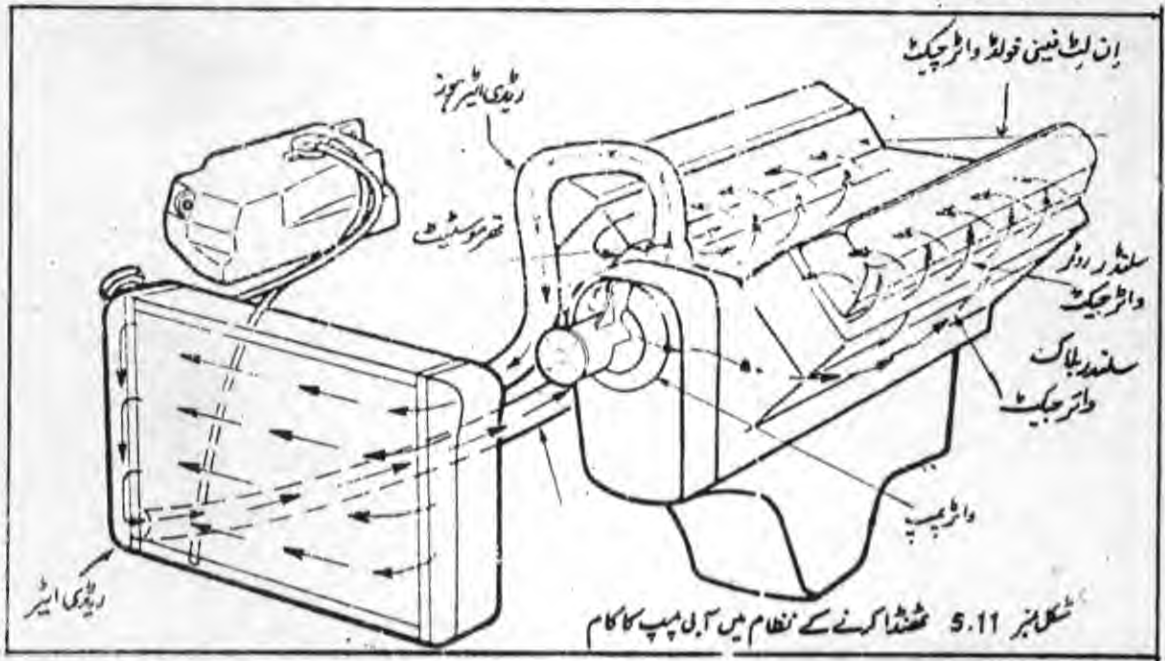
۴۔ ہب (Hub)

۵۔ پمپ ہاؤس (Pump Housing)

یہ تمام حصے شکل نمبر ۵۱۰ میں دکھائے گئے ہیں

۵۱۰۔ پمپ کے کام کرنے کا طریقہ

شکل نمبر ۵۱۰ میں پمپ کا عمل اور ٹھنڈا کرنے کے نظام میں پانی کے گردش کرنے کا طریقہ دکھایا گیا ہے۔ جب انجن کی کریک شافت



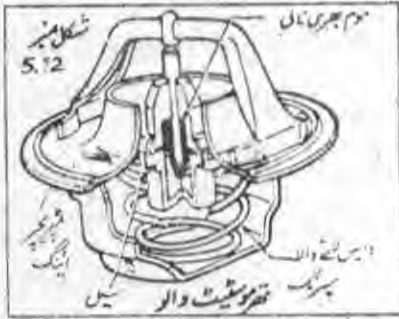
گھومتی ہے تو کریک پل بھی گھومتی ہے۔ اور فین پلٹ پمپ کی پل پمپ شفٹ اور امپیلو کو کھماتی ہے۔ اس طرح جو پانی امپیلو کے بالیڈوں کے درمیان موجود ہوتا ہے۔ وہ دھاؤ کے ساتھ انجن وائر جیکٹ میں داخل ہو گا۔ اور مزید پانی ریڈی ایٹر میں غلام پیدا ہونے کی وجہ سے پمپ کی ہاؤ میں داخل ہو گا جو کہ امپیلو کے ذریعہ دھاؤ کے ساتھ آگے انجن وائر جیکٹ میں داخل ہو گا اس طرح پانی ٹھنڈا کرنے کے نظام میں گردش کرتا رہے گا۔

نوٹ -

خیال رکھیں کہ انجن ہاؤ اور وائر پمپ کے درمیان گیسکٹ (Gasket) ہوتا ہے یہ اچھی حالت میں ہونا چاہیے اور اچھی طرح پمپ بولٹس (Bolts) کے ذریعہ انجن کے ساتھ لگا ہونا چاہیے تاکہ پانی کسی طرح بھی لیک (Leak) نہ ہو۔

۶۔ تھرمو اسٹیٹ والو (Thermostat Value)

انجن کے شارٹ ہونے کے ساتھ ہی واٹر پمپ گھومنا اور پانی کو گردش دینا شروع کر دیتا ہے۔ شروع شروع میں انجن اور پانی دونوں ٹھنڈے ہوتے ہیں لیکن انجن کو اپنے مخصوص درجہ حرارت تک پہنچنے میں کچھ وقت درکار ہوتا ہے۔ انجن کو جلد مخصوص درجہ حرارت (جو کہ ۸۰ سنی گریڈ سے ۹۰ سنی گریڈ کے درمیان ہوتا ہے) پر لایا جاتا ہے۔ تاکہ انجن کے حرکت کرنے والے پرزے گرم ہو جائیں اور ان کو چکنا کرنے کا تیل بھی گرم ہو جائے۔ اور اس طرح تیل اچھی طرح سے انجن کے



پرزوں میں گردش شروع کر دے گا۔ اس مقصد کو حاصل کرنے کے لئے انجن کے اندر پانی کی گردش کو تھوڑی دیر تک روکنے کی ضرورت ہوتی ہے۔ سلنڈر، بینڈ میں جہاں سے پانی ریڈی ایٹر میں داخل ہوتا ہے، ایک والو لگا ہوتا ہے جس کو تھرمو اسٹیٹ والو کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۵.۱۳

۶.۱۔ تھرمو اسٹیٹ والو کے کام کرنے کا طریقہ

جب انجن شارٹ کیا جاتا ہے تو انجن کے واٹر جیکٹ کا پانی گرم ہونا شروع ہو جاتا ہے۔ یہ گرم پانی تھرمو اسٹیٹ والو کے ذریعہ ریڈی ایٹر میں داخل ہوتا ہے۔ تھرمو اسٹیٹ والو تقریباً ۵۰ درجہ سنی گریڈ پر کھلنا شروع ہو جاتا ہے۔ اور تقریباً ۸۲ سنی گریڈ پر مکمل کھل چکا ہوتا ہے۔ جب تک واٹر جیکٹ کے پانی کا درجہ حرارت ۵۰ سنی گریڈ تک نہیں پہنچتا، اس وقت تک تھرمو اسٹیٹ والو نہیں کھلتا۔ اور کولنگ سسٹم میں پانی کی گردش بند رہتی ہے۔ جیسے ہی والو کھلتا ہے۔ گرم پانی واٹر جیکٹ سے ریڈی ایٹر کے اوپر والے پائپ کے ذریعہ ریڈی ایٹر کا ٹھنڈا پانی نچلے پائپ اور واٹر پمپ کے ذریعہ انجن کے واٹر جیکٹ میں داخل ہوتا ہے۔

۷۔ انجن ٹمپریچر گیج (Engine Temperature gauge)

یہ گیج گاڑی کے ڈیش بورڈ پر لگی ہوتی ہے اور انجن واٹر جیکٹ میں پانی کا ٹمپریچر بتاتی ہے۔ جب انجن ٹھنڈا ہوتا ہے تو اس گیج کی سوئی "C" یعنی Cold پر ہوتی ہے لیکن جب انجن جیکٹ میں پانی خاصا گرم ہوتا ہے تو یہ "H" یعنی Hot کی طرف اٹھتی ہے۔ "H" حصہ کو عموماً سرخ رنگ سے دکھایا گیا ہوتا ہے۔

نوٹ -

جب سوئی سرخ رنگ پر پہنچ جائے تو انجن روک کر معلوم کر لینا چاہئے کہ سوئی کیوں سرخ رنگ تک پہنچی ہے۔

۸۔ جماد مخالف یا اینٹی فریز محلول (Anti freez Solution)

پانی صفر درجہ سنی گریڈ یا ۳۲ فارن ہیت پر جم کر برف بن جاتا ہے۔ اگر پانی ٹھنڈا کرنے کے نظام میں کسی جگہ جم جائے تو پہلے تو یہ اس حصے کو نقصان پہنچائے گا کیوں کہ پانی برف بن کر پھیلتا ہے اور اس سے انجن کے کسی بھی حصہ میں دراڑ (Crack) پڑنے کا امکان ہے۔ دوسرے انجن شارٹ کرنے پر پانی پوری طرح کوئلے سسٹم میں گردش نہیں کرے گا جس سے انجن کو مزید نقصان پہنچے گا۔ اس لئے بہتر ہے کہ اینٹی فریز ریڈی ایٹر میں آدھا پانی اور آدھا اینٹی فریز محلول ملا کر استعمال کریں۔

۸.۱۔ اینٹی فریز محلول استعمال کرنے کے فائدے

- ۱۔ یہ سردیوں میں ریڈی ایٹر کے پانی کو جمنے سے روکتا ہے۔
- ۲۔ یہ ریڈی ایٹر 'انجن وائر جیکٹ' پمپ باؤی اور انجن میڈ جیکٹ یعنی تمام ٹھنڈا کرنے کے نظام کے حصوں میں ڈمک لگنے سے روکتا ہے۔
- ۳۔ یہ وائر پمپ کو چکناٹہ بھی پہنچاتا ہے۔
- ۴۔ یہ انجن کو ٹھنڈا رکھنے میں بھی مدد دیتا ہے کیونکہ اس کی موجودگی میں سادہ پانی انجن میں دیر سے گرم ہو گا۔

خود آزمائی - ۳

خالی جگہوں کو پر کریں۔

- ۱۔ آبی پمپ مندرجہ ذیل پانچ حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔
(۱)۔ پمپ باؤی (۲)۔۔۔۔۔ (۳)۔ شافٹ (۴)۔۔۔۔۔ (۵)۔ میل
- ۲۔ تھر موٹیٹ والو تقریباً۔۔۔۔۔ پر کھلنا شروع ہوتا ہے اور تقریباً۔۔۔۔۔ پر مکمل کھل چکا ہوتا ہے۔
- ۳۔ ٹرمپرچر گیج گاڑی کے۔۔۔۔۔ پر لگی ہوتی ہے۔ اور انجن۔۔۔۔۔ میں پانی کا نمبر پچھرتا ہے۔
- ۴۔ بجلی سے چلنے والا پنکھا عموماً ایسے انجنوں کے ساتھ لگائے جاتے ہیں جو کہ۔۔۔۔۔ سے گاڑی کو چلاتے ہیں۔
- ۵۔ شراؤڈ ریڈی ایٹر کے ساتھ ہوا کو۔۔۔۔۔ میں مورنے کے لئے لٹائی جاتی ہے۔
- ۶۔ پکے کا کام ہوا کو ریڈی ایٹر کی کور میں سے کھینچ کر۔۔۔۔۔ پر پھینکنا ہوتا ہے۔
- ۷۔ ایسا آبی پمپ جو بجلی سے نہیں چلایا جاتا ہے۔ عموماً انجن کے۔۔۔۔۔ لگا ہوتا ہے۔
- ۸۔ اینٹی فریز 'وائر پمپ' کو۔۔۔۔۔ پہنچاتا ہے۔

۹۔ لبریکشن سسٹم (Lubrication System)

۹.۱۔ انجن میں لبریکشن کا مقصد

لبریکشن سے مراد انجن کے حرکت کرنے والے پرزوں کو تیل سے چکنا کرنا ہے۔ اور تیل کو انجن کے اندر گردش دینے کے نظام کو لبریکشن سسٹم کہتے ہیں۔

فرکشن کے بغیر گاڑی کے انجن کا چلنا ناممکن ہے۔ لیکن اگر یہ فرکشن (رگڑ) انجن میں بہت زیادہ ہو جائے تو انجن جلد ہی تباہ ہو جائے گا۔ انجن کی اندرونی فرکشن کو بالکل ختم تو نہیں کی جاسکتی ہے۔ لیکن تیل کے استعمال سے کافی حد تک اس فرکشن کو کم کیا جاسکتا ہے۔ فرکشن سے جو حرارت پیدا ہوتی ہے۔ وہ انجن کے پرزوں پر برقی اثرات مرتب کرتی ہے۔ یعنی پرزوں کی گھسائی زیادہ ہوگی اور ان کو تھیل کرنے کی ضرورت جلد ہو جائے گی۔ زیادہ فرکشن سے زیادہ حرارت پیدا ہوگی اور وہ پریزے جنٹین اچھی طرح سے تیل نہیں پہنچ رہا ہوگا۔ جلد گرم ہو کر پگھل جائیں گے اور آپس میں جڑ جائیں گے۔ ایسی حالت میں انجن جام ہو جاتا ہے۔ اس کو انجن کا سیز (Seize) ہونا بھی کہتے ہیں۔ اور انجن کام کرنا بند کر دیتا ہے۔ اس لئے فرکشن کو کم کرنے کے لئے اور حرکت کرنے والے پرزوں کو زیادہ گرم ہونے سے بچانے کے لئے انجن میں تیل استعمال کیا جاتا ہے انجن میں بعض حرکت کرنے والے پریزے مثلاً ہسٹن۔ ہسٹن رنگ کنکٹنگ راڈ اور کریک شافٹ بیرنگ پر فرکشن زیادہ ہوتی ہے۔ اور یہ لبریکشن کے اہم مقامات ہیں۔ ان کے علاوہ مندرجہ ذیل پرزوں کے لئے بھی تیل کی چکناہٹ ضروری ہے کیم شافٹ۔ بیرنگ۔ ٹھٹ۔ ٹائٹنگ چین والو گائیڈ اور دوسرے حرکت کرنے والے معاون پریزے۔

۹.۲۔ لبریکشن کے چار اہم کام

- ۱۔ دھات سے دھات کو ملنے نہیں دیتا بلکہ ان کے درمیان ہر وقت تیل کی تہ قائم رکھتا ہے۔
- ۲۔ تیل انجن کے پرزوں سے حرارت جذب کر کے ان کو ٹھنڈا ہونے میں مدد دیتا ہے۔
- ۳۔ تیل گردش کے دوران پرزوں سے دھات، کاربن اور آلودگی کے ذرات اپنے ساتھ لے جا کر فلٹر ایلیمنٹ میں چھوڑ دیتا ہے اور اس طرح سے پرزوں کو صاف رکھتا ہے۔
- ۴۔ ہسٹن اور سلنڈر کی دیوار کے درمیان کلرٹس کو پر کر کے مکسچر کو لیک (Leak) نہیں ہونے دیتا۔ گویا تیل سیل کا کام کرتا ہے۔

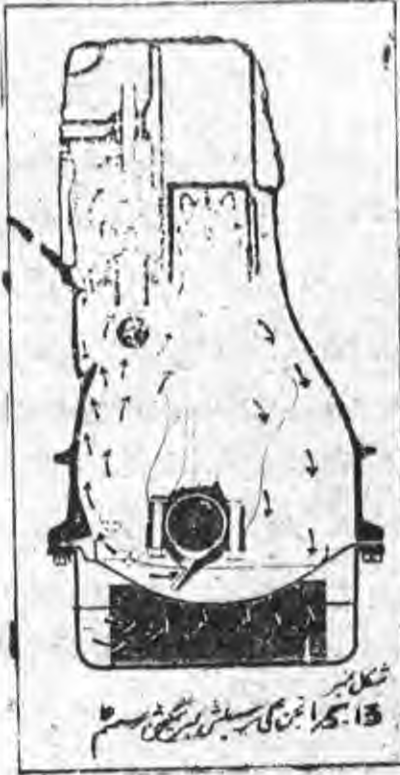
۹.۳۔ لبریکشن نظام کی قسمیں (Types of Lubrication)

مندرجہ ذیل دو قسم کے نظام چار سڑوک انجنوں میں استعمال ہوتے ہیں۔

۱۔ سپلش سسٹم (Splash System)

۲۔ پریشر فیڈ سسٹم (Pressure Feed System)

۱۔ سپلش سسٹم



اس سسٹم میں لبریکیشن پریشر کے ساتھ نہیں کی جاتی اس ہی لئے آئل پمپ کی بھی ضرورت نہیں ہوتی۔ یہ طریقہ بہت پرانی گاڑیوں میں استعمال ہوتا تھا۔ آجکل نئی گاڑیوں میں یہ طریقہ استعمال نہیں کیا جاتا ہے۔ اس طریقہ میں کنکٹنگ راڈ پر ایک چھچھوٹا حصہ باہر کی طرف بنایا ہوتا ہے۔ جب کریک شافٹ گھومتی ہے تو یہ حصہ جس کو ڈیپر (Dipper) کہتے ہیں۔ تیل آئل سبم (Oil Sump) سے حاصل کر کے کریک کیس (Crank case) کے نچلے حصہ میں چھڑکتا ہے اور یہ سلسلہ متواتر اس وقت تک جاری رہتا ہے۔ جب تک انجن چلتا رہتا ہے۔ اس چھڑکاؤ کو سپلش کہتے ہیں اور اس طریقہ کار کو سپلش سسٹم کہتے ہیں۔ اس سسٹم کے تحت انجن کے مندرجہ ذیل حصوں کو تیل پہنچایا جاتا ہے۔

سلنڈر۔ ہسٹن۔ والو کے مختلف حصے ٹائمنگ گیرز۔ ہسٹن پن۔ اور کنکٹنگ راڈ کے چھوٹے منہ کے بیرنگ (Small end Bearing) دیکھئے شکل نمبر ۵۳۔

۲۔ پریشر فیڈ سسٹم

اس سسٹم کے تحت آئل انجن کے مختلف حصوں کو پریشر کے ذریعہ پہنچایا جاتا ہے اور پریشر بنانے کے لئے آئل پمپ کا ہونا ضروری ہوتا ہے۔

اس سسٹم میں انجن کے مندرجہ ذیل حصوں کو پریشر کے ساتھ تیل پہنچایا جاتا ہے۔

۱۔ مین کریک شافٹ بیرنگ (Main Crank Shaft Bearing)

۲۔ کنکٹنگ راڈ بیرنگ (بگ اینڈ بیرنگ Big end Bearing)

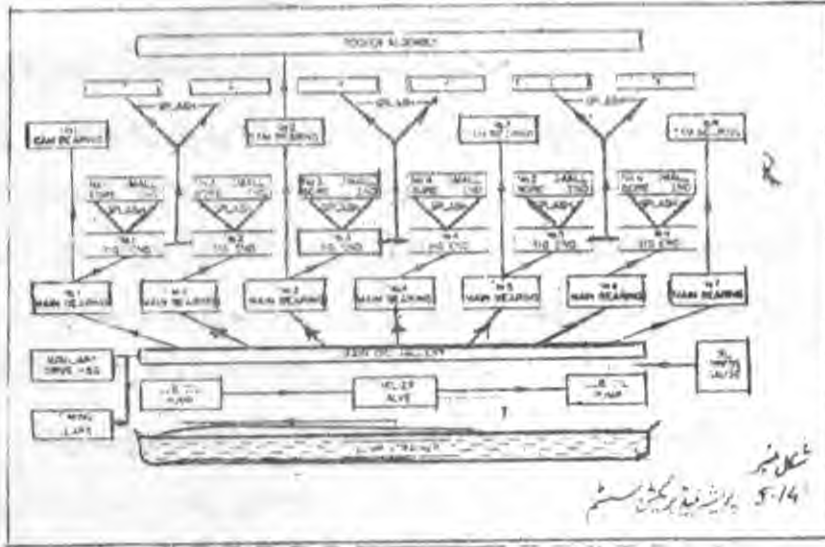
۳۔ ہسٹن پن بیرنگ (اسمول اینڈ بیرنگ Small end Bearing)

۴۔ کیم شافٹ بیرنگ (Cam Shaft Bearing)

۵۔ واکر اسمبلی (والو اسمبلی کے مختلف حصے Valve Mechanism)

۶۔ آئل پریشر گیج (Oil pressure gauge)

یہ سسٹم مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔



۱۔ آئل پمپ (Oil Pump)

۲۔ آئل فلٹر (Oil Filter)

۳۔ لوہے کی جالی والا فلٹر

(Gauze Strainer)

۴۔ آئل گیلریاں

(Oil Galleries)

۵۔ پریشر ریلیف

(Pressure Relief Valve)

دیکھئے شکل نمبر ۵۳

پریشر فیڈ بریکشن سسٹم

۹۴۔ پریشر فیڈ سسٹم کے کام کرنے کا طریقہ

اس سسٹم میں آئل پمپ کا اہم کام ہوتا ہے۔ جب انجن اشارت کیا جاتا ہے تو آئل پمپ بھی کام کرنا شروع کر دیتا ہے کیوں کہ یہ کیم شافٹ پر لگے گیئر سے چلتا ہے۔ سب سے پہلے پمپ تیل کو صمب (Sump) سے لوہے کی جالی کے فلٹر کے ذریعہ کھینچ کر انجن کی مین آئل گیلری میں بھیجتا ہے۔ آئل پمپ کے ساتھ ہی ریلیف والو (Relief value) لگا ہوتا ہے۔ اگر تیل کا پریشر زیادہ ہو جائے تو یہ والو کھل جاتا ہے اور تیل واپس صمب کو چلا جاتا ہے۔

میں گیلری سے تیل پریشر کے ساتھ کریک شافٹ میں بیرنگوں پر پہنچتا ہے اور مین بیرنگوں سے کنکٹنگ راڈنگ ایڈز بیرنگوں پر بذریعہ کریک شافٹ میں باریک سوراخوں کی وجہ سے) جو تیل کنکٹنگ راڈ کے بگ ایڈز پر پہنچتا ہے وہ ان سوراخوں کے ذریعہ اصل ایڈز (Small end) کو بھی پہنچتا ہے۔

میں گیلری (Main Gallery) سے ہی تیل کیم شافٹ (Cam Shaft) بیرنگوں، والور اور آرم اسبلی اور ٹائمنگ گیروں کو پہنچتا ہے۔ کیونکہ تیل گرم ہو کر پٹا ہو جاتا ہے۔ اس لئے تمام پروزوں کو تیل چکناٹا پمپا کر واپس صمب میں آ جاتا ہے۔ اور اس ہی طرح یہ تیل انجن میں گردش کرتا رہتا ہے جب تک آئل پمپ کام کرتا رہتا ہے۔

۹۵۔ انجن کے تیل کی خاصیت

انجن میں لبریکیشن کے لئے استعمال ہونے والا تیل خام تیل سے تیار کیا جاتا ہے۔ موجودہ انجن کی ضروریات اور رفتار کے پیش نظر تیل کی کوالٹی کو بہتر بنانے کے لئے اس میں کئی قسموں کے کیمیکل ڈالے جاتے ہیں جن سے تیل کی کارکردگی اور عمر بڑھ جاتی ہے۔ تیل

اپنے گاڑھے پن (Viscosity) کی وجہ سے ایک دوسرے سے مختلف ہوتے ہیں اور اسی لحاظ سے انہیں ٹیسٹ کر کے ان کی گریڈنگ کی جاتی ہے۔ گاڑھا تیل پنے میں رکاوٹ پیدا کرتا ہے جبکہ پتلا تیل آسانی سے بہتا ہے۔ اس لئے ٹھنڈے موسم میں پتلے تیل کا استعمال سود مند ہوتا ہے جبکہ گرم موسم میں گاڑھا تیل استعمال کرنا فائدہ مند ہوتا ہے تاکہ تیل آسانی سے انجن کے حرکت کرنے والے پرزوں میں سے گزر سکے۔ تیل کو تیل کے گاڑھے پن کے لحاظ (Viscosity) سے SAE (Society of Automobile Engineers) ٹیسٹ کرنے کے بعد نمبر دیتی ہے۔ اس کو تیل کی گریڈنگ بھی کہتے ہیں۔ جیسے SAE 20، SAE 30، SAE 40، SAE 90 اور SAE 140 تیل کا نمبر جتنا بڑا ہو گا تیل اتنا ہی گاڑھا ہو گا۔

گاڑی کے چلنے کے دوران اگر تیل کہیں سے ٹیک نہیں ہے تو اس کا یول سبب میں کم نہیں ہونا چاہیئے۔ البتہ کئی استعمال کے بعد تیل پتلا ہو جاتا ہے اور چکنائی کی خاصیت بھی ختم ہو جاتی ہے یا پھر آلودگی کے ذرات تیل میں مل کر کچھ سا بن جاتا ہے جو تیل کی گزرگاہوں کو بند کر سکتا ہے۔ اور تیل کی گردش میں رکاوٹ پیدا ہو جاتی ہے۔ اس لئے یہ ضروری ہے کہ ۱۵۰۰ کلو میٹر گاڑی چلنے کے بعد نئے گریڈ کے تیل سے پرانا تیل تبدیل کر دینا چاہیئے۔

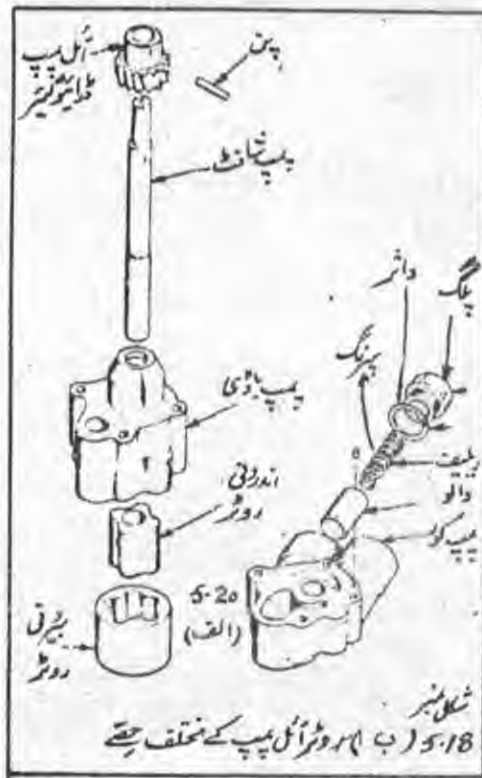
خود آزمائی - ۴

ذیل کے فقرات میں سے صحیح اور غلط کا انتخاب ص یا غ کے گرد دائرہ لگا کر کیجئے۔

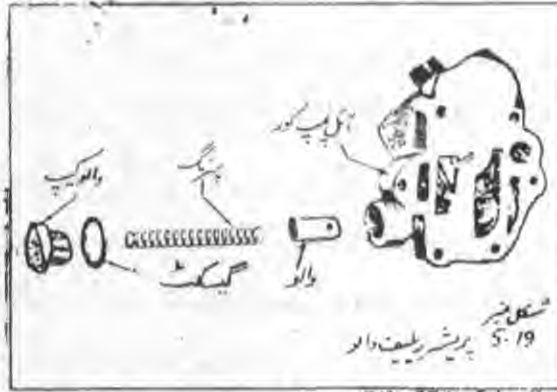
- ۱۔ انجن میں لبریکیشن کا مقصد حرکت کرنے والے پرزوں کو تیل سے چکنا کرنا ہے۔ ص / غ
- ۲۔ لبریکیشن سسٹم میں دھات سے دھات کو ملنے نہیں دیا جاتا ہے۔ جس سے پرزوں کی گھسائی کم ہوتی ہے۔ ص / غ
- ۳۔ سپلش سسٹم میں لبریکیشن پریشر کے ساتھ کی جاتی ہے۔ ص / غ
- ۴۔ پریشر فیڈ سسٹم میں انجن کے مندرجہ ذیل حصوں کو پریشر کے ساتھ تیل پہنچایا جاتا ہے۔ مین بیرنگ، بک اینڈ بیرنگ اور کیم شافٹ بیرنگ ص / غ
- ۵۔ پریشر فیڈ سسٹم میں مندرجہ ذیل حصوں کا اہم کام ہوتا ہے۔ آئل پمپ، آئل فلٹر، آئل گیلیاں اور ریلیف والو ص / غ
- ۶۔ گرم موسم میں پتلا تیل اور سرد موسم میں گاڑھا تیل انجن لبریکیشن کے لئے استعمال کرنا چاہیئے۔ ص / غ
- ۷۔ حقیقت میں تیل انجن کے پرزوں سے حرارت جذب کر کے ان کو ٹھنڈا ہونے میں کوئی مدد نہیں دیتا۔ ص / غ
- ۸۔ لبریکیشن سسٹم میں فرکشن کو زیادہ کرنے کے لئے انجن میں تیل استعمال کیا جاتا ہے۔ ص / غ

۱۰.۵۔ پمپ کے کام کرنے کا طریقہ

اس پمپ کی لمبی شافٹ کو یکم شافٹ کے ذریعے گھمایا جاتا ہے اور اندر والا روٹر (Inner rotor) پمپ شافٹ کے ذریعے گھومتا ہے جو کہ باہر والے روٹر (Outer rotar) کو بھی اپنے ساتھ گھماتا ہے۔ یہ دونوں روٹر پمپ ہاؤزنگ میں گئے ہوتے ہیں۔ ہاؤزنگ کو اوپر سے پلیٹ اور درمیان میں گیس کٹ لگا کر بند کر دیا جاتا ہے۔ اس پلیٹ اور روٹر کے درمیان صرف اتنا فاصلہ ہوتا ہے کہ روٹر آسانی سے حرکت کر سکے۔ پمپ ہاؤز میں تیل کو اندر بھیجنے کا راستہ بنا ہوتا ہے جبکہ تیل کے باہر نکلنے کا راستہ پمپ ہاؤزنگ کے اندر ہی بنا ہوتا ہے جو آئل گیلری میں جا کر کھلتا ہے۔ باہر والے روٹر کے کونے اندر والے روٹر کے کونوں سے ایک زیادہ ہوتا ہے۔ اس لئے ایک خانہ ہمیشہ خالی رہتا ہے اور اندر اور باہر والے روٹر کی رفتار بھی ایک جیسی نہیں ہوتی۔ اس لئے تیل ایک خالی خانے میں جمع ہو جاتا ہے۔ اور اندر والا روٹر اپنی حرکت سے اس تیل پر دباؤ ڈال کر انجن کی آئل گیلری کی طرف دھکیل دیتا ہے۔ یہ تیل انجن کے مختلف حصوں کو چکنا چٹ پمپنا ہوا دوبار سسپ میں جاتا ہے دیکھئے شکل نمبر ۱۸.۵ (ب)



۱۱۔ پریشر ریلیف والو (Pressure Relief Valve)



بعض انجنوں میں آئل گیلری اور آئل پمپ کے درمیان کسی بھی جگہ اور جنس میں آئل پمپ ہاؤس میں ایک والو لگا ہوتا ہے یہ پریشر ریلیف والو مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

- (۱)۔ والو پلنجر (Valve plunger) (۲)۔ سپرنگ
- (۳) گیمٹ (Gasket) اور (۴)۔ والو کیپ یا پلگ۔

دیکھئے شکل نمبر ۵۱۹

ریلیف والو تیل کے زیادہ پریشر کو کم کر کے آئل لبریکیشن سسٹم میں ایک مخصوص پریشر برقرار رکھتا ہے۔ جیسے ہی انجن کی رفتار بڑھتی ہے اس ہی رفتار سے آئل پمپ کی رفتار میں بھی اضافہ ہوتا ہے۔ لیکن آئل پمپ کو اپنا مخصوص پریشر ہر حالت میں برقرار رکھنا ہوتا ہے۔ آئل پمپ معقول پریشر سے زیادہ مقدار میں تیل آئل گیلری میں بھیجتا ہے، جہاں سے تیل مختلف پریزوں کو چکناٹ پمپ کے لئے تقسیم ہوتا ہے۔ جب انجن نیا ہو اور بیرنگوں میں کلیئرس بھی صحیح ہو۔ تو تیل کی مخصوص مقدار ہی حرکت کرنے والے پریزوں کے مابین سما سکتی ہے۔ اور آئل گیلری میں تیل کی مقدار زیادہ رہتی ہے۔ اس سے پریشر بھی زیادہ برقرار رہتا ہے۔ لیکن جب آئل گیلری میں تیل کا پریشر ریلیف والو کے سپرنگ کے پریشر سے زیادہ ہو جاتا ہے تو تیل پریشر سے والو پلنجر کو پیچھے کی طرف دھکیل کر آئل سمپ میں واپس چلا جاتا ہے اور جب تیل کا دباؤ سپرنگ کے دباؤ سے کم ہو تو پلنجر بدستور اپنی جگہ پر رہتا ہے۔

موٹر کار تقریباً تیس ہزار ۳۰۰۰۰۰ کلو میٹر چلنے کے بعد انجن کے بیرنگوں میں گھسلاؤ کی وجہ سے کلرنس بڑھ جاتی ہے۔ اس بڑھی ہوئی کلرنس میں تیل پہلے کی نسبت زیادہ سماتا ہے۔ جس کی وجہ سے تیل کا پریشر کم رہتا ہے اور ریلیف والو اپنی سیٹ پر جما رہا ہوتا ہے۔ اگر ریلیف والو کے پلنجر (Plunger) کی سیٹ کے درمیان کوئی کچرا وغیرہ پھنس جائے تو ریلیف والو کھلے گا کھلا رہ جاتا ہے۔ اور پریشر آئل سمپ میں لیک (Leak) ہوتا رہتا ہے جس سے تیل کی گردش پر اثر پڑتا ہے۔ اور پریزوں کو تیل۔ صحیح نہیں پہنچتا۔

۱۲۔ آئل فلٹر (Oil Filter)

انجن کے تیل کو صاف کرنے کے لئے تیل کی گردش کے راستے میں آئل فلٹر لگایا جاتا ہے۔ تاکہ تیل میں پرزوں سے جو وحلت کاربن، زنگ اور مٹی کے پارک ذرات مل جاتے ہیں۔ ان کو تیل سے علیحدہ کر دیا جائے۔

۱۳۔ آئل فلٹر کی قسمیں (Types of Oil Filter)

عموماً دو قسم کے آئل فلٹر گاڑیوں میں استعمال ہوتے ہیں۔

۱۔ بائی پاس فلٹر (By pass filter) اور ۲۔ فل فلو (Full flow)

۱۔ بائی پاس فلٹر

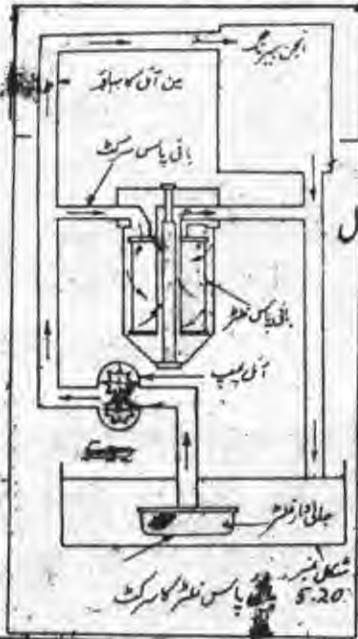
جیسا کہ اس کے نام سے ظاہر ہے کہ یہ فلٹر کل گردش کرنے والے تیل کا ۱۰٪ سے ۱۵٪ تیل صاف کرتا ہے اور صاف شدہ تیل سبب (Sump) میں بھیج دیتا ہے۔ باقی تیل سیدھا سبب سے آئل گیلری میں چلا جاتا ہے۔ اس قسم کا فلٹر انجن کے تمام تیل کو چھ مٹ میں ایک بار صاف کرتا ہے۔ اس قسم کے فلٹر میں یہ نقص ہے کہ صاف کیا ہوا تیل براہ راست بیرنگوں میں نہیں جاتا۔ اس لئے جو تیل بیرنگوں تک پہنچتا ہے، اس میں کچھ نہ کچھ آلودگی موجود رہتی ہے۔ بائی پاس آئل فلٹر کا سرکٹ شکل نمبر ۵۲۰ میں دکھایا گیا ہے۔

۲۔ فل فلو فلٹر (Full Flow Filter)

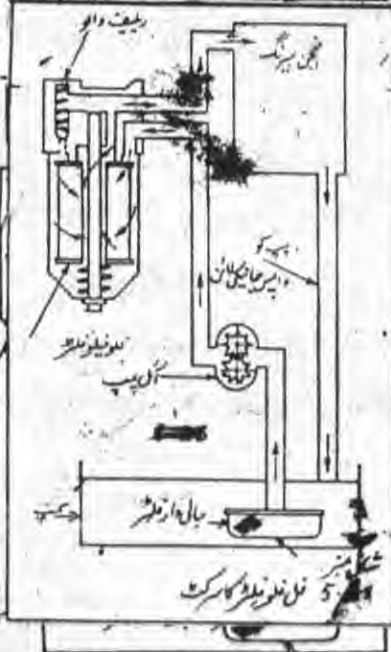
اس قسم کے فلٹر میں انجن کا سارا تیل بیرنگ اور دوسرے حصوں میں جانے سے پہلے فلٹر میں سے ہو کر گزرتا ہے۔ اس طرح سے تیل میں موجود آلودگی کو علیحدہ کر لیا جاتا ہے اور انجن کو بریکیشن سسٹم کے لئے صاف تیل میسر آتا ہے۔ آج کل کی موجودہ گاڑیوں میں فل فلو فلٹر ہی استعمال کیے جاتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۲۱

فل فلو فلٹر کے ساتھ ریلیف والو لگایا جاتا ہے جس کا مقصد یہ ہوتا ہے کہ اگر کسی وقت فلٹر ایلمینٹ (Filter Element) کچھ اور آلودگی سے بھر جائے اور اس میں تیل کو مزید صاف کرنے کی اہلیت باقی نہ رہے تو تیل فلٹر ہوئے بغیر ریلیف والو کے راستے سے انجن کے حرکت کرنے والے پرزوں تک پہنچ سکے اور انجن کو کوئی شدید نقصان نہ پہنچے۔

۷۔



شکل نمبر ۵۲۰ بائی پاس فلٹر کا سرکٹ

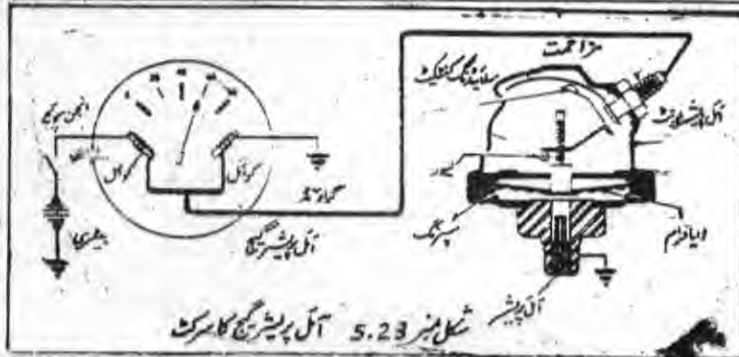
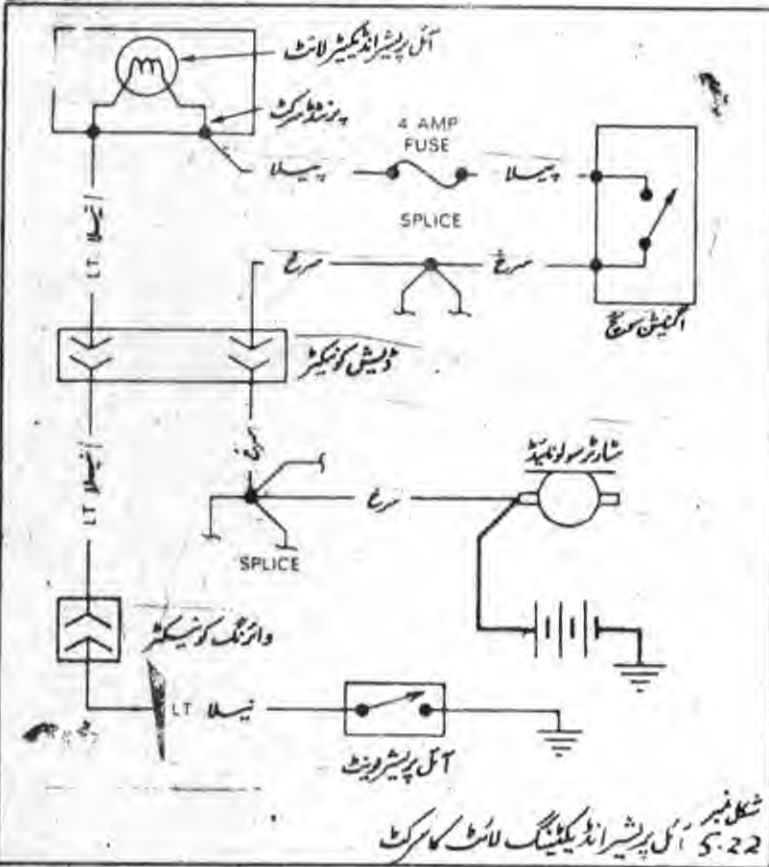


شکل نمبر ۵۲۱ فل فلو فلٹر کا سرکٹ

۱۳۔ آئل پریشر گیج (Oil pressure gauge)

یا آئل پریشر انڈیکیٹنگ لائٹ (Oil pressure indicating light)

چند خاص قسم کی موٹر گاڑیوں میں آئل پریشر گیج لگی ہوتی ہے جبکہ زیادہ تر آجکل کی موجودہ موٹر گاڑیوں میں آئل پریشر ایڈیٹنگ لائٹ جس کو آئل پریشر وارننگ لائٹ (Oil pressure warning light) بھی کہتے ہیں۔ یہ لائٹ سستی ہونے کی وجہ سے گلی



- (۱) - بیرنگوں میں گھساؤ کی وجہ سے بہت زیادہ کلرنس بڑھ گئی ہے۔
(۲) - ریلیف والو ہلنجر کی سیٹ میں کچرا آ گیا ہے یا سپرنگ کمزور ہو گیا ہے۔
(۳) - آئل پمپ کی جالی بند ہو گئی ہے۔
(۴) - آئل پمپ کاروٹریا گیسٹر بہت زیادہ گھس گئے ہیں۔
(۵) - آئل سمپ میں تیل کی مقدار بہت کم ہو گئی ہے۔

(۶)۔ تیل پتلا استعمال کیا گیا ہے۔

(۷)۔ تیل کسی جگہ سے لیک ہو رہا ہے۔

خود آزمائی - ۵

ذیل کے بیانات کو مکمل کیجئے

۱۔ پریشر فیڈ سسٹم میں دو قسم کے آئل پمپ استعمال کئے جاتے ہیں۔ ۱۔۔۔۔۔ ۲۔۔۔۔۔

۲۔ گیر قسم کا آئل پمپ جب چلتا ہے تو صرف ایک گراہی گھومتی ہے جس کو۔۔۔۔۔۔۔ کہتے ہیں۔

۳۔ روٹر قسم کے آئل پمپ میں دو روٹر ہوتے ہیں۔ ایک روٹر کو۔۔۔۔۔ کہتے ہیں اور دوسرے کو۔۔۔۔۔ کہتے ہیں۔

۴۔ ریلیف والو مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے ۱۔ سپرنگ ۲۔۔۔۔۔ ۳۔ گیس سٹ ۴۔۔۔۔۔

۵۔ فل فلو فلٹر میں انجن کا۔۔۔۔۔ تیل بیرنگ اور دوسرے حصوں میں جانے سے پیشتر۔۔۔۔۔ میں سے ہو کر گزرتا ہے۔

۶۔ جب بھی انجن کے لبریکیشن سسٹم میں کسی نقص کی وجہ سے آئل گیلری میں آئل کا۔۔۔۔۔ کم ہو جاتا ہے۔ تو وارننگ لائٹ جل جاتی ہے۔

۷۔ آئل پریشر کم ہونے کا ایک سبب یہ بھی ہے کہ بیرنگوں میں۔۔۔۔۔ کی وجہ سے بہت۔۔۔۔۔ کلرٹس بڑھ گئی ہو۔

۸۔ بالی پاس فلٹر کل گردش کرنے والے تیل کا۔۔۔۔۔۔۔ تیل صاف کرتا ہے

۱۴۔ جوابات خود آزمائی

خود آزمائی - ۱

۱۔ ص ۲۔ غ ۳۔ ص ۴۔ غ ۵۔ ص ۶۔ ص ۷۔ غ ۸۔ غ

خود آزمائی - ۲

۱۔ ص ۲۔ ص ۳۔ غ ۴۔ غ ۵۔ ص ۶۔ ص ۷۔ غ ۸۔ غ

خود آزمائی - ۳

۱۔ ایپھیلو۔ ہب ۲۔ ۷۵ سنی گریڈ ۸۲ سنی گریڈ ۳۔ ڈیش بورڈ۔ وائز جیکٹ ۴۔ اگلے پہیوں ۵۔ صحیح سمت ۶۔ انجن ۷۔ سامنے ۸۔ چکناہٹ

خود آزمائی - ۴

۱۔ ص ۲۔ ص ۳۔ غ ۴۔ ص ۵۔ ص ۶۔ غ ۷۔ غ ۸۔ غ

خود آزمائی - ۵

۱۔ گیر ٹائپ ۲۔ روٹر ٹائپ ۳۔ اندر والا ۴۔ باہر والا ۵۔ والو ہینجر ۶۔ والو پک ۷۔ سارا ۸۔ فلٹر ۹۔ پریشر۔ جل ۱۰۔ گھسٹو۔ زیادہ کلرٹس ۸۔ ۱۰ سے ۱۵

یونٹ نمبر 6

پاورٹرین

تحریر: علی مراد چاچہ
 نظر ثانی: محمد احمد زیدی

فہرست مضامین

233	یونٹ کا تعارف
233	یونٹ کے مقاصد
234	۱۔ کلچ کا کام اور اقسام
234	۱ا۔ کلچ کی تعریف
234	۱۲۔ کلچ کا کام
234	۱۳۔ کلچ کی ساخت
235	۱۴۔ کلچ کے کام کرنے کا طریقہ
236	۱۵۔ کلچ کی اقسام
236	۱۶۔ بہ لحاظ رگرز
237	۱۷۔ بہ لحاظ تعداد و فرکشن ڈسک
237	۱۸۔ بہ لحاظ سپرنگ فرکشن ڈسک
238	خود آزمائی ۱
239	۲۔ کلچ پیڈل کی ایڈجسٹمنٹ اور نقائص
239	۲ا۔ کلچ پیڈل کی ایڈجسٹمنٹ
240	۲۲۔ کلچ پیڈل کی آزلو حرکت ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ
240	۲۳۔ کلچ کے عام نقائص اور ان کی ممکنہ وجوہات و علاج
242	خود آزمائی ۲
243	۳۔ گیر بکس اور اس کا کام
243	۳ا۔ گیر بکس کا کام
244	۳۲۔ گیر نسبت
244	۳۳۔ تین رفتار والا گیر بکس
244	۳۴۔ ان پٹ شافٹ
245	۳۵۔ آؤٹ پٹ شافٹ
245	۳۶۔ شافٹ

- 245 ۳۔ گیر لگانے کا طریقہ
- 246 خود آزمائی - ۳
- 247 ۴۔ اسٹینڈرڈ ٹرانمیشن کی اقسام اور گیر کا نظام
- 247 ۴۔۱۔ گیر بکس کی گرایاں
- 247 ۴۔۲۔ گیر تبدیل کرنے کا نظام
- 248 ۴۔۳۔ اسٹینڈرڈ ٹرانمیشن کی اقسام
- 248 ۴۔۴۔ کانسلٹنٹ میٹھ ٹرانمیشن
- 249 ۴۔۵۔ سائنکرو میٹھ ٹرانمیشن
- 251 ۴۔۶۔ گاڑی کو پہلے گیر میں چلانے کی وجہ
- 251 خود آزمائی - ۴
- 252 ۵۔ گیر تبدیل کرنے کا طریقہ اور گیر بکس کی دیکھ بھل
- 252 ۵۔۱۔ گیر شفٹنگ لیور
- 253 ۵۔۲۔ نمونے کے گیر بکس کے گیر تبدیل کرنے کا نظام
- 254 ۵۔۳۔ فرشی گیر شفٹ اور اسٹیرنگ کالم گیر شفٹ کا موازنہ
- 255 خود آزمائی - ۵
- 256 ۶۔ یونیورسل جوائنٹ کا کام اور اقسام
- 256 ۶۔۱۔ تربیلی لائن
- 256 ۶۔۲۔ یونیورسل جوائنٹ
- 257 ۶۔۳۔ یونیورسل جوائنٹ کے کام
- 257 ۶۔۴۔ یونیورسل جوائنٹ کی قسمیں
- 259 خود آزمائی - ۶
- 260 ۷۔ ڈفرنشل کا کام اور بناوٹ
- 260 ۷۔۱۔ ڈفرنشل کا مقام
- 260 ۷۔۲۔ ڈفرنشل کا کام
- 260 ۷۔۳۔ ڈفرنشل کے اجزاء

261
262
263
263
263
263
263
264
265
266

۷.۳۔ وافر نفل کے کام کرنے کا طریقہ

خود آزمائی۔ ۷

۸۔ ایکسل (دھرا) کا کام اور اقسام

۸.۱۔ ہاف شفٹوں کے کام کرنے کا طریقہ

۸.۲۔ فوٹر ایکسل (پچھلا دھرا)

۸.۳۔ ایکسل کی قسمیں

۸.۴۔ ساخت کے لحاظ سے

۸.۵۔ بوجھ ڈالنے کے لحاظ سے

خود آزمائی۔ ۸

۹ جوابات

یونٹ کا تعارف

اس یونٹ میں کلچر، گیئر، بکس، یونیورسل جوائنٹ، ڈفرنشل اور ایکسلوں کے بارے میں تفصیلاً بیان کیا گیا ہے۔ نیز ان حصوں کے کام کرنے کے طریقے، ممکنات، نقص اور ان کو رفع کرنے کے بارے میں بھی تحریر کیا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

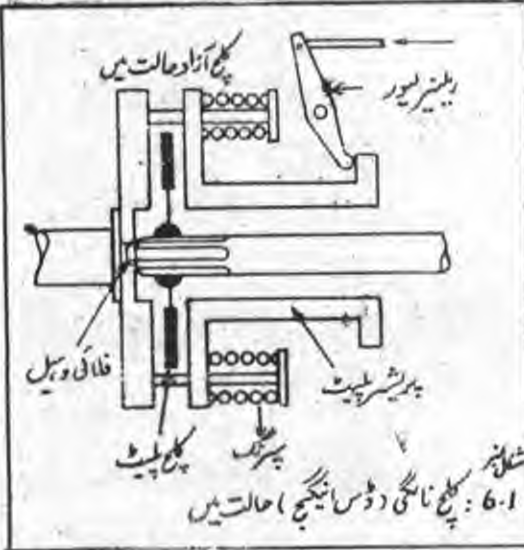
- اس یونٹ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قلیل ہو جائیں گے کہ۔
- (۱) کلچر کی ضرورت اور اس کے نصب ہونے کی جگہ بتا سکیں۔
- (۲) کلچر کے کام کرنے کا طریقہ بتا سکیں۔
- (۳) کلچر کے عام نقائص دور کر سکیں۔
- (۴) گیئر بکس کے اہم حصوں کی نشاندہی کر سکیں۔
- (۵) گیئر بکس کے کام کرنے کے طریقے کی وضاحت کر سکیں۔
- (۶) سلائیڈنگ میٹھ اور کانٹینٹ میٹھ گیئر بکس میں فرق بتا سکیں۔ (sliding and Constant mesh)
- (۷) یونیورسل جوائنٹ کے مختلف اجزاء پہچان سکیں۔
- (۸) ڈفرنشل کے مختلف حصوں کی نشاندہی کر سکیں۔
- (۹) ڈفرنشل کے کام کرنے کا طریقہ کار بتا سکیں۔
- (۱۰) ایکسل کے حصوں کی پہچان اور کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔

۱۔ کلچ کا کام اور اقسام

کلچ انجن اور گیر بکس کے درمیان رابطہ کرتا ہے اور بوقت ضرورت منقطع کرتا ہے۔ کلچ 'فلائی وہیل' 'فرکشن ڈسک' اور پریشر پلیٹ اسمبلی پر مشتمل ہوتا ہے۔

کلچ کا کام

کلچ کے کام مندرجہ ذیل درج ہیں۔

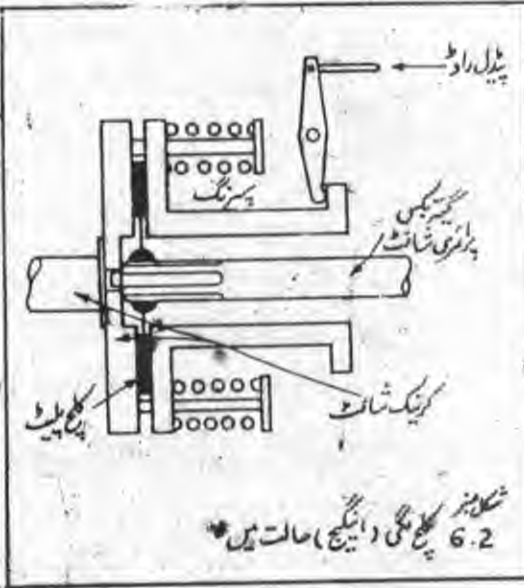


(الف) انجن اور ترسیلی لائن (Transmission line)

کے رابطہ کو کلچ کے ذریعہ بوقت ضرورت الگ کیا جاسکتا ہے۔

(ب) اس کے ذریعے بڑے آرام اور نرمی کے ساتھ گیرز (Gears) کو تبدیل کیا جاسکتا ہے۔

(ج) 'موٹر کار' کچھ قلیل وقفہ کے لئے کھڑی کی جائے تو کلچ کے ذریعہ انجن چالو حالت میں رکھا جاسکتا ہے۔

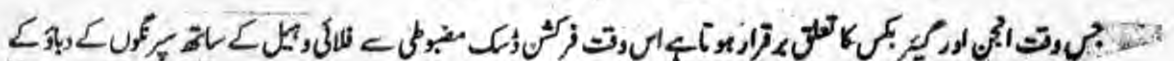
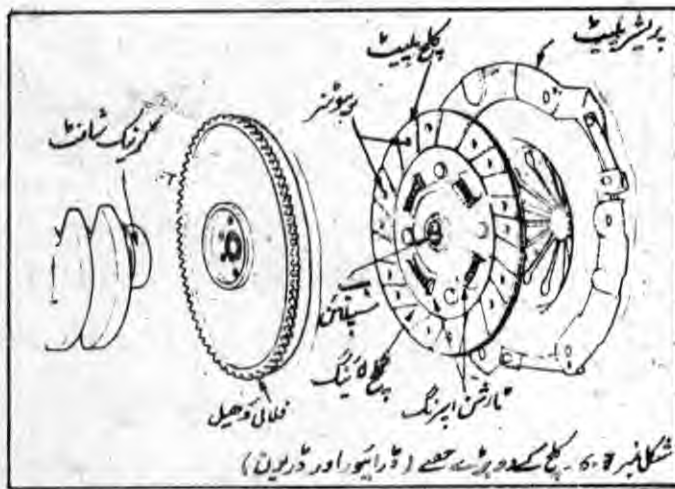


کلچ پیڈل دھکا جاتا ہے تو انجن اور گیر بکس کا تعلق ختم ہو جاتا ہے اور کلچ ڈس انگیج حالت میں آ جاتی ہے۔

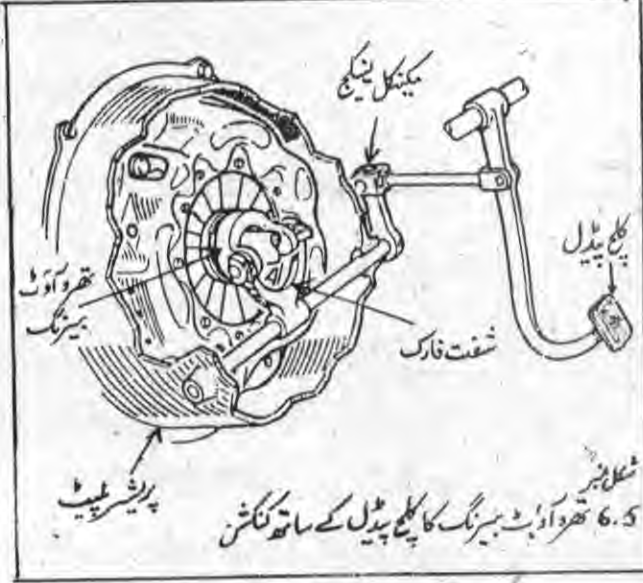
دیکھے گئے نمبر ۶.۱ بلب تک کلچ پیڈل نہیں دھکا جاتا اس وقت انجن اور گیر بکس ایک دوسرے سے منسلک رہتے ہیں جس کا مطلب ہے کہ انجن کی طاقت گیر بکس میں پہنچ رہی ہے اور کلچ انگیج حالت میں ہوتی ہے۔ کلچ کی ڈس انگیج اور انگیج حالتیں گھل نمبر ۶.۱ اور گھل نمبر ۶.۲ میں دکھائی گئیں ہیں۔

۳.۱۔ کلچ کی ساخت

کلچ دو بڑے حصوں 'ڈرائیور اور ڈریون ممبر' پر مشتمل ہوتا ہے۔ ڈرائیور ممبر 'فلائی وہیل' اور پریشر پلیٹ پر مشتمل ہوتا ہے۔ پریشر پلیٹ



تحت چپکی ہوئی ہوتی ہے۔ لہذا فرکشن ڈسک فلٹائی وہیل کے ساتھ گھومتی ہے اور یہی محوری حرکت (Rotary Motion) فرکشن ڈسک اور کلچ شافٹ کے ذریعے ترسیل لائن کو منتقل ہو جاتی ہے۔



انجن اور گیر بکس کے درمیان طاقت کے تعلق کو ختم کرنے کے لئے کلچ کو پیڈل کے توسط سے دبایا جاتا ہے جس کے باعث تھرو آؤٹ بیرنگ (Throw Out Bearing) اندر کی جانب دبے ہوئے ریلیز لیور (Release Lever) کو حرکت میں لاتا ہے اور ریلیز لیور پریشر پلیٹ کو فلٹائی وہیل سے علیحدہ کر دیتا ہے اس طرح انجن آزادانہ حرکت کرنا شروع کر دیتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۵

۱.۵۔ کلچ کی اقسام (Types of Clutches)

ہمارے ملک پاکستان میں مندرجہ ذیل دو قسموں کی کلچ عام طور پر استعمال کی جاتی ہیں۔

(Dry Clutch)

۱۔ خشک کلچ

(Wet clutch)

۲۔ تر کلچ

۱.۶۔ بہ لحاظ رگڑ

(الف) خشک کلچ۔ اس میں عام طور پر خشک رگڑ (Dry Friction) پیدا کی جاتی ہے جس کے باعث انجن کی طاقت گیر بکس کو منتقل ہوتی ہے۔ اس کا کام کرنے کا عام درجہ حرارت نسبتاً زیادہ ہوتا ہے۔

(ب) تر کلچ۔ اس قسم کی کلچ میں عام طور پر تیل ڈالا جاتا ہے جو کلچ کی رگڑ پیدا کرنے والی سطح کو تر رکھتا ہے۔ تر کلچ میں عموماً ایک سے زیادہ فرکشن ڈسک (Clutch plate) لگی ہوتی ہے۔ عموماً موٹر سائیکلوں میں اس قسم کی کلچ استعمال ہوتی ہیں۔

۷-۱۔ یہ لحاظ تعداد فرکشن ڈسک

اس قسم کے کلچ عموماً ہلکی گاڑیوں (Light vehicle) میں استعمال ہوتی ہیں۔ اسے سنگل ڈسک کلچ اس لئے کہا جاتا ہے کہ اس کلچ کی اسمبلی میں صرف ایک ہی فرکشن ڈسک ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶۔۶۔

(ب) ملٹی ڈسک کلچ (Multi Disc Clutch)

عموماً یہ کلچ بھاری گاڑیوں (Heavy Vehicles) میں استعمال ہوتی ہیں اور اس میں ایک سے زیادہ فرکشن سطح استعمال ہوتی ہیں۔

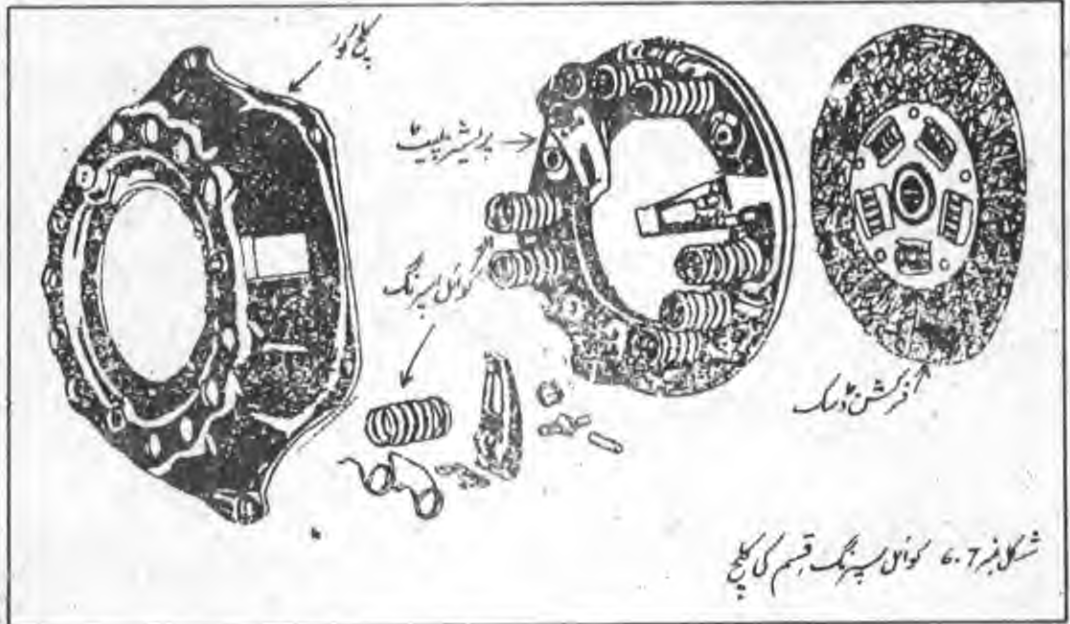
۸-۱۔ یہ لحاظ اسپرنگ فرکشن ڈسک

بلحاظ اسپرنگ کلچ دو قسموں میں تقسیم کی جاتی ہیں۔

(الف) کوائل اسپرنگ (ب) ڈایا فرام اسپرنگ

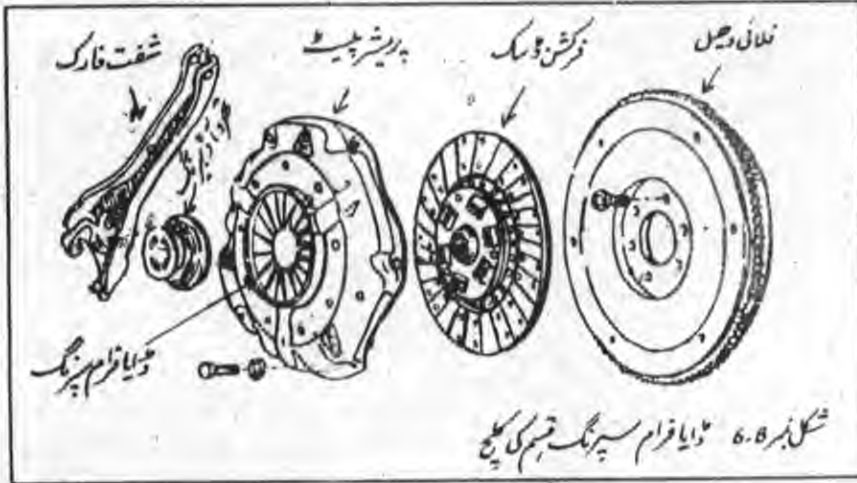
(الف) کوائل اسپرنگ

کوائل اسپرنگ کا کلچ میں فرکشن ڈسک کو فلانی و ہیل کے ساتھ لگانا ہوتا ہے۔ اس کلچ میں اسپرنگ ہوتے ہیں وہ کوائل (بلدار) ہوتے ہیں اس لئے اس کلچ کو کوائل قسم اسپرنگ کلچ کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۶۔۷۔



(ب) ڈائی فرام اسپرنگ

- اس قسم کے کلچ میں فرکشن ڈسک اور پریشر پلیٹ پر دباؤ ڈالنے کے لئے طعشتری نما اسپرنگ استعمال ہوتا ہے جس کے تمام پترے لیوروں کا کام بھی کرتے ہیں۔ ایسے اسپرنگ کو ڈائی فرام اسپرنگ کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۶۸



خود آزمائی - ۱

ذیل کے فہرات میں سے صحیح / غلط کا انتخاب کیجئے

- (۱) کلچ کے ذریعہ بڑے آرام اور نرمی کے ساتھ گیرز کو تبدیل کیا جاسکتا ہے۔ صحیح / غلط
- (۲) جس وقت انجن اور گیرز بکس کا تعلق برقرار ہوتا ہے اس وقت فرکشن ڈسک لٹائی دھیل سے الگ رہتا ہے۔ صحیح / غلط
- (۳) کلچ کے استعمال میں ریلیز لیور اور تھرو آؤٹ بیرنگ کا اہم کام ہوتا ہے۔ صحیح / غلط
- (۴) انجن اور ترسیلی لائن کے رابطہ کو کلچ کے ذریعہ بوقت ضرورت الگ کیا جاسکتا ہے۔ صحیح / غلط
- (۵) جب کلچ پیڈل دبایا جاتا ہے تو انجن اور گیرز بکس کا تعلق یک جن ہو جاتا ہے۔ صحیح / غلط

۲۔ کلچ پیڈل کی ایڈجسٹمنٹ اور نقائص

۲.۱ کلچ پیڈل کی ایڈجسٹمنٹ

کلچ کے بار بار استعمال کے باعث کلچ پلیٹ کی لائننگ (Linning) کھس جاتی ہے جس کی وجہ سے ریلیزیرنگ اور پریشر پلیٹ فنکریکی تھرست پلیٹ (Thrust Plate) کے درمیانی فاصلہ کم رہ جاتا ہے۔ اگر یہ فاصلہ بالکل ختم ہو جائے تو ریلیزیرنگ (Release bearing) اور فنکریکی تھرست پلیٹ پر مسلسل دباؤ رہنے کے باعث یہ جلد خراب بھی ہو جاتا ہے اور کلچ آواز کرنا شروع کر دیتا ہے چونکہ کلچ کے اسپرنگ پورے دباؤ سے پریشر پلیٹ کو کلچ پلیٹ (فرکشن ڈسک) کے ساتھ نہیں دبا سکتے۔ اس لئے کلچ سلپ (Slip) ہو جاتی ہے اور اس طرح انجن کی پوری طاقت گیربکس کو منتقل نہیں ہوتی۔ بعض اوقات کلچ سلپ کی وجہ سے کلچ گرم ہو کر کلچ پلیٹ کو بھی جلا دیتی ہے۔ اس لئے یہ ضروری ہے کہ ان نقصانات سے بچنے کے لئے کلچ پیڈل کی آزاد حرکت خاص وقفہ کے بعد ایڈجسٹ کرنی چاہئے۔ یہ وقفہ تقریباً ۱۰۰۰۰ کلو میٹر ہوتا ہے۔ اس وقفہ کے بعد کلچ پیڈل کی آزاد حرکت (Clutch Pedal Free Play) کا معائنہ ہونا چاہئے اور اگر ضرورت ہو تو ایڈجسٹ کرنی چاہئے یہ ایک انچ یا ۲۳ ملی میٹر تک ہونی چاہئے۔

یاد رہے کہ جب کبھی کلچ کو گاڑی میں دوبارہ لگایا جائے تو کلچ پیڈل کی آزاد حرکت ضرور ایڈجسٹ کریں

۱۔ کلچ سلپ کرتا ہے

علاج

مکمل وجوہات

- (۱) کلچ لائننگ پر تیل آگیا ہے۔
- (۲) کلچ لائننگ بہت زیادہ کھس گئی ہے۔
- (۳) کلچ پیڈل میں فری پلے نہیں ہے۔
- (۴) کلچ میں میکانیکی نقص پیدا ہو گیا ہے۔
- (۱) کلچ لائننگ سے تیل صاف کریں۔
- (۲) کلچ لائننگ تبدیل کریں۔
- (۳) کلچ پیڈل فری پلے (آزاد حرکت) ایڈجسٹ کریں۔
- (۴) کلچ کو مکمل طور پر اتار لیں اور اوہل کر کے دوبارہ لگائیں۔

۲۔ کلچ ڈس انگیج نہیں ہوتا

علاج

مکمل وجوہات

- (۱) کلچ پیڈل کی بہت زیادہ حرکت موجود ہے۔
- (۲) کلچ پلیٹ میئر بکس کی ان پٹ شافٹ پر۔
- (۳) آگے پیچھے حرکت نہیں کرتی۔
- (۴) مانعائی کلچ سسٹم میں ہوا ہے۔
- (۵) کلچ انسج میں ڈھیل ہے۔
- (۱) کلچ پیڈل ایڈجسٹ کریں۔
- (۲) میئر بکس کی شافٹ کا معائنہ کریں اگر کوئی خرابی
- (۳) نظر نہیں آئے تو چکنا نہیں ورنہ شافٹ کو تبدیل کر دیں۔
- (۴) مانعائی نظام کی بلیڈنگ کریں
- (۵) ڈھیل دور کریں۔

۳۔ کلچ آواز کرتا ہے (چلتے انجن کے ساتھ پیڈل دبانے پر)

علاج

مکمل وجوہات

- (۱) ریلیز بیرنگ خشک یا گھسا ہوا ہے۔
- (۲) کلچ ہاؤزنگ سیدھ میں نہیں۔
- (۳) فورک اپنی جگہ نہیں۔
- (۴) کریک شافٹ کی اینڈ پلے زیادہ ہے۔
- (۱) بیرنگ تبدیل کر دیں۔
- (۲) ہاؤزنگ کو سیدھ میں کریں۔
- (۳) فورک کو درست کر کے لگائیں۔
- (۴) پلے کو درست کریں۔

۴۔ کلچ آواز کرتا ہے (چلتے انجن کے ساتھ کلچ پیڈل چھوڑنے پر)

علاج

ممکنہ وجوہات

- (۱) کلچ پیڈل کی آزاد حرکت کم ہے۔ (۱) پیڈل ایڈجسٹ کریں۔
- (۲) کلچ پلیٹ تھسی ہوئی ہے۔ (۲) کلچ پلیٹ تبدیل کریں۔
- (۳) کلچ شافٹ کی جھریاں خراب ہیں۔ (۳) کلچ شافٹ تبدیل کریں۔
- (۴) پائلٹ ہیرنگ خشک ہے۔ (۴) مناسب گریس لگائیں یا ہیرنگ کو تبدیل کر دیں۔

۵۔ پیڈل پر کلچ (ڈس انگیج کرنے پر) زیادہ طاقت درکار ہے

علاج

ممکنہ وجوہات

- (۱) لنکیج خشک ہے۔ (۱) لنکیج کو پچنائیں۔
- (۲) پریشر پلیٹ کی ریلیز فنکٹر کی ایڈجسٹمنٹ خراب ہے۔ (۲) ریلیز فنکٹر کی ایڈجسٹمنٹ کریں یا تبدیل کر دیں۔
- (۳) لنکیج کی الائنمنٹ ٹھیک نہیں ہے۔ (۳) الائنمنٹ ٹھیک کریں۔
- (۴) ماسٹر یا سیلو سلینڈر کی لنکیج خراب ہے۔ (۴) لنکیج کو صاف کریں یا تبدیل کر دیں۔

خود آزمائی - ۲

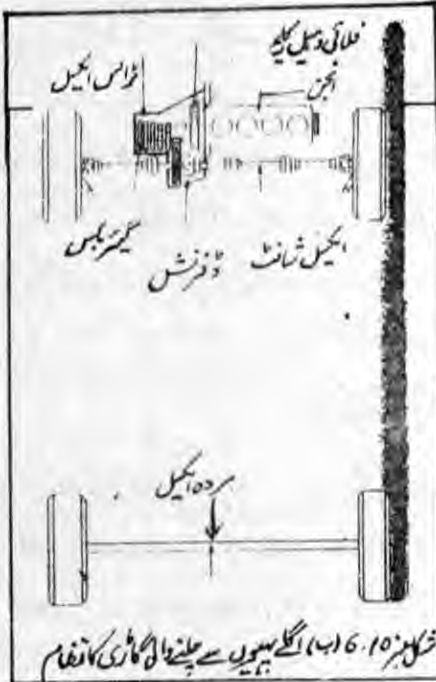
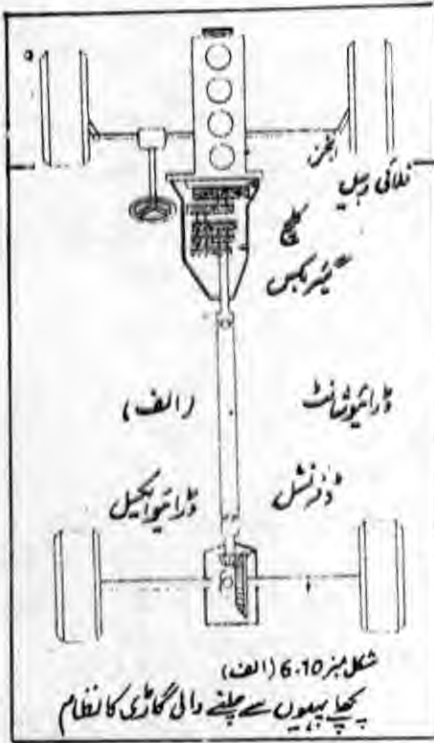
صبح اور غلط کی نشاندہی کیجئے۔

- (۱) کلچ لائننگ کی گھسائی پیڈل فری پلے کو کم کر دیتی ہے۔ ص - غ
- (۲) زیادہ پیڈل فری پلے سے گیر پشائی تبدیل نہیں ہوتے۔ ص - غ
- (۳) ریلیز ہیرنگ اور فنکٹر کی تھرسٹ پلیٹ کے درمیان فاصلہ نہیں ہونا چاہیئے۔ ص - غ
- (۴) پریشر پلیٹ اسمبلی اتارنے سے پہلے تیل ہاؤزنگ اتارنا ضروری ہے۔ ص - غ
- (۵) کلچ پیڈل کی چال ۳ تا ۲۵ ملی میٹر ہونی چاہیئے۔ ص - غ
- (۶) کلچ سلپ ہونے کی ایک وجہ یہ بھی ہے کہ کلچ لائننگ پر تیل آگیا ہے۔ ص - غ
- (۷) کلچ ڈس انگیج ناہونے کی ایک وجہ یہ بھی ہو سکتی ہے کہ کلچ لائننگ بہت زیادہ گھس گئی ہو۔ ص - غ
- (۸) پیڈل فری پلے کم ہونے کی وجہ سے کلچ آواز کر سکتا ہے۔ ص - غ

۳۔ گیئر بکس اور اس کا کام

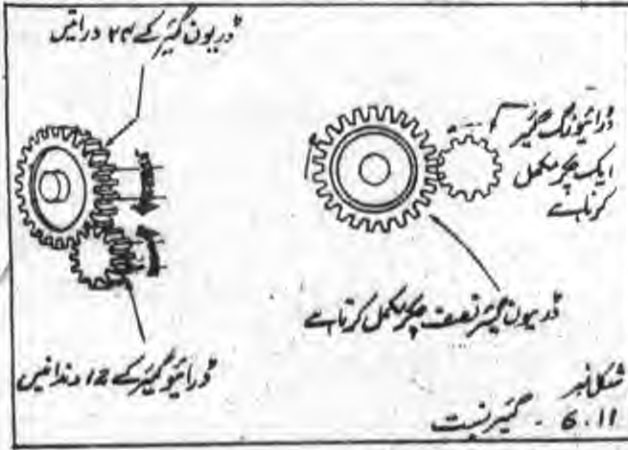
۳۔۱۔ گیئر بکس کا کام

گیئر بکس کا کام انجن کی پیدا کردہ طاقت پیسوں کو منتقل کرنا ہے اور یہ ترسیلی نظام (Transmission System) کا اہم حصہ ہے جو انجن اور پیسوں کے درمیان تارک کے تناسب (Ratio) کو بدلنے کے لئے ایک ذریعہ فراہم کرتا ہے۔ اگر انجن ۱۰۰۰ چکر فی منٹ (R.P.M) لگائے اور گاڑی کو پہلے گیئر میں چلایا جائے تو تارک پیسوں پر زیادہ ہوگا اور رفتار کم ہوگی۔ اس کے برعکس اگر انجن کی اس ہی رفتار پر گاڑی ٹاپ گیئر (Topgear) میں چلائی جائے تو پیسوں کی رفتار زیادہ ہوگی مگر تارک پہلے سے کم ہوگی۔



تارک کو ٹرنک ایفرٹ (Turning effort) بھی کہا جاتا ہے۔ آپ جانتے ہیں کہ کریک شافٹ ہسٹن کی اوپر نیچے والی حرکت (Reciprocation motion) کو محوری حرکت (Rotary motion) میں تبدیل کرتی ہے انجن کی محوری حرکت کچھ کے ذریعہ گیئر بکس میں پہنچتی ہے اور یہی حرکت گیئر بکس سے پیسوں کو منتقل ہو جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶۱۰ (الف) اور (ب)

۳.۲۔ گینر نسبت (Gear Ratio)



جب ۱۵ دانتوں والا گینر ۲۴ دانتوں والے گینر کو گھماتا ہے تو تناسب ۱:۲ ہو گا اور ان کی گھومنے کی سمت ایک دوسرے کے مخالف ہوگی دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۱

۳.۳۔ تین رفتار والا گینر بکس

عام طور پر تین رفتار والے گینر بکس میں درج ذیل گینر نسبت (Gear Ratio) ہوتی ہیں۔

۳:۱

پہلا گینر کی نسبت

۲:۱

دو سرا گینر کی نسبت

۱:۱

تیسرے گینر کی نسبت

۳:۱

ریورس (پچھلا) گینر کی نسبت

گینر بکس میں تین شافتیں (Shafts) اور مختلف سائیزوں کی کئی گرایاں ہوتی ہیں۔ ان گرایوں کو چلتی گاڑی میں ایک دوسرے کے ساتھ ملا کر طاقت اور رفتار کو حسب ضرورت کم و بیش کیا جاتا ہے۔ مذکورہ بالا تین شافتوں کے نام درج ذیل ہیں۔

(الف) ان پٹ شافت (Input Shaft) یا کلچ شافت یا چلانے والا شافت (Driver Shaft)

(ب) آؤٹ پٹ شافت یا مین شافت (Main Shaft) یا چلنے والا شافت (Driver Shaft)

(ج) لے شافت (Lay shaft) یا کاونٹر شافت (Counter Shaft)

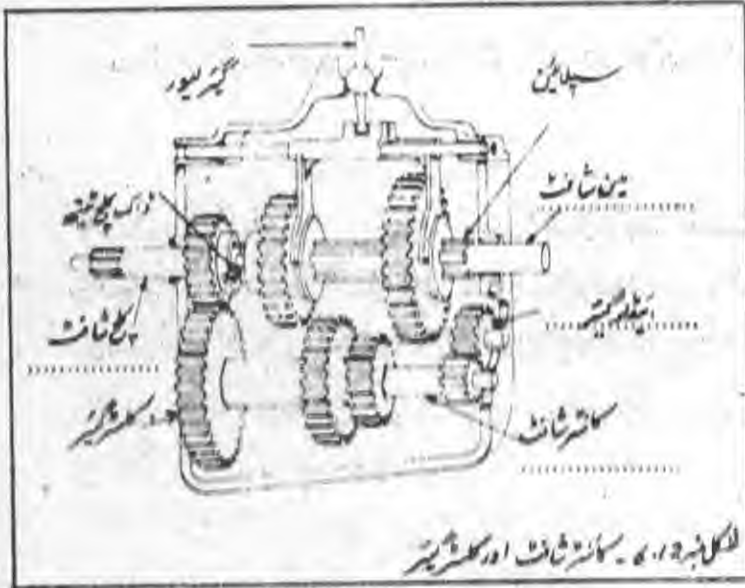
۳.۳ (الف) ان پٹ شافت (Input Shaft)

ان پٹ شافت کے ایک سرے پر کلچ پلیٹ چڑھی ہوتی ہے اور دوسرے سرے پر کلچ گینر لگا ہوتا ہے جس کو کنسنٹنٹ میس گینر (Constant Mesh) بھی کہتے ہیں۔ اس کا مطلب انجن کی پیدا کردہ طاقت سب سے پہلے کلچ گینر حاصل کرتا ہے اور یہ کاونٹر شافت کے کلسٹر گینر (Cluster gear) کو گھما کر کاونٹر شافت میں حرکت پیدا کرتا ہے۔

۳.۵ (ب) آؤٹ پٹ شافٹ

مین شافٹ اور ان پٹ شافٹ ایک سیدھ میں ہونے کے باوجود ایک دوسرے سے الگ ہوتی ہیں۔ مین شافٹ کا وہ حصہ جو گیر بکس کیس سے باہر ہو آؤٹ پٹ شافٹ کہلاتا ہے۔ آؤٹ پٹ شافٹ میں شافٹ کی طاقت پر وہیلز شافٹ کو منتقل کر دیتی ہے۔

۳.۶ (ج) کانٹر شافٹ (Counter Shaft)



کانٹر شافٹ گیر بکس کے زیریں حصے میں ہوتی ہے کلسٹرو گیر اس شافٹ کو حرکت دیتا ہے یہ شافٹ ان پٹ شافٹ سے لی ہوئی طاقت مین شافٹ کو فراہم کر دیتی ہے مندرجہ بالا تمام شافتوں کو فائل نمبر ۶.۴ میں دکھایا گیا ہے۔ کانٹر شافٹ کو کلسٹرو شافٹ یا لے شافٹ (Lay - Shaft) بھی کہتے ہیں۔

۳.۷ - گیر لگانے کا طریقہ کار

مطلوبہ رفتار اور پیوں پر طاقت حاصل کرنے کے لئے گیر اور (Gear Leaver) کو حرکت دیتے ہیں۔ فورک (Fork) مین شافٹ پر لگی ہوئی گراہوں کو آگے پیچھے سرکاتے ہیں۔ اس طرح مین شافٹ کی گراہیں آگے پیچھے حرکت کر کے کانٹر شافٹ کی گراہوں سے مل جاتی ہیں۔ یہ واضح رہے کہ کانٹر شافٹ کی گراہیں حرکت نہیں کرتی کیونکہ یہ کانٹر شافٹ کے ساتھ ہی ڈھالی ہوئی ہوتی ہیں۔ اور شافٹ ہی کا حصہ ہوتی ہیں یہ ایک سلسلہ اصول ہے کہ جو دو گراہیں ایک دوسرے سے مل کر گھومتی ہیں تو ان میں سے ایک گھڑی وار حرکت کرے گی اور دوسری غیر گھڑی وار (anti-clock wise) بالکل یہی اصول گیر بکس میں بھی استعمال ہوتا ہے ابتدا میں جب کلچ شافٹ گیر طاقت وصول کرتا ہے تو اس کی حرکت گھڑی وار (Clock wise) ہوتی ہے۔ لیکن جب یہ گیر کانٹر شافٹ کو گھمانے کے لئے کلسٹرو گیر سے ملتا ہے تو کانٹر شافٹ کی حرکت غیر گھڑی وار ہوتی ہے اور جب کانٹر شافٹ 'مین شافٹ کو حرکت دیتی ہے تو غیر گھڑی وار حرکت دوبارہ گھڑی وار حرکت میں تبدیل ہو جاتی ہے اور اسی سمت میں پر وہیلز شافٹ کو منتقل ہو جاتی ہے۔

جب گاڑی کو پیچھے کی جانب چلانا مقصود ہو تو پچھلا (Reverse) گیر لگاتے ہیں کلاشر شافٹ کا کلاشر گیر ہمیشہ غیر گھڑی وار حرکت کرتا ہے آئیڈلر گیر (Idle Gear) کلاشر گیر سے منسلک ہوتا ہے۔ جس کے باعث آئیڈلر گیر گھڑی وار حرکت کرنے لگتا ہے جب آئیڈلر گیر مین شافٹ سے ملتا ہے تو اس کی گھڑی وار حرکت غیر گھڑی وار حرکت میں تبدیل ہو جاتی ہے اور گاڑی پیچھے کی جانب حرکت کرنے لگتی ہے۔

عموماً گاڑیوں میں تین رفتار گیر بکس اور چار رفتار گیر بکس ہوتے ہیں۔ تین رفتار گیر بکس میں پہلے، دوسرے کے علاوہ تیسرا گیر ٹاپ گیر کہلاتا ہے اور یہ تینوں فارورڈ گیرز (Forward Gears) ہوتے ہیں ایک گیر ریورس ہوتا ہے جب کہ چار رفتار گیر بکس میں پہلا، دوسرا، تیسرا اور چوتھا ٹاپ گیر کہلاتا ہے اور اور یہ چار گیر فارورڈ گیرز ہوتے ہیں اس میں ایک گیر ریورس ہوتا ہے۔

خود آزمائی - ۳

خالی جگہیں پر کریں

(۱) گیر بکس کا کام انجن کی پیدا کردہ ----- طاقت پیسوں کو منتقل کرنا ہے۔

(۲) گرینک شافٹ ہسٹن کی ----- کو محوری حرکت میں تبدیل کرتی ہے۔

(۳) گیر بکس کی تین شافتوں کے نام یہ ہیں۔

(الف) ----- (ب) ----- (ج) -----

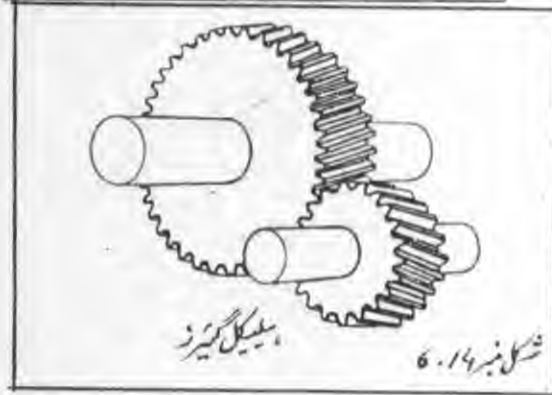
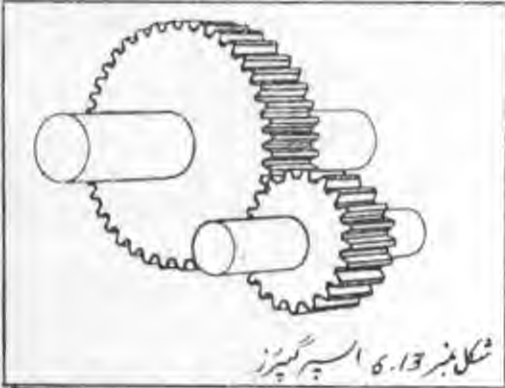
(۵) جب آئیڈلر گیر مین شافٹ سے ملتا ہے تو اس کی ----- حرکت ----- حرکت میں تبدیل ہو جاتی ہے

۴۔ اسٹینڈرڈ ٹرانسمیشن کی اقسام اور گیئر کا نظام

۴ گیئر بکس کی گرایاں

اسٹینڈرڈ ٹرانسمیشن میں مختلف اقسام کے گیئر استعمال ہوتے ہیں بنیادی طور پر تمام گیئر زمشابہ ہوتے ہیں صرف ان کے

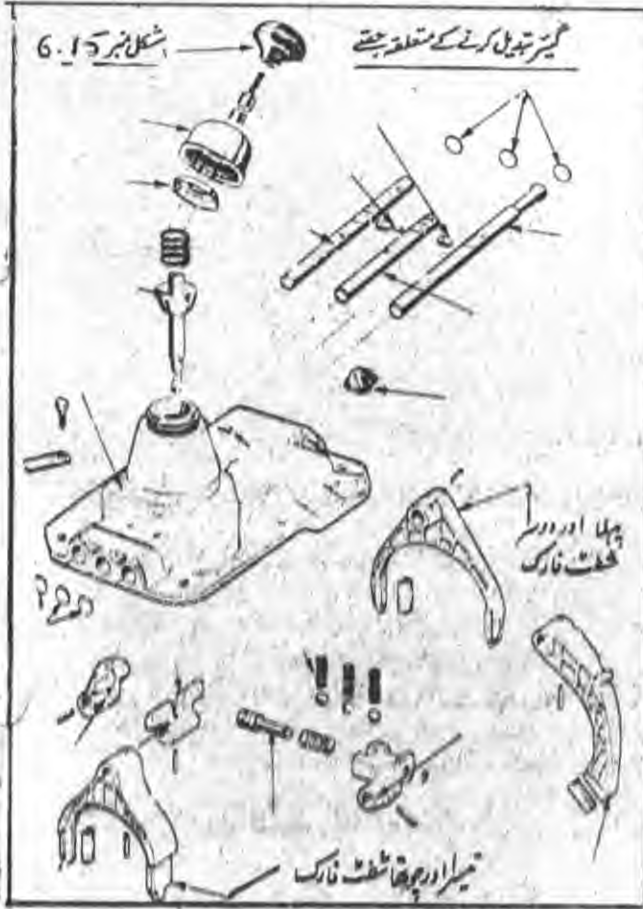
دندانوں کی بناوٹ اور تعداد میں فرق ہوتا ہے گرایوں کے دندانے آپس میں پھنس کر چلتے ہیں اور اس طرح حرکت کا باہمی تبادلہ کرتے ہیں اسپر گیئر (Spur gear) گرایوں کی ایک سادہ قسم ہے یہ اس وقت استعمال ہوتے ہیں جب دو شافلیں ایک دوسرے کے متوازی ہوں اسپر گیئر کے دندانے بالکل سیدھے ہوتے ہیں اور یہ گرای کی شافت کے متوازی بھی ہوتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۳



ہیلکس گیئر کے دندانے ترچھے ہوتے ہیں۔ یہ بھی اسی صورت میں استعمال ہوتا ہے جب شافلیں متوازی ہوں ہیلکس گیئر کے دندانے ترچھا ہونے کے باعث ہلانی ایک دوسرے سے ملے رہتے ہیں۔ یہ گیئر نسبتاً زیادہ طاقت منتقل کر سکتے ہیں اور بے آواز چلتے ہیں کیونکہ بیک وقت ایک سے زیادہ دندانے آپس میں پھنسے ہوتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۳

۴.۲ گیئر تبدیل کرنے کا نظام

طاقت کی ترسیل کے سلسلے میں مختلف شافلوں اور گیئروں کا تذکرہ پچھلے حصہ میں پڑھ چکے ہیں۔ اب گیئر شفت لیور شفت یوژنگ اسمبلی جس کو ٹاپ کوور بھی کہتے ہیں اور گیئر شفلٹنگ فارک کے بارے میں پڑھیں گے گیئر شفت لیور لوپ کی ایک خم دار راڈ ہے جو ڈرائیور کپارٹمنٹ میں ڈرائیور کی دسترس میں ہوتی ہے۔ ڈرائیور بوقت ضرورت اس لیور کو مختلف سمتوں میں حرکت دیتا ہے اور حسب فضاء گیئر منتخب کرتا ہے اور یوں گاڑی کی رفتار کا تعین کرتا ہے سڑک کی حالت اور بوجھ کی مناسبت سے کرتا ہے۔ جب گیئر شفلٹنگ لیور کو حرکت دیتے ہیں تو یہ گیئر بکس کے اندر سلیکٹر فارک (Selector Fork) کو آگے پیچھے حرکت دیتا ہے۔ جس سے مطلوبہ گیئر



حاصل ہوتا ہے۔ ٹاپ کوڑ گیر بکس کے اوپری ڈسکن سے گزر کر گیر بکس کے اندر پہنچتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۵

گیر شفتنگ لیور، شفت فاریک، شفت ہاوزنگ اسمبلی اور ان سے متعلقہ دوسرے حصے اس شکل میں دکھائے گئے ہیں

۳.۳ اسٹنڈرڈ ٹرانسمیشن کی اقسام

آلو گاڑیوں میں استعمال ہونے والے گیر بکس مندرجہ ذیل اقسام کے ہوتے ہیں

سلائیڈنگ گیر ٹرانسمیشن (Sliding gear Transmission) اس قسم کے گیر بکس میں گاڑی کی رفتار میں تبدیلی خاص گیرز کو پھسلا کر آپس میں ملائے اور جدا کرنے سے لائی جاتی ہے۔ اس ٹرانسمیشن میں عموماً سپر گیر استعمال ہوتے ہیں جنہیں ہاسٹنی ملایا جا سکتا ہے۔ تاہم ایسے گیر نسبتاً زیادہ آواز پیدا کرتے ہیں اور گیر تبدیل کرتے وقت ڈرائیور کو محتاط ہونے کی ضرورت بھی پڑتی ہے۔

۳.۴ کانسٹنٹ میش ٹرانسمیشن (Constant Mesh Transmission)

ایسے قسم کے گیر بکس میں ان پٹ شافت کا کلچ گیر اور لے شافت کا کلسٹو گیر مستقل طور پر آپس میں جڑے رہتے ہیں جس کے باعث لے شافت ہمیشہ حرکت میں رہتی ہے۔ یہ گیر بکس نسبتاً پہلے والے گیر بکس کے مقابلہ میں کم آواز پیدا کرتا ہے۔

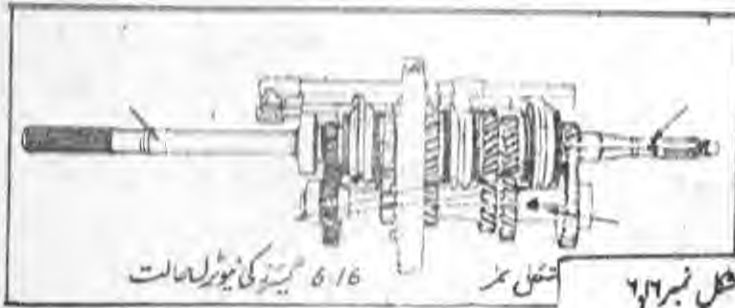
۴،۵ سائیکرو میٹس ٹرانسمیشن (Synchromesh Transmission)

اس قسم کے گیر بکس آج کل کی گاڑیوں میں عام ہیں۔ یہ ٹرانسمیشن کا ایک جدید نظام ہے۔ اس نظام کے تحت بیک وقت فارورڈ گیرز کو باعمل بنایا جاتا ہے۔ اس قسم کے گیر بکس میں مین شافٹ پر چڑھے گیرز پہلے ہی سے لے شافٹ پر چڑھے گیرز کے ساتھ جڑے ہوئے ہیں۔ اس قسم کے گیر بکس میں دونوں جڑے ہوئے گیرز کے لئے لازم ہے کہ دونوں گریڈوں کی رفتار میں بیک وقت ہم آہنگی ہو اس لئے گیرز کی رفتاروں میں ہم آہنگی پیدا کرنے کے لئے سینکرو وائزنگ ڈیوائس (Synchronizing Device) استعمال کیا جاتا ہے جو ایک گریڈ کی رفتار کو اس وقت تک اور اس حد تک کم کرتا ہے جب تک اس کا مقابلہ گریڈ کی بھی اسی رفتار سے نہ گھومنے لگے۔ سینکرو میٹس ٹرانسمیشن میں گیرز کی تبدیلی کا عمل روانی اور خاموشی سے ہوتا ہے۔

گاڑی کے گیرز میں تبدیلی کا مقصد گاڑی کی طاقت اور اس کی رفتار میں تبدیلی ہوتا ہے۔ طاقت کو کسی بھی شافٹ سے دوسری شافٹ تک مختلف طریقوں سے منتقل کیا جاسکتا ہے جیسے براہ راست گریڈوں، چین یا پنڈ کی مدد سے گاڑی کے گیر بکس میں انجن کی طاقت کو گیرز کے ذریعہ منتقل کیا جاتا ہے۔ گیرز کو ایک دوسرے سے ملا کر مطلوبہ رفتار اور طاقت حاصل کی جاتی ہے۔ گیرز کے نظام کو درج ذیل اشکال میں ظاہر کیا گیا ہے۔

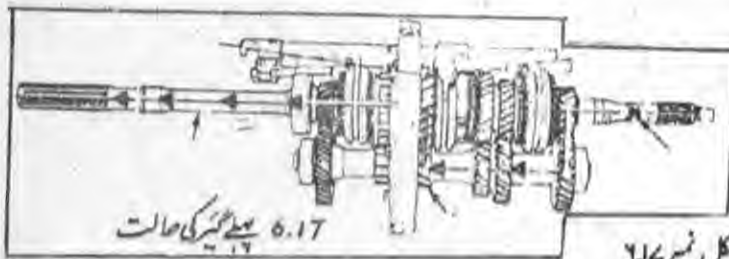
(الف) نیوٹرل (Neutral) حالت

نیوٹرل گیر میں صرف



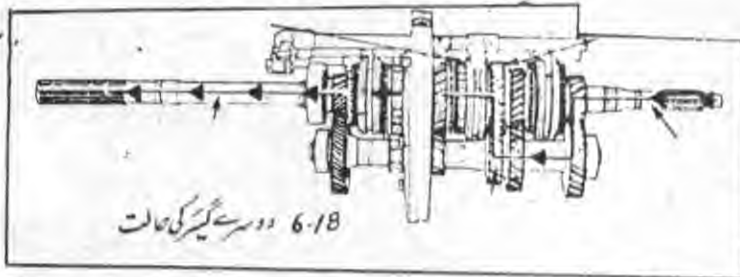
ان پٹ شافٹ اور لے شافٹ حرکت کر رہی ہوتی ہیں۔ جبکہ مین شافٹ کا کوئی گیر بھی لے شافٹ سے نہیں ملا ہوتا۔ نتیجتاً آؤٹ پٹ شافٹ ساکن رہتی ہے۔ اس طرح انجن تو اشارت ہوتا ہے مگر طاقت کی ترسیل نہیں ہو رہی ہوتی دیکھئے شکل نمبر ۶،۱۶

(ب) پہلا گیر کی حالت



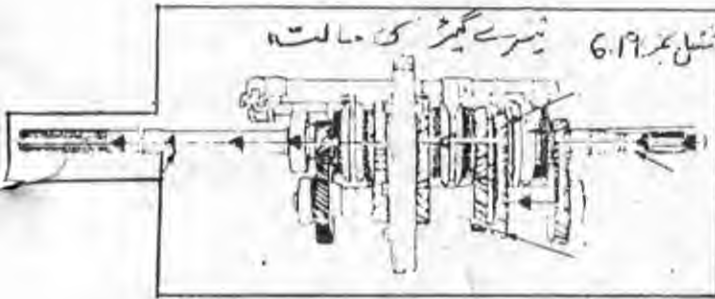
پہلا گیر مین شافٹ کی پہلی گریڈ 'لے شافٹ کی پہلی گریڈ سے مل رہی ہے۔ مین شافٹ کی گریڈ سے شافٹ کی گریڈ سے بڑی ہوتی ہے جس کے باعث آؤٹ پٹ شافٹ کی رفتار انجن کی رفتار سے کم ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶،۱۷

(ج) دوسرے گیئر کی حالت



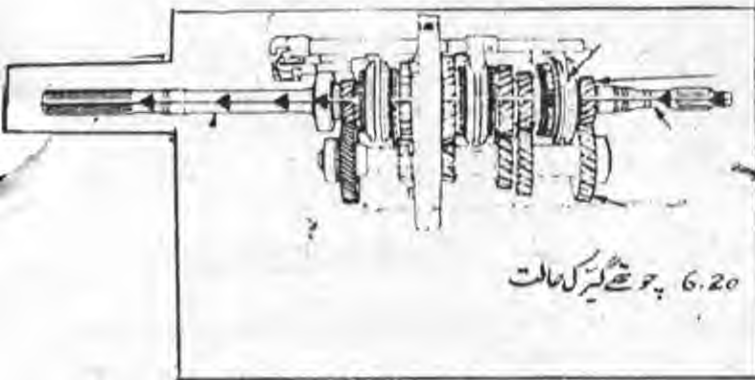
دوسرے گیئر میں مین شافٹ کی گراری پہلے گیئر کی گراری سے چھوٹی ہوتی ہے اور لے شافٹ کی گراری پہلے گیئر کی نسبت بڑی ہوتی ہے اس طرح آؤٹ پٹ شافٹ کی رفتار پہلے اور دوسرے گیئر کی رفتاروں سے زیادہ ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۸

(د) تیسرے گیئر کی حالت



تیسرے گیئر میں مین شافٹ کی گراری پہلے کی نسبت چھوٹی ہوتی ہے اور لے شافٹ کی گراری بڑی ہوتی ہے اس طرح آؤٹ پٹ شافٹ کی رفتار پہلے اور دوسرے گیئر کی رفتاروں سے زیادہ ہوگی۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۱۹

(ذ) چوتھے گیئر کی حالت



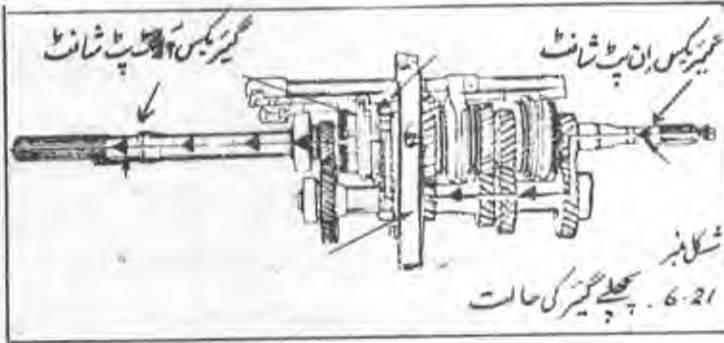
چوتھے گیئر میں ان پٹ

شافٹ میں شافٹ سے جالٹی ہے اس طرح طاقت کی ترسیل براہ راست ہوتی ہے۔ اگرچہ کہ لے شافٹ حرکت کرتی رہتی ہے مگر مین شافٹ سے اس کا کوئی تعلق نہیں ہوتا۔ ٹاپ گیئر میں آؤٹ پٹ شافٹ اور انجن یکساں رفتار سے حرکت کرتے ہیں۔

دیکھئے شکل نمبر ۶.۲۰

(ذ) پچھلا گیئر کی حالت

پچھلا گیئر میں آئیڈلر گیئر مرکزی کردار ادا کرتا ہے جو کہ ریورس شافٹ پر لگا ہوتا ہے جب آئیڈلر گیئر لے شافٹ سے ملتا ہے تو اس کی حرکت گھڑی وار ہو جاتی ہے اور جب یہی آئیڈلر گیئر مین شافٹ کی ریورس گیئر سے ملتا ہے تو مین شافٹ غیر گھڑی وار حرکت کرنے



گلتی ہے اور یوں آؤٹ پٹ شافٹ بھی الٹی چلتی ہے اور گاڑی پیچے کی جانب حرکت کرتی ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۶۲۱

عموماً رولرس گیسٹر میں گیسٹر کا تناسب وہی ہوتا ہے جو کہ پہلے گیسٹر میں ہوتا ہے مگر بعض اوقات یہ مختلف بھی ہوتے ہیں گاڑی کو پیچے دھکیلنے میں بھی اسی قدر طاقت درکار ہے جتنی ایک ساکن گاڑی کو حرکت لانے کے لئے درکار ہوتی ہے۔ چلتی ہوئی گاڑی کو پیچے کی جانب حرکت دینی ہو تو اس کی رفتار صفر کرنی ہوگی تب گاڑی کو پیچے کی جانب حرکت دی جاسکتی ہے۔

۶، ۴ گاڑی کو پہلے گیسٹر میں چلانے کی وجہ

آپ جانتے ہیں کسی بھی ساکن جسم کو حرکت دینے کے لئے زیادہ طاقت درکار ہوتی ہے جب کہ متحرک جسم کی رفتار میں اضافہ ہٹائی کیا جاسکتا ہے یہی اصول گاڑی کے سلسلے میں بھی ہے۔ جب گاڑی اسٹارٹ کی جاتی ہے تو گاڑی کے انجن کو نہ صرف یہ کہ گاڑی کا اپنا وزن کھینچنا ہوتا ہے بلکہ گاڑی پر لدھا ہوا بوجھ بھی کھینچنا ہوتا ہے ایسے میں ظاہر ہے کہ زیادہ طاقت درکار ہوگی نہ کہ رفتار یہ آپ پہلے پڑھ چکے ہیں کہ زیادہ طاقت (Torque) ابتدائی گیسٹر میں ہوتی ہے یہی وجہ ہے کہ گاڑی چلانے کا آغاز پہلے گیسٹر سے کرتے ہیں۔

خود آزمائی - ۴

مندرجہ ذیل خالی جگہوں کو مناسب الفاظ سے پر کیجئے

- (۱) دندائے بالکل سیدھے ہوتے ہیں اور یہ گماری کی شافٹ کے متوازی بھی ہوتے ہیں۔
- (۲) دندائے ترچھا ہونے کے باعث ہٹائی ایک دوسرے سے ملے رہتے ہیں۔
- (۳) ایسے گیسٹر بکس کو جس میں گیسٹر زکو پھلا کر آپس میں ملائے اور جدا کرنے سے لائی جاتی ہے۔ اسے گیسٹر بکس کہتے ہیں۔
- (۴) ایسے گیسٹر بکس کو جس میں مین شافٹ پر چڑھے گیسٹر پہلے ہی سے لے شافٹ پر چڑھے گیسٹر کے ساتھ جڑے ہوتے ہیں۔ اسے گیسٹر بکس کہتے ہیں۔
- (۵) کسی بھی ساکن جسم کو حرکت دینے کے لئے طاقت درکار ہوتی ہے جبکہ متحرک جسم کی رفتار میں ہٹائی کیا جاسکتا ہے۔

۵۔ گیٹو تبدیل کرنے کا طریقہ اور گیٹو بکس کی دیکھ بھال

۵.۱ گیٹر شفٹنگ لیور

گیٹر شفٹنگ لیور دائیں ہاتھ والی گاڑی

(Right Hand Drive) میں دائیں جانب اور بائیں

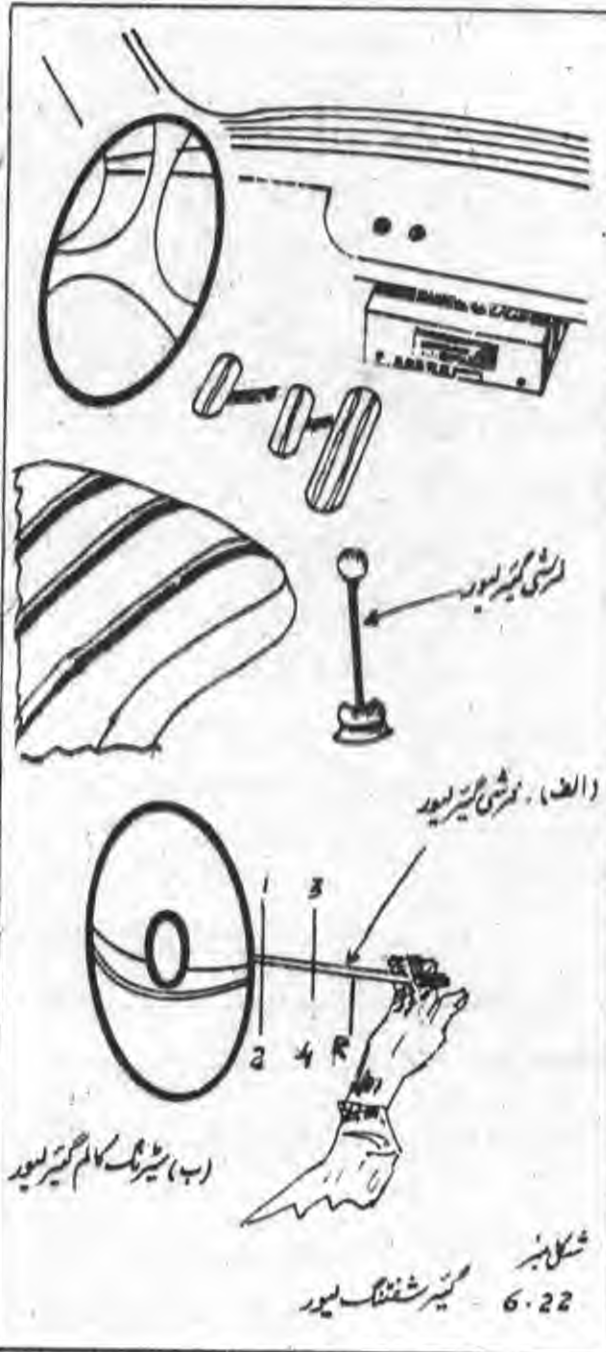
ہاتھ والی گاڑی (Left Hand Drive) میں ڈرائیور

کے بائیں جانب واقع ہوتا ہے عام طور پر گیٹر شفٹنگ لیور

دو جگہوں پر نصب کیا جاتا ہے۔ ایک تو گاڑی کے فرش میں

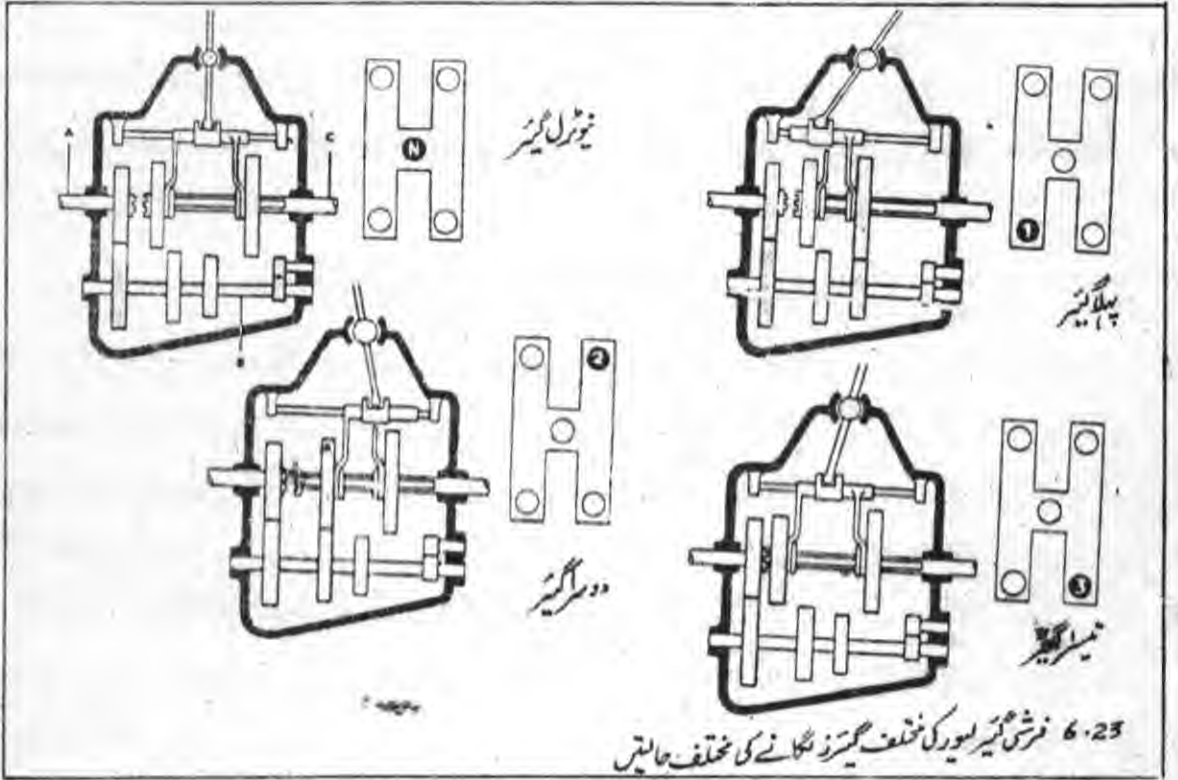
ہوتا ہے اور دوسرا اسٹیرنگ کالم میں۔

دیکھئے شکل نمبر ۶.۲۲ (الف) اور (ب)



۵۲ نمونے کے گیسٹر بکس کے گیسٹر تبدیل کرنے کا نظام

(الف) فرش گیسٹر تبدیل کرنے کا نظام



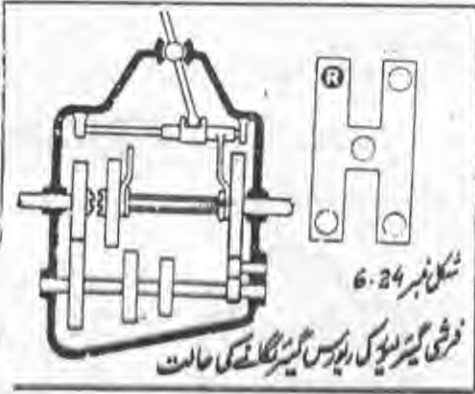
۶.۲۳ فرش گیسٹر لیور کی مختلف گیسٹرز لگانے کی مختلف حالتیں

(ایسی گاڑیوں کے لئے جن کا اسٹیرنگ دائیں ہاتھ ہوتا ہے)

تین رفتار گیسٹر میں گاڑی پہلے فارورڈ گیسٹر کے لئے گیسٹر شفٹنگ لیور کو بائیں جانب معمولی سی جنبش دے کر بالکل نیچے کر دیا جاتا ہے۔
- دوسرے گیسٹر میں ڈالنے کے لئے گیسٹر شفٹنگ لیور کو نیوٹرل کرتے ہوئے تھوڑا سا دائیں جانب دھکیل کر بالکل اوپر لے جاتے ہیں۔
تیسرے یا ٹاپ گیسٹر میں لیور کو دوسرے گیسٹر ہی کی لائن میں بالکل نیچے کر دیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۲۳۔

ریورس گیسٹر میں ڈالنے کے لئے گاڑی کو اولائیوٹرل کیا جاتا ہے۔ اس کے بعد بائیں جانب تھوڑی سی حرکت دے کر بالکل اوپر دھکیل دیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۲۳ (اگے ملے پر)۔

پہلا گیسٹر اور ریورس گیسٹر ایک دوسرے کے آسنے سامنے ہوتے ہیں جب کہ دوسرا گیسٹر اور تیسرا گیسٹر بھی ایک دوسرے کے آسنے سامنے ہوتے ہیں جیسا کہ پہلے شکل نمبر ۶.۲۳ میں دکھایا گیا ہے۔



(ب) اسٹیرنگ کالم میں گیسر تبدیل کرنا کا نظام

شفٹنگ فارک گیسر کو ملانے اور جدا کرنے کا ایک ذریعہ ہے جس وقت کوئی گیسر منتخب کرنے کے لئے ہم گیسر شفٹنگ لیور کو حرکت دیتے ہیں تو گیسر شفٹنگ لیور کا سرا شفٹنگ فارک کے سانچے میں پھنس جاتا ہے اور ہم گیسر شفٹنگ لیور کو ایک خاص سمت میں حرکت دیتے ہیں۔ اس طرح مطلوب گیسر آپس میں ملتے اور جدا ہوتے ہیں۔ دیکھئے پہلی شکل نمبر ۶۲۲ (ب)

۵۲ فرشی گیسر شفٹ اور اسٹیرنگ کالم گیسر شفٹ کا موازنہ

اسٹیرنگ کالم میں لگے ہوئے گیسر شفٹنگ لیور کو ہائسل چلایا جاسکتا ہے۔ اور کم قوت صرف کرنی پڑتی ہے۔ اس کے علاوہ گیسر شفٹنگ لیور اسٹیرنگ کالم میں ہونے کے باعث ڈرائیور کمپارٹمنٹ میں ایک اضافی فرد کے بیٹھنے کی گنجائش کھل آتی ہے۔ اسٹیرنگ کالم میں نصب گیسر شفٹنگ لیور کا گیسر بکس سے تعلق بالواسطہ ہوتا ہے۔ اس نظام میں زیادہ پیچیدہ ہونے کی وجہ سے نقائص پیدا ہونے کا امکانات زیادہ ہوتے ہیں

اس کے برعکس فرشی گیسر شفٹنگ لیور کے ذریعے گیسر تبدیل کرنے کے لئے زیادہ قوت درکار ہوتی ہے۔ گاڑی میں فرشی گیسر شفٹنگ لیور ہو تو فرنٹ سیٹ پر زیادہ افراد نہیں بیٹھ سکتے۔ اس لیور کا گیسر بکس سے براہ راست تعلق ہوتا ہے لہذا اس میں شانڈ ناواری کوئی نقص پیدا ہوتا ہے۔

مسل استعمال سے جب گیسر بکس میں موجود تیل کی مقدار یا تیل کی چکنائٹ کم ہو جائے تو گیسر بکس گرم ہو جاتا ہے بعض دفعہ گیسر بکس کے اندر موجود بیئرنگ ٹوٹ جاتے ہیں یا ڈھیلے ہو جاتے ہیں تو اس صورت میں گیسر بکس آواز کرنے لگتا ہے گیسر کا کوئی دندانہ ٹوٹ کر اندر ہی رہ جائے تو یہ بھی گیسر بکس کی آواز کا باعث بنتا ہے۔ مندرجہ بالا نقائص کے سدباب یہ ہیں کہ گیسر بکس میں تیل کی مقدار بیش پوری رکھیے اور چکنائٹ ختم ہونے پر نیا تیل ڈالیے گیسر بکس کے آواز کرنے کی صورت میں اسے چیک کریں اور ٹوٹے ہوئے پرزے تبدیل کریں۔

گیسرز کے درست نہ لگنے کی وجہ شفٹنگ فارک کا درست نہ ہونا ہے۔ ایسی صورت میں ایک نٹ کے ذریعہ شفٹنگ فارک کو حسب ضرورت ڈھیلا یا کس دینا چاہیئے۔

مسل استعمال سے گرایوں کے دندانے ٹھس جاتے ہیں اور گرایاں ایک دوسرے میں صحیح طور پر پوسٹ نہیں ہوتیں۔ جس کے باعث گیسر ز خود بخود نکل جاتے ہیں۔ سائنکرو ٹائیز (Synchronizer) کی عدم خرابی بھی گیسر ز کے خود بخود نکل جانے کی وجہ

ہے بسا اوقات گیر شفٹنگ لیور کا وہ سراجو گیر بکس میں ہوتا ہے خراب ہو جاتا ہے جس کی وجہ سے شفٹنگ فارک اس کے قابو میں نہیں رہتی۔ اس طرح ایک گیر نیوٹرل (Neutral) ہو نہیں پاتا کہ دو سراجو گیر لگ جاتا ہے اور گیر نہ پھنس جاتے ہیں۔ اس کا علاج یہ ہے کہ انجن بند کر کے گاڑی کو آگے پیچھے دھکیلیں اور لیور کو ہلا کر نیوٹرل کرنے کی کوششیں کریں۔ اگر نیوٹرل نہ ہو سکے تو ٹاپ کور کو ہٹا کر کسی اوزار سے یا کسی بولے پیچ کس (Screw Driver) سے گیر کو آگے پیچھے حرکت دے کر نیوٹرل کر دیجئے

بعض اوقات گیر نہ پھنس جانے کی وجہ سے کافی زور وار جھکا لگتا ہے۔ جس سے بعض اوقات گراہیوں کے دندائے ٹوٹ جاتے ہیں۔ ایسی صورت میں گیر بکس کھول کر گراہیاں تبدیل کروانا چاہیئے۔

خود آزمائی-۵

درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں۔ اگر فقرہ کا بیان صحیح ہو تو صحیح اور اگر غلط ہو تو "غلط" کے گرد دائرہ لگائیں۔

(۱) R.H.D گاڑیوں سے مراد ایسی گاڑی جس کا گیر شفٹ لیور ڈرائیور کے داہنے ہاتھ کی طرف ہوتا ہے۔ صحیح / غلط

(۲) مسلسل استعمال سے جب گیر بکس میں موجود تیل کی مقدار یا تیل کی چکنائٹ کم ہو جائے تو گیر بکس گرم ہو جاتا ہے۔ صحیح / غلط

صحیح / غلط

(۳) اسٹیرنگ کالم گیر شفٹ کے برعکس فرشی شفٹنگ لیور کے ذریعہ گیر تبدیل کرنے کے لئے کم قوت درکار ہوتی ہے۔ صحیح / غلط

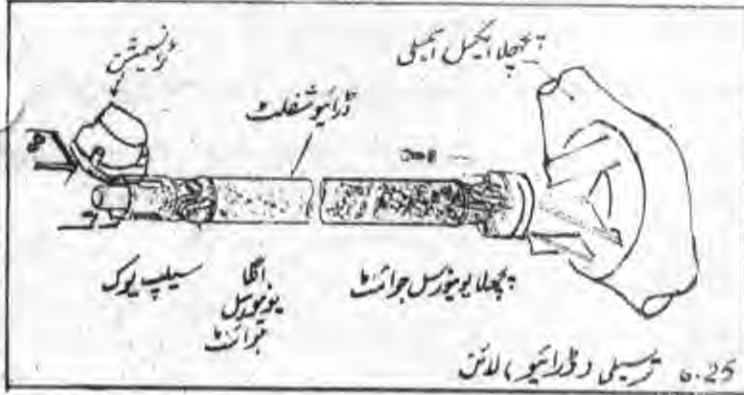
(۴) سانکھوڈ ٹائیز یونٹ کی خرابی ڈرائیور کی نا تجربہ کاری ہے۔ صحیح / غلط

(۵) شفٹنگ فارک گیر نہ کولمانے اور حد کرنے کا ایک ذریعہ ہے۔ صحیح / غلط

۶۔ یونیورسل جوائنٹ کا کام اور اقسام

۶.۱ ترسیلی لائن (Driveline)

مگیر بکس کی مین شافٹ سے انجن کی طاقت باہر نکل کر آؤٹ پٹ شافٹ سے سلپ جوائنٹ اور یونیورسل جوائنٹ کے توسط سے

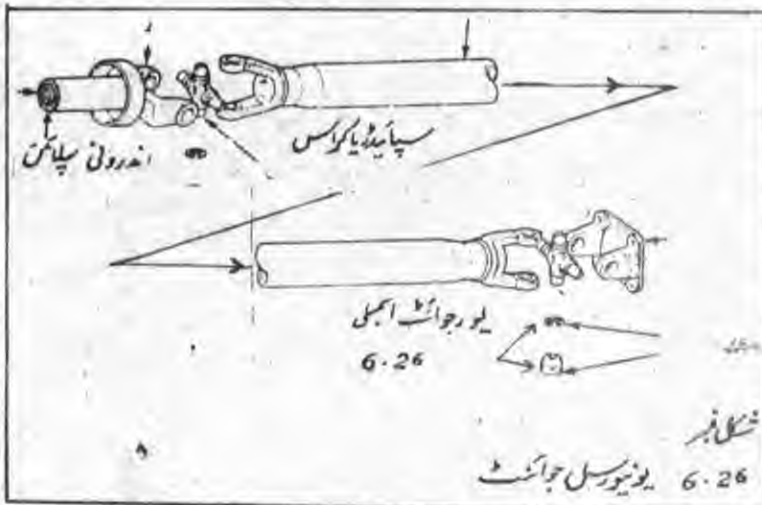


پروپیلر شافٹ کو ملتی ہے۔ یہ پہلے بتایا جا چکا ہے کہ مین شافٹ کا وہ حصہ جو مگیر بکس سے باہر نکلا ہوتا ہے وہ آؤٹ پٹ شافٹ کہلاتا ہے۔ اس شافٹ کے سرے پر یونیورسل جوائنٹ سے پروپیلر شافٹ جڑی ہوتی ہے۔ پروپیلر شافٹ کا دوسرا سرا اسی طرح یونیورسل جوائنٹ کے ذریعہ ڈفرنشل کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۲۵

(دونوں یونیورسل جوائنٹ 'پروپیلر شافٹ اور سلپ جوائنٹ' ڈرائیو لائن کے حصے ہیں۔)

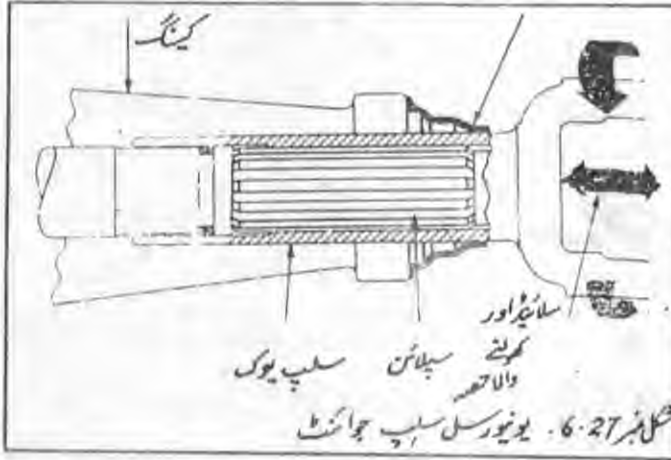
۶.۲ یونیورسل جوائنٹ

ایسا جوڑ جس کے ذریعہ ایک شافٹ کی عمودی حرکت متغیر زاویہ پر دوسری شافٹ کو منتقل کی جائے اس کو یونیورسل جوائنٹ کہتے ہیں۔ اکثر جدید یونیورسل جوائنٹ ہب کھلنگ کی بہتر شکل ہے۔ ہب کھلنگ ایک کراس ہوتا ہے جس پر دو یوک (Yokes) لگی ہوتی ہیں۔



ان میں سے ایک یوک جو آؤٹ پٹ شافٹ کے ساتھ لگتی ہے اسے فلینج یوک (Flange Yoke) کہتے ہیں اور دوسری جو کہ پروپیلر شافٹ کے ساتھ لگی ہوتی ہے اسے سلائیڈنگ یوک (Sliding Yoke) کہتے ہیں۔ اس جوائنٹ کے لئے مندرجہ ذیل حصے بھی استعمال کئے جاتے ہیں۔ ہشنگ (Bushing)، رولر بیرنگ سیل اور رٹینر (Retainer)۔ دیکھئے شکل

گاڑی میں ترسیل سے متعلق تمام یونٹ گاڑی کے فریم میں نصب ہوتے ہیں مگر ڈفرنشل کمائیوں (Leaf Springs) کے اوپر لگا ہوتا ہے۔ جب گاڑی غیر ہموار سطح پر چلتی ہے تو اسپرنگ ڈفرنشل کو اوپر نیچے حرکت دیتے ہیں جب گاڑی کا پچھلا حصہ اوپر نیچے حرکت کرتا



ہے تو ڈرائیو لائن کی لمبائی بڑھ جاتی ہے اور ڈرائیو کا زاویہ تبدیل ہو جاتا ہے جب گاڑی ہموار سطح پر چل رہی ہو تو ڈرائیو لائن ڈفرنشل کی سیدھ میں ہوتی ہے لیکن جب گاڑی میں جھٹکے آئیں تو ڈرائیو لائن اور ڈفرنشل کے درمیان ایک زاویہ بن جاتا ہے۔ اس طرح جو نئی ترسیل اور ڈفرنشل کے درمیان فاصلے میں تبدیلی آتی ہے تب ہی شافٹ کی لمبائی میں بھی تبدیلی آتی ہے لہذا ڈفرنشل اور ترسیل میں توازن پیدا کرنے کے لئے سلائیڈ جوائنٹ استعمال کیا جاتا ہے۔ دیکھئے

۶۳ یونیورسل جوائنٹ کے کام

شکل نمبر ۶۲

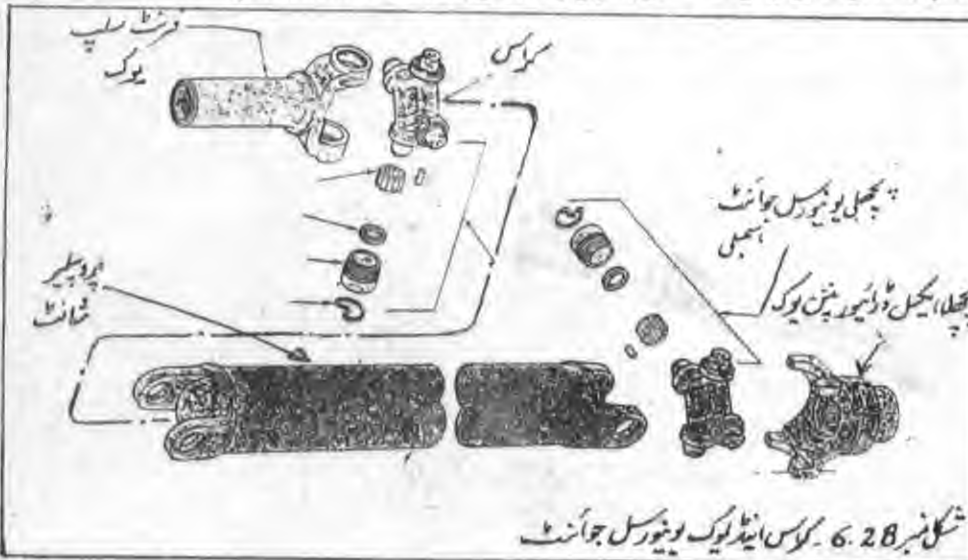
(الف) یونیورسل جوائنٹ ڈرائیو شافٹ کو مختلف زاویوں پر حرکت دیتا ہے۔

(ب) یہ انجن کے پیدا کردہ ٹارک کو ۹۰ درجہ میں تبدیل کرتا ہے۔

۶۴ یونیورسل جوائنٹ کی قسمیں

یونیورسل جوائنٹ کی مندرجہ ذیل اقسام عام طور پر آٹو گاڑیوں میں استعمال ہوتی ہیں۔

(الف) کراس اینڈ یوک - (ب) ڈبل کراس اینڈ یوک - (ج) بال اینڈ ٹرنیون (Ball and Trunion)



(الف) کراس اینڈ یوک

(Cross and Yoke)

کراس اینڈ یوک یونیورسل

جوائنٹ مختلف اجزاء جیسے

کراس، یوک، سیل، ہشنگ،

رولر، رٹینر وغیرہ پر مشتمل

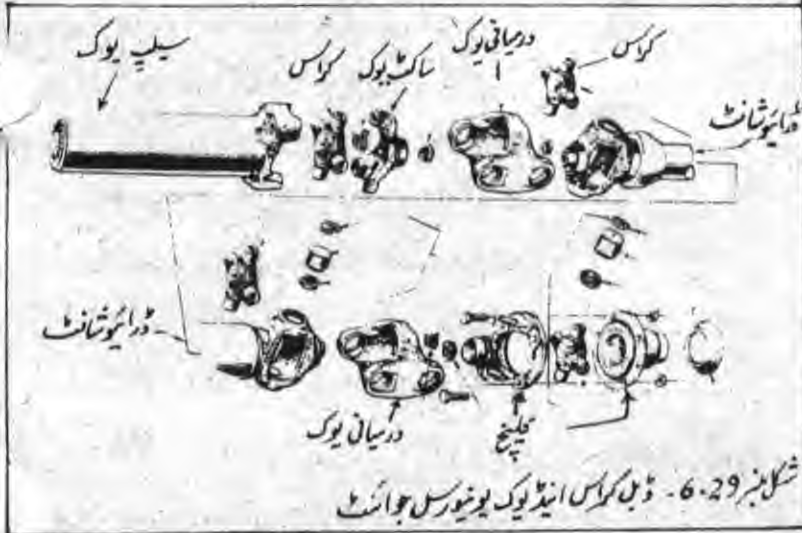
ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل

نمبر ۶۳۸

شکل نمبر 6.28 - کراس اینڈ یوک یونیورسل جوائنٹ

(ب) ڈبل کراس اینڈ یوک (Double Cross and Yoke)

اس قسم کے جوائنٹ میں دو یونیورسل جوائنٹ استعمال کئے جاتے ہیں جو کہ بال اور ساکٹ کے ذریعہ ایک دوسرے سے جڑے ہوتے ہیں۔ یہ مندرجہ ذیل اجزاء پر مشتمل ہوتا ہے۔



- ۱۔ سلیپ یوک
- ۲۔ سٹیرنگ ساکٹ
- ۳۔ سٹیرنگ یوک
- ۴۔ پین
- ۵۔ واشر
- ۶۔ کراس
- ۷۔ سٹیرنگ ساکٹ
- ۸۔ سٹیرنگ یوک
- ۹۔ سٹیرنگ ساکٹ

اس قسم کے جوائنٹ کے مختلف اجزاء
شکل نمبر ۶۲۹ میں دکھائے گئے ہیں۔

شکل نمبر ۶۲۹۔ ڈبل کراس اینڈ یوک یونیورسل جوائنٹ

(ج) بال اینڈ ٹرونین (Trunion) اس قسم کا جوائنٹ کے دو اہم کام ہوتے ہیں
(۱) یہ ڈرائیو شافٹ کا زاویہ تبدیل کرتا ہے

(۲) ڈرائیو شافٹ کو آگے پیچھے بھی حرکت دیتا ہے اسی لئے اس کی موجودگی میں سلیپ جوائنٹ کی ضرورت نہیں ہوتی۔
دیکھئے شکل نمبر ۶۳۰



شکل نمبر ۶۳۰۔ بال اینڈ ٹرونین یونیورسل جوائنٹ

خود آزمائی - ۶

صحیح اور غلط کی نشاندہی کیجئے

- (۱) یونیورسل جوائنٹ ڈرائیو شافٹ کو مختلف زاویوں پر حرکت دیتا ہے صحیح / غلط
- (۲) ڈبل کراس اینڈ یوک قسم کے جوائنٹ میں دو یونیورسل جوائنٹ استعمال کئے جاتے ہیں - صحیح / غلط
- (۳) گیر بکس میں مین شافٹ کا وہ حصہ جو باہر نکلا ہوتا ہے اس کو کچلے کہتے ہیں -
- (۴) ایسا جوڑ جس کے ذریعہ ایک شافٹ کی محوری حرکت متغیر زاویہ پر دوسری شافٹ کو منتقل کی جائے اس کو کونسلٹنٹ جوائنٹ کہتے ہیں - صحیح / غلط
- (۵) موٹر گاڑی میں ترسیل سے متعلق تمام یونٹ گاڑی کے فریم میں نصب ہوتے ہیں - صحیح / غلط

۷۔ ڈفرنشل کا کام اور بناوٹ

۱۔ ڈفرنشل کا مقام

ایسی گاڑیوں کو جن کے انجن آگے ہوتے ہیں پیچھے سے دیکھنے پر ایک واضح اور نمایاں بیخوی شکل کی چیز نظر آئے گی اس ابھری ہوئی ڈفرنشل کہا جاتا ہے

۲۔ ڈفرنشل کا کام

(۱) یہ انجن کے پیدا کردہ ثارق کو ۹۰ درجہ کے زاویہ پر تبدیل کر کے پیوں کو مہیا کرتا ہے۔

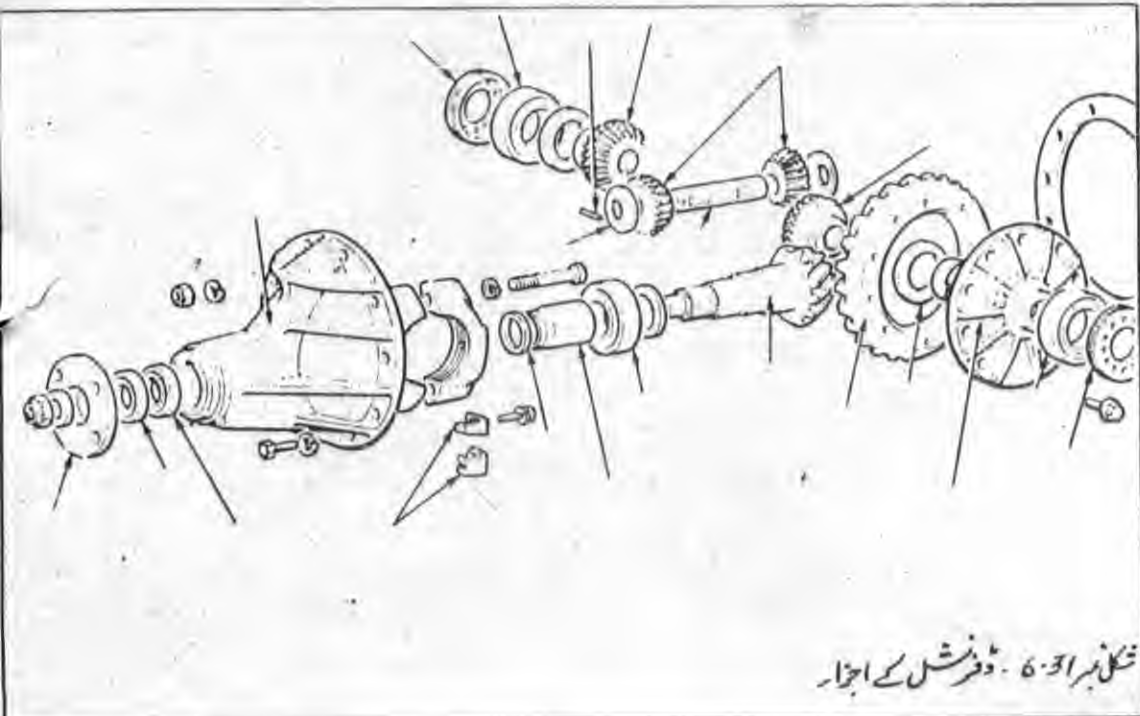
(۲) یہ گاڑی کے ترسیلی نظام میں ایک اضافی گیر مہیا کرتا ہے جس کے نتیجہ میں رفتار میں کمی اور ثارق میں اضافہ ہوتا ہے

(۳) مڑتے وقت گاڑی کے پیوں کو مختلف رفتاروں سے چلاتا ہے۔

۳۔ ڈفرنشل کے اجزاء

ایک عام ڈفرنشل کے مندر ذیل اجزاء ہوتے ہیں

(۱) بیول یا ہائپائڈ قسم کی ڈرائیو پینن (Bevel or Hypaid Drive Pinion)



شکل نمبر ۳۰-۶۔ ڈفرنشل کے اجزاء

(۲) کراؤن وہیل (Crown Wheel) یا رنگ گیر (Ring Gear)

(۳) دو ایکسل گیر یا ڈفرنشل سائیڈ گیر (Two axle gears or differential side gears)

(۴) دو ہینن گیر یا ڈفرنشل آئیڈل گیر (Two pinion gears or differential idle gears)

(۵) ڈفرنشل کیس (Differential Case)

دیکھئے شکل نمبر ۶۳۱

ڈفرنشل میں سب سے اہم کام کراؤن وہیل کا ہوتا ہے یہ انجن سے ملنے والی طاقت کو ۹۰ درجہ پر پیوں کو منتقل کرتا ہے

۶۳ ڈفرنشل کے کام کرنے کا طریقہ

سب سے پہلے انجن کی طاقت ڈرائیو لائن کے ذریعہ ڈرائیو ہینن پر پہنچتی ہے چونکہ کراؤن وہیل ہینن کے ساتھ گھومتا ہے اس لئے ہینن کراؤن وہیل کو گھمائے گی اور اس طرح انجن سے آنے والی طاقت ۹۰ درجہ پر منتقل ہو جائے گی۔ ڈفرنشل کیس کراؤن وہیل کے ساتھ جڑا ہوتا ہے اس لئے وہ بھی گھومنا شروع کر دیتا ہے۔ اس کیس میں دو ہینن گیر اور دو ایکسل گیرز بھی لگے ہوتے ہیں۔ ایکسل ہینن گیر یا ڈفرنشل ہینن گیر دو ہاف شفٹوں کے ساتھ لگے ہوتے ہیں اس طرح یہ سب مل کر ایک مکمل اسبلی بنا لیتے ہیں جب کراؤن وہیل کے ساتھ ڈفرنشل کیس گھومتا ہے تو دونوں ہینن گیرز بھی گھومیں گے اور ساتھ ایکسل ہینن گیرز کو بھی گھمائیں گے۔ اس طرح ہاف شفٹ پیوں کو اس ہی سمت میں گھمائے گی جس سمت میں کراؤن وہیل گھوم رہا ہو۔

موٹر پر ایکسل ہینن گیرز دونوں مختلف رفتار سے گھومتی ہیں۔ ہینن گیرز اور ایکسل ہینن گیرز میں یہ خاصیت ہے کہ اگر ایک پیسہ کم رفتار سے گھوم رہا ہے تو اس کے مقابل دو سر پیسہ اتنا ہی تیزی سے گھومے گا مثل کے طور پر اگر کراؤن وہیل کی رفتار ۶۰۰ (R.P.M) چکر فی منٹ ہے تو دونوں بھی الگ الگ (R.P.M) ۳۰۰ کی رفتار سے گھومیں گے لیکن اگر ایک پیسہ کی رفتار (R.P.M) ۳۰۰ کی رفتار سے کم ہو کر ۱۰۰ رہ جاتی ہے تو دوسرے پیسہ کی رفتار ۳۰۰ سے بڑھ کر ۵۰۰ ہو جائے گی۔ یعنی اگر دونوں پیوں کی رفتاروں کو جمع کر لیا جائے تو وہ ہر حالت میں کراؤن وہیل کی رفتار کے برابر ہونا چاہیئے۔

خود آزمائی۔ ۷

مندرجہ ذیل جگہوں کو مناسب الفاظ سے پر کیجئے

(۱) موڑ پر دونوں مختلف رفتار سے گھومتی ہیں

(۲) ڈفرنشل کیس کراؤن وہیل کے ساتھ ----- ہوتا ہے۔

(۳) ڈفرنشل انجن کے پیدا کردہ ثارق کو ----- پر تبدیل کر کے پیسوں کو مہیا کرتا ہے

(۴) ایک عام ڈفرنشل کے مندرجہ ذیل اجزاء ہوتے ہیں

(الف) ڈرائیور نیپن ----- (ب) -----

(ج) -----

(۵) ایکسل ہنن گیر یا ڈفرنشل ہنن گیر ----- کے ساتھ لگے ہوتے ہیں۔

۸۔ ایکسل (دھرا) کا کام اور اقسام

۸.۱ ہاف شفٹوں کے کام کرنے کا طریقہ

عام گاڑی میں ہاف شفٹ ریئر ایکسل ہاوزنگ میں دو میزنگوں کے مدد سے لگی ہوتی ہے جس کا ایک سرا جو جھریوں والا ہوتا ہے وہ ڈفرنشل میں ایکسل ہینن گیرز میں پھنسا ہوتا ہے جب کہ دوسرے سرے پر ہب (hub) لگی ہوتی ہے اس ہب سے پیسہ جڑا ہوتا ہے جب ڈفرنشل میں کراؤن وہیل یا رنگ گھٹو گھومتا ہے تو اس کے ساتھ ڈفرنشل کیس اسمبلی بھی گھومتی ہے چونکہ ایکسل ہینن گھٹور ڈفرنشل کیس میں لگے ہوتے ہیں۔ اس لئے یہ بھی اس کے ساتھ گھومتے ہیں اس کے گھومنے کی وجہ سے ہاف شفٹ بھی گردش کرتی ہے اور یہ شفٹ اپنے ساتھ پیسوں کو بھی گھماتی ہے۔

۸.۲ ریئر ایکسل (پچھلا دھرا)

پچھلا دھرا یا ریئر ایکسل (Rear axle) گاڑی کے دو پیسوں کے درمیان رابطہ قائم کرتا ہے اور گاڑی کے پچھلے حصہ کے وزن کو سہارا مہیا کرتا ہے۔

پچھلا دھرا مندرجہ ذیل بڑے حصوں پر مشتمل ہوتا ہے

۱. ایکس ہاوزنگ (Axle Housing)

۲. ڈفرنشل (Differential)

۳۔ ہاف شفٹ (Half Shafts)

۴۔ نظام بریک کے ساکن حصے۔ جیسے بیک پلیٹ بمعہ بریک شوز وغیرہ۔

۸.۳ ایکسل (دھرہ) کی قسمیں

دھرہ کی درجہ بندی دو طریقوں سے کی جاتی ہے۔ ساخت کے لحاظ سے اور بوجھ ڈالنے کے لحاظ سے

۸.۴ ساخت کے لحاظ سے

دھرے کو ساخت کے لحاظ سے دو قسموں میں تقسیم کیا جاتا ہے

(الف) اسپلٹ قسم (Split type)

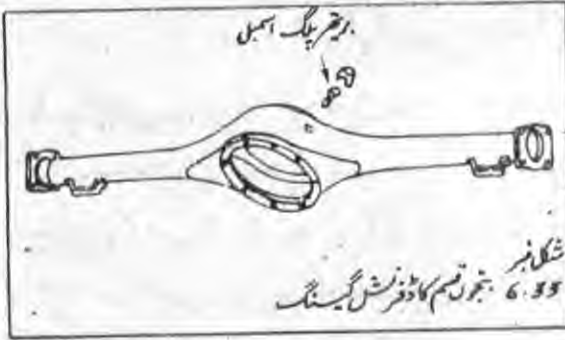
اس قسم کے دھرے (axle) کیسنگ (casing) میں ڈفرنشل کے لئے ایک مضبوط کیسنگ الگ ہوتا ہے جو کہ دونوں ہاف شفٹوں کے کیسنگ کے ساتھ جوڑا ہوتا ہے۔

ایسا قسم کا کیسنگ عموماً بیماری گاڑیوں میں استعمال کیا جاتا

۹۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۳۲



شکل نمبر ۶.۳۲ اسپلٹ قسم کا ڈفرنشل کیسنگ



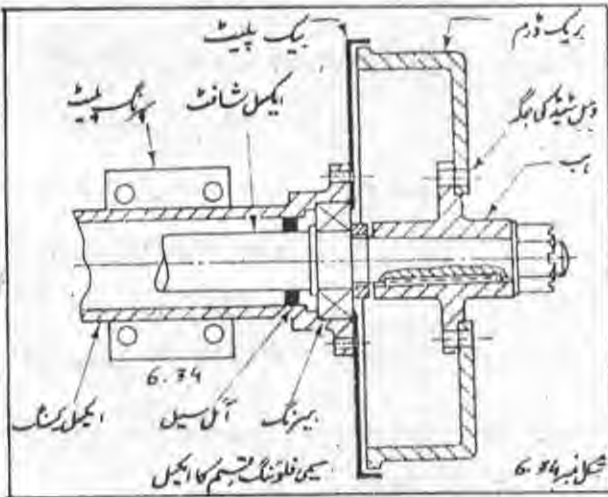
(ب) بنجیوں قسم (Benjo Type) اس قسم کے ایکسل کیسنگ عام طور پر چھوٹی گاڑیوں میں استعمال ہوتے ہیں یہ کیسنگ ہاف شفٹوں کے لئے اور ڈفرنشل کے لئے ایک ہی ٹیوب نما حصہ سے بنائی ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۳۳

۸.۵ ایکسل پر بوجھ ڈالنے کے لحاظ سے دھرے کو تین قسموں میں تقسیم کیا جاتا ہے

(الف) سیسی یا سن فلوٹنگ

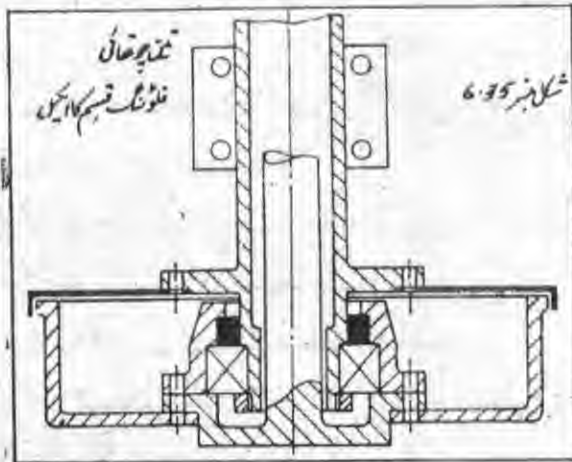
(Semior non-floating)

اس قسم کے ایکسل ایک بیرنگ پر گھومتے ہیں جو کہ کیسنگ اور ایکسل کے درمیان لگا ہوتا ہے۔ اگر اس قسم کا ایکسل پیسہ کی طرف سے لوٹ جائے تو پیسہ گاڑی سے بالکل الگ ہو جاتا ہے۔ اس قسم میں گاڑی کا تمام بوجھ بیرنگ کے ذریعے ایکسل پر ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۳۳



(ب) تین چوتھائی فلوٹنگ ایکسل

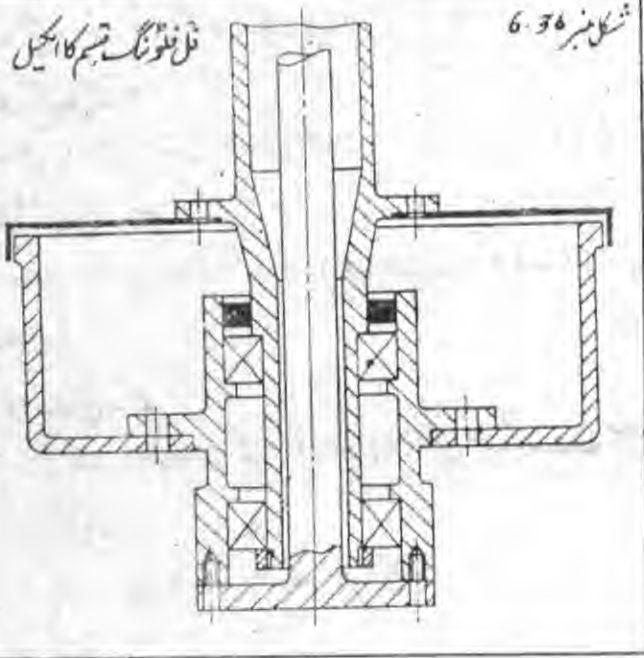
اس قسم کے ایکسل میں ایک بیرنگ 'ہب (Hub) اور کیسنگ کے اوپر والے حصہ پر لگا ہوتا ہے۔ اس طرح گاڑی کا زیادہ بوجھ برائے راست ایکسل پر نہیں ہوتا اور تقریباً گاڑی کا بوجھ ایک چوتھائی ایکسل پر پڑتا ہے۔ اس قسم کے ایکسل چھوٹی گاڑیوں میں عام طور پر استعمال کئے جاتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۳۵



(ج) فل فلوٹنگ ایکسل (Full Floating axle)

شکل نمبر 6.34

فل فلوٹنگ قسم کا ایکسل



اس قسم کے ایکسل میں عموماً دو بیرنگ استعمال ہوتے ہیں جو کہ ہب بلائی اور ایکسل کہسنگ کے درمیان ہوتے ہیں گاڑی کا تمام کچھلا بوجھ برائے راست ایکسل شائلوں پر نہیں پڑتا بلکہ کہسنگ پر ہی رہتا ہے۔ اس قسم کے ایکسل عام طور پر بھاری گاڑیوں میں استعمال ہوتے ہیں چونکہ تمام بوجھ کہسنگ پر ہی رہتا ہے۔ اس لئے کہا جاتا ہے کہ ایکسل شافت آزادانہ طور پر بغیر بوجھ کے گھوم رہی ہے ایسا ہاف یا ایکسل شافت بغیر پیسہ اتارے ایکسل کہسنگ سے باہر آسکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۶.۳۶

خود آزمائی - ۸

- درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں۔ اگر فقرہ کا بیان صحیح ہو تو "صحیح" اور اگر غلط ہو تو "غلط" کے گرد دائرہ لگائیں
- ۱۔ فل فلوٹنگ ایکسل قسم کے ایکسل میں عموماً دو بیرنگ استعمال ہوتے ہیں۔ صحیح - غلط
 - ۲۔ فل فلوٹنگ قسم کا ایکسل اگر گاڑی کے پیسہ کی طرف سے ٹوٹ جائے تو پیسہ گاڑی سے بالکل الگ ہو جائے گا۔ صحیح - غلط
 - ۳۔ ٹینیوں قسم کے ایکسل کہسنگ عام طور پر بڑی اور بھاری گاڑیوں میں استعمال ہوتے ہیں۔ صحیح - غلط
 - ۴۔ گاڑی کے پچھلے ایکسل کو چار قسموں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔ صحیح - غلط
 - ۵۔ دھرا اور رہیر ایکسل ایک ہی چیز کے دو نام ہیں۔ صحیح - غلط

۹۔ جوابات

خود آزمائی - ۱

۱۔ صحیح ۲۔ غلط ۳۔ صحیح ۴۔ صحیح ۵۔ غلط

خود آزمائی - ۲

۱۔ م ۲۔ م ۳۔ غ ۴۔ م ۵۔ م ۶۔ م ۷۔ غ ۸۔ غ

خود آزمائی - ۳

۱۔ طاقت ۲۔ اوپر نیچے والی حرکت ۳۔ (الف) ان پٹ شافت (ب) آؤٹ پٹ شافت (ج) لے شافت ۴۔ کمپیوٹر ۵۔ گھڑی وار۔ غیر گھڑی وار

خود آزمائی - ۴

۱۔ اسپر کمپیوٹر ۲۔ ایلیکٹرونک کمپیوٹر ۳۔ سلائیڈنگ میٹھ ۴۔ کونسٹینٹ میٹھ ۵۔ زیادہ۔ اضافہ

خود آزمائی - ۵

۱۔ صحیح ۲۔ صحیح ۳۔ غلط ۴۔ غلط ۵۔ صحیح

خود آزمائی - ۶

۱۔ صحیح ۲۔ صحیح ۳۔ غلط ۴۔ غلط ۵۔ صحیح

خود آزمائی - ۷

۱۔ ایکسل ہینٹ کمپیوٹر ۲۔ جڑا ہوتا ۳۔ ۹۰ درجہ کے زاویہ ۴۔ کراؤن ونیل - ایکسپرینس ۵۔ دوہلف شفٹوں

خود آزمائی - ۸

۱۔ صحیح ۲۔ صحیح ۳۔ غلط ۴۔ غلط ۵۔ صحیح

پنشن اور سٹیرنگ نظام

تحریر: علی مراد چاچڑ
 نظر ثانی: محمد احمد زیدی



فہرست مضامین

273	یونٹ کا تعارف
273	یونٹ کے مقاصد
274	۱۔ سپرنگ کا کام اور اس کی اقسام
274	۱ا۔ آٹو گاڑی میں جھکوں کی وجوہات اور سپرنگ کا کام
275	۱ب۔ کمائی کے لگانے کا طریقہ
275	۱ج۔ کمائی کی ساخت
276	۱د۔ کواکس سپرنگ
276	۱ه۔ ٹورشن بار
277	خود آزمائی - ۱
279	۲۔ پچھلا اور اگلا تعلقی نظام
279	۲ا۔ پچھلے اور اگلے تعلقی نظام میں فرق
279	۲ب۔ پچھلی سپنشن کی اقسام
281	۲ج۔ پچھلی آزادانہ سپنشن سسٹم
281	۲د۔ اگلی آزادانہ سپنشن سسٹم
281	۲ه۔ اگلی سپنشن کی اقسام
283	۲و۔ ٹورشن بار
284	۲ز۔ لیف سپرنگ
285	خود آزمائی - ۲
287	۳۔ شاک ایزبرر کا کام اور اقسام
287	۳ا۔ جھٹکا جاذب کا کام
287	۳ب۔ جھٹکا جاذب لگانے کا مقام
287	۳ج۔ جھٹکا جاذب کی اقسام
289	۳د۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزبرر کے کام کرنے کا طریقہ
290	خود آزمائی - ۳
292	۴۔ فرنٹ اینڈ جیومیٹری کا اصول
292	۴ا۔ جیومیٹری کا اصول

۴۲۔ فرنٹ اینڈ جیومیٹری کی اصطلاحات

۴۳۔ کیبر

۴۴۔ سٹرنگ ایکسز انکلی نیشن

۴۵۔ کاسٹر

۴۶۔ ٹوان

۴۷۔ ٹو آؤٹ

خود آزمائی۔ ۴

۵۔ وہیل الانمنٹ اور پیوں کا توازن

۵۔ وہیل الانمنٹ

۵۔ وہیل الانمنٹ درست کرنے کا سامان

۵۔ وہیل الانمنٹ سامان کا استعمال کرنے کا طریقہ

۵۔ کاسٹرائڈ جسٹ کرنے کا طریقہ

۵۔ ختی اور مثبت کاسٹرائڈ جسٹ کرنے کا طریقہ

۵۔ کیمبرائڈ جسٹ کرنے کا طریقہ

۵۔ ٹو۔ ان ایڈ جسٹ کرنے کا طریقہ

۵۔ ٹو۔ آؤٹ (ٹرنگ پر) چیک کرنے کا طریقہ

۵۔ پیوں کا توازن

۵۔ پیوں کا توازن درست کرنے کا طریقہ

خود آزمائی۔ ۵

۶۔ ٹائیروں اور وہیلوں کی بناوٹ اور اقسام

۶۔ ٹائیروں کا کام

۶۔ ٹائیروں کی ساخت

۶۔ ٹائر سائیز

۶۔ ٹائیروں کی اقسام

۶۔ وہیل کی بناوٹ

- 308 ۶۶۔ وہیل کے حصے
- 309 خود آزمائی۔ ۶
- 311 ۷۔ نظام شیرنگ
- 311 ۸۔ شیرنگ کا کام
- 311 ۹۔ شیرنگ سسٹم کی اقسام
- 311 ۱۰۔ لنکج شیرنگ سسٹم
- 312 ۱۱۔ ریک اور بین شیرنگ سسٹم
- 313 ۱۲۔ شیرنگ کالم اسمبلی
- 313 ۱۳۔ شیرنگ گیرز کی اقسام
- 314 ۱۴۔ ری سرکولیشننگ ہل گیرز میکانزم
- 315 ۱۵۔ ریک اور بین گیرز میکانزم
- 317 خود آزمائی۔ ۷
- 318 ۸۔ جوابات



یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصے میں آٹو گاڑی کے تعلیقی نظام (Suspension System) کے ایک اہم حصے 'سپرنگ' کی اہمیت اور اس کے نصب ہونے کی جگہ بتلائی گئی ہے۔ نیز سپرنگ کے حصہ کا بروداشت کرنے کا طریقہ بھی بیان کیا گیا ہے۔ اس کے علاوہ سپرنگ کے اجزاء اور مختلف اقسام کے بارے میں بھی تفصیل سے بتایا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصہ کے مطالعہ کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ آٹو گاڑی میں سپرنگ کی اہمیت بیان کر سکیں۔
- ۲۔ آٹو گاڑی کے جھٹکوں کے جذب ہونے کا طریقہ کار سمجھ سکیں۔
- ۳۔ لیف سپرنگ اسمبلی کے مختلف اجزاء پہچان سکیں۔
- ۴۔ لیف سپرنگ اور کوائل سپرنگ میں فرق بتا سکیں۔
- ۵۔ مارشن بار کی بناوٹ اور کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔

۱۔ سپرنگ کا کام اور اس کی اقسام (Function and types of Spring)

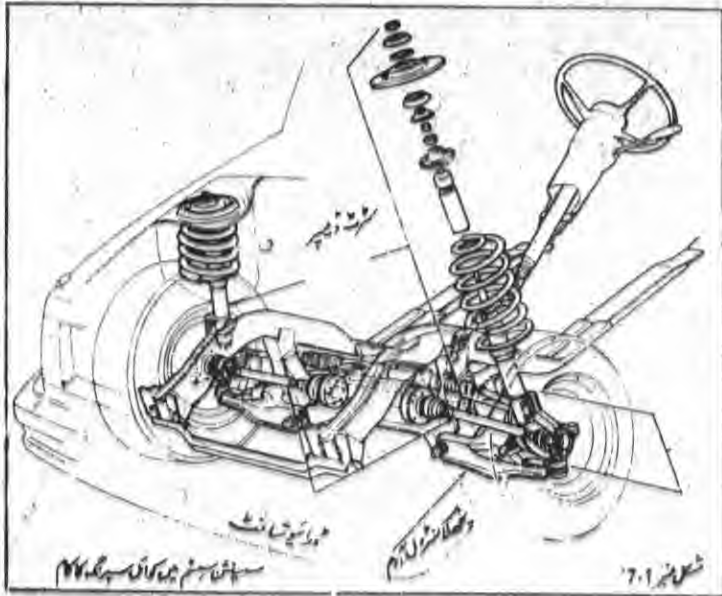
۱۔ آٹو گاڑی میں جھکوں کی وجوہات اور سپرنگ کا کام

آپ جانتے ہیں کہ ہمارے ملک میں اکثر سڑکیں ہموار نہیں ہوتیں بلکہ ان میں نشیب و فراز ہوتے ہیں۔ لہذا ظاہری طور پر پیوں براہ راست فریم یا باڈی سے منسلک کرنا قابل عمل نہیں، کیونکہ سڑک کی اونچ نیچ سے پیدا ہونے والے ہچکولے گاڑی اور اس کے مسافروں کے لئے باعث تکلیف ہوں گے اور گاڑی کو بھی نقصان پہنچنے کا اندیشہ رہے گا۔ گاڑی کو نقصان اور مسافروں کو تکلیف سے بچانے کے لئے ہچکولوں یا جھکوں کا مدارک ضروری ہے۔ اس مقصد کے لئے گاڑی میں سپرنگ استعمال کئے جاتے ہیں جو ان جھکوں کو جذب کر دیتے ہیں۔ فریم گاڑی کی باڈی، انجن، ترسیلی لائن (Transmission line) اور مسافروں کا وزن برداشت کرتا ہے جبکہ فریم کو سپرنگ سے دیتے ہیں۔ سب سے پہلے گاڑی کا تمام وزن سپرنگ پر دباؤ ڈالتا ہے۔ جب گاڑی غیر ہموار سطح کے باعث اچھلتی ہے تو سپرنگ پر اضافی دباؤ پڑتا ہے۔ سپرنگ کی یہ خاصیت ہے کہ وہ ان جھکوں کو اپنے اندر جذب کر لیتا ہے اور یوں جھکوں کا اثر زائل ہو جاتا ہے۔ اور اس طرح یہ گاڑی یا مسافروں کو منتقل نہیں ہوتا۔

گاڑی کا اور اس پر لدے ہوئے بوجھ کا وزن براہ راست دھروں (axles) پر نہیں ہوتا بلکہ گاڑی کے فریم اور دھرے کے درمیان۔ سپرنگوں پر ہوتا ہے۔ سپرنگوں کے بیچ میں ہونے کی وجہ سے گاڑی میں آنے والے جھکوں کا سامنا بجائے دھرے کے سپرنگوں کو کرنا پڑتا ہے۔ اس طرح دھرے پر جھکوں کا بہت معمولی اثر ہوتا ہے۔ سپرنگوں کے استعمال سے ہم نہ صرف دھرے کو ٹوٹنے سے بچاتے ہیں بلکہ فریم اور گاڑی کے ٹاڑ بھی کم

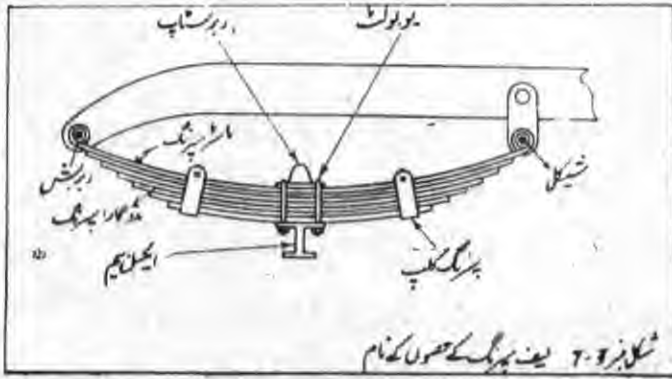
مگھتے ہیں۔

دیکھئے شکل نمبر ۷۔۱



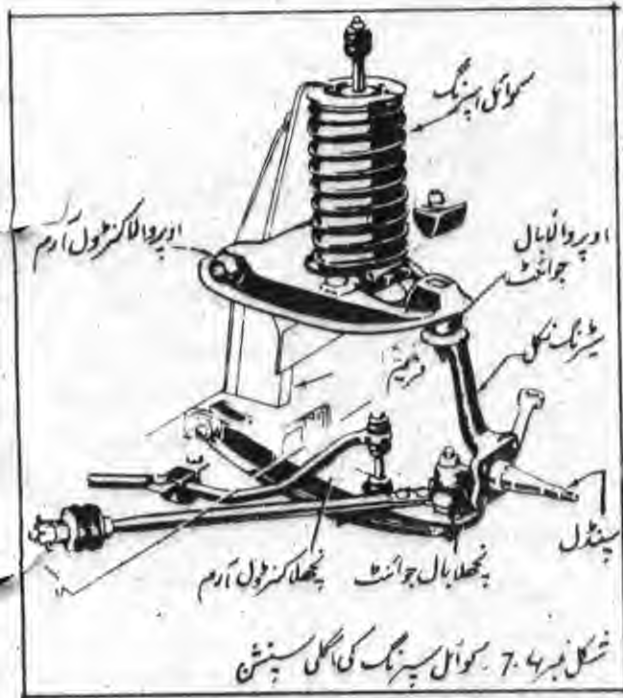
شکل نمبر ۷۔۱

استعمال کئے جاتے ہیں جن میں سے دو کمپنی کے دو کونوں پر اور دو درمیان میں لگے ہوتے ہیں۔ یہ کمپنی عموماً گاڑی کے پچھلے حصے میں استعمال ہوتی ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۳، ۷



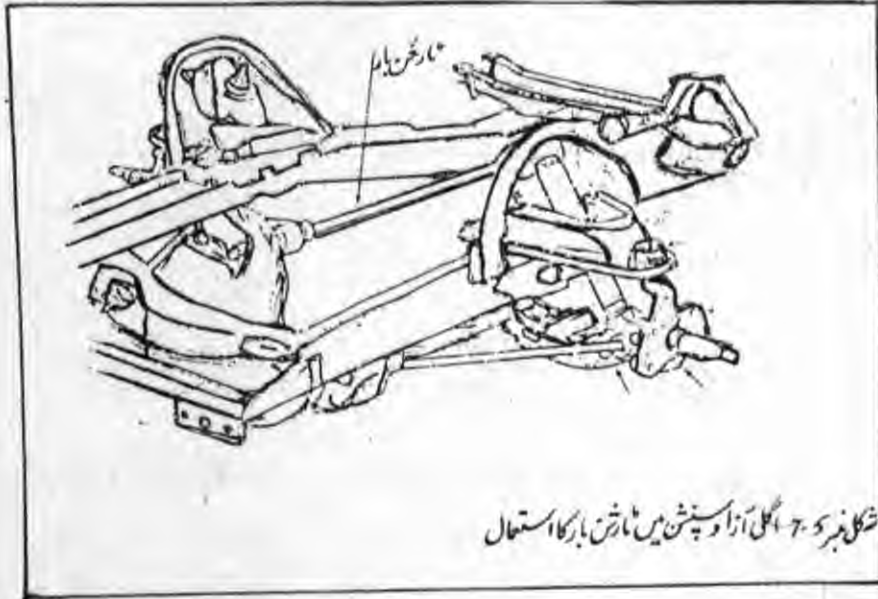
۳، ۴ کوائل سپرنگ (Coil Spring)

کوائل سپرنگ ایک شیل کی مضبوط سلاخ کو تیل دے کر سپرنگ کی شکل کی بنائی جاتی ہے۔ یہ سپرنگ زیادہ تر گاڑی کے اگلے حصے میں استعمال کیا جاتا ہے اور کبھی کبھار پچھلے حصے میں بھی لگادیا جاتا ہے۔ یہ سپرنگ بہت زیادہ درجہ حرارت پر بنایا جاتا ہے تاکہ اس میں پلک کی خاصیت پیدا کی جاسکے۔
دیکھئے شکل نمبر ۴، ۷



۵، ۱ ٹارشن بار (Torsion Bar)

ٹارشن بار کو استعمال کرنے کا مقصد بھی سپرنگ جیسا ہے۔ یہ ایک لوہے کی سلاخ ہوتی ہے جو گاڑی کے چیسز (Chasis) کے دو بڑے حصوں (Sub-member) کے متوازی ہوتی ہے۔ اس سلاخ کا ایک سر کنٹرول آرم سے اور دوسرا سر اکراس لمبر سے منسلک ہوتا ہے جب گاڑی کو جھٹکا لگتا ہے تو ٹارشن بار سے منسلک کنٹرول آرم اوپر نیچے حرکت کرتا ہے۔ اس طرح ٹارشن بار میں ٹوٹ (Twist) آ



جاتا ہے۔ ٹارشن بار کا یہ ٹوسٹ ہی
گاڑی کو متوازن رکھنے کا باعث بنتا
ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷.۵

شکل نمبر ۷.۵: ٹارشن بار کا استعمال

خود آزمائی - ۱

مندرجہ ذیل بیانات کو پڑھیں۔ بیان صحیح ہو تو "ص" اور اگر غلط ہو تو "خ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

- ۱۔ موٹر گاڑی میں سپرنگ 'سٹرک' کے جھکوں کو جذب کرتا ہے۔ ص - خ
- ۲۔ کمپنی کو اس طرح نصب کیا جاتا ہے کہ اس کا ایک سرائیگر کے ذریعہ اور دوسرا سرائیکیل کے ذریعے فریم سے جڑا ہوتا ہے۔ ص - خ
- ۳۔ کمپنی براس (پینٹل) کی ہلشوں کا مجموعہ ہوتا ہے۔ ص - خ
- ۴۔ کوائٹل سپرنگ اور ٹارشن بار دونوں کا ایک ہی کام ہے۔ ص - خ
- ۵۔ دراصل ٹارشن بار کو استعمال کرنے کا مقصد کوائٹل سپرنگ جیسا نہیں۔ ص - خ

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصے میں گاڑیوں کے پچھلے اور اگلے تعلیقی نظام کے بارے میں پڑھیں گے کہ یہ دونوں نظام مختلف کیوں ہوتے ہیں اور دونوں کی ساخت میں کیا فرق ہے؟

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ پچھلی تعلیقی نظام کی اقسام بیان کر سکیں
- ۲۔ اگلی تعلیقی نظام کی اقسام بیان کر سکیں
- ۳۔ پچھلی اور اگلی تعلیقی نظام میں فرق سمجھ سکیں

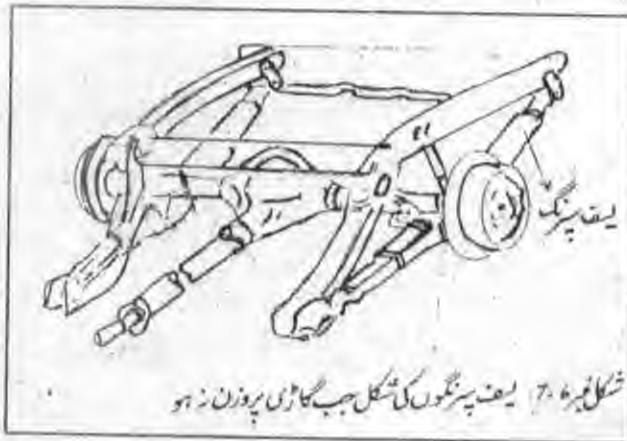
۲۔ پچھلا اور اگلا تعلیقی نظام (Rear and Front Suspension System)

۲.۱۔ پچھلے اور اگلے تعلیقی نظام میں فرق

موٹر گاڑی کی سپینش کو دو حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔ پچھلی سپینش (Rear Suspension) اور اگلی سپینش (Front Suspension)۔

پچھلی سپینش سے مراد وہ سپینش ہے جو پچھلے دونوں پہیوں کے اوپر گاڑی کی باڑی کا تمام پچھلا وزن کو سہارا دیتا ہے۔ اس وزن میں پچھلا ایکسل (Rear axle) اور پہیوں کا وزن شامل نہیں ہوتا۔ یہ سپینش پچھلا ایکسل اور کار باڑی کے درمیان لگا ہوتا ہے۔ اگلی سپینش اس کو کہتے ہیں جو اگلے پہیوں کے اوپر کے تمام وزن کو سہارا دیتا ہے۔ اس میں بھی اگلے ایکسل (Front axle) اور اگلے پہیوں کا وزن شامل نہیں ہوتا۔ جو موٹر گاڑی پچھلے پہیوں سے چلائی جاتی ہے اس کے پچھلے ایکسل میں ڈفرنشل اور ہاف شیفٹس (Half Shafts) ہوتی ہیں اور ایسے ایکسل کو زندہ ایکسل (Live axle) کہتے ہیں جبکہ اس گاڑی کے اگلے ایکسل کو مردہ ایکسل (Dead axle) کہتے ہیں۔

۲.۲ پچھلی سپینش کی اقسام (Types of Rear Suspension)



پچھلی سپینش دو قسم کی استعمال کی جاتی ہیں۔

(۱) ٹھوس ایکسل سسٹم (Solid axle System)

(۲) آزاد سسٹم (Independent System)

(۱) پچھلا ٹھوس ایکسل سسٹم

(Rear solid axle System)

اس قسم میں کمائی (لیف پیرنگ) یا کوائل پیرنگ الگ الگ

استعمال کئے جاتے ہیں۔

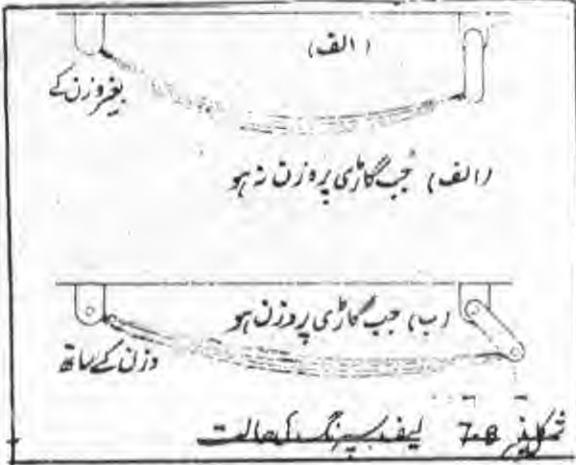
(الف) کمائی یا لیف پیرنگ (Leaf Spring) کا استعمال

کمائی یا لولٹ (U-Bolt) کے ذریعہ ایکسل ہاؤسنگ (Axle Housing) کے ساتھ کسی ہوتی ہے اور ایکسل کے دونوں کونے پر لٹائی جاتی ہیں۔ کمائی کا ایک سہارا ہنگر (Hanger) کے ساتھ لگا ہوتا ہے جبکہ دوسرا سہارا شیکل (Shackle) کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ ہنگر اور شیکل کے دوسرے سرے گاڑی کے فریم یا باڑی کے ساتھ لگے ہوتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲.۲۔



جب پچھلا پیرنگی
ناموار سڑک سے
گزرے یا گاڑی پر
وزن ڈالا جائے تو کمائی

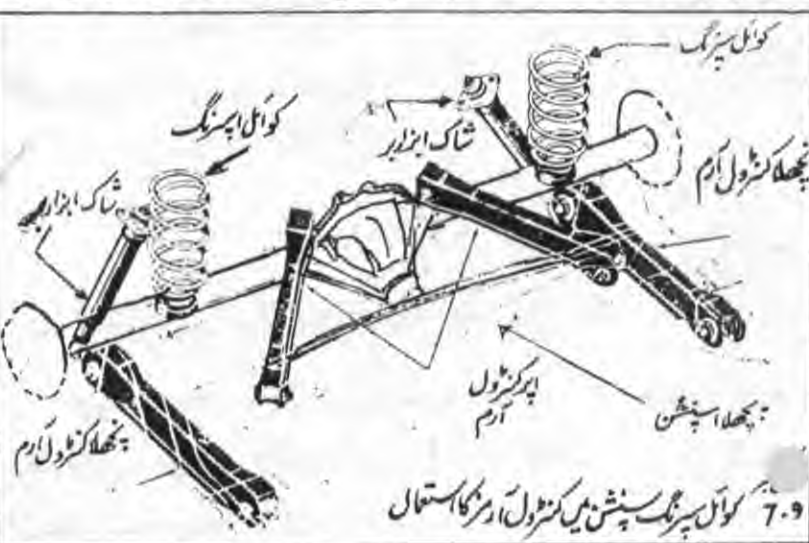
کی شکل تبدیل ہو جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷، وہ چپٹی (Flat) شکل اختیار کر لیتی ہے۔ اس طرح وہ ان جھکوں کو اپنے اندر جذب کر لیتی ہے اور گاڑی میں بیٹھنے والوں کو یہ جھکے محسوس نہیں ہوتے۔ شکل نمبر ۸، (الف) میں بغیر گاڑی پر وزن ڈالے پیرنگ کی حالت دکھائی گئی ہے۔ اور شکل نمبر ۸، (ب) میں گاڑی پر وزن ڈالنے کے بعد پیرنگ کی حالت دکھائی گئی ہے۔ لیف پیرنگ سستی اور لگانے کے آسان طریقے کی وجہ سے چھوٹی گاڑیوں میں عام استعمال ہوتی ہیں۔



(ب) کوائل پیرنگوں کا استعمال

(Use of Coil Springs in Solid axle System)

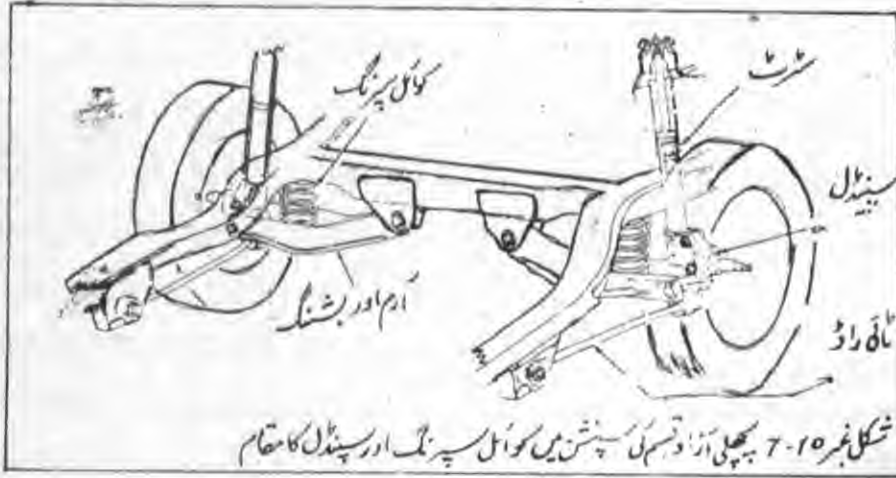
کوائل پیرنگ کی یہ خاصیت ہے کہ یہ زیادہ سے زیادہ بوجھ کو برداشت کر سکتا ہے لیکن اس میں یہ نقص بھی ہے کہ یہ سائیڈ تھرست (Side Thrust) برداشت نہیں کر سکتا۔ جب کوائل پیرنگ پچھلی سپینشن میں استعمال کیا جاتا ہے تو مختلف قسم کے کنٹرول آرمز (Control Arms) لنکوز (Links) اور ٹریک بارز (Track Bars) استعمال کئے جاتے ہیں۔ ان حصوں کی موجودگی میں سائیڈ



تھرست نقص کو دور کیا جاتا ہے۔ کوائل پیرنگ کا پچھلا حصہ انوکسل ہلوزنگ کے ساتھ ویلڈ شدہ پوکنٹوز (Pockets) پر رکھا ہوتا ہے اور دوسرا سرافرمیم یا موثر گاڑی کی باڑی کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷، اس شکل میں لوئز اور انہو کنٹرول آرمز واضح طور پر دکھائے گئے ہیں۔

۲،۳ پچھلی آزادانہ سپنشن سسٹم (Independent Rear Suspension System)

اس قسم کی سپنشن میں ایک پیسہ کا اثر مشترک ناہموار ہونے کی وجہ سے دوسرے پیسہ پر نہیں پڑتا اور ایسی سپنشن والی گاڑیاں مسافروں کے لئے زیادہ آرام دہ ہوتی ہیں۔ اگلے پیسوں کے ذریعے چلائی جانے والی گاڑیوں (Front wheel drive motor Cars) کی پچھلی سپنشن عموماً آزاد (Independent) ہوتی ہیں۔ اس سپنشن کا ایک اور بھی فائدہ ہے کہ پچھلے پہلے (Wheels)



پچھلے اسٹب ایکسل
(Short Stub axle)
یا سپنڈل (Spindle)
پر چڑھے ہوتے ہیں۔ یہ
بناوٹ بھی آسان ہے اور
اس کی مرمت بھی سستی
پڑتی ہے۔

شکل نمبر ۱۰-۷ میں سپنڈل (Spindle) اور کوائل سپرنگ واضح طور پر دکھائے گئے ہیں۔

۲،۴ اگلی آزادانہ سپنشن سسٹم (Front Independent Suspension System)

موٹر گاڑیوں کی اگلی سپنشن 'سٹیرنگ سسٹم' کی وجہ سے آزادانہ (Independent) ہی استعمال کی جاتی ہیں۔ اور سٹیرنگ سسٹم کی ہی وجہ سے یہ سسٹم پچھلی سپنشن کے مقابلے میں پیچیدہ بھی ہوتا ہے۔ جو گاڑیاں اگلے پیسوں (Front Wheel drive) سے چلائی جاتی ہیں۔ ان میں یہ تمام سسٹم آگے ہونے کی وجہ سے اور پیچیدہ ہو جاتے ہیں۔

۲،۵ اگلی سپنشن کی اقسام (Types of Front Suspension)

اگلی سپنشن تین قسم کی استعمال کی جاتی ہیں۔

۱۔ کوائل سپرنگ (Coil Spring)

۲۔ ٹارشن بار (Torsion Bar)

۳۔ لیف سپرنگ (Leaf Spring)

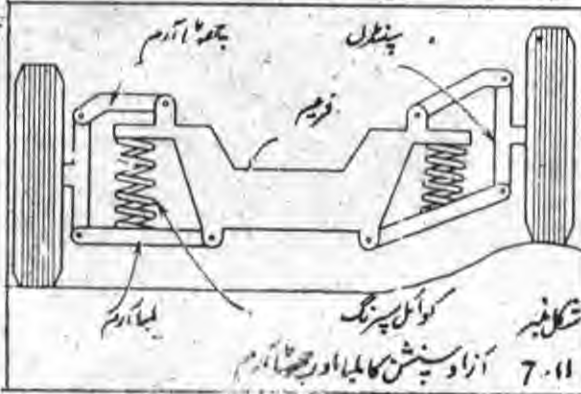
کوائل سپرنگ (Coil Spring)

سب سے زیادہ اگلی سپینشن میں کوائل سپرنگ استعمال کئے جاتے ہیں۔ کوائل سپرنگ دو طریقوں سے لگائے جاتے ہیں۔
(الف) دو کنٹرول آرمز کے درمیان (Between two Control arms)

(ب) شاک ایزر اور سٹرٹ کوائل سپرنگ کے اندر (Shock absorbing Strut inside the Coil Spring)

(الف) کوائل سپرنگ دو کنٹرول آرمز کے درمیان

کوائل سپرنگ کے اس نظام میں دو کنٹرول آرمز استعمال کئے جاتے ہیں۔ اوپر والے کو اپر کنٹرول آرم (Upper Control arm)



کھتے ہیں۔ اور نیچے والے کو لوئر کنٹرول آرم کہتے ہیں۔

پرانے زمانے کی گاڑیوں میں دونوں ایک ہی سائز کے آرم استعمال کئے جاتے تھے۔ جن کا نقصان یہ تھا کہ ٹائیر کی گھسائی زیادہ ہوتی تھی۔ لیکن آج کل کی موٹر گاڑیوں میں اوپر والا آرم چھوٹا اور نیچے والا آرم بڑا ہوتا ہے۔ ایسی سپینشن کو (SALA SUSPENSION) کہتے ہیں S سے مراد Short

Arm ہے A

Long اور آخری A

سے مراد Arm ہے۔

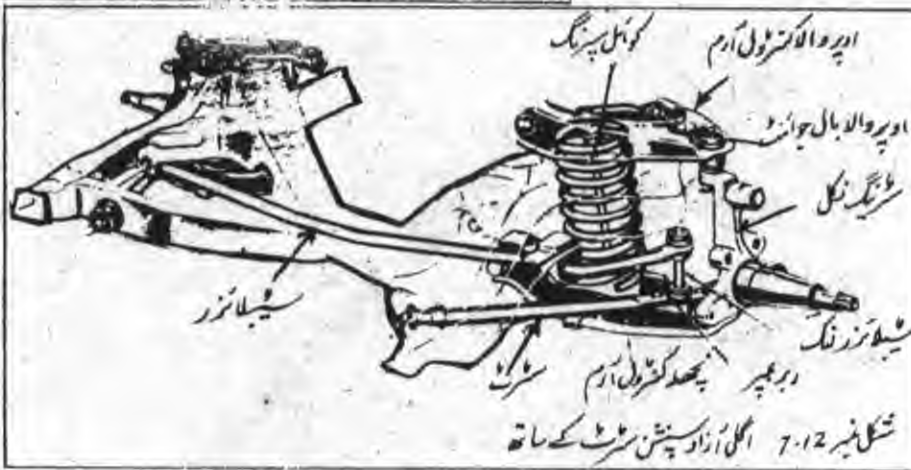
دیکھئے شکل نمبر 7-10 اور

شکل نمبر 7-11 سٹرٹ

(Strut) اور دونوں

آرمز (arms) واضح

طور پر دکھائے گئے ہیں۔

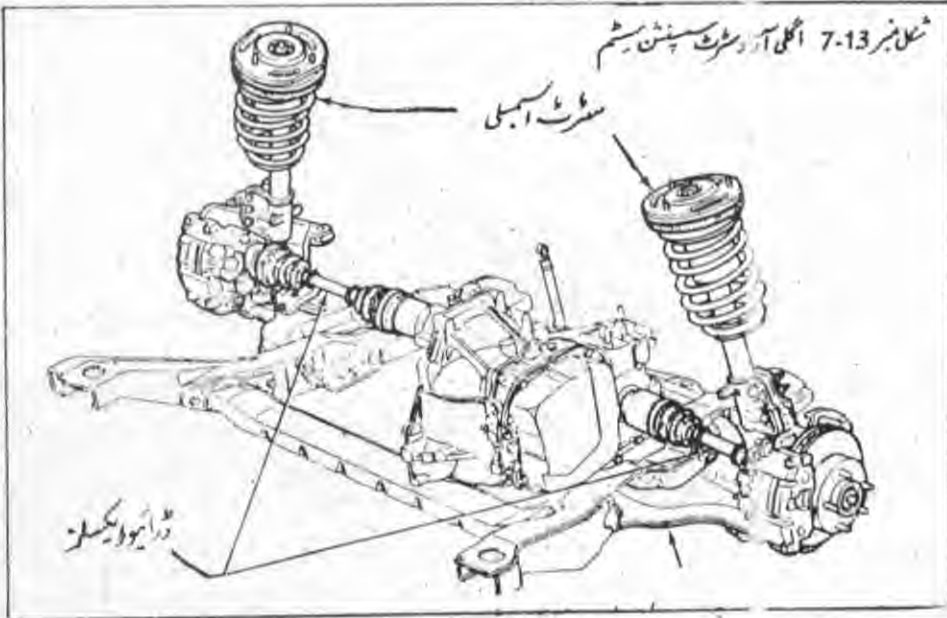


(ب) شاک ایزر اور سٹرٹ کوائل سپرنگ کے اندر

(Shock absorbing Strut inside the coil spring)

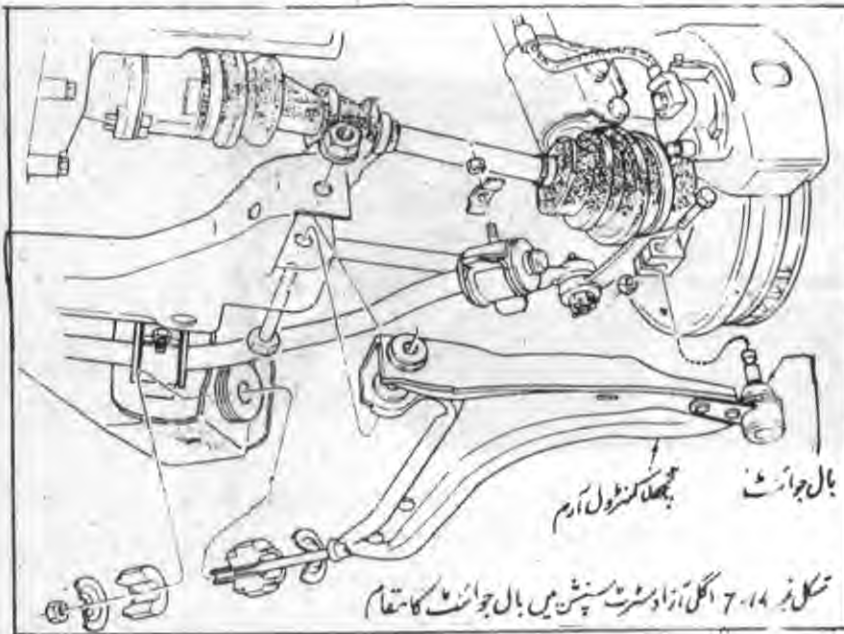
اس قسم کی سپینشن کو میکلفرسن سٹرٹ سپینشن سسٹم (Macpherson Strut Suspension System) بھی کہتے ہیں شاک ایزر اور سٹرٹ کوائل سپرنگ کے اندر لگا ہوتا ہے اور سپرنگ ٹریک ٹکل (Steering Knuckle) اور اوپر والے فنڈر (Fender) میں بنائے ہوئے پاکٹ (Pocket) کے درمیان لگا ہوتا ہے۔ اس قسم میں سٹرک ٹکل کنٹرول آرم کے ذریعہ بل جوائنٹ

کے ساتھ لگایا ہوتا ہے جو کہ اس قسم کی فرنٹ سپینش چیلانی گاڑیوں میں عام ہے۔ مثلاً ٹویوٹا۔ سوزوکی وغیرہ۔ یہ سپینش ایسی



گاڑیوں کے لئے نہایت موزوں ہے جن کی بڑی گاڑیاں۔ یونٹ ٹائپ ہوتا ہے۔ (ایسا بڑی ڈیزائن جس میں فریم استعمال نہیں ہوتا) دیکھئے شکل نمبر ۷، ۱۳

میکلوسن سٹرٹ آزاد اگلی سپینش (Steering and Suspension)

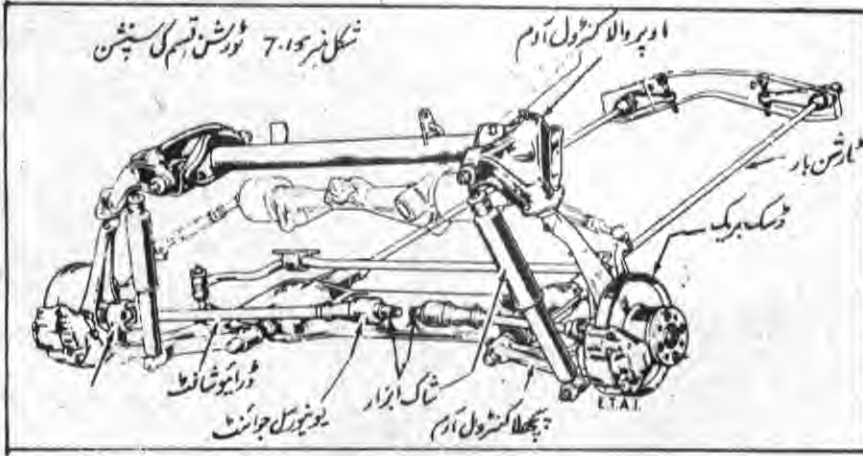


شکل نمبر ۷، ۱۳ میں بال جوائنٹ (Ball joint) اور لوئر کنٹرول آرم واضح طور پر دکھائے گئے ہیں۔

۲، ۶۔ ٹورشن بار (Torsion Bar)

ٹورشن بار قسم کے سپینش بہت کم گاڑیوں میں استعمال کی گئی ہے کیونکہ یہ سسٹم کو اگلے سپرنگ سسٹم کے مقابلے میں مزید کم

پیچیدہ ہے۔ اس کے استعمال کا یہ طریقہ ہے کہ نورشن بار کا ایک سر گاڑی کے فریم کے ساتھ لگا ہوتا ہے تاکہ وہ اس بار کو گھومنے نہ دے اور

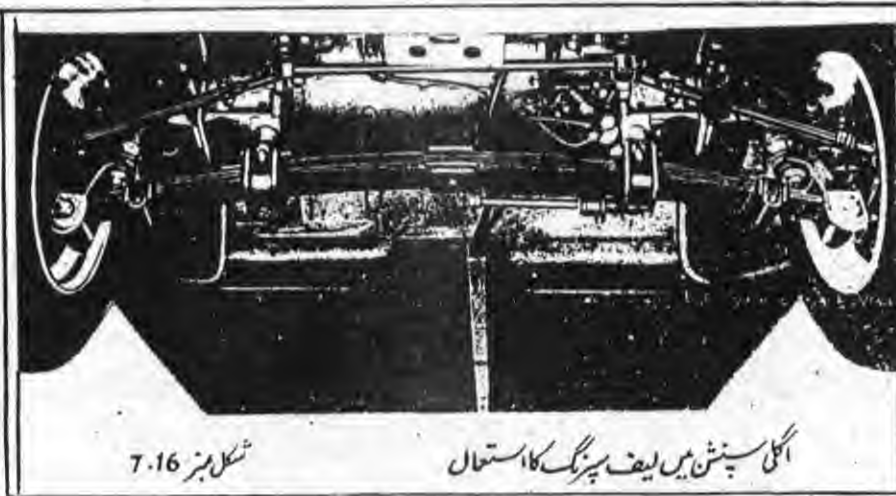


دو سر اس سپینشن کے ساتھ لگا ہوتا ہے جس سے نورشن بار اوپر اور نیچے سڑک ٹاٹھوار ہونے کی وجہ سے وقتی طور پر بل کھا سکتی ہے۔

نورشن بار میں یہ خاصیت ہوتی ہے کہ یہ بل کو وقتی طور پر برداشت کر سکتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷.۱۵۔

۷.۲- لیف پرینگ (Leaf Spring)

اگلی سپینشن کے لئے لیف پرینگ بہت کم استعمال کی جاتی ہیں۔ لیف پرینگ اگلی سپینشن کے لئے کچھ بھاری گاڑیوں میں استعمال کی گئی ہیں۔ لیف پرینگ کے ساتھ گاڑی کی سواری آرام دہ نہیں ہوتی۔ دوسرے یہ کوائل پرینگ کے مقابلے میں جگہ بھی زیادہ گھیرتی ہے اس لئے یہ سواری والی گاڑیوں میں زیادہ استعمال نہیں کی گئی ہیں۔ بھاری مال بردار گاڑیوں میں آرام دہ سواری کا لہجہ یہ آہلکے مطلوبی



اور آسان مرمت کا مقصد پیش نظر ہوتا ہے اسی لئے ایسی گاڑیوں میں استعمال کی گئی ہیں۔

شکل نمبر ۷.۲ میں ایک ٹرک کی اگلی لیف پرینگوں کے ساتھ سپینشن دکھائی گئی ہے۔

خود آزمائی - ۲

مندرجہ ذیل بیانات کو بغور پڑھیں۔ اگر بیان صحیح ہے تو "ص" اور اگر غلط ہے تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

- ۱۔ کوائل سپرنگ کی یہ خاصیت ہے کہ یہ زیادہ سے زیادہ بوجھ اور سائیڈ تھرٹ برداشت کر سکتا۔ ص - غ
- ۲۔ آزادانہ سپینش سٹم میں ایک پیسہ کا اثر سٹرک ناہموار ہونے کی وجہ سے دوسرے پیسہ پر نہیں پہنچتا۔ ص - غ
- ۳۔ موٹر گاڑی کی اگلی سپینش 'سٹیرنگ سٹم' کی وجہ سے آزادانہ استعمال نہیں کی جا سکتی۔ ص - غ
- ۴۔ کوائل سپرنگ سب سے زیادہ اگلی سپینش میں استعمال کئے جاتے ہیں۔ ص - غ
- ۵۔ میکفسن سٹرٹ سٹم میں شاک ایزر بر سٹرٹ کوائل سپرنگ کے باہر لگا ہوتا ہے۔ ص - غ

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصہ میں شاہک ایزاربر کے متعلق بتایا گیا ہے کہ اس کے لگانے کا کیا مقصد ہے اور گاڑی میں کس جگہ لگایا جاتا ہے۔ نیز یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے۔ اس کے اجزاء اور اقسام کے بارے میں بھی تحریر کیا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ شاہک ایزاربر کی نشاندہی کر سکیں۔
- ۲۔ گاڑی میں لگانے کا مقصد جان سکیں۔
- ۳۔ شاہک ایزاربر کے مختلف حصوں سے واقف ہو سکیں۔
- ۴۔ شاہک ایزاربر کے کام کرنے کا طریقہ بتا سکیں۔
- ۵۔ شاہک ایزاربر کی اقسام جان سکیں۔

۳۔ شاک ایزراربر کا کام اور اقسام

(Function and Types of Shock absorber)

۳،۱ جھٹکا جاذب کا کام

جھٹکا جاذب (Shock absorber) لگانے کا مقصد موٹر گاڑی کے تعلیقی نظام (Suspension System) میں صرف سپرنگ لگانا نا کافی ہے بلکہ ان سپرنگوں کے ساتھ جھٹکا جاذب لگانا از حد ضروری ہوتا ہے۔

جب گاڑی کا سپرنگ سڑک کے ناموار ہونے کی وجہ سے دھتا ہے تو جھٹکا جاذب (جو ہر پیسہ کے ساتھ لگا ہوتا ہے) بھی دھتا ہے۔ اور اس طرح یہ جھٹکا اپنے اندر جذب کر لیتا ہے پھر یہ آہستہ آہستہ کھلتا ہے اور ساتھ سپرنگ کو بھی اپنے ساتھ آہستہ آہستہ کھولتا ہے۔ اس طرح سڑک کے ناموار ہونے کی وجہ سے جو جھٹکے پیسوں پر اثر انداز ہوتے ہیں۔ وہ گاڑی میں بیٹھے ہوئے مسافروں تک نہیں پہنچتے اور سفر آرام دہ گذرتا ہے۔

۳،۲ جھٹکا جاذب لگانے کا مقام

جھٹکا جاذب (Shock absorber) گاڑی کے چاروں پیسوں کے پاس دھروں (ایکسلوں) پر نصب کئے جاتے ہیں ان کا اوپر والا حصہ فریم میں اور نچلا حصہ دھرے (axle) کے ساتھ لگایا جاتا ہے۔ موٹر گاڑی کے چاروں پیسوں میں یہ اسی ترتیب سے لگائے جاتے ہیں

۳،۳ جھٹکا جاذب کی اقسام

عام طور پر ہمارے ملک میں استعمال ہونے والی موٹر گاڑیوں میں ہائیڈراک شاک ایزراربرز (Hydraulic Shock absorbers) استعمال ہو رہے ہیں۔ ان کی دو قسمیں ہیں۔

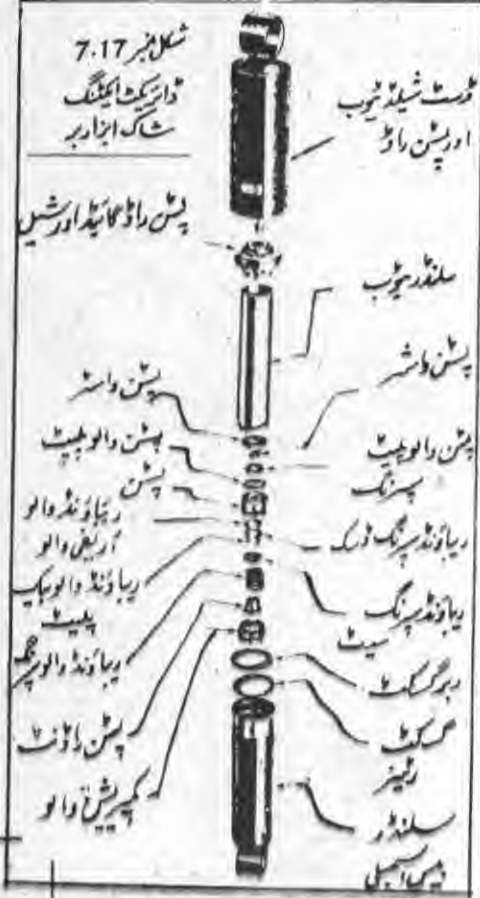
(الف)۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزراربر (Direct acting shock absorber)

(ب)۔ متوازی یا ڈبل سلنڈر شاک ایزراربر (Parallel or double cylinder shock absorber)

(الف)۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزراربر

اس قسم کے شاک ایزراربر کو ٹیلی سکوپنگ (Telescoping) شاک ایزراربر بھی کہتے ہیں۔ اس کے اندر ہائیڈراک (Hydraulic) استعمال کیا جاتا ہے یہ ایک خاص قسم کا تیل ہوتا ہے جو اسی کام کے لئے مخصوص ہے اس قسم کے شاک ایزراربر اگلی اور پچھلی دونوں سپینش میں استعمال کئے جاتے ہیں۔ اس قسم کا شاک ایزراربر سلنڈر نما ہوتا ہے

کل نمبر ۱۷ میں شاک ایزراربر کے مختلف حصے دکھائے گئے ہیں ان حصوں کے نام یہ ہیں۔

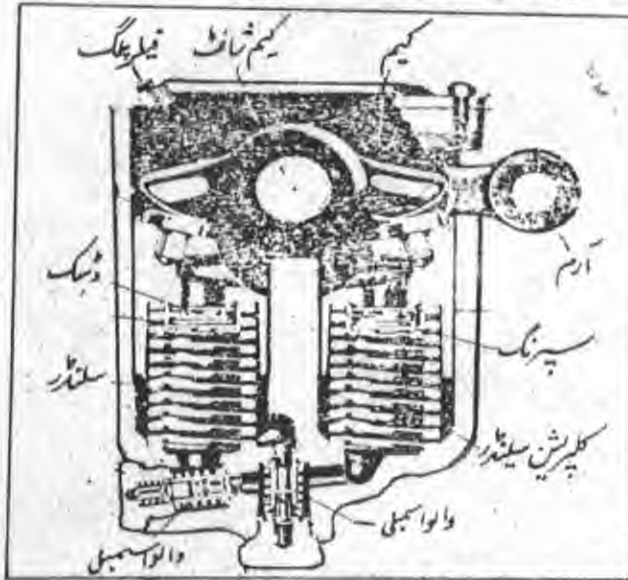


- ۱- ہسٹن راڈ گائیڈ اور سیل (Piston Rod Guide and Seal)
- ۲- ہسٹن واشر (Piston Washer)
- ۳- ہسٹن والو پلیٹ (Piston intake value plate)
- ۴- ہسٹن (Piston)
- ۵- ریبائونڈ والو آرہفس پلیٹ (Rebound - valve orifice plate)
- ۶- ریبائونڈ والو بیک پلیٹ (Rebound - valve back plate)
- ۷- ریبائونڈ والو سپرنگ (Rebound valve spring)
- ۸- ہسٹن راڈ نٹ (Piston rod nut)
- ۹- کمپریشن والو (Compression valve)
- ۱۰- ڈسٹ - شیلڈ ٹیوب اور ہسٹن راڈ (Dust - shield tube and piston rod)
- ۱۱- سلنڈر ٹیوب (Cylinder tube)
- ۱۲- ہسٹن واشر سپیسر (Piston washer spacer)
- ۱۳- ہسٹن والو پلیٹ سپائڈر سپرنگ (Piston valve plate spider spring)
- ۱۴- ریبائونڈ والو سپرنگ ڈسک (Rebound valve spring disc)
- ۱۵- ریبائونڈ والو سپرنگ سیٹ (Rebound valve spring seat)
- ۱۶- گیسٹ اپر (ریبر) (Gasket - upper (rubber))
- ۱۷- گیسٹ ریٹینر (Gasket retainer)
- ۱۸- ریزروائر ٹیوب اور سلنڈر بیس اسمبلی (Reservoir tube and cylinder - base assembly)

(ب)۔ متوازی یا ڈبل سلنڈر شاک ایزر

اس قسم کے شاک ایزر میں دو سلنڈر استعمال کئے گئے ہیں جو کہ ایک دوسرے کے متوازی بنائے گئے ہیں لہذا انہیں متوازی سلنڈر شاک ایزر کہتے ہیں۔ اس کے ہر سلنڈر میں ایک ہسٹن اور ایک سپرنگ ہوتا ہے۔ پہلی قسم کے شاک ایزر بطور تی طرح اس میں بھی خاص قسم کا تیل استعمال کیا جاتا ہے اور اس کے کام کرنے کے لئے اس کے اندر تیل کا موجود ہونا ضروری ہے۔ اس قسم کے شاک ایزر بہت کم موٹر گاڑیوں میں استعمال کئے گئے ہیں ایسا شاک ایزر انگریز کی MGB گاڑیوں میں استعمال ہوا ہے۔

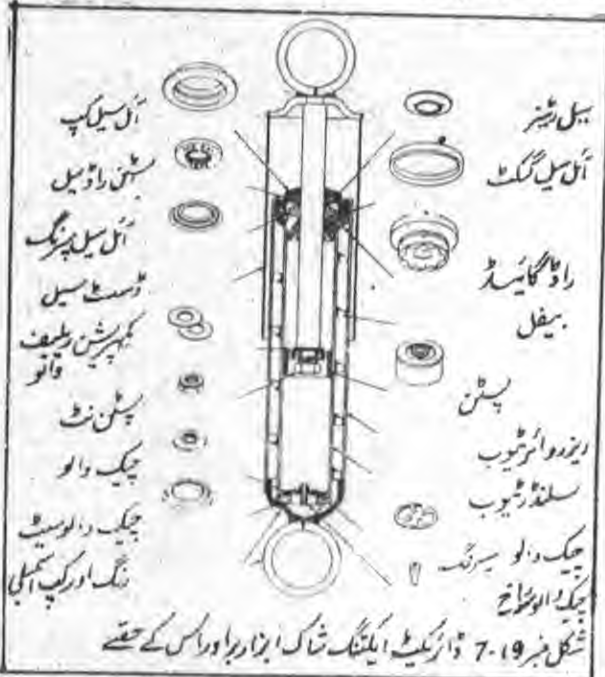
دیکھئے شکل نمبر ۱۸۔



شکل نمبر ۱۸
7.18 ڈبل سلنڈر شاک ایزر کے مختلف حصے

۳.۴۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزر کے کام کرنے کا طریقہ (shock absorber)

سڑک ناموار ہونے کے باعث جس وقت تعلیقی سپرنگ دیتا ہے تو اس کے ساتھ جھٹکا جاذب پر بھی دیا جاتا ہے جس کے نتیجے میں جھٹکا جاذب کا ہسٹن سلنڈر میں نیچے کی جانب حرکت کرتا ہے اور اس طرح ہسٹن اپنے نیچے موجود مائع (Hydraulic) پر دباؤ ڈالتا ہے۔



لئے ہسٹن کے اوپر غلا پیدا ہو جاتا ہے اور مائع دباؤ پڑنے سے نئے چھوٹے سوارخوں کے ذریعے ہسٹن کے اوپر والے حصہ میں

تا ہے۔

یاد رکھئے

ٹیلی سکوپنگ شاک ایزر کے سلنڈر میں سوارخوں کا قطر بہت کم ہوتا ہے

مائع بہت تیزی سے ان چھوٹے چھوٹے سوارخوں میں سے گزرتا ہے اور اس طرح تمام دباؤ ہسٹن کے نیچے مائع کو ہی برداشت کرنا پڑتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۹۔

شکل نمبر ۱۹ 7.19 ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزر کے مختلف حصے

خود آزمائی - ۳

خالی جگہوں کو پر کریں

- ۱۔ مونر گاڑی کے مہشن سسٹم میں صرف پیرنگ لگانا ناکافی ہے جبکہ ان پیرنگوں کے ساتھ ----- لگانا از حد ضروری ہوتا ہے۔
- ۲۔ شاک ایزر دو قسم کے ہوتے ہیں۔
(الف)۔ متوازی یا ڈبل سلنڈر شاک ایزر
(ب)۔ -----
- ۳۔ سڑک ناموار ہونے کے باعث جس وقت مہشن پیرنگ دیتا ہے تو اس کے ساتھ شاک ایزر پر بھی پڑتا ہے۔
- ۴۔ ٹیلی سکوپنگ شاک ایزر کے سلنڈر میں سوراخوں کا قطر ----- ہوتا ہے۔
- ۵۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شاک ایزر میں ----- استعمال ہوتا ہے۔

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصہ میں آپ فرنٹ اینڈ جیومیٹری کا اصول اور اس جیومیٹری میں استعمال ہونے والی اصطلاحات مثلاً 'کیمبر' 'کاسٹر' 'ایس'۔
اے۔ آئی ٹوان او ٹو آؤٹ کے بارے میں پڑھیں گے۔

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

۱۔ گاڑی میں فرنٹ اینڈ جیومیٹری کے اصول کو سمجھ سکیں۔

۲۔ کیمبر اور اس کا کام جان سکیں۔

۳۔ ایس۔ اے۔ آئی کی اہمیت کو جان سکیں۔

۴۔ کاسٹر کو سمجھ سکیں۔

۵۔ ٹوان اور ٹو آؤٹ کی ضرورت کو جان سکیں۔

لم . فرنٹ اینڈ جیومیٹری کا اصول (Principle of frontend geometry)

۴.۱۔ جیومیٹری کا اصول

اس اصول کے تحت اگلے دونوں پہیے اتنے زاویوں پر گھومنے چاہئیں کہ چاروں پہیوں کے زمین پر چلنے کی وجہ سے جو دائرے یا قوسیں بنیں ان سب کا مرکز ایک ہی ہو۔ اور وہ مرکز پچھلے دونوں پہیوں کے مرکزوں کو ملانے والے خط مستقیم پر واقع ہوتا ہے۔ موڑ جس قدر تنگ ہو۔ یہ مرکز گاڑی کے اتنے ہی قریب بنتا ہے۔ اندرونی پہیہ بیرونی پہیے کی نسبت زیادہ بڑے زاویے پر مڑتا ہے۔

۴.۲۔ فرنٹ اینڈ جیومیٹری کی اصطلاحات

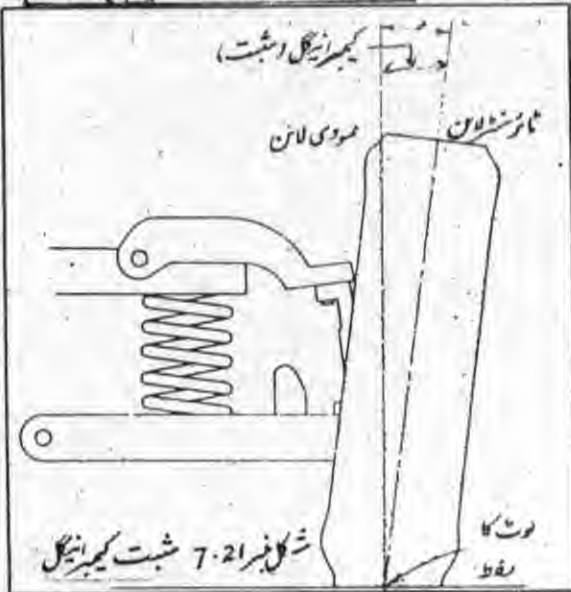
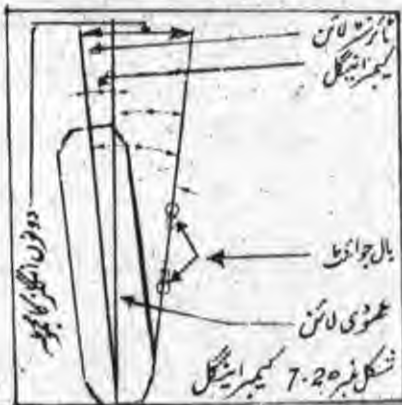
فرنٹ اینڈ جیومیٹری میں مندرجہ ذیل اصطلاحات (Terms) فرنٹ وہیل الانسٹ (Front wheel alignment) سے

متعلقہ شامل ہیں۔

۴.۳۔ کیمر (Camber)

جب گاڑی کے اگلے پہیوں کا جھکاؤ عمودی لائن سے کسی ایک طرف زیادہ ہو جاتا ہے تو اس جھکاؤ کو کیمر کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۰۷

اگر پہیہ کا جھکاؤ اوپر سے باہر کی طرف ہے تو کیمر مثبت (Positive) ہو گا۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۰۸



اور اگر پیسہ کا جھکاؤ اندر کی طرف ہے تو کیمر منفی (Negative) ہو گا۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۲۔

کیمر ڈگریوں (Degrees) میں نپا جاتا ہے۔ یہ اس لئے رکھا جاتا ہے کہ جب گاڑی پر بوجھ ڈالا جاتا ہے اور گاڑی سڑک پر چلتی ہے تو یہ اندھے سیدھے ہو جاتے ہیں۔ اگر کیمر زیر و زکری (0) ہو گا تو یہ بالکل سیدھے ہوں گے اور گاڑی پر بوجھ ڈالنے سے اندر سے باہر کی طرف ٹیڑھے ہونے کی کوششیں کریں گے۔ اس حالت میں ٹائروں کی گھسائی زیادہ ہوگی۔ اس لئے کیمر کا صحیح ہونا۔ گاڑی کے اگلے پیوں کی الانمنٹ کے لئے بہت ضروری ہوتا ہے۔ جو کہ ٹائروں کی زندگی کو بڑھا دیتا ہے۔ یہ کیمر مختلف گاڑیوں میں مختلف ہوتا ہے یہ تقریباً ۵° (نصف درجہ) سے لیکر ۱۵° (درجہ) رکھا جاتا ہے۔

کیمر کے فوائد (Advantages of camber)

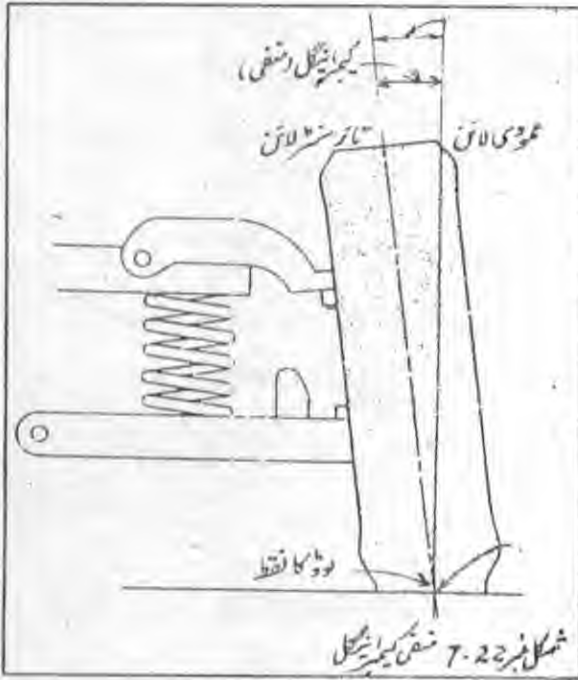
صحیح کیمر سے مندرجہ ذیل فوائد حاصل کیئے جاتے ہیں۔

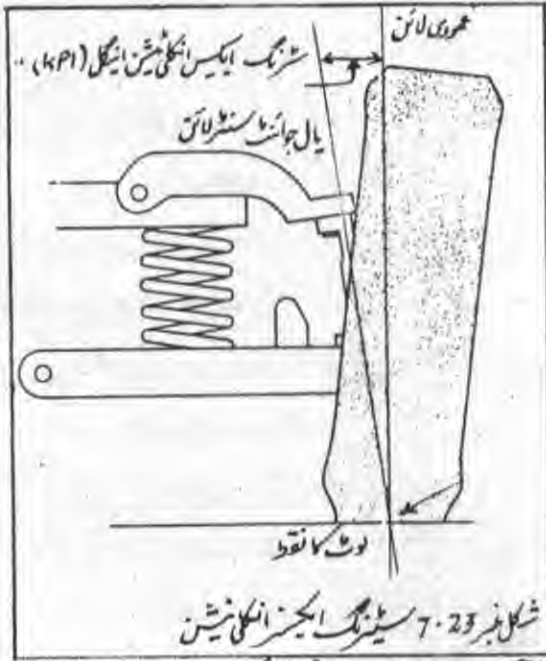
- (الف)۔ ٹائروں کے اس نقطہ کو جس پر گاڑی کا وزن ہو۔ سڑک سے ملائے رکھتا ہے۔ اسی وجہ سے ٹائریکسل گھٹتے ہیں۔
- (ب)۔ تاہوار سطح کے باعث گاڑی کو لگنے والے جھکوں کا اثر شیئرنگ نظام پر کم سے کم ہو گا۔ اور اس طرح گاڑی کو پائسانی قابو میں رکھا جا سکتا ہے۔
- (ج)۔ صحیح کیمر کی وجہ سے ٹائیر کم گھسیں گے اور وہ زیادہ مدت تک استعمال کے قابل رہیں گے۔
- پہلے شیئرنگ نظام میں شیئرنگ نکل (Steering knuckle) کو سارا دینے کے لئے کنگ پین (King pin) استعمال کی جاتی تھیں۔ لیکن آجکل کی گاڑیوں میں اس کی جگہ بال جوئنٹس (Ball Joints) استعمال کئے جاتے ہیں۔

۴۴۔ شیئرنگ ایکسز انکلی نیشن

(Steering axis inclination)

یہ وہ زاویہ ہوتا ہے۔ جو کہ بال جوئنٹس (Ball joints) کو ملانی والی درمیانی لائن اور ٹائیر کی حقیقی عمودی لائن کے درمیان پڑتا ہے۔





اس زاویہ (Angle) کا اندازہ اگلے پیروں کو سامنے سے دیکھ کر کیا جا سکتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷۲۳۔
سٹرنگ کے بائسنی استعمال کے لئے اس زاویہ کا ہونا بہت ضروری ہوتا ہے۔ یہ وہ درمیانی لائن ہوتی ہے جس کے گرد اگلا پیرو حرکت کرتا ہے۔

اس زاویہ کو سٹرنگ ایکسز انکلی نیشن (SAI) یا KPI (King pin inclination) بھی کہتے ہیں۔ اس زاویہ کو بال جوائنٹ اینگل (Ball Joint angle) بھی کہا جاتا ہے۔

SAI کے فوائد (Advantages of Steering axis inclination)

(الف)۔ سب سے بڑا فائدہ اس اینگلی کا یہ ہے کہ گاڑی کا کسی طرف کا بھی ٹرن (Turn) کاٹنے کے بعد سٹرنگ خود بخود بائسنی اپنی اصلی حالت پر آ جاتا ہے۔

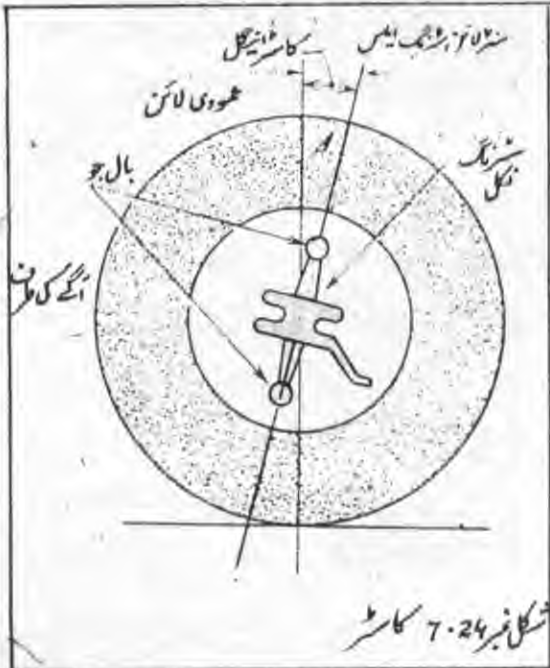
(ب)۔ خاص کر جب گاڑی کھڑی ہو اس وقت ٹرن (Turn) کاٹنے کے لئے نسبتاً کم طاقت درکار ہوتی ہے۔

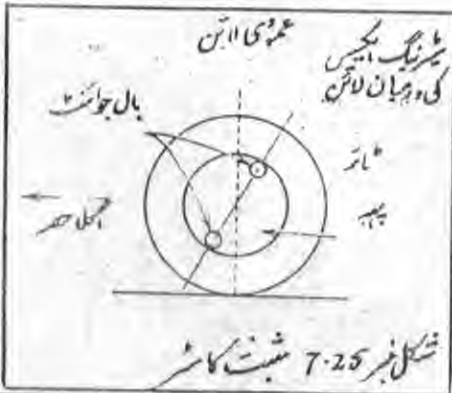
(ج)۔ صحیح SAI ہونے کی وجہ سے ٹائیر بھی کم گھستے ہیں۔

۴.۵۔ کاسٹر (Caster)

اگلے پیرو کی سٹرنگ ایکسز کی درمیانی لائن کے محور اور اس محور سے گزرنے والی عمودی لائن سے پیرو کے اگلے یا پیچھے جھکاؤ کو کاسٹر کہتے ہیں۔ (It is the forward or back ward till of the centre line of the steering axis)

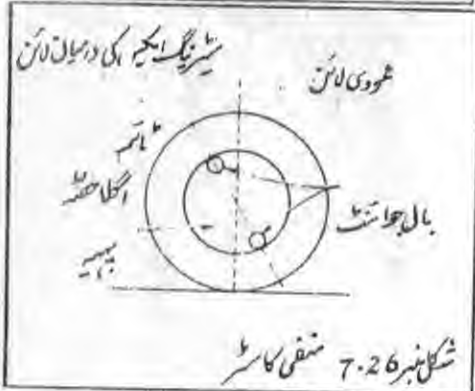
شکل نمبر ۷۲۴ میں کاسٹر دکھایا گیا ہے جبکہ پیرو کو شفاف (Transparent) تصور کیا جائے۔





شکل نمبر 7-25 مثبت کاسٹر

یہ بھی ڈگریوں میں نپا جاتا ہے اور کیمبر زاویہ کی طرح یہ بھی مثبت اور منفی زاویوں میں رکھا جاتا ہے۔ یہ زاویہ تقریباً ایک درجہ اور دو درجہ کے درمیان رکھا جاتا ہے۔ لیکن مختلف گاڑیوں کا مختلف ہوتا ہے۔ اگر سٹیرنگ ایکسز کی درمیانی لائن حقیقی عمودی لائن سے اگلے کی طرف ہو تو یہ زاویہ مثبت کاسٹر کہلائے گا۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۵

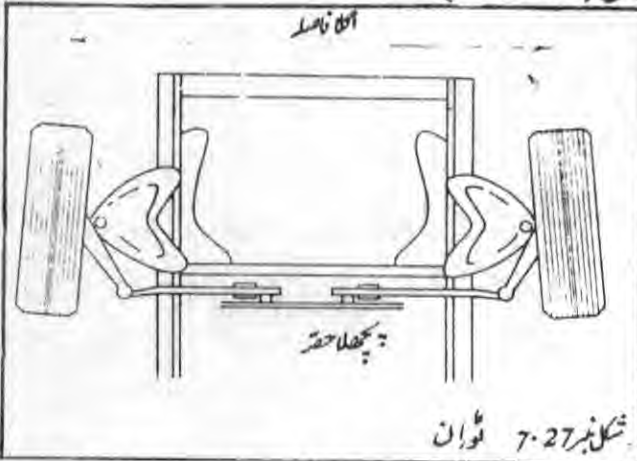


شکل نمبر 7-26 منفی کاسٹر

اور اگر سٹیرنگ ایکسز کی درمیانی لائن حقیقی عمودی لائن کے پیچھے ہو تو اس زاویہ کو منفی کاسٹر کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۶

کاسٹر کاسب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ سٹیرنگ خود بخود اپنی اصلی حالت پر ٹرن (Turn) کاٹنے کے بعد آ جاتا ہے اور کاسٹر صحیح ہونے کی صورت میں ٹائروں کی کھسائی بھی کم ہوتی ہے۔

۴،۶۔ ٹوان (Toe-In)



شکل نمبر 7-27 ٹوان

جب اگلے پیروں کا آگے کا فاصلہ پیچھے کے فاصلے سے کم ہو تو اس فرق کو ٹوان (Toe-in) کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۷

جب کسی موٹر گاڑی کو آگے کی طرف سے دیکھا جائے تو پیروں کا اندر کی طرف جھکاؤ سے Toe-in کا اندازہ ہو جائے گا۔ اس کو ٹاپنے کے لئے پہلے پیروں کا آگے کا فاصلہ ملی میٹر میں نپا جاتا ہے اور پھر پیچھے کا فاصلہ بھی ملی میٹر میں نپا جاتا ہے۔

دونوں فاصلوں کے فرق کو Toe-in کہتے ہیں جو کہ ملی میٹر میں ہو گا۔ یہ فاصلہ ایک سے پانچ ملی میٹر تک رکھا جاتا ہے لیکن مختلف گاڑیوں کا مختلف ہوتا ہے۔

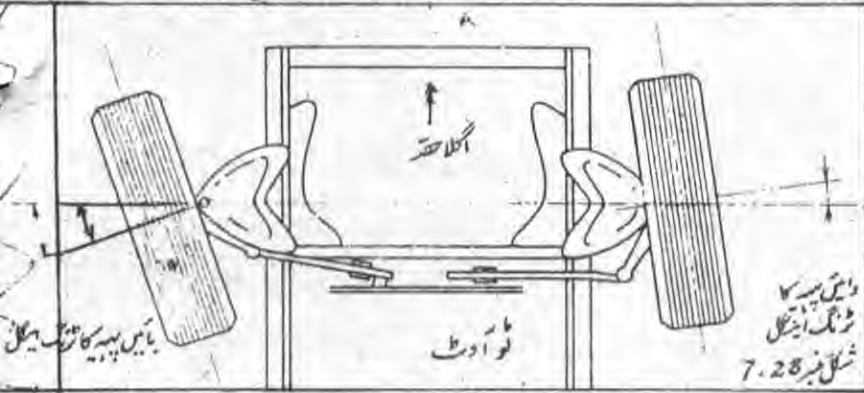
اس کا فائدہ بھی یہ ہے کہ ٹائروں کو کم گھنے دیتا ہے کیونکہ جب گاڑی رفتار میں ہوتی ہے تو اگلے پہلے متوازی ہو جاتے ہیں۔ اور ٹائیر سیدھے سڑک کے ساتھ ملے رہتے ہیں۔

پے ۴۔ ٹو آؤٹ (Toe-out)

۔ جب کوئی موٹر کار موڑ کانتی ہے تو موڑ کے اندر کا پہرہ زیادہ مڑے گا نسبت باہر والے پہرے کے اور پیوں کا اگلا فاصلہ پچھلے فاصلے کے

مقابلے میں زیادہ ہو جائے گا۔ پیوں کی ایسی حالت کو ٹو آؤٹ (Toe-out) کہتے ہیں۔

اس کے علاوہ کسی بھی موٹر پر بائیں طرف کا ٹرنک زاویہ (Turning angle) دائیں طرف کے ٹرنک زاویے سے ہمیشہ زیادہ رہے گا



۔ یہ زاویہ ایڈجسٹ (Adjust)

نہیں ہو سکتا۔ اس زاویہ کا بھی

دوسرے فرنٹ اینڈ جیومیٹری کے

زاویوں کی طرح یہ فائدہ ہے کہ یہ اگلے

ٹائیروں کی گھسانی کو کم کرتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۸ (۲) فاصلہ A فاصلہ

B سے زیادہ ہے)

خود آزمائی ۴۔

مندرجہ ذیل بیانات کو بغور پڑھیں۔ اگر بیان صحیح ہے تو "ص" اور اگر غلط ہے تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

۱۔ گج کیمبر کی وجہ سے ٹائیر کم گھس گئے اور زیادہ مدت تک استعمال کے قابل رہیں گے۔ ص / غ

۲۔ جب اگلے پیوں کا آگے کا فاصلہ پیچھے کے فاصلے سے زیادہ ہو تو اس فرق کو ٹو۔ ان کہتے ہیں۔ ص / غ

۳۔ میٹھونگ ایکسز انٹلی نیشن وہ زاویہ ہے جو کہ اوپر والے بال جوائنٹ کی عمودی لائنیں ٹائیر کی حقیقی عمودی لائنیں کے ساتھ بناتا ہے۔

ص / غ

۴۔ اگلے پہرہ کی میٹھونگ ایکسز کی درمیانی لائن کے محور اور اس محور سے گزرنے والی عمودی لائنیں سے پہرہ کے اگلے یا پیچھے جھکاؤ کو

ص / غ

کاسٹر کہتے ہیں۔

۵۔ کاسٹر کاسب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ میٹھونگ خود بخود اپنی اصلی حالت پر ٹرن کالٹے کے بعد آ جاتا ہے۔

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصے میں وہیل الانٹنٹ اور پیوں کے توازن سے متعلقہ اصطلاحات 'کاسٹر کیمر'، 'نو'، 'ان'، 'ٹو آؤٹ' کے بارے میں تفصیل سے تحریر کیا گیا ہے۔ اور ان کو چیک اور ایڈجسٹ کرنے کے طریقے بھی لکھے گئے ہیں۔ نیز پیوں کے توازن اور ان کو درست کرنے کے بارے میں بھی لکھا گیا ہے۔

یونٹ کا مقاصد

یونٹ کے اس حصہ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قاتل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ وہیل الانٹنٹ کی اہمیت سمجھ سکیں
- ۲۔ وہیل الانٹنٹ درست کرنے کے لئے مختلف زاویوں مثلاً کیمر، کاسٹر، نو، ان اور ٹو آؤٹ چیک اور ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- ۳۔ پیوں کا توازن کی اہمیت سمجھ سکیں۔
- ۴۔ اسٹیک پیلس اور ڈائنامک پیلس کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔

۵۔ وہیل الائنمنٹ اور پیوں کا توازن (Wheel alignment and wheel balancing)

۵۔۱۔ وہیل الائنمنٹ

وہیل الائنمنٹ سے مراد گاڑی کے اگلے پیوں کی صف بندی ہے تاکہ چاروں پہیے آزادانہ (Freely) طور پر بغیر کسی قسم کی رکاوٹ کے اپنے محور (axis) پر گھومیں آٹو گاڑیوں کی صحیح الائنمنٹ سے مندرجہ ذیل فوائد حاصل کئے جاتے ہیں۔

۱۔ وہیل الائنمنٹ کے فوائد (Advantages of wheel alignment)

(الف)۔ گاڑی ڈرائیور کے قبو میں رہتی ہے۔

(ب)۔ ٹائروں کی گھسائی کم ہوتی ہے۔

(ج)۔ پٹرول کا خرچہ بھی کم ہو جاتا ہے۔

۵۔۲۔ وہیل الائنمنٹ درست کرنے کا سامان (Wheel alignment equipment)

گاڑی کی وہیل الائنمنٹ درست کرنے کے لئے اسپیشل سامان (Special equipment) درکار ہوتا ہے۔ اس سامان کو دستی آدمی استعمال کر سکتا ہے جس نے اس سامان کو استعمال کرنے میں کچھ مہارت حاصل کی ہو۔

۵۔۳۔ وہیل الائنمنٹ سامان کا استعمال کرنے کا طریقہ

سب سے پہلے ٹائروں کی حالت کا اندازہ لگایا جاتا ہے۔ اگر ٹائرسٹ زیادہ گھسے ہوں تو ایسی گاڑی کی ان ٹائروں کے ساتھ الائنمنٹ نہیں کی جاتی۔ اگر ٹائز اچھی حالت میں ہوں تو پھر ٹائز پریشر اگلے دونوں پیوں کا ایک جیسا اور تصریحات (Specification) کے مطابق کرنا ہوتا ہے۔ اگر اگلے پیوں کی بیلنسنگ (Balancing) ہو جائے تو بہت بہتر رہتا ہے۔ وہیل بیلنسنگ کے بارے میں آگے بیان کیا گیا ہے اس کے علاوہ سٹیرنگ نظام اور منشن نظام کا بھی اچھی طرح معائنہ کرنا درکار ہوتا ہے۔ ان نظامت میں کوئی بھی بہت زیادہ پرزہ گھسا ہوا ہو یا کوئی نقص ہو تو اسے پہلے دور کرنا ہوتا ہے۔ عموماً سٹیرنگ سسٹم کے ٹائی راڈ اینڈ بہت ڈھیلے ہو جاتے ہیں۔ ایسی حالت میں ان کو تبدیل کرنا

حالت	RAPID WEAR AT SHOULDER	RAPID WEAR AT CLOSER	CRACKED TREADS	WEAR ON ONE SIDE	FEATHERED EDGES	RAID SPOTS	SEVERE WEAR
وجہ	UNDERINFLATION OR LACK OF ROTATION	OVERINFLATION OR LACK OF ROTATION	UNDERINFLATION OR EXCESSIVE SPEED	EXCESSIVE CAMBER	INCORRECT RIDE	UNBALANCED WHEEL	LACK OF ROTATION OR WORN OR OUT OF ALIGNMENT SUSPENSION
علاج	ADJUST PRESSURE TO SPECIFICATIONS WHEN TIRES ARE COOL ROTATE TIRES			ADJUST CAMBER TO SPECIFICATIONS	ADJUST TOE IN TO SPECIFICATIONS	DYNAMIC OR STATIC BALANCE WHEELS	ROTATE TIRES AND CHECK ALIGNMENT

نہایت ضروری

ہوتا ہے۔

ٹائروں کے

گھسنے کے

نمونے شکل

نمبر ۲۹ میں

دکھائے گئے

شکل نمبر ۲۹-۷ تاکہ گھنے کا پٹرن

ہیں ان کو دیکھ کر بھی الاؤنمنٹ درست کرنے میں مدد ملتی ہے۔ ٹائروں، سٹیرنگ نظام اور سپینشن نظام کے معائنہ کے بعد مندرجہ ذیل زاویے (angles) چیک اور ایڈجسٹ کیئے جاتے ہیں۔

۱۔ کاسٹر (Caster)

ساخنگان کی تصریحات (Manufacturer's specification) کے مطابق کاسٹر کا زاویہ پہلے چیک کیا جاتا ہے اور اگر درست نہیں ہے تو ایڈجسٹ بھی کیا جاتا ہے ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ آگے بیان کیا گیا ہے۔

۲۔ کیمبر (Camber)

یہ زاویہ بھی ساخنگان کی تصریحات کے مطابق چیک کیا جاتا ہے۔ اور ضرورت ہو تو ایڈجسٹ بھی کیا جاتا ہے۔ کیمبر ایڈجسٹ کرنے کے بعد کاسٹر کا زاویہ دوبارہ چیک کیا جاتا ہے۔

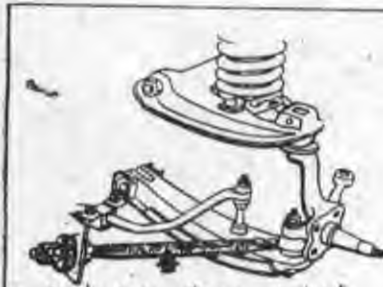
۳۔ ٹو ان (Toe-in)

ٹو ان کا چیکنگ بہت ضروری ہے اور یہ ٹائی راڈ ایڈج کی لمبائی کو گھٹانے اور بڑھانے سے (صحیح ساخنگان - Manufacturers کی تصریحات کے مطابق) کی جاتی ہے۔

۴۔ ٹو۔ آؤٹ (Toe-out)

ٹو آؤٹ عموماً بہت کم گاڑیوں میں رکھی جاتی ہے البتہ ٹو آؤٹ دائیں یا بائیں ٹرنک (Turning) پر چیک کی جاتی ہے۔ اس کو ایڈجسٹ نہیں کیا جاسکتا ہے۔

۵. کاسٹر ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ



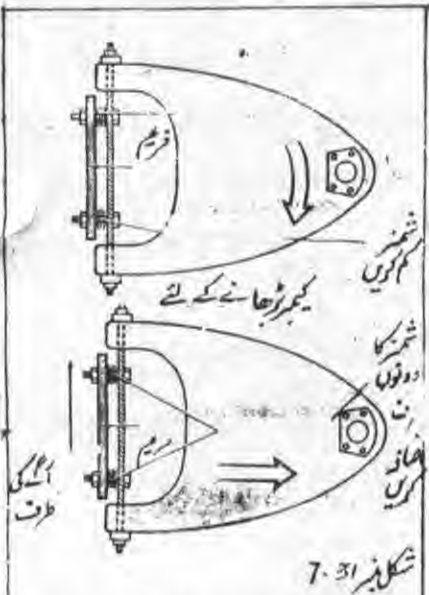
کاسٹر ایڈجسٹ کرنے کے لئے سٹارٹ بار نیچے کنٹرول آرم کو حرکت دیتا ہے۔

شکل نمبر 7.30 کاسٹر ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

کاسٹر کنٹرول آرم کے ہبل جوائنٹ کو آگے یا پیچھے حرکت دے کر ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔ کنٹرول آرم کو آگے یا پیچھے حرکت دینے کے لئے (Shims) رکھ کر یا نکل کر کی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر 7.30 کاسٹر کو ایڈجسٹ کرنے کے مختلف طریقے دکھائے گئے ہیں۔ اس شکل میں 'shims bolts and cam' (Eccentric (Enlarged bolt holes) کے ذریعہ کاسٹر اور کیمبر کی ایڈجسٹ دکھائی گئی ہے۔

۵.۵۔ منفی اور مثبت کاسٹریڈجسٹ کرنے کا طریقہ

دیکھئے شکل نمبر ۳۱، اس شکل میں دو بال جوائنٹ (الف) اور (ب) دکھائے گئے ہیں۔ اگر اوپر والا (الف) بال جوائنٹ پر شیم (Shims) رکھ کر آگے کیا جائے تو اس طرح منفی کاسٹر میں اضافہ ہو گا اور اگر اوپر والے (الف) بال جوائنٹ سے شیم (Shims) نکال کر بال جوائنٹ پیچھے کیا جائے گا تو اس طرح مثبت کاسٹر (Positive caster) میں اضافہ ہو گا۔

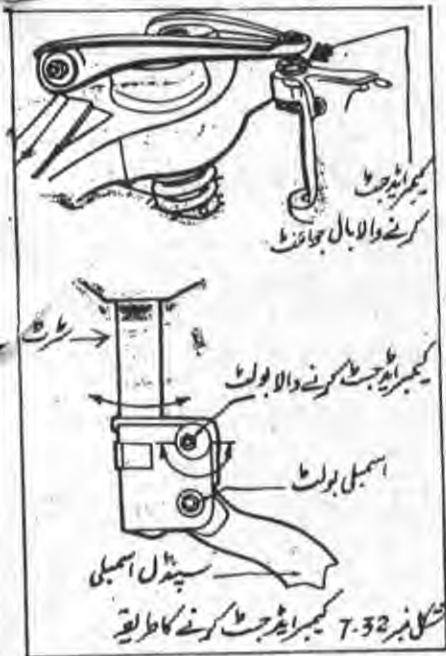


شکل نمبر 31

منفی اور مثبت کاسٹریڈجسٹ کرنے کا طریقہ

۵.۶۔ کیمر ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

کاسٹر سیٹ (Set) کرنے کے بعد کیمر ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۲، کیمر بڑھانے کے لئے اوپر اور نیچے کے دونوں (الف) اور (ب) بال جوائنٹ پر شیم (Shims) مزید رکھی جاتی ہیں۔ اس کے برخلاف کیمر کم کرنے کے لئے دونوں بال جوائنٹ سے شیم یکساں نکالی جاتی ہیں تاکہ کنٹرول آرم آگے یا پیچھے یکساں حرکت کرے۔ کیمر Eccentric bolts کے ذریعہ بھی ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔



شکل نمبر 32

کیمر ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

۵.۷۔ ٹو ان (Toe-in) ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

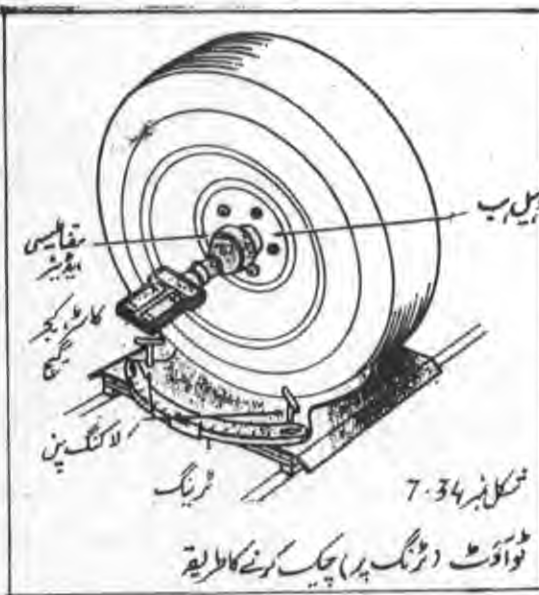
ٹو ان ٹائی راڈ کو لہا اور چھوٹا کر کے ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔ خاص کر ایسی گاڑیوں میں جہاں شیرنگ سسٹم ریک اور ہین



(Rack and pinion) قسم کا استعمال کیا جاتا ہے۔ ان کے ٹائی راڈ میں چوڑیاں (Threads) ہوتی ہیں جو کہ باہر والے بل جوائنٹ میں لگتی ہیں۔ لیکن لنکیج قسم (Linkage type) شیرنگ سسٹم میں عموماً سلیو (Sleeve) میں چوڑیاں ڈالی ہوتی ہیں۔ جو کہ دو ٹائی راڈ کے دو حصوں کے ساتھ لگائی ہوتی ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر 7-34

۵.۸۔ ٹو آؤٹ (ٹرنگ پر) چیک کرنے کا طریقہ

سب سے پہلے گاڑی کے اگلے پہیوں کو ٹرن ایبل گجیوں (Turnable gauges) پر سیدھے رکھئے۔ اور پھر بائیں پہیے کو



بائیں طرف اتنا موڑیے کہ Turnable gauge پر ۲۰ درجہ پڑھ سکیں۔ اور ساتھ ہی دائیں پہیے کے نیچے والی گج کی ریڈنگ (Reading) بھی لیجئے۔ اس کے بعد دائیں پہیے کو دائیں طرف اتنا موڑیے کہ گج پر ۲۰ درجہ پڑھ سکیں۔ اب بائیں طرف کی گج کی ریڈنگ بھی پہلے کی طرح پڑھیں۔ بعد میں دونوں ریڈنگ کا مقابلہ کیجئے۔ یہ دونوں برابر ہونی چاہئیں۔ کچھ گاڑیوں میں دونوں ریڈنگ میں فرق ہو گا اس لئے بہتر ہو گا کہ پہلے سے سازگار کی تصریحات کا مطالعہ کر لیا جائے۔ دیکھئے شکل نمبر 7-35 اس شکل میں Turnable gauge اور کاسٹر اور کیمر چیک کرنے کی گجیں دکھائی گئی ہیں۔

۵.۹۔ پہیوں کا توازن (Wheel Balancing)

متحرک گاڑی کے پہیوں کو بالکل سیدھا (بغیر اوپر اور نیچے لہرائے یا دائیں بائیں لہرائے) گھومنا چاہئے۔ ایسے پہیے متوازن (Balanced) ہوتے ہیں۔ لیکن اگر گاڑی کا کوئی پہیہ غیر متوازن (un-balance) ہو تو وہ یا تو اوپر اور نیچے لہرائے گا یا پھر وہ دائیں اور بائیں لہرائے گا۔ یا وہ دونوں طرح لہرائے گا ایسی صورت میں پہیہ کو خاص مشین کے ساتھ وزن (Weight) لگا کر متوازن کیا جاتا ہے۔

عموماً پہیے کے غیر متوازن (un-balance) ہو جانے کی وجوہات تیز رفتاری، خراب راستہ اور ٹائروں کی حالت خراب ہونا ہیں۔ جب تیز رفتاری میں بریک لگایا جاتا ہے یا موڑ مڑا جاتا ہے تو اس لئے ٹائر کا وہ حصہ جو سڑک سے لگا ہوتا ہے۔ کھس جاتا ہے۔ جبکہ دوسرا حصہ

حصہ سہجہ حالت میں رہتا ہے۔ یوں ٹائز کی گولائی برابر نہیں رہتی اور اس طرح پیسہ غیر متوازن ہو جاتا ہے۔

پیسہ کے غیر متوازن ہونے کی صورت میں بہت سے نقصانات متوقع ہوتے ہیں۔ جن میں ٹائز کا جلدی گھسنا اور نظام سٹیرنگ میں نقصان شامل ہیں۔ کیونکہ اگر پیسہ متوازن ہو گا تو ڈرائیور کو گاڑی کنٹرول کرنے کے لئے سٹیرنگ و ہیل کو نہایت مضبوطی اور ہوشیاری سے پکڑنا ہوتا ہے جس سے سٹیرنگ گئیر زبار بار آگے پیچھے ہونے کی وجہ سے ان کے خراب ہونے کا اندیشہ ہوتا ہے اور ڈرائیور کو سٹیرنگ پر زور دار جھٹکے لگتے ہیں۔ اس طرح گاڑی کو کنٹرول کرنا انتہائی مشکل ہو جاتا ہے۔ اس کے علاوہ بعض اوقات پیسے کے ٹکٹے کا بھی اندیشہ ہوتا ہے جس سے گاڑی حادثہ کا شکار ہو سکتی ہے۔

۵۔ پیسوں کا توازن درست کرنے کا طریقہ

پیسوں کا توازن دو طریقوں سے درست کیا جاتا ہے۔

(الف)۔ اسٹیک بیلنس (Static balance)

(ب)۔ ڈائنامک بیلنس (Dynamic balance)

(الف)۔ اسٹیک بیلنس

اگر پیسہ اسٹیک بیلنس میں ہے تو یہ گاڑی کے چلتے وقت اوپر اور نیچے تھر تھرائے (Vibrate) گا۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۷

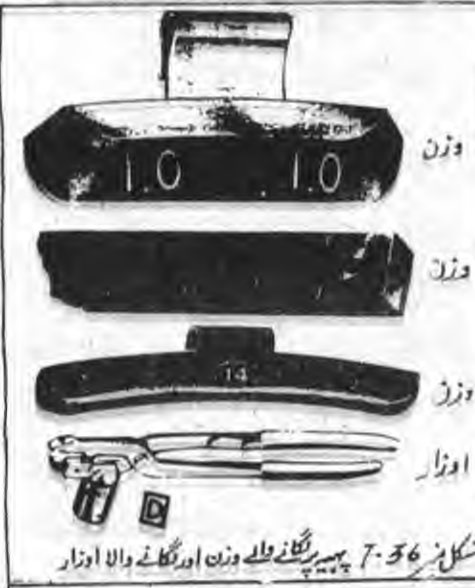
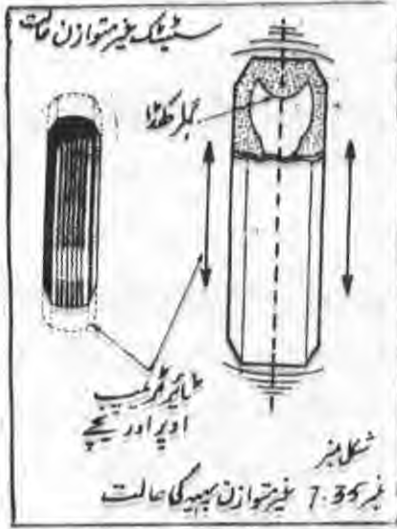
و ہیل کی بیلنسنگ (Wheel balancing) ایک خاص مشین کے ذریعہ کی جاتی ہے جس کو و ہیل بیلنسنگ مشین کہتے ہیں۔ اس طریقے سے پیسوں کو متوازن کرنے سے پہلے اگر رم (Rim) پر وزن ہوں تو انہیں الگ کر دیا جاتا ہے اور اس بات

کا بھی یقین کر لیا جاتا ہے کہ ٹائز پر بنی ہوئی جھریوں میں کوئی ننگریا پتھر نہ ہوں۔

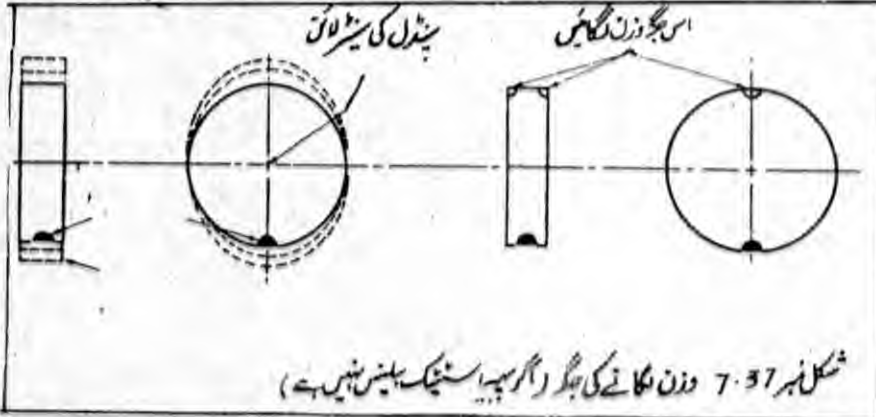
پھر پیسہ کو بیلنسنگ مشین پر لگا کر ہاتھ کے زور سے گھمایا جاتا ہے جب پیسہ ساکن ہو جاتا ہے تو اس کا سب سے بھاری حصہ نیچے کی طرف رکھتا ہے۔ جس جگہ بھاری حصہ رکھتا ہے۔ اس کے بالکل سامنے اوپر کی جانب ایک نشان لگا دیا جاتا ہے۔ اگر پیسہ دوبارہ پہلی جگہ پر رکھتا ہے تو اس کا مطلب ہے کہ پیسہ غیر متوازن ہے۔ متوازن کرنے کے لئے نشان کی جگہ وزن لگائے جاتے ہیں۔ وزن اونس (Ounce) میں ہوتے ہیں۔ شکل نمبر ۳۸ میں ڈیڑھ اونس اور وزن لگانے کا اوزار بھی دکھایا گیا ہے۔

متوازن کرنے کے لئے پیسے کو پہلے کی طرح دوبارہ گھما کر دیکھا جاتا ہے۔

پھر اپنی پرانی جگہ یا اس کے آس پاس آکر رکے تو اس میں مزید وزن کا



اضافہ کیا جاتا ہے اور پیر کو وزن لگانے کے بعد دوبارہ گھما کر دیکھا جاتا ہے۔ جب پیر مسلسل اپنی رفتار سے گھومتا رہتا ہے اور ٹائر کا وہ



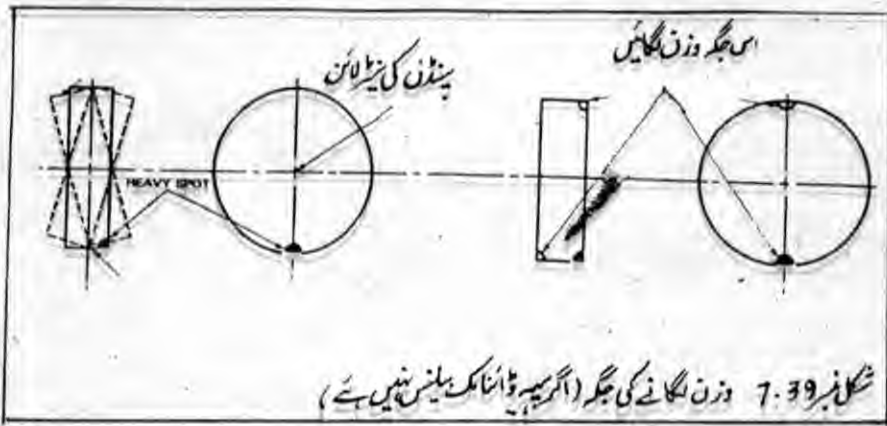
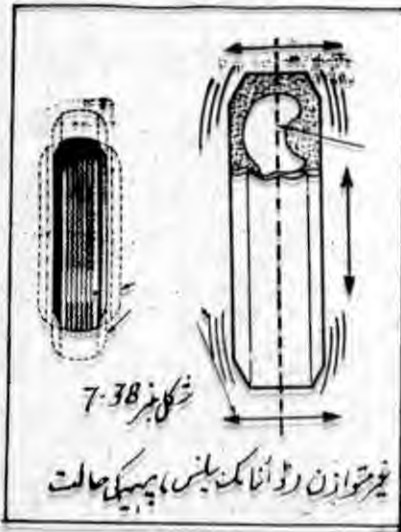
حصہ جو بھاری تھا جو کہ نیچے آکر رکتا تھا اپنی جگہ کے علاوہ کسی بھی جگہ آکر رکے تو یہ اس بات کا ثبوت ہے کہ اب پیر متوازن ہو چکا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۷۳۷ اس شکل میں وزن لگانے کی جگہ دکھائی گئی ہے۔

(ب) - ڈائنامک بیلنس (Dynamic Balance)

اگر پیر ڈائنامک بیلنس نہیں ہے تو یہ گاڑی چلتے وقت اوپر اور نیچے تھر تھرائے گا اور دائیں بائیں بھی لہرائے گا دیکھئے شکل نمبر ۷۳۸

اس طریقے سے متوازن کرنے کے لئے ہمیں کو مشین پر لگایا جاتا ہے اور پھر مشین میں گلی موٹر کے ذریعہ تیزی سے گھمایا جاتا ہے۔ مشین میں لگا ہوا ایک خاص آلہ ہمیں یہ بھی بتاتا ہے کہ پیر اس جگہ سے کتنا غیر متوازن ہے۔ اس لئے اتنا ہی وزن اس جگہ لگا کر دوبارہ چیک کیا جاتا ہے۔ اسی طرح گاڑی کے چاروں پہیوں کو متوازن کرنا چاہیئے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷۳۹ اس شکل میں وزن لگانے کی جگہ دکھائی گئی ہے



خود آزمائی-۵

خللی جگہوں کو پر کریں

- ۱۔ ڈھیل الانٹنٹ سے مراد گاڑی کے اگلے پہیوں کی ----- ہے۔
- ۲۔ کاسٹر کا زاویہ ٹیمبر زاویہ سے ----- چپک کیا جاتا ہے۔
- ۳۔ کاسٹر کنٹرول آرم کے پل جوائنٹ کو ----- حرکت دے کر ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔
- ۴۔ ٹیمبر بڑھانے کے لئے اوپر اور نیچے کے دونوں پل جوائنٹ پر ----- رکھی جاتی ہے۔
- ۵۔ پھیپے کے غیر متوازن ہو جانے کی وجوہات ----- خراب راستہ اور ----- کی حالت خراب ہونا ہیں۔
- ۶۔ پہیوں کا توازن دو طریقوں سے کیا جاتا ہے۔

(الف)۔ ڈائناک بیلنس

(ب)۔ -----

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصہ میں ٹائپوں اور وہیلوں کا کلام 'ساخت اور اقسام کے بارے میں بتایا گیا ہے نیز ٹائپوں کے سائز (Size) کے بارے میں تحریر کیا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصہ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ
 ٹیپوں اور وہیلوں کا کلام سمجھ سکیں۔
 ٹیپوں اور وہیلوں کی ساخت جان سکیں۔
 ٹیپوں کے سائز کے بارے میں جان سکیں
 ٹیپوں کی اقسام بیان کر سکیں۔

۶۔ ٹائیروں اور وہیلوں کی بناوٹ اور اقسام (Types and Construction of Tyres and Wheel)

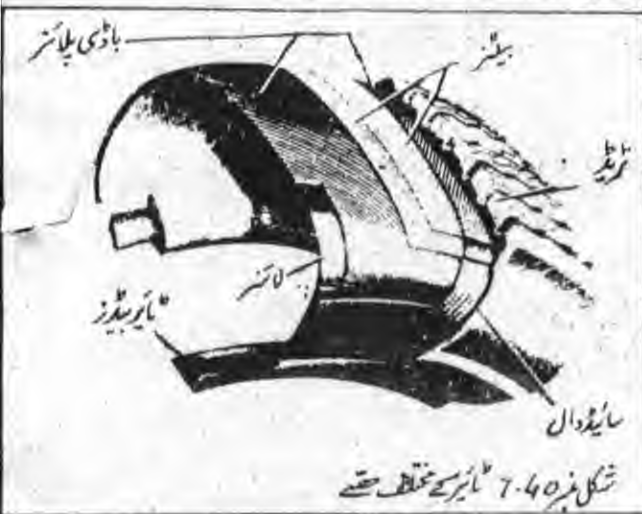
۶.۱۔ ٹائیروں کا کام

موٹر گاڑیوں میں ٹائر دو اہم کام سرانجام دیتا ہے۔

(الف)۔ ٹائر سڑک اور وہیل ریم (Wheel rim) کے درمیان کشن (Cushion) کا کام سرانجام دیتا ہے۔ اور سڑک یا راستہ کی ناہموائی اور اونچ نیچ سے پیدا ہونے والے جھکوں کو جذب کرتا ہے۔

(ب)۔ دوسرے ٹائر سڑک پر پکڑ (Grip) رکھتا ہے۔ اور بہتر ٹریکشن (Traction) مہیا کرتا ہے۔ جو کہ گاڑی کی رفتار اور برہمکنش (Braking) کے لئے ضروری ہے۔ اس کے علاوہ یہ مڑتے وقت گاڑی اور سڑک کے درمیان مضبوط گرفت بھی فراہم کرتا ہے۔

۶.۲۔ ٹائر کی ساخت (Construction of tyre)



اگرچہ ٹائیروں کے بے شمار ڈیزائن ہیں لیکن بنیادی حصے سب قسم کے ایک جیسے ہوتے ہیں۔

شکل نمبر ۷.۴۰ میں ٹائر کے مختلف حصے دکھائے گئے ہیں۔
۱۔ ٹائر بیڈز (Tyre Beeds)

یہ اسٹیل (Steel) کی بہت سی تاروں کو ملا کر بنایا جاتا ہے جو کہ وہیل ریم کو جکڑے رکھتا ہے۔ یہ ہی بیڈز دراصل ٹائر بناتا ہے۔

۲۔ بیلڈی پلائز (Body Plies)

ٹائر مختلف تھوں پر مشتمل ہوتا ہے۔ تھ کو پلائی کہتے ہیں۔ یہ تھ ریان (Royon) یا نائیلون (Nylon) کی بنی ہوئی ہیں۔ کچھ جدید ٹائر پولیسٹر (Polyester) سے بنائے جاتے ہیں۔ جو کہ فائبر گلاس ریان (Fiberglass Rayon) ہے۔ مگر پلاسٹک کی شکل دی جاتی ہے۔ تھوں کو ریز کے مرکب سے جوڑ کر ایک شیٹ (Sheet) بنائی جاتی ہے۔ جس کو میٹرکس (Matrix) کہتے ہیں۔ اس شیٹ کو خاص زاویوں سے ٹکڑوں میں کاٹ لیا جاتا ہے۔ ان ٹکڑوں کو بیڈ کے گرد مختلف تھوں میں لپیٹ دیا جاتا ہے اور یوں ٹائر کا بنیادی ڈھانچہ وجود میں آ جاتا ہے۔ ہر تھ کو پلائی (Ply) کہتے ہیں۔ اسی لئے جتنی تھوں کا ٹائر ہو گا۔ وہ اتنے ہی پلائی (Ply) کا ٹائر کہلائے گا۔ مثلاً دو تھوں والا دو پلائی ٹائر اور چار تھوں والا چار پلائی ٹائر کہلاتا ہے۔

۳۔ لائنر (Liner)

ٹائر کے اندرونی جانب ہلکی سی ریز کی تھ لگائی جاتی ہے۔ اس ریز کی تھ کو لائنر (Liner) کہتے ہیں۔ یہ ان ٹائیروں میں استعمال ہوتی

ہے۔ جن میں ٹیوب نہیں ہوتی۔ اس کا کام ٹائیر میں سے ہوا کو خارج ہونے سے روکنا ہے۔

۴۔ ٹریڈ (Tread)

ٹائیر کا وہ بیرونی حصہ جو سڑک سے لگ (Contact) کر چلتا ہے۔ ٹریڈ کہلاتا ہے۔ اس حصے پر لائنیں (Lines) اور مختلف نقش و نگار (Pattern) بنے ہوتے ہیں۔ یہ حصہ ربڑ کے مرکب سے بنایا جاتا ہے۔ اس مرکب میں رگڑ کی خاصی قوت برداشت ہوتی ہے۔

۵۔ سائیڈ وال (Sidewall)

یہ ٹائیر کا وہ بیرونی حصہ ہے جو کہ ٹریڈ اور بیڈ (Bead) کے درمیان ہوتا ہے۔ یہ حصہ ٹریڈ (Tread) کی ہندسبہت زیادہ نرم اور لچکدار ربڑ سے بنایا جاتا ہے۔ یہ حصہ ٹائیر کی تھوں کو تحفظ فراہم کرتا ہے۔

۶۔ ٹائیر سائز (Tyre Size)

ٹائیر سائز میں پہلا عدد ٹائیر کی چوڑائی اور دوسرا عدد ریم کا قطر ظاہر کرتا ہے۔ مثلاً ۱۵x۵.۶۰ کا مطلب ہے کہ ٹائیر کی چوڑائی ۵.۶۰ انچ ہے اور ریم (Rim) کا قطر ۱۵ انچ ہے۔ ریم کے سائز میں احتیاطیہ استعمال نہیں ہوتا۔

دھاگوں کی ایک تہ کو پلائی (Ply) کہتے ہیں۔ تھوں کی تعداد عموماً ٹائیر کے اطراف پر درج کر دی جاتی ہے۔ مثل کے طور پر چھ پلائی کا مطلب ہے کہ کسٹنگ (Casing) میں چھ تھیں ہیں۔ بعض ٹائروں میں تھوں کو اس طرح مضبوط (Reinforce) کیا جاتا ہے کہ تھوں سے زیادہ تھوں جیسی مضبوطی حاصل ہو سکے مثلاً ۱۲ پلائی ریٹنگ (12 Ply Rating) کا مطلب یہ ہے کہ ٹائیر میں تھوں کی تعداد بارہ سے کم ہے۔ لیکن ان تھوں کو اتنا مضبوط کیا گیا ہے کہ بارہ تھوں کی مضبوطی موجود ہے۔

۶۔ ٹائروں کی اقسام

ٹائروں کی اقسام بے شمار ہیں۔ لیکن عموماً مندرجہ ذیل تین قسم کے ٹائیر عام استعمال میں ہیں۔

۱۔ بياس پلائی (Bias Ply)

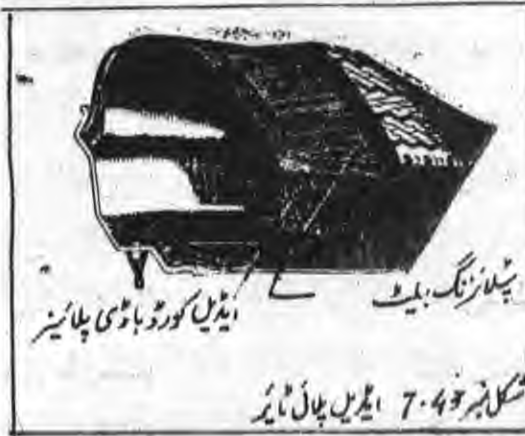
ایسے ٹائیر میں نائیلون (Nylon) یا رے آن (Rayon) کے دھاگوں کی تھیں کو ایک کنارہ کی تار (Bead) تک ٹائیر کے محیط (Circumference) کے ۳۰ درجے پر گزارا جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷، ۸





۳۔ بیلٹڈ بایس ٹائر (Belted Bias Tyre)

اس قسم کے ٹائر میں بایس پلائی والے ٹائر میں بیٹ کا مزید اضافہ کیا ہوتا ہے جس سے ٹائر کی ٹریڈ کی مضبوطی بڑھ جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۲۔
پلائز (Plies) اور بیلتز (Belts) عموماً مختلف زاویوں سے بنائی ہوتی ہیں۔
بیٹ کو اسٹیبلائزر بیٹ (Stabilizer Belt) کہتے ہیں۔



۳۔ ریڈیل پلائی ٹائر (Radial Ply tyre)

ایسے ٹائیروں میں دھاگوں کی حمیں ایک کناری تار (Bead) سے دوسری کناری تار کو ٹائر کے محیط کے گرد (۹۰) درجے پر گزاری ہوتی ہیں اور بیٹ (Stabilizer belt) بالکل ٹریڈ کے نیچے ہوتی ہے۔
یہ ٹائیروں کو ریڈیل پلائی ٹائر کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۳۔ ریڈیل ٹائر کی سائیڈ وال (Side Wall) کٹنی نرم ہوتی ہیں۔ لیکن ٹریڈ کٹنی سخت اور مضبوط ہوتا ہے۔ اس ہی لئے اس کا ایک نقصان ہے کہ یہ کم رفتار پر گاڑی کے سواریوں کے لئے بہت زیادہ آرام دہ ثابت نہیں ہوتا۔

۶.۵۔ وہیل کی ہیٹھ (Construction of Wheel)

وہیل جس کو ہمارے ملک کے عام گیراجوں میں رم (Rim) بھی کہتے ہیں زیادہ تر سٹیل (Steel) کے بنے ہوتے ہیں۔ رم حقیقت میں وہیل کے کناروں کو کہتے ہیں۔ جو عام گاڑیوں میں وہیل استعمال ہوتے ہیں۔ ان کو ڈراپ سنٹر وہیل (Drop Centre Wheel) کہتے ہیں۔ چونکہ اس کا سنٹر کا قطر چھوٹا ہوتا ہے۔ اس لئے اسے ڈراپ سنٹر کہتے ہیں۔



۶.۶۔ وہیل کے حصے

وہیل کے حصے ہوتے ہیں۔ پہلے حصے کو رم کہتے ہیں۔ اور دوسرے حصے کو اسپائڈر (Spider) کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۴۔

(الف) رم (Rim)

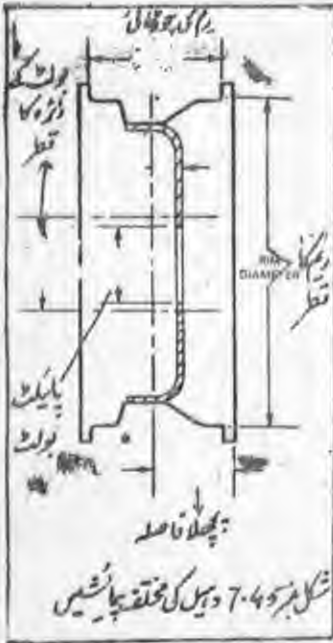
وہیل کی بیرونی حصہ ہے جس کے ساتھ ٹائر کی ہیڈ (Bead) لٹکی جاتی ہے۔
ٹائر کی ہیڈ کے ساتھ رم پر ہی لگایا جاتا ہے۔ ٹائر کے اندر ہوا اور اندر کے درمیان گودے (Cushion) کا کام دیتی ہے۔ رم گاڑی میں حصہ بند ہوتا ہے تاکہ باہر سے ٹیڈ لٹک پائی نہ پہنچ سکے۔

اس حصہ کو اسپانڈر (Spider) کہتے ہیں۔ یہ وہیل کا درمیانی حصہ ہوتا ہے اور اس میں چار سوراخ ہوتے ہیں۔ جن کے ذریعہ وہیل 'ہب' (Hub) کے ساتھ پولٹوں (Bolts) کی مدد سے لگایا جاتا ہے۔ کسی وہیل کے اسپانڈر میں چار سے زیادہ سوراخ بھی ہوتے ہیں دیکھئے شکل نمبر ۴۵۔

اس شکل میں وہیل (Wheel) کی مختلف پیمائش دکھائی گئی ہیں۔

وہیل پر چڑھا ٹائر کو وہیل اسمبلی (Wheel assembly) کہتے ہیں۔

وہیل کے رم ٹیوب والے ٹائر اور بغیر ٹیوب والے ٹائر سے مختلف ہوتے ہیں۔



خود آزمائی - ۶

ذیل میں ہر فقرے کے نیچے دیئے گئے تین ممکنہ جوابات میں سے موزوں ترین جواب کے نیچے لکیر لگائیں۔

۱۔ ٹائر مشرک اور وہیل رم کے درمیان کا کام سرانجام دیتا ہے۔

(الف) رابطہ (ب) کشن (ج) حفاظت

۲۔ ٹائر کے اندرونی جانب ہلکی سی ریز کی تہ لگائی جاتی ہے اس ریز کے لیے کہتے ہیں۔

(الف) لائفو (ب) پلائی (ج) ٹیوب

۳۔ سائیڈ وال ٹائر کا وہ بیرونی حصہ ہے جو کہ ٹریڈ اور کے درمیان ہوتا ہے۔

(الف) پلائی (ب) لائفو (ج) بیڈ

۴۔ ٹائر سائز میں پہلا عدد ٹائر کی چوڑائی اور دوسرا عدد رم کا ظاہر کرتا ہے۔

(الف) قطر (ب) محیط (ج) موٹائی

۵۔ یوں تو ٹائروں کی اقسام بے شمار ہیں۔ لیکن عموماً دو قسم کے ٹائر زیادہ استعمال ہوتے ہیں۔

(الف) پیاس پلائی اور بیٹلڈ پیاس ٹائر (ب) ریڈیل پلائی اور بیٹلڈ پیاس ٹائر (ج) ایڈیل پلائی اور پیاس پلائی

یونٹ کا تعارف

یونٹ کے اس حصہ میں شیرنگ کی اہمیت شیرنگ کی اقسام شیرنگ گٹھو بکسوں کی بناوٹ اور ہر حصہ کا اس نظام میں کام کرنے کے طریقے کے بارے میں بتایا گیا ہے۔

یونٹ کے مقاصد

یونٹ کے اس حصہ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قتل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ شیرنگ کا کام بتا سکیں
- ۲۔ شیرنگ کی اقسام سمجھ سکیں
- ۳۔ شیرنگ کے حصوں کے کام کرنے کا طریقہ جان سکیں
- ۴۔ ریک اور ہینن شیرنگ سسٹم اور لینکج شیرنگ سسٹم میں فرق بیان کر سکیں۔

۴۔ سٹیرنگ گیئر بکس (Steering Gear Box)

یہ سٹیرنگ وہیل گھومنے کی حرکت (Turning motion) کو دائیں اور بائیں پہیوں کو گھومنے کے لئے سیدھی لائن کی (atraight line motion) میں تبدیل کرتا ہے۔

۵۔ سٹیرنگ لینکج (Steering linkage)

ان لینکج کے ذریعہ سٹیرنگ بکس کو سٹیرنگ فنکلز (Knuckles) اور پہیوں (Wheels) کے ساتھ جوڑا ہوتا ہے۔ یہ لینکج مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔

۱۔ پٹ مین آرم (Pitman arm) ۲۔ سینٹرل لنک (central link)

۳۔ آئیڈلر آرم (Idler arm) ۴۔ ٹائی راولڈ ایڈز (Tie rod ends)

۵۔ سٹیرنگ نکلز (Steering Knuckles)

۶۔ بال جوائنٹس یا ساکٹ (Ball joints or Sockets)

بال جوائنٹس (Ball joints) کے ذریعہ لینکج آرم کو نیچے اور اوپر (جو کم سپینشن ایکشن کی وجہ سے ہوتے ہیں) اور پہیوں دائیں اور بائیں موڑنے میں آسانی کے لئے لگائے جاتے ہیں۔

۴۔۷۔ ریک اور پنن سٹیرنگ سسٹم (Rack and Pinion Steering System)

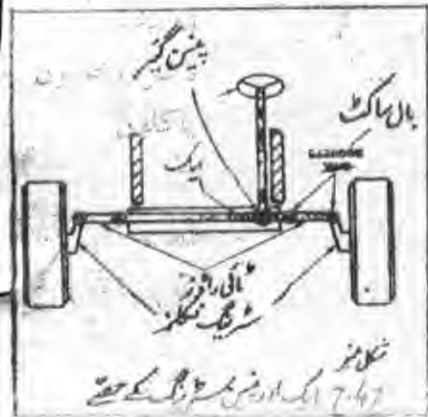
دیکھئے شکل نمبر ۴۔۷۔ اس شکل میں اس سسٹم کے مختلف حصے دکھائے گئے ہیں۔ یہ سسٹم مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ سٹیرنگ وہیل (Steering Wheel)

۲۔ سٹیرنگ کالم (Steering Column)

۳۔ سٹیرنگ شافٹ (Steering Shaft)

۴۔ پنن گیئر (Pinion gear)

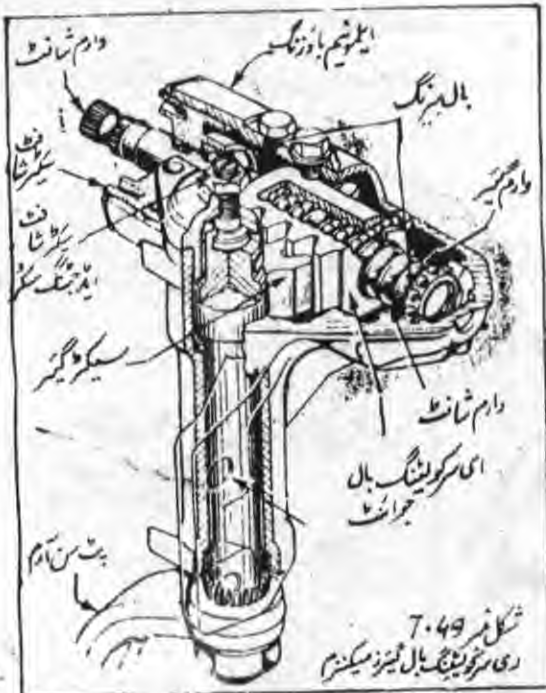


پنن گیئر کو سٹیرنگ وہیل سے بذریعہ سٹیرنگ شافٹ گھمایا جاتا ہے اس کے دندائے ریک کے دندائوں (Teeth) سے ملتا ہوتا ہے۔

۴۔۸۔ ریک (Rack)

یہ ایک لمبی سلاخ ہوتی ہے۔ جس پر ایک طرف دندائے (Teeth) ہوتے ہیں۔ جو کہ ایک طرف پھٹے (Splines) ہیں۔ جب اس پر پٹر گھومتا ہے۔

۷۷- ری سرکولیشننگ بال گیرزم (Recirculation ball gears mechanism) 314



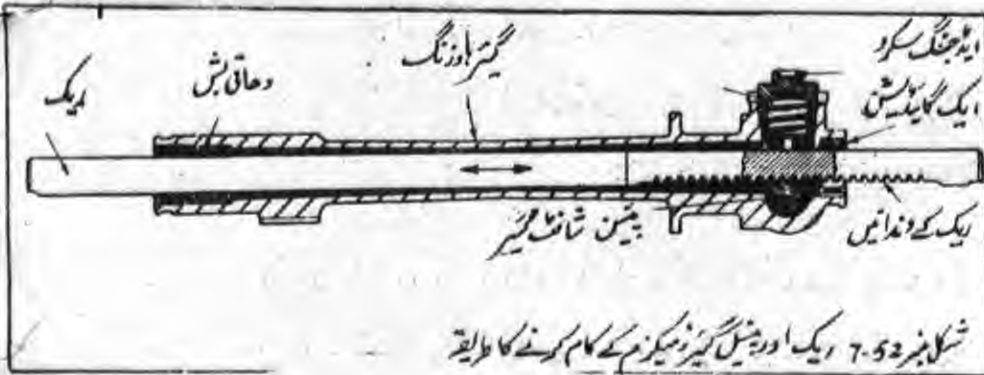
قسم کے جھکے اپنے اندر جذب کر لیتا ہے۔ جبکہ یو۔ جوائنٹ کی وجہ سے میٹرنگ کالم اور میٹرنگ گینر ان پٹ (In-put) کے زا تہدیلی ممکن ہوتی ہے۔

(ب)۔ ریک اور ہینن گینرز (Rack and pinion gears)

یہ گینرز میکانزم (Gears mechanism) مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

- (۱)۔ ہینن شافٹ (Pinion shaft) (۲)۔ ریک گینر (Rack Gear) (۳)۔ تھرست سپرنگ (Thrust spring) (۴)۔
- (۵)۔ بیرنگس (Bearings) (۶)۔ سیلز (Seals) اور (۷)۔ گینرز ہاؤسنگ (Gears housing)

جب میٹرنگ شافٹ ہینن شافٹ کو گھوماتا ہے۔ تو اس وقت ہینن گینر ریک گھمو کو کالم کرنے پر مجبور کر دیتا ہے۔ اور (Rack) کسی ایک طرف گینرز ہاؤسنگ کے درمیان پھسلتا (Slide) ہے۔ اور پیسہ (Wheel) کی سمت تبدیل کرتا ہے۔ تھرست (Thrust spring) ہینن گینر (Pinion gear) کے درمیان پلے (Play) کو روکنے کے لئے لگایا جاتا ہے۔ اور ایڈجسٹنگ (Adjusting screw) پلے کو ایڈجسٹ کرنے کے لئے مہیا کیا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۷-۵۲



خود آزمائی۔ ۷

بل میں غالی جگہ کو پر کرنے کے لئے فقرے کے نیچے تین ممکنہ جوابات دیئے گئے ہیں۔ ان میں سے موزوں ترین جواب کے نیچے لیکر

ریگ سسٹم اگلے پیوں کی سمت کو۔۔۔۔۔ کے ذریعہ کنٹرول کرتا ہے۔

(۱)۔ شیرنگ گیئر بکس (ب)۔ شیرنگ کالم (ج)۔ شیرنگ وہیل

۔۔۔۔۔ کے ذریعہ شیرنگ وہیل کی حرکت کو شیرنگ گیئر بکس تک پہنچانا مقصود ہوتا ہے۔

(۱)۔ شیرنگ کالم (ب)۔ شیرنگ شافٹ (ج)۔ شیرنگ لینکج

شیرنگ لینکج مندرجہ ذیل پانچ حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ ڈالر آرم (۲)۔ شیرنگ فکلا (۳)۔ سٹیول لنک (۴)۔۔۔۔۔ (۵)۔ پٹ مین آرم

۱۔ ہائی راز اینڈز (ب)۔ ہال جوائنٹ (ج)۔ وارم ہین

ہین گیئر کو شیرنگ وہیل سے بذریعہ۔۔۔۔۔ گھوما جاتا ہے۔

(۱)۔ شیرنگ شافٹ (ب)۔ ہائی راز (ج)۔ ریک گیئر

ی سرکولٹنگ ہال گیئرز۔۔۔۔۔ سسٹم میں استعمال کئے جاتے ہیں

(۱)۔ ایک اور ہین شیرنگ (ب)۔ ہال جوائنٹ شیرنگ (ج)۔ لینکج شیرنگ

۸۔ جوابات خود آزمائی

خود آزمائی - ۱

۱۔ ص ۲۔ م ۳۔ غ ۴۔ م ۵۔ غ

خود آزمائی - ۲

۱۔ غ ۲۔ م ۳۔ غ ۴۔ م ۵۔ غ

خود آزمائی - ۳

۱۔ شک ابزار بر ۲۔ ڈائریکٹ ایکٹنگ شک ابزار بر ۳۔ دیا ۴۔ بت کم ۵۔ بائزرالک

خود آزمائی - ۴

۱۔ م ۲۔ غ ۳۔ غ ۴۔ م ۵۔ م

خود آزمائی - ۵

۱۔ صف بندی ۲۔ پہلے ۳۔ آگے اور پیچھے ۴۔ شم مزید ۵۔ تیز رفتاری - ٹائمر و ٹیڈ

خود آزمائی - ۶

۱۔ (ب) ۲۔ (الف) ۳۔ (ج) ۴۔ (الف) ۵۔ (ج)

خود آزمائی - ۷

۱۔ (ج) ۲۔ (ب) ۳۔ (الف) ۴۔ (الف) ۵۔ (ب)

الیکٹریکل سسٹم

(Electrical System)

تحریر - محمد اسلم پرویز

نظر ثانی - محمد احمد زیدی

فہرست مضامین

	۱۔ برقی توانائی کے بنیادی اصول
324	تعارف و مقاصد
324	۱۔ اہم کے حصے
325	۲۔ اہمیتی دہاؤ
326	۳۔ اہمیتی رو
327	۴۔ مزاحمت
328	۵۔ اہمیتی دور کی اقسام
330	۶۔ اکیلیہ اوہم یا اوہم کا قانون
332	خود آزمائی۔ ۱
334	۲۔ بیٹری
335	تعارف و مقاصد
335	۱۔ ۲ بیٹری کا کام
336	۲۔ ۲ بیٹری کی بناوٹ
337	۳۔ ۲ بیٹری کی پلیٹیں
338	۴۔ ۲ بیٹری پر پیدا کنندہ یا فارق
340	۵۔ ۲ بیٹری اہمیت
340	۶۔ ۲ بیٹری میں کیمیائی عمل
341	۷۔ ۲ بیٹری کا اہمیت اور کارکردگی
342	۸۔ ۲ بیٹری ریجنٹ
343	۹۔ ۲ بیٹری اور اہمیت
344	۱۰۔ ۲ بیٹری کی خصوصیات

350	۱۱-۲ بیٹری چارجنگ
353	خود آزمائی - ۲
354	۳-۱ اگیشن سسٹم
354	تعارف و مقاصد
355	۱-۳ اگیشن سسٹم کے حصے
355	۲-۳ بیٹری
355	۳-۳ اگیشن سوئچ
356	۳-۳ اگیشن کوائل
356	۵-۳ ڈسٹری بیوٹریا تقسیم کنندہ
358	۶-۳ پارک پلگ
358	۷-۳ کم وولٹیج اور زیادہ وولٹیج والی تاریں
359	۸-۳ اگیشن سسٹم کا کام کرنے کا طریقہ
361	خود آزمائی - ۳
362	۳-۱ اگیشن ڈسٹری بیوٹر
362	تعارف و مقاصد
363	۱-۳ اگیشن ڈسٹری بیوٹر کے حصے
363	۲-۳ بریکر پلیٹ
363	۳-۳ کنٹیکٹ بریکر پوائنٹ
364	۴-۳ ڈسٹری بیوٹر کیم
364	۵-۳ کنڈنسر
365	۶-۳ سینٹری فیوگل ایڈوانس کا نظام
366	۷-۳ سینٹری فیوگل ایڈوانس نظام کو چیک کرنے کا طریقہ
366	۸-۳ ویکيوم ایڈوانس کا نظام
367	۹-۳ ویکيوم ایڈوانس کے کام کرنے کا طریقہ

۱۴۔ ویکیوم ایڈوانس کے نظام کو چیک کرنے کا طریقہ

368

۱۵۔ ڈویل جریڈ یا اینگل

368

خود آزمائی - ۳

370

۵۔ اگنیشن کوائل اور پارک پلگ

371

تعارف و مقاصد

371

۱۔ ۱۵ اگنیشن کوائل کی ساخت

372

۲۔ ۱۵ اگنیشن کوائل کے کام کرنے کا طریقہ

372

۳۔ ۱۵ اگنیشن کوائل میں ری ایکشنس کا عمل

373

۴۔ ۱۵ ٹرانسیسٹورائزڈ اگنیشن سسٹم

374

۵۔ ۵ پارک پلگ پر حرارت کا اثر

374

۶۔ ۵ پارک پلگ کی جانچ پڑتال (اجن سے نکالنے کے بعد)

375

۷۔ ۵ پارک پلگ کی جانچ

375

خود آزمائی - ۵

377

۶۔ چارجنگ سسٹم

378

تعارف و مقاصد

378

۱۔ ۶ چارجنگ سسٹم کے حصے

379

۲۔ ۶ جزیرہ کی تعریف

380

۳۔ ۶ جزیرہ کے کام کرنے کا اصول

380

۴۔ ۶ کٹ آؤٹ ریٹ

381

۵۔ ۶ ڈیوٹی ریکولر

382

۶۔ ۶ کرنٹ ریکولر

383

۷۔ ۶ جزیرہ کے سرکٹ

384

۸۔ ۶ آلرٹنر

385

۹۔ ۶ آلرٹنر کی بنیاد

386

- ۳۸۹ ۱۰-۶ اے سی چارنگ سٹم انڈیکس ٹریپ کے ساتھ
- ۳۹۱ خود آزمائی - ۶
- ۳۹۳ ۷- شارنگ سٹم
- ۳۹۳ تعارف و مقاصد
- ۳۹۴ ۷-۱ شارٹر موٹر کا کام
- ۳۹۴ ۲- ۷ شارنگ سٹم کے حصے
- ۳۹۵ ۳- ۷ شارٹر موٹر کی ساخت
- ۳۹۸ ۴- ۷ شارٹر موٹر کے کام کرنے کا طریقہ
- ۳۹۹ ۵- ۷ شارٹر موٹر کی اقسام
- ۴۰۱ خود آزمائی - ۷
- ۴۰۲ ۸- جوابات خود آزمائی

۱۔ برقی توانائی کے بنیادی اصول

(Basic Electric Energy Principles)

تعارف

آپ یونٹ کے اس حصے میں بجلی سے متعلق ابتدائی معلومات مثلاً ایٹم کے حصے، الیکٹران، پروٹان، برقی مقادیریں، کلیہ اوہم، برقی دور (مثلاً سلسلہ وار برقی دور اور متوازی برقی دور) کے بارے میں پڑھیں گے۔

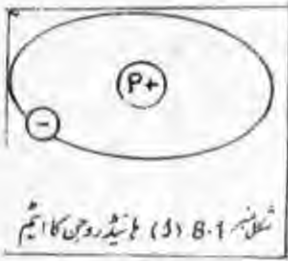
مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :

- ۱۔ ایٹم کی ساخت بیان کر سکیں۔
- ۲۔ برقی مقداروں میں فرق کر سکیں اور کلیہ اوہم کو سوالات حل کرنے میں استعمال کر سکیں۔
- ۳۔ برقی دور اور اس کی اقسام کی خصوصیات لکھ سکیں۔
- ۴۔ برقی قوت کو ماپنے کی اڈائی بتا سکیں۔
- ۵۔ برقی بہاؤ کو ماپنے کی اڈائی بتا سکیں۔
- ۶۔ مزاحمت کو ماپنے کی اڈائی بتا سکیں۔

۱۔ ایٹم کے حصے

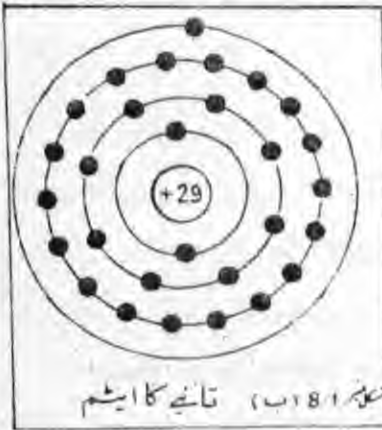
شکل نمبر ۱۔ ۸ (الف) اور (ب) کو دیکھئے۔ اس



شکل نمبر ۱۔ ۸ (ب) ہائیڈروجن کا ایٹم

میں ہائیڈروجن اور تانبے کے ایٹم دکھائے گئے ہیں۔ ان دونوں اشکال میں مختلف مداروں (Orbits) میں دائروں میں متنی کے نشان ہیں اور یہ ایٹم کے اس حصے کو ظاہر کرتے ہیں جنہیں الیکٹران کہا جاتا ہے۔ الیکٹران بجلی میں نہایت اہمیت کے حامل ہیں۔ آپ کو معلوم ہے کہ برقی سکونی (Static Electricity) میں دو قسم کے بار (Charges) ہوتے ہیں۔ ایک قسم کا بار مثبت (Positive) ہوتا ہے جبکہ دوسرے کو متنی (Negative) بار کہتے ہیں

متنی بار الیکٹران کی کثرت سے پیدا ہوتا ہے۔ لہذا آپ یوں کہہ سکتے ہیں کہ الیکٹران متنی بار رکھتا ہے۔ یہاں یہ یاد رکھیں۔



شکل نمبر ۱۔ ۸ (ب) تانبے کا ایٹم

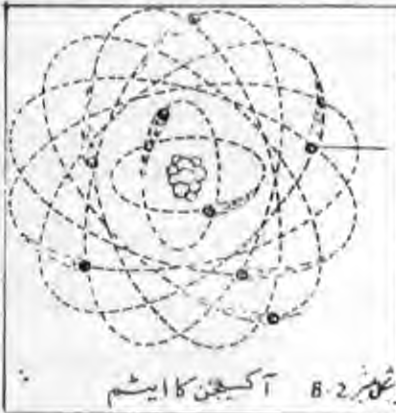
مثلاً الیکٹران ساکن نہیں رہتے بلکہ اپنے مدار میں حرکت کرتے رہتے ہیں لیکن یہ مدار گول دائرے کی شکل کے نہیں ہوتے یہ صرف آسانی کے لئے دائروں میں دکھائے جاتے ہیں۔ شکل نمبر ۲۔ ۸ میں آکسیجن کا ایک ایٹم دکھایا گیا ہے جس میں الیکٹران اپنے مدار میں چکر لگاتے دکھائے گئے ہیں۔

اب شکل نمبر ۱۔ ۸ کو دوبارہ دیکھئے۔ اس شکل کے دونوں حصوں کے درمیان میں جمع کے نشان کے ساتھ کوئی ہندسہ لکھا ہوا ہے یہ ایٹم کے دوسرے اہم حصے کی تعداد کو ظاہر کرتا ہے۔ اس حصے کو پروٹان (Proton) کہا جاتا ہے۔ پروٹان مثبت بار کا مالک ہوتا ہے۔

شکل ۱۔ ۸ کے ہر حصے میں الیکٹران کی تعداد گنیں

مرکز میں لکھی گئی تعداد۔ پروٹان کی تعداد کو ظاہر کرتی ہے۔ اس کا مطلب یہ ہوا کہ ہائیڈروجن کے ایٹم میں ایک الیکٹران اور

ایک پروٹان ہوتا ہے۔ جبکہ تانبے میں ۲۹ الیکٹران اور ۲۹ پروٹان ہوتے ہیں۔ ایٹم کا تیسرا حصہ نیوٹران کہلاتا ہے۔ نیوٹران (Neutron) کو کوئی بار نہیں ہوتا اور وہ بجلی کے سلسلے میں کسی استعمال میں نہیں آتا۔ پروٹان ایٹم کے درمیان میں ہی اکٹھے ہوتے ہیں اور اس حصے کو مرکزہ (Nucleous) کہتے ہیں۔



شکل نمبر ۲۔ ۸ آکسیجن کا ایٹم

پروٹان اور الیکٹران کے سلسلے میں ذیل کی باتیں یاد رکھنی چاہئیں:

۱۔ الیکٹران متنی بار کے حامل ہوتے ہیں۔

۲۔ پروٹان پر مثبت بار ہوتا ہے۔

۳۔ مثبت یا متنی بار بے بار چیز کو اپنی طرف کھینچتے ہیں۔

- ۴۔ الیکٹران اور پروٹان (منفی اور مثبت) ایک دوسرے کو کشش کرتے ہیں یعنی مخالف بار ایک دوسرے کو اپنی طرف کھینچتے ہیں۔
- ۵۔ ایک جیسے بار ایک دوسرے کو دفع کرتے ہیں لہذا الیکٹران، الیکٹران کو پرے دھکیلے گا۔
- تمام الیکٹران ایک ہی قسم کا منفی بار رکھتے ہیں اور تمام پروٹان ایک جیسا مثبت بار رکھتے ہیں۔ لہذا برابر کی تعداد میں ہونے پر دونوں ایک دوسرے کی تعداد کو (Neutralise) کر دیتے ہیں، یعنی ایک دوسرے کے اثر کو ختم کر دیتے ہیں جس سے ایٹم نیوٹرل حالت میں ہوتا ہے۔

برقی مقداریں

۲۔ ۱ برقی دبانو (Voltage)

شکل نمبر ۳۔ ۸ دیکھئے۔ اس میں ایک طرف پانی کی نیچکی دکھائی گئی ہے اور دوسری طرف پانی کا ایک تل دکھایا گیا ہے۔

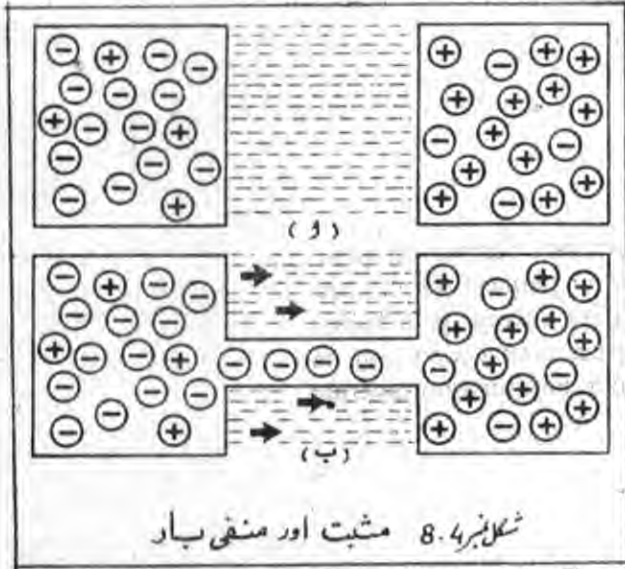
نیچکی میں پانی ہو تو تل کھولنے پر پانی بہنا شروع ہو جائے گا۔ یعنی پانی زیادہ بلندی سے کم بلندی کی طرف بہتا ہے۔ اسی طرح زیادہ



گرم حصے کی طرف سے حرارت کم گرم حصے کی طرف بہتی ہے۔ ان دونوں مثالوں کی طرح بجلی کا دباؤ بھی زیادہ دباؤ والی جگہ سے کم دباؤ والی جگہ کی طرف ہوتا ہے۔ برقی قوت محرکہ (Electromotive Force) جو الیکٹران کے بہاؤ کا سبب بنتی ہے برقی دباؤ کہلاتی ہے۔ برقی دباؤ ٹاپنے کی اکائی وولٹ (Volt) ہے۔

اب شکل نمبر ۳۔ ۸ دیکھئے۔ شکل ۳۔ ۸ (الف) میں دکھایا گیا ہے کہ کسی عمل کے نتیجے میں ایک چیز پر مثبت بار ہے، یعنی اس میں الیکٹران کم ہیں۔ جبکہ دوسری میں الیکٹران کی تعداد زیادہ ہے، یعنی دوسری چیز منفی بار والی ہے

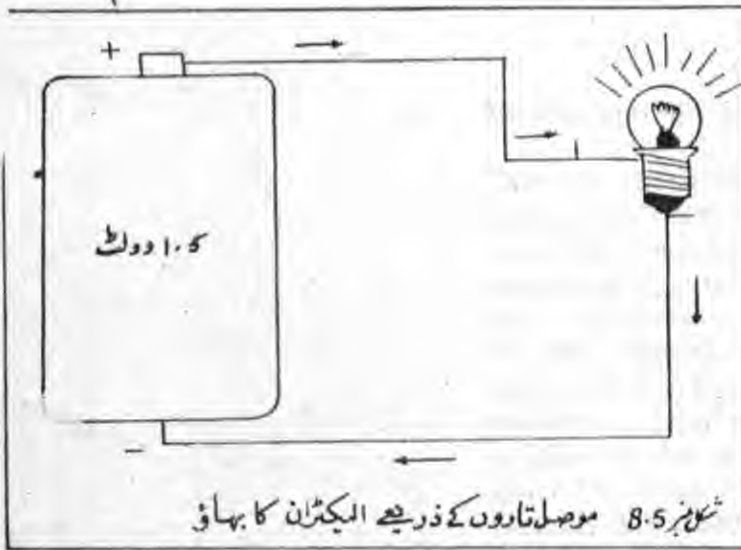
شکل نمبر ۳۔ ۸ (ب) میں ان دونوں چیزوں کو ایک تار کے ذریعے ملا دیا گیا ہے۔ تار سے ملانے پر مثبت بار والی چیز منفی بار والی چیز میں موجود زائد الیکٹران کو اپنی طرف کھینچتی ہے اور منفی بار والی چیز زائد الیکٹرانوں کو دھکیلتی ہے۔ چونکہ تار الیکٹران کے ملنے کا آسان راستہ مہیا کرتی ہے اس لئے وہ اس میں سے بہہ کر دوسری طرف جاتے ہیں، یہی کشش اور دفع مخالف بار والی چیزوں کے درمیانی الیکٹران کے بہاؤ کا سبب بنتی ہے۔ برقی دباؤ کو برقی قوت محرکہ (Electromotive Force) بھی کہتے ہیں۔ اسے یوں بھی کہا جاسکتا ہے کہ وہ برقی قوت جو الیکٹران کے بہاؤ کا سبب بنتی ہے، برقی دباؤ (Voltage) کہلاتی ہے۔ برقی



شکل نمبر 8.4 مثبت اور منفی بار

۳۔ ابرقی رو (Electric Current)

آپ نے پڑھا ہے کہ برقی دباؤ کے اثر سے بعض الیکٹران کچھ اشیاء سے علیحدہ ہو کر دوسرے اشیاء کی طرف جانے لگتے ہیں ایسے الیکٹرانوں کو آزاد الیکٹران (Free Electron) کہا جاتا ہے۔ اگر ایک چھوٹے لیپ کو سیل سے تانبے کی تار کی مدد



شکل نمبر 8.5 موصل تاروں کے ذریعے الیکٹران کا بہاؤ

سے جوڑ دیا جائے گا تو الیکٹران سیل کے منفی سرے (Negative Terminal)

سے لیپ میں سے ہوتے ہوئے مثبت سرے کی طرف بہنا شروع ہوں گے۔

دیکھئے شکل نمبر ۵۔ ۸۔ تانبے کی یہ تاریں موصل (Conductor) کہلاتی ہیں۔

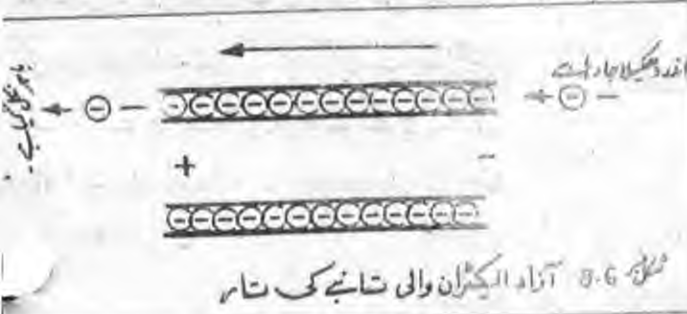
چاندی، تانبہ، ایلومینیم، لوہا، غیر خالص پانی وغیرہ موصل ہیں۔ ان میں آزاد الیکٹران

زیادہ ہوتے ہیں۔ چاندی سب سے اچھا موصل ہے لیکن عام استعمال میں تانبہ آتا ہے

یا ایلومینیم۔ ایسے مادے جن میں آزاد الیکٹران بہت کم ہوتے ہیں یا بالکل نہیں ہوتے۔ انہیں غیر موصل یا حاجز (Insulator) کہا جاتا ہے۔ ربڑ، پلاسٹک، خشک لکڑی، کانٹنڈ، شیشہ، پیکلائٹ، اسبستوس (Asbestos) وغیرہ غیر موصل یا حاجز

دباؤ پیدا کرنے کے لئے عموماً بھٹی سیل اور جنریٹر استعمال ہوتے ہیں۔ برقی دباؤ حرکت نہیں کرتا لیکن الیکٹران کو کسی رخ میں حرکت میں لاتا ہے، جس سے کچھ الیکٹران ایک اشیاء سے دوسرے اشیاء میں جانے لگتے ہیں۔ برقی دباؤ ناپنے کے لئے ولٹ میٹر (Volt meter) استعمال ہوتا ہے۔

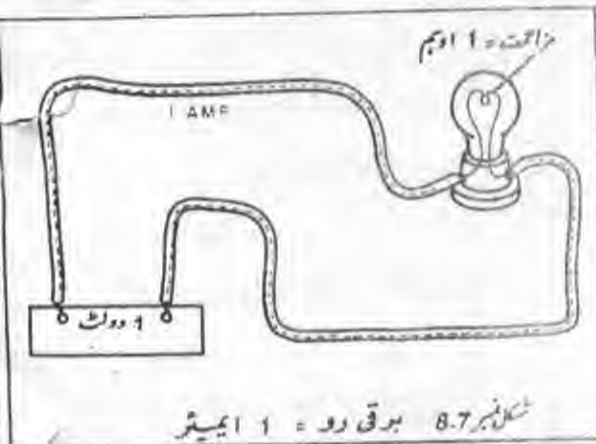
ایلیکٹران کے ایک ایٹم سے دوسرے ایٹم کی طرف حرکت کرنے کو برقی رو یا ایلیکٹرک کرنٹ (Electric Current) کہتے ہیں۔



ہیں۔ جب برقی رو بہتی ہے تو یہ توانائی کی ایک صورت ہوتی ہے جس میں کوئی کام کرنے کی اہلیت ہوتی ہے۔ یہ برقی توانائی 'روشنی' حرارت یا مقناطیس کی صورت میں بدل جاتی ہے، مثلاً اگر بلب روشن ہو جاتا ہے تو اس کا

یہ مطلب ہو گا کہ برقی توانائی حرارت میں تبدیل ہو کر روشنی دے رہی ہے۔ برقی رو کے بہاؤ کو شکل نمبر ۶-۸ میں دکھایا گیا ہے، جس میں برقی دہاؤ سے الیکٹران تانبے کی تار میں حرکت کرتے ہیں، الیکٹران کی رفتار ۳۰۰۰۰۰ کلو میٹر فی سیکنڈ ہوتی ہے۔ برقی رو کو تانبے کی اکائی امپیر (Ampere) ہے۔

۴-۱ مزاحمت (Resistance)



آپ نے پڑھا ہے کہ جب موصل میں سے الیکٹران بہتے ہیں تو الیکٹران ایک دوسرے سے یا اشیاء سے ٹکراتے ہیں۔ الیکٹران کے بہاؤ میں اس رکاوٹ کو مزاحمت کہا جاتا ہے اور اس کے لئے حرف "R" استعمال ہوتا ہے۔ مزاحمت تانبے کی اکائی اوہم (Ohm) ہے۔ اوہم وہ مزاحمت ہے جو ایک وولٹ برقی رو پر ایک امپیر برقی رو گزرنے دے۔ یہی بات شکل ۷-۸ میں دکھائی گئی ہے۔ جبکہ اوہم کی علامت شکل نمبر ۸-۸ میں دکھائی گئی ہے۔ لفظ اوہم لکھنے کی بجائے اس کی علامت استعمال کی جاتی ہے۔ الیکٹران کے بہاؤ میں مزاحمت کرنے والے آلے کو مزاحم (Resistor) کہتے ہیں ہر موصل کی کچھ نہ کچھ مزاحمت ہوتی ہے، بعض کی مزاحمت کم اور بعض کی زیادہ ہوتی ہے۔ مثلاً فولاد کی تار کی مزاحمت تانبے کی تار سے تقریباً دس گنا ہوتی ہے۔ ایلومینیم کی مزاحمت تانبے سے ذرا زیادہ ہوتی ہے۔ گوشتاوارہ ۱-۸ میں چند دھاتوں کی مزاحمت کا تانبے سے مقابلہ دکھایا گیا ہے۔

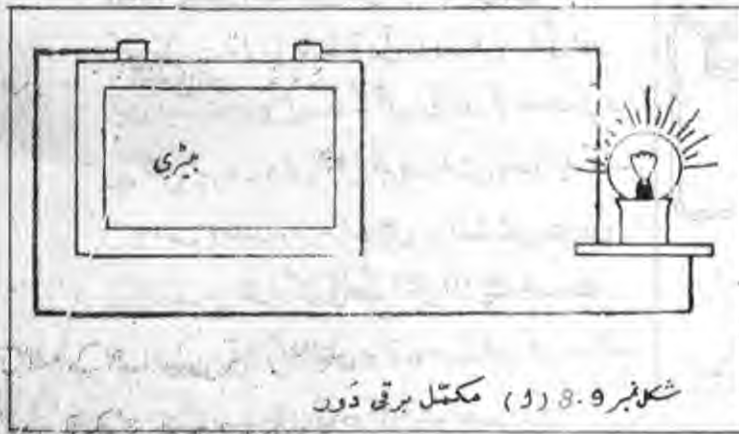


گوشوارہ ۸-۱

مزاحمت	دھات	مزاحمت	دھات
۰.۶۹۷	چاندی	۱۶۰۰	تانبہ
۸۶۵۷	پتیل	۱۶۷۰	ایلو مینیم (خالص)
۷۶۷۰	جست	۵۶۶۵	لوہا (خالص)
		۸۶۱۳ تا ۶۶۴۵	نکل

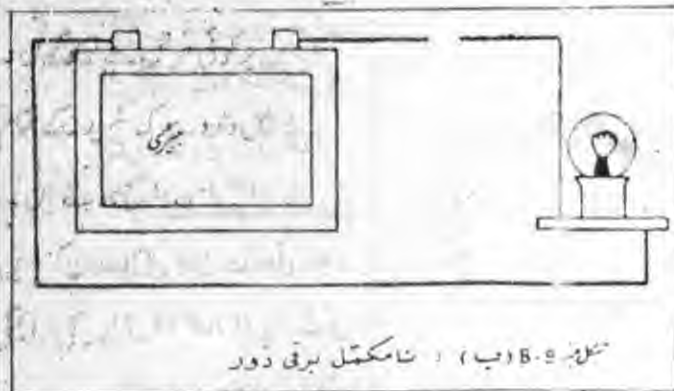
برقی دور یا برقی سرکٹ

شکل نمبر ۸-۱ (الف) دیکھئے اس میں ایک سیل دو تاروں کے ذریعہ ایک بلب سے جڑا ہوا ہے۔ اس طرح جوڑنے سے الیکٹران



شکل نمبر ۸-۱ (ب) مکمل برقی دور

کے بہاؤ کا راستہ مکمل ہو جاتا ہے اور بلب روشن ہو جاتا ہے۔ الیکٹران کے بہاؤ کے مکمل راستے کو برقی دور یا برقی سرکٹ کہا جاتا ہے۔ اب شکل نمبر ۸-۱ (ب) کو دیکھئے اس میں ایک تار کا سرا میل سے علیحدہ ہے۔ لہذا برقی رو کے بہاؤ کا راستہ نامکمل ہے۔ اس لئے برقی رو برقی دور سے نہیں بہ سکتی جس کی وجہ سے بلب روشن نہیں ہوا۔



شکل نمبر ۸-۲ (ب) نامکمل برقی دور

کسی برقی دور میں بلب یا کسی اور آلے کو لوڈ (Load) کہا جاتا ہے اور اسے مزاحمت کی علامت سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ کسی بھی برقی دور میں کام کرنے کے لئے برقی دباؤ، برقی رو (کرنٹ) اور مزاحمت کا موجود ہونا ضروری ہے۔ ہر برقی دور میں مزاحمت اس لئے ضروری ہوتی ہے کہ تمام موصل الیکٹران کے بہاؤ کی کچھ نہ

کچھ مخالفت ضرور کرتے ہیں۔ آئیے اب دیکھیں کہ یہ تینوں برقی مقداریں مختلف برقی ادوار میں کس طرح تقسیم ہوتی ہیں۔

۵-۱۔ برقی دور کی اقسام

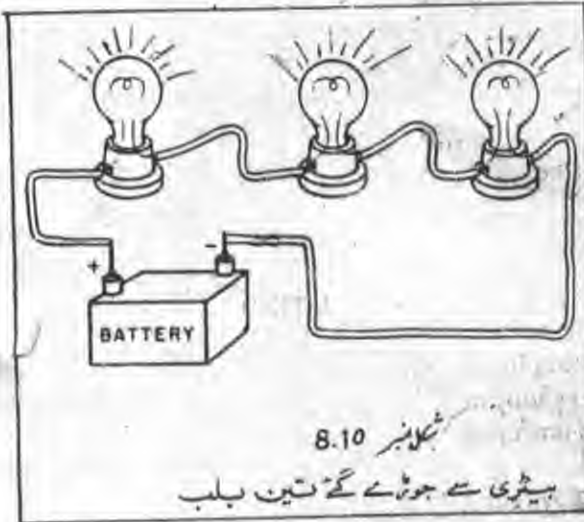
برقی دور کی دو قسمیں ہیں۔

۱۔ سلسلہ وار یا ہم سلسلہ برقی دور

۲۔ متوازی برقی دور

۱۔ سلسلہ وار برقی دور

شکل نمبر ۸-۱۰ دیکھئے۔ اس میں تین بلب ایک بھڑی سے اس طرح جوڑ دیئے گئے ہیں کہ الیکٹران کے بہنے کے لئے صرف



ایک راستہ ہے۔ تار برقی توانائی کے ذریعہ یعنی بھڑی کے دونوں ٹرمینلوں سے جڑی ہوئی ہے اگر اس برقی دور کو کسی جگہ سے توڑ دیا جائے تو برقی رو بند ہو جائے گی اور تینوں بلب بند ہو جائیں گے۔ اس برقی دور کو علامات کی مدد سے شکل نمبر ۸-۱۰ اور شکل نمبر ۸-۱۱ میں دکھایا گیا ہے۔

(الف) سلسلہ وار سرکٹ میں ہر آلے میں سے برقی رو کی ایک ہی مقدار گزرتی ہے، یعنی اگر پہلے بلب سے ایک امپیر برقی رو گزر رہی ہو تو دوسرے اور تیسرے بلب میں سے گزرنے والی برقی رو بھی ایک امپیر ہوگی۔

(ب) سلسلہ وار سرکٹ

میں ہر آلے (مثلاً بلب)

میں سے برقی رو کی مقدار

گزارنے کے لئے جتنے برقی

دباؤ کی ضرورت ہوتی ہے

اس کا انحصار اس آلے کی

مزاہمت پر ہے۔ اس برقی

دباؤ کو وولٹیج ڈراپ

شکل نمبر 8.11 علامات کی مدد سے سلسلہ وار برقی دور

(Voltage Drop) کہا جاتا ہے۔ لہذا سلسلہ وار سرکٹ میں مکمل برقی دباؤ مختلف آلات میں تقسیم ہوتا ہے۔ اس طرح تمام

آلات کی دلیج ڈراپ کو جمع کیا جائے تو اس برقی دور کو مہیا کیا جانے والا برقی دباؤ معلوم ہو جائے گا۔

۲۔ متوازی برقی دور (Parallel Circuit)

شکل نمبر ۱۳-۸ دیکھئے۔ اس میں علامات کی مدد سے ایک برقی دور دکھایا گیا ہے۔ اس میں لوڈ ان دونوں تاروں سے اس طرح جوڑا گیا ہے کہ اگر ایک راستہ بند ہو تو برقی رو دوسرے راستے سے برسرِ سکتی ہے۔ لوڈ اور ان کی چھوٹی تاریں، شاخیں

(Branches) کہلاتی ہیں۔ ایسے برقی دور کی خصوصیات یہ ہیں۔

(الف) متوازی برقی دور میں برقی رو مختلف شاخوں میں تقسیم ہوتی ہے۔ ہر حصے میں بننے والی برقی رو کا انحصار اس میں موجود آلے کی مزاحمت پر ہوتا ہے۔ جتنی مزاحمت زیادہ ہوگی اتنی ہی برقی رو کم ہوگی۔ تمام حصوں کی برقی رو کا مجموعہ کل برقی رو کے برابر ہوتا ہے۔

(ب) ایسے برقی دور کے تمام حصے، جس کیلئے برقی دباؤ ملتا ہے۔ اس لئے موثر گاڑی کے تمام برقی آلات متوازی سرکٹ میں جوڑے ہوتے ہیں۔

مثال نمبر ۱۔ تین متوازی برقی ادوار کی کل مزاحمت معلوم کرنے کا طریقہ ذیل میں دیا گیا ہے:

ایک متوازی برقی دور میں ۱۳ اوہم، ۴ اوہم اور ۶ اوہم کی مزاحمتیں متوازی لگی ہیں (دیکھئے شکل نمبر ۱۳-۸) اس دور کی کل مزاحمت معلوم کریں۔

نوٹ۔ شکل نمبر ۱۳-۸ میں R_1 مزاحمت نمبر ۱، R_2

مزاحمت نمبر ۲ اور R_3 مزاحمت نمبر ۳ ظاہر کرتے ہیں۔

پہلی مزاحمت = ۱۳ اوہم

دوسری مزاحمت = ۴ اوہم

تیسری مزاحمت = ۶ اوہم

انکلیے کے مطابق کل مزاحمت =

$$\frac{1}{1/12 + 1/4 + 1/6} = \frac{1}{1/R_1 + 1/R_2 + 1/R_3}$$

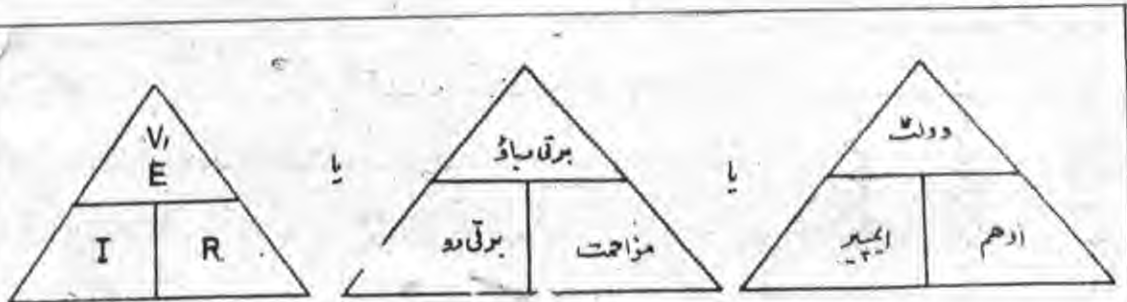
۲ اوہم

شکل نمبر ۱۳-۸ کل مزاحمت = ۲ اوہم

آپ نے دیکھ لیا کہ اس برقی دور میں کم سے کم مزاحمت ۲ اوہم ہے۔ جب کہ برقی دور کی کل مزاحمت ۲ اوہم ہے۔

۶۔ ا کلیہ اوہم یا اوہم کا قانون

اگر کسی موصل کو ایک وولٹ برقی دباؤ سپا کیا جائے تو ایک اوہم مزاحمت میں سے ایک امپیر برقی رو گزرے گی۔ اگر اس دباؤ کو دوگنا کر دیں تو برقی رو کی مقدار دو امپیر ہو جائے گی۔ لہذا کسی برقی رو کے بننے والے دور میں برقی دباؤ، مزاحمت اور برقی رو میں ایک خاص تعلق رہے گا۔ اس تعلق کو کلیہ اوہم سے معلوم کیا جاتا ہے۔ اس تعلق کو آپ شکل ۸-۱۳ میں دی گئی مثلث سے بھی سمجھ سکتے ہیں۔



شکل نمبر 8.14 برقی مقداروں کو V ، E اور I سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

ان تینوں برقی مقداروں کو ذیل کے حروف سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

برقی دباؤ (وولٹ میں) V یا E

برقی رو (امپیر میں) I

مزاحمت (اوہم میں) R

لہذا شکل ۸-۱۳ کی مثلث کو شکل ۸-۱۵ کی صورت دی جاسکتی ہے کلیہ یہ ہے:

برقی دباؤ = برقی رو \times مزاحمت یا $E = I \times R$

یا $V = I \times R$

یا $V = IR$

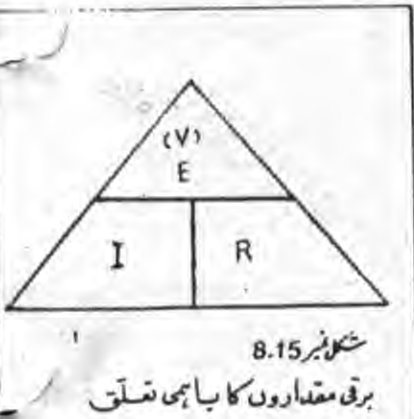
نوٹ۔ اگر دو مقداروں کے حروف کے درمیان کوئی علامت نہ ہو تو ان کے درمیان ضرب سمجھی جاتی ہے۔

لہذا

برقی رو = برقی دباؤ / مزاحمت یا $I = V / R$

مزاحمت = برقی دباؤ / برقی رو یا $R = V / I$

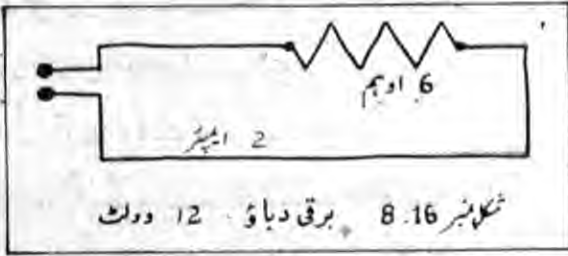
یہ تین نمائندگیاں اہم ہیں۔ لہذا اسے اچھی طرح سمجھئے۔ یہاں یہ بتانا مناسب ہو گا کہ کلیہ اوہم استعمال کرے



وقت برقی مقدار میں ' بنیادی اکائیوں میں ہونی چاہیے یعنی برقی دباؤ وولٹ میں ہو تو مزاحمت اوہم میں اور برقی رو امپیر میں ہونی چاہیے۔

مثال نمبر ۲

اگر ۶ اوہم مزاحمت والا بلب ۲ امپیر برقی رو استعمال کر رہا ہے تو اس کو ملنے والا برقی دباؤ معلوم کریں۔ علامتوں کے ذریعے برقی دور شکل نمبر ۸.۱۶ میں دکھایا گیا ہے۔



حل۔ مزاحمت = ۶ اوہم

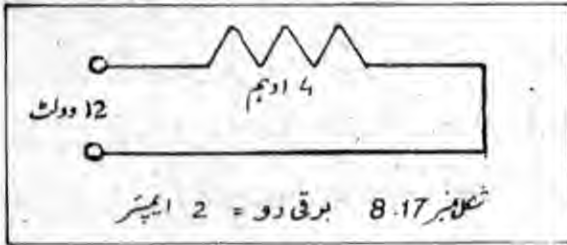
برقی رو = ۲ امپیر

چونکہ برقی دباؤ = برقی رو \times مزاحمت یا $V = I \times R$

اس لئے برقی دباؤ = $2 \times 6 = 12$ وولٹ جواب

مثال نمبر ۳

اگر ایک بلب کی مزاحمت ۳ اوہم ہے اور اسے ۱۲ وولٹ برقی دباؤ مل رہا ہو تو اس میں سے گزرنے والی برقی رو کی مقدار معلوم کریں۔



شکل نمبر ۸.۱۷ میں علامات کی مدد سے یہ برقی دور دکھایا گیا ہے۔

برقی دباؤ = ۱۲ وولٹ

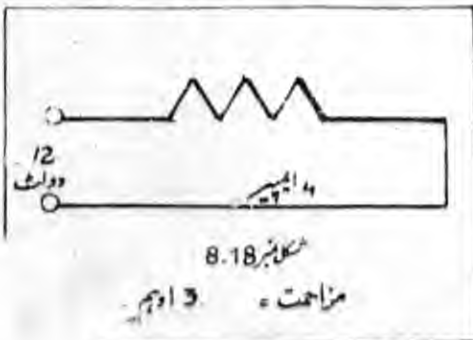
مزاحمت = ۳ اوہم

چونکہ برقی رو = برقی دباؤ / مزاحمت یا $I = V / R$ یا $3 = 12 / 4$

لہذا برقی رو ۳ امپیر جواب

مثال نمبر ۴

شکل نمبر ۸.۱۸ میں دکھائے گئے برقی دور میں ۳ امپیر برقی رو بہہ رہی ہے۔ اس سے 'دو برقی دباؤں' رہا ہے ۶ وولٹ۔



کی مزاحمت معلوم کریں۔

حل۔ برقی دباؤ = ۱۲ وولٹ

برقی رو = ۳ امپیر

مزاحمت = برقی دباؤ / برقی رو یا $R = V / I$ یا $3 = 12 / 4$ اوہم جواب۔

خود آزمائی - ۱

مندرجہ ذیل کو مکمل کیجئے۔

- ۱۔ بجلی دباؤ سے دباؤ کی طرف چلتی ہے۔
- ۲۔ الیکٹران الیکٹران کو ہے۔
- ۳۔ برقی دباؤ کو ٹاپنے کا آلہ ہے۔
- ۴۔ دو جسم کے بار اور ہوتے ہیں۔
- ۵۔ انہم کے مثبت بار والے حصے کو کہتے ہیں۔
- ۶۔ برقی دباؤ بڑھانے سے برقی رو جائے گی۔
- ۷۔ کسی برقی دور میں مزاحمت ایک اوہم سے دو اوہم کر دی جائے لیکن برقی رو کی مقدار وہی رکھنی ہو تو برقی دباؤ درکار ہو گا۔
- ۸۔ ایک برقی دور میں برقی رو ۶۰ امپیر اور مزاحمت ۲۰ اوہم ہے اس کو طے والا برقی دباؤ ملوم کریں۔
- ۹۔ ایک برقی دور میں ۸ اوہم کی مزاحمت لگی ہے۔ اگر برقی دباؤ ۱۳ ولٹ ہو تو برقی رو کتنی ہو گی؟
- ۱۰۔ کسی برقی دور کو ۱۳ ولٹ برقی دباؤ دیا جا رہا ہے۔ اگر اس میں سے ۶ امپیر برقی رو بہہ رہی ہو تو اس کی مزاحمت معلوم کریں۔

۲۔ جامع ہیشوی

تعارف

یونٹ کے اس حصہ میں ہیشوی کا تعارف، اس کی استطاعت، کیمیائی عمل اور ریننگ کے بارے میں تفصیل سے بیان کیا گیا ہے۔ علاوہ ازیں ہیشوی چارجنگ اور پڑتال کے طریقوں کے بارے میں بھی لکھا گیا ہے۔

مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :

- ۱۔ مثبت اور منفی ہلشوں کی پہچان کر سکیں۔
- ۲۔ مثبت اور منفی ہلشوں کا میٹرل بتا سکیں۔
- ۳۔ ہیشوی الیکٹرو لائٹ کے اجزاء کی نسبت بیان کر سکیں۔
- ۴۔ کثافت اضافی پر درجہ حرارت کے اثرات کی وضاحت کر سکیں۔
- ۵۔ فل چارج ہیشوی کی ڈولٹیج بتا سکیں۔
- ۶۔ فل چارج 'آدھی چارج ہیشوی کی کثافت اضافی معلوم کر سکیں۔
- ۷۔ ہیشوی کی ریننگ معلوم کرنے کے طریقے بیان کر سکیں۔
- ۸۔ ہیشوی چارج کرنے کے طریقے بیان کر سکیں۔

۱-۲ بھڑی کا کام

بھڑی 'موٹر گاڑی کے شارٹر موٹر' اسٹیشن سسٹم اور مختلف برقی آلات مثلاً برقی فیول پمپ 'برقی کولنگ فین' ہارن 'بٹیاں وغیرہ کو کرنٹ مینا کرتی ہے۔ جب موٹر گاڑی کا انجن کام کر رہا ہوتا ہے تو جزیئر برقی توانائی پیدا کرتا ہے جس سے مختلف برقی آلات کام کرتے ہیں اور بھڑی بھی دوبارہ چارج ہوتی ہے۔ بعض اوقات جزیئر (Alternator) سے حاصل ہونے والی برقی قوت سے بھی زیادہ قوت برقی آلات کو کرنٹ کی ضرورت ہوتی ہے تو اس وقت بھڑی اس کی کو بھی پورا کرتی ہے۔ اسی لئے موٹر گاڑی میں بھڑی کو الیکٹرک سسٹم کا ایک اہم حصہ سمجھا جاتا ہے۔ بھڑی سے جب کسی برقی آلہ کو استعمال کرنا مقصود ہو تو پہلے اس آلے کے سوچ کو کھولا جاتا ہے تاکہ کرنٹ بھڑی سے بہہ کر اس آلے تک پہنچ سکے۔ اس وقت بھڑی سیل کیمیائی توانائی کی برقی توانائی میں تبدیل کرتا ہے، یعنی جب برقی سرکٹ مکمل ہوتا ہے تو بھڑی کے اندر کیمیائی عمل بھی شروع ہو جاتا ہے اور الیکٹرانوں کو بھڑی سے برقی آلہ کی طرف کرنٹ کی صورت میں بننے پر مجبور کر دیتا ہے۔

بھڑی کے کرنٹ پیدا کرنے کی صلاحیت (Capacity) کا دار و مدار مندرجہ ذیل پر ہوتا ہے:

۱- پلیٹ کی سطح کا رقبہ جو الیکٹرو لائٹ کے ساتھ کیمیائی عمل میں حصہ لے۔

۲- کسی سیل (Cell) میں ہلیوں کی تعداد۔

۳- الیکٹرو لائٹ میں سلفیورک ایسڈ (Sulphuric acid) کی مقدار۔

بھڑی بجلی کا ذخیرہ اپنے اندر جمع رکھتی ہے۔ اس لئے اس کو سنوریج بھڑی Storage battery یعنی (ایسی بھڑی جس میں بجلی جمع رہے) بھی کہتے ہیں۔

بھڑی کے ساتھ جب کسی برقی آلے کا کنکشن جوڑا جاتا ہے تو بھڑی میں کیمیائی عمل ہوتا ہے اور بھڑی میں جمع شدہ توانائی کا کچھ حصہ خرچ ہو چکا ہوتا ہے۔ ایسی حالت میں بھڑی کو چارج کر لیتا چاہیے۔ چارجنگ کے عمل میں کسی بیرونی منبع (Source) سے بھڑی میں کرنٹ اس کی اس سمت کے مخالف (جس سمت میں بھڑی کسی برقی آلہ کو کرنٹ مینا کر رہی ہو) ہتی ہے۔ عموماً بھڑی کا کرنٹ مثبت ٹرمینل سے کسی برقی آلہ سے گزر کر بھڑی کے منفی ٹرمینل کی طرف بہتا ہے اور ایسی موٹر گاڑیوں میں باڈی منفی تار کا کام دیتی ہے جب انجن کام کرتا ہے تو جزیئر بھی کام کرنا شروع کر دیتا ہے اور بھڑی کو کرنٹ دینا شروع کرتا ہے جس سے بھڑی کے اندر چارجنگ کا عمل شروع ہو جاتا ہے بھڑی کے اندر جزیئر کا پیدا شدہ کرنٹ اس وقت

..... جب تک بھڑی پوری طرح چارج نہیں ہو جاتی۔ بھڑی اور جزیئر کے درمیان کٹ آؤٹ (Cut out) لگا

ہوتا ہے۔ یہ بجلی کا ایک ایسا آلہ ہے جو بھٹری پوری طرح چارج ہونے کے بعد خود بخود کرنٹ کو کٹ آؤٹ یعنی کرنٹ کے سرکٹ کو کھول (Open) دیتا ہے۔ جون ہی بھٹری ڈسچارج ہوتی ہے تو کٹ آؤٹ فوراً بند (Close) ہو جاتا ہے اور جنریٹر سے کرنٹ بھٹری کی طرف بہنا شروع کر دیتا ہے۔

۲-۲ بھٹری کی بناوٹ



شکل نمبر 8-19 بیٹری کے حصے

بھٹری کے کیس میں سیل مطلوبہ بھٹری
 وولٹیج کے مطابق ہوتے ہیں۔ مختلف بھٹریوں
 میں بنیادی فرق سیلوں کی تعداد، بھٹری کیس
 میں سیلوں کی ترتیب اور ہر سیل میں بھٹریوں
 کی تعداد ان کے سائز اور ان کی موٹائی اور
 سمبھری کی تعداد پر ہوتا ہے۔
 دیکھئے شکل نمبر ۱۹-۸۔ اس میں بھٹری کے
 مختلف حصے دکھائے گئے ہیں۔

بیٹری سیل

ایک بھٹری سیل بنیادی طور پر دو مختلف میٹریل کی بنی ہوئی بھٹریوں پر مشتمل ہوتا ہے۔ یہ الیکٹرو لائٹ میں ڈونہی ہوتی ہوتی
 ہیں۔ الیکٹرو لائٹ کیمیائی عمل سے بھٹریوں میں الیکٹریکل پریشر یا وولٹیج پیدا کرتا ہے۔ وولٹیج (Voltage) کا دار و مدار بھٹریوں
 کے میٹریل اور الیکٹرو لائٹ کی کوالٹی (Quality) پر ہوتا ہے۔ مطلوبہ سائز اور وولٹیج کی بھٹری سیل 'سیریز' (سلسلہ وار) میں
 جوڑ کر بنائی جاتی ہے۔ ایک پوری طرح چارج شدہ سیل کی وولٹیج ۱-۲ ولٹ ہوتی ہے۔ تین سیلوں کو سلسلہ وار جوڑ کر ۶
 ولٹ کی بھٹری بنائی جاتی ہے اور چھ سیلوں کو سلسلہ وار جوڑ کر ۱۲ ولٹ کی بھٹری بنائی جاتی ہے۔ ہر بھٹری کا ایک مثبت اور
 ایک منفی ٹرمینل ہوتا ہے۔ آؤٹکل تقریباً تمام موٹر کاروں میں ۱۲ ولٹ بھٹری استعمال کی جاتی ہے۔ تاہم بسوں اور ٹرکوں میں ۲۴
 ولٹ کی بھٹری استعمال ہوتی ہے۔ ۱۲ ولٹ کی دو بھٹریوں کو سلسلہ وار جوڑ کر ۲۴ ولٹ حاصل کئے جاتے ہیں۔

۲-۳ بیٹری کی پلیٹیں (Battery Plates)

پلیٹوں کی بنیادی بناوٹ گرڈ (Grid) نما بنائی ہوتی ہے۔ جو کہ سیسہ (Lead) اور انٹی منی (Antimony) کے بھرت (Lead alloy) سے بنائی ہوتی ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۰-۸ سیسہ (Lead) میں انٹی منی (Antimony) کی ملاوٹ نہ صرف بیٹری کی پلیٹوں کو مضبوط بناتی ہے بلکہ کرنٹ کو بھی پوری طرح پلیٹ پر یکساں تقسیم کرنے میں مدد دیتی ہے۔

سیسہ ترقابی بیٹری (Lead acid) کی مثبت پلیٹ پر لیڈ آکسائیڈ (peroxide)

(Lead) اور منفی پلیٹ اسفنج نما لیڈ (Spongy lead) کی بنائی ہوتی ہیں۔ یہ پلیٹیں

بناتے وقت دونوں قسم کی پلیٹیں ایک ہی مال یعنی گندھک کے ہلکے تیزاب میں لیڈ آکسائیڈ کی لٹی (Paste) بنا کر پلیٹ گرا (Plate grid) کے خانوں میں بھر کر تیار کی جاتی ہیں جو بعد ازاں ابتدائی چارج (Initial charge) کے دوران خود بخود مثبت پلیٹ پر آکسائیڈ اور منفی پلیٹ اسفنج نما لیڈ کی بن جاتی ہے۔

یاد رہے کہ لیڈ آکسائیڈ کی لٹی کو ایکٹیو میٹریل (Active material) بھی کہتے ہیں اور سیل کو لیڈ ایسڈ سیل کہتے ہیں کیونکہ سیل کا ایکٹیو میٹریل لیڈ آکسائیڈ ہوتا ہے جو کہ گندھک کے تیزاب (Sulphuric Acid) میں ڈوبا ہوا ہوتا ہے اس لئے اس کو لیڈ ایسڈ (Lead acid) سیل کہتے ہیں اور ان سیلوں سے تیار شدہ بیٹری کو لیڈ ایسڈ بیٹری بھی کہتے ہیں۔

بیٹری امپیر آؤر (A.H) (Battery Ampere Hour)

لیڈ ایسڈ کے کرنٹ دینے کی استطاعت کا دارومدار براہ راست اس کی پلیٹوں کے الیکٹرو لائیٹ میں ڈوبے ہوئے رقبے پر ہوتا ہے۔ بیٹری کی استطاعت (Capacity) کی اکائی امپیر آؤر (A.H) (Ampere Hour) ہے۔ بیٹری کی کرنٹ دینے کی استطاعت بڑھانے کے لئے پلیٹوں کا الیکٹرو لائیٹ میں ڈوبا ہوا رقبہ بڑھانا ضروری ہوتا ہے جو کہ درجہ ذیل طریقوں سے ممکن ہے:

(الف) بیٹری پلیٹوں کی لمبائی اور چوڑائی بڑھادی جائے۔

(ب) چھوٹے سائز کی بہت سی پلیٹیں آپس میں جوڑ کر استعمال کی جائیں۔

طریقہ (الف) کے نتیجے میں بیٹری کا سائز بہت بڑھ جائے گا اور اس کے لئے گاڑی میں جگہ بنانا بھی مشکل ہو گا۔

جبکہ طریقہ (ب) نہایت کامیاب ہے اور عام طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔ تمام مثبت پلیٹوں کو متوازی رکھ کر ایک مشترک پلیٹ سٹریپ (Plate Strap) کے ساتھ جوڑ کر مثبت پلیٹ گروپ تیار کرتے ہیں۔ منفی پلیٹ گروپ بھی اسی طرح بنایا جاتا

ہوتا ہے۔ بیٹری کی صورت میں سیل ٹرمینلوں کو سیل کنکٹروں کی مدد سے دیگر سیلوں کے ساتھ عموماً "سلسلہ وار طریق" سے جوڑا جاتا ہے۔

۳-۲ سیمیوٹر یا جدا کنندہ یا فارق (Separator)

سیمیوٹر منفی اور مثبت پلٹوں کو برقی طور پر جدا رکھتا ہے۔ تاہم مسام دار صلاحیت ہونے کی بنا پر الیکٹرو لائٹ آزادانہ طور پر اس سے گزر جاتا ہے۔ سیمیوٹر کے ایک طرف جھریاں بنی ہوتی ہیں ان کو مثبت پلیٹ کی طرف عموداً "رکھا جاتا ہے تاکہ سیل کے اندر الیکٹرو لائٹ مثبت پلیٹ کے نزدیک زیادہ سے زیادہ ہو۔ ان جھریوں کا ایک فائدہ یہ بھی ہے کہ فالتو ایکٹیو میٹریل (Active Material) 'ٹلمنٹ' چیمبر (Sediment Chamber) میں گر سکے۔ ٹلمنٹ انجیمبر بیٹری کے پیپرے میں بنا ہوتا ہے۔ سیمیوٹر کے مٹریل پر حرارت اور تیزاب کے اثرات نہیں ہوتے یہ چادر نما حاجز یعنی غیر موصل مسام دار پلاسٹک کے خاص کالڈ یا کلسری یا ربڑ یا فائبر گلاس سے بنا ہوتا ہے۔

۲.۵ بیٹری ایلیمینٹ (Battery Element)

مثبت اور منفی پلیٹ گروپ کو اس طرح رکھا جاتا ہے کہ ہر مثبت پلیٹ کے دونوں طرف منفی پلیٹ آئے اور ہر دو پلٹوں کے درمیان سیمیوٹر ہو تاکہ پلٹیں آپس میں شارٹ سرکٹ نہ ہونے پائیں۔ ایسے ایک گروپ کو بیٹری ایلیمینٹ کہتے ہیں۔ پلٹوں کے ہر گروپ کو ایک سائیڈ پر جوڑ لگا کر اکٹھا رکھا جاتا ہے۔ یہ جوڑ پلٹوں کو مخصوص جگہ پر رکھتا ہے اور دوسرے سیل کے ساتھ رابطہ کا کام بھی دیتا ہے۔ کسی ایلیمینٹ میں پلٹوں کی تعداد اور سائز کا انحصار بیٹری کی قسم اور سائز پر ہوتا ہے۔

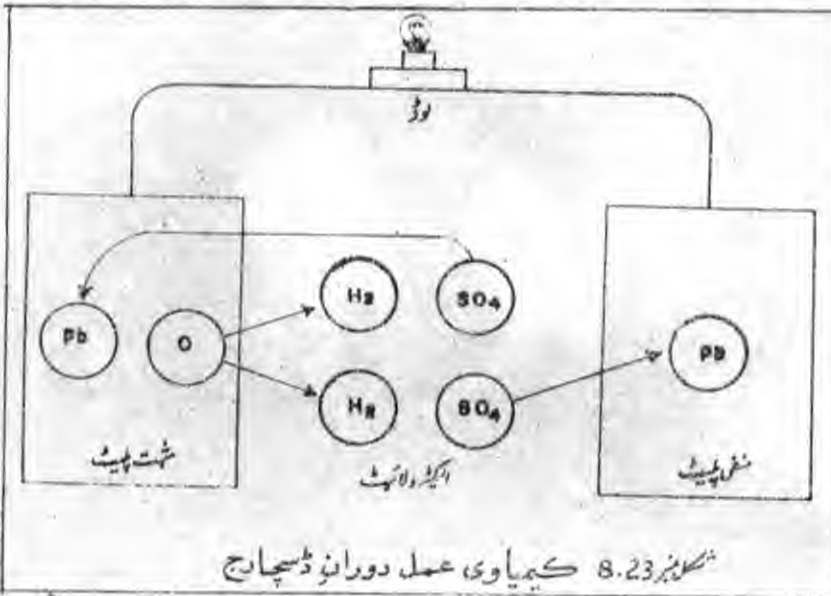
الیکٹرو لائٹ

الیکٹرو لائٹ بیٹری کی پلٹوں کو ڈھانپے رکھتا ہے۔ بیٹری میں الیکٹرو لائٹ - سلفورک ایسڈ اور کشید شدہ پانی (Distilled water) کا محلول ہوتا ہے۔ عام طور پر ۲۸ فی صد سلفورک ایسڈ اور ۷۲ فی صد کشید شدہ پانی ہوتا ہے۔ کشید شدہ پانی (الیکٹرو لائٹ) کا وزن تقابلاً پانی (تقریباً ۱.۲۶۰) ہے۔ الیکٹرو لائٹ اور پلٹوں کے ایکٹیو میٹریل (Active material) کے درمیان کیمیائی عمل سے بجلی پیدا ہوتی ہے۔ سلفورک ایسڈ پلٹوں کے ایکٹیو میٹریل سے مل کر ایک نیا کیمپاؤنڈ (م مرکب) بناتا ہے اور اس کیمیائی عمل میں الیکٹران کرنٹ کی صورت میں بیٹری سے خارج ہوتے ہیں اس طرح بیٹری ڈی چارج ہو جاتی ہے لیکن جب بیٹری چارج کی جاتی ہے تو یہ کیمیائی عمل والی صورت اختیار کر لیتا ہے۔

۶۔ ۲ بیٹری میں کیمیائی عمل (Chemical Reaction in the Battery)

(الف) دوران ڈسچارج

جب کبھی بیٹری سِل کے مثبت اور منفی ٹرمینلوں کو کسی لوڈ (Load) کے ذریعہ آپس میں جوڑ دیا جائے تو بیٹری سِل میں

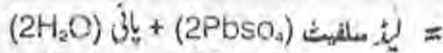


کیمیائی عمل شروع ہو جاتا ہے۔ اس کا الیکٹرو لائٹ یعنی گندھک کا تیزاب اپنے بنیادی اجزاء سلفیٹ (SO_4) اور ہائیڈروجن (H_2) میں پھٹ جاتا ہے۔ سلفیٹ مثبت و منفی پلیٹوں کے سیرے مل کر لیڈ سلفیٹ (PbSO_4) یا سرخ سیسہ بناتا ہے اور مثبت پلیٹ سے خارج ہونے والی آکسیجن وہاں موجود ہائیڈروجن سے مل کر پانی

(H_2O) بنا دیتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۳-۸

کیمیائی مساوات برائے ڈسچارج

لیڈ پراکسائیڈ (PbO_2) + لیڈ (Pb) + گندھک کا تیزاب (Sulphuric Acid)

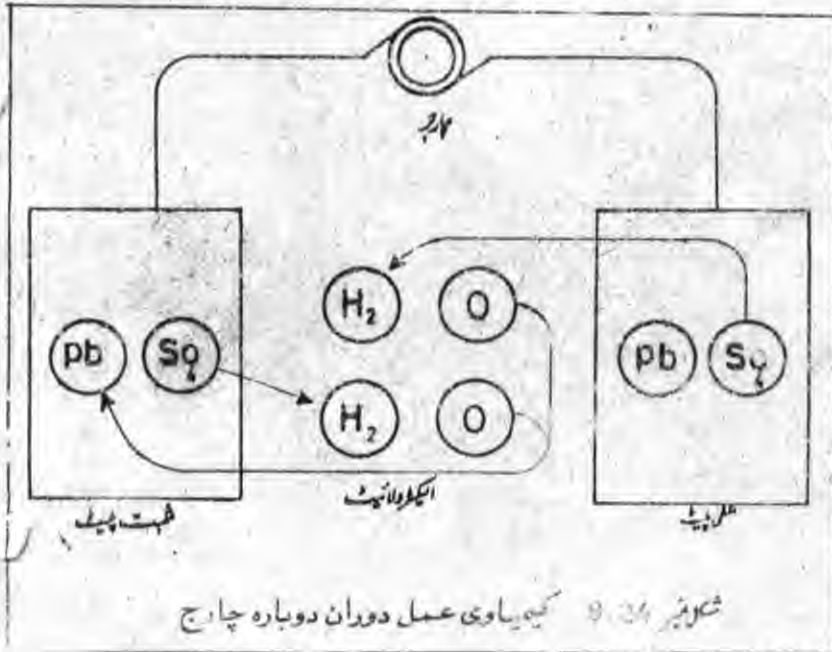


جب تک بیٹری زیر استعمال رہے گی مندرجہ بالا عمل ہوتا رہے گا۔ استعمال کے شروع میں چونکہ الیکٹرو لائٹ خاصا طاقت ور ہوتا ہے اور پلیٹوں کا سامان بھی ٹھیک ٹھاک ہوتا ہے اس لئے کیمیائی عمل بھی خوب ہوتا ہے جس کے باعث بیٹری کا برقی دباؤ اور کرنٹ بھی خوب رہتا ہے مگر دوران استعمال کیلئے پانی کی مسلسل شمولیت اور مثبت و منفی پلیٹوں پر سرخ سیسہ (لیڈ سلفیٹ) کی مسلسل پیداوار کیلئے عمل کو ست سے ست تر کرتی چلی جاتی ہے۔ نتیجہ کے طور پر بیٹری کے برقی دباؤ میں بتدریج کمی ہوتی رہتی ہے اور جب مثبت اور منفی پلیٹیں ایک ہی مواد (Material) یعنی لیڈ سلفیٹ کی ہو جائیں اور تیزاب انتہائی کمزور بلکہ پانی بن جائے تو کیمیائی عمل بند ہو جاتا ہے اور بیٹری سے کرنٹ حاصل ہونا بند ہو جاتا ہے۔ ایسی حالت میں بیٹری مکمل طور پر ڈسچارج ہو چکی ہوتی ہے۔

(ب) دوران چارج

لیڈ اسد سیل ایک شورج سیل ہے جسے چارج کر کے دوبارہ قابل استعمال بنایا جاسکتا ہے۔

جب بھری ڈسچارج ہو جائے تو بھری ٹرمینلوں کے راستے اس کی مثبت و منفی پلٹوں اور الیکٹرو لائٹ جو اس وقت تقریباً پانی سا ہوتا ہے۔ میں سے مخالف سمت میں بیرونی ذریعہ سے ڈی۔ سی گزار کر بھری کو چارج کیا جاتا ہے۔



بھری میں سے کرنٹ گزارنے پر مثبت و منفی پلٹوں کا لیڈ سلفیٹ اپنے اجزاء لیڈ اور سلفیٹ میں اور پانی اپنے اجزاء آکسیجن اور ہائیڈروجن میں بھٹ کر آکسیجن مثبت پیلٹ کے لیڈ سے اور سلفیٹ ہائیڈروجن سے کیمیائی عمل کر کے باہر تیل لیڈ پر آکسائیڈ اور گندھک کا تیزاب بنا دیتے ہیں۔ منفی پیلٹ صرف لیڈ کی رہ جاتی ہے۔ اس طرح

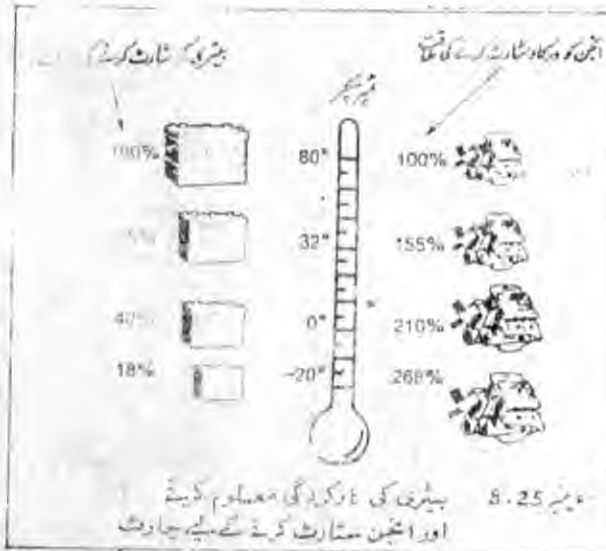
بھری دوبارہ کرنٹ دینے کے قابل ہو جاتی ہے۔ شکل نمبر ۳۳-۸۸ خطہ فرمائیں۔

یہ کیمیائی تبدیلی بھی آہستہ آہستہ واقع ہوتی ہے۔ لہذا بھری کو مکمل چارج کرنے کے لئے خاص وقت تک اس میں سے مناسب کرنٹ گزارنا ضروری ہے جسے بھری کا چارج کرنا کہا جاتا ہے۔

مساوات برائے چارج

لیڈ سلفیٹ $(2PbSO_4)$ + پانی $(2H_2O)$ = لیڈ (Pb) + لیڈ پر آکسائیڈ (PbO) + گندھک کا تیزاب $(2H_2SO_4)$

۷-۲ بھری کا درجہ حرارت اور کارکردگی (Battery temperature and efficiency) جیسے ہی موسم سرد ہونے کی وجہ سے بھری کا درجہ حرارت گرتا ہے تو بھری کی طاقت بھی متاثر ہوتی ہے۔ کم درجہ حرارت پر کیمیائی عمل بھی سست پڑ جاتا ہے۔ ایسی حالت میں بھری کرنٹ ہرگز پیدا نہیں کر سکتی جو وہ گرم حالت میں پیدا کرتی ہے۔ جب موسم سخت سرد ہوتا ہے تو بھری باستانی انجن کو اشارت نہیں کر پاتی کیونکہ جب انجن بہت زیادہ ٹھنڈا ہوتا ہے تو



بہت مشکل ہوتا ہے۔ ایسے موسم کے لئے بھٹوی، بجلی کی تاریں اور اشارز موٹر بہت اچھی حالت میں ہونے چاہئیں۔

۸-۲ بھٹوی ریٹنگ (Battery Rating)

سوسائٹی آف آٹو موٹو انجینئرز (SAE) اور بھٹوی کونسل انٹرنیشنل (BCI) نے نیا سینڈرڈ (SLI Starting) (lighting and ignition) مل کر بنایا ہے۔ نیا سینڈرڈ بھٹوی کی پاور دینے کی صلاحیت فاقین کرتا ہے جیسے مندرجہ ذیل

نیٹ

(۱)۔ کولڈ کرائنگ ٹیسٹ (Cold Cranking Test) کولڈ کرائنگ ٹیسٹ اس بات کی نشان دہی کرتا ہے کہ کرنٹ کی مقدار ایک بھٹوی ۱۸۔ درجے سنٹی گریڈ یا صفدر درجہ فین ہائیٹ پر ۳۰ سیکنڈ کے لئے میا کر سکے۔ اور پھر بھی ٹرمینل وولٹیج ۷.۶ ولٹ یا ۱۲.۶ ولٹ فی سیل برقرار رکھ سکے۔ ریٹنگ بھٹوی میں صفدر درجہ حرارت پر دی جاتی ہے۔

(۲)۔ ری ورس کپیسٹی ریٹنگ (Reverse Capacity Rating)

ری ورس کپیسٹی ریٹنگ وہ درکار وقت ہے جس میں ایک پوری طرح چارج شدہ بھٹوی کی وولٹیج ۱۲ ولٹ سے کم ہو کر ۱۰.۶ ولٹ (ایک سیل کی ۷.۶ ولٹ) رہ جائے اور ۲۵ امپیر کرنٹ مسلسل ۲۷ سنٹی گریڈ (۸۰ درجہ ف) درجہ حرارت پر بتا رہے ری ورس کپیسٹی ریٹنگ وقت کا وہ وقفہ ہے جب چارجنگ سسٹم کام کرنا بند کر دے (جب ڈسچارج انڈی کیٹنگ لائٹ ظاہر ہو) اور ڈرائیور کم سے کم وقت میں گاڑی کسی نزدیکی ورکشاپ تک لے جا سکے، مثلاً ۱۰۰ منٹ ریٹنگ کا مطلب یہ ہے کہ جیسے ہی چارجنگ سسٹم کام بند کرے (انڈی کیٹنگ لائٹ ظاہر ہو) ڈرائیور کے پاس نزدیکی ورکشاپ پہنچنے کے لئے ایک گھنٹہ ۳۰ منٹ ڈرائیونگ کا وقت ہے۔ اس دوران برقی لوڈ کم از کم رکھا جائے۔

۹-۲ امپیر اور ریٹنگ (Ampere Hour Rating)

امپیر اور ریٹنگ کئی سالوں تک رائج رہا ہے۔ اگرچہ بتدریج کولڈ کرائیڈنگ اور ری ورس کیمسٹری ریٹنگ اس کی جگہ لے رہے ہیں۔ ایک پوری طرح چارج شدہ بیٹری کو کسی مناسب ریٹ پر لگاتار ڈسچارج کیا جائے کہ ۲۰ گھنٹے بعد فی سیل ۲ وولٹ سے کم ہو کر ۱.۷۵ وولٹ اور بیٹری کا برقی دباؤ ۱۴ وولٹ سے کم ہو کر ۱۰.۶۵ وولٹ رہ جائے۔ بیٹری کی امپیر اور ریٹنگ معلوم کرنے کا کلیہ یہ ہے:

ڈسچارج کرنٹ X کتنے گھنٹے بیٹری استعمال ہوتی

مثلاً ڈسچارج کرنٹ = ۳ امپیر

کل وقت استعمال = ۲۰ گھنٹے

بیٹری کی ریٹنگ = $۳ \times ۲۰ = ۶۰$ امپیر آؤرز / (A.H)

۱۰-۲ بیٹری ٹیسٹنگ (Battery Testing)

لیڈ ایسڈ بیٹری کو کئی طریقوں سے ٹیسٹ کیا جاتا ہے جن میں چند حسب ذیل ہیں:

۱۔ کثافت اضافی گریوٹی ٹیسٹ (Specific Gravity Test)

۲۔ لائٹ لوڈ ٹیسٹ (Light Load Test)

۳۔ ہیوی لوڈ ٹیسٹ (کیمسٹری ٹیسٹ) (Heavy Load Test)

۴۔ تین منٹ کا چارج ٹیسٹ (Three Minutes Charge Test)

(۱) کثافت اضافی گریوٹی ٹیسٹ

ہائیڈرو میٹر کی مدد سے بیٹری کے الیکٹرو لائٹ کی کثافت اضافی معلوم کی جاتی ہے۔ الیکٹرو لائٹ کی کثافت اضافی بیٹری کی

چارج شدہ حالت کو ظاہر کرتی ہے۔ اگر بیٹری کم

چارج ہے تو ہائیڈرو میٹر کی ریڈنگ زیادہ ہوگی۔

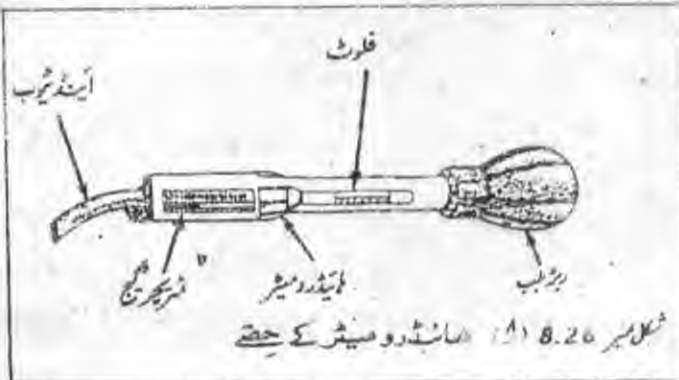
کثافت اضافی سے مراد محلول کا وہ وزن ہے جس

کا مقابلہ اتنے ہی حجم پانی کے وزن سے کیا جاتا

ہے۔ یاد رہے کہ کیمیائی طور پر خالص پانی کی

کثافت اضافی ۲.۷ سفٹی گریڈ (۸۰ درجہ فہر) پر

ایک ہوتی ہے۔



ہائیڈرو میٹر کا طریقہ استعمال

(الف) بیٹری کے تمام وینٹ فلرپلگ اتار لیں۔

(ب) ہائیڈرو میٹر کے ریڈ بلب کو دبا کر اس کی ریڈ ٹیوب کا نچلا سرا وینٹ فلرپلگ سوراخ کے راستے بیٹری سیل کے الیکٹرو لائٹ میں ڈبو کر ریڈ بلب کو بالکل ڈھیرا چھوڑ دیں۔ اس طرح ہائیڈرو میٹر کی گلاس ٹیوب میں کچھ الکھنڈ لائٹ چڑھ آئے گا جس میں فلوٹ تیرنا شروع کر دے گا۔ شکل نمبر ۳۶-۸ (الف) اور (ب) دیکھیں

(ج) اب گلاس ٹیوب میں الیکٹرو لائٹ کی سطح تک

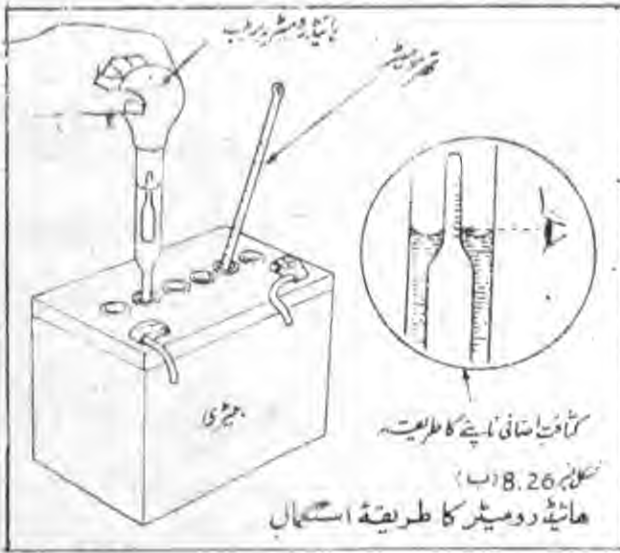
فلوٹ سسٹم کے اوپر لگے ہوئے رنگ یا لکھے ہوئے نمبر کو نوٹ کر لیں اور ذیل میں دیئے گئے چارٹ نمبر یا چارٹ نمبر ۲ سے مقابلہ کر کے بیٹری کی حالت چارج کا اندازہ کر لیں۔

گوشتوارہ ۲-۸ کے رنگوں سے چارج کی حالت کا تعین

رنگ	بیٹری کے چارج کی حالت
سرخ	تقریباً ڈسچارج
سبز	تقریباً آدھی چارج
پیلا	تقریباً مکمل چارج

گوشتوارہ ۳-۸ کثافت اضافی سے چارج کی حالت کا تعین

کثافت اضافی ۲۷ درجہ س (۸۰ ف) پر	بیٹری کی حالت چارج
۱.۲۹۰ تا ۱.۲۶۰	مکمل چارج
۱.۲۶۰ تا ۱.۲۳۰	۳/۴ چارج
۱.۲۳۰ تا ۱.۲۰۰	۱/۲ چارج
۱.۲۰۰ تا ۱.۱۷۰	۱/۴ چارج
۱.۱۷۰ تا ۱.۱۳۰	مکمل ڈسچارج



یاد رکھنے کی باتیں

(i) ہٹری کے الیکٹرو لائیٹ کو پورا کر کے ہٹری تھوڑی دیر چارج کرنے کے بعد ہائیڈرو میٹر سے کثافت اضافی ناپیں۔

(ii) ہائیڈرو میٹر کو پڑھتے وقت دیکھ لیں کہ فلوٹ آزادانہ اور عموداً گلاس ٹیوب میں تیر رہا ہو اور اس کو آنکھ کے برابر لا کر پڑھیں۔

(iii) کثافت اضافی کی صحیح پیمائش کے لئے الیکٹرو لائیٹ کے درجہ حرارت کو ضرور پیش نظر رکھیں۔ اگر ۲۷ درجہ س (۸۰ ف) سے کم ہو تو ہر ۵ درجہ س (۱۰ ف) کے لئے ۰.۰۰۰۳ کثافت اضافی ہائیڈرو میٹر میں با ترتیب تفریق یا جمع کریں۔ اگر ۲۷ درجہ س سے زیادہ ہو تو اسی حساب سے کریں۔

(iv) ہٹری کے تمام سیلوں کی کثافت اضافی انفرادی طور پر ماپیں اور اگر ہٹری کے مختلف سیلوں کی کثافت اضافی برابر نہ ہو اور فرق ۰.۰۰۵۰ سے زیادہ ہو تو ایسی ہٹری قابل اعتماد نہیں اس کو بدل دینا چاہیئے۔

(v) ہٹری بغیر استعمال رکھنے پر ڈسچارج ہوتی رہتی ہے اور طویل عرصہ اس طرح رکھنے پر مکمل ڈسچارج ہو جاتی ہے۔

مثال نمبر ۱۔ الیکٹرو لائیٹ کی کثافت اضافی ۵ درجہ س (۱۰ ف) پر ۱۶۲۳۰ ہے۔ اگر الیکٹرو لائیٹ کے درجہ حرارت کو مد نظر نہ رکھا جائے تو یہ ریڈنگ کم ہے لیکن پھر بھی قابل قبول ہے۔ لیکن جب درجہ حرارت کو مد نظر رکھتے ہوئے ریڈنگ کی درستی کی گئی تو اصل ریڈنگ ۱۶۲۰۲ تھی۔

$$\text{یعنی } ۰.۰۰۲۸ = ۷ \times ۰.۰۰۰۳$$

$$۱۶۲۰۲ = ۱۶۲۳۰ - ۰.۰۰۲۸$$

معلوم یہ ہوا کہ ہٹری ڈسچارج حالت میں ہے اور اس کو چارج کرنے کی ضرورت ہے۔

مثال نمبر ۲۔ ۱۱ درجہ سنی گریڈ (۲۰ ف) پر الیکٹرو لائیٹ کی کثافت اضافی ۱۶۲۳۵ پائی گئی۔ ریڈنگ کافی کم معلوم ہوتی ہے۔ لیکن جب اس ریڈنگ کی درستی درجہ حرارت کو مد نظر رکھتے ہوئے کی گئی تو $۰.۰۰۱۶ = ۴ \times ۰.۰۰۰۳$ کثافت اضافی میں جمع کئے گئے۔

$$\text{یعنی } ۱۶۲۵۱ = ۱۶۲۳۵ + ۰.۰۰۱۶$$

اصل کثافت اضافی ۱۶۲۵۱ ہے اور ہٹری پوری طرح چارج ہے ان مثالوں سے ظاہر ہوا کہ کثافت اضافی کی درجہ حرارت کی

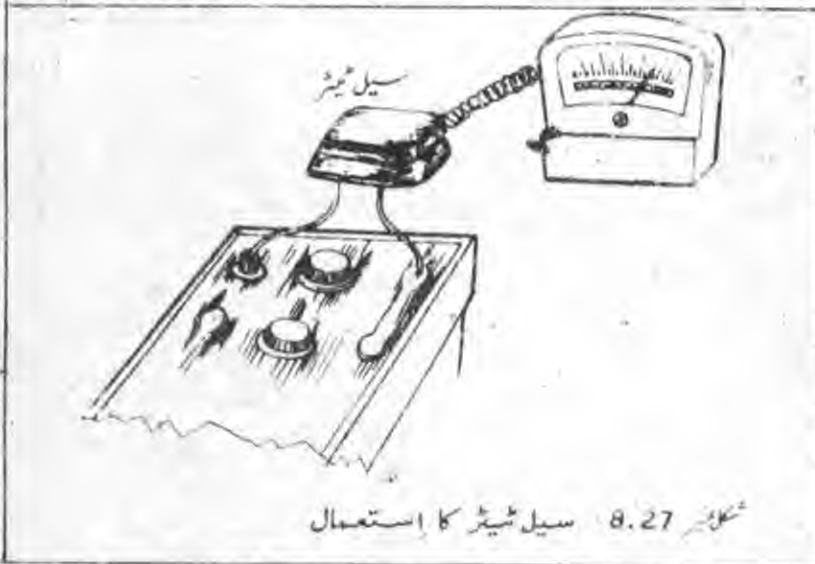
درستی ضروری ہے۔

(۲) - لائٹ لوڈ ٹیسٹ (Light Load Test)

اس ٹیسٹ کے لئے سیل میٹر استعمال ہوتا ہے۔ جس کی استطاعت ۱۶۸۵ تا ۲۶۲۵ وولٹ ہوتی ہے اور معمولی برقی دباؤ کو بھی ظاہر کر سکتا ہے۔ یہ ٹیسٹ ایسی بٹری پر ہی کیا جاسکتا ہے جس کے تمام سیل ٹرمینل اور سیل کنکٹ نظر آتے ہیں۔

پڑتال کا طریقہ

پچاس تا سو امپیر تک کرنٹ لیتے ہوئے دسویں کو تین سیکنڈ تک ڈسچارج کر کے بٹری کو فوراً لائٹ لوڈ (Light Load)



یعنی تقریباً تین یا پانچ امپیر کرنٹ پر مسلسل آہستہ آہستہ ڈسچارج ہونے دیں۔ ایک منٹ کے بعد میٹر کی مدد سے بٹری کے تمام سیلوں کی انفرادی وولٹیج نوٹ کر لیں۔ شکل نمبر ۲-۸۷ سے ٹرکا استعمال بھی دکھایا گیا ہے۔

(الف) اگر تمام سیلوں کی انفرادی برقی دباؤ ۱۶۹۵ وولٹ سے زائد ہو اور مختلف سیلوں کی وولٹیج کا باہمی فرق ۰.۰۵ وولٹ سے کم ہو تو بٹری اچھی حالت میں ہے اور حالت چارج بھی کافی بہتر ہے۔

(ب) اگر بعض سیلوں کی وولٹیج ۱۶۹۵ وولٹ سے زیادہ اور بعض کی ۱۶۹۵ وولٹ سے کم ہو اور باہمی فرق ۰.۰۵ وولٹ سے کم ہو تو بٹری اچھی حالت میں نہیں ہے، مگر قریحاًل چارج ہونے کی حالت میں ہے یعنی پوری طرح ڈسچارج نہیں ہے۔

(ج) اگر تمام سیلوں کی انفرادی وولٹیج ۱۶۹۵ وولٹ سے کم ہو تو بٹری مکمل ڈسچارج ہے۔ ایسی بٹری کو پہلے تھوڑا چارج کریں اور پھر دوبارہ ٹیسٹ کریں۔

(د) اگر مختلف سیلوں کا باہمی فرق ۰.۰۵ وولٹ سے زیادہ ہو تو بٹری ناکارہ ہو چکی ہے۔ اس کا تبدیل کرنا ضروری ہے۔

۳- ہیوی لوڈ ٹیسٹ (کھپسٹی ٹیسٹ)

اس کو ہائی ریٹ ڈسچارج یا کھپسٹی ٹیسٹ بھی کہتے ہیں۔ اس ٹیسٹ میں بٹری اپنے امپیر اور ریٹنگ سے تین گنا زیادہ

کرنٹ ۱۵ سیکنڈ کے لئے دیتی ہے۔ اس کے باوجود انجن شارٹ کرنے کے لئے کم از کم دو لیٹر موجود ہوتے ہیں۔

طریقہ کار

(الف) ہٹھری کو پہلے چارج کریں۔ وینٹ پلگ (Vent Plugs) اتار دیں اور الیکٹرو لائٹ میں تھرمامیٹر رکھ دیں۔

(ب) ہٹھری ٹرمینل کے ساتھ ہٹھری لوڈ میٹر یا ہٹھری شارٹر میٹر لگائیں۔

(ج) ہٹھری میٹر کی لوڈ کنٹرول سطحی (Load control knobe) کو اتنا گھمائیں کہ ہٹھری ٹیسٹ ایمپٹ کی سوئی زیر ٹیسٹ

ہٹھری کی لکھی ہوئی کمپنسی کے تین گنا کے برابر کرنٹ ظاہر کرے۔

(د) ۱۵ سیکنڈ کے بعد جلدی اور ٹھیک طرح سے ہٹھری میٹر کے وولٹ میٹر کی ریڈنگ نوٹ کریں۔

(ه) تھرمامیٹر سے الیکٹرو لائٹ کا درجہ حرارت نوٹ کریں اور دیئے گئے گوشوارہ ۳-۸ سے موازنہ کریں۔

(و) اگر وولٹ میٹر پر مطلوبہ وولٹیج سے کم ہوں تو ہٹھری تبدیل کر دیں۔

(ز) اگر ریڈنگ دیتی ہو جو چارٹ میں ظاہر کی گئی ہے یا اس سے زیادہ ہو تو ہٹھری چارج کرنے کے واپس گاڑی میں لگا دیں ہٹھری بالکل ٹھیک ہے۔

گوشوارہ ۳-۸

کم از کم وولٹیج	درجہ حرارت (ف)	درجہ حرارت سطحی گریڈ
۹۶۶	۷۰ یا زیادہ	۱۴۰ یا زیادہ
۹۶۵	۶۰ سے ۷۰	۱۵۶.۵ سے ۲۰۶.۵
۹۶۳	۵۰ سے ۶۰	۱۰۶.۰ سے ۱۵
۹۶۳	۴۰ سے ۵۰	۳۶.۳۳ سے ۹۶.۳
۹۶۱	۳۰ سے ۴۰	۱۶.۱ سے ۳۶.۸
۸۶۹	۲۰ سے ۳۰	۳۶.۳۳ سے ۱۶.۱
۸۶۷	۱۰ سے ۲۰	۱۲.۶۳ سے ۷۶.۳
۸۶۵	صفر سے ۱۰	۱۲.۶۷ سے ۱۲.۶۷

۴- تین شارٹ چارج ٹیسٹ

اس ٹیسٹ کے لئے ہٹھری کو ۳۰ ایمپٹ کرنٹ سے مسلسل چارج پر لگا دیا جاتا ہے۔ تین منٹ کے بعد ہٹھری سیلوں کا

انفرادی برقی دباؤ چارجنگ کرتے ہوئے دولت میٹر کی مدد سے نوٹ کیا جاتا ہے۔

اگر سیلوں کی وولٹیج کا باہمی فرق ۱۰۰ وولٹ سے زیادہ ہو تو بیٹری ناکارہ ہو چکی ہوتی ہے۔ اور اگر فرق ۱۰۰ وولٹ سے کم ہو تو بیٹری کی کل وولٹیج یعنی بیٹری کے ٹرمینل پوسٹ پر وولٹیج ناپیں۔ اگر ۱۲ وولٹ بیٹری کے لئے ۱۵.۵ وولٹ سے کم ہو تو بیٹری کو مکمل چارج کرنے کے بعد دوبارہ ٹیسٹ کیا جاسکتا ہے اور اگر ۱۵.۵ وولٹ سے زیادہ ہو تو بیٹری خراب ہے۔

یاد رکھنے کی باتیں

(i) بیٹری کے الیکٹرو لائٹ کی سطح ہفتہ میں ایک دفعہ ضرور چیک کریں۔

(ii) بیٹری میں ہمیشہ کشید شدہ پانی استعمال کریں۔

(iii) بیٹری ہلٹوں کو ننگا رکھنا بہت نقصان دہ ہے۔ لہذا الیکٹرو لائٹ سطح کی پڑتال شیڈول کے مطابق کرتے رہیں۔

(iv) بعض بیٹریاں جن میں وینٹ و فلر پلگ نہیں ہوتے، ان میں پانی ڈالنے کی ضرورت نہیں ہوتی۔

(v) جس طرح الیکٹرو لائٹ کی سطح مقررہ سطح سے کم نہیں ہونی چاہیے اسی طرح مقررہ حد سے زیادہ کرنا بھی نقصان دہ ہوتا ہے۔

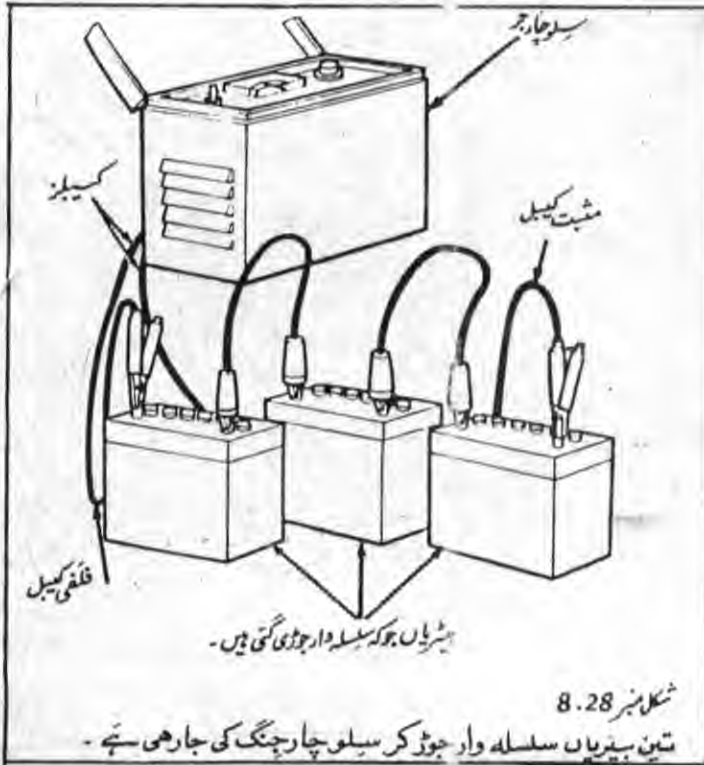
۲۔ بطری چارجنگ (Battery Charging)

بطری چارجنگ کے لئے صرف ڈائریکٹ کرنٹ (D - Current) ہی استعمال کیا جاتا ہے۔ جو بطری میں سے اگلے رخ گزارا جاتا ہے۔ چارجر (Charger) کے ساتھ بطری لگانے سے پہلے اس کی بیرونی صفائی اور ٹرمینل صاف کر لینے چاہئیں۔ اس کے ساتھ ہی الیکٹرو لائٹ کو مطلوبہ لیول پر کشید شدہ پانی (Distilled Water) ڈال کر پورا کرنا چاہیئے۔ بطری کو چارج کرنے کے لئے چارجر کی مثبت تار بطری کے مثبت ٹرمینل پر اور چارجر کی منہ تار بطری کے منفی ٹرمینل پر لگائیں۔ نوٹ۔ قطبیت یا پولرٹی (Polarity) کو الٹ نہ کریں۔ یعنی اگلے کنکشن ہرگز نہ لگائیں ورنہ بطری تباہ ہو جائے گی۔ ورکشاپ میں بطری دو طریقوں سے چارج کی جاتی ہیں۔

(الف)۔ آہستہ چارجنگ (Slow Charging)

آہستہ چارجنگ کے لئے آہستہ (Slow) چارجر کی ضرورت ہوتی ہے جو کہ ورکشاپ میں ایک جگہ رکھا رہتا ہے۔ آہستہ چارجنگ کے لئے بہت کم کرنٹ زیادہ گھنٹوں کے لئے بطری سے گزارا جاتا ہے۔ یہ کرنٹ بطری کیہشتی (امپھور آور) کے ۱۰ فی صد سے زیادہ نہیں ہونی چاہیئے۔ مثال کے طور پر ایک بطری کی کہشتی ۶۰ امپھور آور ہے۔ اس بطری کے لئے زیادہ سے زیادہ کرنٹ درکار ہے $10 \times 60 / 100 = 6$ امپھور

یہ تیزی ۳ گھنٹوں کے لئے ۵ امپھور پر لگائی جاسکتی ہے۔ $(3 \times 5 = 15 \text{ A.H.})$ ۔ آہستہ چارجنگ کے لئے ایک سے زیادہ بطریاں ایک وقت میں ایک چارجر کے ساتھ لگائی جاسکتی ہیں۔ یہ بطریاں سلسلہ وار (Series) کنکشن کے ساتھ لگائی جاتی ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۲۸۔ ۸



(ب) تیز چارجنگ (Fast Charging)

تیز چارجنگ کے لئے تیز چارجر درکار ہوتا ہے۔ اس قسم کی چارجنگ میں بہت زیادہ کرنٹ کم وقت کے لئے بٹری سے گزارا جاتا ہے۔ یہ کرنٹ بٹری کیمسٹری کے ۷۰ فی صد سے زیادہ نہیں ہونا چاہئے۔ (زیادہ سے زیادہ ۱۰۰ امپیر)۔ مثلاً ۶۰ امپیر

آور بٹری کے لئے $۱۰۰ / ۶۰ \times ۷۰ = ۷۰$ ۳۲ امپیر

کرنٹ دیں۔ یہ تیز چارجنگ عموماً آنوورکسٹاپ

میں کی جاتی ہے جبکہ کم وقت میں موٹر کار کو

اشارت کرنا مقصود ہوتا ہے۔ اس کے بعد اگر

بٹری پوری طرح چارج نہیں ہے تو کم کرنے کے

ساتھ زیادہ وقت کے لئے آہستہ چارجنگ پر لگانا

چاہئے۔ تیز چارجنگ ۳۰ منٹ میں بھی کی جا

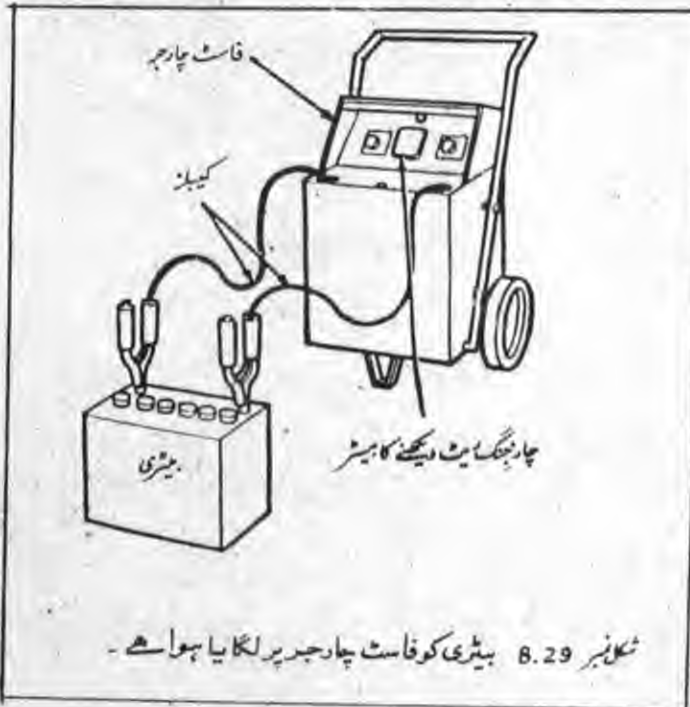
سکتی ہے لیکن خیال رکھنا چاہئے کہ بٹری کا

ٹمپریچر کسی حالت میں بھی ۱۲۵ ف سے زیادہ نہیں

ہونا چاہئے۔ شکل نمبر ۲۹-۸ دیکھئے۔ اس میں

فاسٹ چارجر کے ساتھ بٹری کا کنکشن دکھایا

گیا ہے



شکل نمبر 8.29 بیٹری کو فاسٹ چارجر پر لگایا ہوا ہے۔

یاد رکھنے کی باتیں

- (الف) ہٹھوی کو دوبارہ چارج کرنے سے پہلے الیکٹرو لائٹ کا لیول درست کریں۔
- (ب) یکساں برقی دباؤ کے ساتھ ہٹھوی کی چارجنگ۔ گاڑی میں لگے جزیئر۔ آلٹریٹر سے ہوتی ہے۔
- (ج) یکساں کرنٹ کے ساتھ ہٹھوی کی چارجنگ ورکشاپ میں ہٹھوی چارجر سے ہوتی ہے۔
- (د) حتی الامکان ہٹھوی کو آہستہ چارج کریں۔
- (ه) فاسٹ چارجنگ کی صورت میں الیکٹرو لائٹ کا درجہ حرارت ۵۴ء س (۱۳۵ ڈی) سے ہرگز بڑھنا نہیں چاہیے۔
- (و) بہت پرانی اور کمزور ہٹھویوں کو زیادہ کرنٹ کے ساتھ ہرگز چارج نہ کریں بلکہ بہت ہی کم کرنٹ سے چارج کریں۔
- (ز) ہٹھوی کو ادور چارج سے بچائیں یعنی جب ہٹھوی بہت زیادہ پلے دے اور اس کی کشافت اضافی بڑھنا رک جائے تو اس کا مطلب ہے کہ چارج ہو چکی ہے۔ اسے مزید چارج نہیں کرنا چاہیے۔
- (ح) جب ہٹھوی کو گاڑی میں بیرونی ذرائع سے دوبارہ چارج کرنا ہو تو گاڑی کے تمام سوئچ بند کر دیں۔ اور ہٹھوی کے مثبت ٹرمینل کا کیبل کلیپ اتار دیں۔
- (ط) جو ہٹھوی جلد (ایک گھنٹہ میں) چارج ہو جائے اور بہت جلد ڈسچارج ہو جائے تو وہ ہٹھوی ناقابل استعمال ہے۔ اسے بدل دینا ضروری ہے۔
- (ی) آہستہ چارجنگ کے لئے ہٹھوی کمپنی کے ۱۰ فی صد (جو زیادہ سے زیادہ ۵ امپیر ہو) اور فاسٹ چارجنگ کے لئے ہٹھوی کمپنی کے ۲۰ فی صد (جو زیادہ سے زیادہ ۱۰۰ امپیر ہو) سے زیادہ کرنٹ نہیں دینا چاہیے۔

خود آزمائی - ۲

درجہ ذیل سوالات میں سے صحیح جواب کے گرد دائرہ لگائے۔

۱۔ ایک منفی پلیٹ گروپ اور ایک مثبت پلیٹ گروپ کو اس طرح سیٹ کریں کہ ہر منفی اور مثبت پلیٹ کے درمیان ایک سپر میٹر
ہو۔ اسے کہتے ہیں۔

(الف) ایک بیٹری (ب) ایک سیل (ج) ایک ایلیمنٹ

۲۔ بیٹری کے محلول جو کہ کشید شدہ پانی اور سلفیورک ایسڈ کے مکسچر سے تیار کیا جاتا ہے کہتے ہیں۔

(الف) الیکٹرو کیمیکل مکسچر (ب) الیکٹرو محلول

(ج) الیکٹرو لائٹ (د) الیکٹرو ہائیڈرائڈ

۳۔ بیٹری میں سپر میٹر کے ریمز (Ribs) کی سمت کی طرف ہوتی ہے؟

(الف) مثبت پلیٹ (ب) منفی پلیٹ

(ج) بیٹری ٹرمینل کی طرف (د) پینڈے

۴۔ بیٹری ڈسچارج کے دوران الیکٹرو لائٹ میں سلفیورک ایسڈ کی جگہ لے لیتا ہے۔

(الف) لیڈ سلفیٹ (ب) لیڈ پراکسائیڈ

(ج) پانی (د) ہائیڈروجن

۵۔ ۲۰ گھنٹے کے ریٹ پر ایک بیٹری ۳ ایمپیر کرنٹ مسلسل ۲۰ گھنٹے سپلائی کرتی ہے جبکہ سیل ڈولٹیج ۱۷.۵ ولٹ سے اوپر رہتے
ہیں تو اس کی ریٹنگ ہوگی۔

(الف) ۵ ایمپیر آئرز (ب) ۸ ایمپیر آئرز

(ج) ۸۰ ایمپیر آئرز (د) ۳۰۰ ایمپیر آئرز

۶۔ ہائی ڈسچارج ٹیسٹ کے دوران 'بیٹری پر بہت زیادہ برقی لوڈ ڈال کر چیک کرتے ہیں۔

(الف) بیٹری ڈولٹیج (ب) اوپن سرکٹ ڈولٹیج

(ج) ہر سیل کے ڈولٹیج (د) کرنٹ

۷۔ جیسے ہی الیکٹرو لائٹ کا درجہ حرارت کم ہو جاتا ہے 'اس کی کشافت اضافی

(الف) کم ہو جاتی ہے (ب) آدھی چارج حالت میں ہو جاتی ہے

(ج) بڑھ جاتی ہے (د) وہی رہتی ہے

۸۔ اگر بیٹری سیل کی ہالٹوں کا رقبہ بڑھا دیا جائے تو میں اضافہ ہو گا۔

(الف) ڈولٹیج (ب) کرنٹ (ج) سیل کی مزاحمت (د) بیٹری کی کل توانائی

۳۔ اگنیشن سسٹم

(Ignition System)

تعارف

یونٹ کے اس حصے میں اگنیشن سسٹم کے مختلف حصوں کے نام اور کام کرنے کے طریقوں کے بارے میں تحریر کیا گیا ہے۔
 کے علاوہ اگنیشن سسٹم کے کام کرنے کا طریقہ تفصیل سے لکھا گیا ہے۔

مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :

- ۱۔ اگنیشن سسٹم کے تمام حصوں کے نام اور کام بیان کر سکیں۔
- ۲۔ اگنیشن سسٹم کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- ۳۔ اگنیشن سسٹم کے پرائمری سرکٹ کے حصوں کی نشاندہی کر سکیں۔
- ۴۔ اگنیشن سسٹم کے سیکنڈری سرکٹ کے حصوں کی نشاندہی کر سکیں۔
- ۵۔ گرم اور ٹھنڈے سپارک پلگس میں فرق بیان کر سکیں۔

۱۔ ۳۔ اگنیشن سسٹم کے حصے

انجن کو شارٹ کرنے اور چالو حالت میں رکھنے کے لئے 'ہوا اور ایندھن (پٹرول) کے آمیزے کی سلنڈر میں داخلے 'داخل شدہ آمیزہ پر دباؤ اور دباؤ شدہ آمیزہ کی اگنیشن ضروری ہے۔ اگرچہ تینوں عمل ضروری ہیں لیکن اگنیشن سب سے اہم سمجھا جاتا ہے۔ صحیح وقت اور وقفے پر سپارک پلگ کے ذریعہ سلینڈر میں شعلہ پیدا کرنے کے لئے اگنیشن سسٹم بنایا گیا ہے۔ اگنیشن سسٹم کے حصوں کے نام ذیل میں درج ہیں۔

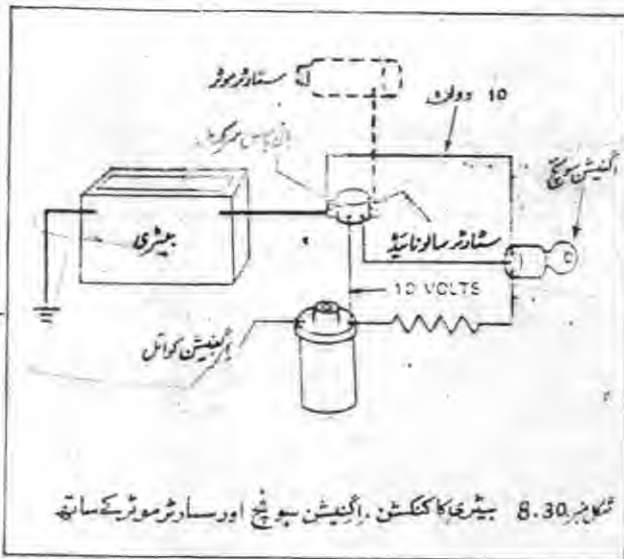
۱۔ بیٹری (Battery) ۲۔ اگنیشن سوئچ (Ignition Switch) ۳۔ اگنیشن کوائل (Ignition Coil)

۴۔ ڈسٹری بیوٹر (Distributor) ۵۔ سپارک پلگ (Spark plug)

۶۔ کم وولٹیج اور زیادہ وولٹیج والی تاریں (Low Tension and High Tension Cables)

۲۔ ۳ بیٹری (Battery)

یہ موٹر گاڑیوں میں بجلی کے مختلف سرکٹوں (Circuits) میں قوت مہیا کرنے کا ذریعہ ہے۔ بیٹری سے بجلی ۶ یا ۱۲ ولٹ کے برقی دباؤ (Voltage) میں مہیا ہوتی ہے۔ برقی دباؤ کی وجہ سے تاروں میں برقی رو (Current) بہتی ہے۔ موٹر کار کا انجن موٹر شارٹر سے شارٹ کیا جاتا ہے۔ جس کو کرنٹ بیٹری سے مہیا کیا جاتا ہے۔ بیٹری ہی سے رات کو سفر کرنے کے لئے روشنی حاصل ہوتی ہے۔ اس کے علاوہ گاڑی میں بجلی سے چلنے والی مختلف اشیاء مثلاً ریڈیو، ٹیپ ریکارڈر، سگریٹ لائٹر وغیرہ سب بیٹری ہی سے قوت حاصل کرتے ہیں۔ بیٹری کی قوت کو برقرار رکھنے کے لئے جزیئر یا آلٹرنیٹر (Alternator) بیٹری کو چارج کرتا ہے۔



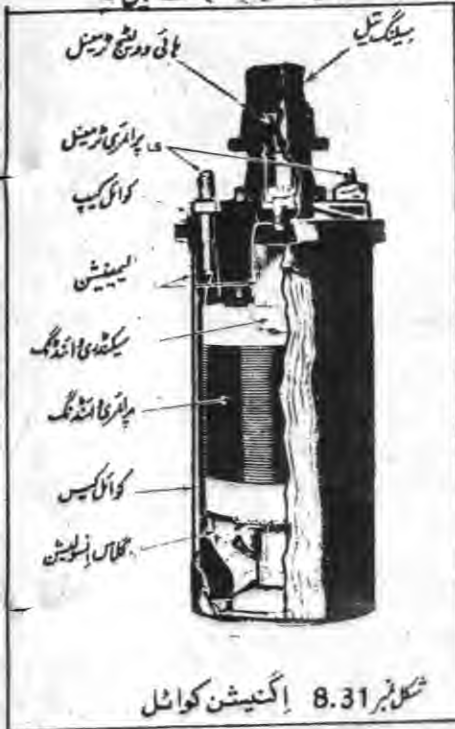
۳۔ ۳ اگنیشن سوئچ (Ignition Switch)

یہ ایک ایسا آلہ ہے جس کی مدد سے بیٹری کا رابطہ موٹر کار کے بقیہ اگنیشن سرکٹ اور کرنکنگ سرکٹ (Cranking Circuit) کے ساتھ ٹوٹا جاتا ہے۔ گویا یہ انجن کو شارٹ کرنے اور بند کرنے کا کام کرتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳-۸ اس شکل میں اگنیشن سوئچ کا کنکشن بیٹری کے ساتھ دکھایا گیا ہے۔

شکل نمبر 8.30 بیٹری کا کنکشن، اگنیشن سوئچ اور سارٹر موٹر کے ساتھ

۳-۴ اگنیشن کوائل (Ignition Coil)

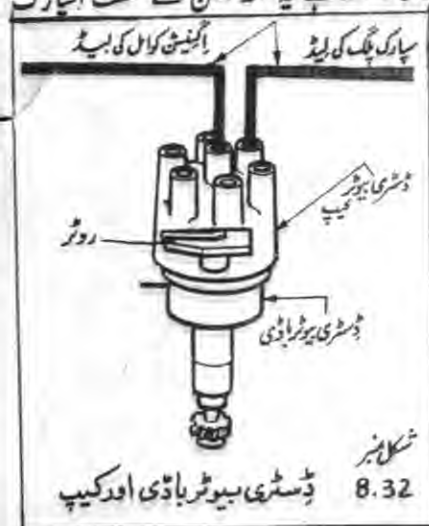
شکل نمبر ۳۱-۸ میں اگنیشن کوائل دکھائی گئی ہے۔ یہ بیٹری کے ۶ وولٹ یا ۱۲ وولٹ برقی دباؤ کو بڑھا کر ۳۲۰۰۰ وولٹ تک پہنچاتی ہے۔ برقی دباؤ کے بڑھانے والے آلے کو سٹیپ اپ ٹرانسفارمر (Step-up Transformer) کہتے ہیں۔ اگنیشن کوائل ایک خاص عمل کے ذریعے سٹیپ اپ ٹرانسفارمر کا کام کرتی ہے۔ یہ اس طرح ہوتا ہے کہ ڈسٹری بیوٹر میں پوائنٹ کھلنے اور بند ہونے سے اس کوائل کی بنیادی وائڈنگ (جو کہ موٹی تار اور کم چکروں پر مشتمل ہوتی ہے) اور ثانوی وائڈنگ (جو کہ پتلی تار اور بہت زیادہ چکروں پر مشتمل ہوتی ہے) میں خطوط قوت پیدا ہوتے ہیں۔ ثانوی وائڈنگ میں پتلی تار اور بہت زیادہ چکروں کی وجہ سے بہت زیادہ برقی دباؤ پیدا ہوتا ہے۔ اس کو لہر یا سرج (Surge) کہتے ہیں۔ اس لہر یا سرج کی وجہ سے اسپارک پلگ پر روٹر کی مدد سے ٹھیک وقت پر شعلہ پیدا ہوتا ہے اور یہ اس قدر منظم ہوتا ہے کہ ایک سیکنڈ کے دس ہزارویں حصہ تک کی غلطی بھی نہیں ہوتی۔



شکل نمبر 8.31 اگنیشن کوائل

۳-۵ ڈسٹری بیوٹر یا تقسیم کنندہ (Distributor)

ڈسٹری بیوٹر یا تقسیم کنندہ جیسا کہ نام سے ظاہر ہے کہ یہ کسی چیز کو تقسیم کرنے والا آلہ ہے یہ آلہ انجن کے مختلف اسپارک پلگوں کو ثانوی برقی دباؤ پر برقی لہر (Surge) تقسیم کرتا ہے۔ دیکھیے شکل نمبر ۳۲-۸۔ ڈسٹری بیوٹر ہاڈی کے اندر ایک روٹر لگا ہوتا ہے جو کہ گھومنے والے کیم (Rotating Cam) کے ذریعہ چکر کاٹتا ہے۔ یہ روٹر باری باری ڈسٹری بیوٹر کیپ میں جتنی پلگوں کی تاریں لگی ہوتی ہیں سب کو برقی لہر مینا کرتا ہے۔ ڈسٹری بیوٹر مختلف اجزاء پر مشتمل ہوتا ہے جو ذیل میں درج ہیں:



۱- سی۔ بی۔ پوائنٹ (Contact Breaker Points)

۲- کنڈنسر (Condenser)

شکل نمبر

8.32

ڈسٹری بیوٹر ہاڈی اور کیپ

(Rotor) ۱۰۰-۳

۴۔ ڈسٹری بیوٹر کیپ (Distributor Cap)

۵۔ ویکیم اور سنٹری فوگل ایڈوانس میکینزم (Vacuum and Centrifugal Advance Mechanism)

۶۔ یکم لوپ

(Cam lobe)

۷۔ ڈسٹری بیوٹر شافٹ

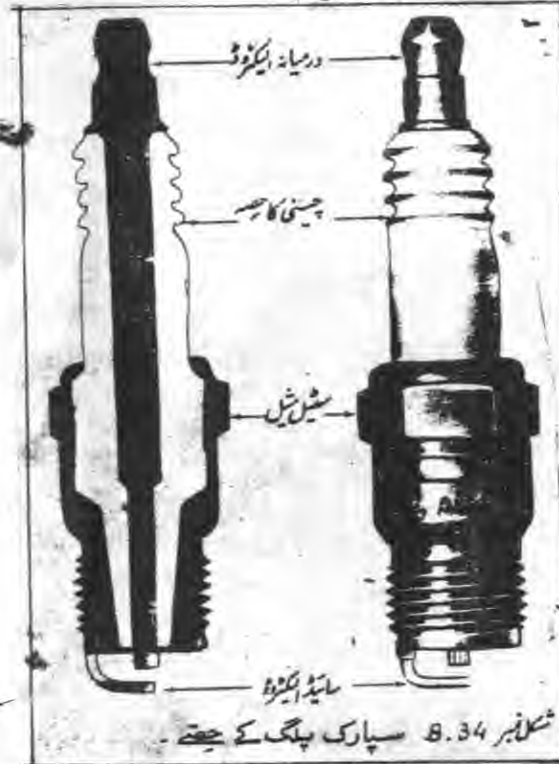
(Distributor
Shaft)

۸ - دۇشمى بىيۇتېر باۋى
يا باوزىنگ

(Distributor
housing)

دیکھئے شکل نمبر ۲۲-۸
ڈسٹری بیوٹر کے مختلف
اجزاء کے بارے میں
تفصیل سے اس بوٹ
کے اگلے حصہ میں
بیان کیا گیا ہے۔

۶-۳ سپارک پلگ (Spark Plug)



شکل نمبر 8.34 سپارک پلگ کے حصے۔

یہ ایک ایسا آلہ ہے جس کی مدد سے سنڈر میں شعلہ پیدا کیا جاتا ہے، یہ دو قسم کے ہوتے ہیں:

(الف) ٹھنڈا سپارک پلگ

(Cold Spark plug)

(ب) گرم سپارک پلگ

(Hot Spark plug)

شکل نمبر ۳۳-۸ میں ایک سپارک پلگ دکھایا گیا ہے۔ جبکہ شکل نمبر ۳۵-۸ میں اس کی اوپر دی گئی قسمیں دکھائی گئی ہیں۔

ٹھنڈے پلگ کی ساخت ایسی ہوتی ہے کہ اس میں سے نکلنے والی حرارت پلگ کے اندر سے شعلے کے قریب ہی خارج ہو جاتی ہے اور گرم پلگ میں حرارت کے انتقال کا راستہ ذرا لمبا ہوتا ہے۔ اگر

گاڑی کو بار بار تھوڑے فاصلے پر بند کرنا اور چلانا مقصود ہو تو

گرم پلگ استعمال کیا جاتا ہے جبکہ طویل فاصلوں کے لئے ٹھنڈا پلگ استعمال کرنا چاہئے۔



شکل نمبر 8.35

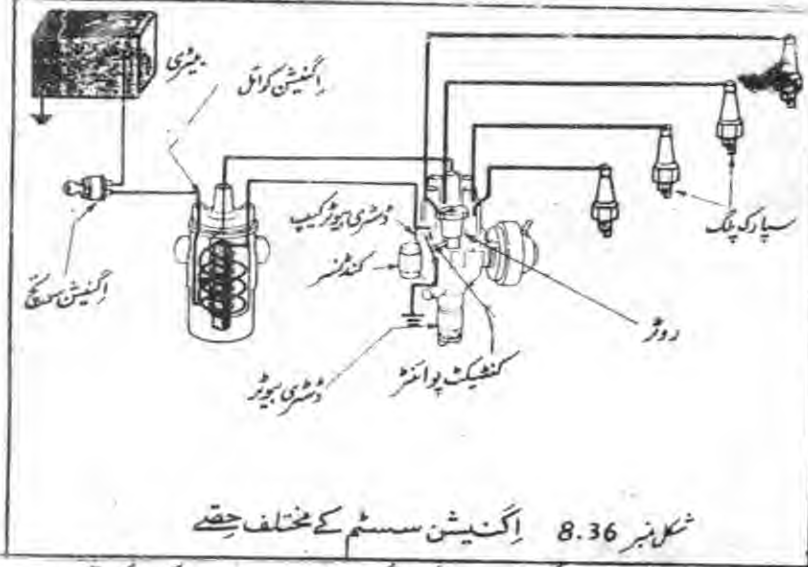
ٹھنڈے اور گرم سپارک پلگ میں فرق

۳- کم وولٹیج اور زیادہ وولٹیج والی تاریں (Low Tension and High Tension Cables)

(ایل۔ ٹی اور ایچ۔ ٹی کیبلز)

انجین سسٹم کو دو قسم کی تاروں کے سرکٹوں میں تقسیم کیا ہوتا ہے۔ کم وولٹیج والی تاروں (L.T. Cables) کے سرکٹ کو

پرائمری سرکٹ اور زیادہ وولٹیج والی تاروں (H.T. Cables) کے سرکٹ کو سیکنڈری سرکٹ کہتے ہیں۔ پرائمری سرکٹ میں



ٹری - ایگنیشن سوئچ، کواکسل
س موٹی پرائمری وائینڈنگ
(Winding) کی کم سے کم
نے والے کنٹیکٹ بریکر پوائنٹ
(Contact Breaker point)
نڈر اور ان کو ملانے والی تاروں
مشتمل ہوتا ہے۔
سیکنڈری یا ثانوی سرکٹ میں
کواکسل میں پتلی وائینڈنگ

(Winding) 'ڈسٹری بیوٹر روٹر' ڈسٹری بیوٹر کیپ 'ہائی ٹینشن کیبل اور سپارک پلگ شامل ہیں۔ اس سرکٹ کی تاریں
موٹی ہوتی ہیں اس لئے ان کو لیڈز (Leads) بھی کہتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۶-۸

۸-۱۳ ایگنیشن سسٹم کے کام کرنے کا طریقہ

جب ایگنیشن سسٹم کے ایگنیشن سوئچ کو آن (ON) کیا جاتا ہے اور بریکر پوائنٹ (C.B. Points) بند حالت میں ہوں تو
ایگنیشن سسٹم میں پرائمری سرکٹ کرنٹ بننے کے لئے مکمل ہوتا ہے اور کرنٹ کا بہاؤ کواکسل میں مقناطیسی فیلڈ پیدا کرتا ہے۔
جب انجن چلتا ہے تو اس ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ میں بریکر پوائنٹ گھومتی ہوئی کی کم کی وجہ سے کھل جاتے ہیں۔ بریکر پوائنٹ کے
کھلنے سے پرائمری سرکٹ میں کرنٹ کا بہاؤ رک جاتا ہے اور کواکسل کا مقناطیسی فیلڈ پرائمری اور سیکنڈری وائینڈنگ کو کھٹکا ہوا ختم
ہو جاتا ہے۔ جب مقناطیسی فیلڈ ٹوٹتا ہے تو پرائمری اور سیکنڈری وائینڈنگ میں وولٹیج پیدا ہو جاتی ہے۔ پرائمری وائینڈنگ کے
وولٹیج کھلے کنٹیکٹ پوائنٹ میں چنگاری پیدا کرنے کے لئے کافی ہوتے ہیں۔ اس سے پوائنٹ جلد ہی جل جائیں گے اور ان میں
گڑھے پڑ جائیں گے۔ اسی لئے پرائمری سرکٹ میں پوائنٹ کے متوازی ایک کنڈنسر (Condenser or Capacitor) کا
اضافہ کیا گیا ہے تاکہ پوائنٹ میں چنگاری کو روکا جاسکے۔ کنڈنسر مقناطیسی فیلڈ کے جلدی ٹوٹنے کو کنٹرول کرنے میں بھی مدد دیتا
ہے۔ جب پرائمری مقناطیسی فیلڈ لوٹ رہا ہوتا ہے تو وقتی طور پر کواکسل کی سیکنڈری وائینڈنگ میں کئی ہزار گنا زیادہ برقی
(High Voltage) پیدا ہوتا ہے۔ عین اس وقت ڈسٹری بیوٹر کے روٹر کا سرائپ میں لگے کسی موزوں الیکٹروڈ کے سامنے ہوتا
ہے۔ ہائی وولٹیج کی لہر (High Voltage Surge) سیکنڈری سرکٹ کی موٹی تاروں کے ذریعے اس سپارک پلگ تک پہنچاتی

جاتی ہے جس سلیٹنڈر میں کمپوزیشن سڑوک مکمل ہو چکا ہو۔ یہ ہائی وولٹیج سپارک پلگ کے گیپ میں شعلہ پیدا کرتا ہے اور شعلہ دینے ہوئے ہوا اور ایندھن کے آمیزے کو آگ لگاتا ہے اور اس طرح ہیشن اپنا فائرنگ سڑوک مکمل کرتا ہے۔

اگنیشن سسٹم میں پرائمری کرنٹ اتنا زیادہ ہونا چاہیے کہ کوائل میں کافی توانائی پیدا کر سکے۔ یہ توانائی کنڈنسر کی جمع شدہ وولٹیج کے ساتھ مل کر سیکنڈری وولٹیج پیدا کرتی ہے جو کہ سپارک پلگ پر چنگاری پیدا کرنے کے لئے درکار ہوتی ہے۔ یاد رکھئے کہ اگر پیلے سے جمع شدہ وولٹیج نہ ہوں تو انجن مس فائر (Mis - fire) کرے گا۔

کرنٹ کنڈنسر سے نہیں گزر سکتی کیونکہ یہ دو دھاتی حصوں پر مشتمل ہوتا ہے اور ایک غیر موصل مادہ ان دھاتی حصوں کو علیحدہ رکھتا ہے۔ یہ برقی توانائی کچھ وقفے کے لئے اپنے اندر جمع کر لیتا ہے اور جب پوائنٹ (Points) کھلے ہوتے ہیں تو ان میں چنگاری پیدا نہیں ہونے دیتا۔ لیکن جب پوائنٹ دوبارہ بند ہو جاتے ہیں تو کنڈنسر جمع شدہ وولٹیج واپس کوائل کی پرائمری وائینڈنگ کو دے دیتا ہے۔ اس سے پرائمری وائینڈنگ کا مقناطیسی فیلڈ اور طاقتور ہو جاتا ہے۔ جب طاقتور مقناطیسی فیلڈ ٹوٹتا ہے تو سیکنڈری وائینڈنگ میں ہائی ٹینشن وولٹیج بڑھ جاتے ہیں۔ زیادہ مطلوبہ وولٹیج پیدا کرنے کے لئے پرائمری وائینڈنگ کی حالت اچھی ہونی چاہیے۔ اگنیشن سسٹم کے تمام جوڑا اچھی طرح جڑے ہوئے ہونے چاہیں۔ بریکر پوائنٹوں پر مزاحمت کم از کم ہونا چاہیے۔ پوائنٹوں کا گیپ صحیح ہونا چاہیے۔ کوائل اور کنڈنسر کو صحیح طور پر کام کرنا چاہئے۔

یاد رکھنیے کہ انجن کے سلیٹنڈروں میں شعلہ فائرنگ آؤر کے مطابق ڈسٹری بیوٹر کی موٹی تار یا لیڈ (Lead) کے ذریعے متعلقہ سپارک تک پہنچتا ہے۔

چار سلیٹنڈر انجن کا فائرنگ آؤر عموماً ۱'۲'۳'۳'۳'۳ یا ۱'۲'۳'۳'۳'۳ ہوتا ہے جبکہ چھ سلیٹنڈر انجن کا عموماً ۱'۲'۳'۴'۵'۵ یا

۱'۲'۳'۴'۵'۵ ہوتا ہے

خود آزمائی - ۳

ذیل میں سے اگر بیان صحیح ہو تو "ص" کے گرد دائرہ لگائیے اور اگر بیان غلط ہو تو "غ" کے گرد دائرہ لگائیے۔

۱۔ موٹر کار کا اگنیشن سسٹم مندرجہ ذیل پانچ ضروری حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ بیٹری ۲۔ اگنیشن سوئچ ۳۔ اگنیشن کوائل ۴۔ ڈسٹری بیوٹر ۵۔ سپارک پلگ ص - غ

۲۔ برقی دباؤ کے بڑھانے والے آلے کو مشپ ڈاؤن ٹرانسفارمر کہتے ہیں۔ ص - غ

۳۔ اگنیشن کوائل ایک خاص عمل کے ذریعے مشپ آپ ٹرانسفارمر کا کام کرتی ہے۔ ص - غ

۴۔ ڈسٹری بیوٹر موٹر کار کے انجن کے مختلف سپارک پلگ کو ثانوی برقی دباؤ پر برقی لہر تقسیم کرتا ہے۔ ص - غ

۵۔ گرم پلگ کی ساخت ایسی ہوتی ہے کہ اس میں سے نکلنے والی حرارت پلگ کے اندر سے شعلے کے قریب

ہی خارج ہو جاتی ہے۔ ص - غ

۶۔ اگنیشن کوائل کے اندر سیکنڈری وائینڈنگ کی موٹی تار اور پرائمری وائینڈنگ کی تار کے چکروں کے

مقابلے میں نسبتاً زیادہ چکروں پر مشتمل ہوتا ہے۔ ص - غ

۷۔ سی - بی پوائنٹ کے کھلنے سے پرائمری مرکٹ میں کرنٹ کا دباؤ رک جاتا ہے۔ ص - غ

۸۔ کنڈنسر مقناطیسی فیلڈ کے جلدی ٹوٹنے کو کنٹرول کرنے میں بالکل مدد نہیں دیتا۔ ص - غ

۴۔ اگنیشن ڈسٹری بیوٹر (Ignition Distributor)

تعارف

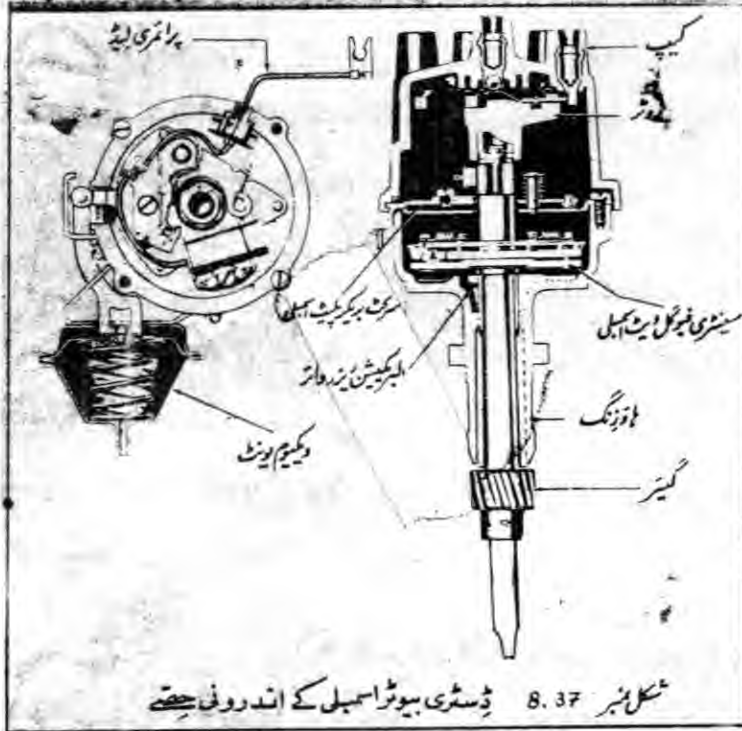
یونٹ کے اس حصے میں ڈسٹری بیوٹر کے مختلف حصوں کے نام اور ان کے کام، کنڈنسر، سینیٹری فیوگل ایڈوانس نظام، ویکيوم ایڈوانس نظام اور ڈویل اینگل کے بارے میں تفصیل سے لکھا گیا ہے۔

مقاصد

- یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :
- ۱۔ موٹر گاڑی میں اگنیشن ڈسٹری بیوٹر کا کام بیان کر سکیں۔
 - ۲۔ ڈسٹری بیوٹر کے مختلف حصوں کی نشاندہی کر سکیں۔
 - ۳۔ اگنیشن سرکٹ میں کنڈنسر کی اہمیت بیان کر سکیں۔
 - ۴۔ ڈویل اینگل کی وضاحت کر سکیں۔
 - ۵۔ ڈسٹری بیوٹر میں سپارک ایڈوانس کے نظاموں کو سمجھ سکیں۔

۴-۱ اگنیشن ڈسٹری بیوٹر (Ignition distributor) کے حصے

ڈسٹری بیوٹر کئی حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔ جن میں کیپ، روٹر بریکر پلیٹ، کنٹیکٹ بریکر پوائنٹ، کیمر، کنڈنسر، سینٹری فیوگل ایڈوائس کا نظام، ویکيوم ایڈوائس کا نظام اور ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ شامل ہیں چونکہ یہ کئی چیزوں سے مل کر بنتا ہے اس لئے اس کو



شکل نمبر 8.37 ڈسٹری بیوٹر اسمبلی کے اندرونی حصے

ڈسٹری بیوٹر اسمبلی بھی کہتے ہیں دیکھئے
فصل نمبر ۳-۸

ڈسٹری بیوٹر کیپ اور روٹر کو اس میں بنے ہوئے زیادہ ویلٹیج والے کرنٹ کو فائرنگ آرڈر (Firing order) کے حساب سے ہر سپارک پلگ تک تقسیم کرنے کے لئے استعمال ہوتے ہیں۔ ڈسٹری بیوٹر کیپ، ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ کے ساتھ جوڑی جاتی ہے تاکہ ڈسٹری بیوٹر کیپ ٹاورز (Cap Towers) اور روٹر کے درمیان تعلق برقرار رکھا جاسکے روٹر کو ڈسٹری بیوٹر کیمر کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تاکہ وہ اپنی درست حالت میں رہے اور پوائنٹ کھلنے پر زیادہ ویلٹیج والی کرنٹ کو ڈسٹری بیوٹر کیپ میں ہائی ویلٹیج ٹاور تک پہنچایا جائے۔

۴-۲ بریکر پلیٹ (Breaker Plate)

یہ پلیٹ ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ کے اندر لگی ہوتی ہے۔ اور اس پر بریکر پوائنٹ بچوں (Screws) کی مدد سے لگائے جاتے ہیں۔ پوائنٹ کو گھومنے والی کیمر کو ملتی ہے۔ یہ پلیٹ ایک جگہ جڑی ہوئی نہیں ہوتی ہے بلکہ کسی درمیانی ہیرنگ یا سائڈ ہیرنگ پر لگی ہوتی ہے اور اپنی جگہ پر گھوم سکتی ہے۔

۴-۳ کنٹیکٹ بریکر پوائنٹ (Contact Breaker Points)

ڈسٹری بیوٹر اسمبلی کا یہ ایک اہم حصہ ہے۔ یہ دو پوائنٹ ہوتے ہیں جو کہ سپرنگ کی تڑ (Tension) کی وجہ سے آپس میں جڑے رہتے ہیں اس کا ایک پوائنٹ بریکر پلیٹ پر ایک بچ کی مدد سے جڑا ہوتا ہے جبکہ دوسرا پوائنٹ فائبر آر (Fibre arm) کی مدد سے ڈسٹری بیوٹر میں گھومنے والی کیمر کے ذریعے کھلتا اور سپرنگ کی مدد سے بند ہوتا رہتا ہے۔ پوائنٹ کو کیمر کے

لوب (Cam lobe) کھولتے ہیں۔ یہ تعداد میں اتنے ہوتے ہیں جتنے انجن میں سلنڈروں کی تعداد، مثلاً چار سلنڈر انجن میں یکم کے چار کونے ہوں گے۔ جن کو لوب کہتے ہیں۔ اور سپرنگ کی طاقت خود بخود پوائنٹ کو اس وقت بند کر دے گی جب فائبر آرم لوب سے نیچے اترے گا۔ جتنا دیر سی۔ بی پوائنٹ بند رہیں اس وقفے کو ڈویل وقفہ (Dwell Period) یا ڈویل اینگل (Dwell angle) کہتے ہیں۔ ان پوائنٹ کے درمیانی گپ کی صحیح پیمائش (Measurment) بہت ضروری ہے۔ جو کہ فلیر گج کی مدد سے گاڑی کی تصریحات (Specification) کے مطابق کی جاتی ہے۔ عموماً پوائنٹ کھلنے کا گپ ۰.۴۳۰ mm سے ۰.۴۳۵ mm رکھا جاتا ہے۔ یہ پوائنٹ ۰.۰۰۰ ۱۰ کلو میٹر سے پہلے بھی خراب ہو سکتے ہیں۔

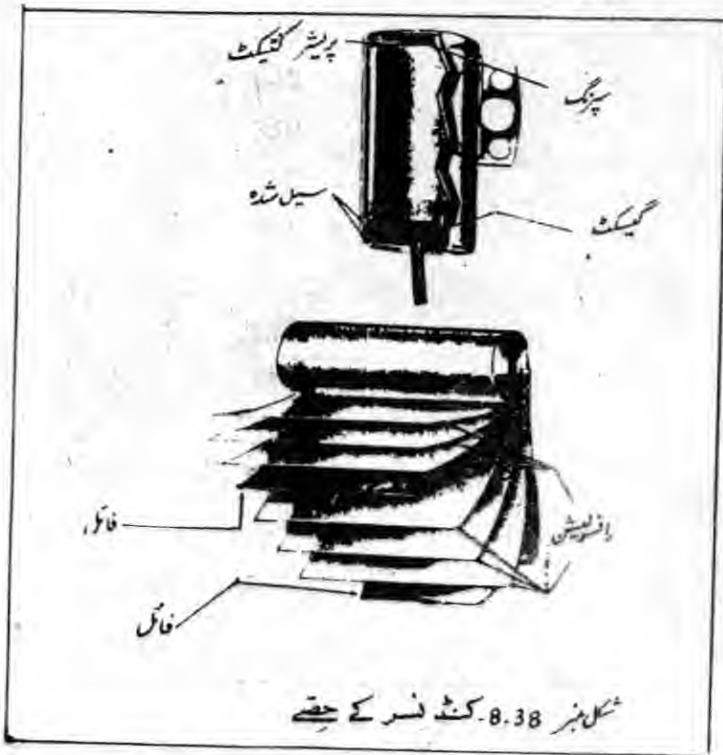
۴-۳ ڈسٹری بیوٹر یکم (Distributor cam)

یہ بریکر پوائنٹ کو کھولتی ہے۔ جوں ہی بریکر پوائنٹ کھولتے ہیں کرنٹ پرائمری سرکٹ میں بہتا بند ہو جاتا ہے اور کرنٹ کواکسل کی سیکنڈری وائنڈنگ کے ذریعہ کسی ایک سلنڈر کے سپارک پلگ پر شعلہ پیدا کرتا ہے۔ اس لئے یہ ضروری ہے کہ ہر فائرنگ یا پاور سڑوک پر زیادہ وولٹیج کی لہر دینے کے لئے پوائنٹ کھلنے چاہئیں۔ یاد رہے کہ ڈسٹری بیوٹر یکم، سینٹری فوگل ایڈوانس کے نظام کے وزنوں کے ذریعے حرکت کرتی ہے۔

۵-۴ کنڈنسر (Condenser)

ساخت :- کنڈنسر دھات کے دو ورقوں سے مل کر بنا ہوتا ہے جن کو آپس میں رول کر دیا جاتا ہے۔ ورقوں کو ایک دوسرے سے حاجز (Insulate) کرنے کے لئے کنڈنسر پیپر استعمال کیا جاتا ہے۔ دھاتی ورق اس طریقے سے رول کئے جاتے ہیں کہ ایک ورق کا ایک سرا کنڈنسر پیپر کے ایک سرے سے باہر ہوتا ہے اور دوسرے ورق کا ایک سرا کنڈنسر پیپر کے دوسرے سرے سے باہر ہوتا ہے پھر یہ رول کئے ہوئے دھاتی ورق ایک دھاتی خول میں رکھے جاتے ہیں۔ ایک ورق کا باہر نکلا ہوا سرا خول کے ساتھ لگا ہوتا ہے جبکہ دوسرے ورق کا سرا خول سے حاجز (Insulate) کیا ہوتا ہے اور ایک ٹرمینل سے جوڑا جاتا ہے۔

عمل :- کنڈنسر کا مقصد پوائنٹ پر شرارے کو کم کرنا ہے۔ تاکہ دھات ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ پر کم تبدیل ہو۔ پرائمری کواکسل وائنڈنگ میں کرنٹ کے بہاؤ کو فوری طور پر روکتا ہے تاکہ کواکسل کی سیکنڈری وائنڈنگ میں زیادہ سے زیادہ وولٹیج پیدا ہو سکیں۔ کنڈنسر کرنٹ کی خاص مقدار جذب کر سکتا ہے۔ پوائنٹ کھلنے پر کواکسل میں پیدا شدہ وولٹیج اگر کرنٹ کے بہاؤ کو بریکر پوائنٹ پر روکنا درکار ہو تو کنڈنسر یہ برقی قوت جذب کر لے گا یہاں تک کہ پوائنٹ کافی کھل جائیں گے اور اس طرح شرارہ پیدا نہیں ہو سکے گا۔ جب کنڈنسر پوری طرح چارج ہو چکا ہوتا ہے تو پوائنٹ ایک دوسرے سے اتنا دور ہو چکے ہوتے ہیں



کہ شرارہ پیدا نہیں ہو سکتا۔ بریکر پوائنٹ پر شرارے کو روکنے کے لئے۔ کنڈنسر پرائمری کرنٹ کو فوراً "روک دیتا ہے۔ یہ بات مقناطیسی فیلڈ کے ٹوٹنے (گرنے) کا موجب بنتی ہے جس سے مقناطیسی قوت کے خطوط وائڈنگ کو بڑی رفتار سے کاٹتے ہیں جبکہ سیکنڈری وائڈنگ میں پیدا شدہ وولٹیج کرنٹ کو پارک پلگ گیپ عبور کرنے پر مجبور کرتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۸-۳

۶-۳ سینٹری فیوگل ایڈوانس کا نظام (Centrifugal Advance Mechanism)

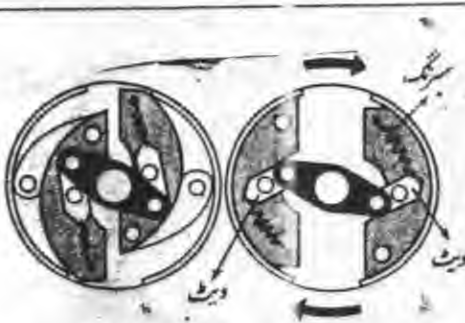
تقریباً موٹر گاڑی کے تمام ڈسٹری بیوٹرز میں سینٹری فیوگل ایڈوانس کا نظام لگا ہوتا ہے۔ یہ نظام انجن کی آئیڈل (Idle) رفتار سے زیادہ کسی بھی رفتار کے مطابق پارک ٹائمنگ کو اپنے آپ صحیح مقدار میں ایڈوانس کر دیتا ہے۔

ڈسٹری بیوٹر کی کم 'ڈسٹری بیوٹر شافٹ کے ساتھ اس نظام میں اس طریقے سے جڑی ہوتی ہے کہ جیسے ہی ڈسٹری بیوٹر کی شافٹ کی رفتار بڑھتی ہے، وزن مرکز گریز قوت کے زیر اثر باہر کی طرف کھلتے ہیں۔ اس عمل سے 'کیم' شافٹ سے کئی درجے آگے چلی جاتی ہے جس سے کمپویشن سٹروک پر بریکر پوائنٹ وقت سے پہلے کھل جاتے ہیں اور اکٹیشن ٹائمنگ ایڈوانس ہو جاتا ہے۔ انجن کی رفتار کم ہونے پر سپرنگ 'وزنوں کو دوبارہ اپنی اصلی حالت (Retard Position) میں لے آتے ہیں۔ اس قسم کا ایڈوانس کا نظام صرف انجن کی رفتار سے ہی عمل میں آتا ہے۔

انجن کی مختلف رفتار کے لئے مطلوبہ ایڈوانس کی مقدار بدلتی رہتی ہے جو انجن کی ساخت، کمپویشن کا تناسب، ہوا اور ایندھن کا تناسب اور ایندھن کے آکٹین رٹنگ (Octane Rating) پر منحصر ہوتی ہے۔

۷-۳ سنٹری فیوگل ایڈوانس نظام کو چیک کرنے کا طریقہ

اس قسم کے نظام کو چیک کرنے کا طریقہ یہ ہے کہ روٹر کو اس کی گردش کی سمت میں تھوڑا سا گھمائیں اور پھر فوراً "چھوڑ دیں۔ روٹر کو چھوڑنے پر یہ فوراً اپنی اصلی حالت میں واپس آ جانا چاہئے۔ روٹر کا اپنی اصلی حالت میں واپس نہ آنا اس بات کی نشاندہی کرتا ہے کہ واپس لانے والے سپرنگ ٹوٹے ہوئے ہیں۔ آہستہ آہستہ واپس لانے والے سپرنگ اس بات کو ظاہر کرتے ہیں کہ ایڈوانس کے نظام میں زنک یا کوئی چپکنے والی چیز لگی ہوئی ہے۔ خواہ کوئی بھی خرابی ہو انجن کی ٹونگ (Tuning) سے پہلے اسے درست کرنا چاہئے۔

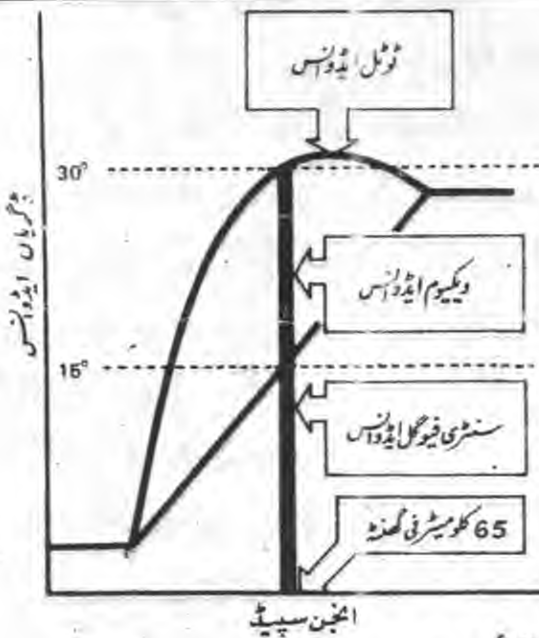


شکل نمبر 8.33 سپرنگوں کی صحیح حالت

اس نظام کو چیک کرنے کا دوسرا طریقہ یہ ہے کہ ویکيوم پمپ کو اتار کر بند کر دیا جائے اور انجن کو چلا کر پاور ٹانمنگ، لائننگ کے ذریعہ انجن کے ٹانمنگ کے نشانات کو دیکھا جائے۔ اگر نظام صحیح ہو تو انجن کی رفتار بڑھانے سے ٹانمنگ کے نشان کو انجن کے گھومنے کی سمت میں آگے بڑھ جانا چاہئے۔ دیکھئے شکل نمبر ۸-۳۹

۸-۳ ویکيوم ایڈوانس کا نظام (Vacuum Advance Mechanism)

عام حالات میں انجن ہر وقت پورے لوڈ میں نہیں چلتا۔ پورے لوڈ کی نسبت اگر انجن جزوی لوڈ (Part Load) پر چلایا جائے تو زیادہ سپارک ایڈوانس کی ضرورت ہوگی۔ جزوی تھروٹل کے عمل کے دوران اضافی ایڈوانس سے زیادہ بچت ہو جاتی ہے مگر انجن کی طاقت اور کارکردگی پر کوئی خاص اثر نہیں پڑتا۔ جزوی تھروٹل کے لئے اضافی



شکل نمبر 8.40 سنٹری فیوگل او۔ ویکيوم ایڈوانس کا گراف

ایڈوانس، وکیوم ایڈوانس کے نظام سے حاصل کیا جاتا ہے جو کہ داخلی مینی فولڈ کے خلاء کی وجہ سے کام کرتا ہے۔
دیکھئے شکل نمبر ۳۰-۸

اس شکل میں دکھایا گیا ہے کہ انجن کی مخصوص رفتار پر ۵۵ درجہ تو سینٹری فیوگل ایڈوانس کی وجہ سے اور ۵۵ درجہ وکیوم ایڈوانس کی وجہ سے سپارک ایڈوانس ہو گا۔ یعنی $۱۵ + ۳۰ = ۴۵$ درجہ مکمل سپارک ایڈوانس ہو گا جبکہ مکمل تھروٹل پر بھی اتنا ہی سپارک ایڈوانس ہو گا۔ اس شکل میں سیدھی لائین سینٹری فیوگل ایڈوانس کو ظاہر کرتی ہے اور ٹیڑھی لائین وکیوم ایڈوانس کو ظاہر کرتی ہے۔

جب انجن ہلکے لوڈ (پارٹ تھروٹل) میں چل رہا ہوتا ہے تو تھروٹل پوری طرح بند نہیں ہوتا اور داخلی مینی فولڈ کا خلاء کافی زیادہ ہو جاتا ہے۔ لیکن جب انجن فل لوڈ (مکمل تھروٹل) پر چل رہا ہوتا ہے تو تھروٹل پورا کھلا ہو گا اور داخلی مینی فولڈ کا خلاء کم ہو گا۔ دوسرے الفاظ میں انجن پر زیادہ لوڈ کے لئے زیادہ تھروٹل کھولنا پڑے گا اس لئے مینی فولڈ کے خلاء کا تعلق انجن لوڈ سے ہوتا ہے۔

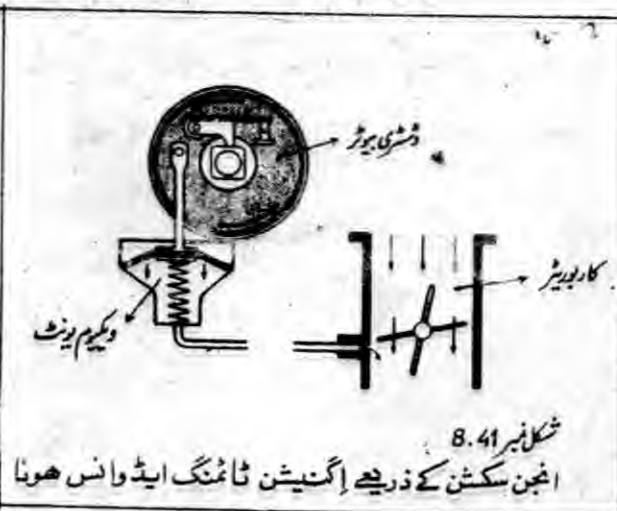
۹-۳ وکیوم ایڈوانس کے کام کرنے کا طریقہ

وکیوم ایڈوانس نظام کا ایک اہم حصہ دھاتی خول ہوتا ہے جس کو وکیوم یونٹ (Vacuum Unit) بھی کہتے ہیں جو کہ ڈسٹری بیوٹر باڈی کے ساتھ باہر کی طرف لگا ہوتا ہے۔ اس یونٹ میں ایک لچکدار ہوا بند پردہ (Diaphragm) لگا ہوتا ہے پردے کے ایک طرف سے ایک سلاخ نکلی ہوئی ہوتی ہے جو دوسری طرف بریکر پلیٹ پر لگی ہوتی ہے۔ پردے کے دوسری طرف ایک سپرنگ لگا ہوتا ہے جو اس پر دباؤ ڈالتا ہے۔

پردہ اس طریقے سے خم کھائے ہوئے رہتا ہے کہ سلاخ بریکر پلیٹ کو اس کی ریٹائرڈ حالت میں رکھتا ہے۔ جب پردے کے سپرنگ والی جانب خلاء پیدا ہوتا ہے تو یہ

سپرنگ کے کھچاؤ پر قابو پالیتا ہے اور سلاخ کو حرکت دیتا ہے جو کہ بریکر پلیٹ کو ڈسٹری بیوٹر کی گردش کے خلاف حرکت دیتی ہے اور اس طرح اگنیشن ٹائمنگ ایڈوانس

ہو جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۳۱-۸

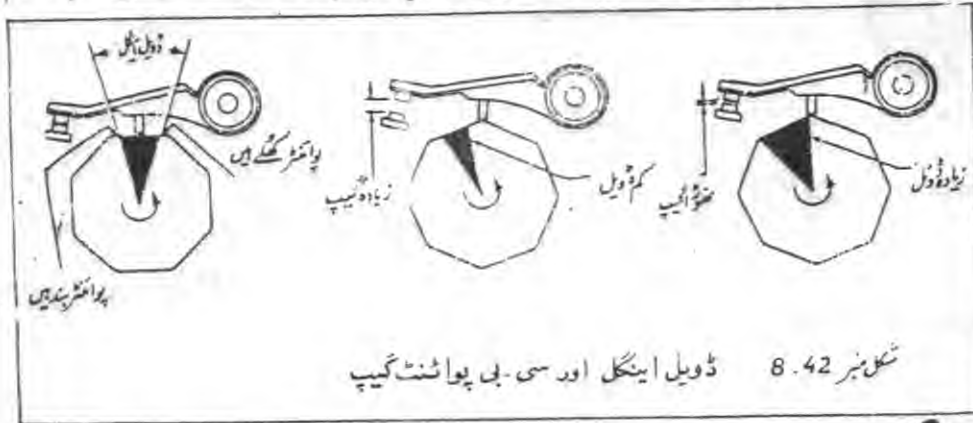


۱۰-۴ ویکیوم ایڈوانس کے نظام کو چیک کرنے کا طریقہ

- ۱- سب سے پہلے ویکیوم پمپ لائن کو ویکیوم ایڈوانس پونٹ سے الگ کریں۔
- ۲- پھر انجن سٹارٹ کریں اور تقریباً ۳۰۰۰ rpm پر ایک رفتار سے چلا رکھیں۔
- ۳- انجن کی پٹی یا فلانی وہیل پر ٹاننگ کے نشان کو نوٹ کریں۔
- ۴- اگھشن ٹاننگ معلوم کرنے کے لئے پاور ٹاننگ لائٹ استعمال کریں۔
- ۵- پہلے ویکیوم لائن کے بغیر ٹاننگ لائٹ سے دیکھیں کہ لائٹ کی چمک کتنے درجہ ٹاننگ نشان سے پہلے ہوتی ہے۔
- ۶- پھر ویکیوم لائن لگا کر دیکھیں کہ لائٹ کی چمک کتنے درجہ مزید انجن کو ایڈوانس کرتی ہے۔
- ۷- اگر ویکیوم پونٹ صحیح ہے تو انجن مزید ایڈوانس ہو گا ورنہ ویکیوم لائن دوبارہ لگانے یا اتارنے سے انجن پر کوئی اثر نہیں ہو گا ایسی صورت میں خرابی ایڈوانس پونٹ میں ہے۔

۱۱- ۴ ڈویل پیریڈ یا اینگل (Dwell Period or Angle)

ڈسٹری بیوٹر کی اس گردش مقدار کو جس کے دوران کنٹیکٹ پوائنٹ (C.B Points) بند رہتے ہیں جب ڈگریوں میں ناپا جائے تو یہ ڈویل اینگل یا اس کو ڈویل پیریڈ (Dwell period) کہتے ہیں۔ اس اینگل یا پیریڈ کے دوران کواکسل کی پرائمری وائنڈنگ میں ایک مقناطیسی فیلڈ پیدا ہوتا ہے۔ تاہم پوری طرح مقناطیسی فیلڈ کو طاقتور بنانے کے لئے وقت درکار ہوتا ہے۔ جب پوری طرح طاقتور مقناطیسی فیلڈ پیدا ہو جاتا ہے تو اس حالت میں کواکسل کو بھرا ہوا یا سیر شدہ کہا جاتا ہے۔ انجن کی کم رفتار پر کواکسل کی سیر شدگی کا کوئی خاص مسئلہ نہیں ہوتا۔ کیونکہ ڈسٹری بیوٹر کی کم رفتار سے گردش کر رہی ہوتی ہے۔ مگر انجن کی زیادہ رفتار پر اگر ڈسٹری بیوٹر کے پوائنٹ ٹھیک ڈویل پیریڈ کے لئے سیٹ نہیں ہیں تو کواکسل کی سیر شدگی حاصل نہیں ہو سکے گی۔ ایک چھ سلنڈر انجن جو کہ ۳۰۰ چکر فی منٹ کے حساب سے آئیدیں رفتار پر چل رہا ہو تو اس کے اگھشن سسٹم کو تمام



شکل نمبر 8.42 ڈویل اینگل اور سی۔ بی پوائنٹ ٹیپ

سلنڈروں کو فائر کرنے کے لئے ایک سیکنڈ میں ۲۰ سپارک پیدا کرنے پڑتے ہیں اس رفتار پر چلنے والے

انجن میں ڈویل اینگل کوئی خاص اہمیت نہیں رکھتا ہے۔ کیونکہ کوائسل کی "سیرشدگی" کے مطلوبہ وقت سے کافی زیادہ وقت دستیاب ہوتا ہے۔ تاہم اگر انجن ۳۰۰۰ چکر فی منٹ یا اس کے مساوی یعنی ۱۳۰ کلو میٹر فی گھنٹہ یا اس سے زیادہ رفتار پر چل رہا ہے تو ہر سلنڈر پر فائر کرنے کے لئے ایک سیکنڈ میں ۲۰۰ سپارک درکار ہوتے ہیں یہی وہ رفتار ہے جب ڈویل اینگل کا صحیح ہونا بہت ضروری ہے۔ اگر ڈویل اینگل کو مطلوبہ مقدار سے بہت تھوڑا سا کم کر دیا جائے تو انجن زیادہ رفتار پر مس فائر شروع کر دے گا کیونکہ کوائسل کو زیادہ سیرشدگی کے لئے وقت نہیں ملے گا۔

انجن کی کم رفتار پر اگرچہ ڈویل اینگل اتنا اہم نہیں ہوتا مگر پوائنٹ کمپ بہت اہمیت رکھتا ہے۔ انجن کی شارٹنگ کے لئے پوائنٹ گیپ مخصوص ہونا چاہئے ورنہ پوائنٹ پر شرارہ (Spark) پیدا ہو گا اور انجن جلد شارٹ نہیں ہو گا۔ اگر انجن کو کم پوائنٹ گیپ پر چلایا جائے تو کم رفتار پر پوائنٹ بہت جلدی خراب ہو جاتے ہیں۔ اگر پوائنٹ آہستہ آہستہ کھلیں اور کافی زیادہ نہ کھلیں تو سی۔ بی پوائنٹ پر شرارہ برقرار رہے گا جو اتنی توانائی خرچ کرتا ہے جس سے ایک سپارک پلگ پر سپارک پیدا ہو سکتا ہے۔ ایسی حالت میں جب شرارہ پیدا ہوتا ہے تو انجن عام طور پر مس فائر (Misfire) کرتا ہے کیونکہ پرائزی سرکٹ کے وولٹیج ضائع ہو جاتے ہیں جو ہر دفعہ سیکنڈری سرکٹ کے زیادہ وولٹیج بننے میں حائل ہوتے ہیں۔

چونکہ پوائنٹ اور کیم دو مختلف مرکوزوں پر گھومتے ہیں۔ اس لئے اگر ڈویل اینگل ٹیٹ کیا جائے (ایسی حالت میں جب ویکيوم پائپ لگی ہو) تو بریکر پلیٹ سپارک ایڈوانس کے لئے گھوم جاتی ہے جس سے پوائنٹ گیپ بڑھ جاتا ہے۔ نتیجتاً ڈویل اینگل کم ہو جاتا ہے (کیونکہ پوائنٹ کم وقت کے لئے بند ہوتے ہیں)۔

ذیل میں چار چھ اور آٹھ سلنڈر گاڑیوں کے ڈویل اینگلز دیئے ہوئے ہیں:

۴ سلنڈر انجن کے لئے ۵۳-۳۹ (درجہ)

۶ سلنڈر انجن کے لئے ۳۶-۳۲ (درجہ)

۸ سلنڈر انجن کے لئے ۲۷-۲۳ (درجہ)

یاد رکھیں کہ صحیح ڈویل اینگل کے لئے سی۔ بی پوائنٹ کا گیپ درست ہونا چاہئے دیکھئے شکل نمبر ۴۲-۸ اس میں چھ سلنڈر گاڑی کا ڈویل اینگل دکھایا گیا ہے

خود آزمائی نمبر ۴

ہدایات - مندرجہ ذیل فقرات میں سے صحیح فقرات کے سامنے "ص" کے گرد اور غلط فقرات کے سامنے "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

- ۱۔ ڈسٹری بیوٹر کی کیم کی وہ گردش مقدار جس کے دوران کانٹیکٹ پوائنٹ کھلے رہتے ہیں۔ ڈویل انگیل کہلاتا ہے۔ ص / غ
- ۲۔ انجن کی کم رفتار پر اگرچہ ڈویل انگیل اتنا اہم نہیں ہوتا مگر پوائنٹ گیپ مخصوص ہونا چاہئے۔ ص / غ
- ۳۔ کنڈنسر میں دھات کے ورقوں کو ایک دوسرے سے عاجز کرنے کے لئے کنڈنسر پیپر استعمال کیا جاتا ہے۔ ص / غ
- ۴۔ ڈسٹری بیوٹر کیم 'بریکر پوائنٹ' کو بند رکھتی ہے۔ ص / غ
- ۵۔ بریکر پلیٹ ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ کے اندر لگی ہوتی ہے۔ ص / غ
- ۶۔ روٹر کو ڈسٹری بیوٹر کیپ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے۔ ص / غ
- ۷۔ ڈسٹری بیوٹر کیم کے لوپ کی تعداد انجن میں سلنڈروں کی تعداد سے آدھی ہوتی ہے۔ ص / غ
- ۸۔ سینٹری فیوگل ایڈوانس کا نظام انجن کی آئیڈل رفتار سے زیادہ کسی بھی انجن رفتار کے مطابق سپارک ٹائمنگ کو خود بخود صحیح مقدار میں ایڈوانس کر دیتا ہے۔ ص / غ

ہدایات - مندرجہ ذیل سوالات میں خالی جگہوں کو پر کیجئے

- ۹۔ انجن کی شارٹنگ کے لئے پوائنٹ گیپ ہونا چاہئے ورنہ پوائنٹ پر پیدا ہو گا۔
- ۱۰۔ انجن کی زیادہ رفتار پر اگر ڈسٹری بیوٹر کے پوائنٹ ٹھیک پیڑڈ کے لئے سیٹ نہیں تو کواکسل کی حاصل نہیں ہو سکے گی۔

- ۱۱۔ کنڈنسر کا اصل مقصد پوائنٹ پر کو کم کرنا ہے تاکہ دھات ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ پر کم ہو۔
- ۱۲۔ جب انجن ہلکے لوڈ میں چل رہا ہوتا ہے تو تھروٹل پوری طرح نہیں ہوتا اور داخلی مینی فولڈ کا کافی زیادہ ہو جاتا ہے۔

۱۳۔ اگر انجن کو کم پوائنٹ گیپ پر چلایا جائے تو کم پر پوائنٹ بہت جلد ہو جاتے ہیں۔

۱۴۔ ویکيوم ایڈوانس نظام کا ایک اہم حصہ دھاتی خول ہوتا ہے جس کو یونٹ کہتے ہیں۔

۱۵۔ بریکر پلیٹ ڈسٹری بیوٹر ہاؤسنگ کے لگی ہوتی ہے۔

۱۶۔ ڈسٹری بیوٹر کنٹیکٹ پوائنٹ کو گھومنے والی کھولتی ہے اور بند کرتا ہے۔

۵۔ اگنیشن کوائل اور سپارک پلگ (Ignition Coil and Spark Plug)

تعارف

یونٹ کے اس حصے میں اگنیشن کوائل کی ساخت، کوائل کے کام کرنے کا طریقہ، کوائل میں ری ایکٹنس کے عمل اور ٹرانسفر انڈکشن سسٹم کے بارے میں تفصیل سے لکھا گیا ہے۔

مقاصد

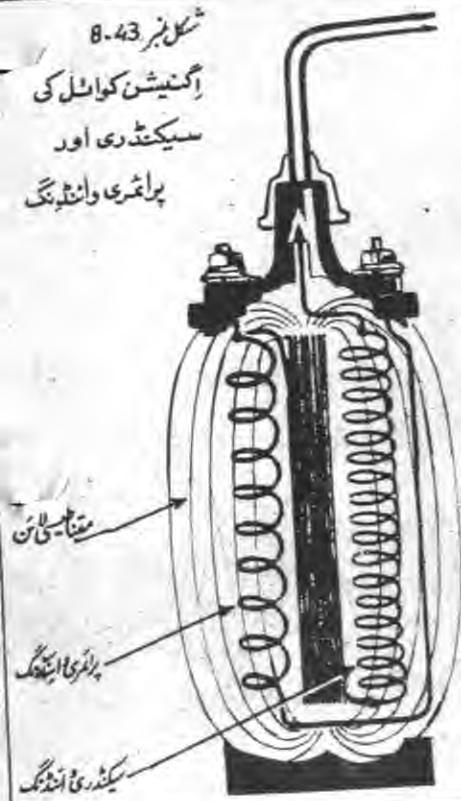
یونٹ کے اس حصہ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :

- ۱۔ اگنیشن کوائل کی بناوٹ بیان کر سکیں۔
- ۲۔ اگنیشن سسٹم میں سپارک پلگ کے لئے ہائی وولٹیج پیدا ہونے کا عمل بیان کر سکیں۔
- ۳۔ کوائل کی پرائمری اور سیکنڈری وائنڈنگ میں فرق بیان کر سکیں۔
- ۴۔ کنڈنسر کی اہمیت بیان کر سکیں۔
- ۵۔ سپارک پلگ کی بناوٹ بیان کر سکیں۔

۱-۵ اگنیشن کوائل کی ساخت

اگنیشن کوائل ایک کور (Core) دو وائمنڈنگوں (Windings) ایک دھاتی خول اور بریکٹ (Bracket) کے ذریعہ یہ موٹر گاڑی کی باڈی کے ساتھ لگایا ہوتا ہے) سے مل کر بنتا ہے۔

کوائل کی کور (Core) عام طور پر نرم لوہے کی پتروں سے بنتی ہے۔ اس کا مقصد کوائل میں مقناطیسی طاقت کو بڑھانا جس سے کوائل کی قابلیت اور آؤٹ پٹ (Out put) بڑھ جاتی ہے۔



کوائل کی دو وائمنڈنگیں ہوتی ہیں جو کہ پرائمری اور سیکنڈری وائمنڈنگ کہلاتی ہیں۔ ۱۳ وولٹ کوائل کی پرائمری وائمنڈنگ میں عام طور پر ۲۰۰ پھر ہوتے ہیں جو نسبتاً موٹی تار کے ہوتے ہیں اور جس پر ایک خاص قسم کا وارنش چڑھا ہوتا ہے جبکہ سیکنڈری وائمنڈنگ میں بہت پتلی وارنش لپٹی تار کے تقریباً ۲۰۰۰ پھر ہوتے ہیں۔ سیکنڈری وائمنڈنگ کی بہت ساری تھول کو ایک خاص کانڈکٹ کے ذریعہ کور اور پرائمری وائمنڈنگ سے حاجز (Insulate) کیا جاتا ہے۔ سیکنڈری وائمنڈنگ کا ایک سرا کوائل کے ہائی ٹینشن ٹاور سے جوڑا جاتا ہے۔ اگنیشن کوائل میں عام طور پر تیل یا خاص قسم کا کپاؤنڈ بھرا ہوتا ہے جو کہ اضافی انسولیشن (Additional Insulation) کا کام دیتا ہے اور بھٹوی ویلج کی تبدیلی سے پیدا ہونے والی حرارت کو ضائع کرنے میں مدد دیتا ہے۔ اگنیشن کوائل میں حرارت کو ضائع کرنا بہت ضروری ہوتا ہے کیونکہ حرارت سے

حاجز انسولیشن کمزور ہو جاتا ہے اور اس کے ٹوٹنے سے کوائل جزوی یا مکمل طور پر ناکارہ ہو جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۸-۴۳۔

۲-۵ کوائل کے کام کرنے کا طریقہ

جب اگنیشن سوئچ آن کیا جاتا ہے اور بریکر پوائنٹ بند ہوں تو کرنٹ پرائمری وائمنڈنگ میں سے گذر کر بریکر پوائنٹ سے ذریعہ گراؤنڈ ہو جاتا ہے، یعنی پرائمری سرکٹ مکمل ہو جاتا ہے اور کرنٹ اس سرکٹ میں سے گزر رہا ہوتا ہے۔ ایسی صورت میں کور کے ارد گرد بہت زیادہ طاقت ور مقناطیسی فیلڈ پیدا ہو جاتی ہے لیکن جیسے ہی بریکر پوائنٹ کھلتے ہیں پرائمری سرکٹ میں

کرنٹ بہنا بند ہو جاتا ہے اور مقناطیسی فیلڈ پرائمری اور سیکنڈری وائینڈنگ کو کاٹتا ہوا گزرتا ہے۔ چونکہ سیکنڈری وائینڈنگ کے لوہے کے چکروں (Turns) کی تعداد بہت زیادہ ہوتی ہے۔ اس لئے اس وائینڈنگ میں بہت زیادہ وولٹیج پیدا ہو جاتی ہے۔ ہائی وولٹیج کو انزل کی ہائی ٹنشن لینڈ کے ذریعے ڈسٹری بیوٹر کیپ تک پہنچتی ہے اور پھر روٹر کے ذریعے کسی ایک سپارک پلگ پر پہنچتی ہے۔ ہائی وولٹیج کا وجہ سے کرنٹ سپارک پلگ کے گیپ کو پھلانگتا ہے اور اس طرح سلنڈر میں دباؤ شدہ ہوا اور پٹرول کے میزے میں آگ لگ جاتی ہے۔

۳-۱۵ اگنیشن کوائل میں ری ایکٹینس کا عمل

کسی تار کا ٹکڑا جب کسی وولٹیج کے منبع (Source) کے ساتھ لگایا جائے تو تار کی مزاحمت کا متعین کردہ کرنٹ فوراً اپنی حد سے زیادہ مقدار پر پہنچ جاتا ہے۔ لیکن اگر اس تار کو کوائل کی شکل دی جائے۔ (جیسا کہ اگنیشن کوائل کا پرائمری کوائل) تو یہ بات درست نہ ہوگی۔ کوائل کی شکل میں کنڈکٹر کی اس خصوصیت کو ری ایکٹینس (Reactance) یا کاؤنٹر وولٹیج فورس (Counter electro motive force) کہتے ہیں۔ جو کہ کسی کوائل میں خود پیدا شدہ وولٹیج کی وجہ سے ہوتا ہے۔ جب بریکر پوائنٹ بند ہوتے ہیں تو کرنٹ پرائمری وائینڈنگ سے گزرتا ہے لیکن جب مقناطیسی فیلڈ چٹنا شروع ہوتا ہے مقناطیسی قوت کے خطوط پرائمری وائینڈنگ کو کاٹتے ہیں جس سے وائینڈنگ میں کرنٹ پیدا ہوتا ہے جو کہ بھٹی کرنٹ کے سمت میں چلتا ہے اس لئے بریکر پوائنٹ بند ہونے کے بعد پرائمری کرنٹ کو اپنے زیادہ سے زیادہ بہاؤ پر پہنچنے کے لئے ایک خاص وقت کی ضرورت ہوتی ہے۔ یہ مخصوص وقت "بلٹ اپ ٹائم" (Built up Time) کہلاتا ہے۔ جب کوائل وائینڈنگ سے زیادہ سے زیادہ کرنٹ گزرتا ہے تو کوائل میں زیادہ سے زیادہ مقناطیسی فیلڈ پیدا ہوتا ہے۔ اس حالت میں کوائل کی طرح بھرا ہوا یا "سیر شدہ" (Saturated) کہلاتا ہے۔

اگر بریکر پوائنٹ بہت کم وقت کے لئے بند ہوں تو پرائمری سرکٹ میں کرنٹ کا بہاؤں زیادہ سے زیادہ مقدار پر نہیں پہنچ سکے اور زیادہ سے زیادہ مقناطیسی قوت حاصل نہیں ہو سکے گی۔

نتیجتاً جب بریکر پوائنٹ کھلیں گے تو مقناطیسی قوت کے کم خطوط سیکنڈری وائینڈنگ کو کاٹیں گے اور کوائل کی آؤٹ پٹ کم ہو جائے گی۔ ان حالات میں انجن مس فائر (Mis-fire) کرے گا۔

ری ایکٹینس (Reactance) یا کاؤنٹر الیکٹرو موٹیو فورس (Counter electro motive force) نہ صرف پرائمری سرکٹ میں بلٹ اپ کرنٹ کی مخالفت کرتی ہے بلکہ کرنٹ رکھنے کی کسی کوشش کی بھی مخالفت کرتی ہے۔ جیسے ہی بریکر پوائنٹ کھلتے ہیں۔ مقناطیسی فیلڈ ٹوٹنا شروع ہو جاتا ہے اور مقناطیسی قوت کے خطوط پرائمری وائینڈنگ کو بلٹ اپ سے مخالف

سمت میں کھینچے ہیں۔ اس سے پرائمری وائٹنڈنگ میں دو لیج پیدا ہوتے ہیں جو کہ ہٹوی کرنٹ کی سمت میں ہی بہتے ہیں اور کرنٹ کے بہاؤ کو برقرار رکھتے ہیں اگر کرنٹ بننے کی کوشش کرے اور بریکر پوائنٹ کھلے ہوں تو بریکر پوائنٹ کے درمیان شرارہ پیدا ہوتا ہے۔ اس شرارے کے دو نقصان دہ اثرات مرتب ہوتے ہیں۔ پہلا یہ کہ دھات ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ پر تبدیل ہونا شروع ہو جاتی ہے جس سے پوائنٹ میں گڑھے پڑ جاتے ہیں۔ دوسرا یہ کہ اگرچہ پرائمری کرنٹ کا بہاؤ فوراً رک جاتا ہے مگر مقناطیسی فیلڈ درجہ بدرجہ ٹوٹتا ہے اور سیکنڈری یا ثانوی وائٹنڈنگ کی آؤٹ پٹ دو لیج بھی کم ہو جاتی ہے۔ اس شرارے کو کنٹرول کرنے کے لئے جو پوائنٹ کھلنے پر پیدا ہوتا ہے، پوائنٹ کے ساتھ ایک کنڈنسر لگا دیا جاتا ہے تاکہ پرائمری کرنٹ کا بہاؤ فوراً رک جائے اور کواکسل میں دو لیج زیادہ سے زیادہ پیدا ہو سکیں۔

۴-۵ ٹرانسیسٹرائزڈ اگنیشن سسٹم (Transisterized Ignition System)

اس سسٹم میں استعمال ہونے والے کواکسل میں وائٹنڈنگ کی نسبت ۲۷۵:۱ یا ۳۰۰:۱ ہوتی ہے۔ زیادہ کرنٹ لے کر چلنے کی صلاحیت کے پیش نظر پرائمری وائٹنڈنگ میں موٹی تار سے ۹۵ چکر دیئے جاتے ہیں جبکہ اس میں ۲۶,۰۰۰ چکر سیکنڈری وائٹنڈنگ کے ہوں گے۔ جب کواکسل بدلنا مقصود ہو تو یہ ضروری ہوتا ہے کہ انجن پر صحیح کواکسل لگایا جائے۔ شینڈرڈ اور ٹرانزسٹرائزڈ کواکسلوں کو آپس میں ملانے سے یا کواکسل کے قطب کو غلط لگانے سے یا تو انجن صحیح طریقے سے نہیں چلے گا یا اگنیشن سسٹم بے کار ہو جائے گا۔

۵-۵ سپارک پلگ پر حرارت کا اثر

انجن کی کارکردگی درست کرنے کے لئے یہ ضروری ہے کہ سپارک پلگ ایک خاص درجہ حرارت پر کام کرے۔ اگر سپارک پلگ ۷۰۰ درجے فارن ہائیٹ سے کم پر کام کرے تو پلگ کی انسولیشن پٹ پر کاربن جم جائے گا۔ جس سے انجن میں مسنگ (Missing) واقع ہوگی۔ اگر ۷۰۰ درجے فارن ہائیٹ سے زیادہ درجہ حرارت پر کام کرے تو پلگ کی انسولیشن (Insulation) خراب ہو جائے گی اور اس کے برقیے یا الیکٹروڈ (Electrodes) بہت جلدی جل جائیں گے۔ انتہائی حالات میں گرم پلگ ہوا اور ایندھن کے آمیزے میں پری اگنیشن (Pre-Ignition) پیدا کرے گا۔

سپارک پلگ کے درمیانی حاجز شدہ الیکٹروڈ (Insulated electrodes) کے سرے سے حرارت کو خارج کرنے کی صلاحیت کو سپارک پلگ کے ڈیزائن (Design) کے ذریعہ سے کنٹرول کیا جاتا ہے۔ حرارت خارج کرنے کے لئے صرف ایک ہی راستہ ہے جو حاجز شدہ سرے، سپارک پلگ کے خول اور گیسکٹ (Gasket) سے ہوتا ہوا سلنڈر ہیڈ کے راستے واٹر جیکٹ میں ٹھنڈا کرنے والے مائع تک پہنچتا ہے۔ حاجز (Insulator) اور پلگ کے خول کی شکل اور لمبائی کو تبدیل کر کے

سپارک پلگ بنانے والے مختلف حرارتی رینج (Heat Range) والے سپارک پلگ بنا سکتا ہے۔ اور اس طرح ان کے کام کرنے کا درجہ حرارت کنٹرول کیا جاسکتا ہے۔

۶-۵ سپارک پلگ کی چانچ پڑتال (انجن سے نکالنے کے بعد)

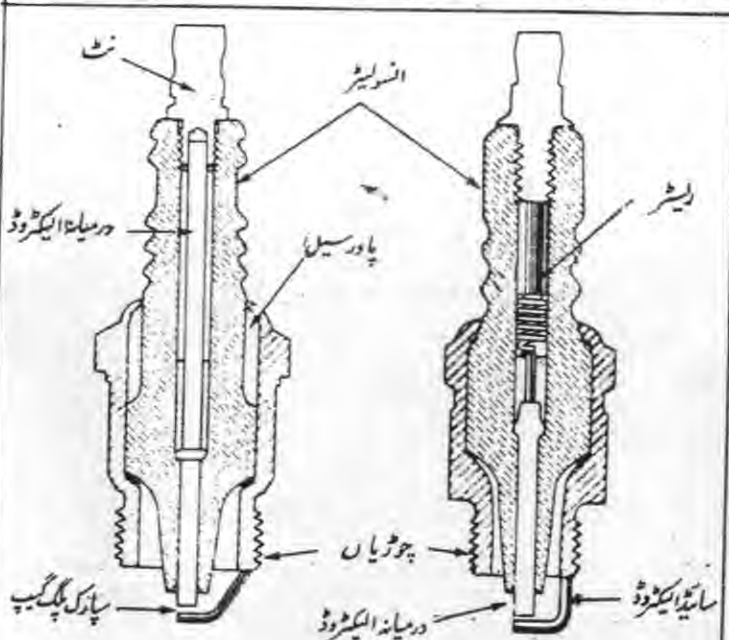
انجن سے سپارک پلگ کو نکال کر اس کی چانچ پڑتال سے انجن کی بہت سی خرابیوں اور سپارک پلگ کی صحیح حرارتی رینج کا پتہ بھی چلایا جاسکتا ہے۔ سپارک پلگ کے عاجز یا انسولیٹر پر جمع شدہ مادے اور الیکٹروڈ کی حالت اور ان کا گیپ مفید معلومات مہیا کرتے ہیں۔ کسی ٹھنڈے انجن کے سپارک پلگ کو چانچ پڑتال کے لئے نکالنے سے پہلے، انجن کو تھوڑے وقت کے لئے بھی کبھی نہیں چلانا چاہئے۔ ایسے انجن سے لئے گئے پلگ (جس کو تھوڑی دیر کے لئے جزدی چوک پر چلایا گیا ہو) رینج مکسچر (Rich mixture) کی وجہ سے (پلگ کے الیکٹروڈ پر) کاہل نما کاربن جمع ہو جاتی ہے اور یہ جمع شدہ کاربن 'سپارک پلگ کی صحیح حالت کو بھی خراب حالت میں ظاہر کرتی ہے۔

اگر ٹیوننگ (Tunning) کے دوران سپارک پلگ بدلنے مقصود ہوں تو اسی حرارتی رینج کے پلگ استعمال کرنے چاہئیں۔ اگر کسی انجن کے سپارک پلگ لگا تار الیکٹروڈ کا گھسنا اور حججہ کا پھسنا ظاہر کریں تو اس انجن پر ٹھنڈی رینج کے پلگ (Plugs) استعمال کرنے چاہئیں۔ اگر شر میں مسلسل آہستہ سپیڈ پر گاڑی چلانے سے سپارک پلگ جلد گزرے ہوتے ہوں تو ایسے انجن میں گرم رینج کے پلگ استعمال کرنے چاہئیں۔

۷-۵ سپارک پلگ کی پہنچ

(Spark Plug Reach)

سپارک پلگ کے چوڑی والے حصہ (Threaded part) کو سپارک پلگ کی پہنچ کہتے ہیں۔ اگر پہنچ بہت چھوٹی ہو تو پلگ کے الیکٹروڈ ایک پاکٹ میں رہتے ہیں اور مخصوص حالات میں انجن مس فائر (Mis fire) کر سکتا ہے۔ سلنڈر ہیڈ میں ظاہر ہونے والی چوڑیوں پر کاربن جم جائے گا لہذا صحیح پہنچ کے ہلکے لگانے سے پہلے ان



شکل نمبر 8.44 سپارک پلگ کے اندرونی حصے

کی صفائی لازمی ہوگی۔ اگر پہنچ بہت زیادہ ہو تو سپارک پلگ کی چوڑیاں جیمبر کے اندر ظاہر ہو جائیں گی جو گرم ہو کر پری اکشن کا موجب بن سکتی ہیں۔ جیمبر کے اندر ظاہر ہونے والی چوڑیوں پر کاربن جم جائے گی اور پلگ کا نکالنا مشکل ہو جائے گا۔ اگر سپارک پلگ کی پہنچ بہت زیادہ ہو تو ہیشن ہیڈ کے خراب ہونے کا خطرہ بھی ہے۔

سپارک پلگوں کو ۱۰،۰۰۰ کلو میٹر سے ۱۵۰ کلو میٹر کے درمیان گاڑی چلنے کے بعد کسی وقت بھی تبدیل کر دینا چاہئے۔

دیکھئے شکل نمبر ۴۴-۸ شکل میں سپارک پلگ کے مختلف حصے دکھائے گئے ہیں۔

خود آزمائی - ۵

ہدایات - ذیل میں ہر فقرے کے نیچے دیئے گئے ممکنہ جوابات میں سے موزوں ترین جواب کے نیچے لکیر لگائیں۔

۱۔ ۱۳ وولٹ کواکسل کی پرائمری وائنڈنگ میں عام طور پر ۲۰۰ چکر ہوتے ہیں۔ جو نسبتاً.....

(الف) پتلی تار کے ہوتے ہیں۔ (ب) موٹی تار کے ہوتے ہیں۔

(ج) تانبے کی تار کے ہوتے ہیں۔ (د) چھوٹی تار کے ہوتے ہیں۔

۲۔ اگنیشن کواکسل کی پرائمری وائنڈنگ درج ذیل میں سے کسی کے ذریعے مٹھی سے ملی ہوتی ہے۔

(الف) پارک پلگ وائرنگ (ب) ڈسٹری بیوٹر کیپ

(ج) ڈسٹری بیوٹر سی۔ بی پوائنٹ (د) پارک پلگ کے الیکٹروڈ

۳۔ سیکنڈری وائنڈنگ کی وجہ سے پارک پلگ پر بہت زیادہ برقی دباؤ پیدا ہوتا ہے۔

(الف) مقناطیسی فیلڈ بننے کے دوران (ب) مقناطیسی فیلڈ ختم ہونے کے دوران

(ج) سی۔ بی۔ پوائنٹ (د) کرنٹ کم۔ تے وقت

مندرجہ ذیل فقرات میں سے صحیح فقرات کو سامنے "ص" کے گرد اور غلط فقرات کے سامنے "غ" کے گرد دائرہ لگائیں۔

۴۔ جب کواکسل وائنڈنگ سے زیادہ سے زیادہ کرنٹ گزرتا ہے تو کواکسل میں زیادہ سے زیادہ مقناطیسی فیلڈ پیدا ہوتا ہے۔

ص / غ

۵۔ اگر بریکر پوائنٹ بہت کم وقت کے لئے بند ہوں تو پرائمری سرکٹ میں کرنٹ کا بہاؤ زیادہ سے زیادہ مقدار پر نہیں پہنچ سکے گا۔

ص / غ

۶۔ بریکر پوائنٹ بند حالت میں کرنٹ پرائمری وائنڈنگ میں سے گزر کر گراؤنڈ ہو جاتا ہے۔ ص / غ

۷۔ اگنیشن کواکسل میں سیکنڈری وائنڈنگ کے تاروں کے چکروں کی تعداد پرائمری وائنڈنگ کے چکروں کی تعداد سے کم ہوتی

ہیں۔ ص / غ

۸۔ کواکسل کی کور عام طور پر نرم لوہے کی پتلیوں سے بنتی ہے۔ ص / غ

۶۔ چارجنگ سسٹم (Charging System)

تعارف

یونٹ کے اس حصے میں چارجنگ سسٹم کے مختلف حصوں مثلاً جزیئر، وولٹیج ریگولیٹر، چارجنگ انڈیکسٹر، کٹ آؤٹ، کرنٹ ریگولیٹر، آلٹرنیٹر کے بارے میں تفصیل سے بتایا گیا ہے۔ اس کے علاوہ جزیئر اور آلٹرنیٹر کے سرکٹ اور جزیئر / آلٹرنیٹر کے کام کرنے کے اصول کے بارے میں بھی بتایا گیا ہے۔

مقاصد

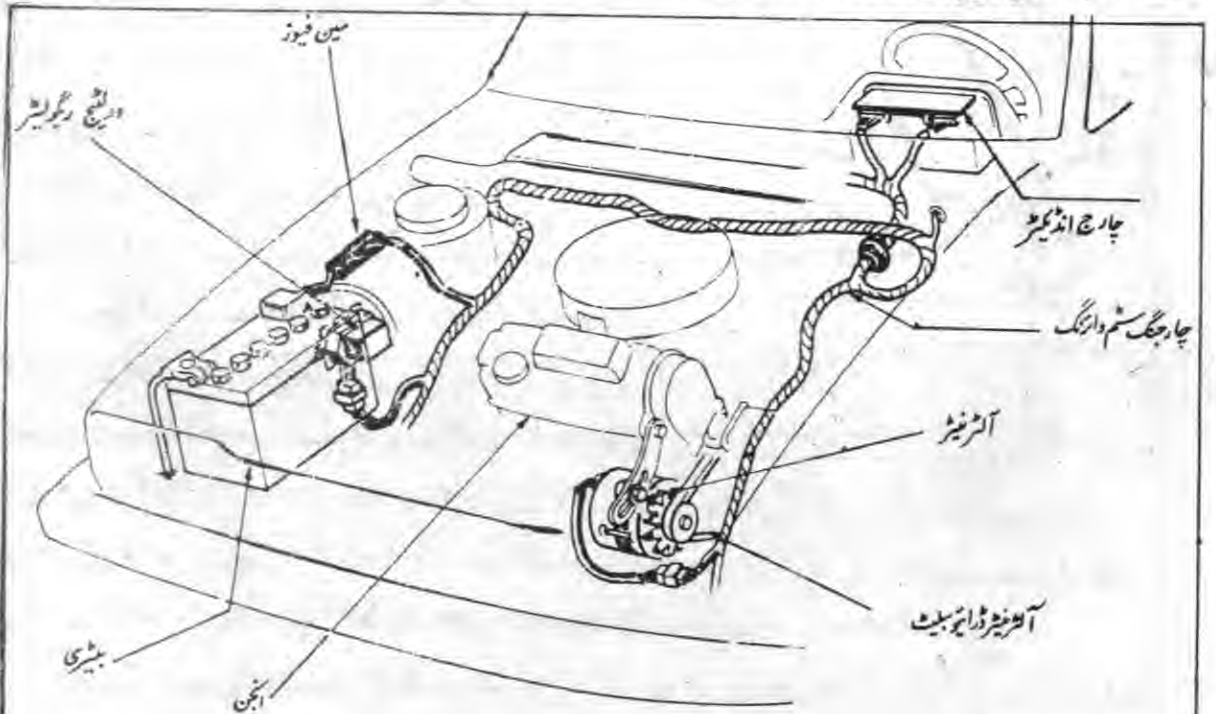
یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ :

- ۱۔ چارجنگ سسٹم کے حصوں کا کام بیان کر سکیں۔
- ۲۔ وولٹیج ریگولیٹر اور کرنٹ ریگولیٹر کے کام کی وضاحت کر سکیں۔
- ۳۔ کٹ آؤٹ ریٹے کے کام کی تفصیل بتا سکیں۔
- ۴۔ جزیئر کے ”اے“ اور ”بی“ سرکٹ میں فرق بیان کر سکیں۔
- ۵۔ آلٹرنیٹر کی بناؤٹ کی وضاحت کر سکیں۔
- ۶۔ اے۔ سی ریگولیٹر کے کام کی وضاحت کر سکیں۔

۱-۶ چارجنگ سسٹم کے حصے

موٹر کار کے چارجنگ سسٹم کے ذریعہ جنریٹریا آلٹرنیٹر سے بجلی پیدا کی جاتی ہے لہذا جنریٹریا آلٹرنیٹر کو اس سسٹم کا اہم حصہ سمجھا جاتا ہے۔ یہ سسٹم مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہے۔

- (۱) جنریٹریا آلٹرنیٹر: اس حصہ کی مدد سے موٹر کار کے برقی سسٹم کے لئے بجلی پیدا کی جاتی ہے۔
- (۲) وولٹیج ریگولیٹر: یہ آلہ جنریٹریا آلٹرنیٹر کی آؤٹ پٹ وولٹیج کو کنٹرول کرنے کے لئے ہوتا ہے۔
- (۳) جنریٹریا آلٹرنیٹر بیلٹ: اس کے ذریعہ انجن کی طاقت سے جنریٹریا آلٹرنیٹر کو گھمایا جاتا ہے۔
- (۴) چارجنگ انڈیکسٹر: یہ لائٹ ڈیش بورڈ پر موٹر کار کی باڈی کے اندر لگی ہوتی ہے جب سسٹم صحیح کام میں کر رہا ہوتا اس وقت یہ عموماً "سرخ بتی آن ہو جاتی ہے۔
- (۵) چارجنگ سسٹم کی وائرنگ: اس وائرنگ کے ذریعے سسٹم کے مختلف حصے جڑے ہوتے ہیں۔
- (۶) بٹھوی: یہ موٹر کار کے مختلف برقی آلات کو کرنٹ مہیا کرتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۴۵-۸ اس شکل میں چارجنگ سسٹم کے مختلف حصوں کو آپس میں بذریعہ وائرنگ جوڑا ہوا ہے۔



شکل نمبر ۸.۴۵ چارجنگ سسٹم کے مختلف حصے

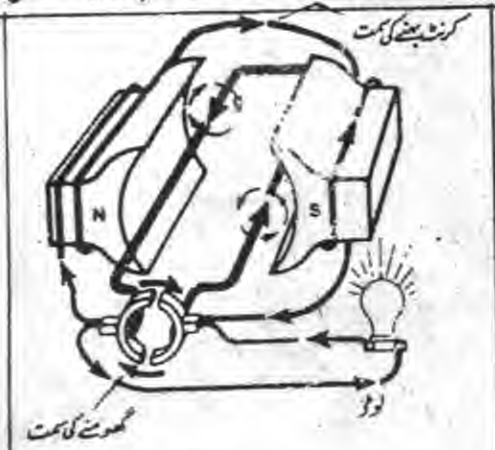
۶-۲ جزیرہ کی تعریف

ایسی مشین جو کہ میکانی توانائی کو برقی توانائی میں تبدیل کرے اسے جزیرہ کہتے ہیں۔ یہ میکانی توانائی جزیرہ کو انجن کے چلنے سے میا کی جاتی ہے جب بٹھری ڈسچارج ہونے لگتی ہے تو جزیرہ بٹھری کو چارج کر دیتا ہے۔

پٹرول سے چلنے والی گاڑی کے لئے جزیرہ کا صحیح کام کرنا نہایت ضروری ہے ورنہ بٹھری بہت جلد ڈسچارج ہو جائے گی اور اس طرح موٹر کار کو شارٹ کرنا مشکل ہو گا۔

۶-۳ جزیرہ کے کام کرنے کا اصول

گاڑی کے جزیرہ سے کرنٹ پیدا کی جاتی ہے جس میں آرمیچر (Armature) شکل میں تار کے موصول (Conductors) کو ایک مقناطیسی فیلڈ میں گھمایا جاتا ہے۔ جو کہ پول شو (Pole Shoes) کے گرد لپی ہوئی فیلڈ کوائل میں کرنٹ کے بہاؤ سے پیدا ہوتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۸.۳۶ جب کسی کنڈکٹر کو ایک مقناطیسی فیلڈ میں گھمایا جاتا ہے تو یہ مقناطیسی



قوت کے خطوط کو کاٹتا ہے۔ اس سے کنڈکٹر میں کرنٹ بہنا شروع ہو جاتا ہے۔ کنڈکٹر میں کرنٹ کے بہاؤ کی سمت، مقناطیسی فیلڈ میں کنڈکٹر کو گھمانے کی سمت کنٹرول کرتی ہے۔ جیسے ہی کنڈکٹر کسی مقناطیسی فیلڈ میں گھمایا جاتا ہے تو اس سے مقناطیسی قوت کے خطوط جو کہ کنڈکٹر کے گرد لپٹے ہیں، بگڑ جاتے ہیں۔ اس بگاڑ پر دائیں ہاتھ کا کلیہ لگانے سے فیلڈ میں کنڈکٹر کی حرکت کرنٹ کے بہاؤ کا تعین کرتی ہے۔

آرمیچر میں تار کے کنڈکٹرز کے لوپ (Loop) کے ہر سرے کو کیوئیٹر کے حصوں (Segments) سے جوڑا جاتا ہے۔ کیوئیٹر

(Commutator) کا مقصد آرمیچر لوپ کے گھومنے سے پیدا ہونے والے

والے اسے سی کو ڈائریکٹ کرنٹ میں بدلنا ہے۔ جیسے ہی تار کا لوپ مقناطیسی فیلڈ میں گھومتا ہے، لوپ میں برقی دباؤ پیدا ہوتا ہے جس سے کرنٹ بہتا ہے، پیدا شدہ کرنٹ ہابز شدہ (Insulated brush) سے گزرتا ہے اور جڑے ہوئے برقی لوڈ کے سرکٹ سے ہوتا ہوا واپس جزیرہ کے گراؤنڈ برش (Ground brush) تک بہتا ہے اور سرکٹ مکمل کرتا ہے۔

جزیرہ کی آؤٹ پٹ (Out Put) کا کچھ حصہ فیلڈ کوائل کے ذریعے شنٹ (Shunt) کر دیا جاتا ہے جو مقناطیسی قوت پیدا کرتا ہے اور قائم رکھتا ہے۔ جزیرہ شنٹ وائنڈنگ کی وجہ سے بچائے جاتے ہیں۔ جیسے ہی آرمیچر مقناطیسی فیلڈ میں تیزی سے گھمایا جاتا ہے، مقناطیسی قوت کے زیادہ سے زیادہ خطوط کٹتے ہیں۔ نتیجتاً زیادہ جزیرہ آؤٹ پٹ حاصل ہوتی ہے۔ اس

زیادہ آؤٹ پٹ کے نتیجے میں فیلڈ کواکسل سے کرنٹ کا بہاؤ زیادہ ہوتا ہے اور اس سے مقناطیسی فیلڈ کی طاقت میں اضافہ ہوتا ہے اور جنریٹر آؤٹ پٹ میں مزید اضافہ ہو جاتا ہے اگر اس عمل کو کنٹرول نہ کیا جائے تو جنریٹر کی آؤٹ پٹ لگاتار بڑھتی رہے گی حتیٰ کہ ایک مقام پر اس قدر کرنٹ اور حرارت پیدا ہوگی کہ جس سے آرمیچر وائنڈنگ کے جوڑ بھی پگھل جائیں گے اور جنریٹر تباہ ہو جائے گا۔ اس حالت پر قابو پانے کے لئے ایک ریگولیٹر استعمال کیا جاتا ہے جو مقناطیسی فیلڈ کی طاقت کنٹرول کر کے جنریٹر کی پیداواری صلاحیت کو کنٹرول کرتا ہے جب جنریٹر کم سپیڈ پر چل رہا ہو تو بجلی کی تمام توانائی ہٹھی میا کرتی ہے لیکن جب برقی بوجھ جنریٹر کی پیداواری صلاحیت سے تجاوز کر جاتا ہے تو برقی توانائی میا کرنے کے لئے جنریٹر کی مدد ہٹھی کرنٹ سے کی جاتی ہے۔ جب برقی بوجھ جنریٹر کی پیداواری صلاحیت سے کم ہوتا ہے تو جنریٹر تمام تر برقی بوجھ کو توانائی میا کرتا ہے اور اس کے ساتھ ساتھ ہٹھی کو بھی دوبارہ چارج کرتا ہے۔

۴۔ ۶ کٹ آؤٹ ریلے (Cut Out Relay)

کٹ آؤٹ ریلے ایک برقی مقناطیسی سوئچ ہے جو اس مقصد کے لئے استعمال کیا جاتا ہے کہ جب جنریٹر کا برقی دباؤ ہٹھی کے برقی دباؤ سے زیادہ ہو تو جنریٹر اور ہٹھی کے درمیان سرکٹ بند کر دے اور جب ہٹھی وولٹیج 'جنریٹر وولٹیج' سے زیادہ ہو تو سرکٹ کھول دے۔ جب جنریٹر بند ہو یا بہت کم رفتار پر چل رہا ہو تو کٹ آؤٹ ریلے بغیر ہٹھی 'جنریٹر کے گراؤنڈ برش کے ذریعے ڈسچارج ہو جاتی ہے۔ اس طرح کا ڈسچارج جنریٹر کو خراب کر دیتا ہے اور ہٹھی کو بھی ڈسچارج کر دیتا ہے۔

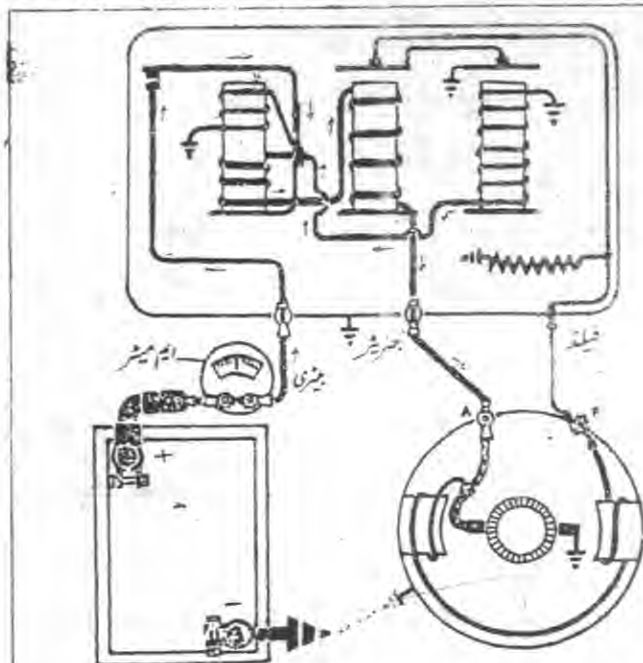
کٹ آؤٹ ریلے میں بہت پتلی تار کا ایک کواکسل ہوتا ہے جو کہ جنریٹر آؤٹ پٹ لیڈ کے ساتھ شنت میں لگا ہوتا ہے۔ یہ کواکسل وولٹیج کو برداشت کرنے والی وائنڈنگ ہے۔ 'جنریٹر' وولٹیج 'ریلے کے کواکسل میں ایک مقناطیسی فیلڈ پیدا کر دیتا ہے۔ جب جنریٹر وولٹیج کافی مقدار میں دستیاب ہوتی ہے تو یہ سپرنگ کی قوت (کھچاؤ) پر قابو پالیتی ہے اور کنٹیکٹ پوائنٹ بند ہو جاتا ہے۔ جنریٹر سے پیدا شدہ کرنٹ اب ہٹھی کی طرف بہ سکتا ہے۔

اس بات سے قطع نظر کہ کرنٹ ہٹھی کی طرف بہتا ہے یا جنریٹر کی طرف 'جب پوائنٹ بند ہوتے ہیں تو کواکسل وہی مقناطیسی قطب برقرار رکھتا ہے۔ ان حالات کے زیر اثر کٹ آؤٹ پوائنٹ کھل نہیں سکتے۔ کیونکہ شنت وائنڈنگ ریلے کو ہر وقت طاقت میں رکھتی ہے۔ اس حالت کو درست کرنے کے لئے ریلے میں ایک اور وائنڈنگ 'کرنٹ کو برداشت کرنے والی وائنڈنگ' لگا دی جاتی ہے۔ جو کہ جنریٹر اور ہٹھی کے ساتھ سیریز میں جوڑی جاتی ہے جب جنریٹر چار جگہ کر رہا ہوتا ہے تو کرنٹ سیریز اور شنت وائنڈنگ میں ایک ہی سمت میں بہتا ہے اور اس طرح دونوں وائنڈنگوں کے مقناطیسی فیلڈ 'کٹ آؤٹ پوائنٹ کو بند رکھنے کے لئے اکٹھے ہو جاتے ہیں۔ جب جنریٹر چار جگہ نہ کر رہا ہو تو ہٹھی وولٹیج زیادہ ہونے کی وجہ سے سیریز وائنڈنگ میں کرنٹ الٹی سمت میں بہتا ہے جبکہ شنت وائنڈنگ میں کرنٹ کے بہاؤ کی سمت پہلے جیسی ہی رہتی ہے۔ چونکہ

وائینڈنگوں میں کرنٹ اب ایک دوسرے کے مخالف سمت میں بہہ رہی ہوتی ہے اس لئے مقناطیسی فیلڈ ایک دوسرے کو ختم کر دیتے ہیں اور ریلے سے مقناطیسی قوت ختم ہو جاتی ہے اور سپرنگ کنٹیکٹ پوائنٹ کو کھول دیتا ہے۔

۵-۶ وولٹیج ریگولیٹر (Voltage Regulator)

وولٹیج ریگولیٹر 'جنریٹر کو حد سے زیادہ وولٹیج پیدا کرنے سے باز رکھتا ہے۔ وولٹیج ریگولیٹر 'چارجنگ وولٹیج کی ایک خاص قیمت پر حد بندی کرتا ہے جو برقی آلات کے لئے مخصوص ہوتی ہے اور بصری کو فلر چارج حالت میں رکھنے کی اہل ہوتی ہے۔ وولٹیج ریگولیٹر کے کنٹیکٹ 'فیلڈ وائینڈنگ کے ساتھ سیریز میں ہوتے ہیں 'فیلڈ کوائل کا تمام کرنٹ وولٹیج ریگولیٹر کے پوائنٹ سے گزر کر گراؤنڈ ہوتا ہے۔ جب تک وولٹیج ریگولیٹر کے پوائنٹ بند ہوتے ہیں تو فیلڈ کرنٹ اور جنریٹر آؤٹ پٹ 'جنریٹر کی کسی مخصوص رفتار پر اپنی زیادہ سے زیادہ مقدار حاصل کر لیتے ہیں وولٹیج ریگولیٹر کی پتلی تار کے کوائل کو جنریٹر آؤٹ پٹ سرکٹ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تاکہ وہ جنریٹر آؤٹ پٹ کو برواشت کرنے کے قابل ہو۔ جیسے ہی جنریٹر کی آؤٹ پٹ وولٹیج زیادہ ترین محفوظ حد پر پہنچتی ہے تو وولٹیج ریگولیٹر کے حساس کوائل کا مقناطیسی فیلڈ مضبوط ہو جاتا ہے جو سپرنگ کی قوت پر قابو پا لیتا ہے اور پوائنٹ کھل جاتے ہیں۔ جب پوائنٹ کھلے ہوں تو فیلڈ کوائل کا کرنٹ ایک مزاحمت کے ذریعے سرکٹ مکمل کرتا ہے 'جو فیلڈ میں کرنٹ کے بہاؤ کو کم کر دیتا ہے' جس سے جنریٹر کی آؤٹ پٹ کم ہو جاتی ہے۔ جنریٹر کی کم آؤٹ پٹ وولٹیج 'وولٹیج ریگولیٹر



منسل نمبر 8.47۔ وولٹیج ریگولیٹر کے جنریٹر اور بیٹری کے ساتھ کنکشن

کوائل کی مقناطیسی قوت کو کم کر دیتی ہے اور سپرنگ کنٹیکٹ کو بند کر دیتا ہے 'جس سے فیلڈ سرکٹ پوائنٹ کے راستے گراؤنڈ ہوتا ہے اور جنریٹر آؤٹ پٹ بندھ جاتی ہے۔ پوائنٹ بہت زیادہ فریکوئنسی پر حرکت کرتے ہیں۔ جو ۵۰ سے ۲۵۰ چکر فی سیکنڈ ہے۔ نتیجتاً 'جنریٹر

آؤٹ پٹ مخصوص مشیننگ پر رہتی ہے۔

وولٹیج ریگولیٹر کی مشیننگ کو ریگولیٹر

آرمچر پر سپرنگ کی قوت کو گھٹا بڑھا کر

کنٹرول کیا جاتا ہے۔ یہ کھینچاؤ (قوت) بڑی

احتیاط سے سیٹ کرنا چاہئے تاکہ وولٹیج

ریگولیٹر کا عمل خاص حدود کے اندر ہو۔ ایسا

دولتج ریگولیٹر جو زیادہ آؤٹ پٹ دولتج کو گزرنے دے گاڑی کے برقی آلات کو نقصان پہنچائے گا۔ اس سے بھڑی بھی اور چارج ہو کر تباہ ہو جائے گی۔ ہلکی دولتج مسٹنگ والا ریگولیٹر، جنریٹر کو اس قابل نہیں بنائے گا کہ بھڑی فل چارج حالت میں رہے۔ اس طرح برقی آلات کو صحیح طور پر کام کرنے کے لئے پوری دولتج نہیں ملے گی۔ دیکھئے شکل نمبر ۷-۳۔ ۸۔ اس شکل میں دولتج ریگولیٹر کے جنریٹر اور بھڑی کے ساتھ کنکشن دکھائے گئے ہیں۔

۶-۶ کرنٹ ریگولیٹر (Current Regulator)

کرنٹ ریگولیٹر کا کام جنریٹر کو زیادہ آؤٹ پٹ پیدا کرنے سے بچانا ہے۔ جنریٹر کے لئے کرنٹ کی جو مقدار محفوظ سمجھی جاتی ہے کرنٹ ریگولیٹر اس کی حد بندی کرتا ہے۔ جیسے ہی جنریٹر کی آؤٹ پٹ اس مقدار پر پہنچتی ہے جس پر کرنٹ ریگولیٹر کو سیٹ کیا گیا ہے، ریگولیٹر کے پوائنٹ ہلنا شروع کر دیتے ہیں۔ اس طرح ہٹنے سے کنٹیکٹ پوائنٹ باری باری کھلتے اور بند ہوتے ہیں۔ پوائنٹ کے ہٹنے سے فیلڈ سرکٹ میں مزاحمت (Resistance) ڈالنے اور نکالنے کا عمل ہوتا ہے، جس سے جنریٹر کے کرنٹ آؤٹ پٹ کی حد بندی ہو جاتی ہے۔

جنریٹر کے فیلڈ کوائل، کرنٹ ریگولیٹر کے پوائنٹ اور دولتج ریگولیٹر کے ساتھ سیریز میں لگے ہوتے ہیں۔ کرنٹ ریگولیٹر کی وائینڈنگ موٹی تار سے کی جاتی ہے جو کہ جنریٹر کی تمام آؤٹ پٹ کو برداشت کر سکتی ہے۔ جب کرنٹ کی پیداوار جنریٹر کی زیادہ سے زیادہ حد پر پہنچتی ہے تو کرنٹ ریگولیٹر کی موٹی وائینڈنگ کا مقناطیسی فیلڈ اتنا طاقتور ہو جاتا ہے کہ وہ سپرنگ کے کچھاؤ پر قابو پالیتا ہے جس سے کنٹیکٹ پوائنٹ کھل جاتے ہیں اور فیلڈ سرکٹ اب ایک مزاحمت کے راستے گراؤنڈ

ہو کر سرکٹ مکمل کرتا ہے جس سے جنریٹر کی پیداوار

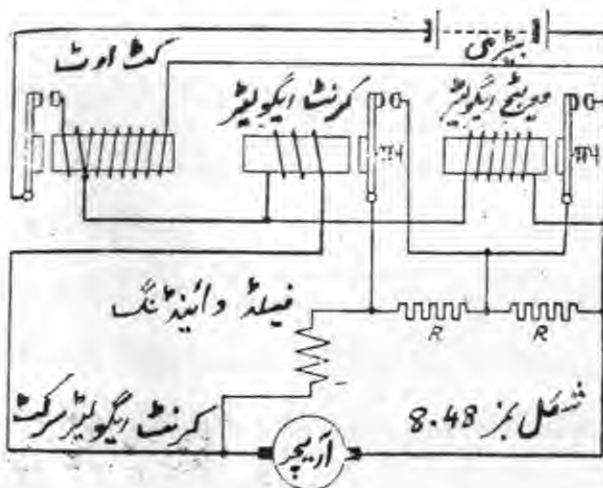
صلاحیت کم ہو جاتی ہے۔ ریگولیٹر کی وائینڈنگ سے بھی

کرنٹ کا بہاؤ کم ہو جاتا ہے، جس سے مقناطیسی فیلڈ کمزور پڑ جاتا ہے اور پوائنٹ بند ہو جاتے ہیں اور پھر فیلڈ سرکٹ

پوائنٹ کے ذریعے گراؤنڈ ہو کر مکمل ہو جاتا ہے۔ جنریٹر کی آؤٹ پٹ دوبارہ بڑھ جاتی ہے اور ریلے کا مقناطیسی

فیلڈ، فیلڈ سرکٹ میں مزاحمت پیدا کر کے کرنٹ آؤٹ پٹ کو کم کر دیتا ہے اور یہ عمل اس وقت تک جاری رہتا ہے

جب تک کرنٹ ریگولیٹر ٹھیک کام کرتا رہے۔



کرنٹ ریگولیٹر کو سیٹ کرنے کے لئے ریگولیٹر کے آرمیچر پر سپرنگ کے کھنڈ کو ایڈجسٹ کیا جاتا ہے۔ کرنٹ ریگولیٹر اور وولٹیج ریگولیٹر دونوں کبھی بھی ایک وقت میں اکٹھے کام نہیں کرتے۔ اگر برقی بوجھ کی ضروریات زیادہ ہوں اور بھٹری پوری چارج نہ ہو تو نظام کی وولٹیج اتنی کافی نہیں ہوگی کہ وولٹیج ریگولیٹر کام کر کے 'نتیجتاً' جنریٹر کی آؤٹ پٹ بڑھ جائے گی اور اس حد تک بڑھ جائے گی جس پر کرنٹ ریگولیٹر سیٹ کیا گیا ہے۔ اس موقع پر کرنٹ ریگولیٹر 'جنریٹر کو اور لوڈ سے بچانے کے لئے کام کرے گا۔

کرنٹ ریگولیٹر کے جنریٹر اور بھٹری کے ساتھ سرکٹ شکل نمبر ۳۸-۸ میں دکھائے گئے ہیں۔

۷-۶ جنریٹر کے سرکٹ (Generator Circuit)

جنریٹر کے سرکٹ دو قسم کے ہوتے ہیں "اے سرکٹ" اور "بی سرکٹ" اے سرکٹ میں کرنٹ 'جنریٹر کے فیلڈ سرکٹ میں حابز شدہ برش سے شروع ہوتا ہے اور دونوں فیلڈ کو انکوں سے ہوتا ہوا ریگولیٹر کے فیلڈ ٹرمینل تک چلتا ہے اور وولٹیج ریگولیٹر اور کرنٹ ریگولیٹر کے پوائنٹس (Points) سے ہو کر گراؤنڈ ہوتا ہے۔ اس طرح فیلڈ سرکٹ بیرونی طور پر گراؤنڈ ہوتا کھلتا ہے اور یہ ریگولیٹر میں ہی گراؤنڈ ہوتا ہے۔

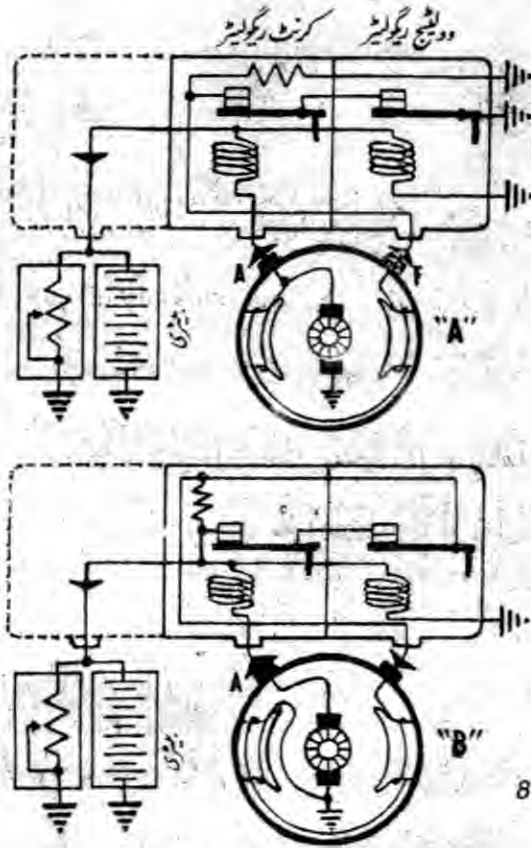
"بی سرکٹ" میں کرنٹ 'جنریٹر فیلڈ سرکٹ میں ریگولیٹر سے شروع ہوتا ہے اور وولٹیج اور کرنٹ ریگولیٹر پوائنٹس سے ہو کر ریگولیٹر کے فیلڈ ٹرمینل تک رہتا ہے اور جنریٹر کی فیلڈ کو اکل سے جنریٹر میں گراؤنڈ ہوتا ہے یہ فیلڈ سرکٹ اندرونی طور پر گراؤنڈ ہوتا کھلتا ہے کیونکہ یہ جنریٹر میں گراؤنڈ ہوتا ہے۔ فورڈ کمپنی کی موٹر گاڑیوں میں عام طور پر "بی سرکٹ" استعمال ہوتا ہے۔ "اے سرکٹ" اور "بی سرکٹ" کے ریگولیٹر کئی لحاظ سے مشابہت رکھتے ہیں۔ مگر فیلڈ سرکٹ کو گراؤنڈ کرنے کے طریقے کی وجہ سے یہ آپس میں بدلے نہیں جاسکتے ہیں۔ جب بھی وولٹیج ریگولیٹر بدلنے مقصود ہوں تو اس بات کا خیال رکھنا ضروری ہے کہ "اے سرکٹ" یا "بی سرکٹ" کے علاوہ ان کی قطبیت اور وولٹیج بھی صحیح ہونا بہت ضروری ہے۔

یہ معلوم کرنے کے لئے کہ آیا یہ جنریٹر "اے سرکٹ" میں ہے یا "بی سرکٹ" میں اس کے لئے مندرجہ ذیل مادہ ماسٹریٹ کیا جاتا ہے:

۱۔ جنریٹر کے فیلڈ "F" کی تار کو منقطع کریں۔ اور تار کو گراؤنڈ کے ساتھ نہ ملنے دیں۔

۲۔ جنریٹر کے فیلڈ ٹرمینل اور گراؤنڈ میں ایک وولٹ میٹر جوڑ دیں۔

۳۔ انجن کو اسٹارٹ کیا جائے۔ اگر وولٹ میٹر کوئی ریڈنگ ظاہر کرے تو جنریٹر "اے سرکٹ" کا ہے اور اگر وولٹ میٹر کوئی ریڈنگ ظاہر نہ کرے تو جنریٹر "بی سرکٹ" کا ہے۔



شکل نمبر 8.49

جنریٹر کے "اے" اور "بی" سرکٹ

۸-۶ آلٹرنیٹر (Alternator)

موجودہ دور کی موٹر گاڑیوں میں پرانے زمانے کی گاڑیوں کے مقابلے میں زیادہ برقی آلات لگے ہوتے ہیں اور یہ گنجان ٹریفک میں آہستہ رفتار پر بھی چلتی ہیں۔ ان حالات میں چلانے کے لئے ایسی گاڑیوں کے جنریٹروں کی آؤٹ پٹ بڑھانے کی ضرورت پڑتی ہو جاتی ہے۔ اس لئے جنریٹر کی بجائے آلٹرنیٹر چارجنگ سسٹم میں استعمال کیا گیا ہے۔ جو موجودہ زمانے کی ضرورت کو بخوبی پورا کرتا ہے۔

آلٹرنیٹر کی یہ خوبی ہے کہ یہ انجن کی آئیڈل رفتار یا گاڑی کی ہلکی رفتار پر تمام برقی آلات کے لئے ضروری کرنٹ پیدا کر سکتا ہے لیکن یہ خوبی ڈی۔ سی جنریٹر میں نہیں ہے۔

ایک بنیادی آلٹرنیٹر چارجنگ سسٹم مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے: دیکھئے شکل نمبر ۵۰-۸۔

۱۔ ہٹری ۲۔ آلٹرنیٹر ۳۔ وولٹیج ریگولیٹر ۴۔ امپھو میٹریا انڈیکسٹر لائٹ اور ۵۔ آپس میں جوڑنے والی تاریں

۶۔ سی چارجنگ سسٹم، ایک وولٹیج ریگولیٹر سے کنٹرول کیا جاتا ہے آلٹرنیٹر کے فیلڈ کو اس کے لئے کرنٹ شروع میں ہٹری

وٹ ☆ جنریٹر خراب ہونے کی صورت میں

ایسے سرکٹ کے نیٹ میں کوئی وولٹیج ظاہر نہ ہوگی۔ البتہ آؤٹ پٹ نیٹ 'جنریٹر' کے خراب ہونے کی فوراً نشان دہی کر سکتا ہے۔

اگر برقی لوڈ کم کر دیا جائے یا ہٹری پوری طرح چارج ہو تو چارجنگ سسٹم کی وولٹیج اتنی بڑھ جائے گی جو کہ وولٹیج ریگولیٹر کے کام

کرنے کے لئے کافی ہوگی۔ ایسی حالت میں

کرنٹ ریگولیٹر کام نہیں کرے گا بلکہ صرف

وولٹیج ریگولیٹر ہی اکیلا کام کرے گا

دیکھئے شکل نمبر ۴۹-۸ اس شکل میں "اے"

اور "بی" دونوں سرکٹ دکھائے گئے ہیں۔

میا کرتی ہے جو کہ آئیڈل اور ہلکی رفتار کے لئے کافی ہوتی ہے لیکن جیسے جیسے انجن کی رفتار کے ساتھ آلٹرنیٹر کی رفتار بڑھتی ہے تو پیدا ہونے والی اضافی وولٹیج بھی بڑھ جاتی ہے جو کہ موٹر گاڑی میں لگے ہوئے مختلف برقی آلات کو نقصان پہنچا سکتی ہے۔ اس لئے یہ ضروری ہے کہ اس بڑھتی ہوئی وولٹیج کو روکا جائے۔ اس مقصد کے لئے آلٹرنیٹر چارجنگ سسٹم کے وولٹیج ریگولیٹر (جسے وولٹیج کٹ آؤٹ ریلے بھی کہتے ہیں) میں ایک فیلڈ ریلے لگا دیا جاتا ہے جو کہ اگنیشن سوئچ آن کرنے پر فیلڈ سرکٹ کو مکمل کرتا ہے۔ اگر اگنیشن سوئچ کی بجائے اینڈکچو لائٹ استعمال کی گئی ہے تو ریگولیٹر میں ایک یسپ ریلے بھی شامل ہوتا ہے۔

ڈی۔ سی جنریٹر سسٹم میں استعمال ہونے والا کٹ آؤٹ ریلے 'اے۔ سی جنریٹر سسٹم میں استعمال نہیں کیا جاتا کیونکہ اے۔ سی جنریٹر سسٹم میں استعمال ہونے والے ڈائیوڈ ریکٹیفائر کرنت کے بہاؤ کو صرف ایک ہی سمت میں بننے دیتے ہیں۔ ڈائیوڈ (Diode) کرنت کو بھٹری سے جنریٹر کی طرف بننے نہیں دیتا۔ اس طرح بھٹری کا چارج محفوظ رہتا ہے۔

۲۔ سی سسٹم میں کرنت ریگولیٹر کے استعمال کی کوئی ضرورت نہیں ہوتی کیونکہ جب تک کہ وولٹیج کنٹرول برقرار رکھا جائے آلٹرنیٹر کرنت آؤٹ پٹ کی خود ہی حد بندی (Cut out) کر دیتا ہے۔ آلٹرنیٹر کا فیلڈ ٹرمینل ریگولیٹر کے فیلڈ ٹرمینل کے ساتھ جوڑ دیا جاتا ہے

اگنیشن ٹرمینل کو اگنیشن سوئچ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے۔ کیونکہ آلٹرنیٹر کا روٹر پسماندہ (Residual) مقناطیسیت حامل نہیں کر سکتا اس لئے یہ ضروری ہے کہ فیلڈ کرنت 'بھٹری ہی میا کرے۔ آؤٹ پٹ ٹرمینل کا لوڈ 'آلٹرنیٹر اور بھٹری کے مثبت ٹرمینل کے سرکٹ کو مکمل کرتا ہے۔

۶-۹ آلٹرنیٹر کی بناوٹ (Constuction of Alternator)

آلٹرنیٹر مندرجہ ذیل تین اسمبلیوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

۱۔ روٹر اسمبلی (Rotor Assembly)

۲۔ مشینر اسمبلی (Stator Assembly)

۳۔ اینڈ فریم اسمبلیاں یا ہاؤسنگ (End frame Assemblys or Housings)

۱۔ روٹر اسمبلی

روٹر اسمبلی ایک فیلڈ کوائل سے بنی ہوتی ہے۔ جو کہ تار کے بہت سے چکروں کو نرم لوہے کے ایک ٹکڑے پر لپیٹ کر بنی ہے جس کو لوہے کے دو ٹکڑوں میں رکھا جاتا ہے 'جن کے کنارے (Fingers) ایک دوسرے میں یکے بعد دیگرے پھنسے ہوتے

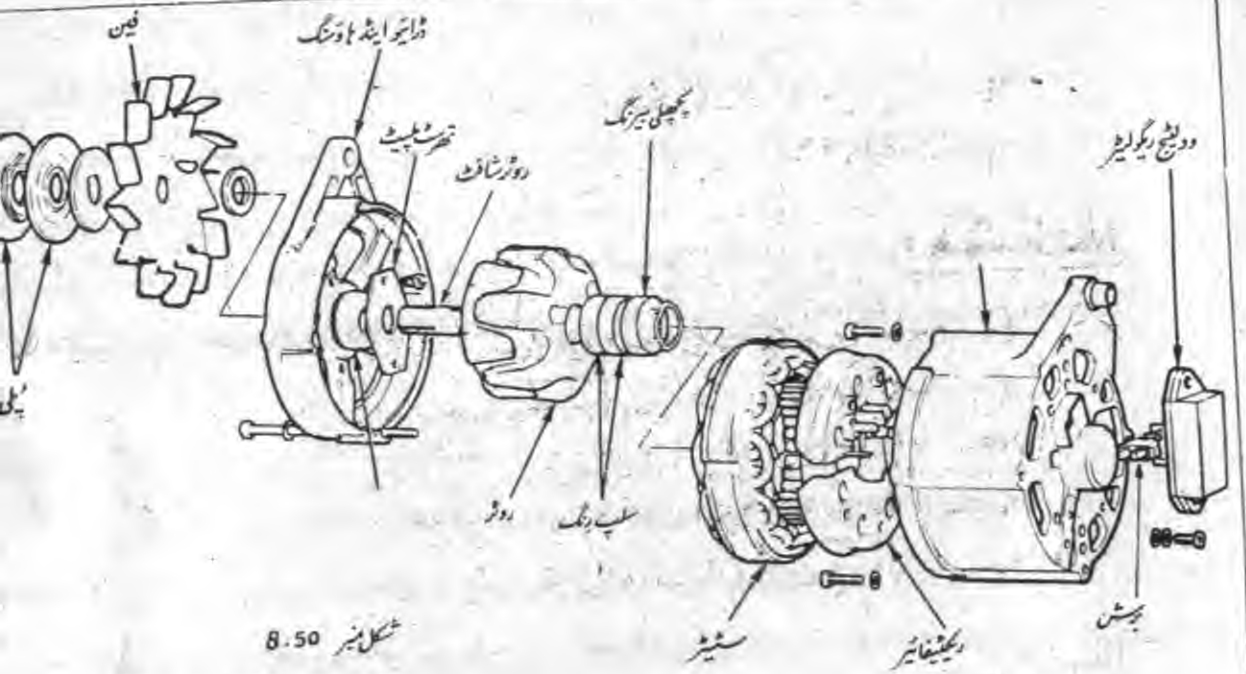
ہیں۔ یہ کنارے مقناطیسی قطبین کا کام کرتے ہیں۔ یہ اسمبلی لوہے کی ایک سلاخ پر دباؤ کے ذریعے فٹ کی ہوتی ہے جو کہ پہلے سے لبریکیٹڈ (Lubricated) اور رگڑ (Friction) کی مزاحمت کے بغیر بیرنگوں میں گھومتی ہے۔ سلاخ (شافت) کے ایک سرے پر دو سلف رنگ چڑھائے جاتے ہیں۔ فیلڈ کوائل وائینڈنگ کا ہر سرا ایک سلف رنگ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے۔ ہر سلف رنگ پر ایک برش بیٹھتا ہے۔ یہ برش بیٹھی کے کرنٹ کو روٹر وائینڈنگ تک پہنچاتے ہیں تاکہ مقناطیسی فیلڈ پیدا ہو جو کہ کرنٹ پیدا کرنے کے لئے درکار ہوتا ہے۔ یہ عمل اس لئے ضروری ہے کیونکہ روٹر ایسی دھاتوں کے آمیزے سے بنا ہوتا ہے جو کہ بچی کچی مقناطیسیت (Residual Magnetism) کو برقرار نہیں رکھ سکتا۔ اس لئے یہ خود برانگیختہ (Self - exciting) نہیں ہے۔

۲۔ سٹیٹور اسمبلی

سٹیٹور اسمبلی 'لوہے کے ہرت دار (Laminated) اور وائینڈنگوں کے تین سیٹوں (جو کہ فریم کی سلاٹوں (Slots) Frame) میں لپٹی جاتی ہیں) پر مشتمل ہوتی ہے۔ یہ وائینڈنگیں اس طریقے سے لپٹی اور جوڑی جاتی ہیں کہ یہ آلٹرنیٹر کو تھری فیز یونٹ بنا دیتی ہیں۔ کیونکہ تینوں وائینڈنگوں میں سے ہر ایک مختلف وقت پر اپنی زیادہ سے زیادہ آؤٹ پٹ وولٹیج پر پہنچتی ہے، اس لئے مستقل وولٹیج کو قائم رکھا جاسکتا ہے۔ اس طرح کی ترتیب سے روٹر کی ہر گردش پر تین وولٹیج لہریں پیدا ہوتی ہیں جبکہ اگر ایک وائینڈنگ استعمال کی جائے تو صرف ایک وولٹیج لہر حاصل ہوگی۔ تینوں وائینڈنگوں کا ایک ایک سرا اکٹھا جوڑ دیا جاتا ہے۔ جبکہ ہر وائینڈنگ کا دوسرا سرا ڈائیوڈز کے ایک جوڑے کے ساتھ جوڑا جاتا ہے۔ جن میں ایک مثبت ہوتا ہے اور ایک منفی۔ روٹر اسمبلی اور سٹیٹور اسمبلی کے قطبوں کے درمیان بہت کم فاصلہ ہوتا ہے تاکہ مقناطیسی قوت کے خطوط زیادہ سے زیادہ مضبوط ہو سکیں۔ جب روٹر گھومتا ہے تو روٹر فنگرز کے باری باری شمالی اور جنوبی قطب سٹیٹور وائینڈنگ کے ہر حلقے سے گزرتے ہیں جس سے وائینڈنگ میں باری باری اچھو اور دولٹ پیدا ہوتے ہیں۔ پھر یہ آلٹرنیٹنگ کرنٹ ڈائیوڈز کے ذریعے ڈائریکٹ کرنٹ میں تبدیل ہوتی ہے۔

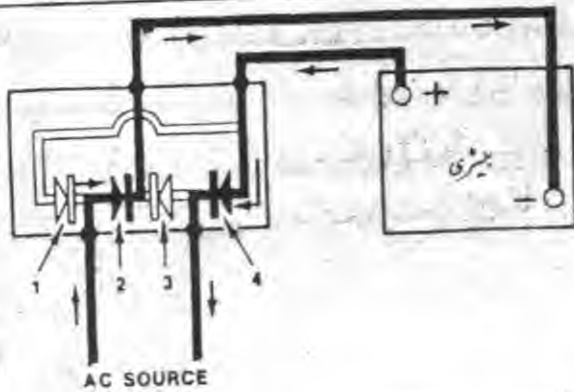
۳۔ اینڈ فریم اسمبلیاں (End Frame Assemblies)

سلف رنگ اینڈ فریم میں چھ ڈائیوڈز رکھے جاتے ہیں جو کہ اے۔ سی کو ڈی۔ سی میں بدلنے والے آلات ہیں۔ یہ ڈائیوڈز جن میں تین مثبت اور تین منفی ہوتے ہیں یک طرفہ والو کا کام کرتے ہیں۔ یہ کرنٹ کو ایک طرف تو آسانی سے بنے دیتے ہیں مگر دوسری طرف نہیں۔ ان کے مجموعی عمل سے پیدا شدہ الٹرنیٹنگ کرنٹ 'ڈائریکٹ کرنٹ' میں بدل جاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۸۔۵۔ اس شکل میں تینوں اسمبلیاں دکھائی گئی ہیں۔



شکل نمبر 8.50

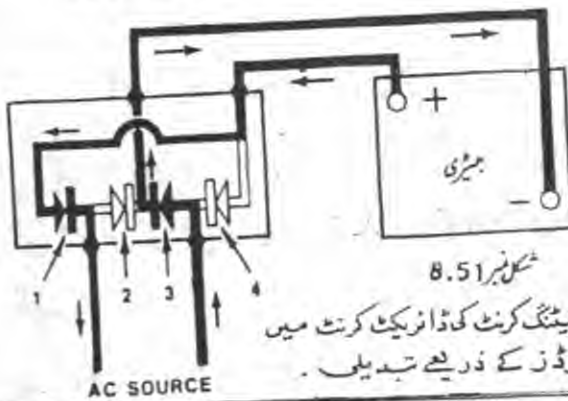
آلٹرنیٹر کے مختلف حصے



AC SOURCE

ڈائیوڈ کو ایک تیر سے ظاہر کیا جاتا ہے جو کہ کرنٹ کے بہاؤ کی اس سمت کو ظاہر کرتا ہے جس کی کہ ڈائیوڈ اجازت دیتا ہے۔ بار (Bar) ایک طرفہ راستے کو ظاہر کرتا ہے یا مخالف سمت سے بنے والے کرنٹ کو روکتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر 8.51۔ شکل میں چار ڈائیوڈ دکھائے گئے ہیں جن میں سے 1 اور 3 سے کرنٹ گزر رہا ہے اور 2 اور 4 سے کرنٹ نہیں گزر سکتا ہے۔ چار ڈائیوڈ اے۔ سی بجلی کے ساتھ لگائے گئے ہیں۔



AC SOURCE

شکل نمبر 8.51

آلٹرنیٹنگ کرنٹ کی ڈائریکٹ کرنٹ میں ڈائیوڈز کے ذریعے تبدیلی۔

گزرنا پڑتا ہے۔ مزاحمت کی وجہ سے فیلڈ کرنٹ میں کمی واقع ہو جاتی ہے اور اس کمی سے آلٹرنیٹر کی آؤٹ پٹ فوراً ہی کم ہو جاتی ہے۔ اس کے ساتھ وولٹیج ریگولیٹر کو اتل پر پہنچنے والا وولٹیج بھی کم ہو جاتا ہے اور اس طرح ریگولیٹر کے آرمیچر کا سپرنگ نیچے والے کنٹیکٹ پوائنٹ کو بند کر دیتا ہے جس سے پورا فیلڈ کرنٹ دوبارہ قائم ہو جاتا ہے۔ اگر گاڑی بہت زیادہ رفتار پر چلائی جائے اور بھٹوی اور دوسرے برقی آلات کے لئے کرنٹ کم درکار ہو تو وولٹیج ریگولیٹر کے ذریعے آلٹرنیٹر کی آؤٹ پٹ محفوظ طریقے سے محدود ہو جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۲ - ۸۔ اس شکل میں لیپ ریلے، وولٹیج ریلے اور فیلڈ ریلے کے درمیان دیکھائے گئے ہیں۔

خود آزمائی - ۶

ہدایت ☆ ذیل میں ہر فقرے کے نیچے دیئے گئے چار ممکنہ جوابات میں سے موزوں ترین جواب کا انتخاب کریں۔

۱۔ ڈی سی جنریٹر میں وہ کنڈکٹرز جن میں آؤٹ پٹ کرنٹ پیدا ہوتا ہے

(الف) آرمیچر میں ہوتے ہیں۔ (ب) سٹیٹر میں ہوتے ہیں

(ج) ڈائیوڈز میں ہوتے ہیں۔ (د) فیلڈ وائندنگ میں ہوتے ہیں۔

۲۔ ڈی سی جنریٹر میں فیلڈ کوائل 'انیرجائزنگ کرنٹ

(الف) بیٹری سے حاصل کرتا ہے (ب) آرمیچر سے حاصل کرتا ہے

(ج) سٹیٹر سے حاصل کرتا ہے (د) روٹر سے حاصل کرتا ہے

۳۔ جس وقت ڈی سی جنریٹر کام نہیں کر رہا ہوتا اس وقت وہ مقناطیسیت جو فیلڈ پولز میں برقرار رہتی ہے اس کو کہتے

ہیں۔

(الف) باقی ماندہ مقناطیسیت (ب) برقی مقناطیسیت

(ج) ریزی ڈیوئل مقناطیسیت (د) انڈکشن

۴۔ موجودہ ڈی سی شفٹ جنریٹر میں ریگولیٹر کی آؤٹ پٹ سیٹ کرنے کے لئے کم و بیش کرتے ہیں۔

(الف) بیٹری وولٹیج (ب) آرمیچر کرنٹ

(ج) فیلڈ کرنٹ (د) ریگولیٹر وولٹیج

۵۔ جنریٹر کو زیادہ آؤٹ پٹ یا وولٹیج سے بچانے کے لئے ریگولیٹر مزاحمت لگا دیتا ہے۔

(الف) جنریٹر چارجنگ سرکٹ میں (ب) بیٹری سرکٹ میں

(ج) جنریٹر گراؤنڈ سرکٹ میں (د) جنریٹر فیلڈ سرکٹ میں

۶۔ اگر ڈی سی جنریٹر کے فیلڈ کی ایک تار منفی برش سے جوڑی گئی ہو تو جنریٹر کا فیلڈ سرکٹ "بی" قسم کا ہو گا جس کو

گراؤنڈ کیا گیا ہے۔

(الف) ریگولیٹر میں (ب) جنریٹر میں

(ج) آرمیچر میں (د) فیلڈ میں

۷۔ الرنیر کو کرنٹ ریگولیٹر کی ضرورت نہیں ہے کیونکہ یہ :

(الف) فیلڈ ریپ سے کنٹرول ہوتا ہے (ب) اگمشن سوئچ کے ذریعہ کنٹرول ہوتا ہے۔

(ج) کرنٹ کو خود ہی کنٹرول کر لیتا ہے۔ (د) دوولٹیج ریگولیٹر سے ہی کنٹرول ہو جاتا ہے۔

۸۔ ڈی۔ سی جنریٹر اور آلٹرنیٹر دونوں میں الرٹیشننگ کرنٹ پیدا ہوتا ہے۔ یہ کرنٹ جنریٹر کاموٹیٹر کی مدد سے ڈی۔ سی کرنٹ میں بدل جاتا ہے جبکہ الرٹیشنر میں اے۔ سی کرنٹ کو ڈی۔ سی کرنٹ میں بدلنے کے لئے استعمال کرتے ہیں۔

(الف) ڈائیوڈ (ب) فیلڈ ریپ

(ج) دوولٹیج ریگولیٹر (د) کرنٹ ریگولیٹر

۹۔ عام طور پر الرٹیشنر میں ڈائیوڈ کی تعداد..... ہے۔

(الف) تین (ب) چار (ج) پانچ (د) چھ

۱۰۔ ہسٹری سے الرٹیشنر فیلڈ کا تعلق فیلڈ ریپ کے ذریعے سے ہے یا

(الف) اگمشن سوئچ (ب) الرٹیشنر ریپ

(ج) کرنٹ ریگولیٹر (د) دوولٹیج ریگولیٹر

۷۔ شارٹنگ سسٹم (Starting System)

تعارف

یونٹ کے اس حصے میں شارٹنگ سسٹم کے مختلف حصوں مثلاً فریم اسمبلی، آرمچر اسمبلی، کیوٹیوٹ، برش، کلچ اور سولینائیڈ سوئچ کے بارے میں تفصیل سے بتایا گیا ہے۔ اس کے علاوہ شارٹر موٹر کی اقسام اور کام کرنے کا طریقہ بیان کیا گیا ہے۔

مقاصد

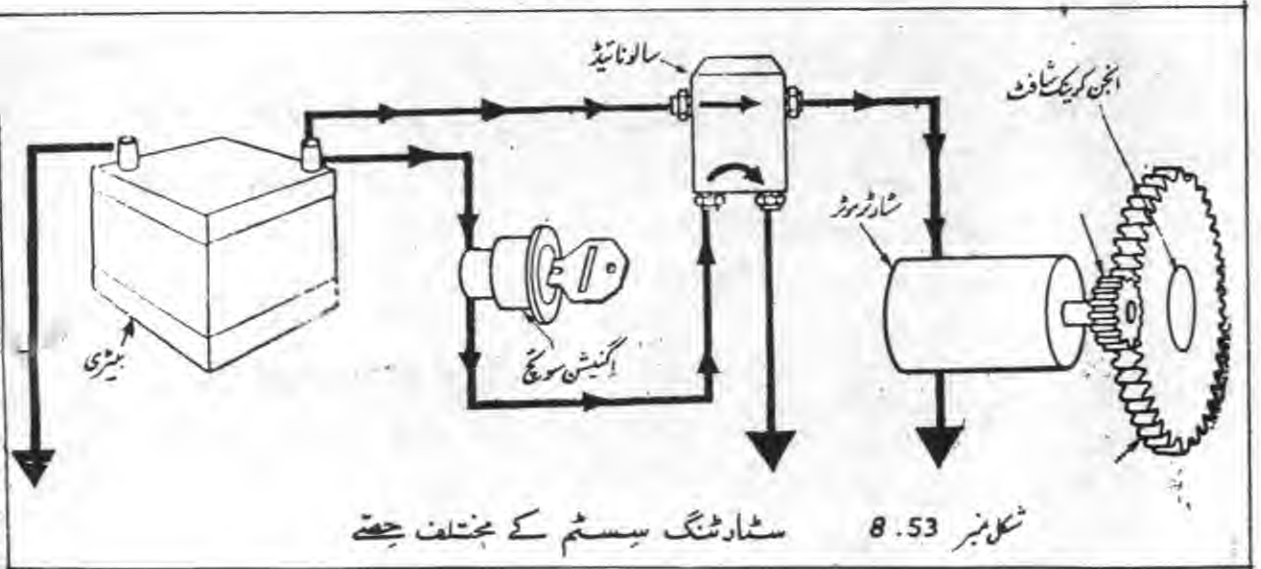
یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- (۱) شارٹنگ سسٹم کو بیان کر سکیں
- (۲) شارٹر موٹر کی ساخت بتا سکیں۔
- (۳) سولینائیڈ سوئچ کے کام کرنے کا طریقہ بتا سکیں۔
- (۴) اوور رننگ کلچ کی اہمیت بیان کر سکیں۔
- (۵) شارٹر موٹر کی اقسام بیان کر سکیں۔

۱-۷ شارٹر موٹر کا کام

شارٹر موٹر کی مدد سے گاڑی کا انجن با آسانی شارت کیا جاتا ہے۔ شارٹنگ سسٹم میں شارٹر موٹر اور بھٹوی کو خاص اہمیت حاصل ہے۔ شارٹر موٹر بھٹوی سے بجلی حاصل کرتا ہے جو کہ مقناطیسیت کے اصول کے مطابق برقی قوت کو میکاکی قوت میں تبدیل کرتا ہے اور حاصل شدہ میکاکی قوت سے انجن کا فلائی وہیل اس وقت تک گھمایا جاتا ہے، جب تک انجن خود بخود شارت نہ ہو جائے۔

۲-۷ شارٹنگ سسٹم کے حصے



یہ سسٹم مندرجہ ذیل چار بڑے حصوں پر مشتمل ہوتا ہے:

(i) بھٹوی (ii) اگنیشن سوئچ (iii) شارٹر موٹر (iv) سالونائیڈ سوئچ۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۳-۸

بھٹوی اور اگنیشن سوئچ کے بارے میں پچھلے یونٹوں میں آپ پڑھ چکے ہیں۔ آپ اس یونٹ میں شارٹنگ موٹر اور سالونائیڈ سوئچ کے بارے میں پڑھیں گے۔

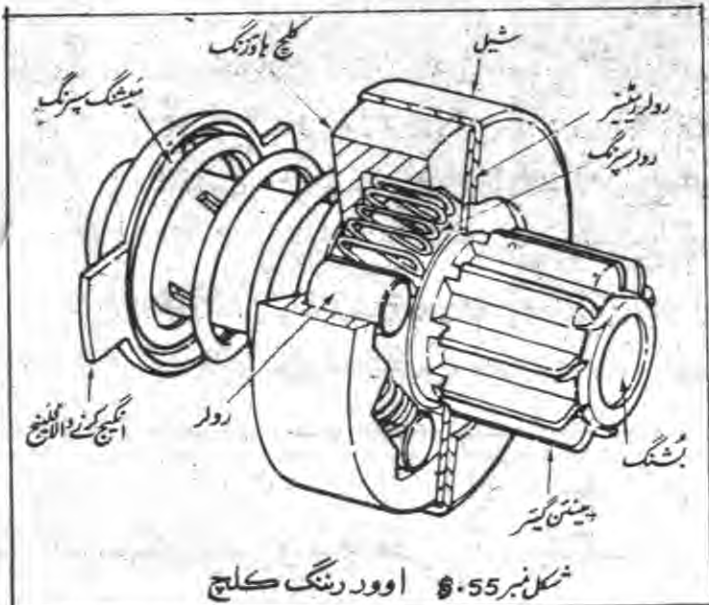
کی ہوئی ہوتی ہے۔ یاد رہے کہ شارنگ موٹر میں فیلڈ وائینڈنگ اور آرمیچر وائینڈنگ دونوں کو کرنت دیا جاتا ہے۔ کرنت اس طریقے سے گزارا جاتا ہے کہ فیلڈ اور آرمیچر دونوں پر ایک جیسے قطب بنتے ہیں اور یہ ایک دوسرے کے اتنے قریب ہوتے ہیں کہ دفع کا عمل ہوتا ہے اور آرمیچر گھومتا ہے جب آرمیچر گھومتا ہے تو یہ ایک شارٹ کو گھماتا ہے جس پر ایک گراری لگی ہوتی ہے۔ یہ گراری انجن کے فلالی وہیل کے دانتوں میں جڑ جاتی ہے اور انجن کو شارٹ کرنے کے لئے گھماتی ہے۔

آرمیچر کے کنکشن اس ترتیب سے کئے جاتے ہیں کہ کرنت ایک ہی وقت میں ہر کوائل سے گزرے تاکہ ہر کوائل دوسرے کوائل کی گھمانے کی صلاحیت میں مدد دے سکے تاکہ تمام کوائل آرمیچر کو گھما سکیں۔

کاموٹیٹر اور برش

کاموٹیٹر کئی حصوں میں تقسیم ہوتا ہے۔ اس کے ایک قطعے (Segment) اور دوسرے قطعے کے درمیان ایک ایسا حاجز لگا ہوتا ہے جو کہ کرنت کو ایک قطعے سے دوسرے قطعے پر نہیں جانے دیتا۔ کاموٹیٹر پر بھڑکی کا کرنت برشوں (Brushes) کے ذریعے پہنچتا ہے۔ جہاں سے وہ آرمیچر وائینڈنگ کو پہنچایا جاتا ہے۔ برش عموماً سخت دھات کے بنے ہوتے ہیں۔ کاموٹیٹر کو بہت سے حصوں میں تقسیم کرنے سے موٹر کی آؤٹ پٹ بڑھ جاتی ہے۔

(۳) اوور رنگ کلچ

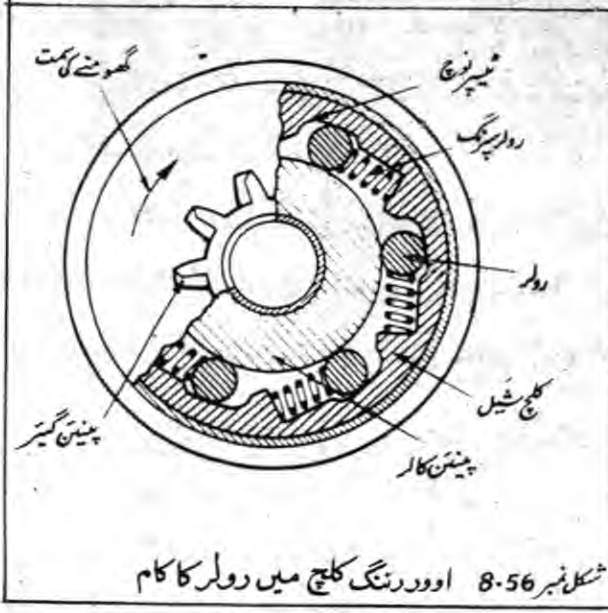


اوور رنگ کلچ 'پینن گئیر کو صرف ایک سمت میں گھومنے کی اجازت دیتی ہے۔ یہ فلنج (Flange) کو پینن گئیر کے ساتھ ایک سمت میں لاک کر دیتی ہے اور دوسری سمت میں واپس گھومنے کے لئے آزاد ہوتی ہے۔ اس عمل کی وجہ سے پینن گئیر طاقت کے ساتھ فلالی وہیل رنگ گئیر کو ایک سمت میں گھماتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۵-۸

شکل نمبر ۵۵-۸ اوور رنگ کلچ

کلیج کے کام کرنے کا طریقہ

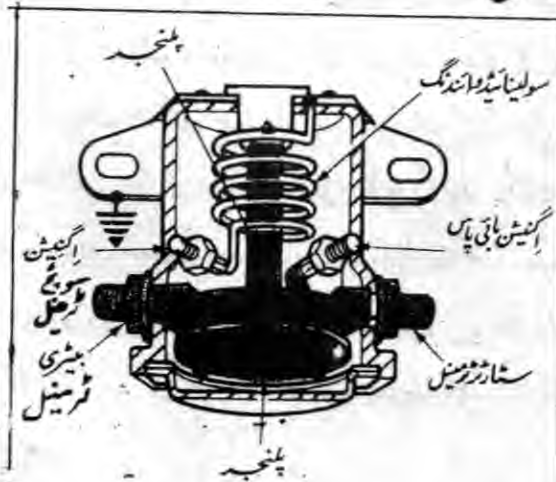
شکل نمبر ۵۶-۸ میں کلیج کے کام کرنے کے طریقے کو واضح کیا گیا ہے اس کلیج میں بست سے چھوٹے رولر سپرنگ کے ساتھ کلیج شیل اور کلیج کالر کے درمیان لگے ہوتے ہیں۔ رولر صرف ایک سمت کی کلیج شیل میں بنی جگہوں میں جا سکتے ہیں۔ ان جگہوں کو ٹیپڈ نوچ (Tapped Notch) کہتے ہیں۔ جب کلیج مخالف سمت میں گھمائی جائے تو یہ آزادانہ گھومتی ہوئی پیچھے ہٹ جاتی ہے۔ اور اس طرح ہین گھیر (Pinion Gear) کا تعلق



شکل نمبر ۵۶-۸ اوور رینگ کلیج میں رولر کا کام

فلائی وہیل رنگ گھیر سے الگ ہو جاتا ہے۔ آرمیچر شافٹ اور کلیج کے اندرونی قطر پر جھریاں بنی ہوتی ہیں۔ ایسی جھریوں کو اسپائرل جھریاں (Spiral Groovers) کہتے ہیں۔ ان جھریوں کا یہ فائدہ ہوتا ہے کہ کلیج آگے پیچھے سرکائی جا سکتی ہے لیکن کلیج اور شافٹ دونوں ایک ساتھ ایک رفتار سے گھومتے ہیں ان دونوں کی رفتار مختلف نہیں ہو سکتی۔ اس کا سب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ ہین گھیر فلائی وہیل رنگ گھیر سے الگ نہیں ہو سکتی جب تک کلیج خود بخود پیچھے کی طرف نہ آئے۔

(۴) سولینائیڈ سوئچ



شکل نمبر ۵۶-۸ سٹارٹر سوئچ

اس سوئچ کے ذریعہ بٹری سے شارٹر موٹر کے لئے بہت زیادہ مقدار میں کرنٹ گزارا جاتا ہے اس لئے یہ سوئچ شارٹ سسٹم میں بٹری اور شارٹر موٹر کے درمیان لگایا ہوتا ہے۔ یہ سوئچ برقی مقناطیست (Electro magnet) کے اصول پر بنا ہوتا ہے۔ یہ سوئچ بھی دوسرے عام سوئچوں کی طرح کرنٹ گزارنے کے لئے ہے۔ لیکن اس سوئچ کا اصل مقصد بہت زیادہ مقدار میں کرنٹ گزارنا ہوتا ہے شکل نمبر ۵۶-۸ میں سولینائیڈ سوئچ دکھایا گیا ہے۔

اس شکل میں مندرجہ ذیل حصوں کو غور سے دیکھئے۔

کام کرنے کا طریقہ

جب ایمکشن سوئچ آف کیا جاتا ہے تو کرنٹ بہت تھوڑی مقدار میں سولینائیڈ وانڈنگ میں بہتی ہے اور وانڈنگ میں مقناطیسی لائین پیدا کر دیتی ہے جس کی وجہ سے سولینائیڈ ہلنجر کھینچ کر آگے کی طرف حرکت کرتا ہے۔ اور اس طرح یہ ہلنجر کنٹیکٹ پلیٹ (Disc) کو ٹرمینل کے ساتھ جوڑ دیتا ہے۔ اب بٹری سے کرنٹ تقریباً ۱۵۰ امپیر سے ۲۰۰ امپیر تک سیدھا شارٹر وانڈنگ کی طرف بنے لگتا ہے۔

یہ کرنٹ شارٹر موٹر کی فیلڈ وانڈنگ میں جا کر مقناطیسی خطوط پیدا کرتا ہے اور آرمچر کی وانڈنگ کو برشوں (Brushes) اور کاموئیٹز کے ذریعہ کرنٹ مینا کرتا ہے۔ نتیجتاً آرمچر شافٹ گھومنا شروع ہو جاتی ہے۔ اس پر ہینن گیئر چڑھی ہوتی ہے جو کہ فلائی وہیل کے ساتھ جڑ جاتی ہے اور انجن کو گھمانا شروع کر دیتی ہے۔

۳-۷ شارٹر موٹر کے کام کرنے کا طریقہ

شارٹنگ سوئچ کے آن کرنے پر کرنٹ "ہولڈ ان کوائل" (Hold-in - Coil) سے گزرتی ہے اور اس کے ساتھ ساتھ "پل ان کوائل" (Pull-in - Coil) فیلڈ کوائل اور برشوں سے ہوتی ہوئی آرمچر وانڈنگ سے گذر کر گراؤنڈ برش پر سرکٹ مکمل کرتی ہے۔ اس طرح مقناطیسی سوئچ (سالیٹائیڈ) کی حرکت کرنے والی کور مقناطیسی قوت کے زیر اثر کھینچ جاتی ہے۔ اس عمل سے ڈرائیور لیور کو حرکت ملتی ہے جس سے شارٹر کلچ ڈرائیو پیرگ کے ذریعہ آرمچر شافٹ پر کھسک جاتا ہے اور گراری کو رنگ گھنڈ (فلائی وہیل رنگ گھنڈ) کے ساتھ لگا دیتا ہے۔

اس وقت مقناطیسی سوئچ کے آف ہونے سے پہلے گراری رنگ گھنڈ کے ساتھ پوری طرح نہیں لگی (پھنسی) ہوتی لیکن جب مقناطیسی سوئچ آن ہوتا ہے تو بٹری کا پورا کرنٹ کنٹیکٹ پلیٹ کے ذریعے سیدھا فیلڈ کوائل اور آرمچر وانڈنگ سے گذرتا ہے اور آرمچر کو بہت زیادہ قوت کے ساتھ گھماتا ہے۔ اس عمل سے شارٹنگ کلچ اور آگے حرکت کرتا ہے اور شارٹر راری فلائی وہیل رنگ گھنڈ سے پوری طرح مل (پھنس) جاتی ہے۔ جب مقناطیسی سوئچ (سالیٹائیڈ) آن ہوتا ہے تو کرنٹ "پل ان کوائل" سے نہیں گزر سکتا اور کنٹیکٹ پلیٹ صرف "ہولڈ ان کوائل" کی وجہ سے بند رہتی ہے۔ حتیٰ کہ انجن شارٹ ہو جاتا ہے۔

انجن شارٹ کرنے کے بعد جیسے ہی شارٹر سوئچ آف حالت میں رہتا ہے تو کرنٹ مقناطیسی سوئچ کی کنٹیکٹ پلیٹ کے ذریعے "پل ان کوائل" اور "ہولڈ ان کوائل" دونوں سے گزرتا ہے۔ یہ دونوں کوائل اس طریقے سے لپٹے ہوئے ہوتے ہیں

کہ واپسی پر ان کی مقناطیسی قوتیں ایک دوسرے کے مخالف عمل کرتی ہیں اس لئے ان کی قوتیں آپس میں ضائع ہو جاتی ہیں اور سولینائیڈ پلنجر ریٹرن سپرنگ (Plunger Return Spring) کی وجہ سے حرکت کرتی ہے اور مقناطیسی سوئچ کھل جاتا ہے۔ اس وقت شارٹر کلچ بھی اپنی اصلی حالت میں آ جاتا ہے اور آرمیچر - پلنجر ریٹرن سپرنگ کی وجہ سے کاموٹریڈ اینڈ فریم کی طرف کھسک جاتا ہے اور آرمیچر رک جاتا ہے۔

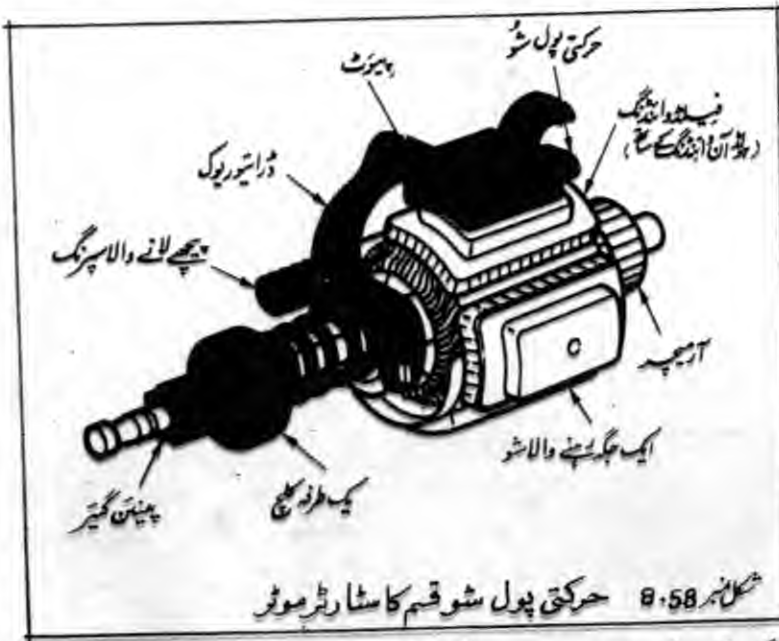
۵-۷ شارٹر موٹر کی اقسام

شارٹر موٹروں کو دو قسموں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔

(ان قسموں میں صرف گنٹھ ہینن کو فلٹائی و ہیل رنگ گنٹھ کے ساتھ لگانے کا فرق ہوتا ہے)

(i) حرکتی پول شو قسم (Movable Pole Shoe Type)

(ii) سولینائیڈ قسم (Solenoid Type)

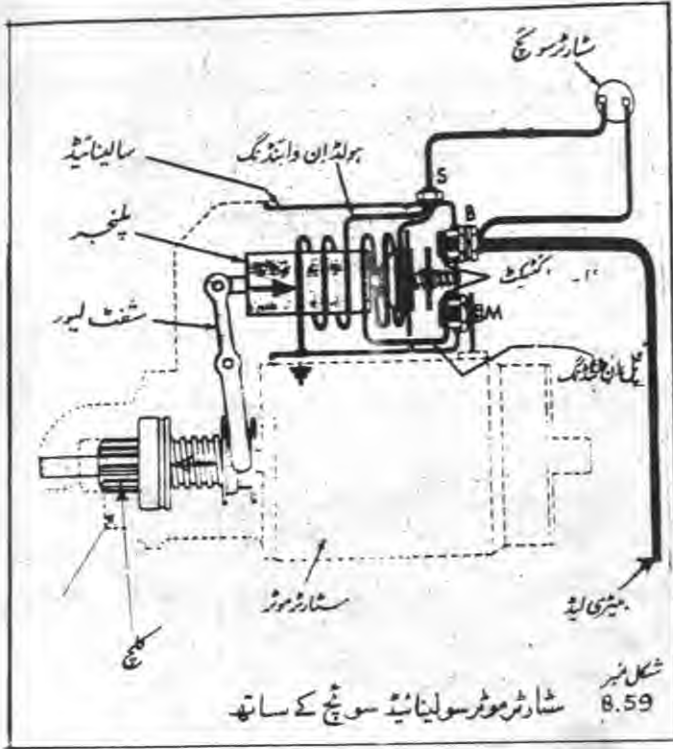


شکل نمبر ۵۸-۵ حرکتی پول شو قسم کا شارٹر موٹر

حرکتی پول شو قسم میں یوک لیور (Yoke Lever) ہینن گنٹھ کو فلٹائی و ہیل رنگ گنٹر کے ساتھ ملانے کے لئے استعمال کیا جاتا ہے۔ پول شو شارٹر موٹر کے ڈرائیو یوک کے ساتھ فریم پر جڑا ہوتا ہے۔ ڈرائیو یوک کا تعلق پول شو اور ہینن گنٹر کے درمیان ہوتا ہے جیسے ہی آرمیچر گھومتا ہے۔ پول شو میں بھی کرنٹ بہتا ہے اور برقی مقناطیسی قوت کی وجہ سے ڈرائیو یوک ہینن گنٹھ کو فلٹائی و ہیل رنگ گنٹھ کے ساتھ ملا دیتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۵۸-۵

سولینائیڈ قسم میں شفٹ لیور کا ایک سرا سولینائیڈ سوئچ کے پلنجر کے ساتھ لگا ہوتا ہے اور دوسرا سرا ہینن گنٹھ اور کلچ کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ جیسے ہی اگنیشن سوئچ آن کیا جاتا ہے کرنٹ سولینائیڈ سوئچ کی وائینڈنگ میں بہتی ہے اور جب پلنجر پلیٹ کے ساتھ ٹرمینل کی طرف حرکت کرتا ہے تو شفٹ لیور بھی اس ہی سمت میں حرکت کرتا ہے۔ شفٹ لیور کی بناوٹ ایسی

ہوتی ہے کہ جب اس کا ایک سراواہنی طرف
حرکت کرے تو دوسرا سراواہنی طرف حرکت
کرتے گا دیکھئے شکل نمبر ۵۹-۸
شکل میں ہینن گٹھ کو بائیں طرف حرکت
کرتے دکھایا گیا ہے۔



خود آزمائی - ۷

۱۔ کرنٹنگ موٹر میں آرمیچر اور فیلڈ وائمنڈنگ میں کرنٹ کا بہاؤ

(الف)۔ سیریز سرکٹ میں ہوتا ہے۔ (ب)۔ متوازی سرکٹ میں ہوتا ہے۔

(ج)۔ الگ الگ ٹرمینل سے ہوتا ہے۔ (د)۔ ریگولیٹر سے ہوتا ہے۔

۲۔ اوور رننگ کلچ کی ڈرائیو گماری کو کرنٹنگ کرنے کے لئے حرکت ملتی ہے۔

(الف)۔ گماری کے جمود سے (ب)۔ گماری کے اندر کی سلیو کی حرکت سے

(ج)۔ ایک شفٹ لیور سے (د)۔ ایک سولینائیڈ سے

۳۔ چونکہ کرنٹنگ کے دوران شارٹر موٹر کئی سو امپیر کرنٹ پیشی سے لے لیتی ہے۔ اس لئے شارٹر موٹر سوئچ

(الف)۔ کار کے فرش پر لگا ہونا چاہئے (ب)۔ کے کانٹیکٹ مونے ہونے چاہئیں

(ج)۔ کو ہوا سے ٹھنڈا کرنا چاہئے (د)۔ کو پاؤں سے کام میں لانا چاہئے۔

۴۔ ”اوور رننگ کلچ“ والی کرنٹنگ موٹر جس پر سولینائیڈ لگا ہوتا ہے پیشی اور کرنٹنگ موٹر کے درمیان نہ صرف سولینائیڈ

سرکٹ کو بند کرتی ہے بلکہ یہ :-

(الف)۔ فلابی وہیل سے گماری کو ہٹاتی ہے۔ (ب)۔ وکیوم سوئچ کو کام میں لاتی ہے۔

(ج)۔ گماری کو فلابی ویل سے ملاتی ہے۔

۵۔ انجن شارٹ ہونے کے بعد بینڈ کس گماری فلابی وہیل کے دندانون سے نکل جاتی ہے کیونکہ

(الف)۔ سلیو گماری سے زیادہ تیز چکر لگاتی ہے۔ (ب)۔ لیور کا سپرنگ گماری کو واپس کھینچ لیتا ہے۔

(ج)۔ گماری سلیو سے زیادہ تیز چکر لگاتی ہے۔ (د)۔ شفٹ لیور گماری کو ڈھیلا کر دیتا ہے۔

۶۔ کرنٹنگ موٹر سے مناسب کرنٹنگ پاور حاصل کرنے کے لئے اس کے اندرونی سرکٹ میں ہونی / ہونا چاہئے۔

(الف)۔ کم مزاحمت (ب)۔ زیادہ مزاحمت (ج)۔ کرنٹ کے تین راستے

۸۔ جوابات خود آزمائی

خود آزمائی-۱

- ۱۔ زیادہ کم ۲۔ دھکیلا ۳۔ دولت میں ۴۔ ثبت اور متقی ۵۔ پروٹان
۶۔ بڑھ جائے ۷۔ زیادہ ۸۔ ۱۳ دولت ۹۔ ۱۵ ابھیر ۱۰۔ ۱۲ اوہم
خود آزمائی-۲

۱۔ (ج) ۲۔ (ج) ۳۔ (الف) ۴۔ (ج)

۵۔ (ن) ۶۔ (ج) ۷۔ (ج) ۸۔ (ب)

خود آزمائی-۳

۱۔ (ص) ۲۔ (غ) ۳۔ (ص) ۴۔ (ص)

۵۔ (غ) ۶۔ (غ) ۷۔ (ص) ۸۔ (غ)

خود آزمائی-۴

۱۔ (غ) ۲۔ (ص) ۳۔ (ص) ۴۔ (غ) ۵۔ (ص) ۶۔ (غ)

۷۔ (غ) ۸۔ (ص) ۹۔ مخصوص۔ شرارہ ۱۰۔ ڈویل۔ بیرشدگی

۱۱۔ شرارے۔ تبدیل ۱۲۔ بند۔ خلا ۱۳۔ رفتار۔ خراب ۱۴۔ ویکيوم

۱۵۔ اندر ۱۶۔ کیم۔ پریگ

خود آزمائی-۵

۱۔ (ب) ۲۔ (ج) ۳۔ (ج) ۴۔ (ص)

۵۔ (ص) ۶۔ (غ) ۷۔ (غ) ۸۔ (ص)

خود آزمائی-۶

۱۔ (الف) ۲۔ (ب) ۳۔ (ج) ۴۔ (ج) ۵۔ (د)

۶۔ (الف) ۷۔ (ج) ۸۔ (الف) ۹۔ (د) ۱۰۔ (ج)

خود آزمائی-۷

۱۔ (الف) ۲۔ (ج) ۳۔ (پ) ۴۔ (ج)

۶۔ (ج) ۷۔ (الف)

یونٹ-9

نظام بریک

تحریر - محمود احمد زیدی

فہرست مضامین

1- میکائی بریک

- 407 1ا۔ موٹر گاڑی میں بریک کا کام
408 1ب۔ بریک کے کام کرنے کا اصول
408 1ج۔ بنیادی نظام بریک
409 1د۔ بریکوں کی بناوٹ میں فرق
410 1ہ۔ پاؤں بریک کی قسمیں
411 خود آزمائی - 1
414

2- ڈرم بریک

- 415 2ا۔ ڈرم بریک کی قسمیں
416 2ب۔ ہائیڈرالک ڈرم بریک کے حصے
420 2ج۔ سیلف اینرجائزنگ کا عمل
421 2د۔ لیڈنگ اور ٹریلنگ شوز بریک
422 2ہ۔ دو لیڈنگ شوز بریک
423 خود آزمائی - 2
424

3- ڈسک بریک

- 425 3ا۔ ڈسک بریک کے فوائد ڈرم بریک کے مقابلے میں
426 3ب۔ ڈسک بریک کے حصے
427 3ج۔ ڈسک بریک کے کام کرنے کا طریقہ
428 3د۔ ڈسک بریک کا معائنہ کرنا۔
428 3ہ۔ پارکنگ بریک
430 خود آزمائی - 3
431

4- بریک ماسٹر سلنڈر

432

- 433 - ۴۱ - بریک ماسٹر سلنڈر کا کام
433 - ۴۲ - ماسٹر سلنڈر کی اقسام
434 - ۴۳ - ایک ہیشن والے ماسٹر سلنڈر کے حصے
435 - ۴۴ - ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ
436 - ۴۵ - دو ہیشن والا ماسٹر سلنڈر
436 - ۴۶ - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کی بناوٹ
437 - ۴۷ - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے حصے
438 - ۴۸ - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ
441 خود آزمائی - ۴

5- پاور بریک

- 442 - ۵۱ - پاور بریک کا کام
443 - ۵۲ - خلائی دباؤ سے ہیشن کا سلنڈر کے اندر کام کرنے کا طریقہ
444 - ۵۳ - پاور یونٹ کی طاقت کا ماسٹر سلنڈر پر استعمال
444 - ۵۴ - پاور بریک کی اقسام
448 - ۵۵ - پاور بریک کے عام نقائص، ان کے اسباب اور علاج
450 خود آزمائی - ۵

6- بریک سرونگ اوور ہالنگ

- 451 - ۶۱ - بریک سرونگ اور اوور ہالنگ میں فرق
452 - ۶۲ - بریک ڈرم اتارنے کا طریقہ
453 - ۶۳ - بریک ڈرم اور بریک شوژ کا معائنہ کرنا
453 - ۶۴ - بریک شوژ کا کھولنا، صاف کرنا اور دوبارہ لگانا
454 - ۶۵ - ایک ہیشن والے ماسٹر سلنڈر کے اوور ہال کرنے کا طریقہ
455 - ۶۶ - وہیل سلنڈر کے اوور ہال کرنے کا طریقہ

۶۷۔ ڈرم بریک ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

456

۶۸۔ بریک بلینڈنگ

456

۶۹۔ فٹ پیڈل کے ڈھیلے پن کو ٹھیک کرنا

457

۷۰۔ نظام بریک کے عام نقائص۔ ان کے اسباب اور علاج

458

خود آزمائی۔ ۶

461

7۔ جواہت خود آزمائی

462

۱۔ میکانیکی بریک (Mechanical Brakes)

تعارف

آپ یونٹ کے اس حصے میں بریک کے کام کرنے کا اصول، مختلف قسم کی بریکوں کی بناوٹ میں فرق اور میکانیکی بریک کے بارے میں تفصیل سے پڑھیں گے۔

مقاصد۔

- یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ
- 1۔ بریک کے کام کرنے کے اصول کو سمجھ سکیں۔
- 2۔ بنیادی نظام بریک کے بارے میں جان سکیں۔
- 3۔ مختلف بریکوں کی بناوٹ میں فرق بیان کر سکیں۔
- 4۔ میکانیکی بریک کو سمجھ سکیں۔
- 5۔ بریک ایڈجسٹر کا کام جان سکیں۔
- 6۔ میکانیکی بریک سسٹم میں کمپننٹس کی اہمیت کو سمجھ سکیں۔

1.1 - موٹر گاڑی میں بریک کا کام

موٹر گاڑی میں بریک اس لئے استعمال کی جاتی ہے کہ جب ڈرائیور اپنی گاڑی روکنا چاہے تو وہ اپنے پاؤں سے بریک پیڈ دبا کر گاڑی کو روک سکے۔ گاڑی میں بریک لگانے کے دو طریقے استعمال کئے جاتے ہیں۔

1 - پاؤں کے ذریعے بریک لگانا۔

2 - ہاتھ سے بریک لگانا۔

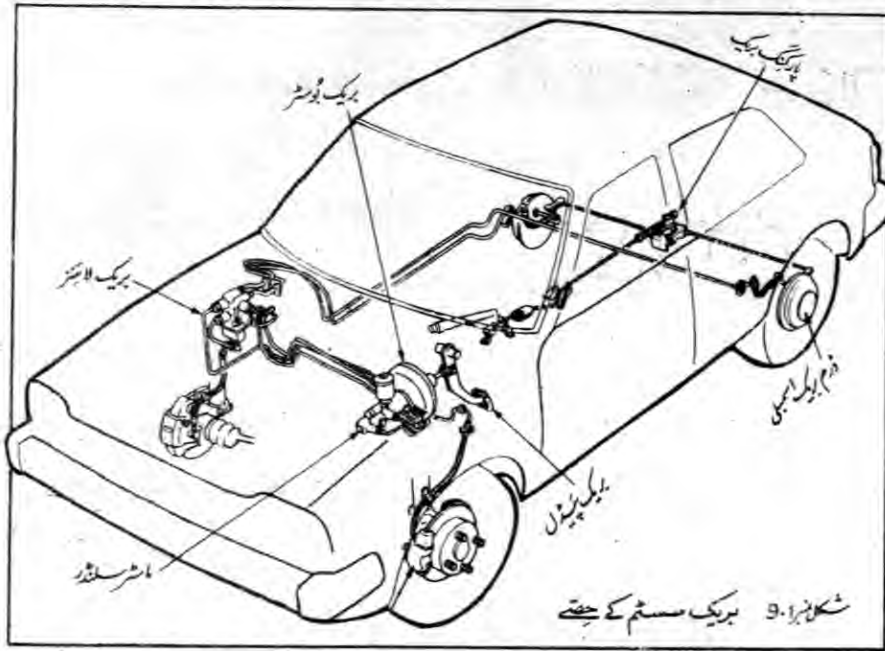
1.2 - بریک کے کام کرنے کا اصول

دو سطحوں کے درمیان رگڑ (Friction) ان کی حرکت کو روکتی ہے یا روکنے کی کوشش کرتی ہے۔ رگڑ کا سطحوں کی کثرت (Mass) اور ان پر دباؤ سے براہ راست تعلق ہے۔ دباؤ جتنا زیادہ ہو گا ' رگڑ بھی زیادہ ہو گی۔

موٹر گاڑی کے انجن میں پٹرول جلا کر حرارتی قوت (Heat Energy) پیدا کی جاتی ہے ' جو کہ میکاکی قوت (Mechanical Energy) میں تبدیل ہو جاتی ہے اور یہ قوت فلٹائی ویل پر حاصل ہوتی ہے۔ اس قوت کو ٹرانسمیشن نظام کے تحت موٹر گاڑی کے پہیوں تک پہنچایا جاتا ہے۔ جب پہیوں پر ڈرم کے ذریعہ گاڑی کو روکا جاتا ہے تو پہیوں کی مکینکل قوت پھر دوبارہ حرارتی قوت میں تبدیل ہو جاتی ہے۔ یہ حرارتی قوت بریک شوز اور ڈرم کے درمیان رگڑ (Friction) سے پیدا ہوتی ہے۔ بریک کے کافی استعمال کے بعد پہیے کا بریک ڈرم کافی گرم ہو جاتا ہے ' جو اس بات کی دلیل ہے کہ مکینکل قوت حرارتی قوت میں تبدیل ہو جاتی ہے۔ اگر حرارت زیادہ ہو تو یہ پہیوں کو روکنے کے عمل کو کمزور کرے گی ' اس لئے یہ ضروری ہے کہ بریک ڈرموں سے جتنی جلدی حرارت کو ختم کیا جائے بہتر ہے۔

1.3- بنیادی نظام بریک

موٹر گاڑی میں عموماً بریک دو طرح سے لگانے کا انتظام ہوتا ہے پاؤں کے ذریعے اور ہاتھ سے۔ پاؤں سے لگانے والی بریک تین طرح کی استعمال میں لائی جاتی ہیں۔ مثلاً میکائیکی، ہائیڈرالک اور ہوا کے دباؤ سے کام کرنے والی یعنی پاور بریک (Power brake)۔



(brake) جبکہ ہاتھ سے استعمال ہونے والی بریک صرف مکینکل ہوتی ہے۔ پیشتر اس کے کہ تفصیل سے بریک کی قسموں کے بارے میں پڑھا جائے بہتر ہو گا کہ پونٹ کے اس حصے میں بنیادی بریک کے نظام کے بارے میں پہلے معلومات حاصل کر لی جائیں شکل نمبر 9-1 دیکھئے۔

اس میں مندرجہ ذیل بریک کے حصے دکھائے گئے ہیں۔

1- بریک پیڈل اسمبلی (Brake Pedal Assembly)

اس اسمبلی میں بریک پیڈل اور ایسے حصے شامل ہیں جن کا براہ راست تعلق ماسٹر سلنڈر سے ہے۔ جب بریک پیڈل کو دبایا جاتا ہے تو اس وقت ماسٹر سلنڈر اور پاور بوسٹر (Power Booster) فوراً کام کرنا شروع کر دیتے ہیں۔

2- ماسٹر سلنڈر (Master Cylinder)

ماسٹر سلنڈر کی باڈی کے ساتھ ہی بریک آئل کاربیزروائر (Reservoir) لگا ہوتا ہے۔ اس کے اندر بریک آئل جمع رہتا ہے جیسے ہی بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو ماسٹر سلنڈر کا آئل پریشر کے ساتھ بریک ٹائلیوں کے ذریعے وہیل کے سلنڈروں پر پہنچتا ہے ماسٹر سلنڈر میں آئل کی اس کمی کو پورا کرنے کے لئے نیا آئل ریزروائر سے ماسٹر سلنڈر میں داخل ہوتا ہے۔

3- بریک بوسٹر (Brake Booster)

یہ بریک کا حصہ خلائی دباؤ (Vacuum pressure) پر کام کرتا ہے، اس کی مدد سے ڈرائیور کے لئے بریک لگانے کی طاقت کم ہو جاتی ہے جبکہ پیڈل کو روکنے کے لئے طاقت پوری ہوتی ہے۔ موجودہ موٹر گاڑیوں میں یہ ڈرائیور کی بریک لگانے

کی طاقت کو زیادہ کر کے چلتی گاڑی کے پیوں کے ڈرم یا ڈسک پر اثر انداز ہوتی ہے اور گاڑی کو فوراً روکتی ہے۔ اس کی وجہ سے ڈرائیور کو بریک پیڈل پر کم طاقت لگانی پڑتی ہے۔

4- ویل بریک اسمبلیاں (Wheel brake Assemblies)

ان اسمبلیوں میں چاروں پیوں کے بریک سلنڈر شامل ہیں جن میں ہسٹن اور ریزواثر لگے ہوتے ہیں 'ماسٹر سلنڈر سے خارج ہونے والا دباؤ شدہ (Pressurised) بریک آئل ہسٹن کو باہر کی طرف دھکیلتا ہے اور یہ ہسٹن بریک شوڈ کو ڈرم کے ساتھ لگا دیتے ہیں ' اس طرح گھومنے والا پیر رک جاتا ہے۔

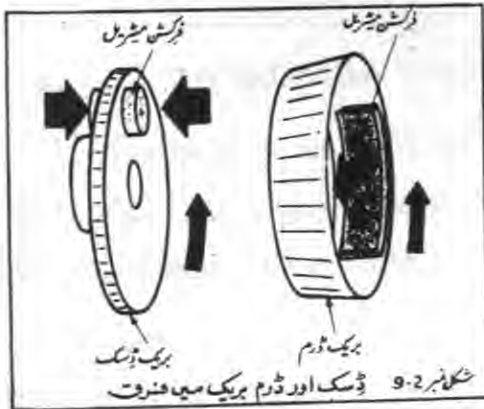
5- بریک لائنیں (Break Lines)

نظام بریک میں ماسٹر سلنڈر سے پیوں تک دھات کی بنی ہوئی لائنیں استعمال ہوتی ہیں ' لیکن پیوں کے بالکل قریب سے ریزو لائنیں شروع ہو جاتی ہیں۔

6- پارکنگ بریک (Parking Brake)

پارکنگ بریک عموماً مکینکل رکھی جاتی ہے۔ اس کے ذریعے پچھلے پیوں کو روکا جاتا ہے۔ اس نظام میں رولز یا ریوکی بنی ہوئی تاریں استعمال ہوتی ہیں۔

1.4 - بریکوں کی بناوٹ میں فرق



موجودہ موٹر گاڑیوں میں دو قسم کی بریکیں استعمال ہو رہی ہیں۔ پہلی قسم ڈرم بریک ہے اور دوسری قسم ڈسک بریک۔ یہ دونوں قسمیں ہائیڈرالک (بریک آئل) سے کام کرتی ہیں۔ عموماً چھوٹی گاڑیوں میں ڈسک بریک اگلے پیوں پر اور ڈرم بریک پچھلے پیوں پر استعمال کی گئی ہے۔ شکل نمبر 9-2 دیکھئے۔ اس میں دونوں قسم کے بریکوں کی بناوٹ میں واضح فرق دکھایا گیا ہے۔

ڈسک بریک اسمبلی مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔

(1) - کیلیپر (Caliper)

اس حصے میں بریک سلنڈر - ہسٹن اور پیڈ شامل ہیں۔

بریک پیڈز (Brake Pads)

مدد سے گھومتی ہوئی ڈسک کو روکا جاتا ہے۔ بریک پیڈ ڈسک کے دونوں طرف کیلیپر کے ساتھ لگے ہوتے ہیں

ماسٹر سلنڈر سے آئل پریشر کے ساتھ باہر نکلتا ہے، جو کہ بریک پائپ لائن کے ذریعے کیلیپر کے سلنڈروں میں داخل ہوتا ہے اور ہسٹنوں کو باہر کی طرف دھکیلتا ہے۔ چونکہ پیڈ ہسٹن کے ساتھ لگے ہوتے ہیں، اس لئے دونوں پیڈ باہر کی طرف نکل کر ڈسک کو دونوں طرف سے دباتے ہیں اور اس کو گھومنے سے روکتے ہیں۔

(3) - کیلیپر سلنڈر - (Caliper cylinder)

یہ سلنڈر کیلیپر کے ساتھ لگے ہوتے ہیں۔ ان کے اندر ہسٹن ہوتے ہیں جو کہ بریک لگانے پر سلنڈر سے باہر کی طرف نکلتے ہیں اور پیڈوں کو ڈسک کے ساتھ ملا دیتے ہیں۔ کیلیپر میں دو سلنڈر ہوتے ہیں۔ جو کہ ڈسک کے دونوں طرف لگے ہوتے ہیں۔

(4) - گھومنے والی ڈسک (Rotor Disc)

یہ لوہے کی بنی ہوئی ہے۔ گاڑی کا پیسہ اسی ڈسک پر لگا ہوتا ہے لہذا ڈسک روکتے ہی پیسہ بھی رک جاتا ہے۔ ڈرم بریک کے نظام اور ڈسک بریک کے نظام میں یہ فرق ہے کہ ڈرم بریک نظام میں بریک شوڈ ہوتے ہیں اور گاڑی کا پیسہ ڈرم کے ساتھ گھومتا ہے۔ جب بریک لگانے پر شوڈ ڈرم کو روکتے ہیں، تو گھومنے والا پیسہ بھی رک جاتا ہے، جبکہ ڈسک بریک نظام میں ڈرم اور شوڈ کی بجائے ڈسک اور بریک پیڈ استعمال کئے جاتے ہیں۔ گاڑی کا پیسہ ڈسک کے ساتھ گھومتا ہے اور جب ڈسک کو پیڈوں کی مدد سے روکا جاتا ہے تو گھومنے والا پیسہ بھی رک جاتا ہے۔ عموماً دونوں اقسام کے نظامات ہائیڈرالک سسٹم کے تحت کام کرتے ہیں۔ یعنی دونوں نظامات کے لئے ماسٹر سلنڈر، بریک آئل اور بریک کی دھاتی نالیاں درکار ہوتی ہیں۔

1.5 - پاؤں بریک کی قسمیں (Types of foot brake)

پاؤں سے کام کرنے والی تین قسم کی بریک استعمال کی گئی ہیں۔

(1) - میکانیکی بریک (Mechanical brakes)

(2) - ہائیڈرالک بریک (Hydraulic brakes)

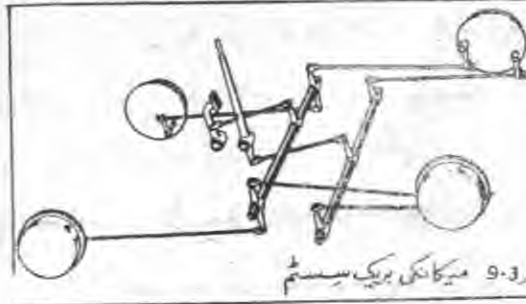
(3) - خلائی بریک (Vacuum brakes)

1 - میکانیکی بریک

اس قسم کی بریک میں لوہے کی سخت قسم کی تاریں (Cables) استعمال کی جاتی ہیں، جن کا کنکشن بریک پیڈل سے شوڈ ایکسپنڈر (Shoes Expander) تک ہوتا ہے۔ درمیان میں ایک اہم آلہ بھی لگا ہوتا ہے۔ جس کو بریک کمپنسٹو

(Compensator) کہتے ہیں۔ اس کو بریک کا تلافی رابطہ بھی کہتے ہیں۔ اس نظام کو سمجھنے کے لئے بریک شوژ کو پھیلانے کا طریقہ اور بریک تلافی رابطہ کار کے بارے میں سمجھنا بہت ضروری ہے۔

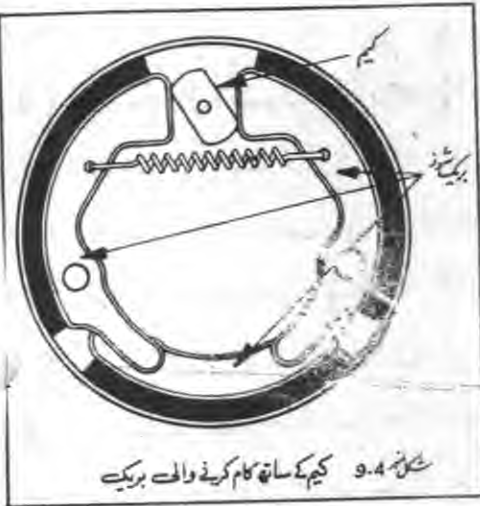
میکانکی بریک کا نظام شکل نمبر 9.3 میں دکھایا گیا ہے۔ اس شکل میں دو راڈ دکھائے گئے ہیں۔ ایک راڈ فٹ



شکل نمبر 9.3 میکانکی بریک سسٹم

بریک کے ساتھ اور دوسرا راڈ ہینڈ بریک (Hand Brake) کے ساتھ دکھایا گیا ہے۔ فٹ بریک راڈ پر تین کمپنسٹور (Compensator) دکھائے گئے ہیں۔

شکل نمبر 9.3 میں کیم سے کام کرنے والی بریک دکھائی گئی ہے۔ اس بریک میں بھی ڈرم اور بریک شوژ ہوتے ہیں۔ بریک لگانے پر کیم بریک شوژ کو پھیلاتا ہے۔ جب فٹ بریک کو دبایا جاتا ہے تو لیوروں اور لنکج (Linkage) کی مدد سے پاؤں کی قوت گاڑی کے پیوں کو منتقل ہوتی ہے۔ جہاں کیم (Cam) گھوم کر اس پر بیٹھے بریک شوژ کو پھیلاتا ہے اور پیوں کو گھومنے سے روکتا ہے۔ اس نظام میں شوژ ایکسپنڈر کا کام کیم کرتا ہے۔ پیوں کی حالتوں کے مطابق

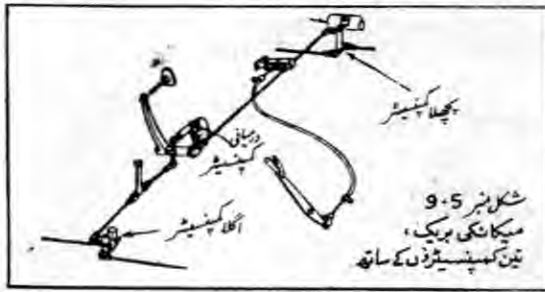


شکل نمبر 9.4 کیم کے ساتھ کام کرنے والے بریک

میکانکی بریک کے نظام میں تمام پیوں پر یکساں طاقت چاہئے۔ اس

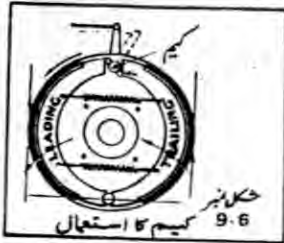
مقصد کو حاصل کرنے کے لئے بریک کمپنسٹور لگایا جاتا ہے۔ مکینکل بریک، ہائیڈرائک بریک کی طرح مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔ صرف فرق پیڈل سے پہلے تک طاقت منتقل کرنے کا ذریعہ ہے۔

ہائیڈرائک بریک میں پیڈل سے طاقت ماسٹر سلنڈر پر پہنچتی ہے اور پھر ویل سلنڈروں پر پائپ لائن کے ذریعہ پریشر کے ساتھ آئل پہنچتا ہے لیکن مکینکل بریک میں طاقت کی منتقلی کا ذریعہ لوہے کی تاریں یا راڈ ہوتی ہے۔ اس کے حصے یہ ہیں۔ (۱) بریک پیڈل اور تاریں (۲) بریک کمپنسٹور (۳) بریک شوژ (۴) بریک سلنڈر کی بجائے بریک کیم یا بریک ایکسپنڈر (۵) بریک ایڈجسٹر۔



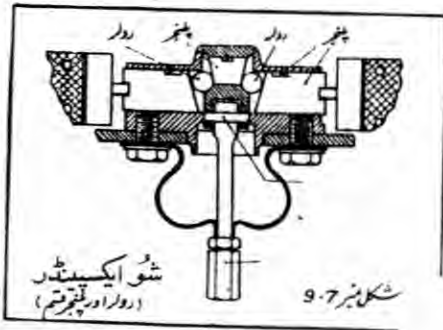
1 - بریک پیڈل اور جوڑنے والی تاریں -

شکل نمبر 9.5 دیکھئے - شکل میں پیڈل کا تعلق تین کمپنیشنوں سے دکھایا گیا ہے - پیڈل سے کمپنیشن لوہے کی موٹی تاروں کے ذریعے جوڑے جاتے ہیں - کمپنیشن کا کام آگے بیان کیا گیا ہے 'مکینکل بریک میں ہائیڈرالک بریک کے مقابلے میں موٹر گاڑی کو روکنے کے لئے بریک پیڈل پر زیادہ طاقت درکار ہوتی ہے -



2 - شوز ایکسپنڈر (Shoes Expander)

شوز ایکسپنڈر کا کام ہے کہ جب بریک پیڈل کو پاؤں سے دبایا جاتا ہے تو یہ کیم کے ذریعہ شوز کو پھیلائے اور ڈرم کے ساتھ اتنی طاقت کے ساتھ ملائے کہ ڈرم گھوم نہ سکے - کیم کو بریک کیبل کے ساتھ جوڑا جاتا ہے - اور یہ اسی وقت کام کرتا ہے - جب بریک پیڈل کو پاؤں سے دبایا جاتا ہے - دیکھئے شکل نمبر 9.6 (بریک شوز کو کیم کے ذریعے پھیلا یا جا رہا ہے) -

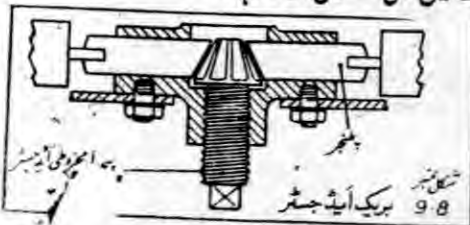


شوز ایکسپنڈر کی دوسری قسم میں کونیکل وئج (Conical Wedge)

دو ہلنجو اور رولرز (Rollers) استعمال کئے گئے ہیں - وئج کو کیبل کی مدد سے کھینچا جاتا ہے جو کہ رولرز کی مدد سے ہلنجو کو پھیلاتی ہے تاکہ شوز بھی پھیل سکیں - دیکھئے شکل نمبر 9.7

3 - بریک ایڈجسٹر (Brake Adjuster)

یہ یونٹ بولٹوں کی مدد سے بریک نظام کی بیک پلیٹ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے - اس میں ایک مخروطی (Conical) ایڈجسٹر لگا ہوتا ہے - ایڈجسٹر کے ساتھ دو ہلنجو لگے ہوتے ہیں جن کا تعلق بریک شوز کے ٹچلے کونوں کے ساتھ ہوتا ہے - جیسے ہی ایڈجسٹر کو مہینرو (Spanner) کی مدد سے گھمایا جاتا ہے تو ہلنجو اس مخروطی شکل کی وجہ سے شوز کو پھیلاتے ہیں - صحیح طرح ایڈجسٹ کرنے کے لئے پہلے ہلنجو کو اتنا پھیلاتے ہیں کہ بریک شوز ڈرم کے ساتھ لگ جائیں - اور پھر آدھا چکر ایڈجسٹر کا واپس گھماتے ہیں تاکہ ڈرم آسانی سے گھوم جائے - ایسا ایڈجسٹر ہائیڈرالک نظام بریک میں بھی استعمال ہوتا ہے -

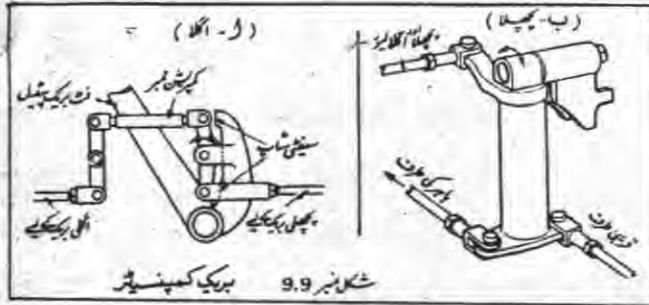


یاد رکھیں کہ :

ایڈجسٹ ہونے سے بریک شوز کی گھسائی کم ہوتی ہے

4 - بریک کمپنسٹر (Brake Compensator)

شکل نمبر ۹.۵ دیکھئے، اس نظام میں تین بریک کمپنسٹر کام کر رہے ہیں۔ اگلے اور پچھلے ایکسلوں (Axles) کے ساتھ جو کمپنسٹر لگے ہیں وہ ایک قسم کے ہیں، جبکہ بریک پیڈل کے ساتھ لگا ہوا کمپنسٹر بناوٹ میں ایکسل پر لگے کمپنسٹر سے تھوڑا مختلف ہے۔ میکانیکی بریک نظام میں بریک کمپنسٹر کا اہم مقام ہے۔ ان تینوں کمپنسٹروں کی وجہ سے بریک پیڈل پر



پاؤں کی طاقت یکساں طور پر اگلے اور پچھلے پیسوں کو پہنچاتی جاتی ہے۔ پھر اگلے اور پچھلے پیسوں کو الگ الگ یکساں طاقت منتقل ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۹.۹ (الف) اور (ب)

خود آزمائی - 1

درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں اور غلط و صحیح کی نشان دہی کریں۔

۱۔ دو سطحوں کے درمیان رگڑ (Friction) ان کی حرکت کو روکتی ہے یا روکنے کی کوشش کرتی ہے۔ ص / غ

۲۔ پارکنگ بریک عموماً مکینکل رکھی جاتی ہے۔ ص / غ

۳۔ نظام بریک میں ماسٹر سلنڈر سے پیسوں تک ربو کی بنی ہوئی ٹالی استعمال ہوتی ہے۔ ص / غ

۴۔ بریک کمپنسٹر کی وجہ سے گاڑی کے پچھلے پیسوں کے مقابلے میں اگلے پیسوں پر زیادہ قوت حاصل کی جاتی ہے۔ ص / غ

۵۔ کچھ خاص قسم کی موٹر گاڑیوں میں ہاتھ والی بریک بھی ہائیڈرالک سے کام کرتی ہے۔ ص / غ

۶۔ صحیح بریک ایڈجسٹ ہونے سے بریک شوڑ کی گھسائی کم ہوتی ہے۔ ص / غ

۷۔ ماسٹر سلنڈر ہائیڈرالک بریک نظام کا ایک اہم حصہ ہے ص / غ

۸۔ وائٹش کیمپلر ڈسک بریک کا نہایت ضروری حصہ ہے ص / غ

۹۔ ہائیڈرولک بریک پر حرارتی قوت مکینکل قوت میں تبدیل ہو جاتی ہے ص / غ

۱۰۔ ہائیڈرولک بریک انور ڈرم بریک میں بنیادی فرق یہ ہے کہ ڈسک بریک کیبل (Cable) سے کام کرتی ہے اور ڈرم ہائیڈرالک

ص / غ

2- ڈرم بریک (Drum Brake)

تعارف:

یونٹ کے اس حصے میں آپ بریک سسٹم کا اصول، ڈرم بریک کی اقسام اور اس کے حصوں کے کام، سیلف ایئر جازنگ کا عمل اور لیڈنگ اور ٹریڈنگ شوز کے بارے میں پڑھیں گے

مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- 1- ہائیڈرالک بریک سسٹم کا اصول سمجھ سکیں۔
- 2- ہائیڈرالک ڈرم بریک سسٹم کے مختلف حصوں کے کام کو سمجھ سکیں۔
- 3- سیلف ایئر جازنگ کا عمل جان سکیں۔
- 4- لیڈنگ شو اور ٹریڈنگ شو کے کام میں فرق بیان کر سکیں۔
- 5- دو لیڈنگ شوز کے استعمال کا فائدہ جان سکیں۔

۲.۱۔ ڈرم بریک کی قسمیں

بریک سسٹم میں ڈرم دو قسم کی بریکوں کے ساتھ استعمال ہوتے ہیں۔

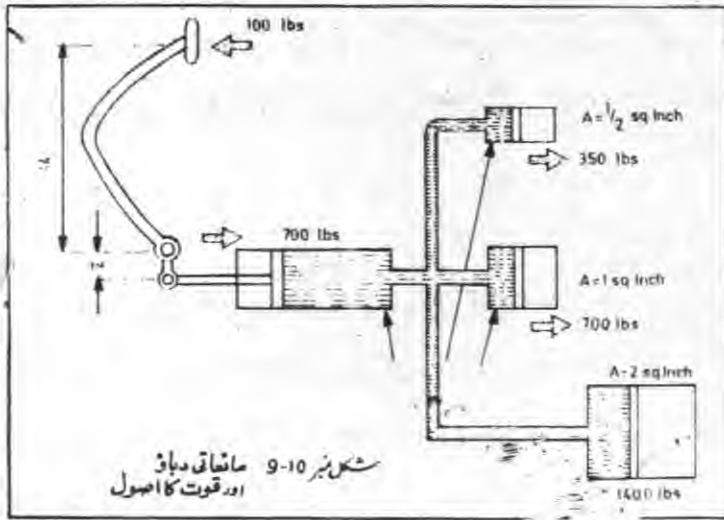
(۱)۔ مکینیکل ڈرم بریک (Mechanical Drum Brake)

(۲)۔ ہائیڈرالک ڈرم بریک (Hydraulic Drum Brake)

(۱)۔ یونٹ کے پہلے حصے میں آپ نے مکینیکل بریک کے بارے میں پڑھا اس حصے میں ہائیڈرالک ڈرم بریک کے بارے میں بتلایا جائے گا۔ ہائیڈرالک ڈرم بریک کے حصوں کے بارے میں بتانے سے پہلے یہ ضروری ہے کہ ہائیڈرالک بریک سسٹم کے بارے میں تفصیل سے پڑھ لیا جائے۔

(۲)۔ ہائیڈرالک بریک سسٹم کا اصول

اس اصول کے تحت بریک پائپ میں ہر جگہ ایک جیسا بریک آئل پر دباؤ قائم رہتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۰ اس شکل میں پیڈل پر ۱۰۰ پاؤنڈ کی طاقت لگائی گئی ہے اور یہ پیڈل کے لیور کی وجہ سے سات گنا ہو کر ماسٹر سلنڈر کے ہمشن پر اثر انداز ہوتی ہوئی دکھائی گئی ہے۔ یہ طاقت کی مقدار درج ذیل مساوات کے تحت نکالی جاتی ہے۔



فرض کریں کہ ماسٹر سلنڈر کے ہمشن پر x پاؤنڈ کی طاقت لگائی جاتی ہے جبکہ ۱۰۰ پاؤنڈ کی طاقت پیڈل پر لگائی جاتی ہے۔

$$100 \times 14 = x \times 2$$

$$700 = 100 \times 14 / 2 = x$$

اگر ہمیں ہمشن کا رقبہ معلوم ہو تو پریشر مندرجہ ذیل مساوات کے ذریعے اسانی سے معلوم کیا جاسکتا ہے۔

$$F/A = P$$

P پریشر کو ظاہر کرتا ہے

F طاقت کو ظاہر کرتا ہے

A رقبہ کو ظاہر کرتا ہے

اگر پائپ کا رقبہ ایک مربع انچ ہے اور طاقت 700 پاؤنڈ ہے تو پریشر $700/1 = F/A = P$ ۔ اس یکساں پریشر کی مدد سے وکیل سلنڈر پر ڈرم کو روکنے کے لئے ضرورت کے مطابق سلنڈر کے رقبے کو بڑھا یا گھٹا کر طاقت حاصل کی جاتی ہے۔ جیسا کہ شکل نمبر 9.10 میں دکھایا گیا ہے۔ سلنڈر کے اندر آئل کا پریشر 700 پاؤنڈ ہے اور سلنڈر کا رقبہ $1/2$ مربع انچ ہے تو طاقت $A \times P = (F)$ ۔ اگر سلنڈر کا رقبہ 2 مربع انچ ہو تو طاقت $A \times P = (F) = 2 \times 700 = 1400$ پاؤنڈ ہوگی۔ اس اصول کو سامنے رکھ کر اکثر گاڑیوں کے اگلے پیوں کے سلنڈروں کا رقبہ پچھلے سلنڈروں کے رقبے کے مقابلے میں زیادہ رکھا جاتا ہے۔

یاد رکھیں کہ:-

رقبہ زیادہ ہونے سے طاقت بھی بڑھ جائے گی۔ عموماً موٹر گاڑی کے اگلے پیوں پر زیادہ طاقت درکار ہوتی ہے کیونکہ گاڑی کے محرک وزن کی وجہ سے جب بریک لگائی جاتی ہے تو گاڑی کا زیادہ وزن آگے منتقل ہوتا ہے۔ اس لئے موٹر گاڑی کی اگلی بریک پچھلی بریک کے مقابلے میں زیادہ بہتر ہونی چاہئے۔

دوسرے ہائیڈرالک (بریک آئل) کے استعمال کا یہ فائدہ ہے کہ یہ اگلے پیوں (جو کہ ماسٹر سلنڈر سے قریب ہوتے ہیں) اور پچھلے پیوں پر یکساں دباؤ مہیا کرتا ہے، بشرطیکہ پائپ کا سائز ایک جیسا ہو۔ فاصلہ ہائیڈرالک کے لئے کوئی حیثیت نہیں رکھتا، اس لئے ہائیڈرالک بریک سسٹم ان دو خصوصیات کی وجہ سے بہت کامیاب ہے۔

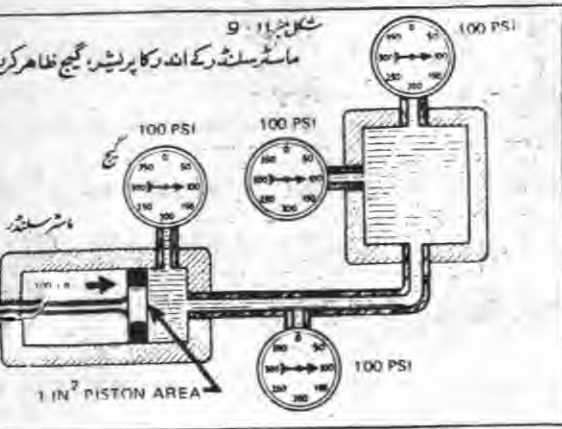
2۔ بریک پائپ لائنیں

یہ لائنیں لوہے کی بنی ہوتی ہیں۔ ان کی مضبوطی بھی بہت ضروری ہے۔ کیونکہ ان لائنوں کو ماسٹر سلنڈر سے خارج شدہ بہت زیادہ بریک آئل کا پریشر بھی برداشت کرنا ہوتا ہے۔ یہ لائنیں گاڑی کے نچلے حصے سے گزاری جاتی ہیں اور ان کی حفاظت بہت ضروری ہے دوسرے ان کو کسی جگہ سے بھی موڑا جاسکتا ہے اور کسی بھی لمبے راستے سے بھی گزارا جاسکتا ہے۔

یاد رکھیں کہ:-

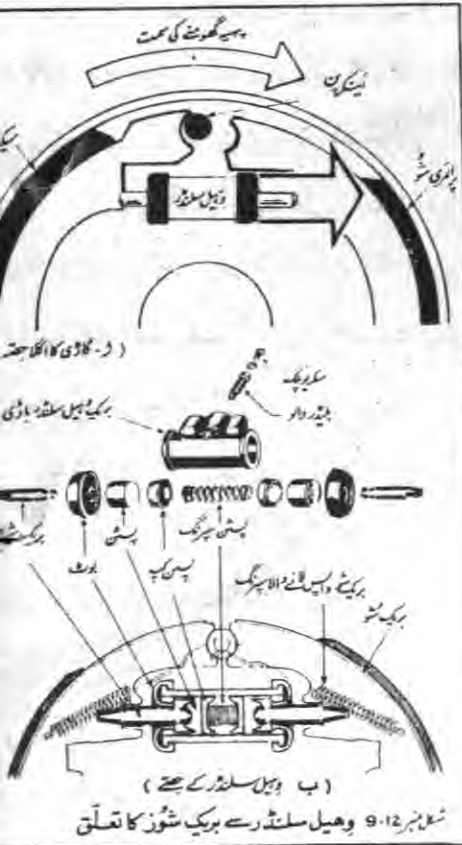
ہائیڈرالک کی یہ خاصیت ہے کہ پریشر بریک سسٹم میں ہر جگہ یکساں رہتا ہے۔

اس لئے جب آئل کا ماسٹر سلنڈر کے اندر یا پائپ کے کسی حصے پر بھی پریشر ٹپا جائے تو وہ ایک ہی ہوگا۔ اس لئے لمبی اور کئی جگہ سے بریک لائنوں کو موڑنے سے آئل کے پریشر کوئی فرق نہیں پڑتا۔



دیکھئے شکل نمبر 9-11 ماسٹر سلنڈر کے اندر جو پریشر ہے وہ سی پائپ کے اندر گیج پر ظاہر ہو رہا ہے اور اتنا ہی ویل سلنڈر کے اندر آئل کا پریشر گیج پر ظاہر ہو رہا ہے۔

3- وہیل سلنڈر (Wheel Cylinder)

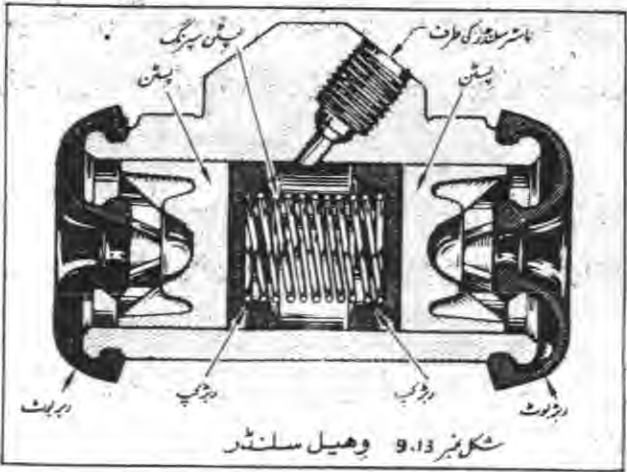


وہیل سلنڈر کی باڈی لوہے کی بنی ہوتی ہے۔ اس کے اندر مندرجہ ذیل حصے ہوتے ہیں۔

- (۱) - وہیل سلنڈر باڈی (۲) - ٹینشن پریگ (Tension spring) (۳) - ہسٹن ریڈکپ (۴) - ہسٹن (۵) - ریڈ بوٹ اور (۶) - بریک شوژکپ

دیکھئے شکل نمبر 9-12۔ شکل میں سلنڈر کا تعلق شوژ کے ساتھ دکھایا گیا ہے اور سلنڈر الگ بھی مختلف حصوں کے ساتھ دکھایا گیا ہے۔

وہیل سلنڈر میں ایک یا دو ہسٹن استعمال کئے جاتے ہیں۔ اوپر شکل میں دو ہسٹن والا وہیل سلنڈر دکھایا گیا ہے۔ بریک ٹکائے پر ماسٹر سلنڈر کے زیر اثر دونوں ہسٹن باہر کی طرف حرکت کرتے ہیں جس سے بریک شوژ باہر کی طرف حرکت کر کے بریک ڈرم کے ساتھ لگ جاتے ہیں۔

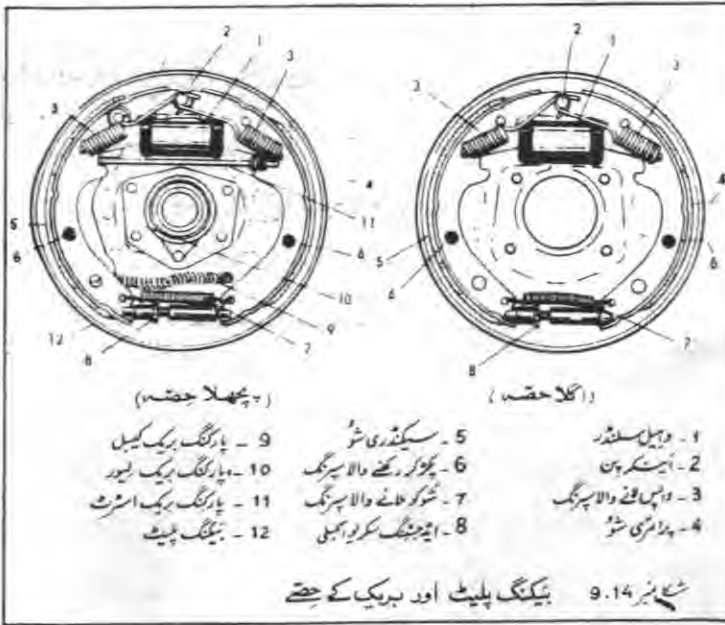


بریک پیڈل پر سے دباؤ ہٹا لینے پر ٹنشن (Tension) سہ رنگ بریک شوز کو واپس کھینچ لیتے ہیں اور ہسٹن اپنی پہلی حالت میں سلنڈر کے اندر چلے جاتے ہیں۔

دیکھئے شکل نمبر ۹.۱۳

4۔ بریک ہیکنگ پلیٹ (Brake Backing Plate)

بریک کے تمام حصے مثلاً شوز، وہیل سلنڈر، ایڈجنر پیرنگ، سب پیکنگ پلیٹ کے ساتھ جوڑے جاتے ہیں۔ یہ پلیٹ



پرزوں کو مٹی اور کچر سے بچاتی ہے۔ یہ پلیٹ فولاد کی بنی ہوئی ہوتی ہے اور پچھلے ٹیپوں کے انکسل شافٹ ہاؤسنگ (Axle Shaft Housing) میں کابلوں کے ساتھ لگی ہوتی ہے۔ اگلے ٹیپوں میں یہ مثبت انکسل (Stub Axle) پر ہوتی ہے۔ انہنکو (Anchors) خاص طور پر سائن کھونٹے جیسے ہوتے ہیں، ان پر بریک شوز لگے ہوتے ہیں۔ انہنکو کا ایک خاص کام یہ ہے کہ یہ بریک شوز کو ڈرم کے ساتھ لگنے پر اس کے ساتھ ہی گھومنے سے روکتے ہیں۔ دیکھنے شکل نمبر ۹.۱۳

5۔ بریک شوز (Brake Shoes)

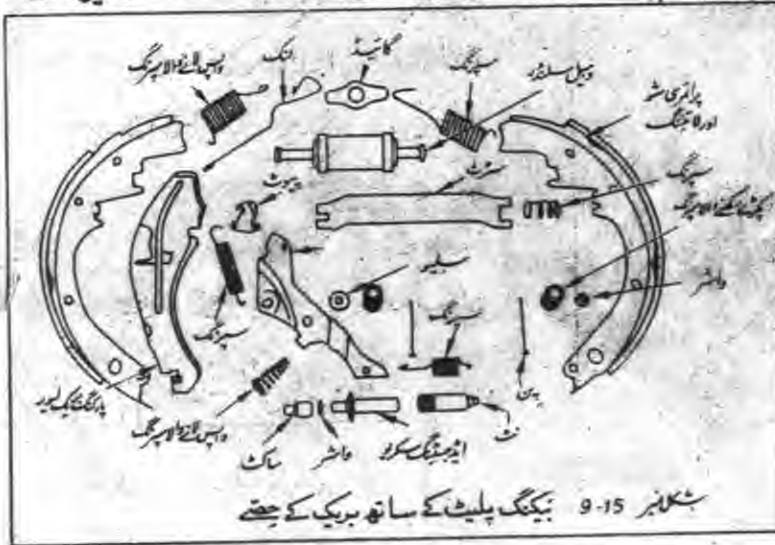
بریک شوژ فولاد کے بنے ہوئے ٹی (T) شکل کے ہوتے ہیں۔ ان پر بریک لائننگ لگی ہوتی ہے۔ یہ بریک لگانے پر ہمارے کے ڈرم کو گھومنے سے روکتے ہیں۔ یہ تعداد میں دو ہوتے ہیں۔ ایک کو پرائمری شو اور دوسرے کو سیکنڈری شو کہتے ہیں۔

2.2 - ہائیڈرالک ڈرم بریک کے حصے

یہ سسٹم مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

- (1) - ماسٹر سلنڈر (۲) - بریک پائپ لائن (۳) - وکیل سلنڈر (۴) - بریک پکنگ پلیٹ (۵) - بریک شو (۶) - بریک ڈرم

1 - ماسٹر سلنڈر: ماسٹر سلنڈر ہائیڈرالک بریک سسٹم کا ایک اہم حصہ ہے۔ جب بریک پیدل کو بریک لگانے کے لئے پاؤں سے دبایا جاتا ہے تو سب سے پہلے طاقت ماسٹر سلنڈر پر اثر انداز ہوتی ہے جس کے ذریعے ماسٹر سلنڈر کے اندر موجود آئل پر دباؤ پڑتا ہے۔ اور جب یہ بریک پائپ میں داخل ہوتا ہے تو پائپ کے اندر موجود آئل پر دباؤ (Pressure) ڈال دیتا ہے۔ پائپ کا آئل وکیل سلنڈر تک پہنچتا ہے۔ ماسٹر سلنڈر سے دباؤ شدہ آئل (Pressurized Oil) وکیل سلنڈر کے



اندر گئے ہسٹنوں پر بھی دباؤ ڈالتا ہے جس کی وجہ سے ہسٹن باہر کی طرف نکلتے ہیں۔ ان ہسٹنوں کا طعق بریک شو سے ہوتا ہے اور بریک شو جب بریک ڈرم کے ساتھ لگتے ہیں تو ڈرم گھومنا بند کر دیتا ہے۔ چونکہ گاڑی کا

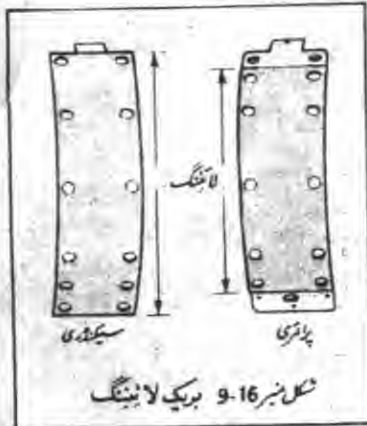
پیہ بھی ڈرم بریک کے ساتھ گھومتا ہے اس لئے پیہ بھی گھومنا بند ہو جاتا ہے ماسٹر سلنڈر کے بارے میں آئندہ صفحات میں تفصیل سے بتایا گیا ہے۔

شو کا ایک کنارہ وکیل سلنڈر کے ہسٹن کے ساتھ اور ایک لنک (Link) کے ساتھ لگا ہوتا ہے جبکہ دوسرا کنارہ ایڈجسٹر کے ساتھ جڑا ہوتا ہے۔

دیکھئے شکل نمبر ۱۵ شکل میں پکنگ پلیٹ شو ڈرم اور ہرنگ واضح دکھائی گئے ہیں۔ بریک لائننگ ایک خاص قسم کے مادے کی بنی ہوئی ہیں۔ جس میں

ایسٹاس (Asbestos) کو بنیادی مواد کی حیثیت ہوتی ہے۔ یہ بریک لگانے میں مدد دیتی ہیں۔ اور گرمی کو برداشت بھی کرتی ہیں۔ بریک لائننگ بریک شو

کے ساتھ رٹ (Rivet) کے ذریعے لگائی جاتی ہے یا خاص سریش کی مدد سے جوڑی جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر ۱۶



شکل نمبر ۱۶ - بریک لائننگ

واپسی سپرنگ (Retracting Springs) جن کی تعداد عموماً دو ہوتی ہے یہ بریک کے عمل ختم ہونے کے بعد بریک شوژ کو ان کی اصلی حالت میں واپس لاتے ہیں۔ ان کو ٹینشن سپرنگ (Tension Spring) بھی کہتے ہیں۔

دیکھئے پچھلی شکل نمبر ۹.۱۲

6- بریک ڈرم (Brake Drum)

یہ دائرہ نما فولاد کے بنے ہوتے ہیں۔ ان کی اندرونی سطح نہایت ہموار اور صاف ہوتی ہے۔ بریک لائننگ اس سے رگڑ کھا کر گاڑی کو روکنے میں مدد دیتی ہے۔

یاد رکھیں کہ:

پہلے بریک ڈرم کے ساتھ گھومتا ہے، جبکہ بریک کے باقی حصے ساکن رہتے ہیں۔ جب بریک لگائی جاتی ہے تو رگڑ سے حرارت پیدا ہوتی ہے۔ یہ حرارت ڈرم میں منتقل ہوتی ہے اور وہاں سے ارد گرد کی ہوا میں چلی جاتی ہے اور ڈرم و بریک لائننگ کو ٹھنڈا کر دیتی ہے۔

2.3- سیلف انیئر جائیزنگ کا عمل (Self-Energizing action)

جب بریک لگائے جاتے ہیں تو وکیل سلنڈر کے اندر لگے ہوئے ہسٹن شوژ کو ڈرم کے ساتھ لگاتے ہیں۔ سب سے پہلے عموماً جو شو آگے کی طرف ہوتا ہے وہ ڈرم کے ساتھ لگتا ہے۔ اس شو کو پرائمری شو (Primary Shoe) کہتے ہیں گھومتا ہوا ڈرم پرائمری شو کو بھی اپنے ساتھ گھمانے کی کوشش کرے گا۔ چونکہ شوژ بیک پلیٹ کے ساتھ جڑے ہیں۔ اس لئے پرائمری شو کی بہت زیادہ ڈرم کے گھومنے کی سمت میں حرکت ممکن نہیں۔ بہر حال یہ شو ڈرم کے ساتھ اسی سمت میں گھومنے کی وجہ سے ایڈجسٹر کے ذریعے مخالف شو کو مزید طاقت سے ڈرم کے ساتھ لگائے گا۔ اس عمل کو ہی Self-Energization کہتے ہیں۔

دوسرے مخالف شو کو سیکنڈری شو کہتے ہیں۔ یہ تقریباً پرائمری شو کے مقابلے میں دوگنی طاقت سے سیکنڈری شو (Secondary Shoe) کو ڈرم کے ساتھ لگائے گا۔

یاد رکھیں کہ:

1- پرائمری شو سے جو مزید طاقت سیکنڈری شو کو ڈرم کے ساتھ لگانے کے لئے مل رہی ہے اس عمل کو Self-Energizing کہتے ہیں۔

2- سیکنڈری شو کی لائننگ پرائمری شو کے مقابلے میں زیادہ ہوتی ہے، جیسا کہ شکل نمبر ۹.۱۲ میں دکھایا گیا ہے۔

2.4۔ لیڈنگ اور ٹریلنگ شوز بریک (Leading and Trailing Shoes Brakes)

ڈرم بریک سسٹم میں ہر پہلے پر دو شو استعمال کئے جاتے ہیں جن کو پرائمری اور سیکنڈری شوز بھی کہتے ہیں۔ لیڈنگ شو وہ ہوتا ہے جو بریک لگانے پر سب سے پہلے ڈرم کے ساتھ لگتا ہے۔ عموماً یہ وہ شو ہوتا ہے جو موٹر گاڑی کے اگلے حصے کی طرف ہوتا ہے۔ فوراً ہی بعد سیکنڈری شو بھی ڈرم کے ساتھ لگ جاتا ہے اس شو کو ٹریلنگ شو کہتے ہیں۔

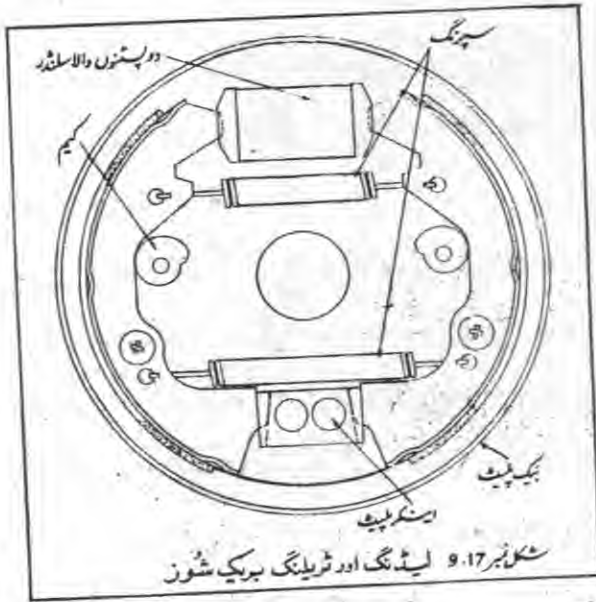
یاور رکھیں کہ:

لیڈنگ اور ٹریلنگ شوز کے ساتھ دو ہسٹنوں والا وہیل سلنڈر استعمال کیا جاتا ہے۔ ایک ہسٹن پر صرف ایک ہی وہیل سلنڈر ہوتا ہے۔ شوز کا یہ کمبائنیشن

(Combination) موٹر گاڑی کے پچھلے پیوں پر اکثر استعمال کیا جاتا ہے جس کا ایک فائدہ یہ بھی ہے کہ جب گاڑی پچھلے گیر میں چلائی جائے گی تو لیڈنگ شو ٹریلنگ شو بن جائے گا اور ٹریلنگ شو لیڈنگ شو بن جائے گا۔ دوسرے ہینڈ بریک (Hand Brake) بھی پچھلے پیوں پر ہی لگائی جاتی ہے۔

لیڈنگ اور ٹریلنگ شوز کا ایک نقصان ہے کہ ٹریلنگ شو زیادہ طاقت کے ساتھ ڈرم کے ساتھ لگے گا اور اس طرح اس کی گھسائی بھی لیڈنگ شو کے مقابلے میں زیادہ ہوگی۔ مجموعی

طور پر ڈرم کو روکنے کے لئے طاقت کا توازن دونوں شوز پر ایک جیسا نہیں ہوگا۔ دیکھئے شکل نمبر ۹.۱۷



خود آزمائی - 2

خالی جگہیں پر کریں

- 1- ہائیڈرالک کی یہ خاصیت ہے کہ پریشر بریک سسٹم میں ہر جگہ ----- رہتا ہے
- 2- وھیل سلنڈر میں عموماً ----- کی بنی ہوتی ہے۔
- 3- وھیل سلنڈر میں عموماً ----- ہسٹن اور ایک ----- استعمال کیا جاتا ہے۔
- 4- بریک لائننگ ایک خاص قسم کے ماوے کی بنی ہوتی ہے۔ جس میں ----- کو ساتھ لگتا ہے۔
- 5- لیڈنگ شو وہ کہلاتا ہے جو بریک لگانے پر سب سے پہلے ----- کے ساتھ لگتا ہے
- 6- لیڈنگ اور ٹریلنگ شوز کے ساتھ دو ----- والا وھیل سلنڈر استعمال کیا جاتا ہے۔
- 7- ایک ہیسے پر دونوں شوز کو لیڈنگ بنانے کے لئے دو ----- درکار ہوتے ہیں۔
- 8- دو لیڈنگ شوز عموماً موٹر گاڑی کے ----- پر لگائے جاتے ہیں۔
- 9- جب بریک لگائی جاتی ہے تو رگڑ سے ----- پیدا ہوتی ہے
- 10- پریشر = رقبہ /

3 - ڈسک بریک (Disc Brake)

تعارف:

آپ پونٹ کے اس حصے میں ڈسک بریک کے فوائد اور اس سسٹم کے حصوں کے کام کرنے کے طریقے، ڈسک بریک کا معائنہ کرنا اور پارکنگ بریک کے بارے میں پڑھیں گے۔

مقاصد

- پونٹ کے اس حصہ کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ
- 1- ڈرم بریک کے مقابلے میں ڈسک بریک کے فائدے بیان کر سکیں
- 2- ڈسک بریک کے حصوں کے کام کرنے کے طریقے بیان کر سکیں
- 3- ڈسک بریک کا معائنہ کر سکیں
- 4- ڈسک بریک کے رن آؤٹ کو سمجھ سکیں
- 5- پارکنگ بریک کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں

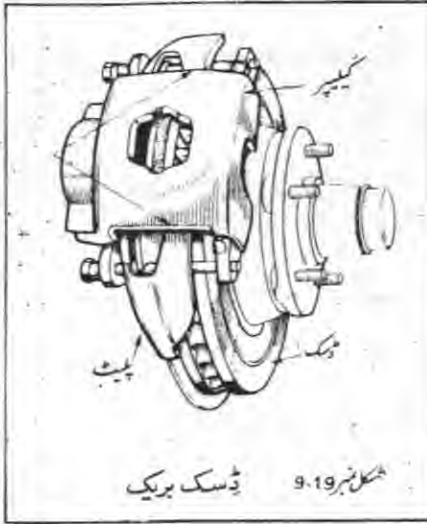
31- ڈسک بریک کے فوائد ڈرم بریک کے مقابلے میں

ڈسک بریک موجود زمانے کی ایک ایسی ایجاد ہے جو کہ ہوا سے ڈرم بریک کے مقابلے میں بہت جلد ٹھنڈی ہوتی ہے۔ اس لیے ڈسک بریک کو آج کل کامیاب بریک سمجھا جاتا ہے۔ عموماً موٹر گاڑیوں میں ڈسک بریک اگلے پہیوں پر استعمال کی جاتی ہے، کیونکہ محرک گاڑی کے لئے اگلے پہیوں پر روکنے کا طریقہ کار پچھلے پہیوں سے بہتر ہونا چاہئے۔ موٹر کار بنانے والوں کی ہدایت کے مطابق اگلے پہیوں کو روکنے کی صلاحیت تقریباً 60 فی صد ہونی چاہئے جبکہ پچھلے پہیوں کی 40 فی صد کافی ہے۔ اس کا ایک اور بھی مقصد ہے۔ کیونکہ جب گاڑی حرکت میں ہوتی ہے تو گاڑی کا تمام حصہ حرکت میں ہوتا ہے۔ لیکن جب پیسوں پر بریک لگائی جاتی ہے تو گاڑی کا اوپر والا حصہ آگے کی طرف حرکت کرنے کی کوشش کرے گا جبکہ نچلا حصہ ساکن ہو جائے گا، اس لئے گاڑی کا کچھ وزن اگلے پیسوں پر پچھلے پیسوں کے مقابلے میں زیادہ ہو گا۔ اسی لئے اگلے پیسوں پر بریک کا نظام بہتر رکھا جاتا ہے۔ ڈسک بریک بھی ڈرم بریک کی طرح مائعاتی نظام کے تحت کام کرتی ہے۔ اس نظام میں ماسٹر سلنڈر، بریک کلمپس، لچکدار نالیاں، دھاتی نالیاں اور ڈسک شامل ہیں۔

اس قسم کی بریک کا سب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ اس کو ایڈجسٹ کرنے کی کوئی بات نہیں ہوتی، یہ خود بخود ایڈجسٹ ہو جاتی ہے۔ یہی وجہ ہے بریک لگنے کا عمل ڈرم بریک کے مقابلے میں بہت زیادہ تیز ہوتا ہے۔ جیسے ہی بریک پیڈل سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے، ڈسک فوراً گھومنا شروع ہو جاتی ہے۔ اگرچہ کچھ موٹر گاڑیوں میں پچھلے پہیوں پر بھی ڈسک بریک استعمال کی گئی ہیں، لیکن یہ اگلے پہیوں پر زیادہ کامیاب ہیں، لہذا زیادہ تر گاڑیوں میں اگلے پہیوں پر ڈسک بریک اور پچھلے پہیوں پر ڈرم بریک استعمال کی جاتی ہیں۔ پارکنگ بریک ڈرم بریک کے ساتھ با آسانی لگائی جاسکتی ہیں اور عموماً پارکنگ بریک پچھلے پہیوں پر ہی لگائی جاتی ہے اور پچھلے پہیوں پر ڈرم بریک کا استعمال زیادہ ہے۔

ڈسک بریک میں بریک فیڈ (Brake Fade) کا اثر بہت کم ہوتا ہے۔ بریک فیڈ دراصل اس عمل کو کہتے ہیں جب بریک کافی استعمال کی وجہ سے زیادہ گرم ہو جائے تو بریک لگنے کی استعداد (Efficiency) کم ہو جاتی ہے۔ یہ نقص ڈرم بریک میں زیادہ ہوتا ہے۔ کیونکہ ڈرم کے ٹھنڈا ہونے میں کچھ دیر لگتی ہے، جبکہ ڈسک بریک بہت جلد ٹھنڈی ہو جاتی ہے، یہی ڈسک بریک کی ڈرم بریک کے مقابلے میں بہتر ہونے کی اصل وجہ ہے۔

3.2 - ڈسک بریک کے حصے



ڈسک بریک مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے -
دیکھئے شکل نمبر 9.19 - اس شکل میں ڈسک بریک کے حصے دکھائے گئے ہیں

(1) - بریک ڈسک (Brake Disc)

(2) - کیلیپر اسمبلی (Caliper Assembly)

(3) - ڈسک پیڈ (Disc pads)

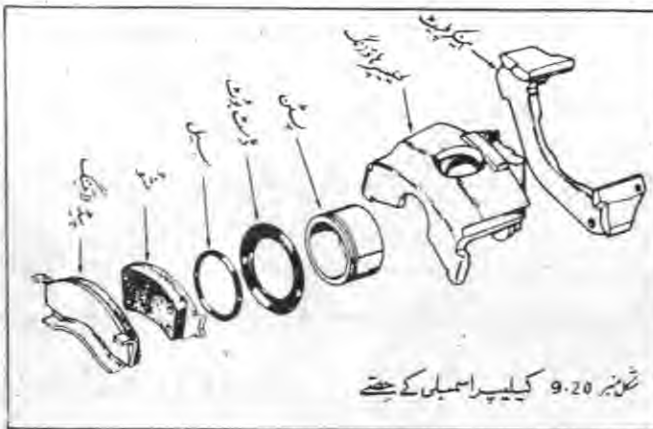
(1) بریک ڈسک

عموماً بریک ڈسک ڈھلوان لوہے (Cast iron) کی بنی اور ٹھوس تھالی نما ہوتی ہے، لیکن چند ڈسک اندر سے خالی بھی ہوتی ہیں جن میں چھوٹے

سوراخ بنائے ہوتے ہیں۔ تاکہ ہوا سوراخوں میں سے گذر سکے اور یہ تھالی یا ڈسک ٹھنڈی رہے۔ ایسی ڈسک کو ہوا دار رب قسم (Vented rib type) کی ڈسک کہتے ہیں۔ شکل نمبر 9.19 میں اس قسم کی ڈسک دکھائی گئی ہے۔

(2) کیلیپر اسمبلی (Caliper Assembly)

کیلیپر اسمبلی مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے -



(1) - کیلیپر باڈی (2) ہسٹن

(3) ہسٹن سیل (4) ڈسٹ بوٹ

(5) بریک پیڈ

(6) بلیڈر اسکرؤ (Bleeder Screw)

(7) متعلقہ نٹ 'بولٹ'

دیکھئے شکل نمبر 9.20 شکل میں

کیلیپر اسمبلی مختلف حصوں کے ساتھ دکھائی گئی ہے -

گاڑیوں میں تین قسم کی کیلیپر اسمبلیاں (Caliper Assembly) استعمال ہوتی ہیں 'جیسے فلوئٹنگ کیلیپر (Floating Caliper)

Caliper اور سلائیڈنگ کیلیپر (Sliding Caliper)۔ پرانی گاڑیوں میں فیکسڈ - کیلیپر قسم کی اسمبلی استعمال ہوتی ہے

ن موجودہ قسم کی گاڑیوں میں اوپر دی ہوئی دو قسمیں ہی استعمال ہو رہی ہیں -

(3) - ڈسک پیڈ (Disc Pad)

بریک شوز کے مقابلے میں ڈسک پیڈ چھوٹے ہوتے ہیں (یہ شکل نمبر 9.20 میں دکھائے گئے ہیں) یہ ڈھلوان لوہے کے اوپر رگڑ والا میٹریل (Friction Material) لگا ہوتا ہے۔ یہ مشیریل ایزبیسٹوز (Asbestos) سے بنا ہوتا ہے۔ کچھ خاص قسم کے پیڈ ایزبیسٹوز کے ساتھ دھاتی ذرات کے ساتھ بھی بنائے ہوتے ہیں۔ ایسے پیڈ بہت زیادہ حرارت برداشت کر سکتے ہیں جبکہ رگڑ (Friction) کی صلاحیت اپنی جگہ قائم رہتی ہے۔

3.3 - ڈسک بریک کے کام کرنے کا طریقہ

ڈسک بریک کے نظام میں بھی ماسٹر سلنڈر استعمال ہوتا ہے۔ یہ ایسے ہی کام کرتا ہے جیسے ڈرم بریک نظام میں۔ ماسٹر سلنڈر جس کے بارے میں آپ تفصیل سے پونٹ کے اگلے حصے میں پڑھیں گے۔ اس قسم کی بریک میں ڈسک ہیسے کے ساتھ لگی ہوتی ہے۔ جب پیرہ گھومتا ہے تو ڈسک بھی اس کے ساتھ گھومتی ہے۔ ڈسک کے ساتھ ایک کھلیو اسمبلی لگی ہوتی ہے جس کے اندر دو سلنڈر ہسٹنوں کے ساتھ لگے ہوتے ہیں۔ جب بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو ماسٹر سلنڈر سے بریک آئل پریشر کے ساتھ کھلیو کے ہسٹنوں پر اثر انداز ہوتا ہے اور پیڈوں کو ڈسک کے ساتھ ملا دیتا ہے۔ پیڈوں پر آئل کا دباؤ کافی ہوتا ہے جس کے باعث کافی رگڑ پیدا ہوتی ہے اور پیرہ گھومنا بند ہو جاتا ہے، نتیجتاً گاڑی رکتی ہے۔

باد رکھیں کہ۔

ڈسک بریک کو ایڈجسٹ کرنے کی ضرورت نہیں ہوتی، بلکہ یہ خود بخود ایڈجسٹ ہو جاتی ہے۔

3.4 - ڈسک بریک کا معائنہ کرنا

گاڑی کو لفٹ یا جیک اسٹینڈ پر چڑھا کر مناسب طریقے سے گاڑی کا پیرہ اتاریں۔ اس سے آپ کو ڈسک بریک کے تمام حصے واضح طور پر نظر آئیں گے۔

(الف) - بریک پیڈ (Brake Pad) کی لائننگ کی موٹائی کا اندازہ کریں۔ یہ موٹائی ایک ملی میٹر سے ہرگز کم نہیں ہونی چاہئے اور اس کی گھسائی بھی یکساں ہونی چاہئے۔

(ب) - بریک ڈسک کی سطح کا بغور معائنہ کریں۔ اس پر گرمی جھریاں، کریک کے نشان یا اس کا رنگ نعلیموں نہیں ہونا چاہئے

(ج) - بریک کھلیو یا نظام بریک کے کسی دوسرے حصے پر نیل میں سے تیل کی لیکج (Leakage) کے نشانات نہیں ہونے چاہئیں۔ اگر بریک آئل لیک ہوتا ہو تو بریک کے حصے گیلے ہو جاتے ہیں اور ان پر مٹی کی جم جاتی ہے جو تشویش کا باعث ہے۔

بریک آئل کی لکچج اور بریک ڈسک کی سطح پر گہری جھریوں کی صورت میں نظام بریک کی اوور ہالنگ کی جائے۔ تاہم اگر بریک پیڈ کی لائننگ کی موٹائی کم رہ جائے تو اسے باسانی تبدیل کیا جاسکتا ہے۔ بریک ڈسک کی فلیٹگوں رنگت اس کے بہت زیادہ گرم ہونے کو ظاہر کرتی ہے، جو اچھی بات نہیں ہے۔

ڈسک بریک کا رن آؤٹ (Run out) 'ڈائل انڈیکٹور' (Dial Indicator) کی مدد سے چیک کیا جاتا ہے۔ اگر رن آؤٹ زیادہ ہو تو اس سے بریک کے ہیرنگ کو ایڈجسٹ کریں اور رن آؤٹ کم کریں۔ اگر رن آؤٹ اب بھی زیادہ ہو تو یہ بریک ڈسک کے ٹیزھا ہونے کو ظاہر کرتا ہے۔

ڈسک بریک کے ٹیزھے پن اور گہری جھریوں یا سطح کی خرابی کو خاص خراب مشین (Lathe) یا گرائنڈر کی مدد سے دور کیا جاسکتا ہے۔ مگر یاد رہے کہ اگر بریک ڈسک کی موٹائی بہت کم رہ جائے گی تو بریک کی استعداد کم ہو جائے گی، اس لئے بریک ڈسک پر کندہ موٹائی سے زیادہ میٹریل نہیں اتارا جائے، بصورت دیگر ڈسک کو بدل دیں۔

بریک آئل کی لکچج بھی بریک کی استعداد کو متاثر کرتی ہے۔ نظام بریک میں یہ غیر ضروری اخراج عموماً کھلیو کے ہسٹن کی ریزیل (Seal) خراب ہونے کو ظاہر کرتی ہے۔ جس کو بدلنے کے لئے بریک کھلیو اتارنے اور اس کی اوور ہالنگ کی ضرورت ہے۔ کھلیو کے ہسٹن پر رگڑ کے نشانات نہیں ہونے چاہئیں اور نہ ہی کھلیو کے بور (Bore) میں ڈنگ یا دیگر نشانات ہونے چاہیں۔

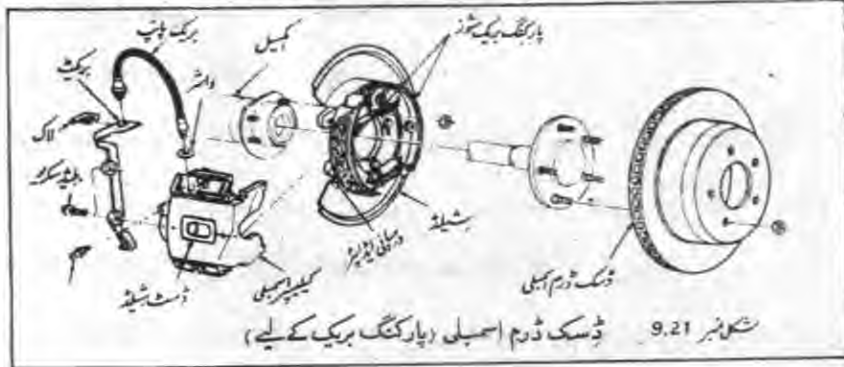
یاد رکھیں کہ۔

بریک پیڈوں کو باہر نکالنے کے لئے کھلیو کے بور (Bore) میں ہسٹن کو احتیاط سے ہٹایا جائے۔ اگر ہسٹن سیدھا حرکت نہ کرے تو بور خراب ہو سکتا ہے۔ اس لئے ہسٹن کو پیچھے ہٹانے کے لئے مخصوص اوزار استعمال کرنے چاہئیں۔ جب کھلیو بور خراب ہو جائے تو معمولی نقص کو ہونگ (Honing) کے ذریعہ دور کیا جاسکتا ہے۔ (مخصوص پتھر سے رگڑنے کو ہونگ کہتے ہیں)۔ ایسی حالت میں عموماً کھلیو تبدیل کر دیا جاتا ہے۔

ڈسک بریک کے معائنے کے دوران گاڑی کو بریک لگا کر بریک پیڈوں کی حرکت کا اندازہ بھی کرنا چاہئے کہ آیا پیڈ دونوں طرف سے یک وقت حرکت کر رہے ہیں۔ اگر بریک پیڈ یکساں حرکت نہ کریں تو پورا پیڈ ڈسک پر نہیں بیٹھتا جس کے باعث بریک کی گھسائی یکساں نہیں ہوتی اور بریک بھی صحیح طور پر نہیں لگتی۔ بریک کی سروس کرتے وقت اس نقص کو دور کرنا بہت ضروری ہے۔

3.5 - پارکنگ بریک (پچھلے پیوں کی ڈسک بریک کے ساتھ)

عموماً موٹر گاڑی کے پچھلے پیوں پر بہت کم ڈسک بریک استعمال کی گئی ہیں، کیونکہ پارکنگ بریک کا ڈسک بریک کے ساتھ باسانی فٹ ہونا مشکل ہوتا ہے، جبکہ ڈرم بریک کے ساتھ فٹ کرنا آسان ہوتا ہے دوسرے پارکنگ بریک کو ہائیڈرولک (بریک آئل) کی بجائے لوہے کی مضبوط کیبل (Cable) کے ساتھ کام کرنا ہوتا ہے اور ڈسک بریک کے ساتھ پارکنگ بریک کے لیے



ڈسک کے علاوہ ایک مزید ڈرم اسمبلی درکار ہوتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر 9.21، جس میں ڈسک بریک کے علاوہ پارکنگ شوڈ بھی دکھائے گئے ہیں اور ڈسک کے ساتھ ڈرم جڑا ہوا دکھایا گیا ہے، اسے ڈسک ڈرم اسمبلی کہتے ہیں۔ ڈسک بریک کے ساتھ پارکنگ بریک لگانے کا خرچہ یقیناً زیادہ ہو گا۔ کیونکہ ایک ہی پر دونوں قسم کی بریک لگانی پڑتی ہے، مثلاً ڈسک بریک جو کہ پاؤں اور ہائیڈرولک کے ذریعے کام کرے اور ڈرم بریک جو کہ ہاتھ سے کیبل کے ذریعے کام کرے۔ پارکنگ ڈرم بریک کے شوڈ کو کیمر کی مدد سے پھیلا دیا جاتا ہے، تاکہ شوڈ ڈسک بریک کے ساتھ لگے اور ڈرم کو گھومنے سے روکے۔ اس طرح گاڑی کا پیسہ بھی گھومنے سے رک جاتا ہے اور گاڑی ساکن حالت میں کھڑی ہو جاتی ہے۔ یاد رہے کہ گاڑی کا پیسہ ڈسک ڈرم اسمبلی کے ساتھ لگا ہوتا ہے۔ شکل نمبر 9.21 میں جو ڈسک دکھائی گئی ہے، اس میں ہوا کے لئے جھریاں اور ڈرم ڈسک کے ساتھ جڑا دکھایا گیا ہے۔

خود آزمائی - 3

درج ذیل فقرات کو بغور پڑھیں اور غلط و صحیح بیانات کی نشان دہی کریں۔

- 1- ڈسک بریک کو ایڈجسٹ کرنے کی ضرورت نہیں ہوتی، بلکہ یہ خود بخود ایڈجسٹ ہو جاتی ہے۔
- 2- ڈسک بریک کے نظام میں بھی ماسٹر سلنڈر استعمال ہوتا ہے۔
- 3- ڈسک پیڈ، ڈرم بریک سسٹم میں استعمال ہوتے ہیں۔
- 4- ڈسک بریک میں بریک فیڈ کا اثر بہت زیادہ ہوتا ہے۔
- 5- ڈسک بریک کے مقابلے میں ڈرم بریک ہوا سے بہت جلد ٹھنڈی ہوتی ہے۔
- 6- ڈسک بریک بھی ڈرم بریک کی طرح مائعاتی نظام کے تحت کام کرتی ہے۔
- 7- پارکنگ بریک ڈرم بریک کے ساتھ بائسانی لگائی جاسکتی ہے۔
- 8- بریک آئل کی لیکج اور بریک ڈسک کی سطح پر گہری جھریوں کی صورت میں نظام بریک کی سروسنگ کی جاتی ہے۔
- 9- جب بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو ماسٹر سلنڈر سے بریک آئل پریشر کے ساتھ کھلیپور کے ہسٹنوں پر اثر انداز ہوتا ہے اور پیڈوں کو ڈسک سے الگ رکھتا ہے۔
- 10- ڈسک بریک کے ٹیڑھے پن اور گہری جھریوں یا سطح کی خرابی کو گرائنڈر کی مدد سے دور کیا جاسکتا ہے۔

4۔ بریک ماسٹر سلنڈر (Brake Master Cylinder)

تعارف

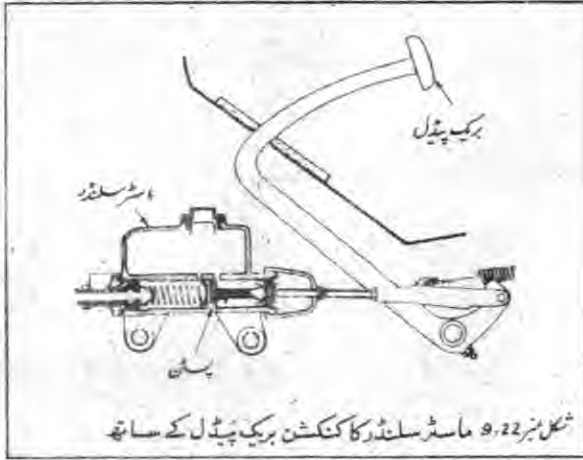
آپ پونٹ کے اس حصہ میں ماسٹر سلنڈر کا ہائیڈرالک بریک میں کام، اس کی اقسام، ایک ہسٹن والے اور دو ہسٹن والے ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کے طریقوں کے بارے میں تفصیل سے پڑھیں گے۔

مقاصد

- پونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ
 - 1۔ ہائیڈرالک بریک سسٹم میں ماسٹر سلنڈر کی اہمیت کو سمجھ سکیں۔
 - 2۔ ایک ہسٹن والے ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
 - 3۔ دو ہسٹن والے ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
 - 4۔ جس گاڑی میں ٹنڈم ماسٹر سلنڈر لگا ہو اس کے اگلے پیسوں کے بریک سسٹم کے کام نہ کرنے کی وجوہات جان سکیں۔
 - 5۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے ساتھ، پچھلے پیسوں کے بریک سسٹم کے کام نہ کرنے کی وجوہات جان سکیں۔

4.1 - بریک ماسٹر سلنڈر کا کام

ہائیڈرالک بریک سسٹم میں ماسٹر سلنڈر کا کام نہایت اہم ہے۔ عام چھوٹی قسم کی موٹر گاڑیوں میں عموماً ہائیڈرالک بریک سسٹم ہی استعمال کیا جاتا ہے، حتیٰ کہ پاور بریک میں بھی



ماسٹر سلنڈر استعمال ہوتا ہے۔ اگر پاور بریک

اسبلی خراب ہو جائے تو بھی ہائیڈرالک بریک سسٹم کام کرتا ہے۔ بریک پیڈل کا ماسٹر سلنڈر کے ساتھ

کنکشن شکل نمبر 9.22 میں دکھایا گیا ہے۔

بریک پیڈل اسبلی میں اسپرنگ کا کام بہت اہم ہے،

کیونکہ یہ اسپرنگ ہی پیڈل کو واپس اپنی اصلی حالت پر لاتا ہے۔

قرض کفالت 4.2 - ماسٹر سلنڈر کی اقسام کے احکام

ماسٹر سلنڈر ہسٹن کے لحاظ سے دو اقسام میں تقسیم کئے جاتے ہیں۔

1 - ایک ہسٹن والا ماسٹر سلنڈر (Single Piston Master Cylinder)

2 - دو ہسٹن والا ماسٹر سلنڈر (Double Piston Master Cylinder)

(1) - ایک ہسٹن والے ماسٹر سلنڈر کی بناوٹ

بریک نظام (Brake System) میں ماسٹر سلنڈر کا کام ہائیڈرالک پمپ کی طرح ہوتا ہے۔ یہ بریک پیڈل سے بذریعہ ہسٹن راڈ (Push rod) کام کرتا ہے۔ ماسٹر سلنڈر کی ہاؤسنگ (Housing) کاسٹ آئرن (Cast iron) کی بنی ہوتی ہے۔

ماسٹر سلنڈر کو دو بڑے حصوں میں تقسیم کیا ہوتا ہے۔ ایک حصہ سلنڈر کا ہوتا ہے جس کے اندر ہسٹن، ریو کپ (ریل) اور سپرنگ ہوتے ہیں اور دوسرا حصہ ریڈر واٹر (Reservoir) کہلاتا ہے۔ ریڈر واٹر کا کام یہ ہے کہ اس میں ہر وقت بریک

آئل جمع رہتا ہے۔ ہائیڈرالک نظام بریک میں (جس میں ماسٹر سلنڈر، بریک پمپ لائین اور بریک سلنڈر شامل ہیں) ہر وقت

بریک آئل موجود رہنا چاہئے۔

یاد رکھیں کہ

اس ہائیڈرالک بریک نظام میں کسی حالت میں بھی ہوا داخل نہیں ہونی چاہئے۔

ماسٹر سلنڈر اور ریزروائر کے درمیان دو پورٹس (Ports) ہوتی ہیں جن کو ان لٹ پورٹ (Inlet Port) اور کمپنسنٹنگ پورٹ (Compensating Port) کہتے ہیں۔ ان لٹ پورٹ کے ذریعے ریزروائر سے سلنڈر کے اندر آئل داخل ہوتا ہے جبکہ کمپنسنٹنگ پورٹ کے ذریعے سلنڈر سے ریزروائر کے اندر آئل واپس جاتا ہے۔

یا درکھیں کہ

ان لٹ پورٹ کا سائز کمپنسنٹنگ پورٹ کے مقابلے میں بڑا ہوتا ہے اور یہ پورٹ ان لٹ پورٹ سے پہلے ہوتی ہے، یعنی سلنڈر کے اگلے حصے کی طرف اور پرائمری ریزرکپ کے سامنے۔

سلنڈر کے اندر سامنے کی طرف ایک آؤٹ لٹ پورٹ (Outlet Port) بھی ہوتی ہے۔ اس پورٹ میں ایک ایک طرف (One way) چیک والو بھی لگا ہوتا ہے جو کہ آئل کے پریشر کے فرق (Difference) سے کھلتا ہے، یعنی زیادہ پریشر سے پریشر کی طرف۔ جب بریک لگائی جاتی ہے تو ماسٹر سلنڈر کے اندر کا آئل کا پریشر پائپ لائن کے پریشر سے زیادہ ہوتا ہے، اس لیے اب ماسٹر سلنڈر کا آئل پائپ لائن میں داخل ہو سکتا ہے۔ لیکن جب بریک پینڈل سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے تو ماسٹر سلنڈر کے اندر کے آئل کا پریشر بریک لائن کے آئل کے پریشر سے کم ہوتا ہے، اس لیے اب آئل پائپ لائن سے سلنڈر کے اندر داخل ہو سکتا ہے۔ آؤٹ لٹ پورٹ کے ساتھ بریک پائپ لائن چوڑیوں (Threads) کے ذریعے لگی ہوتی ہیں۔

4.3 - ایک پسٹن والے ماسٹر سلنڈر کے حصے

اس قسم کا ماسٹر سلنڈر مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتا ہے شکل نمبر 9.23 (ماسٹر سلنڈر کے حصے)

1 - ماسٹر سلنڈر ہاؤسنگ (Master Cylinder Housing)

2 - سلنڈر (Cylinder)

3 - پسٹن (Piston)

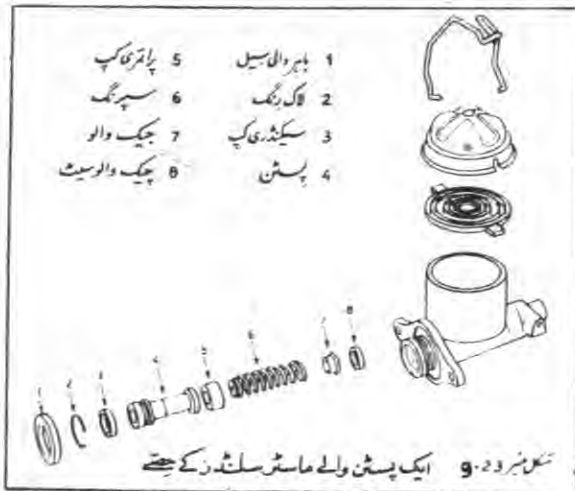
4 - ریزروائر (Reservoir)

5 - ان لٹ اور کمپنسنٹنگ پورٹ (Inlet and Compensating Port)

6 - ریزروائر پرائمری کپ یا سیل (Rubber Primary Cup or Seal)

7 - ریزروائر سیکنڈری کپ یا سیل (Rubber Secondary Cup or Seal)

8 - ڈسٹ بوٹ (Dust Boot)



9 - آؤٹ لٹ پورٹ (Outlet Port)

10 - ہش راڈ (Push rod)

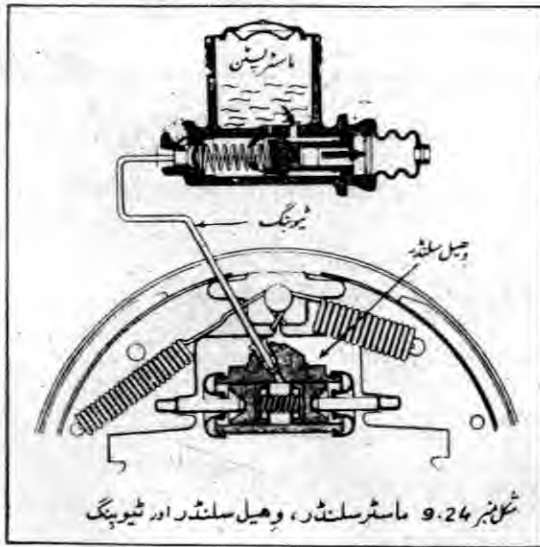
11 - لاک رینگ (Lock ring)

12 - ریٹرننگ اسپرنگ (Returning Spring)

4.4 - ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ

(1) بریک لگانے پر (Brakes Applied)

جب بریک لگانے کے لئے پیڈل کو پاؤں سے دبایا جاتا ہے۔ تو ہش راڈ (Pushrod) ماسٹر سلنڈر میں ہسٹن کو چیک والو (Check Valve) کی طرف دھکیلے گا۔ جیسے ہی ہسٹن (جس کے ساتھ پرائمری کپ لگی ہوتی ہے) آگے کی طرف حرکت کرے گا تو یہ کمپنسیٹنگ پورٹ (Compensating Port) سے بھی آگے گزر جائے گا۔ اب جتنا بھی آئل سلنڈر کے اس حصے میں موجود ہے اس پر پیڈل کا پریشر ہوگا۔ چونکہ بریک



پائپ لائن میں آئل کا پریشر کم ہے، اس لئے آئل زیادہ پریشر کی طرف سے کم پریشر کی طرف چیک والو (Check Valve) کے ذریعہ داخل ہوگا۔ کیوں کہ پائپ لائن وہیل سلنڈروں کے ساتھ جڑی ہوئی ہے، اس لئے پائپ لائن میں آئل کا پریشر (Pressure) وہیل سلنڈروں کے ہسٹنوں پر اثر انداز ہوگا۔

دیکھئے شکل نمبر 9.24 ماسٹر سلنڈر کا کنکشن ایک ویل سلنڈر کے ساتھ بذریعہ ٹیوبنگ (Tubing) کیا ہوا ہے

(2) - بریک پیڈل سے پاؤں ہٹانے کے بعد (Brake Released)

جب پیڈل پر سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے تو ہسٹن اسپرنگ کی واپسی طاقت کی وجہ سے پیچھے آتا ہے اور سب سے پہلے کمپنسیٹنگ پورٹ (Compensating Port) کو کھولتا ہے۔ یہ پورٹ کھلتے ہی آئل واپس ریزروائر (Reservoir) میں چلا جاتا ہے۔ جب ہسٹن پیچھے آتا ہے تو ریزروائر کی پرائمری کپ کے آگے کم پریشر (Low Pressure) پیدا ہوتا ہے۔ اس کم پریشر کی وجہ سے پرائمری کپ جو کہ پہلے سلنڈر کی دیواروں سے سختی سے لگے تھے وہ نرم پڑ جاتے ہیں۔ سلنڈر کی ان لٹ پورٹ اور

ہسٹن میں جو باریک سورج بنے ہوتے ہیں ان سورخوں سے ریزروائر کے فضائی دباؤ (Atmospheric Pressure) کی وجہ سے پرائمری کپ کے سامنے کم پریشر کو پورا کرنے کے لئے آئل سلنڈر میں داخل ہوتا ہے۔ پرائمری کپ (جس کے کنارے پہلے سختی سے سلنڈر کی دیواروں سے لگے تھے) اب وہ نرم پڑ جاتے ہیں اور ہسٹن میں جو باریک سورخ ہیں ان سے جو آئل سلنڈر میں داخل ہو گا وہ بھی پرائمری کپ کو نرم کرنے میں مدد دیتا ہے۔

سیکڑری ریو کپ کا کام ہے کہ وہ آئل کو سلنڈر کے پچھلے حصے سے لیک (Leak) نہیں ہونے دیتا۔ ماسٹر سلنڈر کے اگلے حصے کی طرف جیک والو (Cheek Valve) لگا ہوتا ہے۔ جو کہ ایک طرف والو (One way valve) کہلاتا ہے۔ جب بریک لگائی جاتی ہے تو ماسٹر سلنڈر کے اندر کا آئل کا پریشر پائپ لائن کے آئل کے پریشر سے زیادہ ہوتا ہے اس لئے آئل پائپ لائن میں داخل ہوتا ہے اور واپس سلنڈر کے اندر خود بخود نہیں جاسکتا ہے۔ لیکن جیسے ہی پیڈل سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے۔ پائپ لائن کے آئل کا پریشر ماسٹر سلنڈر کے اندر کے آئل پائپ لائن کے پریشر سے زیادہ ہوتا ہے۔ تب آئل پائپ لائن سے ماسٹر سلنڈر کے اندر داخل ہو سکتا ہے جو کہ کمپنیشن کی روپوشی کے ذریعے واپس ریزروائر میں داخل ہو جاتا ہے جیک والو دونوں حالتوں میں



(Applied and Released Conditions) میں شکل نمبر ۹.۲۵ میں دکھایا گیا ہے۔

4.5 - دو ہسٹن والا ماسٹر سلنڈر (Tandem Master Cylinder)

اس قسم کے ماسٹر سلنڈر میں دو ہسٹن ہوتے ہیں۔ اور دو ہسٹنوں کی وجہ سے اگلے اور پچھلے پیموں کے ہائیڈرالک بریک سسٹم بھی بالکل الگ ہوتے ہیں۔ اس کا سب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ اگر پچھلے بریک کے ساتھ اگلے بریک کا سسٹم خراب ہو جائے تو یہ ممکن نہیں۔ یہ حفاظتی اقدام کی خاطر ایسا کیا گیا ہے۔ اس قسم کے ماسٹر سلنڈر کے اندرونی حصے پہلے ایک ہسٹن والے ماسٹر سلنڈر سے زیادہ ہوتے ہیں۔ اس قسم کے ماسٹر سلنڈر کو ٹنڈم ماسٹر سلنڈر (Tandem Master Cylinder) بھی کہتے ہیں۔

4.6 - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کی بناوٹ

ٹنڈم ماسٹر سلنڈر ہائیڈرالک لوپ یا ایلیٹیم کی بنی ہوئی ہے اور اس میں دو ریزروائرز (Reservoirs) ہوتے ہیں جن کو پرائمری یا پچھلا ریزروائر اور سیکنڈری یا اگلا ریزروائر کہتے ہیں۔ اس کا سلنڈر قدرے لمبا ہوتا ہے کیونکہ یہ دو حصوں یعنی پرائمری اور سیکنڈری میں تقسیم ہوتا ہے پرائمری سلنڈر کشش میں پرائمری ہسٹن اسٹیل اور سیکنڈری سلنڈر کشش میں سیکنڈری

ہسٹن اسمبلی لگی ہوتی ہیں۔

پرائمری ہسٹن اسبلی مندرجہ ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔

- (۱) - پرائمری ریزرکپ یا سیل (۲) - ہسٹن (۳) - سیکنڈری ریزرکپ یا سیل (۴) - سپرنگ (۵) - سپرنگ رٹینر (Spring Retainer) اور اسے ہی سیکنڈری ہسٹن اسمبلی کے حصے ہوتے ہیں۔
- یاد رکھیں کہ:

ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے دو کیشن ہوتے ہیں اور ہر کیشن ایک مکمل ماسٹر سلنڈر کا کام کرتا ہے۔

اس قسم کے ماسٹر سلنڈر میں دو آؤٹ لٹ پورٹز (Out let ports) ہوتی ہیں۔ ایک پورٹ اگلے پیسوں کے بریک کے لئے استعمال کی جاتی ہے اور دوسری پچھلے پیسوں کی بریک کے لئے۔ اگلے اور پچھلے پیسوں کی بریک لائنوں کو مختلف کرنے کے لئے دونوں کا سائز مختلف رکھا جاتا ہے تاکہ مرمت (Repair) کرتے وقت غلطی سے لٹے کنکشن نہ لگ جائیں۔

4.7 - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے حصے

اس قسم کے ماسٹر سلنڈر کے حصوں کے نام مندرجہ ذیل ہیں

(۱) - ریزروائر کور (Reservoir Cover)

(۲) - ریزروائر ڈایا فرام

(۳) - ریزر وائر

(۴) - ریزروائر گرومٹ

(Reservoir Grommet)

(۵) - لاگ رنگ

(۶) - پرائمری ہسٹن اسمبلی

(۷) - سیکنڈری سیل

(۸) - سپرنگ رٹینر

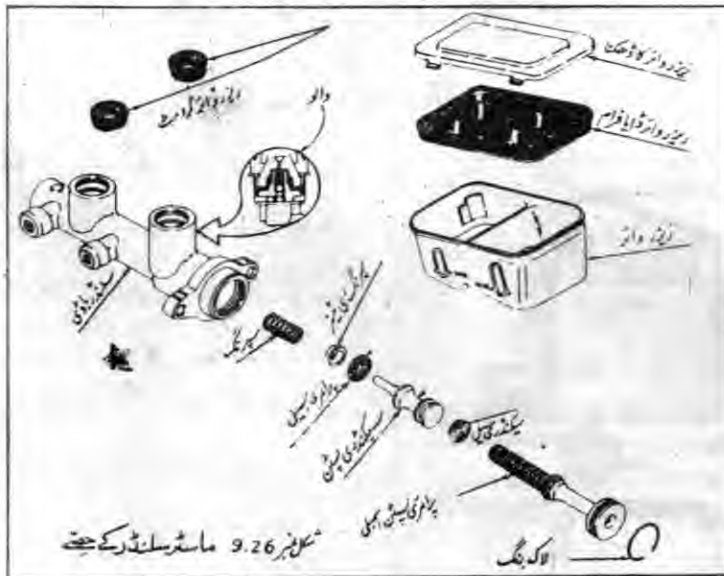
(۹) - پرائمری سیل

(۱۰) - سیکنڈری ہسٹن اسپرنگ

(۱۱) - سیکنڈری ہسٹن اسپرنگ

(۱۲) - سلنڈر باڈی

دیکھئے شکل نمبر ۹.۲۶ (ماسٹر سلنڈر کے حصے)



4.8 - ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے کام کرنے کا طریقہ

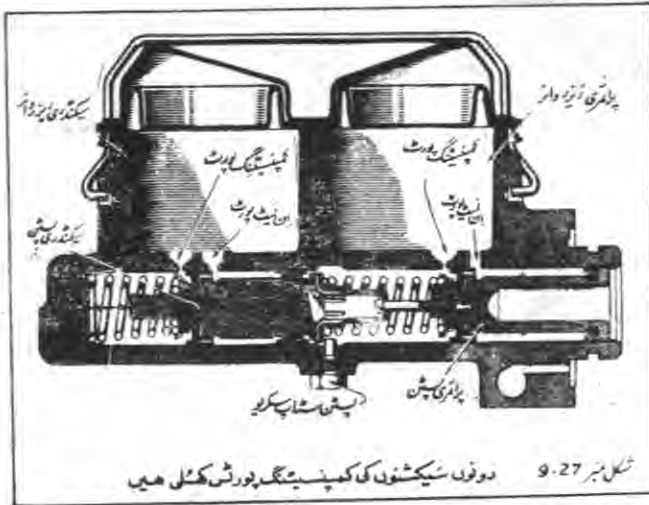
بریک پیڈل دبائے پر (Brake Applied)

بریک لگانے کے لئے جب پیڈل دبایا جاتا ہے تو ہش راڈ سب سے پہلے پرائمری ہسٹن کو سپرنگ کی طاقت کے خلاف دبائے گی اور پھر سیکنڈری ہسٹن بھی آگے کی طرف حرکت کرنے پر مجبور ہو جائے گا۔
یاد رکھیں کہ :-

پرائمری ہسٹن کا سپرنگ سیکنڈری ہسٹن کے اسپرنگ سے زیادہ طاقت ور ہوتا ہے۔ جیسے ہی دونوں ہسٹن آگے کی طرف حرکت کرتے ہیں تو دونوں ریزروائر (یعنی پرائمری اور سیکنڈری) کے کمپنیشننگ پورٹز سے دونوں ہسٹنوں کے پرائمری ریو کپ (سل) آگے گزر جاتے ہیں اور اس طرح دونوں میکشنوں میں آئل پر پریشر پیدا ہوتا ہے۔ لیکن یہ پریشر یکساں ہوتا ہے بشرطیکہ کسی ایک میکشن سے کوئی لیک نہیں ہوتی چاہے اور دونوں میکشنوں کے سلنڈروں کے ریو کپ بھی ایک سائز کے ہونے چاہئیں۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے پرائمری میکشن کے آؤٹ لٹ الگ ہوتا ہے اور سیکنڈری میکشن کا آؤٹ لٹ الگ ہوتا ہے۔ عملاً پرائمری میکشن کے آؤٹ لٹ سے اگلے پیسوں کو بریک پائپ لائن سے جوڑا ہوا ہوتا ہے اور سیکنڈری میکشن سے پچھلے پیسوں کو پائپ لائن کے ذریعہ جوڑا ہوتا ہے۔ وباؤ شدہ آئل ماسٹر سلنڈر سے آؤٹ لٹ چیک والوں (Cheak Valves) کے ذریعے خارج ہو کر بریک پائپ لائن میں داخل ہو گا اور اگلے اور پچھلے وکیل سلنڈروں کے ذریعہ پیسوں کو گھومنے سے روکے گا۔

پیڈل پر سے پاؤں اٹھانے کے بعد (Brake Released)

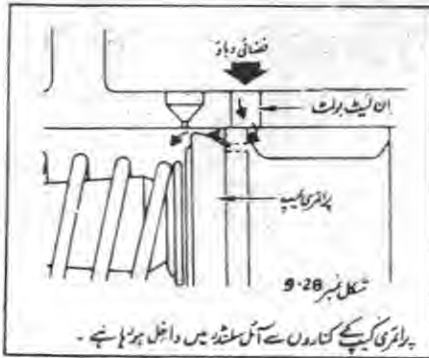
جیسے ہی بریک پیڈل پر سے پاؤں اٹھایا جاتا ہے، دونوں میکشنوں کے سپرنگ پرائمری اور سیکنڈری ہسٹنوں کو پیچھے لے آئیں گے۔ اب دونوں میکشنوں کے کمپنیشننگ پورٹز بھی کھل چکے ہوں گے اور آئل واپس ریزروائر میں چلا جائے گا۔ چیک والوں کے ذریعے پائپ لائن سے آئل واپس ماسٹر سلنڈر میں داخل ہو گا اور پھر ریزروائر میں - دیکھئے شکل نمبر ۹۲۔



شکل نمبر ۹۲۔ دونوں میکشنوں کا کمپنیشننگ پورٹ کھل گیا

بریک پیڈل پر سے پاؤں اٹھانے کے بعد ماسٹر سلنڈر سے آئل واپس ریڈروائر کو جا رہا ہے) درکھیں کہ:

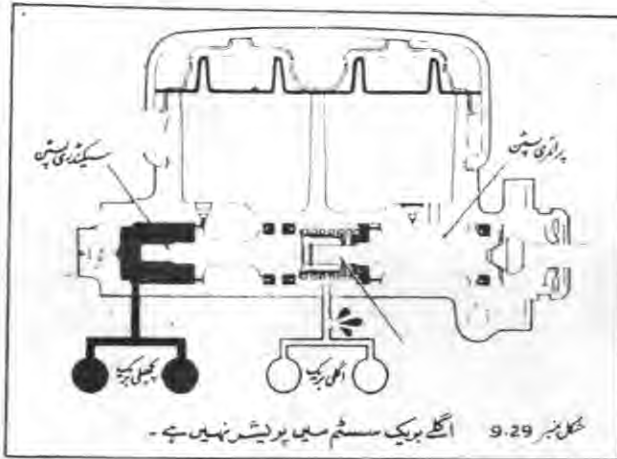
دوبارہ بریک لگانے پر آئل ریڈروائر سے سلنڈر میں داغ ہوتا ہے جس وقت دونوں کمپنسٹنگ پورٹ کھل چکی ہوتی ہیں اس وقت پرائمری ریڈکپ کے آگے کم پریشر پیدا ہو جاتا ہے اور اس



کو پورا کرنے کے لئے ان لٹ پورٹ سے آئل جس پر فضائی پریشر کا پورے فی مربع انچ ہوتا ہے 'پرائمری ریڈکپ کے کناروں کی طرف سے سلنڈر میں داخل ہوتا ہے اور اس طرح پرائمری کپ بالکل نرم پڑ جاتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر ۹۲۸ (پرائمری کپ کے کناروں سے آئل سلنڈر میں داخل ہو رہا ہے)

گلے پیسوں کے بریک سسٹم کے کام نہ کرنے کی وجوہات

اگر ماسٹر سلنڈر کے پرائمری سیکشن کی ریڈ سیل صحیح کام نہیں کر رہی ہے یا اگلے پیسوں کے بریک سسٹم کی پائپ لائن کو کوئی نقصان پہنچا ہے تو سلنڈر کے پرائمری سیکشن میں یا پائپ لائن میں آئل کا پریشر نہیں بنے گا اور اس طرح اگلی بریک کام نہیں کرے گی۔ اگر بریک کے کام نہ کرنے کے



لئے ڈیش بورڈ پر لائٹ کا انتظام ہے تو وہ بھی جل اٹھے گی جس سے یہ معلوم ہو جائے گا کہ بریک کے اگلے پیسوں کا سسٹم ٹھیک کام نہیں کر رہا ہے۔ اگرچہ پرائمری سیکشن میں آئل کا پریشر نہیں بن رہا ہے لیکن سیکنڈری سیکشن میں باقاعدہ آئل کا پریشر بنے گا اور پچھلے پیسوں کے سسٹم میں پریشر موجود ہو گا اور پچھلے پیسے گھومنے سے رک جائیں گے۔

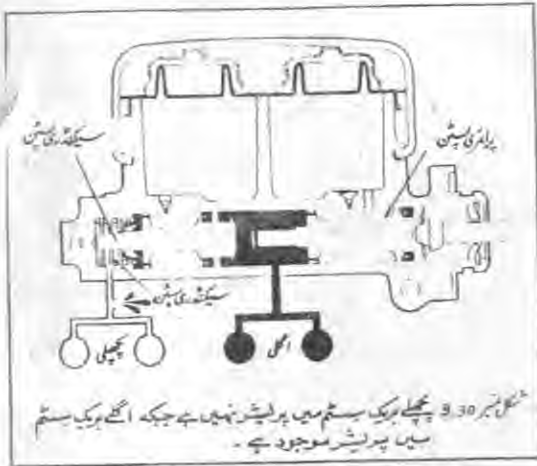
دیکھئے شکل نمبر ۹۲۹۔ شکل میں سیکنڈری سیکشن میں آئل پریشر دکھایا گیا ہے اور پرائمری سیکشن میں پریشر کسی نقص کی وجہ سے موجود نہیں دکھایا ہے

پچھلے پیسوں کے بریک سسٹم کے کام نہ کرنے کی وجوہات

جب پچھلے پیسوں کے بریک کام نہ کر رہے ہوں تو شک دو جگہ جاسکتا ہے یا تو ماسٹر سلنڈر کے سیکنڈری سیکشن میں ہی آئرن کا پریشر نہیں بن رہا ہے یا پھر پچھلے بریک سسٹم کی پائپ لائن زخمی ہے۔ جس سے آئل کی لیکج (Leakage) ہو رہی ہے

یاد رکھیں کہ:

جب سکینڈری سیکشن میں کسی نقص کی وجہ سے پریشر نہیں بن رہا تو پرائمری سیکشن میں پریشر ضرور بنے گا۔ لیکن بریک پیڈل بالکل گاڑی کے فلور (Floor) کے قریب جا کر لگے گی۔ ایسی حالت میں بھی ویش بورڈ پر لائٹ آجائے گی دیکھئے شکل نمبر ۹۳۰



خود آزمائی - 4

خالی جگہوں کو پر کیجئے۔

- 1۔ ماسٹر سلنڈر اور ریزروائر کے درمیان دو پرزہ ہوتی ہیں۔ جن کو ان لٹ۔۔۔۔۔ اور۔۔۔۔۔ پورٹ کہتے ہیں۔
- 2۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر میں دو ہسٹن ہوتے ہیں۔ ان کی وجہ سے اگلے اور پچھلے پیسوں کے ہائیڈرالک۔۔۔۔۔ بھی بالکل الگ ہوتے ہیں۔
- 3۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر میں۔۔۔۔۔ ریزروائر اور دو۔۔۔۔۔ پرزہ ہوتی ہیں۔
- 4۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کی پرائمری ہسٹن اسمبلی پانچ حصوں پر مشتمل ہوتی ہے۔ (1)۔ ہسٹن (2)۔۔۔۔۔ (3)۔ سیکنڈری ربر سیل (3)۔۔۔۔۔ (5)۔ سپرنگ رلیو
- 5۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کا سب سے بڑا فائدہ یہ ہے کہ اگر اگلے پیسوں کی بریک خراب ہو جائے تو پچھلے پیسوں پر بریک۔۔۔۔۔ رہے گی
- 6۔ چیک والو کا ماسٹر سلنڈر میں یہ کام ہے کہ بریک لگانے پر یہ بریک آئل کو ماسٹر سلنڈر سے پائپ لائن میں داخل کرنے کے لئے کھل جاتا ہے۔ لیکن اس ہی دوران پائپ لائن سے آئل۔۔۔۔۔ کے اندر داخل نہیں ہو سکتا۔
- 7۔ ماسٹر سلنڈر کو دو بڑے حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے، ایک حصہ سلنڈر کہلاتا ہے اور دوسرا حصہ۔۔۔۔۔ کہلاتا ہے
- 8۔ جب بریک پیڈل پر سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے تو ہسٹن، سپرنگ کی واپسی طاقت کی وجہ سے پیچھے آتا ہے اور سب سے پہلے۔۔۔۔۔ پورٹ کو کھولتا ہے۔
- 9۔ سیکنڈری ربر کپ کا کام ہے کہ وہ آئل کو سلنڈر کے۔۔۔۔۔ سے لیک نہیں ہونے دے۔
- 10۔ ٹنڈم ماسٹر سلنڈر کے دو۔۔۔۔۔ ہوتے ہیں۔ اور ہر ایکشن ایک مکمل۔۔۔۔۔ کا کام کرتا ہے۔

5- پاور بریک (Power Brakes)

تعارف:

آپ یونٹ کے اس حصے میں پاور بریک کے مختلف حصوں یا خلائی دباؤ سے پاور یونٹ کے کام کرنے کا طریقہ پاور یونٹ کی اقسام مثلاً یک جان قسم، بڑھانے والی قسم اور مددگار قسم کے بارے میں تفصیل سے پڑھیں گے۔

مقاصد:-

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

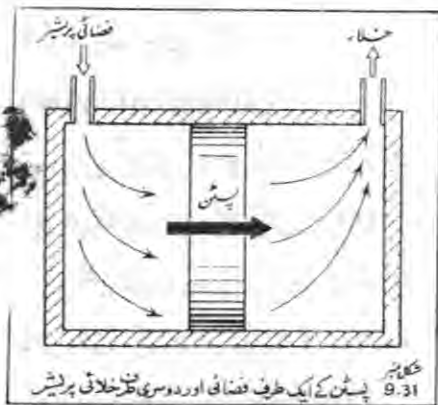
- 1- پاور بریک سسٹم کے مختلف حصوں کو پہچان سکیں۔
- 2- خلائی دباؤ سے پاور یونٹ کے کام کرنے کا طریقہ سمجھ سکیں۔
- 3- یک جان پاور یونٹ کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- 4- بڑھانے والی پاور یونٹ کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- 5- مددگار قسم پاور یونٹ کے کام کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔

5.1- پاور بریک (Power Brakes) کا کام

پاور بریک ایسی بریک کو کہا جاتا ہے جس میں ہائیڈرالک (Hydraulic) بریک نظام کے علاوہ خلائی (Vacuum) اور فضائی (Atmospheric) پریشر (Pressure) سے کام کرنے والا یونٹ بھی ساتھ کام کرے۔ اس یونٹ کا یہ کام ہوتا ہے کہ بریک لگانے پر ماسٹر سلنڈر سے جو آئل (Oil) خارج ہو کر بریک پائپ لائن میں آتا ہے، اس کے پریشر کو مزید بڑھا کر وہیل (Wheel) سلنڈروں تک پہنچائے۔ اس یونٹ کی موجودگی میں پیڈل پر طاقت کم لگانی پڑتی ہے اور پیسوں پر بریک کے لئے طاقت زیادہ موجود ہوتی ہے۔ یہ خلائی اور فضائی پریشر سے کام کرنے والا یونٹ بریک کی طاقت کو بڑھاتا ہے۔ اس یونٹ کو پاور بریک یونٹ یا پاور اسسبلٹی کہتے ہیں۔ اس یونٹ کو سرورہ (Servo) یونٹ بھی کہتے ہیں۔

5.2- خلائی دباؤ سے ہسٹن کا سلنڈر کے اندر کام کرنے کا طریقہ

دیکھئے شکل نمبر 9.31



فضائی دباؤ تقریباً 15 پونڈ فی مربع انچ (1.05 kg/sqcm) سمندری سطح پر کے برابر ہوتا ہے۔ جبکہ خلاء اس کو کہتے ہیں جہاں پر ہوا کی موجودگی نہیں ہوتی۔ اگر ڈایا فرام پر ایک طرف ہوا کا دباؤ ڈالا جائے اور دوسری طرف خلاء ہو یعنی ہوا موجود نہ ہو تو ہسٹن خلائی جمیبر کی طرف حرکت کرے گا۔ چونکہ ہوا کا دباؤ تقریباً 15 پاؤنڈ فی مربع انچ ہے اور سٹم میں خلاء کا پریشر 5 پاؤنڈ فی مربع انچ ہے (جب کچھ ہوا خلاء میں موجود ہو تو پریشر زیرو (Zero) سے زیادہ ہوتا ہے)

پاور رکھیں کہ :

مکمل خلاء کا پریشر زیرو (Zero) ہوتا ہے۔ اگر ڈایا فرام کا رقبہ اور خلاء کا پریشر معلوم ہو تو وہ طاقت معلوم کی جاسکتی ہے جس سے ڈایا فرام خلائی جمیبر کی طرف حرکت کرے گا۔ فرض کیجئے کہ ہسٹن کا رقبہ 50 مربع انچ ہے اور خلاء کا پریشر 5 پاؤنڈ فی مربع انچ ہے، جبکہ ہوا کا دباؤ (پریشر) 15 پاؤنڈ فی مربع انچ ہوتا ہے اس لئے وہ پریشر جس سے ڈایا فرام خلائی جمیبر کی طرف حرکت کرے گا وہ 15 - 5 = 10 پاؤنڈ فی مربع انچ ہو گا

لیکن پریشر = رقبہ / طاقت ($\text{Pressure} = \text{Force} / \text{Area}$)

اس لئے طاقت = پریشر x رقبہ = 10 پاؤنڈ فی مربع انچ x 50 (مربع انچ) = 500 پونڈ

5.3۔ پاور یونٹ کی طاقت کا ماسٹر سلنڈر پر استعمال

پاور یونٹ کے ڈایا فرام کے ساتھ ایک راڈ لگی ہوتی ہے جس کو حرکت دی جاسکتی ہے۔ جب خلائی جیمبر کی طرف ڈایا فرام کے ساتھ لگا ہوا راڈ 500 پونڈ طاقت سے ماسٹر سلنڈر کے ہسٹن کو دباتا ہے تو ماسٹر سلنڈر میں بریک آئل مندرجہ ذیل پریشر پیدا کرے گا

ماسٹر سلنڈر کے اندر آئل کا پریشر (جبکہ ماسٹر سلنڈر کے ہسٹن کا رقبہ 0.5 مربع انچ ہو) = رقبہ / طاقت = F/A

$$0.5 \text{ مربع انچ} / 500 \text{ پونڈ} = \frac{10 \times 500}{5} = 1000 \text{ پونڈ فی مربع انچ}$$

5.4۔ پاور بریک کی اقسام (Types of Power Braking)

پاور بریک تین اقسام کی ہوتی ہیں۔

(1)۔ یک جان قسم

(Integral type)

اس قسم میں پاور یونٹ ماسٹر سلنڈر کے

ساتھ ہی لگا ہوتا ہے دیکھئے شکل نمبر 9.32

شکل میں بریک پیڈل، پاور یونٹ اور

ماسٹر سلنڈر ایک دوسرے سے جڑے ہوئے

دکھائے گئے ہیں۔ ماسٹر سلنڈر سے ویل

سلنڈر تک بریک ٹیوبنگ (Tubing) کا

کنکشن بھی دکھایا گیا ہے۔

اسمبلی کے کام کرنے کا طریقہ

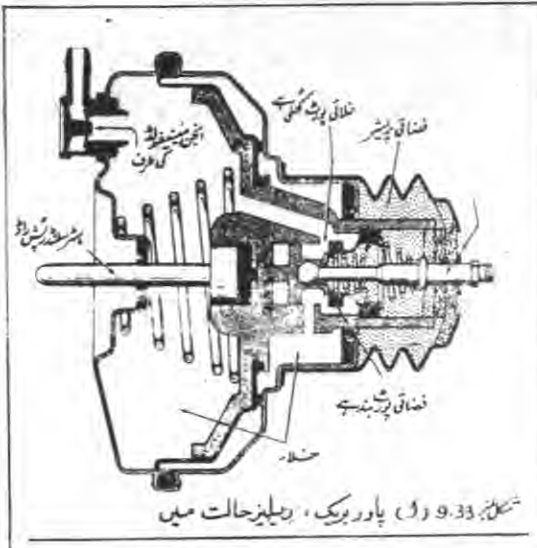
دیکھئے شکل نمبر 9.33 (الف) پاور اسمبلی کے اندر

کا کٹا ہوا حصہ (Sectional View) ایسی حالت

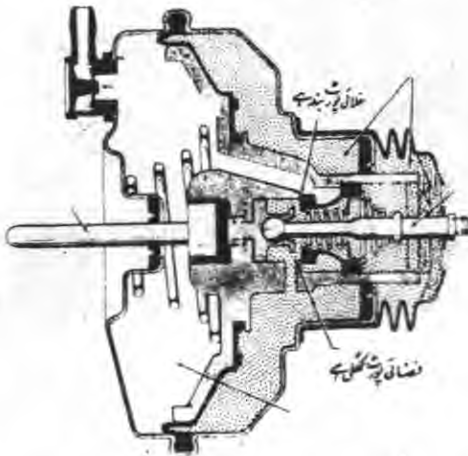
میں دکھایا گیا ہے، جبکہ بریک لگانے کے لئے پیڈل

نہیں دبایا گیا ہے۔ ایسی حالت کو پاور اسمبلی کی ریلیز

(Release) حالت کہتے ہیں۔ پاور اسمبلی کی اس



حالت میں خلائی دباؤ ڈایا فرام کے دونوں طرف موجود ہوتا ہے اور فضائی والو بند ہوتا ہے۔ جب انجن شارٹ
نہ بننا ہے تو خلائی پورٹ کھلی ہوتی ہے اور ڈایا فرام کے دونوں طرف خلاء موجود ہوتا ہے۔ جیسے ہی بریک پیڈل دبایا جاتا
ہے تو سپرنگ دبتے ہیں اور اس عمل سے خلائی والو تو



شکل نمبر 9.33 (ب) پاور بریک، لگی حالت میں

بند ہو جاتا ہے لیکن فضائی والو کھل جاتا ہے۔ اب
ڈایا فرام کے دائیں طرف یعنی ہنس راڈ کی طرف خلاء
سے ہوا اس حصہ میں داخل ہو جائے گی اور فضائی
دباؤ سے ڈایا فرام کو بائیں طرف حرکت دے گی۔ اس
حالت سے ہسن راڈ ماسٹر سلنڈر میں طاقت کے ساتھ
بائیں طرف حرکت کرے گی اور ہسن کے ذریعے بریک
آئل پر دباؤ ڈالے گی۔ یہ دباؤ گاڑی کے وہیل
سلنڈروں کو منتقل ہو جاتا ہے اور بریک سختی سے لگ
جاتی ہے۔ دیکھئے شکل نمبر 9.33 (ب)

پاور رکھیں کہ:

(1) - جب زیادہ طاقت سے بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو اس عمل سے فضائی والو اتنا ہی زیادہ کھلتا ہے 'جتنا فضائی دباؤ بڑھتا
ہے۔ اسی نسبت سے ماسٹر سلنڈر سے خارج شدہ پائپ لائنیں کے آئل کا دباؤ بھی بڑھے گا اور اس طرح بریک زیادہ قلع سے لگی
گی۔

(2) - جیسے ہی بریک پیڈل پر سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے 'سپرنگ کھل کر اپنی اصلی حالت میں آ جاتا ہے اور ساتھ ہی پاور یونٹ
کی راڈ بھی ماسٹر سلنڈر کے ہسن سے پیچھے ہٹ جاتی ہے۔ سپرنگ کے کھلنے سے خلائی والو کھل جاتا ہے اور فضائی والو بند ہو جاتا
ہے۔ اس حالت میں خلائی دباؤ ڈایا فرام کے دونوں طرف موجود ہوتا ہے۔



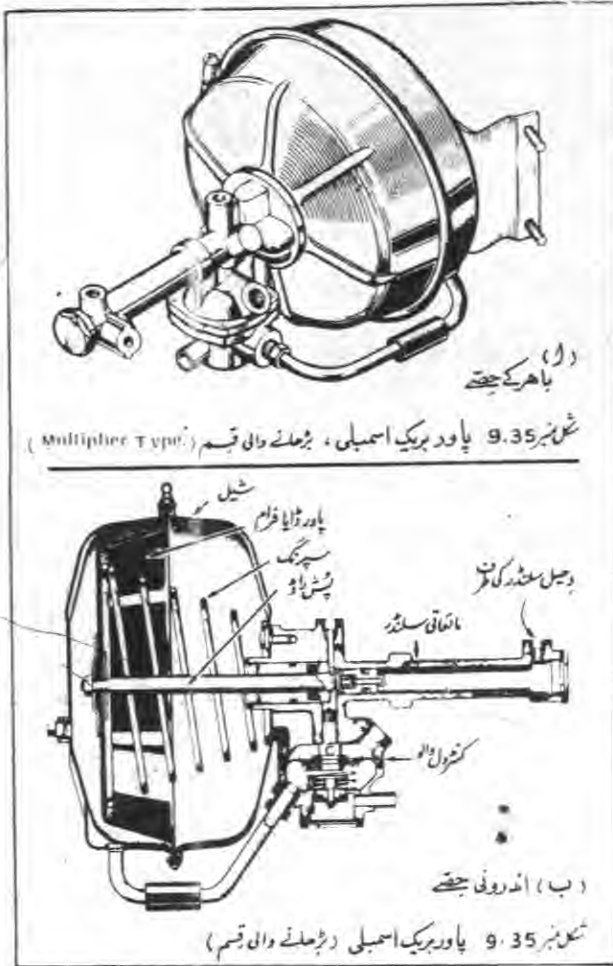
2۔ بڑھانے والی قسم (Multiplier Type)

اس قسم میں بریک پیڈل کے بعد ماسٹر اور اس کے بعد پاور
یونٹ لگا ہوتا ہے۔ پاور یونٹ ماسٹر سلنڈر کے پریشر کو مزید بڑھا
کر ویل سلنڈروں کو پہنچاتا ہے۔ دیکھئے شکل نمبر 9.34
شکل میں بریک پیڈل 'ماسٹر سلنڈر' اور پاور یونٹ دکھائے گئے
ہیں اس سسٹم میں ماسٹر سلنڈر سے جو آئل پریشر نکلتا ہے پاور

یونٹ اس پریشر کو مزید بڑھا کر بریک ویل سلنڈروں پر پہنچاتا ہے۔ طاقت معلوم کرنے کے لئے مندرجہ ذیل فارمولا استعمال کیا جاتا ہے۔

طاقت = پریشر \times سلنڈر کا رقبہ

طاقت کو مزید سلنڈر کا رقبہ بڑھا کر زیادہ کیا جاسکتا ہے، اسی لئے وہ گاڑیاں جن کے اگلے اور پیچھے پیسوں پر ڈرم بریکیں لگی ہوتی ہیں، اگلے پیسوں کے ویل سلنڈر پیچھے پیسوں کے ویل سلنڈروں سے سائز میں بڑے ہوتے ہیں۔ اوپر دیئے ہوئے فارمولے کے تحت سائز میں بڑے ہونے کی وجہ سے رقبہ میں بھی زیادہ ہو گا اور ویل سلنڈروں کے ہسٹنوں کو باہر کی طرف حرکت دینے کے لئے زیادہ طاقت موجود ہوگی، نتیجتاً بریک بہتر طور پر لگے گی۔



کام کرنے کا طریقہ

دیکھئے شکل نمبر 9.35 (الف) اور (ب)

(الف) میں پاور بریک اسمبلی باہر سے بند حالت میں دکھائی گئی ہے اور حصہ (ب) میں اس کے اندر کے حصے دکھائے گئے ہیں۔

جب بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو ماسٹر

سلنڈر سے آئل پریشر کے ساتھ پاور بریک

اسمبلی کے کنٹرول والو پر آ جاتا ہے۔ آئل کے

پریشر کی وجہ سے خلائی والو بند ہو جاتا ہے اور

فضائی والو کھل جاتا ہے۔ اب فضا سے ہوا ڈایا

فرام کے دائیں حصے میں داخل ہو جاتی ہے۔

چونکہ فضائی دباؤ 15 پونڈ فی مربع انچ ہوتا ہے

اور خلائی دباؤ اس سے کم ہوتا ہے۔ اس لئے

ڈایا فرام زیادہ دباؤ کی طرف سے کم دباؤ کی

طرف حرکت کرے گا اس طرح ماسٹر سلنڈر سے

پائپ لائن میں داخل ہونے والا آئل پریشر

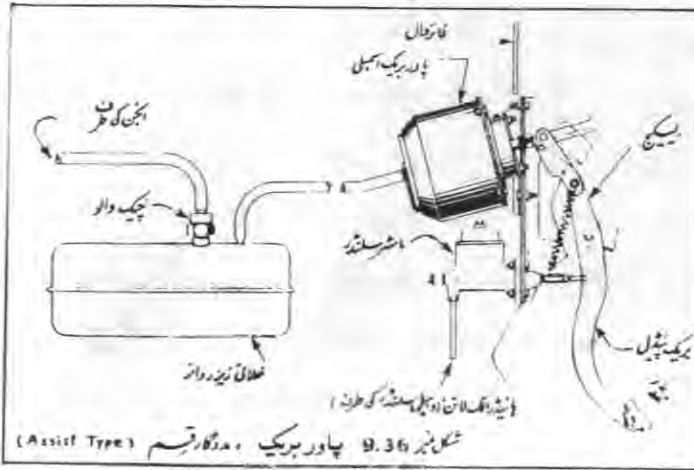
پاور یونٹ کو مزید کئی گنا بڑھا کر وہیل سلنڈروں

کو پہنچائے گا۔ ایسی بریک میں ڈرائیور کو پیڈل

پر طاقت کم لگانی پڑتی ہے جبکہ بریک کا عمل بہت بہتر ہوتا ہے۔

3۔ مددگار قسم (Assisted Type)

اس قسم میں پاور یونٹ اور ماسٹر سلنڈر کا تعلق بذریعہ پاور لیور (Lever) کیا ہوتا ہے۔ جب بریک پیڈل دبایا جاتا ہے تو پاور یونٹ اور ماسٹر سلنڈر ایک ہی وقت میں کام کرتے ہیں۔ دیکھئے شکل نمبر 9.36



کام کرنے کا طریقہ

اس قسم کی پاور بریک اسمبلی کے اندر پھکیاں (Bellows) سپرنگ، خلاء والو (Vacuum Valve) اور فضائی والو ہوتے ہیں۔ پیڈل کا تعلق پاور لیور کے ساتھ ہوتا ہے اور پاور لیور اسمبلی اور ماسٹر سلنڈر دونوں کو ایک ساتھ ملائے رکھتا ہے

دیکھئے شکل نمبر 9.37

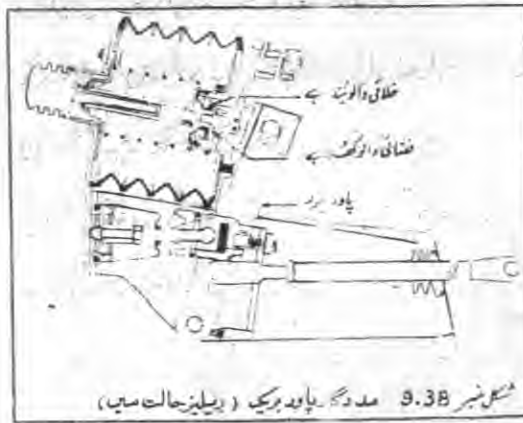


جب پیڈل کو بریک لگانے کے لئے دبایا جاتا ہے تو بیلوز اور سپرنگ اندر کی طرف دبتے ہیں۔ اس وقت خلاء والو کھل جاتا ہے۔ اور فضائی والو بند ہو جاتا ہے۔ خلاء والو کے کھلنے سے تمام فضائی پریشر ختم ہو جاتا ہے اور بیلوز کے اندر خلاء پیدا ہو جاتا ہے۔ اب بیلوز اندر کی طرف دبے لگا اور ساتھ سپرنگ بھی دبے گا پیڈل کی اس حالت میں پاور لیور بھی اب طاقت کے ساتھ اندر کی طرف حرکت کرے گا اور ساتھ ماسٹر سلنڈر کے ہسٹن کو اندر کی طرف دھکیلے گا۔

یاد رکھیں کہ:

ماسٹر سلنڈر کے ہسٹن پر جو طاقت عمل کرے گی وہ ڈرائیور کے پاؤں کی طاقت + پاور اسمبلی کی طاقت ہوگی۔ اسی لئے ایسی

قسم کو مددگار یا اسسٹنڈ (Assisted) قسم کہتے ہیں۔



جوں ہی بریک پڈل سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے تو خلائی والو بند ہو جاتا ہے۔ اب فضاء سے ہوا بیلوز کے اندر داخل ہو جاتی ہے اور اس کو پھیلا دیتی ہے۔ دوسرے سپرنگ بھی کھل جاتا ہے اور سپرنگ کے کھلنے کی طاقت جس کو ریٹرن ایکشن (Return action) کہتے ہیں، کی وجہ سے پاور لیور بھی پیچھے ہٹ جاتا ہے اور ماسٹر سلنڈر پر دباؤ ختم ہو جاتا ہے۔ مددگار قسم کی پاور اسسٹلی بریک نہ لگانے کی حالت کو شکل نمبر ۹۳۸ میں دکھایا گیا ہے۔ اس حالت میں بھونکنی (Bellows) اور سپرنگ کٹے دکھائے گئے ہیں۔

5.5۔ پاور بریک کے عام نقائص ان کے اسباب اور علاج

علاج	ممکنہ وجوہات	نقص
۱۔ والو کو صاف کریں اور اگر ضرورت ہو تو تبدیل کر دیں	۱۔ خلائی چیک والو خراب ہے۔	۱۔ بریک لگانے کے لئے پڈل پر زیادہ طاقت درکار ہوتی ہے
۲۔ ریز ہو ز تبدیل کریں	۲۔ ریز ہو ز پٹ گیا ہے	
۳۔ پائپ کو صاف کریں اور اگر ضرورت ہو تو تبدیل کر دیں	۳۔ خلائی پائپ چوک ہو گیا ہے	
۴۔ پڈل لینکج کو آزاد کریں	۴۔ پڈل لینکج پھنسا ہوا ہے	
۵۔ فضائی لائن صاف کریں	۵۔ فضائی لائن بند ہے	
۱۔ سیل تبدیل کریں	۱۔ ماسٹر سلنڈر کی ربر سیل خراب ہے	۲۔ بریک لگانے پر پڈل فرش سے لگ جاتا ہے
۲۔ والو تبدیل کریں	۲۔ کمپنسنگ والو	
۳۔ بریک نظام میں آئل ڈالیں اور ہیل کریں	۳۔ بریک آئل کی مقدار کم ہے	
۴۔ بریک لائن تبدیل کریں	۴۔ بریک پائپ لائن دشمن ہے	

(Compensating Value) بند

۳۔ بریک کٹنے کے بعد
گھومنے کے لئے آزاد نہیں ہوتے۔

۵۔ ڈایا فرام خراب ہے

۱۔ پیڈل لیکنج پھنسا ہوا ہے

۲۔ خلائی جیک والو خراب ہے

۳۔ ماسٹر سلنڈر میں ہسٹن پھنسا ہوا ہے۔

۴۔ ماسٹر سلنڈر کا سپرنگ پھنسا ہوا ہے یا

نوٹ گیا ہے۔

۵۔ وھیل کے سلنڈر کا سپرنگ پھنسا ہوا

ہے یا نوٹ گیا ہے۔

۵۔ ڈایا فرام تبدیل کریں

۱۔ پیڈل لیکنج کو آزاد کریں

۲۔ جیک والو کو تبدیل کریں

۳۔ ریڈر سلیس تبدیل کریں

۴۔ سپرنگ کو آزاد کریں یا سپرنگ

تبدیل کریں

۵۔ سپرنگ کو آزاد کریں یا تبدیل

کریں۔ اس ہی سلنڈر کو ریڈر سیل

بھی تبدیل کریں

خود آزمائی - 5

درج ذیل فقرات کو پڑھیے غلط ' صحیح بیانات کی نشان دہی کیجئے

۱۔ ہائیڈرالک بریک سسٹم کے ساتھ ایسا اضافی یونٹ جو کہ خلائی اور فضائی پریشر سے کام کرے اسے بریک پاور یونٹ کہتے ہیں۔

ص / غ

۲۔ جب پاور بریک یونٹ میں خلائی چیک والو خراب ہو جاتا ہے تو بریک لگانے پر پیڈل فرش پر لگ جاتا ہے۔ ص / غ

۳۔ مکمل خلاء کا پریشر پانچ پاؤنڈ فی مربع انچ یا اس سے بھی زیادہ ہوتا ہے۔ ص / غ

۴۔ پاور بریک تین قسم کی ہوتی ہیں۔ مثلاً ایک جان قسم بڑھانے والی قسم اور مددگار قسم۔ ص / غ

۵۔ ایسی موٹر کار جس میں بڑھانے والی قسم کی پاور بریک لگی ہے۔ جب بس گاڑی کے بریک پیڈل سے پاؤں ہٹایا جاتا ہے تو پاور

یونٹ اسمبلی میں خلائی والو بند ہو جاتا ہے اور فضائی والو کھل جاتا ہے۔ ص / غ

۶۔ بریک پاور یونٹ جس کو سروو (Servo) بھی کہتے ہیں وہ صرف فضائی پریشر سے کام کرتا ہے۔ ص / غ

۷۔ بریک پاور یونٹ کا اہم اندرونی حصہ ڈایا فرام ہے۔ اگر ڈایا فرام خراب ہو جائے تو بھی یونٹ بخوبی کام کرے گا۔ ص / غ

۸۔ جس گاڑی میں مددگار قسم کی پاور بریک لگی ہو تو اس کے بریک پیڈل دبائے سے پاور یونٹ اور ماسٹر سلنڈر ایک ہی وقت کام

کرتے ہیں۔ ص / غ

۹۔ پاور بریک جب ریلیز حالت میں ہوتی ہے تو پاور اسمبلی کے اندر ڈایا فرام کے دونوں طرف خلائی پریشر موجود ہوتا ہے۔ ص / غ

۱۰۔ پاور یونٹ کی ایک ایسی قسم بھی ہے جو صرف ہائیڈرالک پریشر سے کام کرتی ہے۔ ص / غ

۶۔ بریک سروسنگ اور اوور ہالنگ

(Brake Servicing and Overhauling)

تعارف

آپ یونٹ کے اس حصے میں بریک سروسنگ اور اوور ہالنگ میں فرق 'بریک ڈرم اور شوز کا معائنہ - بریک شوز کھولنا صاف کرنا اور دوبارہ لگانا - ایک لمٹن والے ماسٹر سلنڈر کی اوور ہالنگ 'وہیل سلنڈر کی اوور ہالنگ اور بریک بلیڈنگ کے بارے میں پڑھیں گے۔

مقاصد

یونٹ کے اس حصے کو پڑھنے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ

- ۱۔ بریک سروسنگ اور اوور ہالنگ میں فرق بیان کر سکیں۔
- ۲۔ بریک ڈرم اور بریک شوز کا معائنہ کر سکیں۔
- ۳۔ ایک لمٹن والے ماسٹر سلنڈر کے اوور ہال کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- ۴۔ وہیل سلنڈر کے اوور ہال کرنے کا طریقہ بیان کر سکیں۔
- ۵۔ بریک بلیڈنگ کا طریقہ بیان کر سکیں۔

6.1 بریک سروسنگ اور اوور ہالنگ میں فرق

بریک سسٹم کی سروسنگ سے مراد بریک ڈرم اتار کر بریک شوژ اور وحیل سلنڈروں کا معائنہ اور صفائی ہے۔ اس کے علاوہ ماسٹر سلنڈر کے ریزروائر (Reservoir) میں آئل لیول (Level) کی چیکنگ اور بریک سسٹم کے کسی حصے سے آئل کی نیک (Leakage) کا معائنہ بھی شامل ہے۔ ڈسک بریک سسٹم میں بریک شوژ کی بجائے بریک پیڈوں کا معائنہ اور صفائی کی جاتی ہے۔ لیکن بریک اوور ہالنگ کے دوران سسٹم کے گھسے ہوئے حصوں کی تبدیلی کی جاتی ہے۔ (مثلاً ماسٹر سلنڈر اور وحیل سلنڈر) بریک سسٹم کے حصوں کا معائنہ اور سروسنگ کرنے کے بعد بریک ایڈجسٹ (Adjust) کی جاتی ہیں۔ بریک ایڈجسٹمنٹ سے مراد۔ کہ گاڑی کے چاروں پہیوں کے بریک ڈرموں اور شوژ کے درمیان کمرے کم اور یکساں فاصلہ رکھنا۔ ایڈجسٹمنٹ نٹ کے ذریعہ یہ فاصلہ کم یا زیادہ کیا جاسکتا ہے۔

یاد رکھیں کہ

ماسٹر سلنڈر یا وحیل سلنڈروں کی اوور ہالنگ کے بعد بریک بلیڈنگ (Bleeding) اور ایڈجسٹمنٹ لازم ہے۔

6.2 بریک ڈرم اتارنے کا طریقہ

- 1۔ سب سے پہلے موٹر گاڑی کے پہیوں کے اگلے اور پچھلے پہیوں پر رکاوٹیں مثلاً اینٹیں یا دوسری ایسی چیز لگا کر گاڑی کو حرکت سے روکنے کا انتظام کریں۔
- 2۔ وحیل بریس (Wheel Brace) یا ساکٹ ریچ کی مدد سے مہرے کے نٹ درست اور ترتیب سے ڈھیلے کریں۔ یاد رکھیں کہ بعض گاڑیوں کے پہیوں کے نٹ الٹی سمت کھتے ہیں۔
- 3۔ گاڑی کو مناسب جگہ جیک (Jack) لگا کر اوپر اٹھائیں حتیٰ کہ پیسہ ہاتھ سے ہسانی گھمایا جاسکے۔
- 4۔ مہرے کے نٹ اتار کر پیسہ کو اتاریں۔
- 5۔ مہرے کے ہب (Hub) کی فلینج (Flange) پر بریک ڈرم کو جوڑنے والے میٹنگ (Screw) اتاریں۔
- 6۔ بریک ڈرم کو مختلف جگہوں پر ہتھوڑی سے ہلکی چوٹ لگائیں۔ تاکہ وہ اپنی جگہ چھوڑ دے۔
- 7۔ ہاتھ سے پکڑ کر بریک ڈرم اتار لیں۔ اگر بریک ڈرم نہ اترے تو ایڈجسٹر کو واپس گھما کر بریک شوژ کو اندر کر لیں۔ اگر طرح بریک ڈرم ہسانی اتارا جاسکے گا۔

یاد رکھیں کہ

پچھلے بریک ڈرم کو اتارتے وقت پارکنگ بریک نہیں مگی ہونی چاہئے۔

6.3 - بریک ڈرم اور بریک شوز کا معائنہ کرنا

موٹر گاڑی سے بریک ڈرم اتارنے کے بعد بریک شوز کا بغور معائنہ کرنا ضروری ہے کیونکہ اس سے بریک سسٹم کی تیز رفتاری، رشتائوں کے متعلق مفید معلومات میسر آتی ہیں۔ بریک ڈرم کی صفائی سے پیشتر یہ دیکھیں کہ بریک ڈرم میں کوئی کریم، نوٹ، بوٹ تیل یا گریس کے نشانات تو نہیں ہیں۔ مزید یہ کہ بریک شوز کو لگنے والی بریک ڈرم کی سطح ہموار ہو اور لیکروں وغیرہ سے صاف ہو۔ تاہم بریک ڈرم کا تیل سے آلودہ ہونا، وھیل سلنڈر میں ربر سیل کی خرابی ظاہر کرتا ہے۔ بریک ڈرم کی سطح پر رازیں یا نیگیٹو رنگت بریک ڈرم کے از حد گرم ہونے کو ظاہر کرتی ہے اور گرمی کھائیاں بریک شوز کی خرابی ظاہر کرتی ہیں۔ بریک ڈرم کو پیٹرول میں دھوئیں تاکہ اچھی طرح صاف ہو جائے، تب بغور کریم یا نوٹ پھوٹ کو نوٹ کریں۔

درکھیں کہ

کریم (Crack) شدہ ڈرم ہرگز استعمال نہیں کرنا چاہئے۔ بریک ڈرم کو پیٹرول میں دھونے سے تیل یا گریس کا اثر بھی اٹل ہو جائے گا۔ اس کے بعد ریگ مال سے بریک ڈرم کی اندرونی سطح رگڑیں تاکہ بہتر صفائی ہو سکے۔ گاڑی میں لگے بریک شوز کو بغور معائنہ کریں۔ ان پر تیل کے نشان نہیں ہونے چاہیں۔ بریک لائننگ کی موٹائی مناسب رہنا ہونی چاہئے۔ اگر بریک لائننگ کی روٹوں (Revits) کے سرے لائننگ کی سطح کے برابر آ چکے ہیں تو بریک لائننگ بدلنے کی ضرورت ہوگی۔ جب لائننگ کی موٹائی تقریباً ایک ملی میٹر رہ جائے تو بریک شوز پر نئی لائننگ لگائیں۔ بریک شوز ٹیڑھے نہیں ہونے چاہئیں اور اینکر پین (Anchor Pin) اور وھیل سلنڈر کے درمیان اپنی جگہ صحیح طرح بیٹھا ہونا چاہئے۔ بریک شوز کی گائیڈ پین اپنی جگہ درست بیٹھی ہونی چاہئے تاکہ بریک شوز اپنی درست حالت برقرار رکھ سکیں۔ پچھلے پہلوں میں پارکنگ بریک کے لیوروں کی حالت بھی نوٹ کریں۔ انھیں بھی درست کرنا ضروری ہے۔

6.4 - بریک شوز کا کھولنا، صاف کرنا اور دوبارہ لگانا

1 - گاڑی سے بریک شوز کھولنے کے لئے سب سے پہلے بریک ڈرم اتاریں۔ اس کے بعد

2 - بریک شوز کے واپسی اسپرنگ خاص پلاس یا عام پلاس کی مدد سے اتاریں۔

3 - کلپ اسپرنگ کو دبائیں اور گائیڈ پین کو ۹۰ درجہ گھما کر نکالیں۔

4 - دونوں بریک شوز کو اتار لیں۔

5 - اس طریقے سے دوسرے پہلوں کے بریک شوز بھی اتار لیں۔ چاروں پہلوں کے بریک شوز کو گاڑی سے اتارنے کے بعد

پیٹرول سے اچھی طرح صاف کریں تاکہ تمام تیل، مٹی اور تھسی ہوئی لائننگ کا پاؤڈر وغیرہ صاف ہو جائے۔ بیکنگ پلیٹ

(Backing-Plate) کو بھی اچھی طرح برش سے صاف کر لیں۔

نوٹ :-

ٹیرے بریک شوز دوبارہ ہرگز استعمال نہ کریں۔ اگر لائننگ پر گڑھے نمودار ہوں اور یہ کافی ٹھس چکی ہو تو تبدیلی کر دیں۔
6۔ بریک شوز کو دوبارہ لگانے کے لئے کھولنے کے طریقے کے الٹ کام کریں۔ یعنی جو اقدام سب سے پہلے کیا تھا وہ سب سے آخر میں کریں۔

7۔ بریک شوز کو ایک طرف ایڈجسٹر اور دوسری طرف پیس سلنڈر کے پلسٹن کو صحیح سمت میں رکھیں۔

8۔ گائیڈ پن ڈالیں اور کلپ سپرنگ کو دیا کر گائیڈ پن کو ۹۰ درجہ گھما دیں تاکہ نکل نہ سکے۔

9۔ واپسی سپرنگ خاص پلاس کی مدد سے لگا دیں۔

10۔ بریک ایڈجسٹر کو گھما کر بریک شوز کو اندر کی طرف کر دیں تاکہ بریک ڈرم آسانی سے لگایا جاسکے۔

احتیاط

- (1)۔ ڈرم کو واپس لگاتے وقت دوبارہ تسلی کر لیں کہ شوز یا ڈرم کی اندرونی سطح پر تیل یا گریس ہرگز موجود نہیں ہونی چاہئے۔
- (2)۔ بریک سسٹم کے پرزوں کو مٹی کے تیل سے ہرگز نہیں دھونا چاہئے۔
- (3)۔ بریک سسٹم کے تمام پرزے پیٹرول سے اچھی طرح دھو لیں مگر ریزیل ہمیشہ سپرٹ میں دھوئیں کیونکہ معدنی تیل اسے خراب کر دیتے ہیں۔
- (4)۔ ایڈجسٹر کی ٹرانس۔ بیکنگ پلیٹ کے سوراخ کے سامنے آنی چاہئے۔

6.5۔ ایک پلسٹن والے ماسٹر سلنڈر کے اوپر ہال کرنے کا طریقہ

- 1۔ سب سے پہلے بریک پینل کا کنکشن ماسٹر سلنڈر سے الگ کریں۔
- 2۔ ماسٹر سلنڈر سے بریک پائپ لائن کو الگ کریں۔
- 3۔ ماسٹر سلنڈر باڑی کے ساتھ لگے بولٹوں کو باہر نکالیں۔
- 4۔ اب ماسٹر سلنڈر کو گاڑی کے باڑی سے باہر نکالیں۔
- 5۔ ریزرووائر کا کپ (Cup) اتار کر بریک آئل کو کسی برتن میں محفوظ کر دیں۔
- 6۔ ڈسٹ بوٹ (Dust Boot) کو الگ کر دیں اور پلسٹن کی لاک۔ ریم (Lock ring) کو سلنڈر سے باہر نکالیں
- 7۔ ریٹرن سپرنگ (Return Spring) کی وجہ سے ماسٹر سلنڈر کے اندرونی تمام حصے خود بخود باہر آجائیں گے۔ مثلاً سیکنڈری

کپ، ہمشن، پرائمری کپ، سپرنگ، چیک والو وغیرہ۔

8- سلنڈر اور ہمشن کا معائنہ کریں۔ اگر سلنڈر اور ہمشن پر لائنیں پڑ جائیں تو سلنڈر کی پوری کٹ (Kit) تبدیل کریں، جس میں ہمشن، پرائمری ریڈ کپ یا سیل، سیکنڈری کپ یا سیل سپرنگ اور چیک والو ہوتے ہیں اور سلنڈر کو بھی ہوننگ (Honing) کرائیں۔ ہوننگ سے مراد ایک خاص قسم کے پتھر سے سلنڈر کے اندرونی دیواروں کی رگڑائی ہے۔

9- اگر سلنڈر اور ہمشن کی سطح بہتر ہیں تو صرف ریڈ کپ یا سیل تبدیل کریں۔

10- سلنڈر کو دوبارہ لگانے کے لئے تمام حصوں (نئے یا پرانے) کو اچھی طرح بریک آئل میں دھوئیں۔ پھر اس ہی ترتیب سے لگائیں جس ترتیب سے کھولے تھے۔

11- تمام حصے لگا کر ریزر وائیر میں بریک آئل ڈالیں اور ماسٹر سلنڈر کی ہش راڈ کو دبا کر ماسٹر سلنڈر کا پریشر چیک کریں۔ ہش راڈ (Push rod) دبانے سے ماسٹر سلنڈر کے آؤٹ لٹ سے پریشر کے ساتھ بریک آئل باہر نکلتا ہوا نظر آئے گا۔

12- ماسٹر سلنڈر کو باڈی کے ساتھ بولٹوں کی مدد سے لگائیں اور ساتھ بریک پائپ لائن اور بریک کا کنکشن بھی دوبارہ لگائیں۔

13- ماسٹر سلنڈر اور ہال کے بعد بلیڈنگ کریں۔

بیجنگ کا طریقہ آگے بیان کیا گیا ہے۔

6.6 - وہیل سلنڈر کے اوور ہال کرنے کا طریقہ

1- سب سے پہلے گاڑی کا پیسہ اتاریں اور پھر ڈرم بریک۔

2- ڈرم بریک اتارنے کے بعد اچھی طرح سے معائنہ کر لیں کہ وہیل سلنڈر سے تو لیک نہیں ہو رہا ہے۔ اگر سلنڈر سے آئل لیک ہو رہا ہو تو اس بات کی ضرورت ہے کہ وہیل سلنڈر کی اوور ہالنگ کی جائے۔

3- اوور ہالنگ کے لئے شوڈ کو بھی بیکنگ پلیٹ (Backing Plate) سے الگ کر دیں اور سلنڈر کے دونوں طرف سے ریڈ بوٹ اتار کر سلنڈر کے اندر سے تمام حصوں کو باہر نکال لیں۔ سلنڈر کے اندر مندرجہ ذیل حصے ہوں گے۔

(1) سپرنگ (2) دو ریڈ کپ یا سیل (3) دو ریڈ بوٹ (4) دو بریک شو لنک

4- جب تمام حصے سلنڈر سے باہر نکال لئے جائیں تو ہمشن اور سلنڈر کی سطحوں کا بغور معائنہ کریں اور اگر ہمشن یا سلنڈر کی اندرونی سطحوں پر کھدے یا لائنیں پڑی ہوں تو نئی سلنڈر کٹ ڈالیں۔ کٹ میں ہمشن سپرنگ، ریڈ سیل وغیرہ ہوں گی۔

5- اگر ہمشن اور سلنڈر کی سطحیں ٹھیک ہیں تو صرف ریڈ سیل ہی تبدیل کر دیں۔

6- سلنڈر کو ہوننگ کے لئے بیکنگ پلیٹ سے باہر نکالیں اور اندرونی سطح ہوننگ کے ذریعے صاف کریں۔

7- تمام حصوں کو دوبارہ اسی ترتیب سے لگائیں جس ترتیب سے کھولے تھے۔

8- بعد میں بریک ایڈجسٹ کریں اور پھر بلیڈنگ کریں۔ (بریک ایڈجسٹ اور بلیڈنگ کا طریقہ الگ بیان کیا گیا ہے) یاد رکھیں کہ

سلنڈر کی ہونگ کربن سے پہلے بلیڈ نیپل سلنڈر باؤی سے باہر نکالیں۔

6.7 - ڈرم بریک ایڈجسٹ کرنے کا طریقہ

- 1- جیک کی مدد سے گاڑی کا پیسہ اٹھا کر زمین سے آزاد کریں تاکہ ہاتھ سے با آسانی گھمایا جاسکے۔
 - 2- ایڈجسٹرکیم بیضوی قسم کا ہوتا ہے، جس کی مدد سے بریک شوز کو پھیلا یا جاتا ہے۔ ایڈجسٹرکیم ہتھی کو صحیح رخ کے ساتھ گھمائیں۔ اگر ایڈجسٹرکاری قسم کا ہے تو بیکنگ پلیٹ یا بریک ڈرم کے سوراخ میں پیچ کس ڈال کر گزاری کے دندائے میں دیکھیں اور گزاری کو گھمائیں پھر پیسہ کو ہاتھ سے گھما کر دیکھیں۔
 - 3- جب پیسہ گھومنا بند ہو جائے تو ایڈجسٹر کو تھوڑا سا واپس گھمائیں حتیٰ کہ پیسہ پھر آزادانہ گھومنا شروع ہو جائے۔
 - 4- اقدام 1 تا 3 گاڑی کے بقیہ پہیوں پر دہرائیں۔ اس طرح چاروں پہیوں کی بریک یکساں ایڈجسٹ ہو جائے گی۔
- احتیاط

- 1- بریک ایڈجسٹ کرنے سے پہلے دیکھ لیں کہ پہیوں کے بیرنگ، سٹ ایڈجسٹ ہو چکے ہیں یا نہیں اور یہ کہ بریک کے تمام پرزے اپنی جگہ پر ٹھیک لگے ہوئے ہیں۔
- 2- بریک ایڈجسٹ کرتے وقت بریک پیڈل پر کوئی دباؤ نہیں ہونا چاہئے۔
- 3- بعض اوقات بریک کے ہر شو کے لئے علیحدہ علیحدہ ایڈجسٹر ہوتا ہے، لیکن عموماً بریک شو ایڈجسٹ کرنے کے لئے ایک ہی ایڈجسٹر لگا ہوتا ہے۔ تاہم تمام ایڈجسٹروں کو ایڈجسٹ کریں۔
- 4- آٹو ایڈجسٹر (Automatic adjuster) گاڑی کے پیچھے چلنے پر بریک شوز کو خود بخود ایڈجسٹ کر دیتا ہے۔ اس لئے اسے ایڈجسٹ کرنے کی ضرورت نہیں۔

6.8 - بریک بلیڈنگ (Brake Bleeding)

بریک بلیڈنگ کا مطلب ہے کہ مائعاتی نظام بریک سے ہوا کا خارج کرنا۔ بعض اوقات کسی وجہ سے بریک مائع یا بریک آئل میں ہوا شامل ہو جاتی ہے، جس کی وجہ سے بریک نظام صحیح کام نہیں کرتا۔ اس صورت میں اس نظام میں سے ہوا خارج کرنا ضروری ہوتا ہے۔ اس عمل کے لئے دو آدمیوں کا ہونا ضروری ہے۔ ان میں سے ایک آدمی ڈرائیور سیٹ پر بیٹھ کر بریک پیڈل کو دباتا ہے اور دوسرا آدمی مے میں لگے مائع (بریک آئل) کی ٹپل میں سے ہوا خارج کرتا ہے۔

بلیڈنگ کا طریقہ

- (1) - گاڑی کے مسے کے قریب جیک لگا کر اوپر اٹھائیں۔
 - (2) - ایک ہوز یا پائپ لیس اور اس کا ایک سرا بلیڈنگ ٹیل میں لگائیں۔
 - (3) - ایک بوتل میں بریک آئل ڈالیں اور ہوز کا دوسرا سرا اس بوتل کے اندر بریک آئل میں ڈبو دیں۔
- نوٹ :-

یہ یقین کر لیں کہ ماسٹر سلنڈر کا ریزروائر بریک آئل سے بھرا ہوا ہے۔

- (4) - ڈرائیور سیٹ پر بیٹھے ہوئے آدمی سے پیڈل کو بار بار دبائے کو کہا جائے حتیٰ کہ بریک سسٹم میں خاصا دباؤ پیدا ہو جائے۔
(اس عمل کو عام زبان میں پیڈل بنانا بھی کہتے ہیں)
- (5) - اب پیڈل کو مسلسل دبائے رکھیں اور ریچ سے ٹیل کو معمولی کھول دیں۔
- (6) - ہوا کے بلبلے بوتل میں موجود آئل میں سے نکلتے نظر آئیں گے۔ جب بلبلے خارج ہوتا بند ہو جائیں یا بریک پیڈل کافی نیچے چلا جائے اور بریک سسٹم میں دباؤ کم ہو جائے۔
- (7) - طریقہ 4، 5، 6 دہرائیں۔ جب بلبلے خارج ہوتا بند ہو جائیں تو سمجھ لیں کہ اس مسے کے بریک سسٹم کی ہوا خارج ہو چکی ہے۔
- (8) - باقی پیوں کے بریک سسٹم سے بھی مندرجہ بالا طریقہ سے ہوا خارج کریں۔

6'9 - فٹ پیڈل کے ڈھیلے پن (Play) کو ٹھیک کرنا

بریک سسٹم کے میکانیکی لنکیوں (Linkages) میں گھسائی کے باعث عام طور پر ڈھیل (Play) پیدا ہو جاتی ہے۔ علاوہ ازیں بریک پیڈل عام طور پر کچھ فاصلہ بریک لگانے پر کوئی حرکت پیدا کئے بغیر طے کرتا ہے 'فٹ پیڈل کے اس فاصلے یا سفر کو فٹ پیڈل فری پلے (Foot Padel free play) کہتے ہیں۔

یہ ڈھیل ضروری ہے اگر نہیں ہوگی تو بریک مکمل طور پر ریلیز (Release) نہیں ہوگی۔ اور اگر بہت زیادہ ہوگی تو بریک لگانے میں دیر ہو جائے گی۔ یہ عموماً ۱۳ یا ۲۵ ملی میٹر (۱/۲ تا ۱ انچ) ہوتی ہے۔ جبکہ فٹ پیڈل کا مکمل سفر تقریباً ۱۵۰ ملی میٹر (۶ انچ) ہوتا ہے۔

ڈھیلے پن کو درست کرنے کے اقدام یہ ہیں :-

- 1- ماسٹر سلنڈر کی ہش راڈ پر لگے نٹ کو ڈھیل کریں۔

2۔ ماسٹر سلنڈر کی پمپ راڈ کو اتنا گھمائیں کہ فٹ پیڈل میں مطلوبہ ڈھیل ہو جائے۔

3۔ لاک فٹ کو کس دیں۔

6.10۔ نظام بریک کے عام نقائص۔ ان کے اسباب اور علاج

ممکنہ وجوہات

۱۔ بریک شوڈ کی ایڈجسٹمنٹ درست نہیں ہے

۲۔ بریک آئل کی مقدار کم ہے

۳۔ بریک نظام میں ہوا ہے

۴۔ ماسٹر سلنڈر خراب ہے

۵۔ بریک پائپ لائن زخمی ہے

۱۔ بریک ایڈجسٹ کریں

۲۔ بریک نظام میں آئل ڈالیں اور

بلیڈ کریں

۳۔ بلیڈنگ کریں

۴۔ ماسٹر سلنڈر کی مرمت کریں

۵۔ پ لائن تبدیل کریں

نقص

۱۔ بریک پیڈل فرش پر لگ جاتا ہے اور بریک بھی نہیں لگتی

۲۔ پیڈل پر زیادہ طاقت درکار ہے۔

لیکن بریک آہستہ لگتی ہے

۱۔ بریک لائننگ پر پانی آگیا ہے

۲۔ شوڈ کی ایڈجسٹمنٹ ٹھیک نہیں ہے

۳۔ بریک لائننگ بہت زیادہ گرم ہے

۴۔ بریک لائننگ جل چکی ہے

۵۔ پاور اسمبلی کام نہیں کر رہا ہے

۱۔ بریک لائننگ تبدیل کریں

۲۔ بریک ایڈجسٹ کریں

۳۔ ٹھنڈی ہونے کے لئے دقت دیں

۴۔ بریک لائننگ تبدیل کریں

۵۔ پاور اسمبلی کی اوور ہالنگ کریں

۳۔ بریک پیڈل دبانے پر بریک ایک

دم لگتی ہے اور پیڈل پر سے پاؤں

اٹھانے کے بعد سے جلد گھومنے کے

لئے آزاد نہیں ہوتے

۱۔ بریک شوڈ کی ایڈجسٹمنٹ ٹھیک نہیں

۲۔ غلط قسم کی لائننگ استعمال کی گئی ہے

۳۔ بریک لائننگ پر تیل آگیا ہے

۴۔ بیکنگ پلیٹ ڈھیل ہے۔

(صحیح طرح کسی نہیں ہوئی ہے)

۵۔ پاور اسمبلی صحیح کام نہیں کر رہی ہے

۱۔ بریک ایڈجسٹ کریں

۲۔ صحیح قسم کی لائننگ لگائیں۔

۳۔ بریک لائننگ تبدیل کریں۔

۴۔ بیکنگ پلیٹ صحیح طرح کسیں۔

۵۔ پاور اسمبلی کی اوور ہالنگ کریں یا

تبدیل کریں۔

- ۱۔ بریک لائننگ پر تیل آگیا ہے
۲۔ بریک لائننگ گرم ہو کر جھل گئی ہے
۳۔ پاور بریک کا نظام خراب ہے
۴۔ بریک ڈرم کی سطح چمکیلی ہے
۵۔ بریک پیدل بہت زیادہ دبائے سے بریک لگتی ہے
۱۔ بریک کھول کر اس کے حصوں کو پھول سے دھوئیں۔
۲۔ بریک لائننگ تبدیل کریں اور ساتھ ریڈ سیل بھی تبدیل کریں
۳۔ پاور بریک نظام کو درست کریں
۴۔ بریک ڈرم اتار کر ریگ مال سے رگڑیں

- ۵۔ بریک آواز کرتی ہے
۱۔ لنکج درست ایڈجسٹ نہیں۔
۲۔ ماسٹر سلنڈر میں خرابی ہے۔
۳۔ پیپر سلنڈر خراب ہے
۴۔ بریک لائن بند ہے
۵۔ پیپروں کے بیرنگ ایڈجسٹ کریں
۱۔ لنکج کو ایڈجسٹ کریں
۲۔ ماسٹر سلنڈر کی اوور ہالنگ کریں
۳۔ پیپر سلنڈر کو اوور ہال کریں
۴۔ بریک لائن ہوا کے دباؤ سے کھولیں
۵۔ پیپروں کے بیرنگ ایڈجسٹ کریں

- ۶۔ بریک لگانے پر گاڑی ایک طرف کھینچی ہے
۱۔ بریک لائننگ پر تیل آگیا ہے
۲۔ بریک شوڈ کی ایڈجسٹمنٹ درست نہیں
۳۔ اگلے ٹائروں میں ہوا کا دباؤ برابر نہیں
۴۔ اگلے ٹائروں میں ہوا کا دباؤ برابر کریں
۵۔ ایکل ایک بریک لائن بند ہے
۶۔ پاور بریک لائن تبدیل کریں
۷۔ بیرنگ پلیٹ ڈھیلی ہے
۸۔ بیرنگ پلیٹ کے نٹ یا واشر کھینچیں
۹۔ پاور سلنڈر کو اوور ہال کریں
۱۔ بریک لائننگ تبدیل کریں اور ساتھ ریڈ سیل بھی تبدیل کریں
۲۔ بریک شوڈ تبدیل کریں
۳۔ اگلے ٹائروں میں ہوا کا دباؤ برابر کریں
۴۔ ایکل ایک بریک لائن تبدیل کریں
۵۔ بیرنگ پلیٹ ڈھیلی ہے
۶۔ پاور سلنڈر کو اوور ہال کریں

- ۷۔ بریک نرم ہے (Spongy) ہے
۱۔ بریک نظام میں ہوا ہے
۲۔ بریک ایڈجسٹمنٹ درست نہیں ہے
۱۔ بلینڈنگ کریں
۲۔ بریک ایڈجسٹ کریں

۱۔ جسے آزادانہ نہیں سمجھو
 کہ ہے اس - (بیل) سے پاؤں
 اٹھانے کے بعد بھی بریک لگ
 رہی ہے

- ۱۔ ٹینک درست ایڈجسٹ نہیں
 ۲۔ ماسٹر سلنڈر میں تیل ہے
 ۳۔ خراب قسم کا تیل استعمال کیا گیا ہے
 ۱۔ ٹینک کو ایڈجسٹ کریں
 ۲۔ ماسٹر سلنڈر کی اوور ہالنگ کریں
 ۳۔ آئل تبدیل کریں اور بیڈنگ کریں

- ۱۔ بریک لگانے پر ڈش بورڈ پر
 لائن آجاتی ہے
 ۱۔ اٹکا یا پھیلا بریک نیکشن خراب ہے
 ۲۔ چیک والو خراب ہے
 ۱۔ دونوں نیکشن چیک کریں خراب
 نیکشن کی مرمت کریں
 ۲۔ چیک والو تبدیل کریں

- ۱۔ بریک آئل کم ہو جاتا ہے
 ۱۔ ماسٹر سلنڈر ٹیک کر رہا ہے -
 ۲۔ پیر سلنڈر ٹیک کر رہا ہے -
 ۳۔ بریک لائن زخمی ہے
 ۴۔ بریک لائن کے کنکشن ڈھیلے ہیں
 ۱۔ کی اوور ہالنگ کریں
 ۲۔ ماسٹر سلنڈر کی اوور ہالنگ کریں
 ۳۔ بریک لائن تبدیل کریں
 ۴۔ کنکشن کس (Tight) کریں

نوٹ:

- ۱۔ بعض گاڑیوں میں بریک پیڈل کی بلندی درست کرنے سے پیڈل کا ڈھیلا پن درست ہو جاتا ہے -
 ۲۔ بریک پیڈل پلے ایڈجسٹ کرنے سے پہلے بریک سسٹم سے ہوا خارج ہونی چاہئے -
 ۳۔ ماسٹر سلنڈر کو اپنی جگہ درست فٹ ہونا چاہئے -

خود آزمائی - 6

خالی جگہوں کو پر کیجئے۔

- ۱۔ بریک سسٹم کے تمام پرزے پٹرول سے دھوئیں مگر ریلر بیس --- یا بریک آئل میں ہی دھوئیں کیونکہ معدنی تیل اسے خراب کر دیتے ہیں۔
- ۲۔ ہونک کے ذریعے سلنڈر کی اندرونی دیواروں کو ایک خاص --- سے دھواؤ کی جاتی ہے۔
- ۳۔ بریک شوز کو گاڑی کے بیک پلیٹ سے اتارنے کے بعد --- سے اچھی طرح صاف کریں اور اگر بریک شوز ٹیرھے ہوں تو ہرگز --- نہ کریں۔
- ۴۔ وہیل سلنڈر کھولنے کے بعد اگر سلنڈر اور پمپ کی سطح بہتر ہیں تو صرف --- تبدیل کریں۔
- ۵۔ بریک ایڈجسٹ کرنے سے پہلے دیکھ لینا چاہئے کہ پیسوں کے --- درست ایڈجسٹ ہو چکے ہیں۔
- ۶۔ آؤ ایڈجسٹ گاڑی کے --- چلنے پر بریک شوز کو --- ایڈجسٹ کر دیتا ہے۔
- ۷۔ بریک سسٹم کی سرونگ سے مراد 'بریک ڈرم اتار کر --- اور --- کا معائنہ اور صفائی ہے۔
- ۸۔ بریک اوور ہالنگ کے دوران بریک سسٹم کے گھسے ہوئے حصوں کی --- کی جاتی ہے۔
- ۹۔ ماسٹر سلنڈر یا وہیل سلنڈروں کی اوور ہالنگ کے بعد بریک --- اور --- لازمی ہے۔
- ۱۰۔ بریک ایڈجسٹ کرتے وقت بریک پیڈل پر کوئی --- نہیں ہونا چاہئے۔

جوابات خود آزمائی

خود آزمائی - 1

۱- ص ۲- ص ۳- غ ۴- غ ۵- غ ۶- ص ۷- ص ۸- ص ۹- غ ۱۰- غ

خود آزمائی - 2

۱- یک سال ۲- لوہے ۳- دو - پیرنگ ۴- ماسٹریٹس (Asbestos) ۵- ڈرم ۶- ہسٹوں ۷- وہیل سلنڈر ۸- اگلے پیوں ۹- حرارت ۱۰- طاقت

خود آزمائی - 3

۱- ص ۲- ص ۳- غ ۴- غ ۵- غ ۶- ص ۷- ص ۸- غ ۹- غ ۱۰- ص

خود آزمائی - 4

۱- پورٹ - کمپنیشک ۲- بریک سسٹم ۳- دو - آؤٹ لٹ ۴- پرائمری ربرکپ - پیرنگ ۵- ٹھیک (قائم) ۶- ماسٹر سلنڈر ۷- ریڈروائر ۸- کمپنیشک ۹- پچھلے حصہ ۱۰- ٹیکشن - ماسٹر سلنڈر

خود آزمائی - 5

۱- ص ۲- غ ۳- غ ۴- ص ۵- ص ۶- غ ۷- غ ۸- ص ۹- ص ۱۰- غ

خود آزمائی - 6

۱- سپرٹ ۲- پتھر ۳- پٹرول - استعمال ۴- ربر سیلس ۵- پیرنگ ۶- پیچھے - خود بخود ۷- بریک شوز - وہیل سلنڈروں - ۸- تبدیلی ۹- یلڈنگ - ایڈجسٹمنٹ ۱۰- دباؤ

فرہنگ اصطلاحات

(انگریزی سے اردو)

A

Adjustable	متغیر
Axle	دھرا
Asbestos	حرارتی عاجز مادہ
Accurately	درستی
Arrangement of Values	والوں کے ترتیب کے لحاظ سے
Air tight	ہوا بند
Air Cooled	ہوا سے ٹھنڈا ہونے والا
Axis	محور
Anti-clock wise	غیر گھڑی وار
Atmospheric	فضائی
Accessories	لوازمات، فالتو پرزے
Anchor	آسرا
Anti-freeze	جماو مخالف، ضد انجماد

B

Bonnet	انجن خانہ کا ڈھکنا
Brake System	نظام بریک
Backing plate	سارا پلیٹ
Bellows	پھونکیاں
Bleeding	ہوا خارج کرنے کا عمل (نظام بریک سے)
Box Spanner	منہ بند ریچ
Brake Disc	بریک تھالی

Brake Release
 Brake Shoe return Spring
 Balancing weight
 Bottom dead centre
 Boiler
 Big end

 Cooling System

 Chisel
 Combustion
 Cast iron
 Compressed Air
 Chamber
 Circumference
 Crank
 Crank case
 Circular motion
 Clarrification
 Chain
 Chocked Radiater
 Clock-wise
 Charges
 Conductor
 Chemical reaction
 Cable
 Capacity
 CB, Points

C

بریک چھوڑ
 بریک شو واپسی سپرنگ
 توازن ہاشہ
 بی ڈی سی
 جوش دان
 بڑا سرا

 نظام ٹینڈک
 چھنی
 احتراق
 دھکی لوہا
 دبی ہوئی ہوا
 خانہ
 دہاؤ
 محیط
 گروانہ
 کرک کا خول
 محوری حرکت
 زنجیر
 آلود شدہ ریڈی ایٹر
 گھڑی وار
 بار
 موصل
 کیمیائی عمل
 موٹی تار
 گنجائش
 رابطہ توڑ نقاط

Coil Spring
Compensator
Coolant
Crack
Cycle

بیل دار سبرنگ
حطانی کر
فصد اکرنے والا ماتح
دراڑ
چکر

D

Drill
Dry Air Cleaner
Dipression
Dent
Dip Stick
Disengage
Distilled Water
Distributor
Dust plate

بھا
ننگ انچ کلینر
غلاء
مڑھا
تیل ٹاپنے والی چمڑی
رابطہ توڑ
کد شدہ پانی
تقسیم کنندہ
کبرد محافظ پلیٹ

E

Electric System
Electric Drill machine
Efficiency
Engine Compartment
Exhaust System
Exhaust Value
External Combustion
End gap
Endplay
Electric units

برقی نظام
برقی بھا مشین
استعداد
انجن خانہ
اخراجی نظام
اخراجی والو
بیرونی احتراق
سرا گپ
سرا جاتی ڈمیل
برقی مقداریں

Electric Current
Energy
Element
Extension Bar

برقی رو
قوت
عنصر - جزو
توسیع بار

F

Fuel
File
Fan Belt
Firing order
Flat
Foot brake
Fuel pump
Fused method
Filler pipe
Fuel Tank
Free play
Flucrum
Friction
Firing order
Float chamber

ایندھن
ریتی
پکھا پٹہ
شعلہ پیدا کرنے کی ترتیب
ہموار (چمٹے)
پاؤں بریک
ایندھن پمپ
طافقی طریقہ
بھرائی والی ٹی
ایندھن کی ٹنکی
آزاد حرکت
آسرا
رگڑ
شعلہ پیدا کرنے کی ترتیب
فلوٹ خانہ

G

Grinder
Gravity
Groove
Gudgeon pin
Gear

سان
کشش ثقل
جھراں
چل
گراری

Generator

Gear Box

Glaze

Grade

H

بجلی پیدا کرنے والی مشین، جنرینٹر
گراری خانہ
چمک
درجہ

Hack Saw

Heavy oil.

Horse Power

Heat

Hydraulic

High Voltage Surge

Hammer

Hand Brake

Hand Shear

Hose

Housing

دھاتی آری
گاڑھاتیل
اہی طاقت
حرارت
ہائڈرائک
زیادہ برقی دباؤ کی لہر
ہتھوڑا
دستی ٹھیک
دستی کٹیرا
پائپ
خول

I

Ignition System

Inlet manifold

Inlet Value

Insulater

Initial

Intake

Ignition Circuit

Inlet port

آگیشن
داخلی کثیر شاخی ٹی
داخلی والو
حاجز
ابتدائی
درآمدی
آگ لگانے والا برقی دور
داخلی سوراخ

K

King pin

پشای پین

Knob

گومڑی

Knotch

تھوڑی گہرائی

L

Lubrication System

نظام چکائی

Liquid

مالع

Lobe

اٹھان

Leaf Spring

کمانی پیرنگ

Lathe machine

خراہ مشین

Lift

اٹھانا

Lining

خاص مال کی =

Low Tension

کم برقی دباؤ

Luggage Compartment

ڈکی

M

Measuring Tools

پیمائی اوزار

Maintenance

دیکھ بھال

Main Bearing

مرکزی پیرنگ

Mixture

آمیڑہ

Major overhaul

کھل اوور ہال

Mass

کیت

Master Cylinder

نظام بریک کا اہم پردہ

Material

مال

Mechanical

میکانکی

Mushroom Head

گھسی سر

N

Non-Adjustable

غیر حیر

Negative Terminal

منفی سرے

Needle Valve

سوئی والو

O

Opened Wrench

منہ کھلے رنچ

Oil Sump

تیل کا پینڈا

Opposing

آمنے سامنے

Outlet Valve

اخراجی والو

Off set

جو سیدھ میں نہ ہو

Oil can

کچی

Oil cooler

تیل سے ٹھنڈا کرنے والا

Operating Temperature

معمول کا درجہ حرارت

Outlet

خارجی منہ

Output Shaft

برآمدنی دھرا

P

Pliers

پلاس

Portable Crane

متحرک کرین

Play

ڈھیل

Pulley

پہنچی

Pressure

دباؤ

Purpose

مقصد

Positive

مثبت

Parallel Electric Circuit

متوازی برقی دور

Parking Brakes

کھڑا رکھنے والی بریک

Passenger Compartment

مسافر خانہ

Fit

گھڑا

Pivot

نصاب

Puller

R

Range

وسعت

Revolution

چکر

Rev, Per minute(R.P.M)

چکر فی منٹ

Relative motion

اضافی حرکت

Rotary motion

گردشی حرکت

Radiation

اشعاع حرارت

Reverse flow

الٹا بہاؤ

Reciprocating motion

اوپر نیچے والی حرکت

Reverse gear

پچھلا گئیر

Resistance

مزاہت

Rotor Disc

گھومتے والی تھالی

Retard

ست

S

Suspension System

نظام تعلیق

Steering System

نظام سٹیرنگ

Source

منبع

Shear

کیرا

Screw Driver

پیچ کس

Steel Rule

فولادی پیمانہ

Safty Precautions

حفاظتی تدابیر

Spark

شرارہ

Steam Engine

وفاقی (بھاپ) انجن

Stem

تاج

Splash method

پھانسی لگانے والا

Strength

تک

تھپکانے والا

شدت

spring action

Size

Smoothly

Split bearing

Sleeve Bearing

Small end

Specification

Spacer

Straight Through

Shock Absorber

Series Electric Circuit

Slow Charging

Slave Cylinder

Solution

T

Tap

Tap Dec (Centre)

Temperature

Transfer Post

Types

Transfer motion

V

Vise

Valve Cover

تر

جسامت

سبک خراى

دو حلقى بيرنگ

آئين نما بيرنگ

پھونسا سرا

تصريحات

فاصل

سیدھا گزر

جھٹکا جاذب

سلسلہ وار برقی دور

آہستہ چارجنگ

مٹنے کو روکنے والا بریک سلنڈر

مطلوب

موس

ٹی ڈی سی

درجہ حرارت

انتقالی پورٹ

اقسام

آگے پیچھے کی حرکت

کے ہوئے

چکر پٹا

وقت کا تعین

خاص سطح تک بھرنا

بانک

والو کا ڈھکنا

Vibration

Vacuum

Viscosity

Voltage

Vacuum Brake

حرارت

خلاء

گاڑھا پن

برقی دھوک

خالی بریک

W

Water Jackets

Wire

Wet Air Cleaner

Wheel

Water Seal

Wear

پانی کے خالے (انجن کے اندر) سلنڈروں کے باہر بنے ہوتے ہیں

تار

سیرے ایئر کلیئر

پیس

پانی بند کرنے والی سیل

سمٹاؤ



BIBLIOGRAPHY

1. Crouse Willian H. Automotive Chassis and Body (Fourth Edition)
New York: Mcgraw Hill Book company. 1971
2. Crouse Willian H. Automotive Mechanics(Seven Th Edition) New
York: MCGraw Hill Book Company. 1975
3. Dolan J.A. Motor Vehicle Technology London:
Heine mann . Educational Books. 1978
4. Newton k.Steeds W. The Motor Vehicle London: The England
Language Book Society. 1972
5. Sully F.K. Motor Vehicle Mechanics Text Book(Fourth
Edition) London: Newnes - Butter Worths.1979.
6. Abbey Station Practical Automobile Engineering Illustrated
(Fourth Edition) London:Odhams Books
Ltd.1966
7. Sheldon Abbott L. Brakes (Second Edition) U.S.A California
1 Van Hinerman D. Mission Hills - Glencoe Publishing Company
8. Newcomb T.P. Automobile Br-akes and Braking Systems
Spurr R.T. (Second Edition) London: Chapman and Hall.
9. Nunney M.J. Vehicle Technology-2 London Butter- Worth &
Co.(Publishers) Ltd. 1982
10. Crouse Willian H. Automotive Electrical Equipment (Seven
Edition) New York: Mcgraw Hill Book
Company. 1971
11. May T.E. Automotive Mechanics Sydney:
Crouse Willian H. macgraw Hill Book Company. 1971
12. James Duffy E. Modern Automotive Mechanics Illinois
South Holland: The Goodheart- Willcox Co.
INC.
13. Martin Stockel W. Auto Service and Repair Illinois Sourth Holland
The Goodheart- Wilcox Co. INC.
14. Crouse Willian H. Automotive Engine (Fifth Edition)
Donald Anglin L. New York: Mcgraw Hill Company. 1976

